

全民射门



使用说明书

实物与本说明书中的图片若有不同，以实物为准



警告

- 请务必详阅本<使用说明书>，以确保正确安装操作本机台。
- 请妥善保管本<使用说明书>，并置于容易参阅的地方。
- 本机台框体、零件等若有变更，恕不另行通知。



注意事项

场所放置注意事项

本机为室内用产品。绝对不可以放置在室外。放置在室内时请避免以下情况：

1. 潮湿的地方。
2. 阳光直射的地方。
3. 易燃，挥发性强的药品以及危险物的周围。
4. 倾斜面。
5. 紧急出口，灭火器等消防设备的周围。
6. 振动剧烈的地方。
7. 灰尘大的地方。

操作注意事项

本机持有者在放置、检查和维修游戏机时，为确保玩家的人身安全和避免机器的损坏，请注意以下事项：

1. 作业时请务必关掉电源，以避免触电或短路事故。
2. 请不要瞬间拔出或插入插头，以避免触电或短路事故。
3. 请不要用湿手接触插头，以避免触电事故。
4. 请不要将电源线、地线暴露在通道上，否则易损害电源线和地线，引发触电、短路事故。
5. 不要把东西放在电源线附近，以避免引发火灾。
6. 拔电源线时，请握住插头拔出，不要拉扯电源线，避免破坏电源线引发火灾或触电事故。
7. 万一电源线损坏了，请与供应商联系更换。
8. 请不要使用本公司指定以外的保险丝和零部件。
9. 请连接好连接器，并固定好螺丝。
10. 没有经过本公司工作人员的允许，不能擅自拆装，更换或改造本公司产品。以避免不恰当的操作，损害本产品，威胁到玩家或旁观者的人身安全。
11. 请注意定期检查、维护本产品。
12. 确保“警告标签”的清洁，要保证上面的文字看得清楚。当上面的污垢无法清洁、文字模糊无法看清楚时要立即更换标签。
13. 进行本说明书中没有提到的作业时，请务必联系本公司服务中心，按照服务中心的指示和回答进行操作。



目录

• 注意事项	01
• ① 机台介绍	03
机台外观	03
机台警告贴纸明细	04
• ② 游戏介绍	05
游戏操作	05
主游戏玩法	05
游戏介绍	07
• ③ 系统选单	13
硬件测试	14
系统设定	15
游戏设定	16
营收纪录	17
洗票纪录	17
• ④ 故障排除	18
讯息图示说明	18
装置异常排除方式	20
• ⑤ IO板配置说明	28
• ⑥ 框体部件及组装维修说明	36
机台部件	36
机台运送	38
轨道灯板更换	39
小奖灯板更换	40
龙门口灯板更换	40
发射键LED灯更换	40
人墙马达更换	41
出球机马达更换	42
龙门马达感应器与入口感应器更换	43
小奖感应器更换	44
• ⑦ 机台规格说明	45
• 全民射门配线图 1/3	46
• 全民射门配线图 2/3	47
• 全民射门配线图 3/3	48



1. 机台介绍

· 机台外观

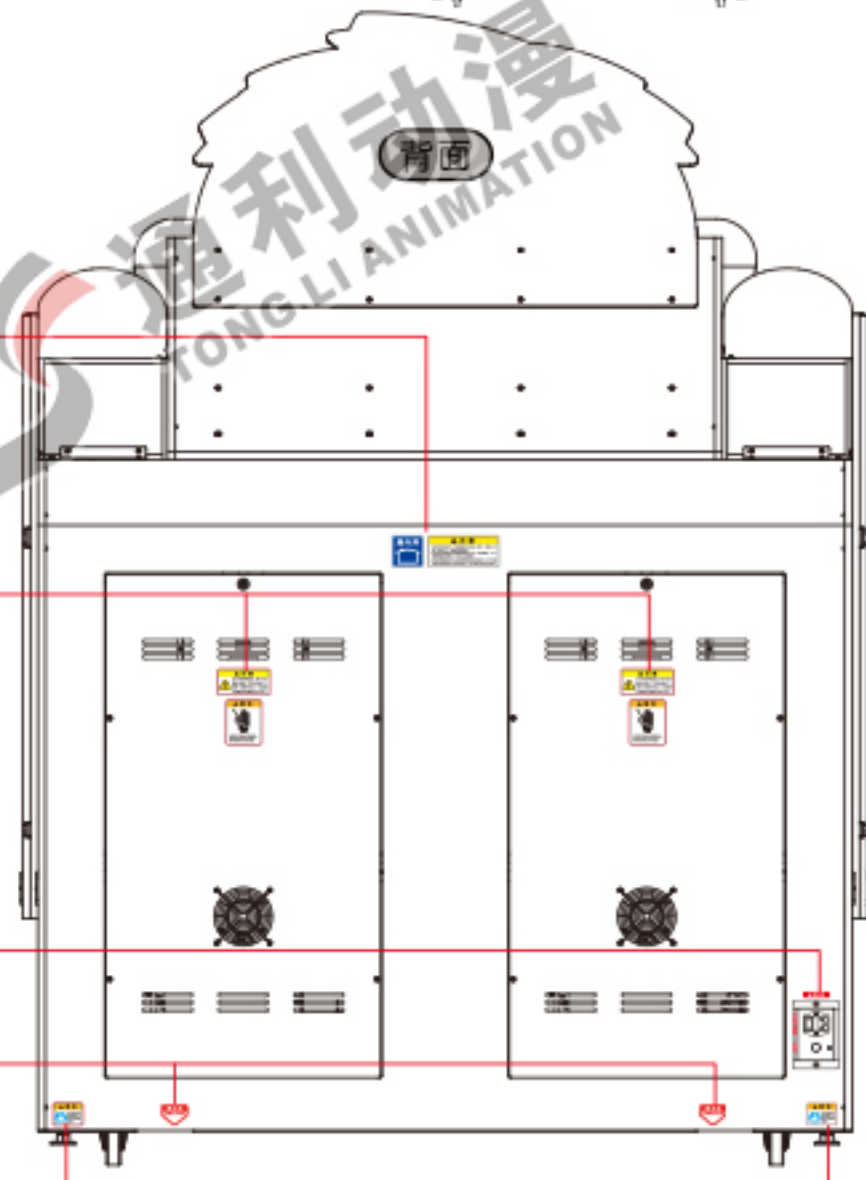
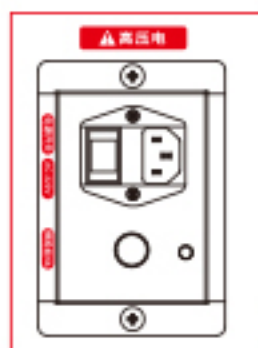
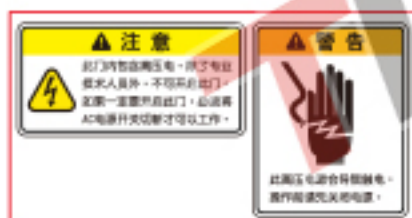


