

复仇者联盟——终极之战[®]



使用说明书

实物与本说明书中的图片若有不同，以实物为准。

警告

- 请务必详阅本<使用说明书>，以确保正确安装操作本机台。
- 请妥善保存本<使用说明书>，并置于容易参阅的地方。
- 本机台框体、零件等若有变更，恕不另行通知。

前言

尊敬的顾客：

您好，感谢购买和使用“复仇者联盟”产品。

为方便“复仇者联盟”产品（以下简称“产品”）快速投入经营使用，请您仔细阅读以下使用说明，并遵循说明进行安装使用，规避风险。

——安装使用须知

- 本产品出厂时，硬件部分默认为标配版本，软件默认为截至出厂日的最新版本，若产品硬件、规格及软件有升级或变更，恕不另行通知；
- 我司提供安装说明书，请严格遵循说明书进行安装；
- 建议在室内、遮风避雨环境下运营本产品；
- 如您在安装过程中存在任何疑惑，可联系工程技术部门，专业为您排忧解难。

——故障排除及保修

- 本产品保修期为 12 个月，终身维修。
- 保修范围限于机体软硬件维修，易耗品不在保修范围内；人为因素造成的破坏、故障亦不在保修范围内；
- 如未经我司书面允许或提供技术支持，擅自进行产品改装、设置引起机器故障，我司不负有保修责任；

请勿将产品内置收录软件中的记录媒体用于其他机型，否则会引起机器故障，情况严重的可能导致产品报废；

- 如产品在运营过程中发生故障，请致电技术支持咨询解决。

——法律权益说明

- 本产品的名称及 LOGO、产品外观造型，均已注册、申请专利许可，未经我司书面审批允许，不可擅自遮挡、更改、替换产品名称、LOGO 及外观造型，否则造成专利侵权，我司将保留追究相应法律责任的权利；
- 本产品中包含的软件受版权法保护，请勿擅自对软件进行复制、改写、公共发送以及用于正常营业以外的用途，若导致造成伤害他人版权范围的行为，将面临法律制裁，甚至需要接受刑事处罚。

目录

1. 安全警告	P03
1-1. 危险程度等级	P03
1-2. 技术人员的定义	P03
1-3. 请首先阅读的注意事项	P03
1-4. 在本机上粘贴的“警告贴纸”的说明	P05
1-5. 安全须知	P05
2. 产品规格和标签位置	P06
2-1. 尺寸	P06
2-2. 参数	P06
2-3. 各部名称	P07
2-4. 贴纸位置	P08
2-5. 附件清单	P09
3. 安装	P10
3-1. 安装空间	P10
3-2. 安装说明[广告牌]	P11
3-3. 代币、球、卡片放置步骤	P12
4. 设置说明书	P13
4-1. 机台设置	P13
4-2. 设置模式	P14
4-3. 删除模式	P18
4-4. 测试模式	P20
4-5. 故障代码	P24
5. 故障排除	P25
5-1. 滚轮马达报错 [E. 31] - 马达异常时	P25
5-2. 滚轮感应器报错 [E. 31] - 感应器异常时	P26
5-3. 推盘马达报错 [E. 41] - 马达异常时	P27
5-4. 推盘感应器报错 [E. 41] - 感应器异常时	P28
5-5. 靶轮马达报错 [E. 51] - 马达异常时	P29
5-6. 大转轮马达报错 [E. 52] - 马达异常时	P30

5-7. 大转轮感应器报错 [E. 52] - 感应器异常时	P31
5-8. 前上市马达报错 [E. 61] - 马达驱动板异常时	P32
5-9. 前上市马达感应器报错 [E. 61] - 感应器异常时	P33
5-10. 后上市马达报错 [E. 62] - 马达异常时	P34
5-11. 后上市马达感应器报错 [E. 62] - 感应器异常时	P35
5-12. 供球装置马达报错 [E. 71] - 马达异常时	P36
5-13. 供球马达装置感应器报错 [E. 71]- 感应器异常时	P37
5-14. 供球装置开关报错 [E. 72] - 长针微动异常时	P38
5-15. 入球感应器报错 [E. 73] - 感应器异常时	P39
5-16. 代币分配装置马达报错 [E. 81, 82]-马达异常时	P40
5-17. 代币分配装置前感应器报错 [E. 81, E. 82] -感应器异常时	P41
5-18. 传送带马达报错 [E. 91] - 马达异常时	P42
5-19. 传送带感应器报错 [E. 91] - 感应器异常时	P43
5-20. 卡片分配器马达报错 [E. c1] - 马达异常时	P44
5-21. 卡片分配器出卡感应器报错 [E. c1]- 感应器异常时	P45
5-22. 靶轮币道感应器异常时	P47
5-23. 磁力感应器异常时 [E. 20, 21, 22]	P48
5-24. 限位开关异常时 [E. 23, 24]	P49
6. 整机线材示意图	P50

1. 安全警告

致尊敬的用户

当本机被运行、设置、搬动、移动、维护、废弃时，请务必事先阅读有关项目，对遵守注意事项作出指示。

1-1. 危险程度等级

在本机以及在使用说明书中对有关安全的注意事项、物资的损失，根据危险程度的大小进行下列分级



警告

未能避免该危险时，可能会引起死亡或负重伤的可能性的情况。



注意

在未能避免该危险时，可能会引起负轻伤的可能性，以及使用其它财物蒙受损失的情况。

另外，对不涉及安全的有关功能的注意事项，采用下列表示。

！ 请注意

关于产品的功能、保护的注意事项。

1-2. 技术人员的定义

技术人员：指在厂家从事机器的设计、制造、检查、维修服务的人士，以及在工业高中级毕业，具有同等的电气、电子、机械工程学的专业知识，日常从事娱乐设备的维修管理的人士。

1-3. 请首先阅读的注意事项



- ◆ 万一发生异常时，请立即切断（OFF）电源开关，停止运行。此后，请务必从电源插座拔出电源线。在异常的状态下运行，可能会引起火灾、事故。
- ◆ 监视器部分几时切断（OFF）电源开关，仍存在高温、高压部分。可能会引起触电、烫伤，请勿随意触摸，请充分注意。
- ◆ 如电源插头积聚灰尘，可能会引起火灾，请定期检查并除去灰尘。
- ◆ 请将电源插头确实插入（插到底）电源插座。否则接触不良会引起发热、触电、烫伤。

- ◆ 如电源线损坏，可能会引起火灾、触电、漏电。请遵守下列事项：
 1. 远离热器具
 2. 不扭曲
 3. 不过度弯曲
 4. 不加工
 5. 不捆扎
 6. 不拉扯（拔出电源插头时，请勿拉扯电源线，请用手握住电源插头将其拔出）
 7. 请勿在电源线上放置物品
 8. 避免使用电源线被本机、其他产品、墙壁等夹住
 9. 避免损伤电源线的其他行为
- ◆ 请避免使电源线、电源线插头被水沾湿，否则可能会引起触电、漏电。
- ◆ 请勿用湿手触摸电源插头，否则可能会引起触电。
- ◆ 本机的最大功率 800W。因为存在火灾、触电的可能性，请务必使用适合电源规格的室内配线。
- ◆ 请在电源电压为 220V 的范围内使用。如超出该范围使用，可能会引起火灾、触电。但是，为在最佳状态下使用，请尽可能使用交流 220V。
- ◆ 关于消耗品、修理零配件（包括螺钉），请使用本公司指定的零部件。关于购买零配件，请向我司客服咨询。
- ◆ 请勿擅自改造本机。另外，请勿进行本使用说明书未述及的操作。如改造，可能会发生预料之外的危险。

1-4. 在本机上粘贴的“警告贴纸”的说明



◆ 在警告贴纸中记载了有关安全的重要注意事项。请遵守下列内容。

1. 为便于阅读在本机上粘贴的警告贴纸，请注意设置地点、照明、污脏等情况。请避免让其他游戏机遮盖该标示。
2. 请勿拆下、更改警告贴纸。
3. 警告贴纸明显污脏、损坏时，请改贴新警告贴纸。关于购买警告贴纸，请向我司客服咨询。

1-5. 安全须知



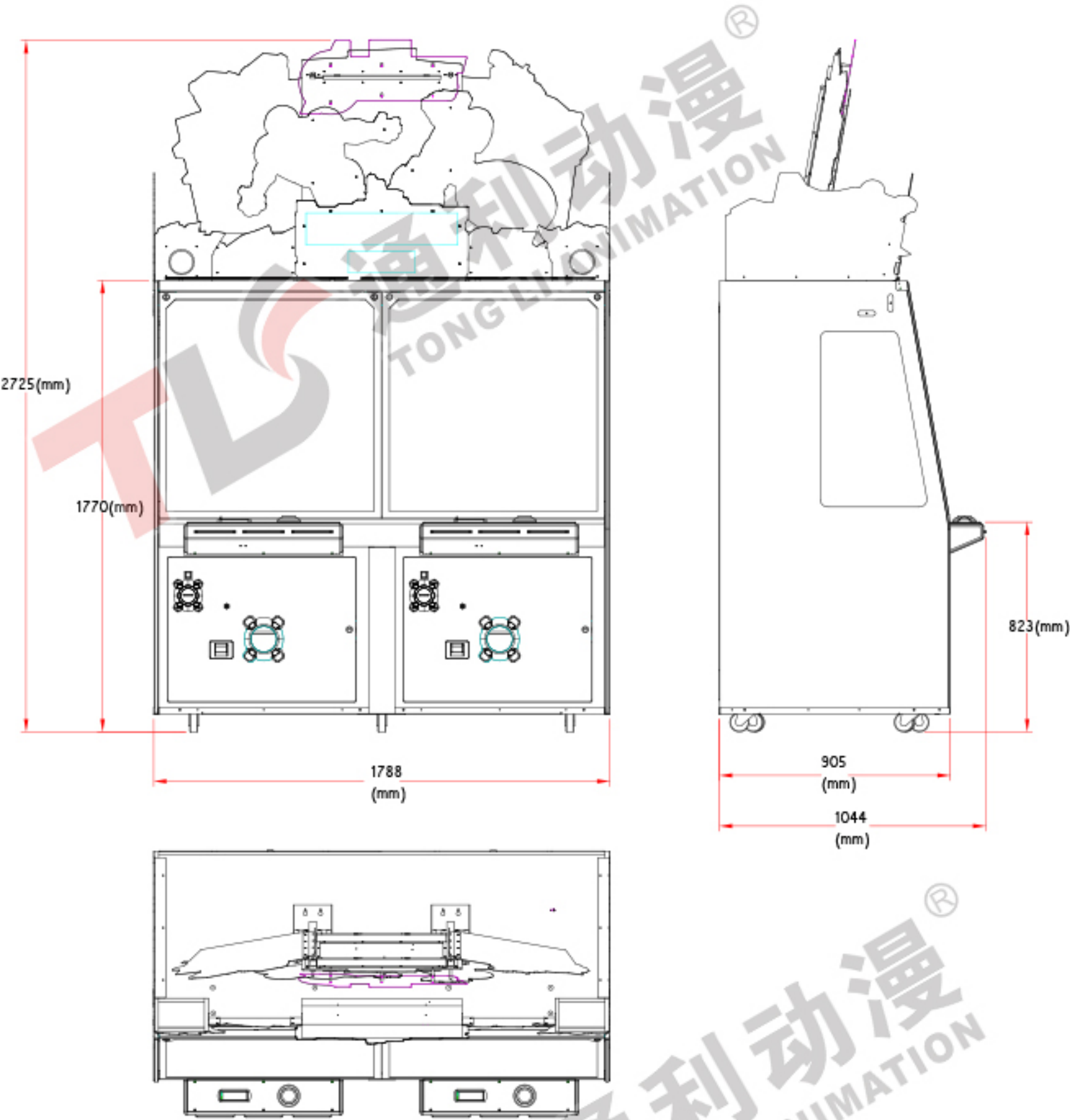
◆ 在使用本机时，请务必使水平固定。在不固定的情况下，可能会引起事故受伤。请勿在本机底部和顶部的通风孔近处放置物品，避免异物使其堵塞。否则，装置内部会趋于高温，可能会引起火灾、故障。

◆ 本机为室内使用的机器。请勿在室外以及下列地点设置。

1. 承受直射阳光的地点
2. 有淋雨、漏水的地点
3. 多湿的地点
4. 多尘的地点
5. 靠近暖气设备的地点
6. 高温的地点
7. 酷寒的地点
8. 因温差会引起结露的地点
9. 在妨碍安全出口等防灾的地点、设置消防设备的地方
10. 不稳定的地点、有振动的地点