27"LCD
W1675 X D866 X H2285 mm

1P设定面板



2P设定面板





2. 游戏介绍

· 游戏操作



投币孔

发射钮

投币孔：投入代币增加CREDIT。

发射钮：按下按钮发射实体足球。

· 主游戏玩法

1. 投入代币，获得CREDIT。



2. 瞄准人墙洞口。





3. 抓准时机按下发射按钮。



4. 待实体球穿越人墙进入洞口，便可获得奖励或进入特殊游戏。



5. 若实体球未穿越人墙，则掉落至前方实体钉盘中。



6. 实体球於钉盘内碰撞、移动，进入指定洞口可获得小额奖励。





· 游戏介绍

► 游戏画面介绍



收集任务

奖项标靶

魔球能量槽

瞄准范围

大奖收集介面

► 实体球穿越人墙进入洞口，即可获得奖项，奖项内容如下：





► 分裂魔球



- 每次发射实体足球皆会累积能量，集满後只要成功射入球门即可触发魔球并获得奖励。



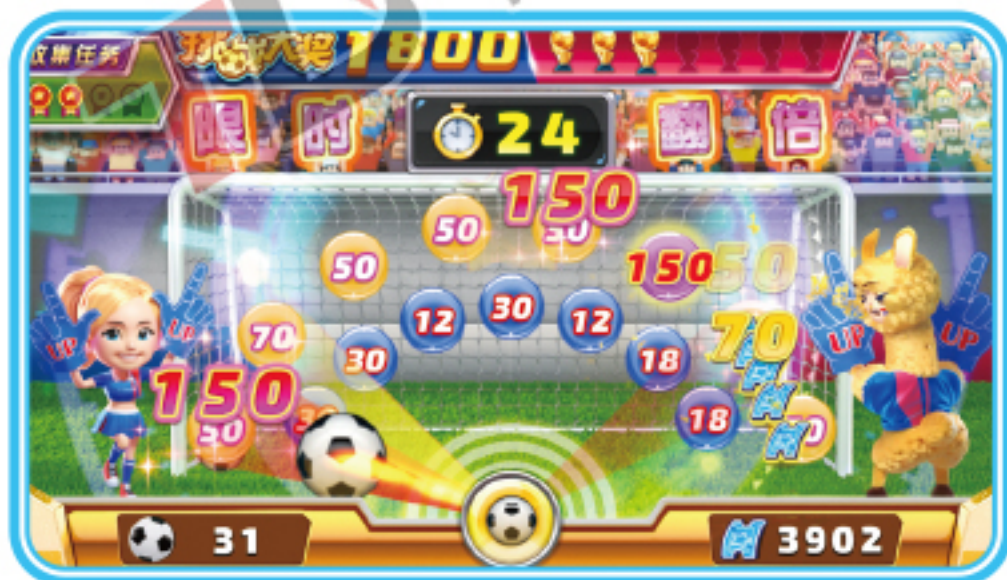
► 过人高手



- 按下按钮来切换跑道左右，注意闪避路上的障碍物与防守球员，并捡取彩票、道具来获得更多奖励。



限时翻倍



- 限时30秒以内，人墙装置将持续开启，场上所有标靶奖项翻倍，击中标靶时还有机会获得额外加时来获得更多奖励。



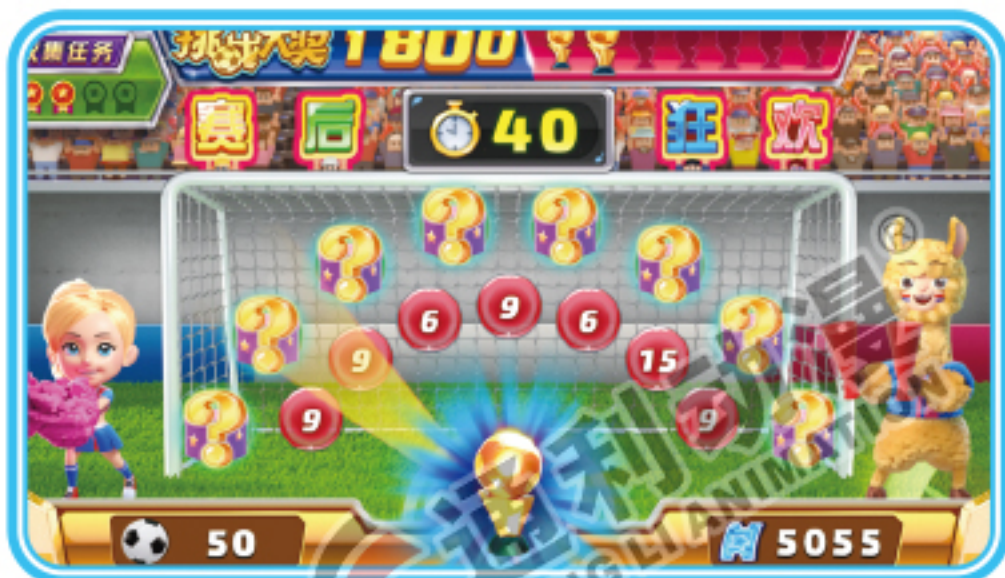
► 挑战大奖



- 游戏共有5道关卡，玩家与守门员进行1对1对决，抓准时机避开守门员发射足球即可成功获得奖励。
- 不论挑战成功、失败，都会进入奖励环节，玩家抓准时机按下按钮停止跑灯即可获得该数量的大奖奖杯。



赛后狂欢



- 每当结束挑战大奖游戏时会触发进入此游戏。
- 在时限内场上的特殊标靶出现率将会大幅提升。



3. 系统选单

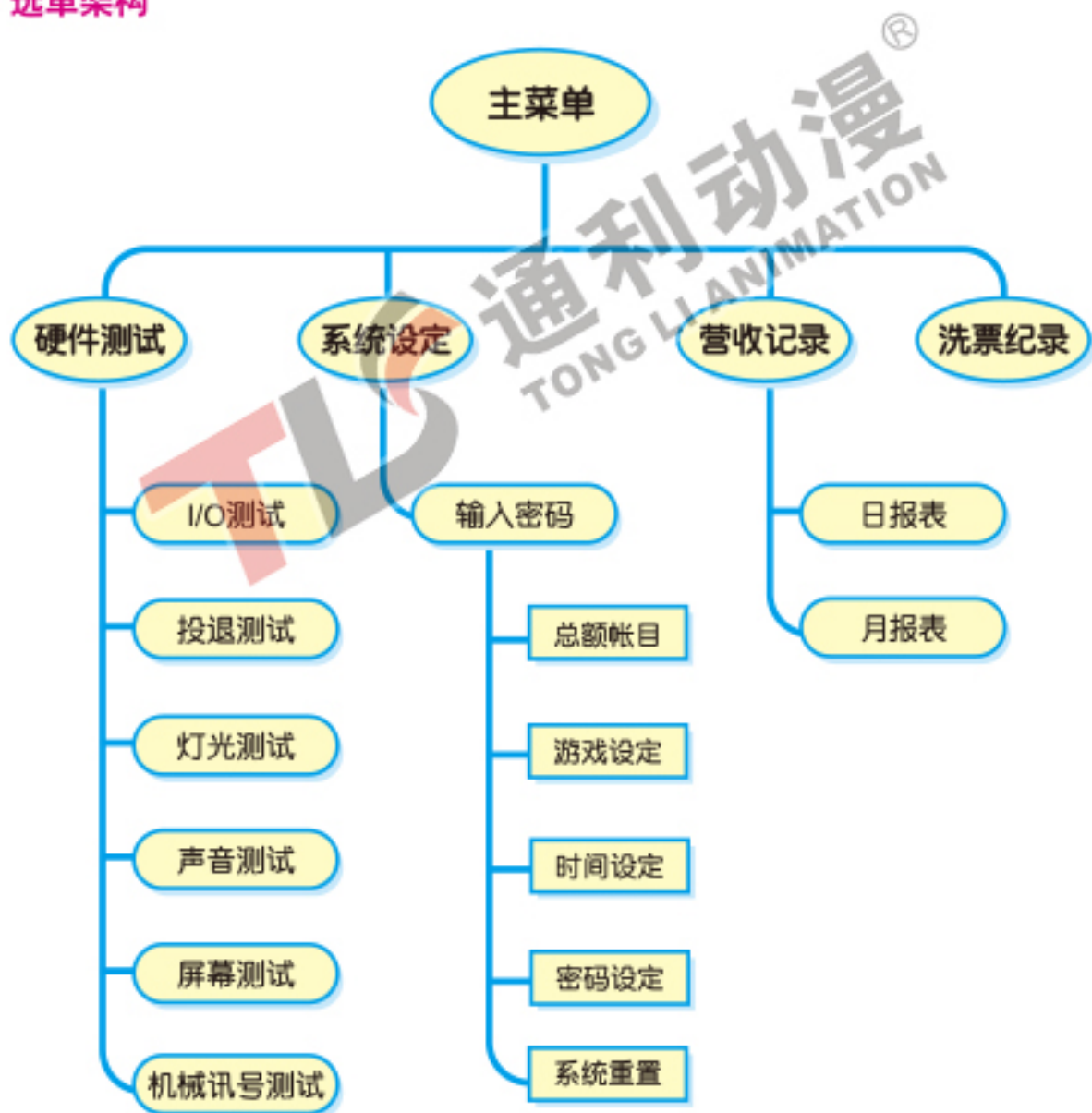
· 选单导览

在服务盒按下【设定】键后，即会进入系统选单。

注意事项!!

进行特殊游戏、故障排除、获得奖励、退票时将无法进入系统选单。
若故障无法排除且需求进入系统选单时，请待机台无人游玩后，利用左边位置经由主游戏或故障排除主页来进入系统选单。

· 选单架构





· 主菜单：

▶若要进入系统选单画面，按下【设定】按键後键进入[主菜单]页面。



· 硬件测试



- ▶ I/O测试：测试机台各个按键装置是否正常。
- ▶ 投退测试：测试投币机、彩票机等装置是否正常。
- ▶ 灯光测试：测试机台灯光是否正常。
- ▶ 声音测试：测试声音是否正常。
- ▶ 屏幕测试：测试屏幕显示是否正常。
- ▶ 机械讯号测试：测试机台各个机械装置讯号是否正常。



· 系统设定

▶ 进入「系统设定」页面前需输入密码，默认密码为8个0。



- ▶ **总额账目**：完整的总额账目资料查询。
- ▶ **游戏设定**：设定游戏相关参数。
- ▶ **时间设定**：调整时间。
- ▶ **密码设定**：重新设定进入「系统设定」页面的密码。
- ▶ **系统重置**：恢复预设值以及清除营收纪录。



· 游戏设定



- ▶ 画面左侧显示可设定的专案及参数。
- ▶ 画面右侧根据当前的设定值，显示所有游戏任务的彩票数。

项目	设定范围	预设值
免费游玩	关闭、开启	关闭
彩票比率	5, 6, 7, 8, 9, 10, 15, 20, 25, 30, 40, 50	1币/30张
限时发射	关闭、30秒	30秒
游戏音量	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8	4

注意事项!!

- 调整为免费游玩，将清除剩馀球数及未退彩票数。

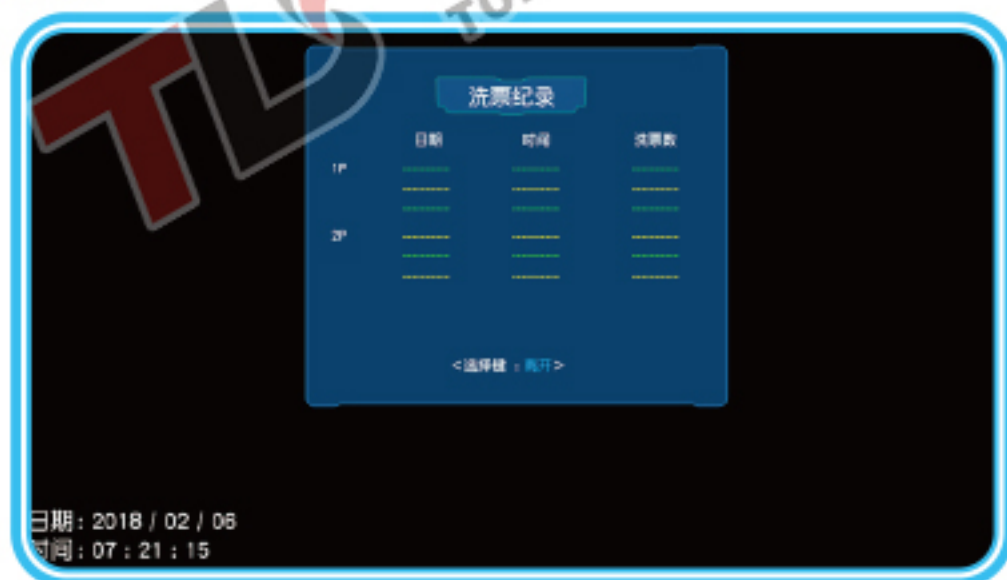


· 营收纪录



- ▶ **日报表**：记录总投币、总出票及安慰奖出票等资料，以日为单位供查询。
- ▶ **月报表**：记录总投币、总出票及安慰奖出票等资料，以月为单位供查询。