2. 产品规格和标签位置

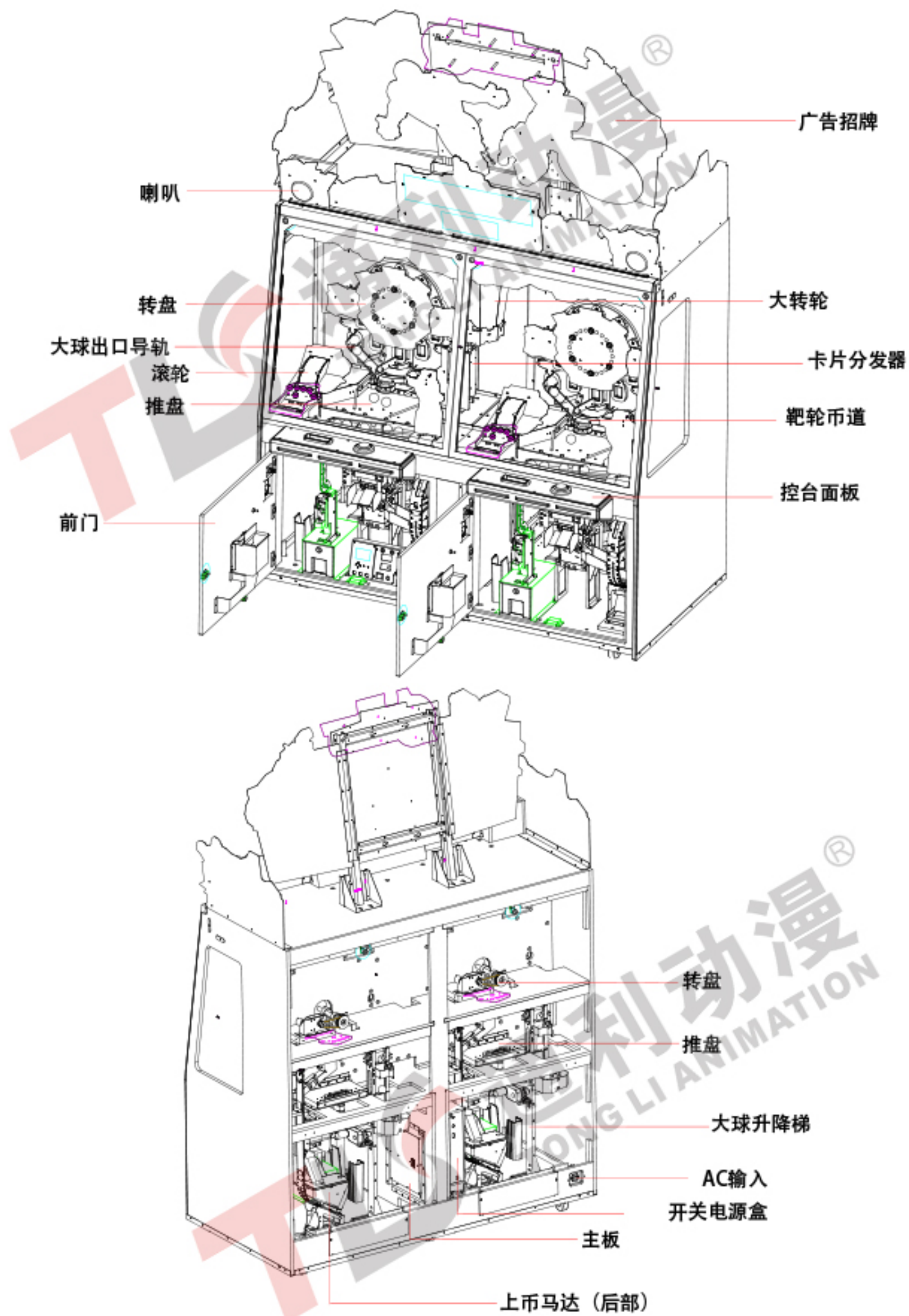
2-1. 尺寸



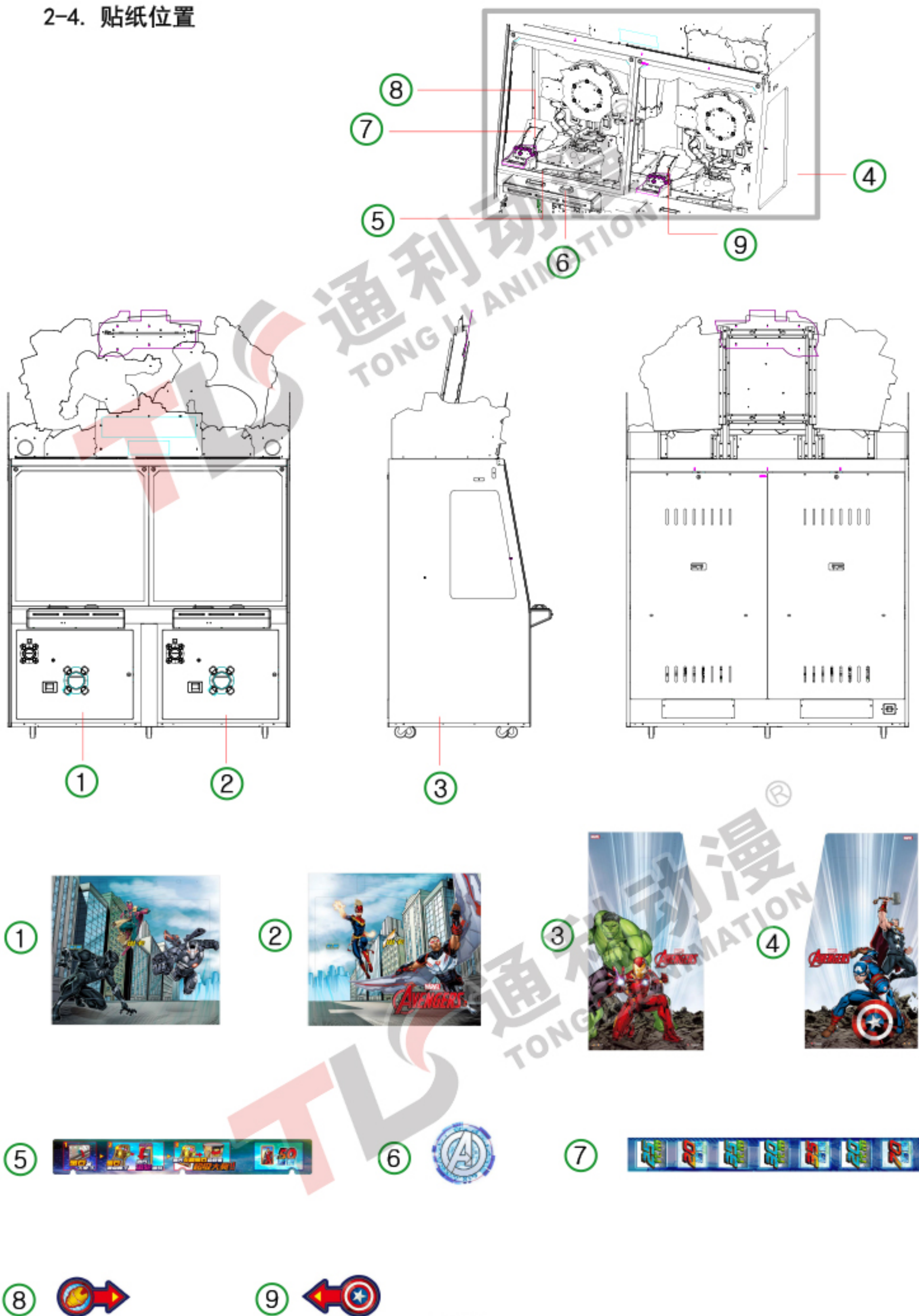
2-2. 参数

产品尺寸 (W x D x H)	1793 x 1027 x 2712 (mm)
包装尺寸 (W x D x H)	1150 x 1900 x 2230 (mm)
重量 (kg)	净重: 390kg [包装重量: 440kg]
电源电压	AC 220V
频率	60Hz
额定功率	500W

2-3. 各部名称



2-4. 贴纸位置



2-5. 附件清单

编号	部件名称	规格 [®]	数量
1	交流电源线		1
2	TS005钥匙		2
3	TS006钥匙		2
4	内循环代币（1个位/1200枚）	两个位（总2400枚）	2
5	2.5mm内六角扳手		1
6	3.0mm内六角扳手		1
7	5.0mm内六角扳手		1
8	复仇者联盟说明书		1
9	复仇者联盟运营秘籍		1
10	卡机“H”型压块	H	2

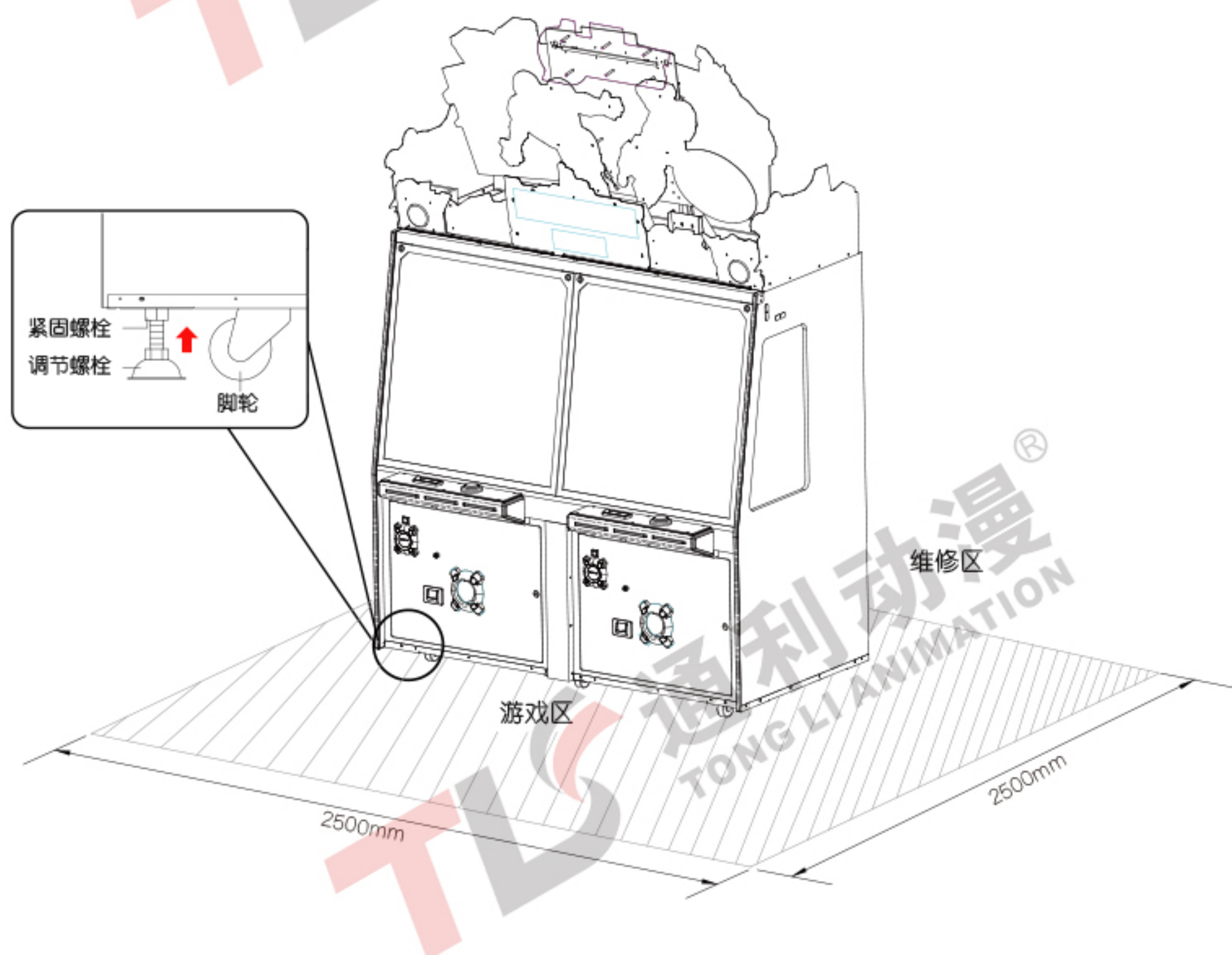
3. 安装

3-1. 安装空间

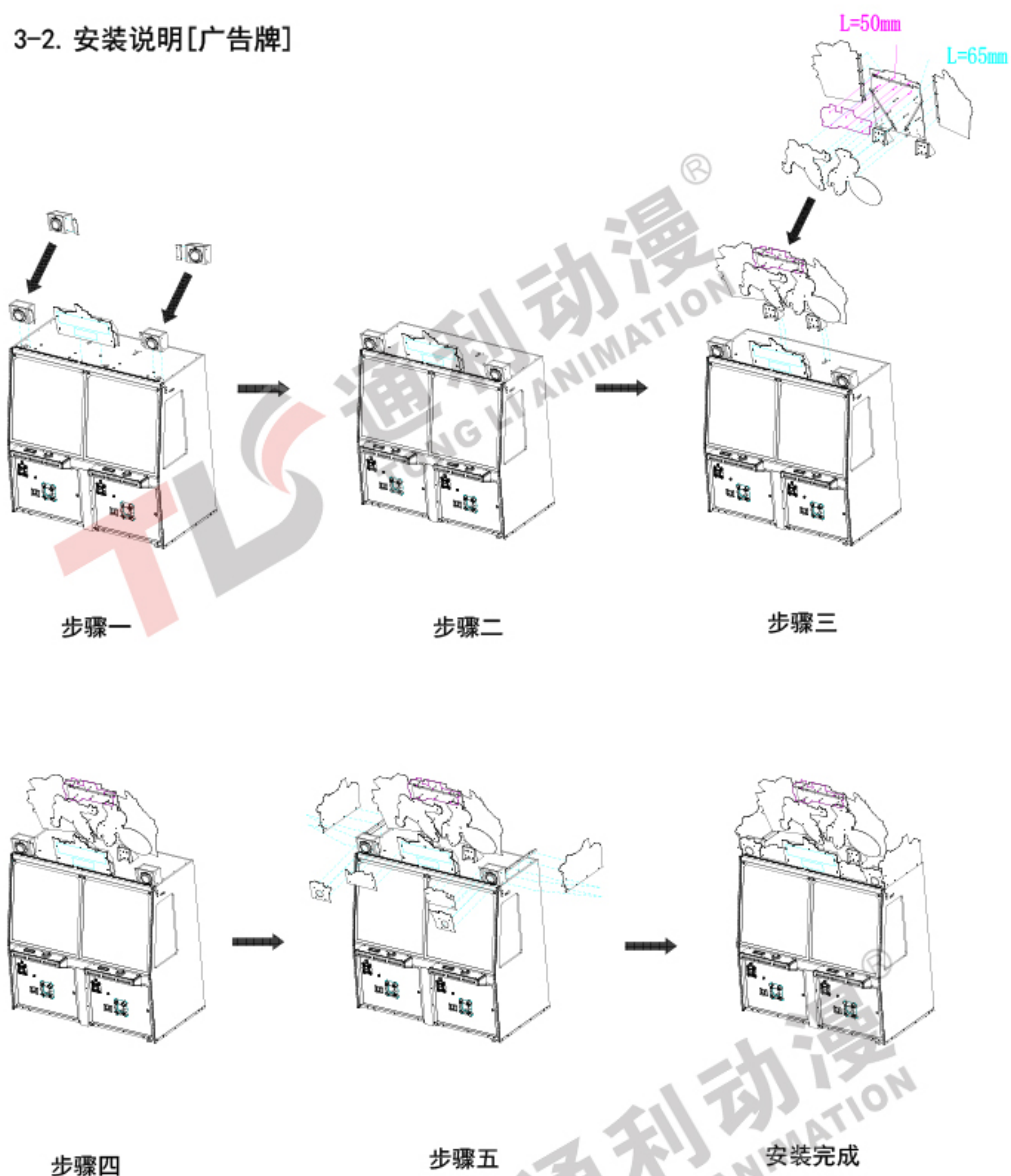
- 安装前请腾出安装空间位置



- 请在平坦的地方安装机台，安装机台后请固定平衡螺母，防止机台移动。



3-2. 安装说明[广告牌]



3-3. 代币、球、卡片放置步骤

1. 放置代币：单个P位为例（代币1200枚）



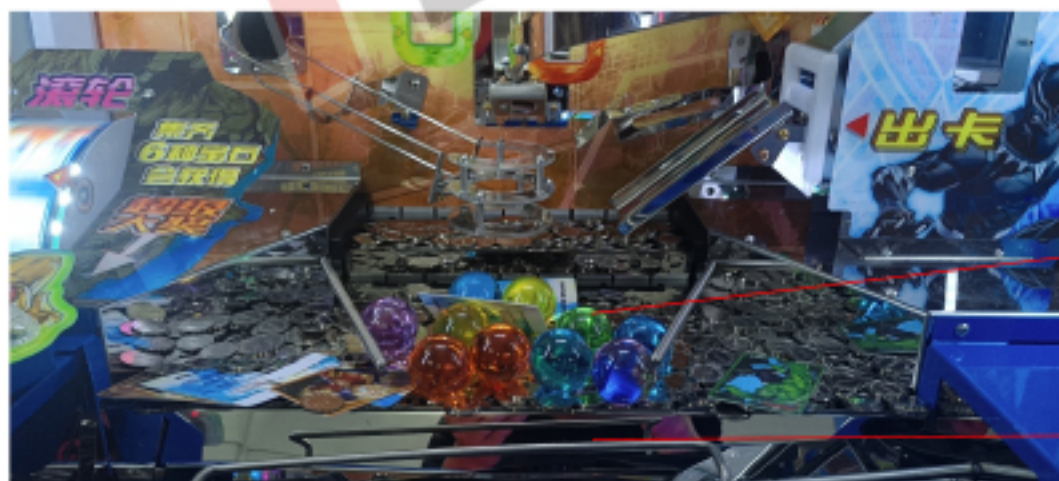
（关机状态下一整袋代币全部放置在推盘上）

然后开机进入代币分配模式（老化模式）

— 请按设置面板的SELECT[确认键]，进入主菜单-> OPERATION MENU -
> PLAYFIELD-SETUP -> PUSHER TABLE SET.A -> 1P + 2P START