· 洗票纪录



- ▶ 记录每个座位最近三次的洗票资讯。



4. 故障排除

· 讯息图示说明

讯息图示	说明内容
 投币错误	投币器卡币，请检查投币器是否有代币卡住，排除卡币状况后，按【故障排除】键清除错误状态。
 彩票卡住	彩票卡住，请检查退票机是否有彩票卡住，排除卡住状况后，按【故障排除】键清除错误状态。
 彩票不足	彩票不足，请检查退票机是否有彩票不足，补充彩票后，按【故障排除】键清除错误状态。
 分数异常 请通知服务人员 重新开机	CREDIT错误，表示主板记忆体发生异常，需要重新启动，且会自动执行重置动作。
 帐目错误 请通知服务人员执行 帐目重置	账目页纪录已达上限，请进入系统页以系统重置的动作来解除状况。
 出球机卡球 请通知服务人员进行检测 按下 故障排除 可进入排除页面	出球机卡球，请检查各检测传感器是否正常，球箱内是否卡球、球数是否不足后，请手动排除球箱问题，并执行装置重置查看问题是否已排除。
 出球机已空 请通知服务人员进行检测 按下 故障排除 可进入排除页面	出球机已空，请检查各检测传感器是否正常，球箱内是否卡球、球数是否不足后，请手动排除球箱问题，并执行装置重置查看问题是否已排除。
 人墙传感器异常 请通知服务人员进行检测 按下 故障排除 可进入排除页面	人墙传感器异常，请检查人墙装置运作状况，检查各检测传感器是否正常，并执行装置重置查看问题是否已排除。



讯息图示	说明内容
 回球引道1卡球 请通知服务人员进行检测 按下 故障码 可进入排除页面	回球引道1卡球，请检查回球引道是否卡球，检查各检测传感器是否正常后，请手动排除卡球问题，并执行装置重置查看问题是否已排除。
 回球引道3卡球 请通知服务人员进行检测 按下 故障码 可进入排除页面	回球引道3卡球，请检查回球引道是否卡球，检查各检测传感器是否正常后，请手动排除卡球问题，并执行装置重置查看问题是否已排除。
 回球引道5卡球 请通知服务人员进行检测 按下 故障码 可进入排除页面	回球引道5卡球，请检查回球引道是否卡球，检查各检测传感器是否正常后，请手动排除卡球问题，并执行装置重置查看问题是否已排除。
 回球引道7卡球 请通知服务人员进行检测 按下 故障码 可进入排除页面	回球引道7卡球，请检查回球引道是否卡球，检查各检测传感器是否正常后，请手动排除卡球问题，并执行装置重置查看问题是否已排除。
 入球口卡球 请通知服务人员进行检测 按下 故障码 可进入排除页面	入球口卡球，请检查入球口位置是否卡住，检查各检测传感器是否正常后，请手动排除卡球问题，并执行装置重置查看问题是否已排除。



· 装置异常排除方式

出球机卡球

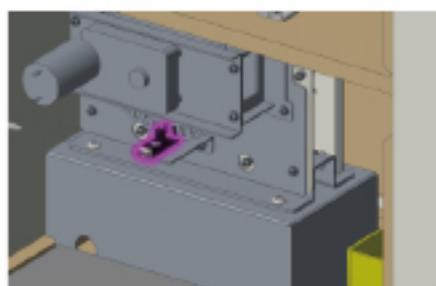


出球机卡球

请通知服务人员进行检测
按下 **选择键** 可进入排除页面



- 请按压[选择键]进入故障排除页面，并针对排除步骤逐项进行检测。
- 装置异常时，可能发生以下状况：
 - (1) 请检查装置光眼传感器是否损坏或故障。
 - (2) 请检查球箱内是否卡球，若有卡球状况请手动排除卡球问题。
 - (3) 请检查装置马达与**联动装置**是否损坏、有无反应。
 - (4) 请检查装置接线是否错误、损毁或松脱。



· 执行装置重置查看问题是否排除，若问题无法排除请联络当地经销商进行处理。



出球机已空

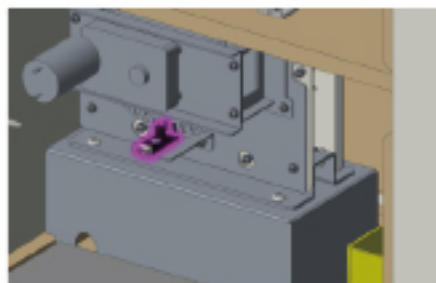


出球机已空

请通知服务人员进行检测
按下 **选择键** 可进入排除页面



- 请按压[选择键]进入故障排除页面，并针对排除步骤逐项进行检测。
- 装置异常时，可能发生以下状况：
 - (1) 请检查装置光眼传感器是否损坏或故障。
 - (2) 请检查球箱内是否卡球，若有卡球状况请手动排除卡球问题。
 - (3) 请检查装置马达与**连动装置**是否损坏、有无反应。
 - (4) 请检查装置接线是否错误、损毁或松脱。



• 执行装置重置查看问题是否排除，若问题无法排除请联络当地经销商进行处理。



人墙传感器异常



人墙传感器异常

请通知服务人员进行检测
按下 **选择键** 可进入排除页面



- 请按压[选择键]进入故障排除页面，并针对排除步骤逐项进行检测。
- 装置异常时，可能发生以下状况：
 - (1) 请检查装置马达与**联动装置**是否损坏、有无反应。
 - (2) 请检查装置光眼传感器是否损坏或故障。
 - (3) 请检查装置接线是否错误、损毁或松脱。



• 执行装置重置查看问题是否排除，若问题无法排除请联络当地经销商进行处理。



回球引道1卡球

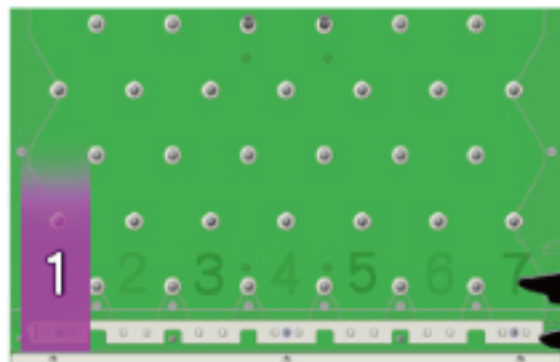


回球引道1卡球

请通知服务人员进行检测
按下 **选择键** 可进入排除页面



- 请按压[选择键]进入故障排除页面，并针对排除步骤逐项进行检测。
- 装置异常时，可能发生以下状况：
 - (1) 请检查回球引道是否卡球，若有卡球状况请手动排除卡球问题。
 - (2) 请检查装置光眼传感器是否损坏或故障。
 - (3) 请检查装置接线是否错误、损毁或松脱。



- 执行装置重置查看问题是否排除，若问题无法排除请联络当地经销商进行处理。



回球引道3卡球

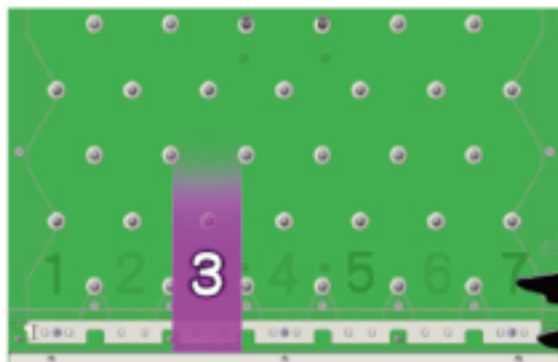


回球引道3卡球

请通知服务人员进行检测
按下 **选择键** 可进入排除页面



- 请按压[选择键]进入故障排除页面，并针对排除步骤逐项进行检测。
- 装置异常时，可能发生以下状况：
 - (1) 请检查回球引道是否卡球，若有卡球状况请手动排除卡球问题。
 - (2) 请检查装置光眼传感器是否损坏或故障。
 - (3) 请检查装置接线是否错误、损毁或松脱。



- 执行装置重置查看问题是否排除，若问题无法排除请联络当地经销商进行处理。



回球引道5卡球

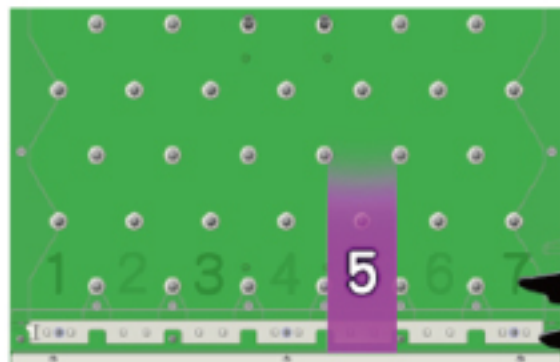


回球引道5卡球

请通知服务人员进行检测
按下 **选择键** 可进入排除页面



- 请按压[选择键]进入故障排除页面，并针对排除步骤逐项进行检测。
- 装置异常时，可能发生以下状况：
 - (1) 请检查回球引道是否卡球，若有卡球状况请手动排除卡球问题。
 - (2) 请检查装置光眼传感器是否损坏或故障。
 - (3) 请检查装置接线是否错误、损毁或松脱。



- 执行装置重置查看问题是否排除，若问题无法排除请联络当地经销商进行处理。



回球引道7卡球

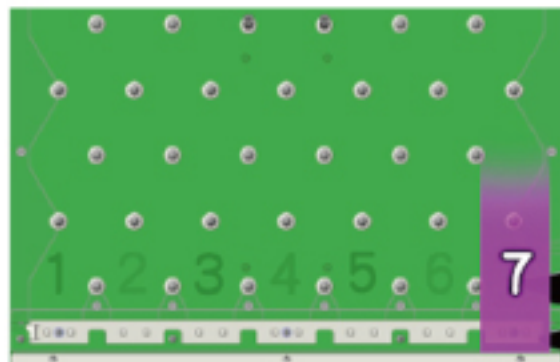


回球引道7卡球

请通知服务人员进行检测
按下 **选择键** 可进入排除页面



- 请按压[选择键]进入故障排除页面，并针对排除步骤逐项进行检测。
- 装置异常时，可能发生以下状况：
 - (1) 请检查回球引道是否卡球，若有卡球状况请手动排除卡球问题。
 - (2) 请检查装置光眼传感器是否损坏或故障。
 - (3) 请检查装置接线是否错误、损毁或松脱。



- 执行装置重置查看问题是否排除，若问题无法排除请联络当地经销商进行处理。



入球口卡球

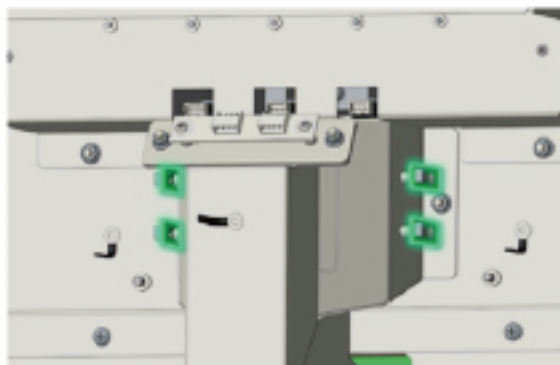


入球口卡球

请通知服务人员进行检测
按下 **选择键** 可进入排除页面



- 请按压[选择键]进入故障排除页面，并针对排除步骤逐项进行检测。
- 装置异常时，可能发生以下状况：
 - (1) 请检查入球口是否卡球，若有卡球状况请手动排除卡球问题。
 - (2) 请检查装置光眼传感器是否损坏或故障。
 - (3) 请检查装置接线是否错误、损毁或松脱。



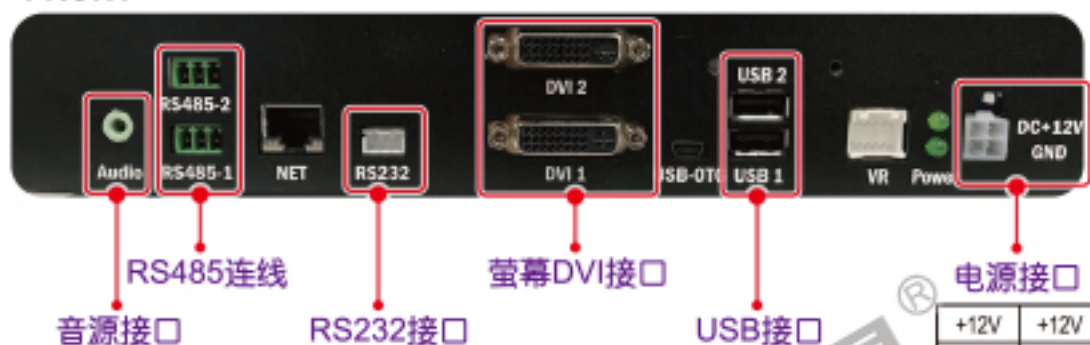
- 执行装置重置查看问题是否排除，若问题无法排除请联络当地经销商进行处理。



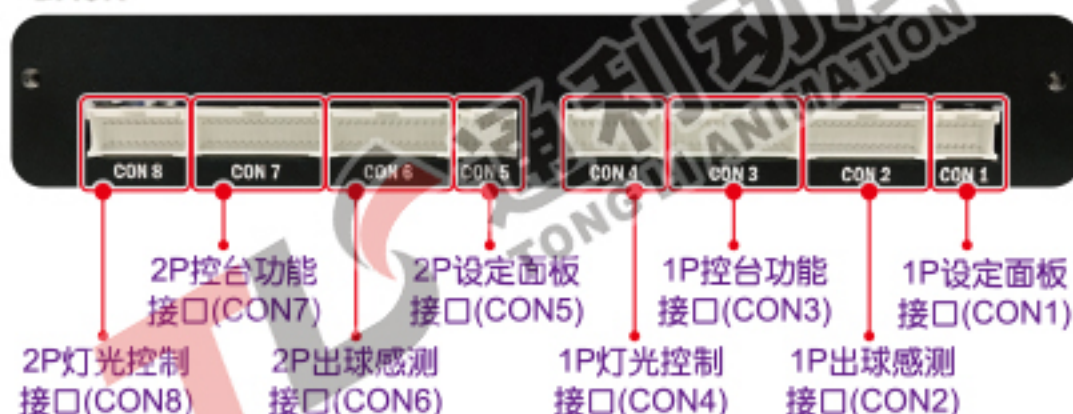
4. I/O板配置说明

· GP2主机：NW

FRONT



BACK



· 1P设定面板、计数器接口(CON1)：

► 电路板接口座数字排列



12	10	8	6	4	2
+12V	TICKET 计数器_1P	COIN 计数器_1P	N/A	N/A	GND
11	9	7	5	3	1
+12V	设定键 _1P	服务键 _1P	选择键 _1P	洗牌键 _1P	GND



· 1P出球感测接口(CON2):

▶ 电路板接口座数字排列



26	24	22	20	18	16	14	12	10	8	6	4	2
+12V	+12V	+5V	TICKET OUT_1P	1P出球机马达M+	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	1P出球机马达M-	GND	GND
+12V	+12V	+12V	+12V	1P出球机马达SENSOR	1P停球SENSOR	N/A	COIN IN_1P	1P故障排除键	TICKET IN_1P	GND	GND	GND
25	23	21	19	17	15	13	11	9	7	5	3	1

· 1P控台功能接口(CON3):

▶ 电路板接口座数字排列



28	26	24	22	20	18	16	14	12	10	8	6	4	2
+12V	+5V	+5V	N/A	1P人墙马达	1P人墙马达SPEED_H	1P人墙马达SPEED_L	1P按键灯光	N/A	1P小奖感测_5	1P小奖感测_7	1P出球感测	GND	GND
+12V	+12V	1P人墙感测(不遮挡)	1P人墙感测(遮挡)	1P龙门感测_1	1P小奖感测_3	1P小奖感测_1	1P控台按键	N/A	1P龙门感测_2	N/A	N/A	GND	GND
27	25	23	21	19	17	15	13	11	9	7	5	3	1

· 1P灯光控制接口(CON4):

▶ 电路板接口座数字排列



20	18	16	14	12	10	8	6	4	2
+12V	+12V	机台左侧灯条_蓝	机台左侧灯条_绿	机台左侧灯条_红	1P控台灯条_蓝	1P控台灯条_绿	1P控台灯条_红	1P入球灯板DATA	GND
+12V	N/A	N/A	1P轨道灯板CLK	1P轨道灯板DATA	1P小奖灯板CLK	1P小奖灯板DATA	1P入球灯板CLK	GND	GND
19	17	15	13	11	9	7	5	3	1



· 2P设定面板、计数器接口(CON5) :

► 电路板接口座数字排列



12	10	8	6	4	2
+12V	N/A	N/A	N/A	N/A	GND
+12V	设定键_2P	服务键_2P	选择键_2P	洗牌键_2P	GND
11	9	7	5	3	1

· 2P出球感测接口(CON6):

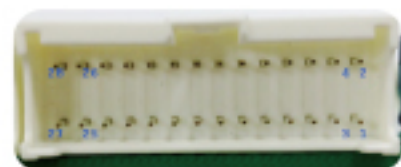
► 电路板接口座数字排列



26	24	22	20	18	16	14	12	10	8	6	4	2
+12V	+12V	+5V	TICKET OUT_2P	2P出球机马达M+	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	2P出球机马达M-	GND	GND
+12V	+12V	+12V	+12V	2P马达 SENSOR	2P停球 SENSOR	N/A	COIN IN_2P	2P故障排除键	TICKET IN_2P	GND	GND	GND
25	23	21	19	17	15	13	11	9	7	5	3	1

· 2P控台功能接口(CON7) :

► 电路板接口座数字排列

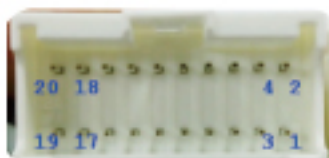


28	26	24	22	20	18	16	14	12	10	8	6	4	2
+12V	+5V	+5V	N/A	2P人墙马达	2P人墙马达 SPEED_H	2P人墙马达 SPEED_L	2P按键灯光	N/A	2P小奖感测_5	2P小奖感测_7	2P出球感测	GND	GND
+12V	+12V	2P人墙感测 (不遮挡)	2P人墙感测 (遮挡)	2P龙门感测 1	2P小奖感测_3	2P小奖感测_1	2P控台按键	N/A	2P龙门感测 2	N/A	N/A	GND	GND
27	25	23	21	19	17	15	13	11	9	7	5	3	1



· 2P灯光控制接口(CON8):

► 电路板接口座数字排列



20	18	16	14	12	10	8	6	4	2
+12V	+12V	机台 左侧灯条 _蓝	机台 左侧灯条 _绿	机台 左侧灯条 _红	2P 控台灯条 _蓝	2P 控台灯条 _绿	2P 控台灯条 _红	2P 入球灯板 DATA	GND
+12V	N/A	N/A	2P 轨道灯板 CLK	2P 轨道灯板 DATA	2P 小奖灯板 CLK	2P 小奖灯板 DATA	2P 入球灯板 CLK	GND	GND
19	17	15	13	11	9	7	5	3	1

· 电源接口(CON22):



4	+12V	+12V	3
2	GND	GND	1

· RS232接口(CON17): 连接至MU

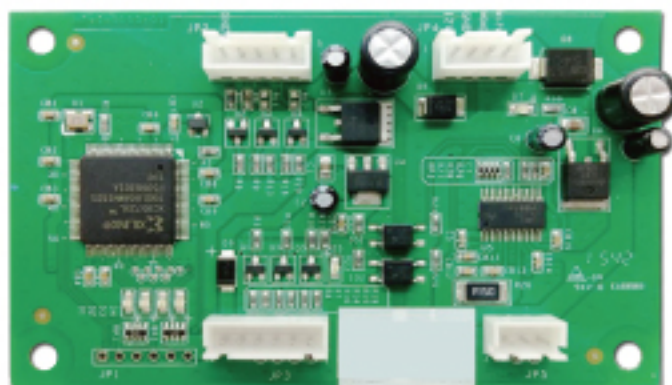
► 电路板接口座数字排列



1	2	3
TX	GND	RX



· 出球机马达驱动板(MF-#-I):

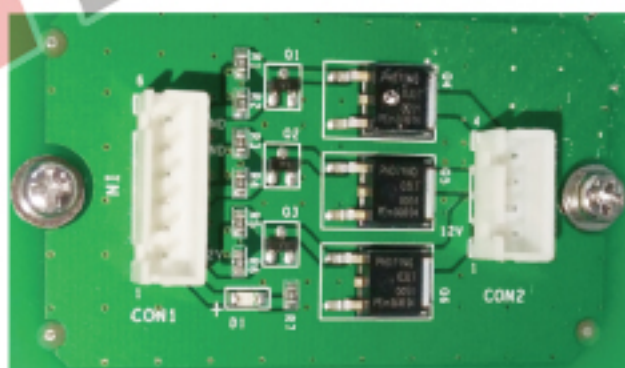


JP5		
1	2	3
M+	M-	N/A

JP3					
1	2	3	4	5	6
GND	N/A	马达正转	马达反转	N/A	+5V

JP4			
1	2	3	4
+12V	GND	GND_M	+12V_M

· 灯光驱动板(NP):