进入此模式后，机器会自动分配发射1000枚代币；发射结束后放置好宝石、卡片；即可正常运行。

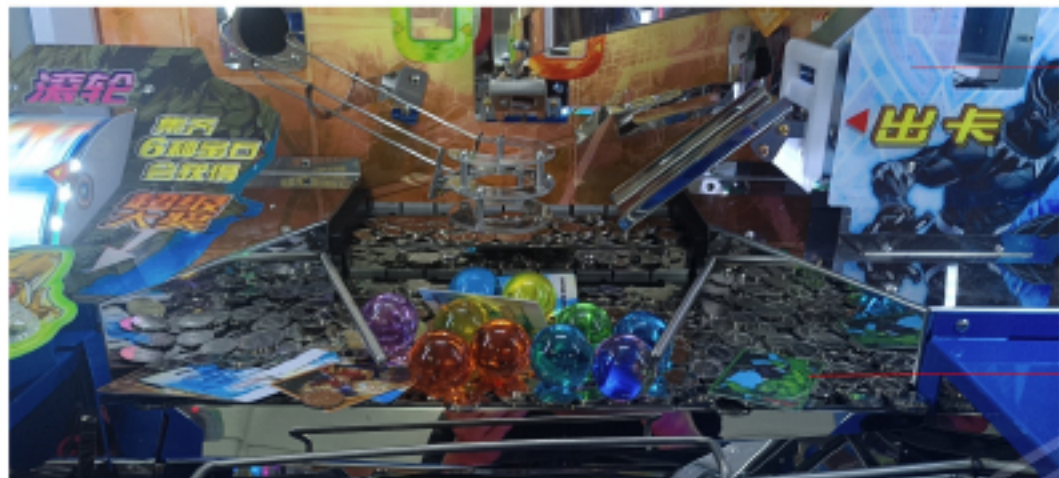
2. 放置宝石（水晶球）：单个P位为例（18个）



推盘放置球数6个

其余12个放入供球装置

3. 放置卡片单个P位为例（2盒每个P位/整机共赠送4盒）



每个P位卡机内放置一整盒

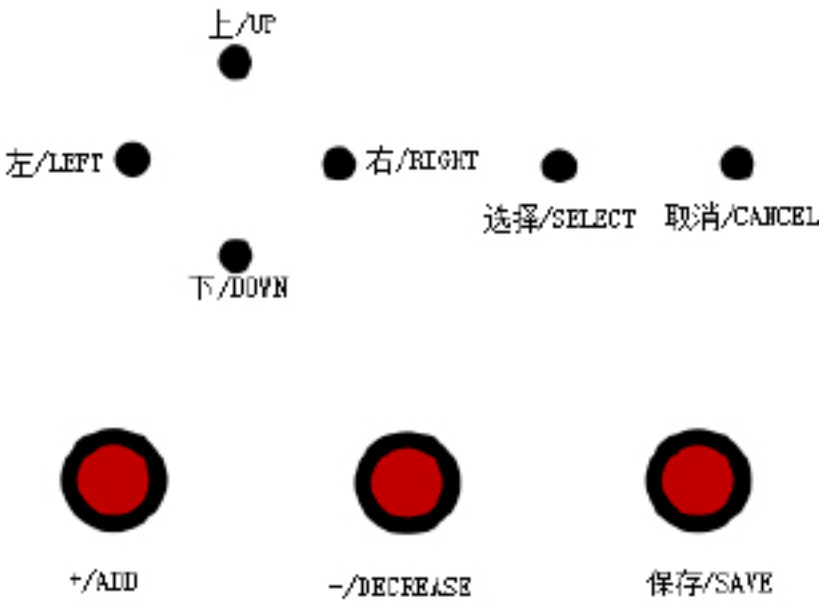
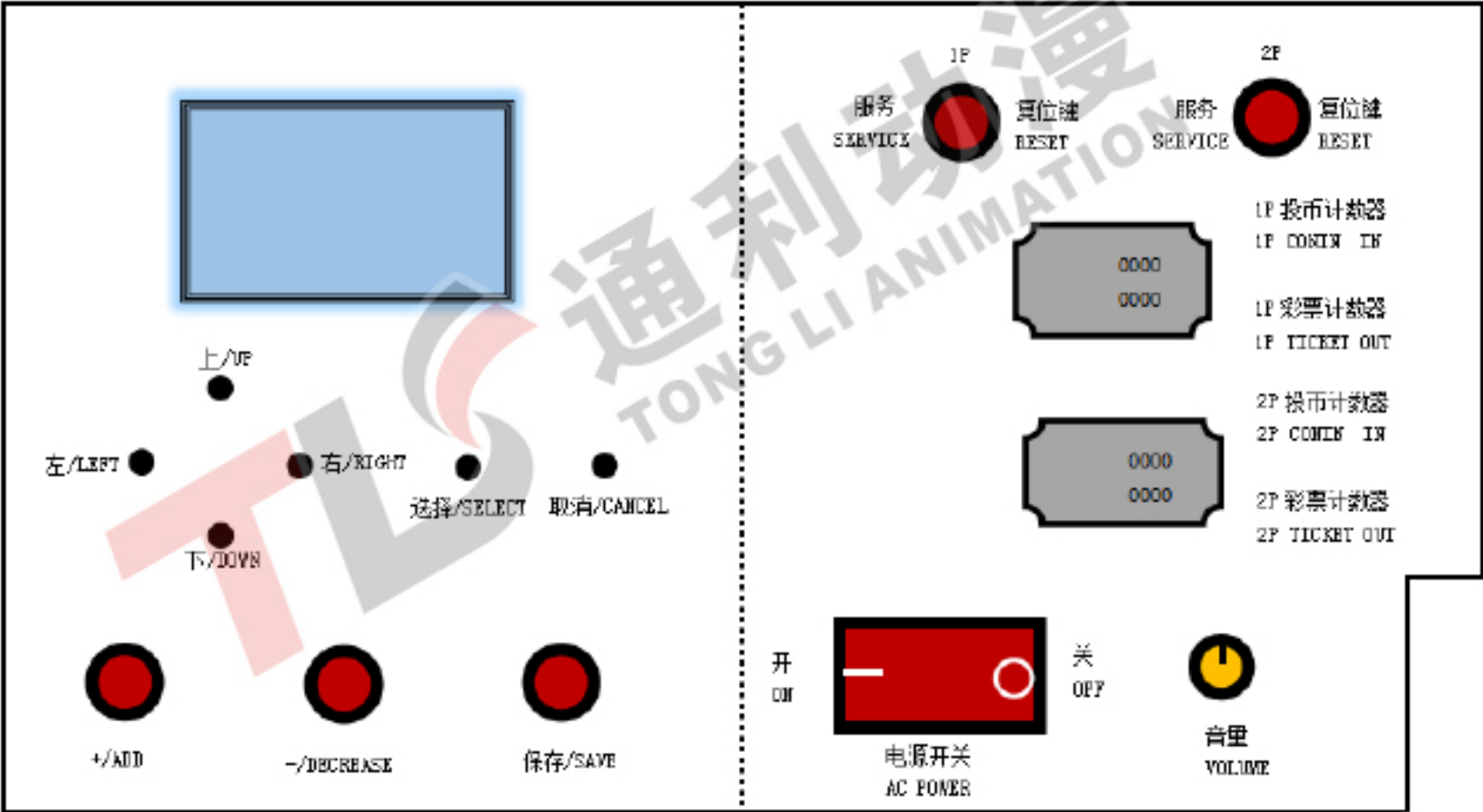
卡机内取出4-5张卡片放置推盘
（首次放置时，吸引玩家）

注：代币分配正常后，再放置卡片、代币道具

4. 设置说明书

4-1. 机台设置（设置菜单目录及后台管理按键讲解）

后台管理按键讲解



- 1) [↑↓] 上/下 键：菜单 上/下 移动
- 2) [←→] 左/右 键：设定值 左/右 变更
- 3) MENU/SELECT 键：设置菜单模式，选择运行
- 4) CANCEL 键：退出

超级卡片奖励数值更改按键：步进值为200增加/减少
(+/ADD)：超级卡片奖励数值增加按键
(-/DECREASE)：超级卡片奖励数值减少按键
(保存/SAVE)：数值更改后保存按键，需长按5秒

设置菜单目录

按MENU[菜单]键. [MENU/SELECT 键：进入]	
# OPERATING OPTIONS #	
PROGRAM SETTINGS	设置模式
CLEAR MODE	清零模式
BOOKKEEPING DATA	查看账目
FACTORY SETTING	恢复出厂设置
TEST MODE	测试模式
PLAYFIELD-SETUP	老化模式
GAME MODE	退出菜单

4-2. 设置模式

设置模式			
LCD 显示	说明	范围	默认值
PLAYS / COIN [->sub menu]	投币局数设定. (连续投币时币数与奖励局数比例)	=> (附件说明) (参照下面表#1)	
WHEEL LED SET [->sub menu]	设置跑马灯奖区奖励值	=> (附件说明) (参照下面表#2)	
REEL SET [->sub menu]	设置滚轮区域奖励值	=> (附件说明) (参照下面表#3)	
BIG WHEEL SET [->sub menu]	设置大转盘奖励值	=> (附件说明) (参照下面表#4)	
CHECKER BONUS	设置主游戏射出的代币进入靶轮时奖励的彩票数	0 ~ 50	0
TICKET / BALL	设置水晶球推落时奖励的彩票数	0 ~ 20	0
BALL/TOKENS	设置水晶球出球机制 根据发射的代币数以及奖励代币数合计后出1枚球	60 ~ 120 (1单位增加)	A/C/E TYPE: 80 B/D/F/G TYPE: 90
CARD/TOKENS	设置卡片出卡机制 根据发射的代币数以及奖励代币数合计后出1张卡	150 ~ 250 (10单位增加)	190
PAYOUT TYPE	设置A, B, C TYPE 的 LED WHEEL, BONUS SPIN, BIG WHEEL, BALL/TOKEN, CARD/TOKEN, PAYOUT, MERCY TICKET 初始值 # 更改PAYOUT TYPE 选项中任意一项都会进入 USER MODE.	'A-TYPE', 'B-TYPE' 'C-TYPE', 'D-TYPE' 'E-TYPE', 'F-TYPE' 'G-TYPE' & USER	A-TYPE
PAYOUT	设置每币出票率(卡片分值除外)	3 ~ 100	A/C/E TYPE: 20 B/D/F/G TYPE: 3
MERCY TICKET	安慰奖	0 ~ 10	A/C/E TYPE: 2 B/D/F/G TYPE: 0
TICKET/SCORE	设置分值与彩票比例 NONE : 不出彩票自动消分	"NONE", "1/1", "1/2", "1/3", "1/4", "1/5"	1/1
ATTRACT VOLUME	设置演示音以及音量. "OFF" : 静音 10 ~ 100 : 音量比例 (%)	"OFF", 10 ~ 100 (10单位增加)	60
SAVE AND EXIT	保存后退出	按SELECT(确认键) 移动光标选择[YES] or [NO]后执行	
CANCEL AND EXIT	取消并退出		

[PAYOUT 设置指引]

PAYOUT TYPE	卡片超级大奖	单张卡片价值	预想 Payout (进球率 90%)
A TYPE	3000	50	40 张彩票
B TYPE	3000	50	30 张彩票
C TYPE	2000	50	25 张彩票
D TYPE	2000	50	20 张彩票
E TYPE	1000	20	15 张彩票
F TYPE	1000	20	10 张彩票
G TYPE	1000	20	5 张彩票

<表 #1>

设置模式 -> 币数 投币与局数设定 连续投币5次, 且中间没有进行游戏时, 按设定值支付局数, 第6次开始重复. (每5次为基准)			
LCD 显示	说明	范围	默认值
MINIMUM COIN		FREE, 1 ~ 10 (1单位增加)	1
1st. COIN	投币时获得局数	1 ~ 400 (1单位增加)	2
2nd. COIN	投币时获得局数		5
3rd. COIN	投币时获得局数		8
4th. COIN	投币时获得局数		12
5th. COIN	投币时获得局数		17
SAVE & EXIT	保存后退出	按SELECT (确认键) 移动光标选择 [YES] or [NO] 后执行	
CANCEL & EXIT	取消并退出		

〈表 #2〉

PR设置模式> 转盘LED灯					
 (相片: A-TYPE)		设置跑马灯奖区奖项以及分值. (最顶端 01号 开始, 按顺时针方向到 24号)			
LCD 显示 (1P, 2P 共用)	说明	范围	默认值		
			A/B-TYPE	C/D-TYPE	E/F/G-TYPE
W-LED01	设置各个LED区域的奖项和分值.	"TOKEN", (奖励币) "TICKET", (彩票) "PLAY", (局数) "BALL", (水晶球) "REEL", (滚轮) "CARD" (卡片) - 使用左键设置奖项 1 ~ 50 (1单位增加) - 使用右键设置分数. BALL, REEL, CARD固定为 1	BALL 1	BALL 1	BALL 1
W-LED02			TOKEN 4	TOKEN 4	TOKEN 4
W-LED03			TOKEN 8	TOKEN 8	TOKEN 8
W-LED04			TOKEN 4	TOKEN 4	TOKEN 4
W-LED05			TICKET 10	TICKET 10	TICKET 5
W-LED06			TOKEN 4	TOKEN 4	TOKEN 4
W-LED07			TOKEN 8	TOKEN 8	TOKEN 8
W-LED08			TOKEN 4	TOKEN 4	TOKEN 4
W-LED09			TOKEN 15	TOKEN 15	TICKET 3
W-LED10			TOKEN 4	TOKEN 4	TOKEN 4
W-LED11			TOKEN 8	TOKEN 8	TOKEN 8
W-LED12			TOKEN 4	TOKEN 4	TOKEN 4
W-LED13			CARD 1	CARD 1	CARD 1
W-LED14			TOKEN 4	TOKEN 4	TOKEN 4
W-LED15			TOKEN 8	TOKEN 8	TOKEN 8
W-LED16			TOKEN 4	TOKEN 4	TOKEN 4
W-LED17			TOKEN 15	TOKEN 15	TICKET 3
W-LED18			TOKEN 4	TOKEN 4	TOKEN 4
W-LED19			TOKEN 8	TOKEN 8	TOKEN 8
W-LED20			TOKEN 4	TOKEN 4	TOKEN 4
W-LED21			TICKET 10	TICKET 10	TICKET 5
W-LED22			TOKEN 4	TOKEN 4	TOKEN 4
W-LED23			TOKEN 8	TOKEN 8	TOKEN 8
W-LED24			TOKEN 4	TOKEN 4	TOKEN 4
SAVE AND EXIT	保存后退出				
CANCEL AND EXIT	取消并退出				

〈表 #3〉

设置模式 -> 滚轮

设置滚轮区域的奖项和分值

(相片: A-TYPE)

LCD 显示 (1P, 2P 共用)	说明	范围	默认值			
			A/B-TYPE	C/D-TYPE	E/F/G-TYPE	
REEL#1	设置滚轮各区域奖项和分值.	"TOKEN", "TICKET", "PLAY" > 使用左键设置奖项 1~100 > 使用右键设置分数	TICKET 70	TICKET 70	TICKET 35	
REEL#2			TOKEN 20	TOKEN 20	TOKEN 15	
REEL#3			TICKET 35	TICKET 35	TICKET 15	
REEL#4			TOKEN 30	TOKEN 30	TOKEN 20	
REEL#5			TOKEN 35	TOKEN 35	TOKEN 30	
REEL#6			TICKET 20	TICKET 20	TICKET 10	
REEL#7			TOKEN 25	TOKEN 25	TOKEN 18	
SAVE AND EXIT	保存后退出					
CANCEL AND EXIT	取消并退出					

〈表 #4〉

设置模式 -> 大转轮

设置大转盘各个区域的奖励分值

(相片: A-TYPE)

LCD 显示 (1P, 2P 共用)	说明	范围	默认值		
			A/B-TYPE	C/D-TYPE	E/F/G-TYPE
BIG_WHEEL#1	设置大转盘各个区域的奖励分值	大转盘彩票奖励数量 100 ~ 5000 (10单位) > 使用左右键设置分值	800	500	250
BIG_WHEEL#2			250 + TOKEN 10	130 + CARD 1	80 + TOKEN 10
BIG_WHEEL#3			300	220	100
BIG_WHEEL#4			200 + CARD 2	180 + TOKEN 10	60 + CARD 1
BIG_WHEEL#5			450	250	120
BIG_WHEEL#6			180 + BALL 3	100 + BALL 2	50 + BALL 2
BIG_WHEEL#7			350	200	110
BIG_WHEEL#8			150 + TOKEN 50	80 + TOKEN 50	40 + TOKEN 40
SAVE AND EXIT	保存后退出				
CANCEL AND EXIT	取消并退出				

4-3. 删除模式

清除模式 可以清零游戏数据以及营收统计		
LCD 显示	说明	执行
CLEAR TICKETS	当前待支付彩票清零	按SELECT(确认键) 移动光标选择[YES] or [NO]后执行
CLEAR PLAYS	当前待玩局数 (CREDITS)和奖励球全部清零. (包含待出的卡片以及奖励币)	
CLEAR DATA	游戏数据以及营收统计全部清零 (局数以及彩票等游戏相关的数据清零)	
EXIT	退出	

BOOKKEEPING (账目)	
LCD 显示	说明
— COIN IN — 1P : 0 2P : 0 TOTAL : 0	1P, 2P 单P位以及合计投币数
— SERVICE IN — 1P : 0 2P : 0 TOTAL : 0	1P, 2P 单P位以及合计投钞数 (服务键每按一次增加10局)
— GAME PLAY SHOT — 1P : 0 2P : 0 TOTAL : 0	1P, 2P 单P位以及合计代币发射次数
— BONUS COIN SHOT — 1P : 0 2P : 0 TOTAL : 0	1P, 2P 单P位以及合计奖励币发射次数
— TICKET OUT — 1P : 0 2P : 0 TOTAL : 0	1P, 2P 单P位以及合计出票数
— CHECKER GOAL IN — 1P: 0.0% 2P: 0.0%	1P, 2P 靶轮成功率

— 6 BALL COLLECTION — 1P : 0 2P : 0 TOTAL : 0	1P, 2P 6种水晶球收集完成次数
— CARD OUT — 1P : 0 2P : 0 TOTAL : 0	1P, 2P 单P位以及合计出卡数
— REEL 1, 2, 3 — R1 1P : 0 2P : 0 R2 1P : 0 2P : 0 R3 1P : 0 2P : 0	1P, 2P 滚轮1, 2, 3中奖次数
— REEL 4, 5, 6 — R4 1P : 0 2P : 0 R5 1P : 0 2P : 0 R6 1P : 0 2P : 0	1P, 2P 滚轮4, 5, 6中奖次数
— REEL 7, T — R7 1P : 0 2P : 0 RT 1P : 0 2P : 0	1P, 2P 滚轮7中奖次数以及合计中奖次数
— BIG WHEEL 1, 2, 3 — W1 1P : 0 2P : 0 W2 1P : 0 2P : 0 W3 1P : 0 2P : 0	1P, 2P 大转盘1, 2, 3中奖次数
— BIG WHEEL 4, 5, 6 — W4 1P : 0 2P : 0 W5 1P : 0 2P : 0 W6 1P : 0 2P : 0	1P, 2P 大转盘4, 5, 6中奖次数
— BIG WHEEL 7, 8, T — W7 1P : 0 2P : 0 W8 1P : 0 2P : 0 WT 1P : 0 2P : 0	1P, 2P 大转盘7, 8中奖次数以及合计中奖次数
— VER INFO — AVENGERS Ver. _ _ MM. DD. YYYY	显示版本信息以及程序编译日期
CANCEL 键 : 退出	

出厂设置 恢复出厂设置 (所有据清零并恢复默认值)	
LCD 显示 (执行)	LCD 显示 (执行)
FACTORY-SETTING ARE YOU SURE? YES or [NO] 移动光标执行	FACTORY-SETTING REALLY ? YES or [NO] 移动光标执行
再次确认	

4-4. 测试模式

测试模式				
LCD 显示		构成	说明	
INPUT TEST		(参照下面列表)	输入信号测试. TICKET FND & TOKEN FND : 显示输入信号状态	
FND & LED	OFF	OFF/ON/STEP	FND & LED 运行测试 确认FND 以及 LED的运行状态	
WHEEL MOTOR TEST			转盘运行测试.	
1P TEST	01 OFF	OFF/ON	PLAYS FND : 显示编码感应器运行状态	
2P TEST	01 OFF	显示感应器状态		
PUSHER MOTOR TEST			推盘马达运行测试.	
1P TEST	0 OFF	OFF/ON	PLAYS FND : 显示编码感应器运行状态	
2P TEST	0 OFF	显示感应器状态		
FRONT HOPPER TEST			前方上市马达运行测试.	
1P TEST	0 OFF	OFF/ON	执行后出3枚代币后自动停止. PLAYS FND : 显示运行状态	
2P TEST	0 OFF	显示感应器状态		
REAR HOPPER TEST			后方上市马达运行测试.	
1P TEST	0 OFF	OFF/ON	执行后出3枚代币后自动停止. PLAYS FND : 显示运行状态	
2P TEST	0 OFF	显示感应器状态		
BALL SUPPLY TEST			供球装置运行测试.	
1P TEST	0 OFF	OFF/ON	执行后有球的情况下出1个球后自动停止. PLAYS FND : 显示运行状态	
2P TEST	0 OFF	显示感应器状态		
TOKEN BRIDGE TEST			币道摆动装置马达测试	
1P TEST	01 OFF	OFF/ON	运行后自动停止. PLAYS FND : 显示运行状态	
2P TEST	01 OFF	显示感应器状态 前: 前SW, 后: 后SW		
CARD DISPEN TEST			卡片分配器测试	
1P TEST	0 OFF	OFF/ON	执行后有卡的情况下出1张卡后自动停止. PLAYS FND : 显示运行状态.	
2P TEST	0 OFF	显示感应器状态		
CONVEYER MOTOR TEST			传送带测试	
1P TEST	1 OFF	OFF/ON	执行动作后自动停止. PLAYS FND : 显示运行状态.	
2P TEST	1 OFF	显示感应器状态		
TICKET MACHINE TEST			彩票机测试	
1P TEST	0 OFF	OFF/ON	执行后有彩票的情况下出3张票后自动停止. PLAYS FND : 显示运行状态	
2P TEST	0 OFF	显示感应器状态		

COIN TEST 1P TEST 2P TEST	0 OFF 0 OFF	OFF/ON DISPLAY OF COIN INPUT	禁止投币测试. 执行后确认投币器有无切断电源. PLAYS FND : 显示运行状态
COUNTER TEST COIN TICKET 1P 2P	0 0 0 0	DISPLAY OF COUNTER SIGNAL	码表计数测试 左键 : 代币计数测试. 右键 : 彩票计数测试. 每按一次就会跳一个数
REEL TEST 1P TEST 2P TEST	1 OFF 1 OFF	OFF/ON 显示感应器状态	滚轮测试 执行动作后自动停止 PLAYS FND : 显示运行状态
BIG WHEEL TEST TEST	1 OFF	OFF/ON 显示感应器状态	大转盘测试 执行动作后自动停止 PLAYS FND : 显示运行状态
BIG MOVE TEST AUTO TEST	OFF 00000	OFF/ON 感应器感应状态	大转盘移动测试 执行动作后自动停止 PLAYS FND : 感应器感应状态
SOUND TEST		2~94	按SELECT键执行后利用 < , > 按键按顺序播放.
BALL IN TEST 1P : 2P :	0 ER 0 ER	球的感应次数	感应器异常时显示[ER], 按SELECT[确认键]复位 TICKET FND : 显示球的感应次数 PLAYS FND : 显示报错代码
EXIT		EXIT	

测试模式> 输入测试

LCD 显示 (1P, 2P 共同显示)	说明
1P INPUT TEST 2P 00000000 00000000 00000000 0 00000000 00000000 00 00000000	显示输入信号状态以及变化值. (输入信号有变化时播放一次声音) 中间的 0, 00 是 防遥杆感应器, 大转盘原点, 中间磁力感应器 彩票数码板 : 靶轮IR感应器1, 靶轮IR感应器2 显示感应器状态. 代币数码板 : 显示各输入信号的状态
EXPLANATION	
00000000	1. 球升降梯长针微动 2. 球升降梯马达单电眼 3. 后上市马达光眼 4. 前上市马达光眼 5. 传送带光眼 6. 控台按钮 7. 纸钞机光眼 (未用) 8. 投币器光眼
00000000	1. 代币桥光眼-后 2. 出卡机光眼 3. 代币桥光眼-前 4. 服务/复位按钮 5. 球入口光眼 6. 欠彩票 按钮 7. 彩票机光眼 8. 前上市马达检测光眼
00000000	1. 大转轮左侧行程开关 2. 大转轮左侧电磁感应器 3. 控台防摇报警开关 4. 入币口溜槽光眼1 5. 入币口溜槽光眼2 6. 靶轮光眼 (未用) 7. 滚轮光眼 8. 推盘光眼

PLAYFIELD-SETUP

第一次在场地安装机台时在前供币马达中充入代币后执行 PUSHER TABLE SET. A 程序

LCD显示 (1P, 2P 同时进行)	说明	说明
PUSHER TABLE SET. A	第一次安装机台并摆放推盘. (参考下面说明)	按SELECT键执行
PUSHER TABLE SET. B	测试产品整体性能的模式. (参考下面说明)	
PUSHER TABLE SET. C	老化测试模式. (参考下面说明)	
EXIT	退出	

PLAYFIELD-SETUP -> PERFORM “PUSHER TABLE SET. A”

第一次安装本机台时为了摆放推盘的模式，具体步骤如下

- ①. 在1P, 2P推盘上加入约1200个代币
- ②. 进入该模式后利用上下键选择到 [1P+2P START] 后, 按 SELECT键执行.
- ③. 自动发射 1,000个代币
- ④. 发射完1000个代币后自动停止，推盘摆放设置完毕.

LCD 显示 (1P, 2P 同时显示)	说明	执行
PUSHER TABLE SET. A	选择后执行	按SELECT键执行
1P START	只执行1P	
2P START	只执行2P	
1P + 2P START	1P, 2P 同时执行	
PUSHER TABLE SET. A	实时显示数据表. (参考下面说明)	

PLAYFIELD-SETUP -> PERFORM PUSHER TABLE SET. B 测试产品整体性能时使用。（老化测试） 模拟真实游戏，自动发射3,000个代币并在中奖时推出相应奖品		
LCD 显示（1P, 2P 同时显示）	说明	执行
PUSHER TABLE SET. B 1P START 2P START 1P + 2P START	选择后执行 只执行1P 只执行2P 1P, 2P 同时执行	按SELECT键执行
PUSHER TABLE SET. B	实时显示数据表。（参考下面说明）	

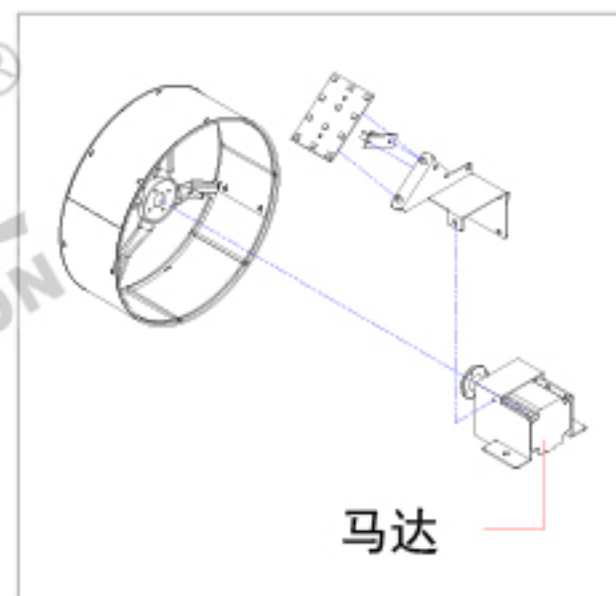
PLAYFIELD-SETUP -> PERFORM PUSHER TABLE SET. C 测试产品整体性能时使用。（长时间老化测试） 模拟真实游戏，自动发射10,000个代币并在中奖时推出相应奖品。 但如果卡片不够时也不会报错。		
LCD 显示（1P, 2P 同时显示）	说明	执行
PUSHER TABLE SET. C 1P START 2P START 1P + 2P START	选择后执行 只执行1P 只执行2P 1P, 2P 同时执行	按SELECT键执行
PUSHER TABLE SET. C	实时显示数据表。（参考下面说明）	