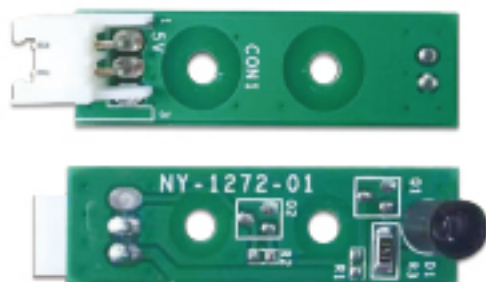
CON1					
1	2	3	4	5	6
+12V	LAMP_R_IN	LAMP_G_IN	LAMP_B_IN	GND	GND

CON2			
1	2	3	4
+12V	LAMP_R_OUT	LAMP_G_OUT	LAMP_B_OUT



· 光眼感应器:

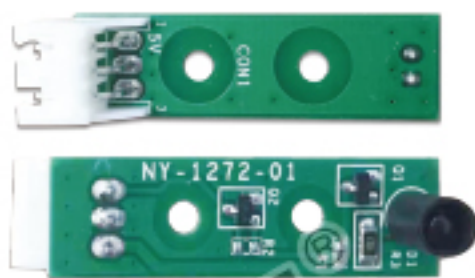
发射



CON1

2	1
GND	+5V

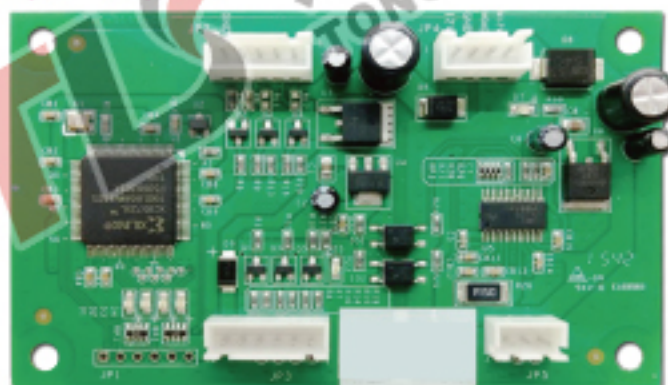
接收



CON1

3	2	1
SENSOR	GND	+5V

· 人墙马达驱动板(MF-#-I):



JP5

1	2	3
M+	M-	N/A

JP3

1	2	3	4	5	6
GND	MOTOR_IN	马达启动讯号	马达转速讯号	N/A	+5V

JP4

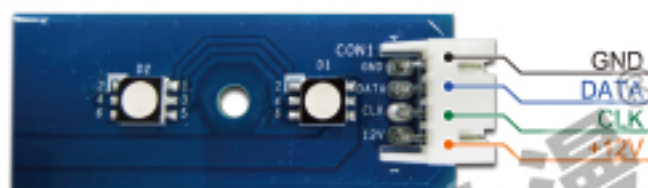
1	2	3	4
+12V	GND	GND_M	+12V_M



- 入球灯板(HB-BS-#-0) :



- 小奖灯板(HB-DM-#-0) :



- 轨道灯板(B-DN-#-0) :



- 三色灯条 : 灯条型式(5CM 3 颗LED)



- 白光灯条 : 灯条型式(5CM 3 颗LED)



- 跑马灯条(有IC的) : 灯条型式(10CM 3 颗LED)





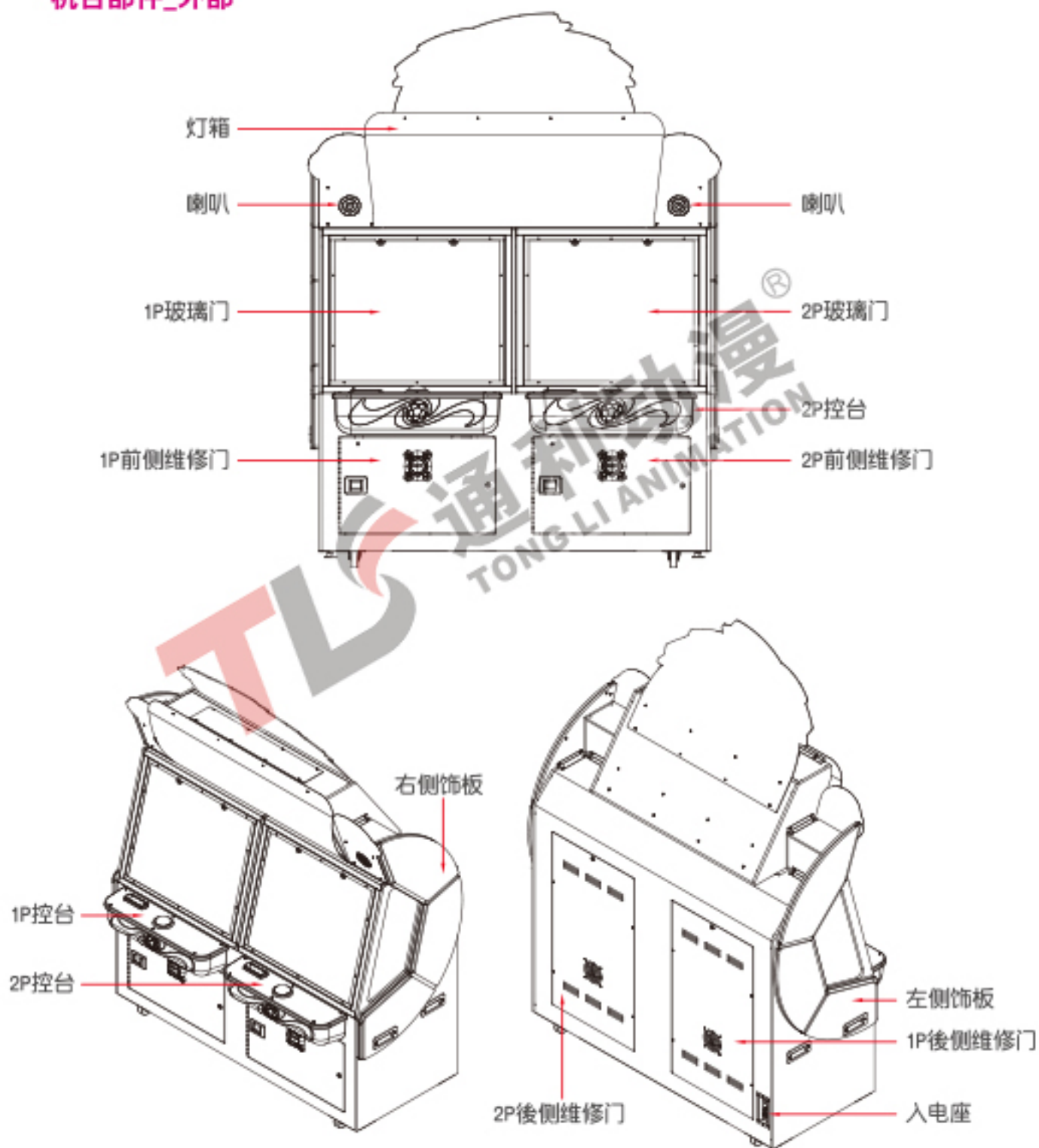
· 灯板区域介绍





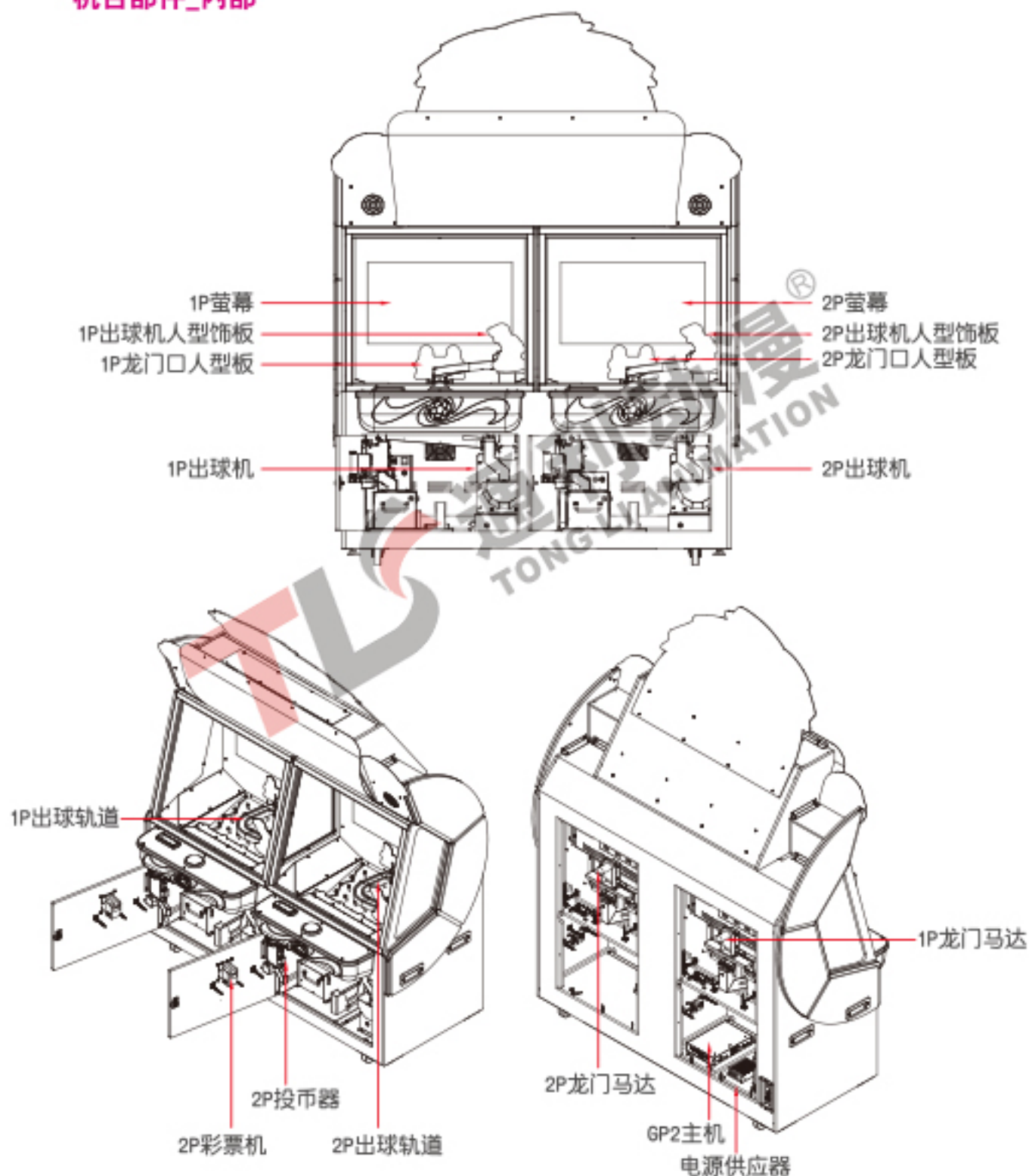
6. 框体部件及组装维修说明

· 机台部件_外部





· 机台部件_内部



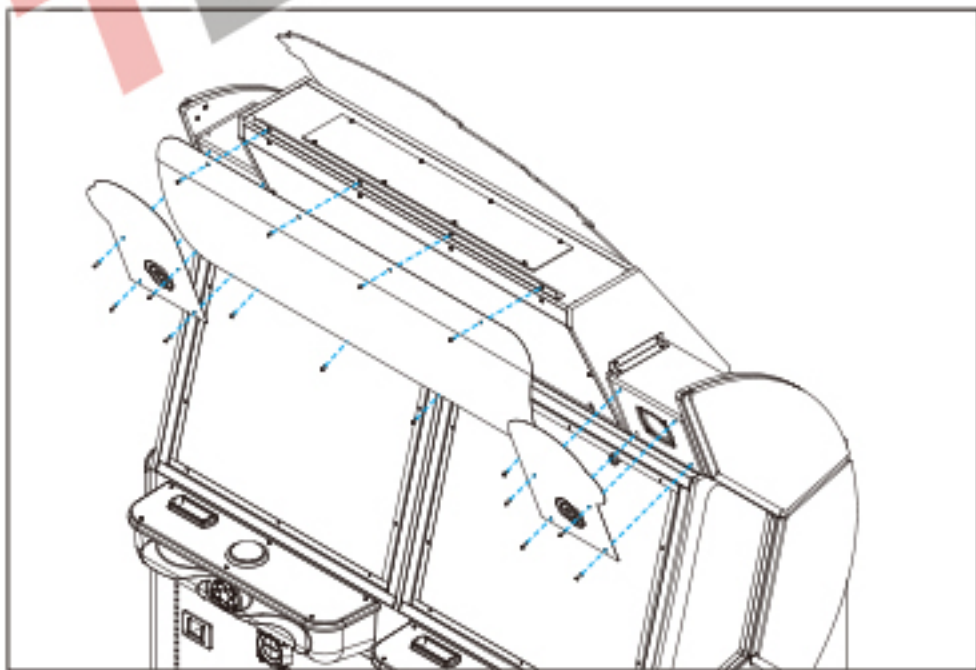


· 机台运送

- 步骤1.
- 拆解安迪板上的8颗M4螺丝。
 - 取下安迪板。

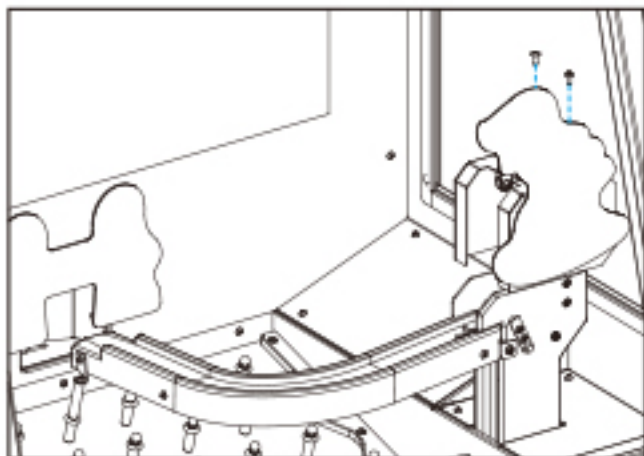


- 步骤2.
- 拆解机种名PVC上的8颗M4螺丝。
 - 取下机种名PVC。
 - 拆解喇叭音箱PVC上的8颗M4螺丝。
 - 取下喇叭音箱PVC。



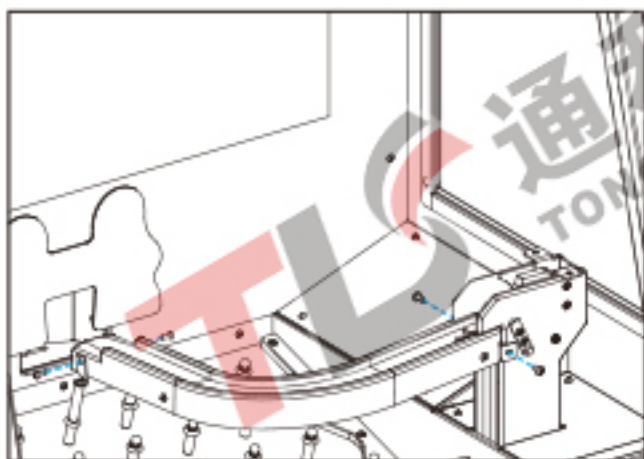


· 轨道灯板更换



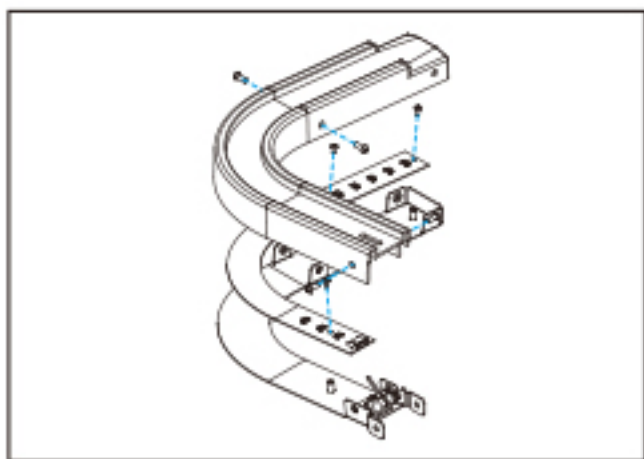
步骤1.

- 取下玻璃门。
- 拆解出球机上盖的2颗M4螺丝。
- 取下出球机上盖。



步骤2.

- 拆解出球轨道前端的4颗M4螺丝。
- 取下出球轨道组。

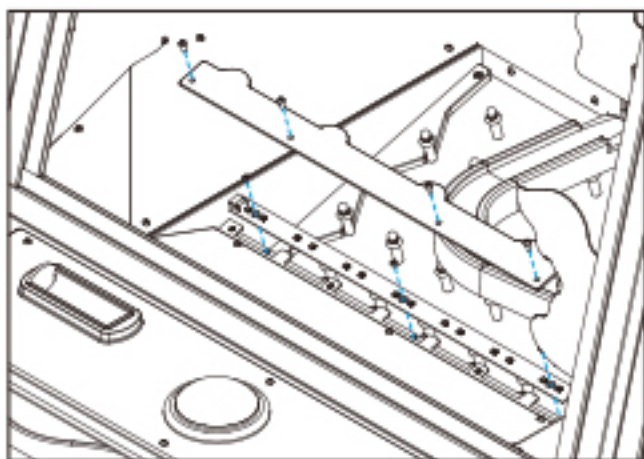


步骤3.

- 拆解出球轨道上的4颗M4螺丝。
- 取下出球轨道盖。
- 拆解轨道灯板上的3颗M3螺丝。
- 更换灯板。



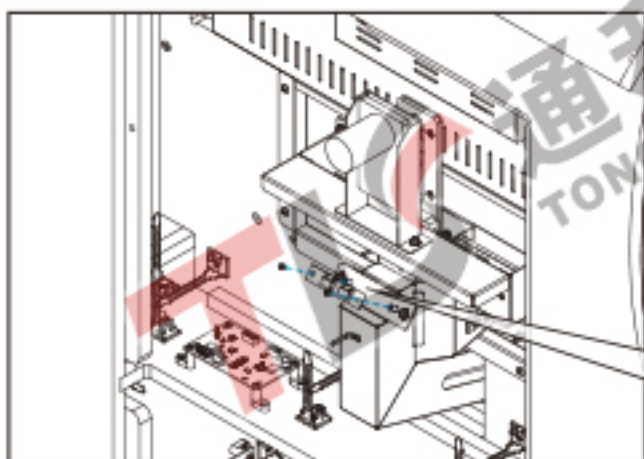
· 小奖灯板更换



步骤1.

- 拆解小奖灯板亚克力上的4颗M4螺。
- 拆解小奖灯板上的3颗M3螺丝。
- 更换灯板。

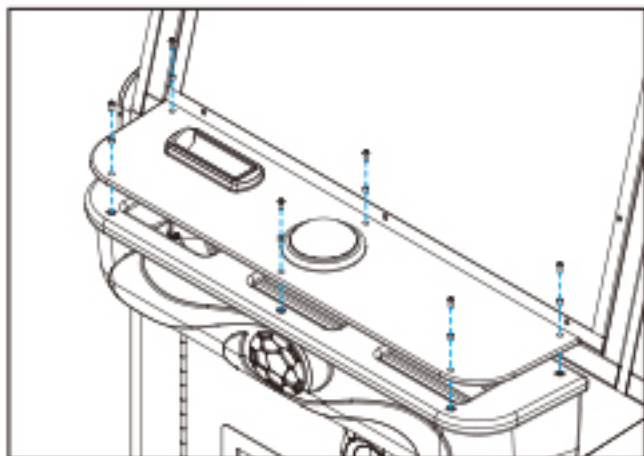
· 龙门口灯板更换



步骤1.