4-5. 故障代码

CODE 区分	内容	说明
E. t1	TICKET ERROR	彩票机欠票或阻塞 (处理完成后按恢复键)
E. 11	COIN ERROR	投币器故障 (处理完成后按恢复键)
E. 51	WHEEL ERROR	靶轮马达异常 (处理完成后按恢复键)
E. 41	PUSHER ERROR	推盘马达异常或者推盘光眼发生异常 (处理完成后按恢复键)
E. 61	FRONT ELEVATOR HOPPER ERROR	前上市马达异常或者前上市马达代币堵塞 (处理完成后按恢复键)
E. 62	REAR ELEVATOR HOPPER ERROR	后上市马达异常或者前上市马达代币堵塞 (处理完成后按恢复键)
E. 91	CONVEYER ERROR	传送带马达异常或者光眼发生异常 (处理完成后按恢复键)
E. 81	MEDAL OUT BRIDGE FRONT ENCODER SENSOR ERROR	桥马达前光眼故障 (处理完成后按恢复键)
E. 82	MEDAL OUT BRIDGE REAR ENCODER SENSOR ERROR	桥马达后光眼故障 (处理完成后按恢复键)
E. c1	CARD DISPENSER ERROR	卡片分配器里无卡或卡片堵塞或出口感应器异常 (处理完成后按恢复键)
E. 71	BALL SUPPLY MOTOR ERROR	供球马达或者单电眼异常 (处理完成后按恢复键)
E. 72	BALL SUPPLY SWITCH ERROR	供球装置异常或者限位开关异常 (处理完成后按恢复键)
E. 73	BALL IN SENSOR ERROR	入球口光眼异常
E. 31	REEL ERROR	滚轮步进马达异常或者光眼异常
E. 52	BIG WHEEL ERROR	大转盘步进马达异常或者光眼异常
E. 05	SETUP LCD ERROR	设置面板 LCD 连接异常(处理完成后按恢复键)
E. 01	BACKUP MEMORY ERROR	数据存储异常 重启电源后解除(在新机台发生)
E. 20	MAGNETIC LEFT ERROR	大转盘移动电机或者左侧磁力感应器异常
E. 21	MAGNETIC RIGHT ERROR	大转盘移动电机或者右侧磁力感应器异常
E. 22	MAGNETIC CENTER ERROR	大转盘移动电机或者中间磁力感应器异常
E. 23	LIMIT LEFT ERROR	大转盘移动电机或者左侧限位开关异常
E. 24	LIMIT RIGHT ERROR	大转盘移动电机或者右侧限位开关异常
TILT		摇晃机身时发生, 15秒后自动解除 TL1 : 主箱体摇晃报警 TL2 : 1P 控台报警 TL3 : 2P 控台报警

5. 故障排除

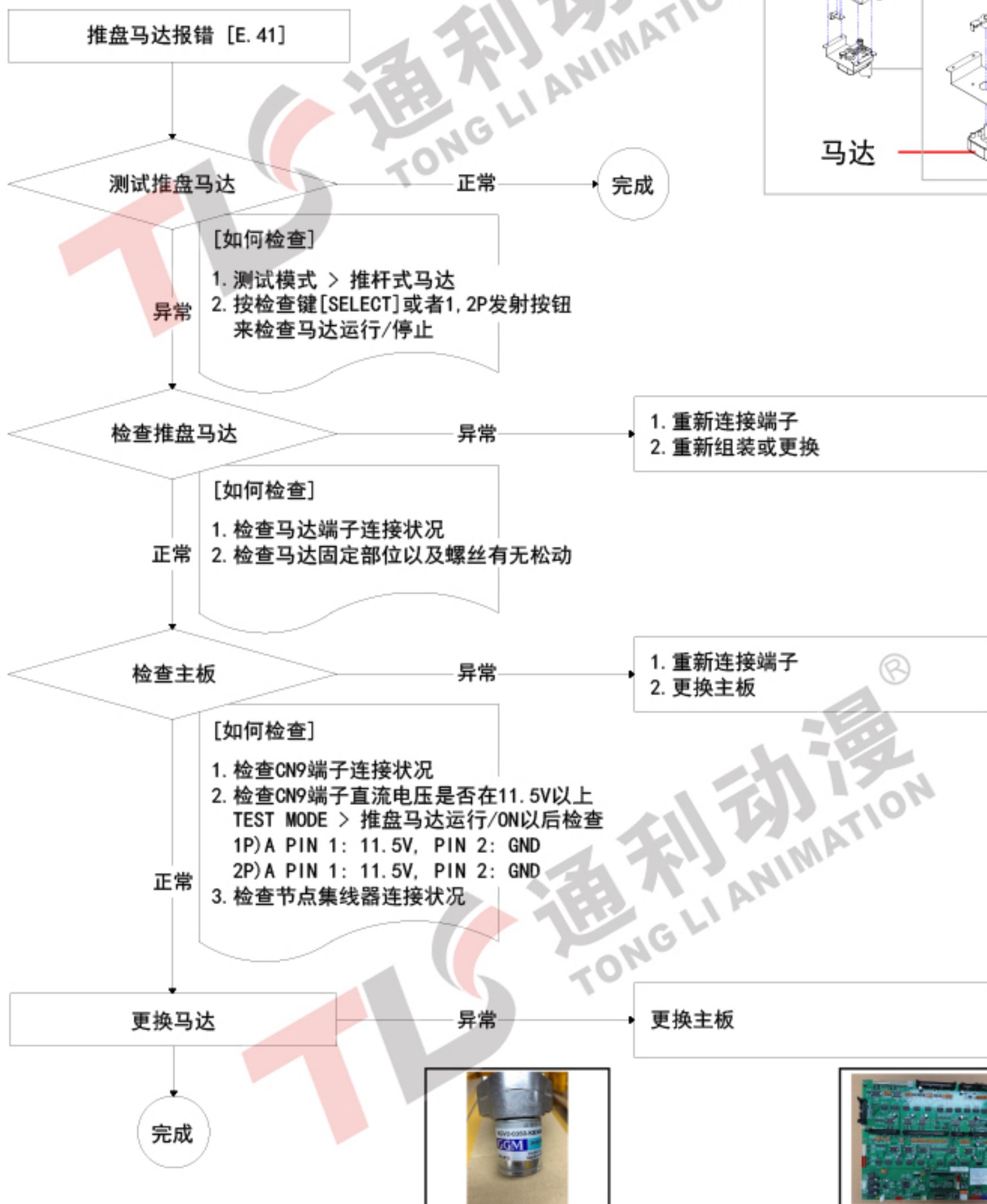
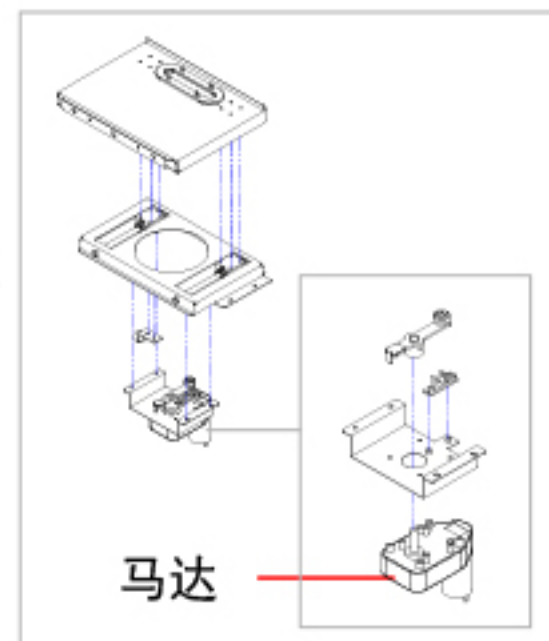
5-1. 滚轮马达报错 [E. 31] - 马达异常时



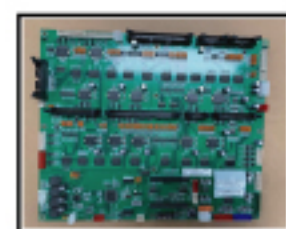
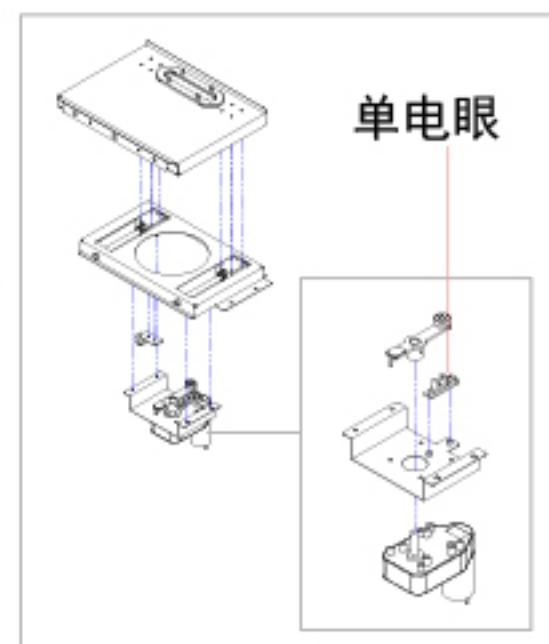
5-2. 滚轮感应器报错 [E. 31] – 感应器异常时



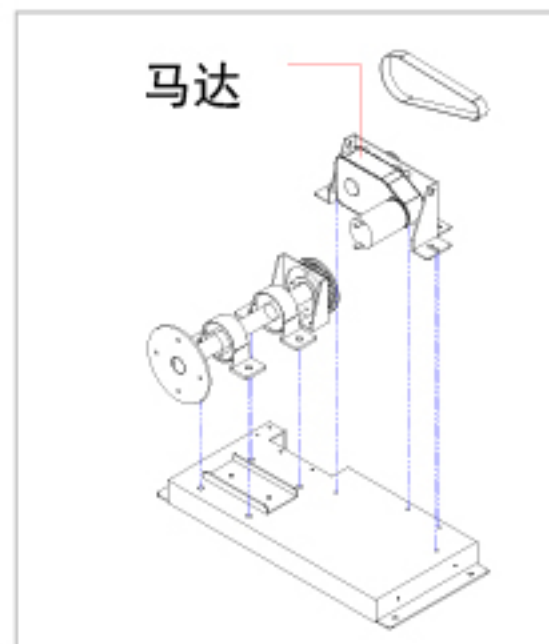
5-3. 推盘马达报错 [E. 41] - 马达异常时



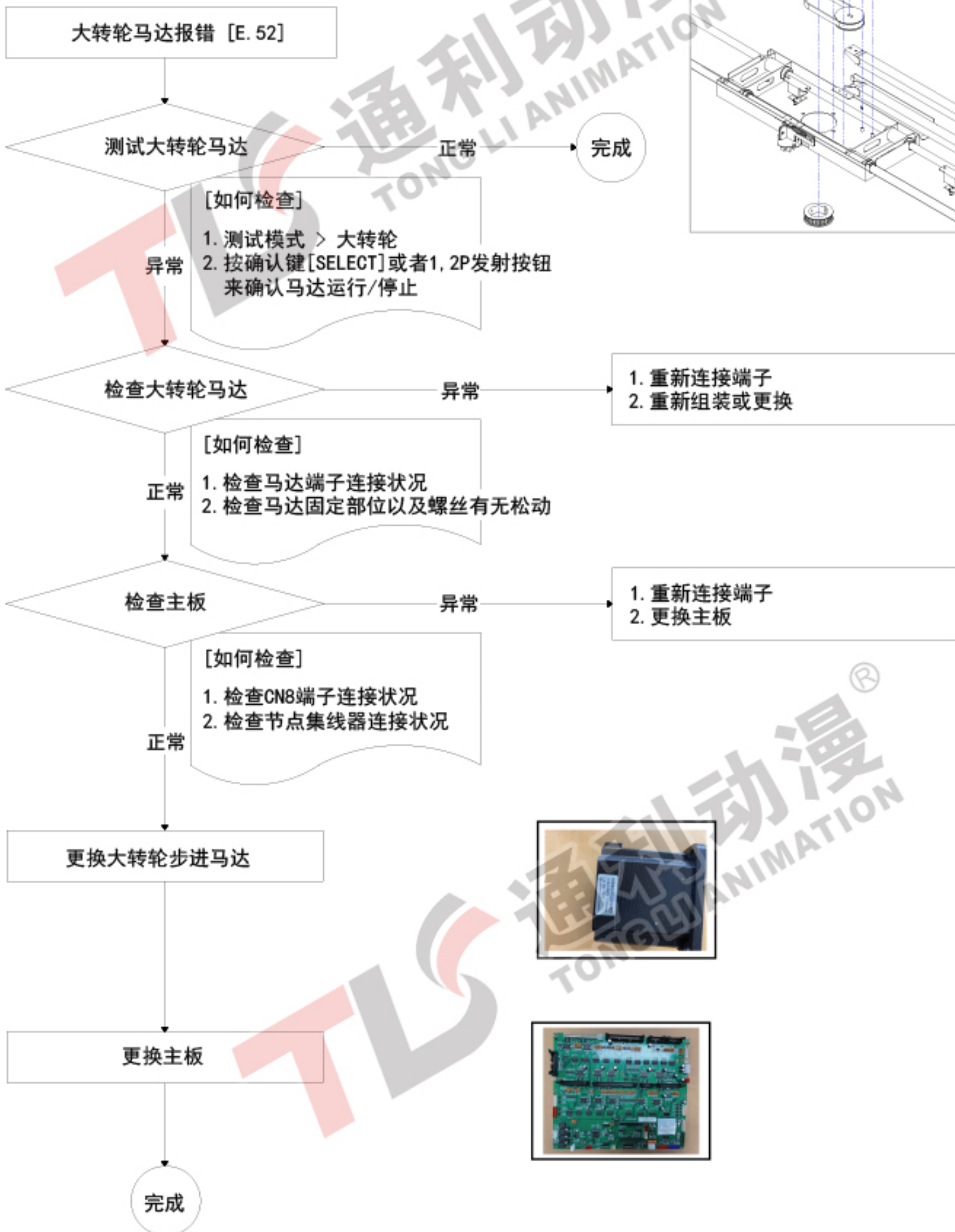
5-4. 推盘感应器报错 [E. 41] - 感应器异常时



5-5. 转盘马达报错 [E. 51] – 马达异常时



5-6. 大转轮马达报错 [E. 52] - 马达异常时



5-7. 大转轮感应器报错 [E. 52] - 感应器异常时



5-8. 前上市马达报错 [E. 61] - 马达异常时



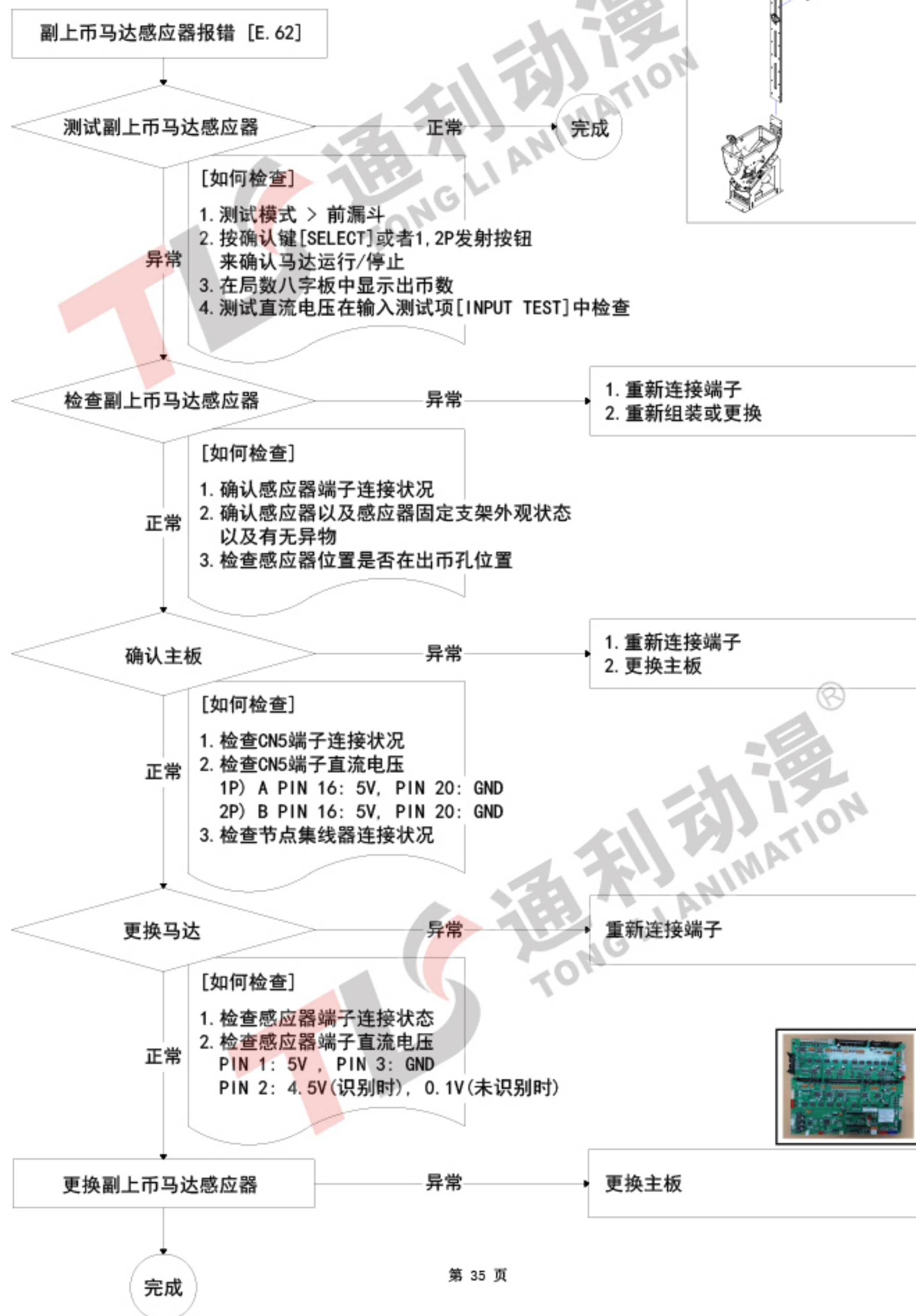
5-9. 前上市马达感应器报错 [E. 61] - 感应器异常时



5-10. 后上市马达报错 [E. 62] - 马达异常时



5-11. 后上市马达感应器报错 [E. 62] – 感应器异常时



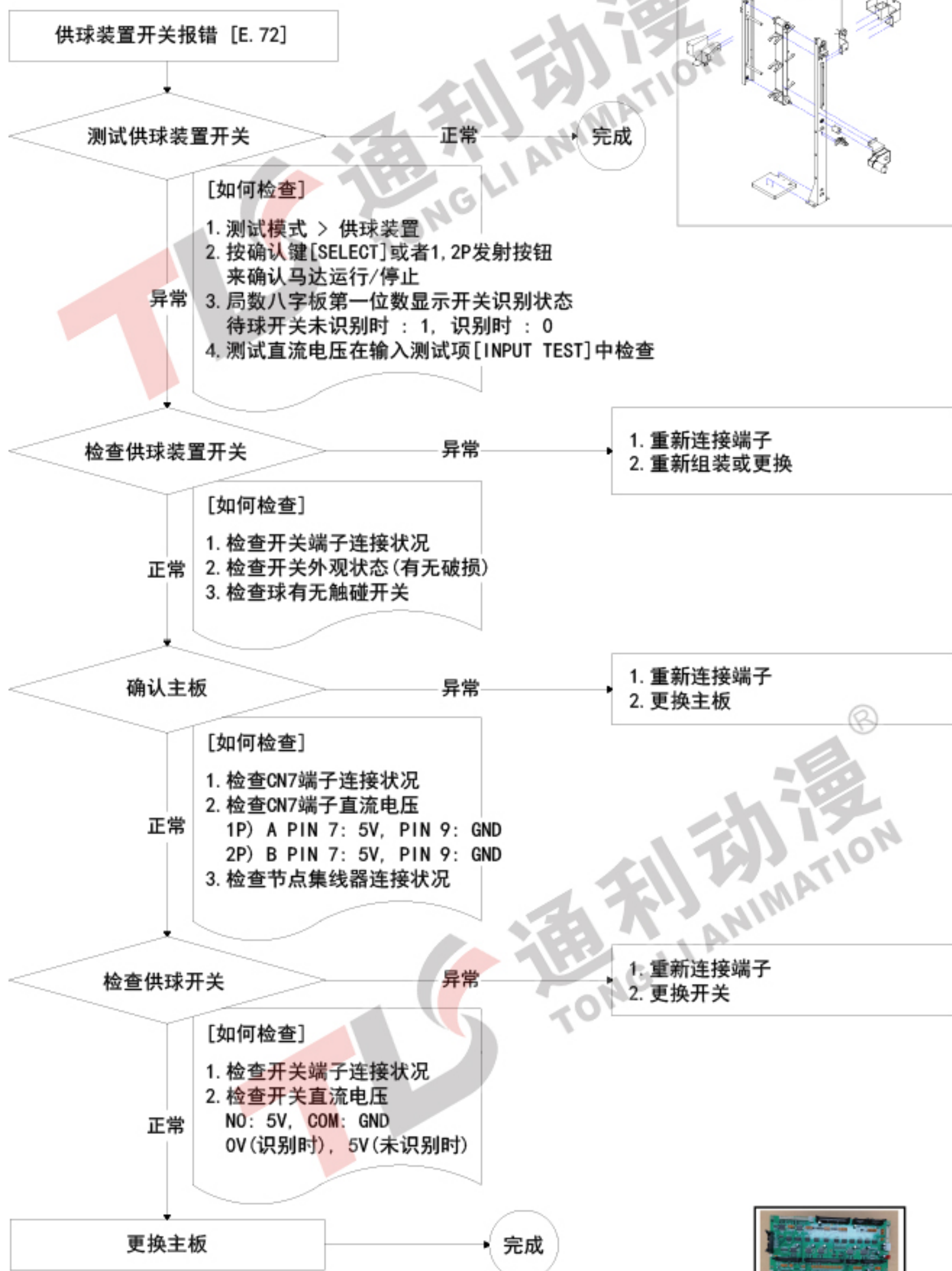
5-12. 供球装置马达报错 [E. 71] - 马达异常时



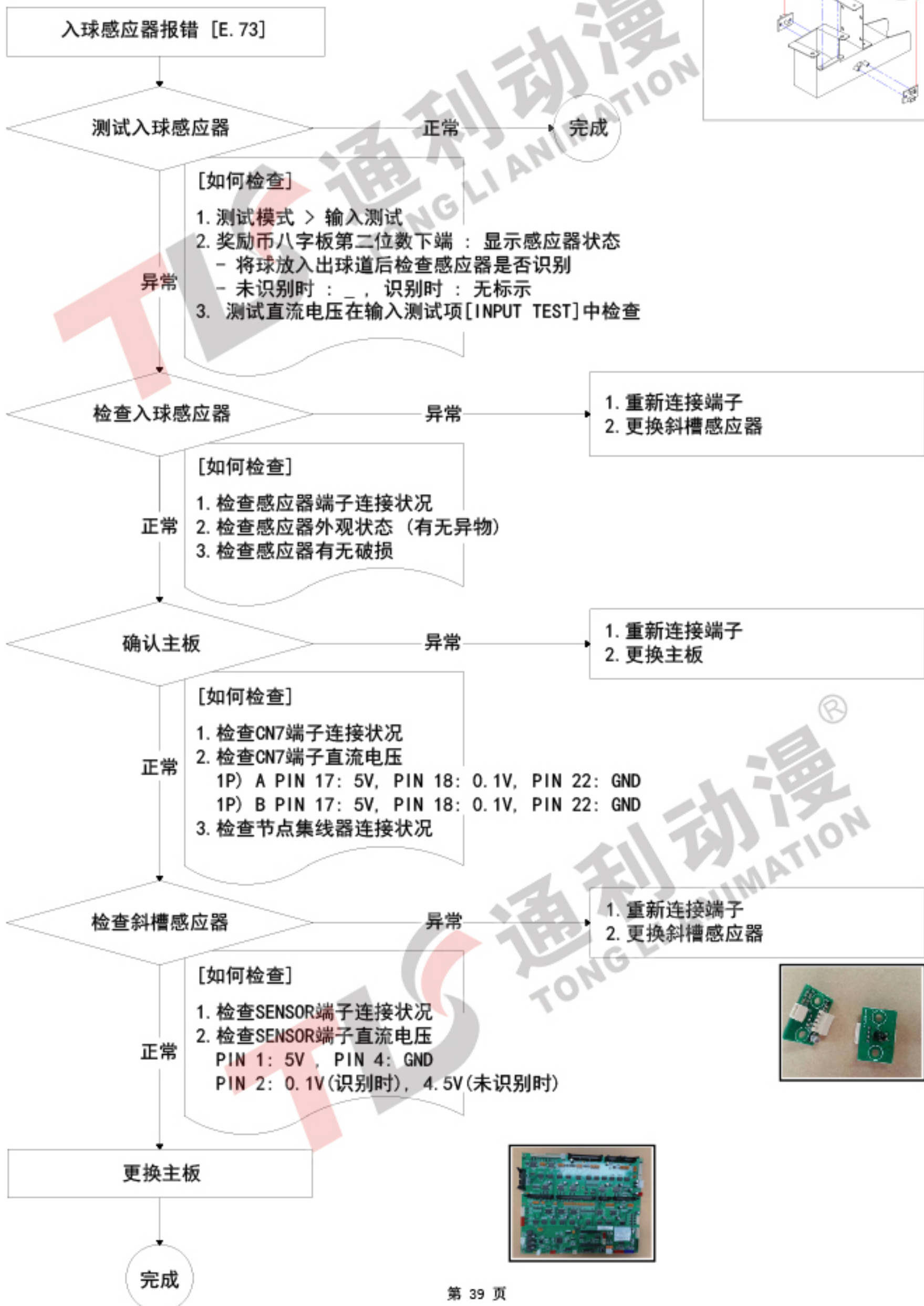
5-13. 供球马达装置感应器报错 [E. 71] - 感应器异常时



5-14. 供球装置开关报错 [E. 72] - 长针微动异常时