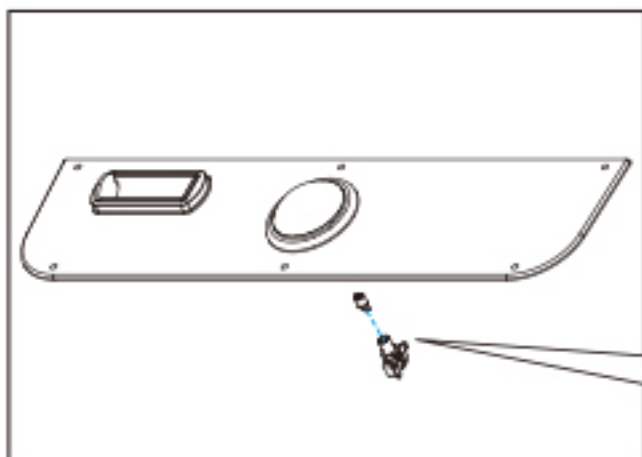
- 打开後侧维修门。
- 拆解龙门口灯板上的2颗M3螺丝。
- 更换灯板。

· 发射键LED灯更换



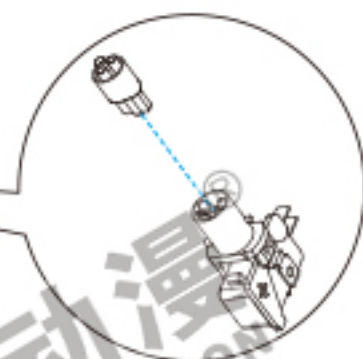
步骤1.

- 拆解控制台亚克力上的6颗M4螺丝。
- 取下控制台亚克力组。

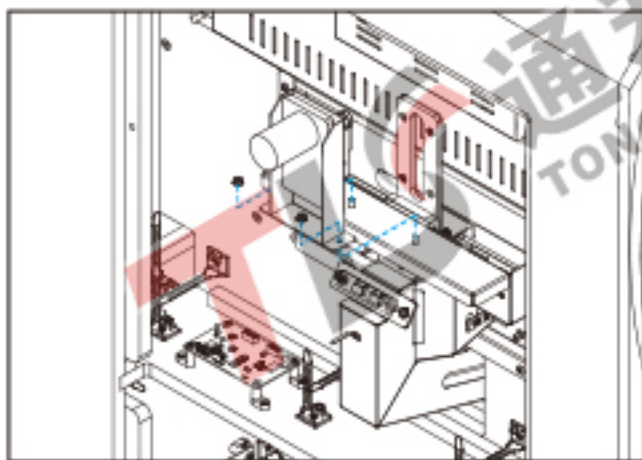


步骤2.

- 拆解按键微动开关固定座。
- 更换LED灯。

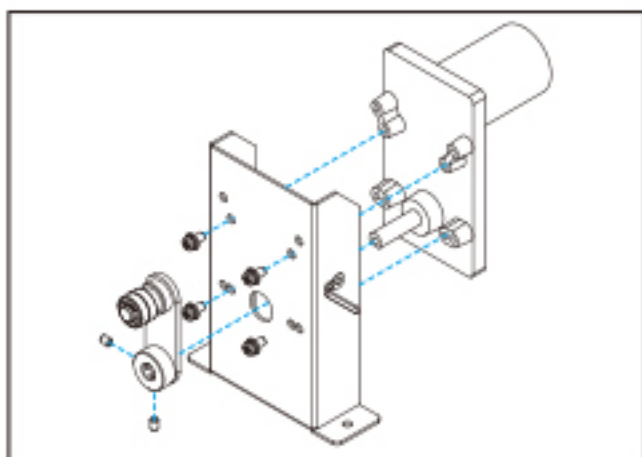


• 人墙马达更换



步骤1.

- 打开後侧维修门。
- 拆解龙门马达固定板上的2颗M4螺帽。
- 取下马达固定座。

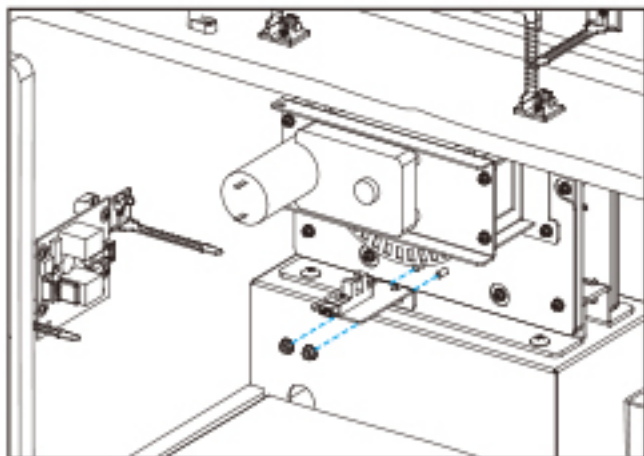


步骤2.

- 拆解龙门连杆上的2颗M4止附螺丝。
- 取下龙门连杆。
- 拆解马达固定座上的4颗M4螺丝。
- 取下马达。

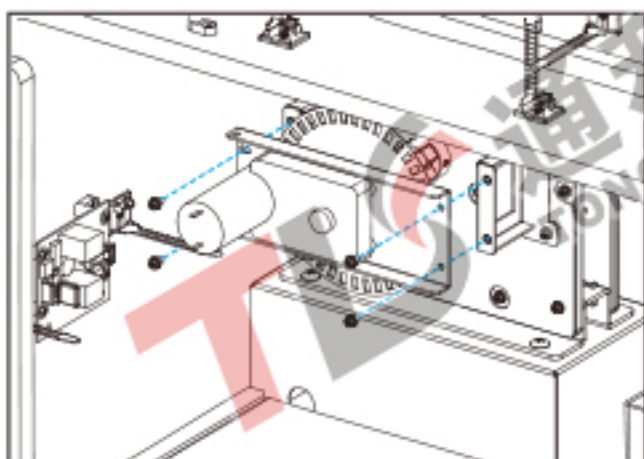


· 出球机马达更换



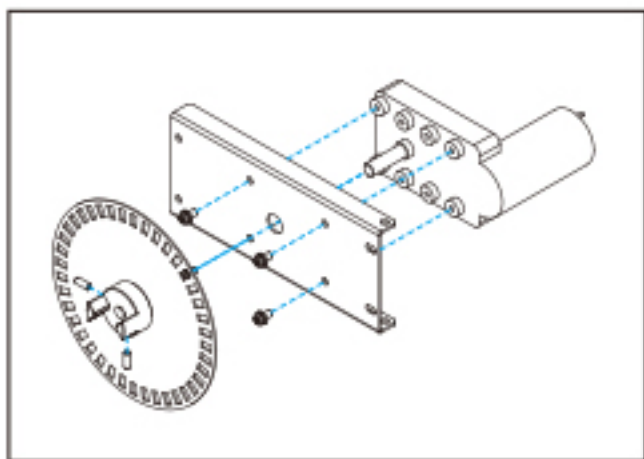
步骤1.

- 打开後侧维修门。
- 拆解出球机马达感应器固定板上的2颗M4螺帽。
- 取下感应器固定座。



步骤2.

- 拆解出球机马达固定座上的2颗M4螺帽。
- 取下马达固定座。

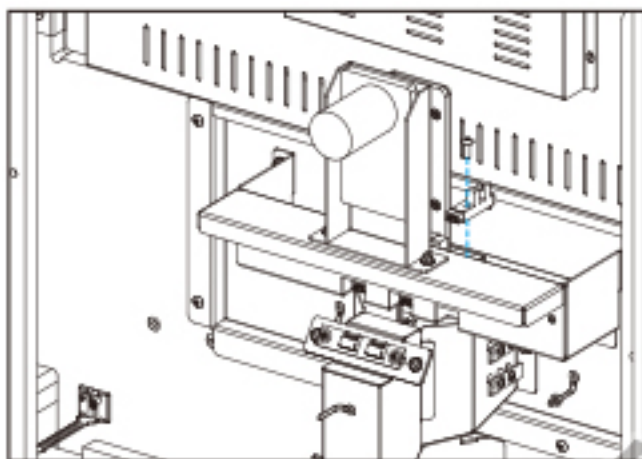


步骤3.

- 拆解联轴器上的2颗M4止附螺丝。
- 取下联轴器与马达感应器遮光片。
- 拆解马达固定座上的4颗M4螺丝。
- 更换马达。

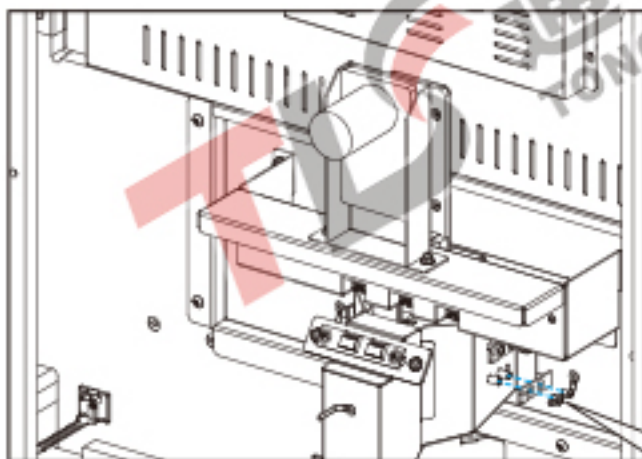


· 龙门马达感应器与入口感应器更换



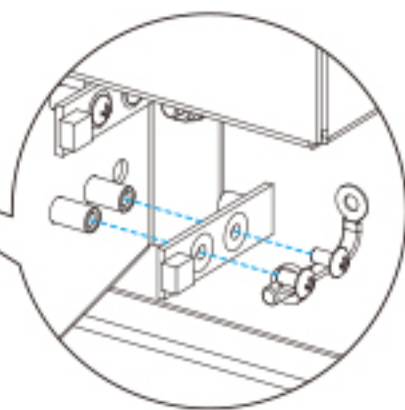
步骤1.

- 拆解龙门马达光遮断器上的M4螺丝。
- 取下光遮断器更换。



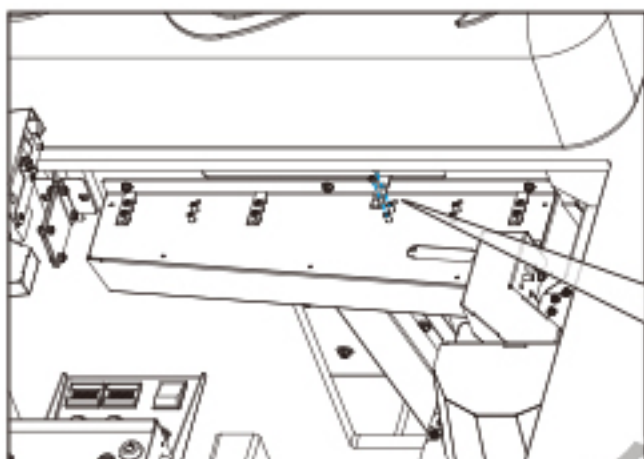
步骤2.