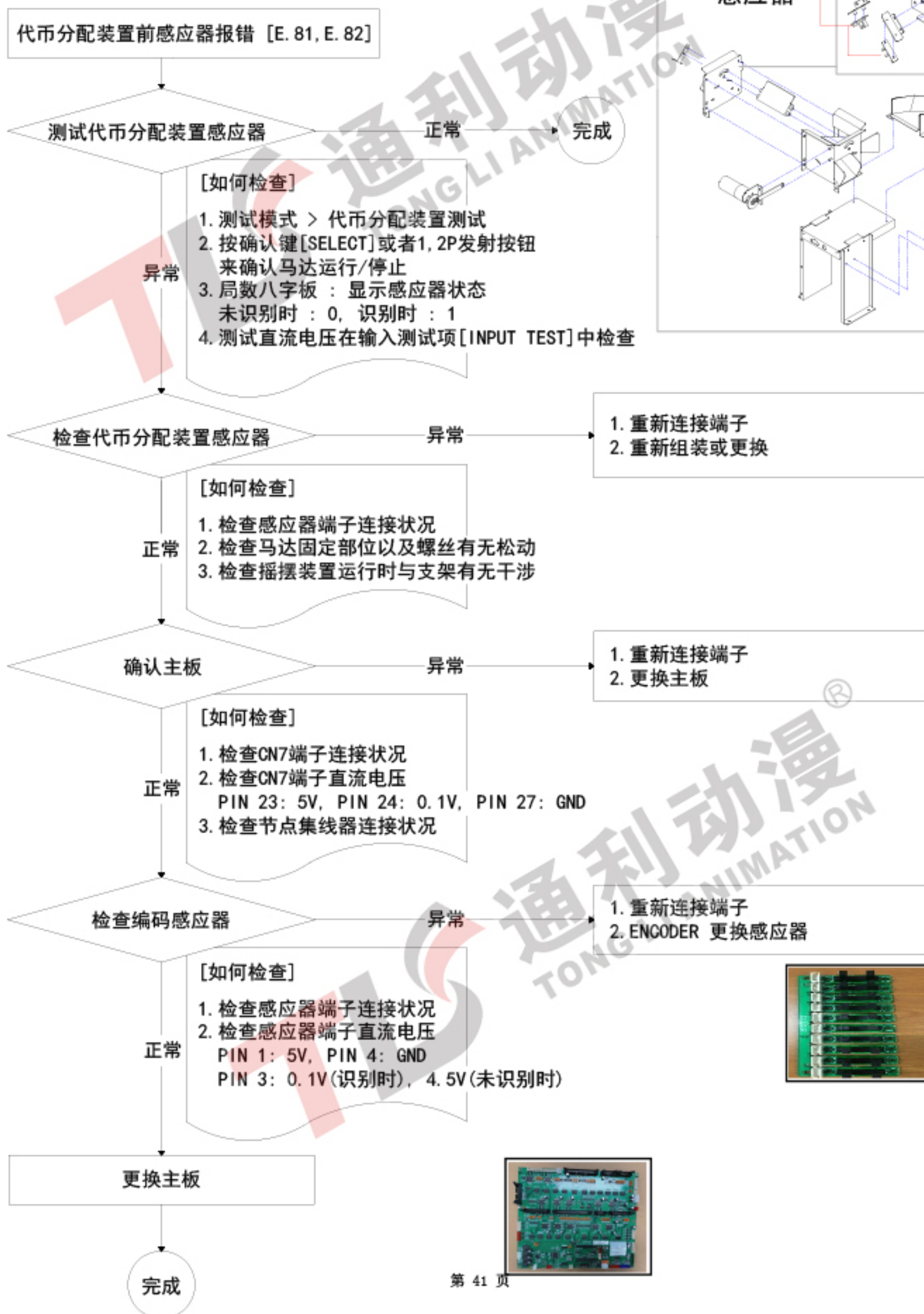
5-15. 入球感应器报错 [E. 73] - 感应器异常时



5-16. 代币分配装置马达报错 [E. 81, 82] - 马达异常时



5-17. 代币分配装置前感应器报错 [E. 81, E. 82] - 感应器异常时



5-18. 传送带马达报错 [E. 91] - 马达异常时



* 一般检点：请正确检点供应电压及线材连接
* “异常”：意味着检点结果有缺陷

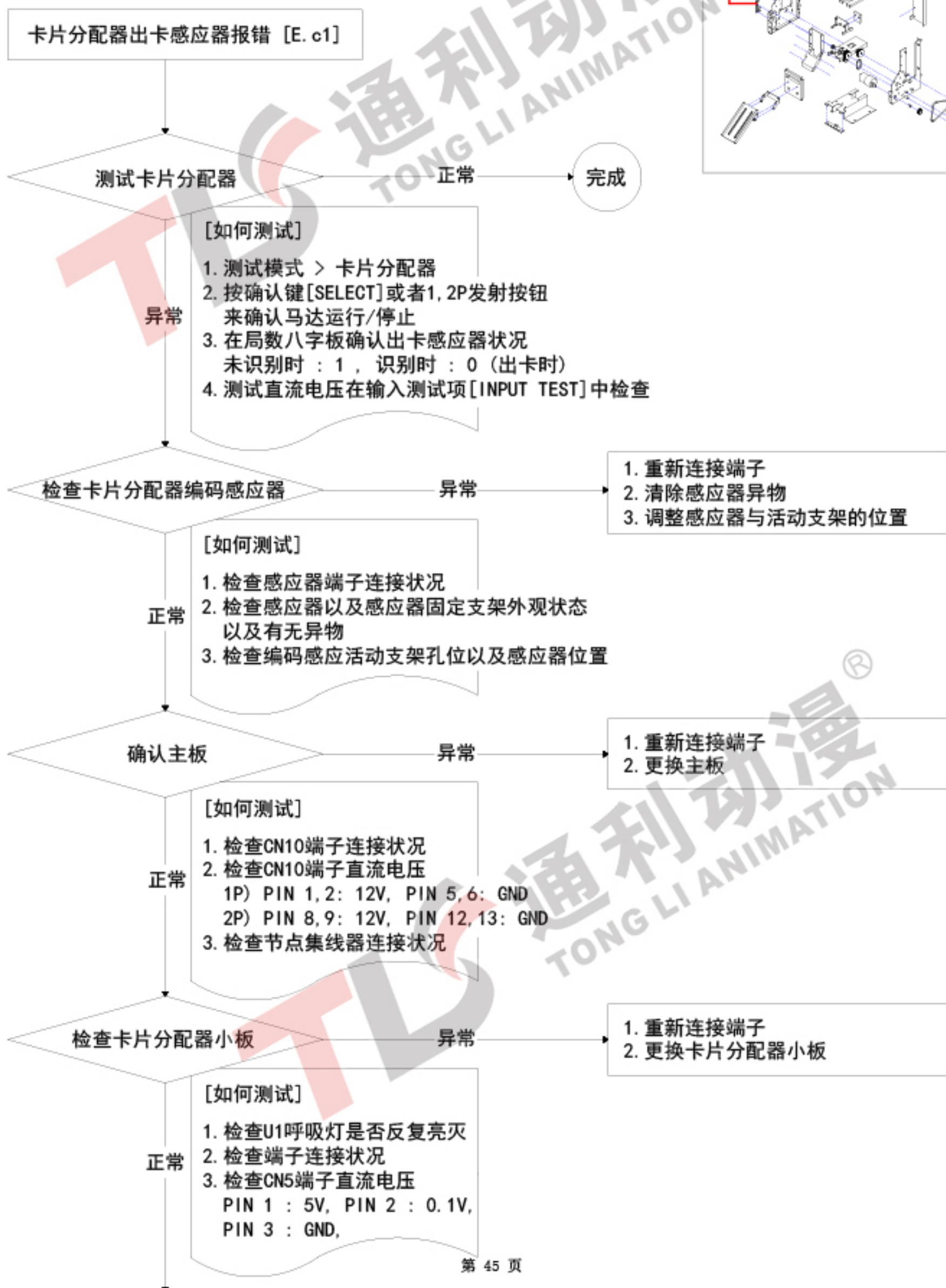
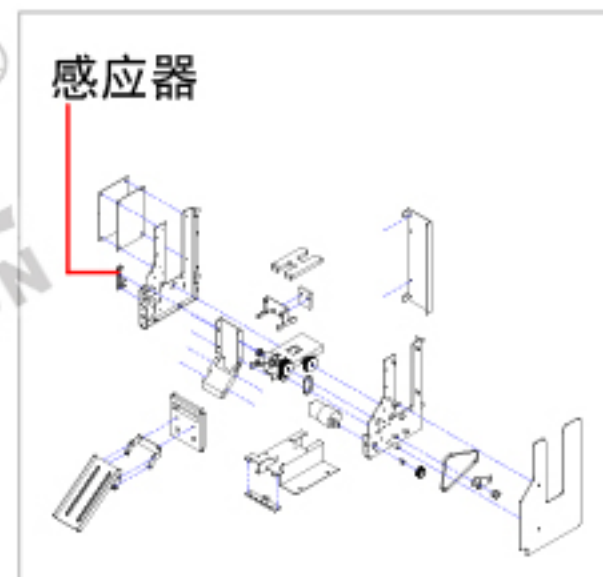
5-19. 传送带感应器报错 [E. 91] - 感应器异常时



5-20. 卡片分配器马达报错 [E. c1] - 马达异常时

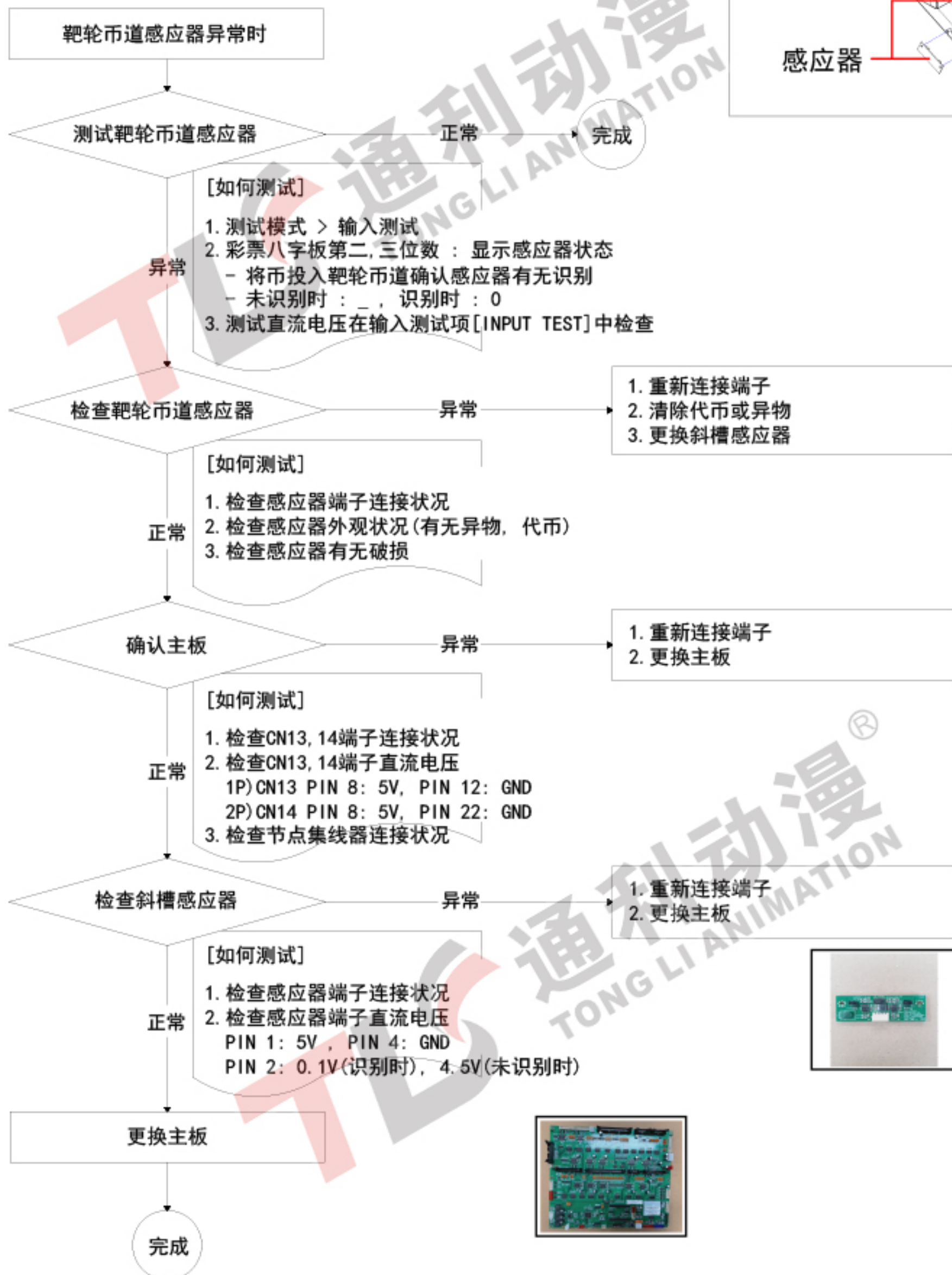


5-21. 卡片分配器出卡感应器报错 [E. c1] - 感应器异常时

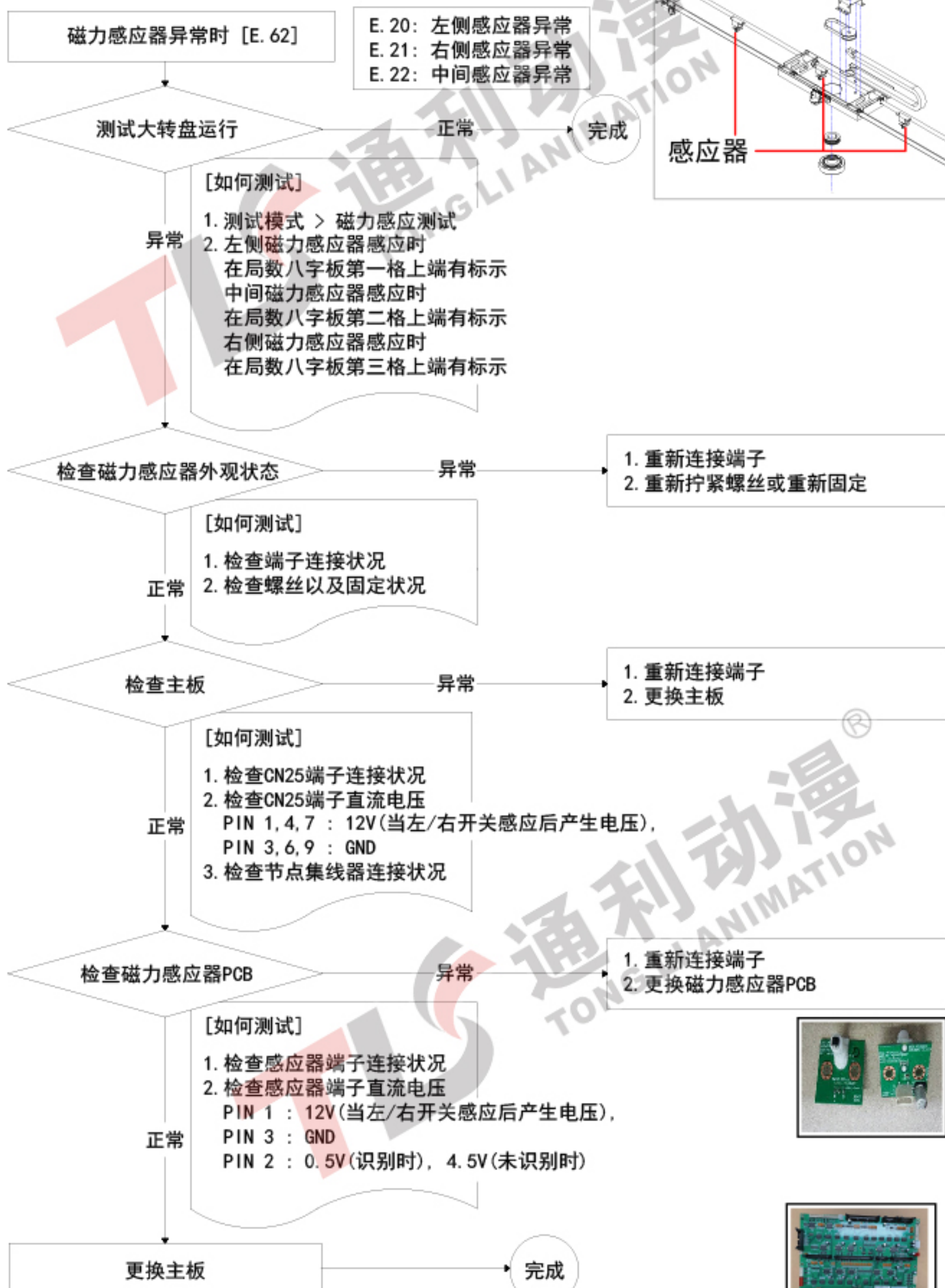




5-22. 靶轮币道感应器异常时



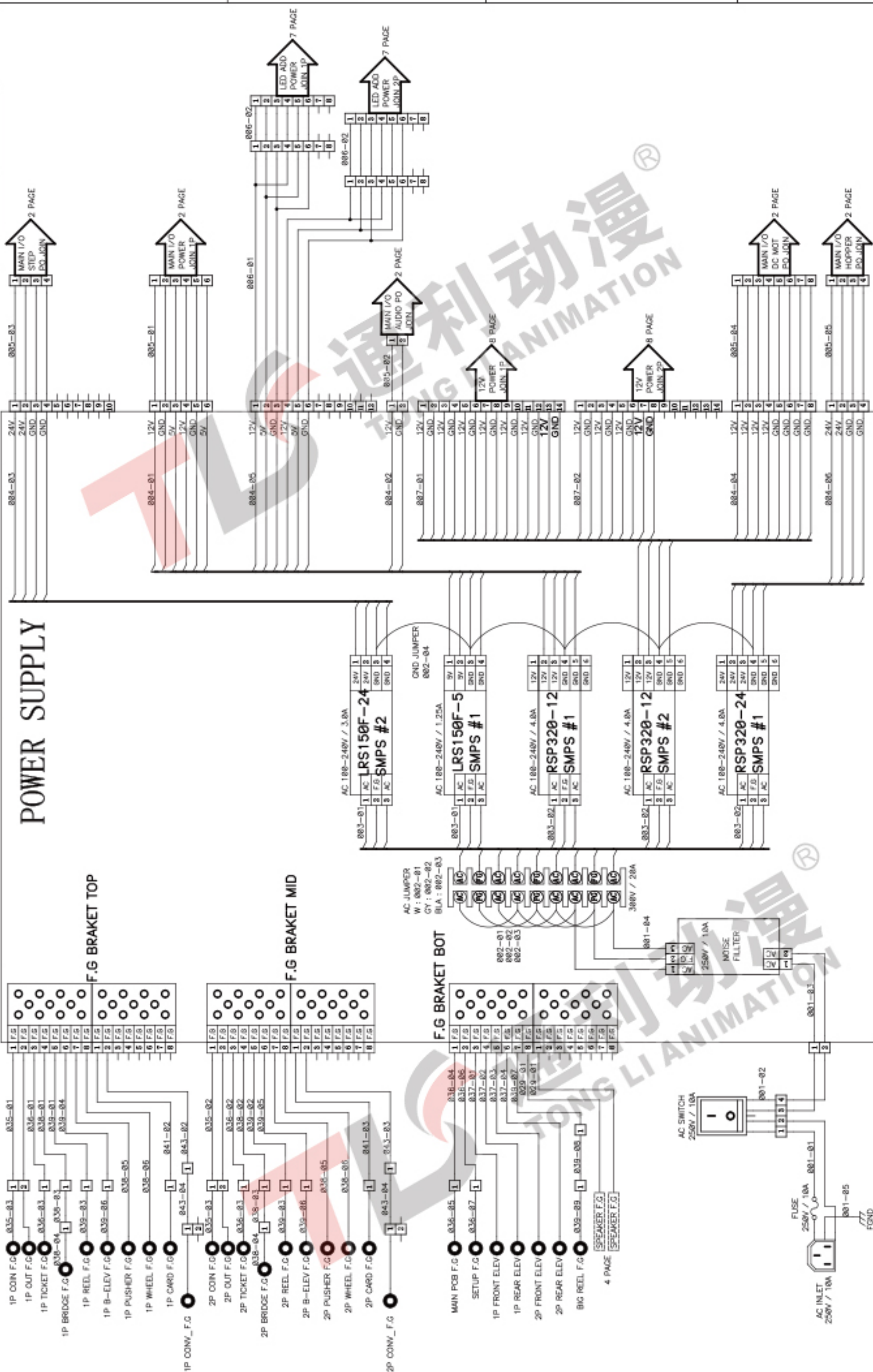
5-23. 磁力感应器异常时 [E. 20, 21, 22]