- 拆解龙门入口光遮断器上的2颗M3螺帽。
- 取下光遮断器更换。



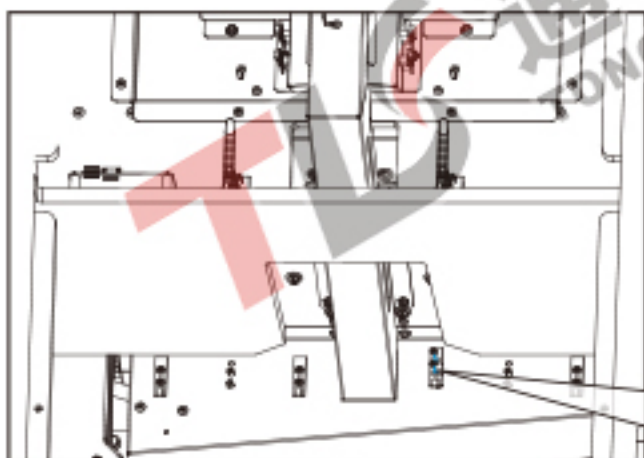
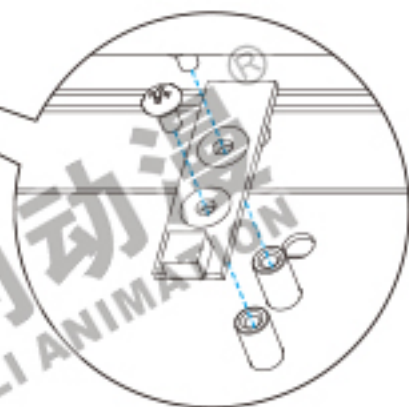


· 小奖感应器更换



步骤1.

- 拆解小奖感应器固定板上的2颗M4螺帽。
- 取下感应器更换。



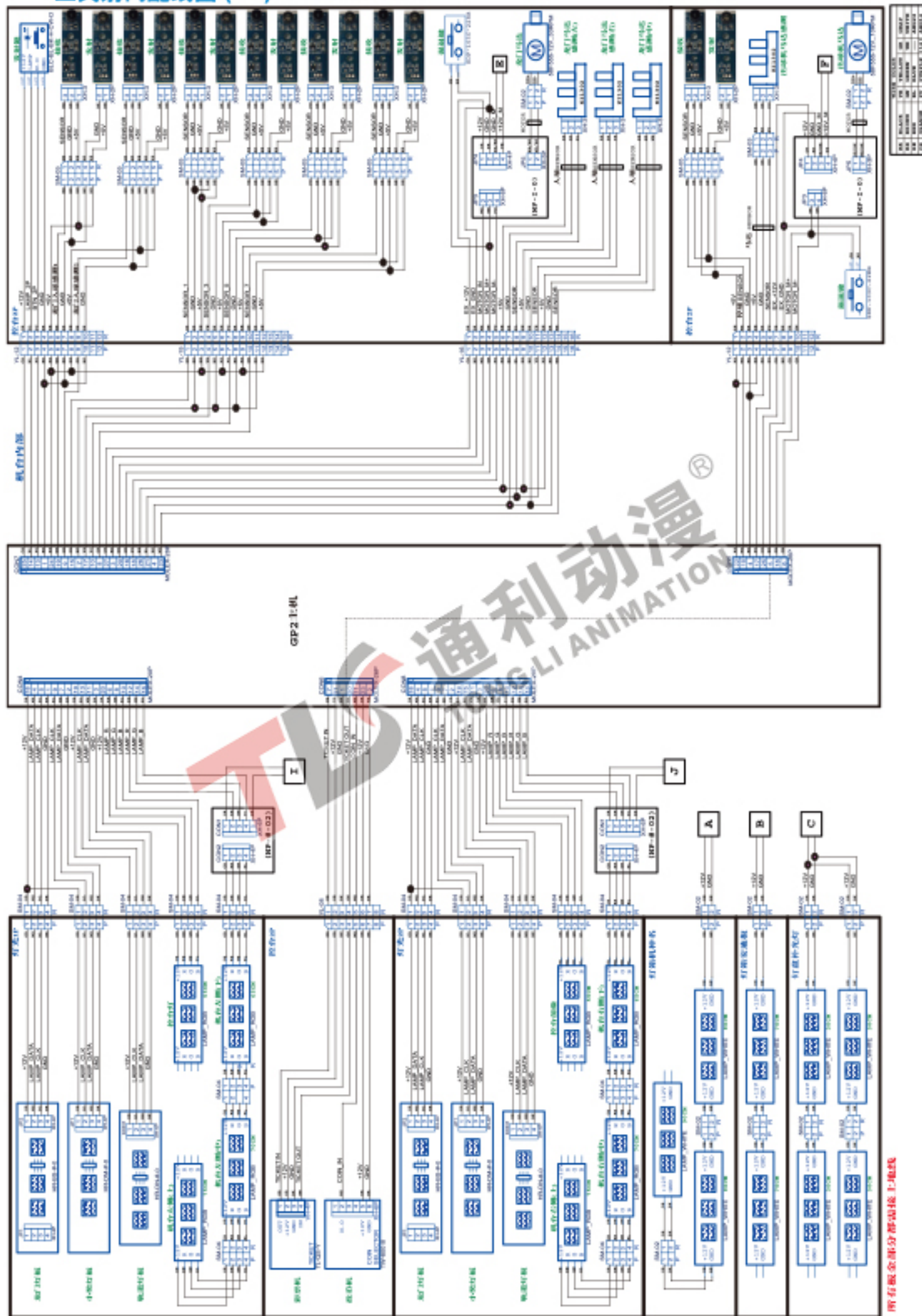


7. 机台规格说明

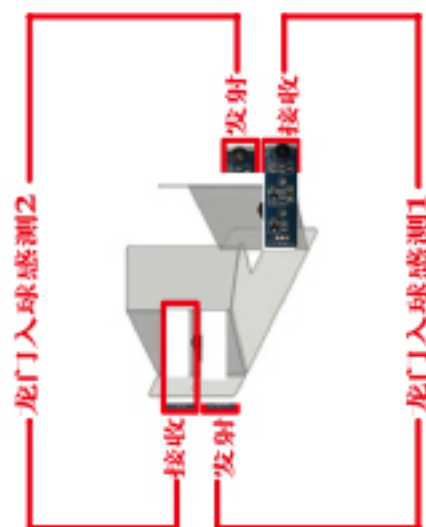
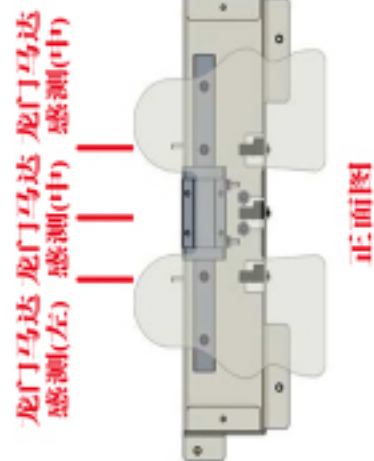
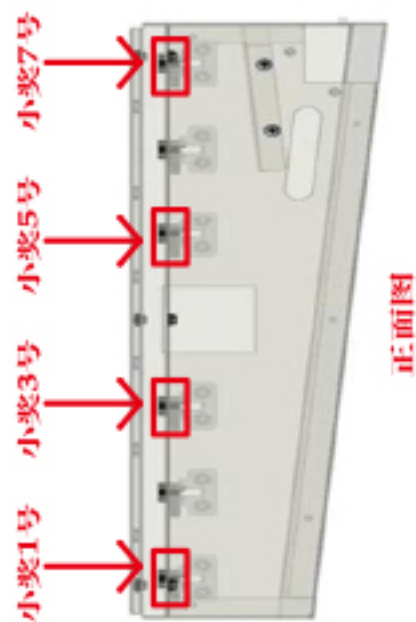
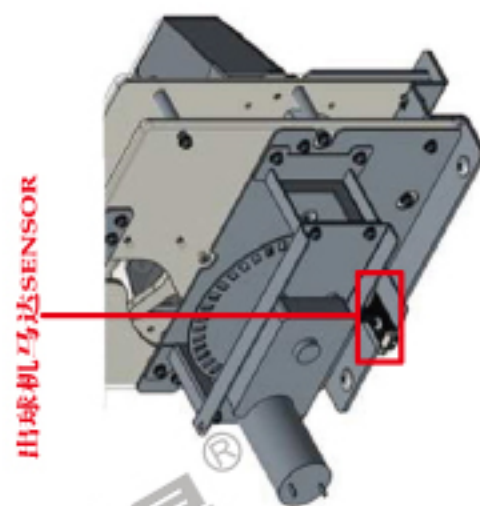
· 机台规格

分类	项目	规格
环境实体	机台尺寸	(宽)1675mmX(长)866mmX(高)2285mm
	重量	275 KG
电源	电源	110V/220V(需配合当地电压)
	总功率	300 W
主机	主机	GP2 主板
	功放主机	全音域AMP板 (KJ-#-0)
按键及操控	控台	发射键
	控制面板	1P:选择键、服务键、设定键、故障排除键、洗牌键、计数器(投币、彩票) 2P:选择键、服务键、设定键、故障排除键、洗牌键
灯具	机种名灯	白光灯条
	安插板灯	白光灯条
	钉盘补光灯	白光灯条
	控台前缘灯	RGB灯条(渐变灯)
	机台左右侧灯(上)	RGB灯条(渐变灯)
	机台左右侧灯(中)	RGB灯条(渐变灯)
	机台左右侧灯(下)	RGB灯条(渐变灯)
萤幕	类型	LCD
	尺寸	27吋
	电源	AC100~240V
喇叭	尺寸/阻抗/功率	4吋,8欧姆, 25W
环境	操作温度	0℃ ~ 40℃
	储存温度	- 10℃ ~ 80℃
	液相湿度	<85%非凝结状态

· 全民射门配线图 (2/3)



所有股本部分都需按上地线





产品名称: 全民射门

出品商: 广州通利动漫科技有限公司

生产地址: 广州市番禺区东环街迎星东路143号星力动漫园H19号

版本: Ver1.0

版权所有 不得翻印