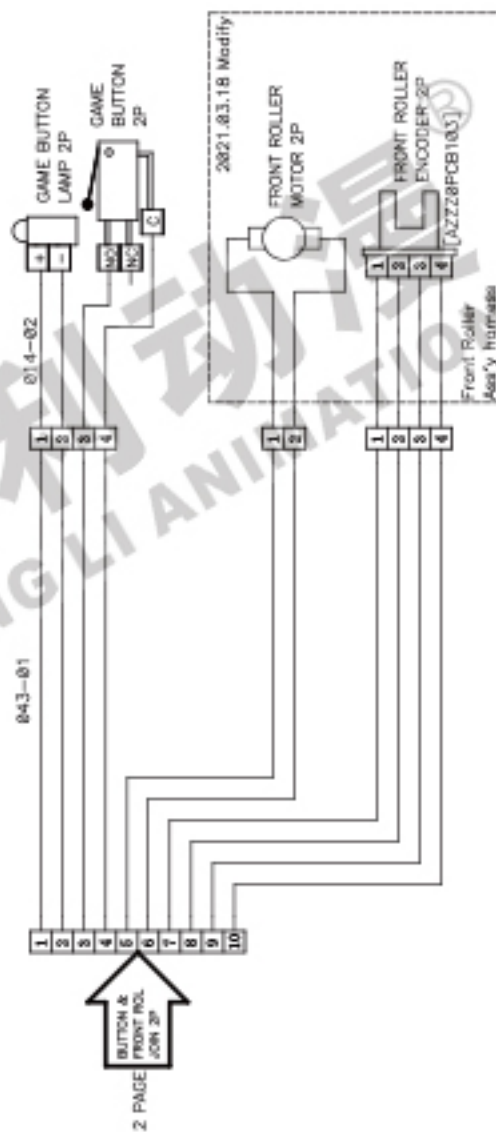
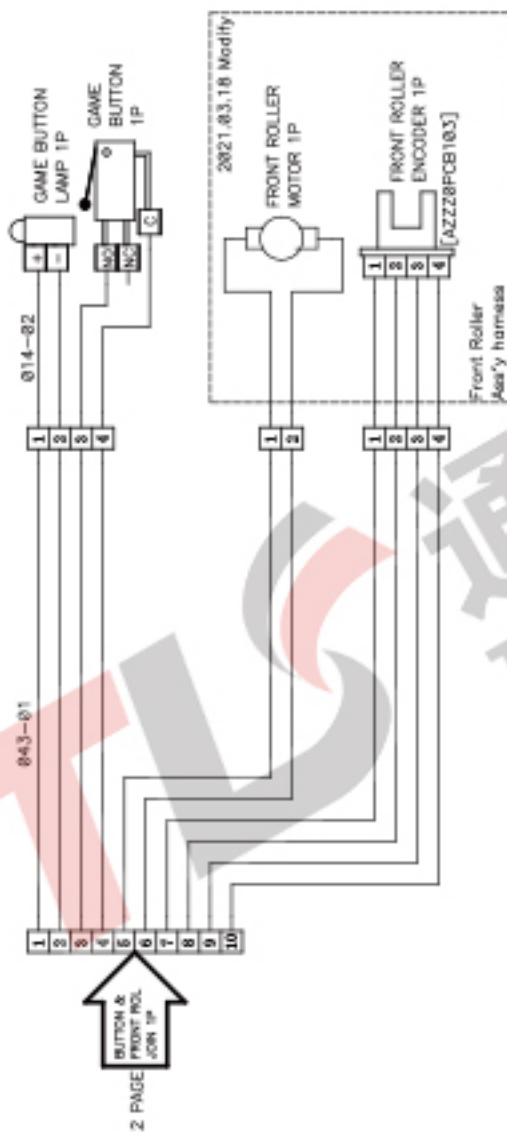
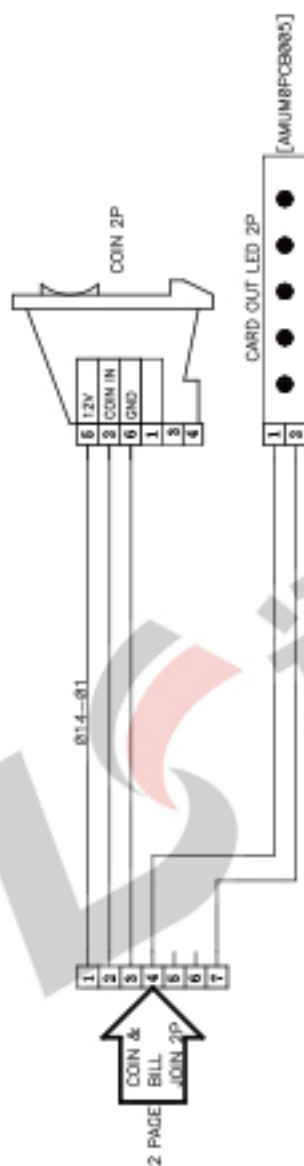


5-24. 限位开关异常时 [E. 23, 24]



POWER SUPPLY





DEPARTMENT	DRAWN BY	CHECKED BY	APPROVED BY	ITEM	投币器/控台按钮/卡币分离组件
H/W				PAGE	3/8
				DATE	2021.03.20



广州通利动漫有限公司

DEPARTMENT	DRAWN BY	CHECKED BY	APPROVED BY	ITEM	前后上市马达
H/W				PAGE	5/8
	复仇者联盟			DATE	2021.04.20

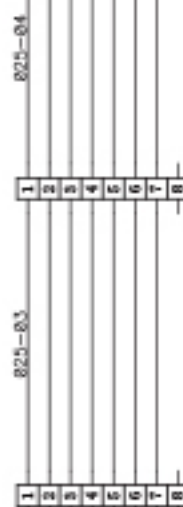
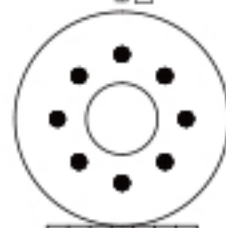
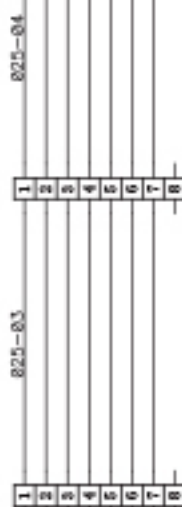
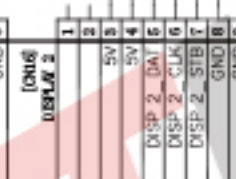
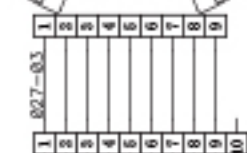
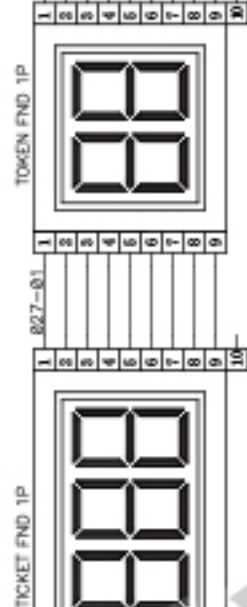
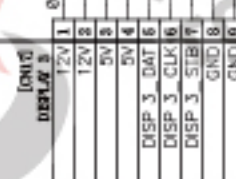
MAIN PCB

5/5

CH NO.

DIRECTION

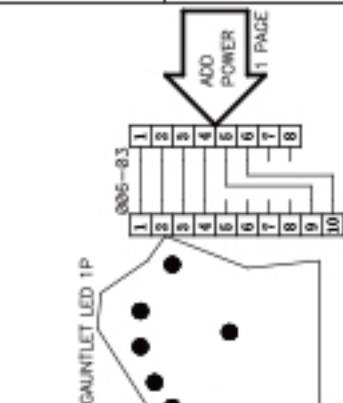
DISPLAY_1-2 BUTTON -> END

TICKET FND -> TOKEN FND -> WHEEL LED
-> GAUNTLET LED -> ENDBUTTON LED 1P
[ASH58PCB002]BUTTON LED 2P
[ASH58PCB002]

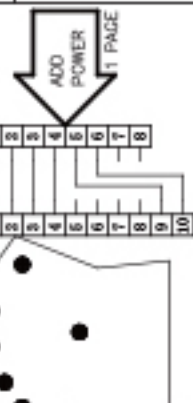
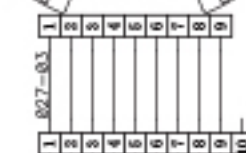
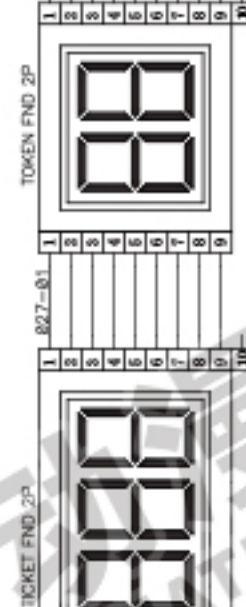
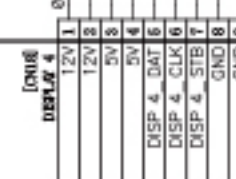
TICKET FND 1P

TOKEN FND 1P

WHEEL LED 1P



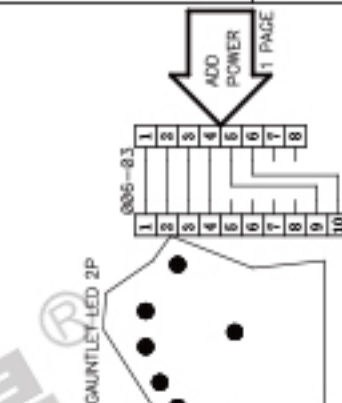
GAUNTLET LED 1P

ADD POWER
1 PAGE

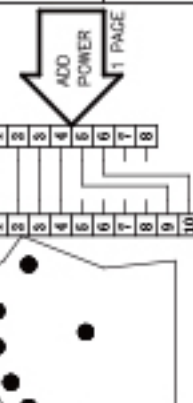
TICKET FND 2P

TOKEN FND 2P

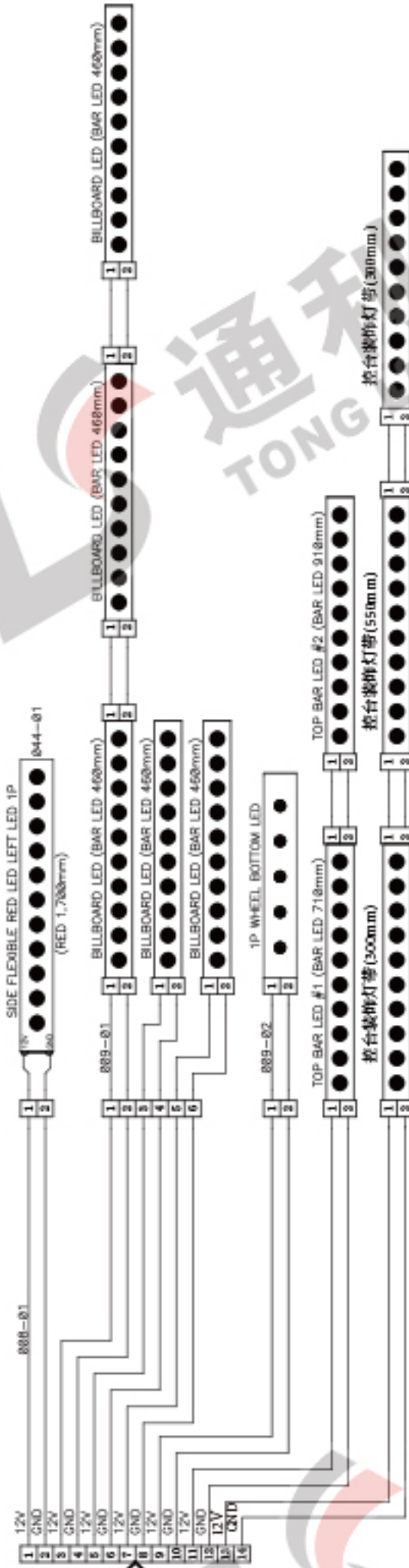
WHEEL LED 2P



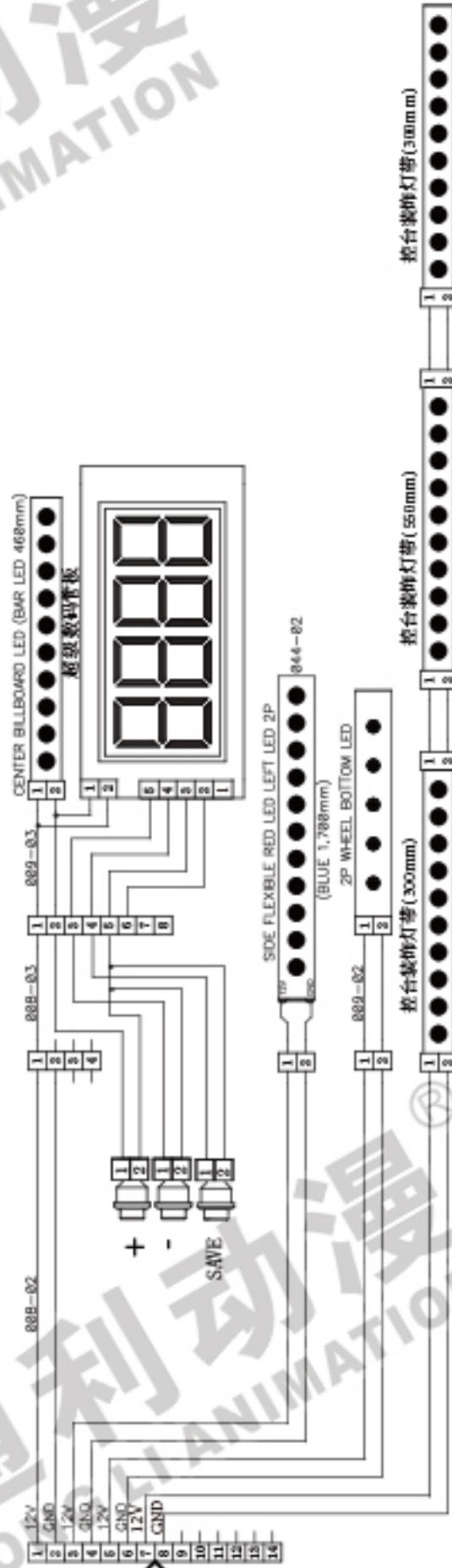
GAUNTLET LED 2P

ADD POWER
1 PAGE

12V LED 1P



12V LED 2P





产品名称：复仇者联盟-终极之战
出品商：广州通利动漫科技有限公司
生产地址：广州市番禺区东环街迎星东路143号星力动漫园H19号
版本：Ver1.0
版权所有 不得翻印