ANDAMIRO®

TL 通利动漫®
TONG LI ANIMATION
官方网址:www.tonglianimation.com

小黄人-卡片王国

使用说明书

实物与本说明书中的图片若有不同，以实物为准。

⚠ 警告

- 请务必详阅本<使用说明书>，以确保正确安装操作本机台。
- 请妥善保存本<使用说明书>，并置于容易参阅的地方。
- 本机台框体、零件等若有变更，恕不另行通知。

广州通利动漫科技有限公司
GUANG ZHOU TONG LI ANIMATION TECHNOLOGY CO.,LTD.

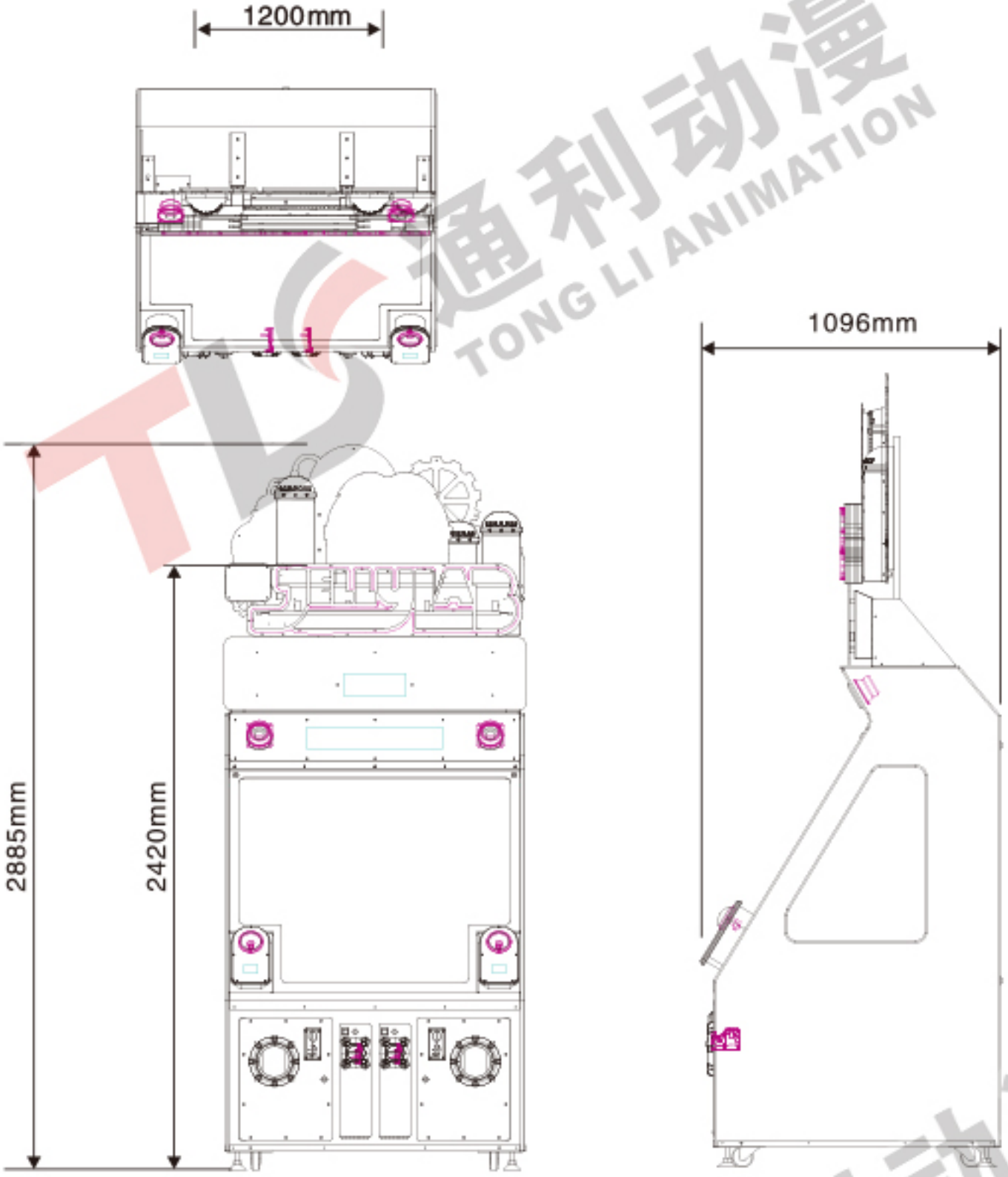
通利动漫®
TONG LI ANIMATION
通利动漫®
TONG LI ANIMATION

目录

1. 产品规格和标签位置.....P02
1-1. 尺寸.....P02
1-2. 参数.....P02
1-3. 零件名称.....P03
1-4. 附件清单.....P03
1-5. 贴纸位置.....P04
2. 安装.....P06
2-1.安装空间.....P06
2-2.安装说明.....P07
3.产品特征.....P09
3-1.小黄人-卡片王国介绍.....P09
3-2.游戏玩法.....P09
3-3.卡片配置明细.....P09
3-4.卡片添加方式.....P10
3-5.卡片添加注意事项.....P10
4. 设置说明书.....P11
4-1.机台设置.....P11
4-2.设置模式.....P12
4-3.删除模式.....P18
4-4.测试模式.....P21
4-5.故障代码.....P25
5.故障排除.....P27
5-1.分数显示板故障.....P27
5-2.1P彩票显示板故障.....P28
5-3.2P彩票显示板故障.....P29
5-4.超级大奖显示板故障.....P30
5-5.投币器故障[1P-2P]-E.11.....P31
5-6.代币传送马达故障[1~2P]-E.31.....P32
5-7.卡片传送带马达故障 -E.41/E.43/E.44. .P34
5-8.代币扫描检测板故障 -E.51/E.52.....P36
5-9.上币马达故障[1~2P] -E.61/E.62.....P38
5-10.卡片分配器故障[1~2P] -E.81.....P41
5-11.彩票机故障[E-t].....P43
5-12.码表故障.....P44
5-13.声音故障.....P45
5-14.2813B 21EA 16EA灯板故障.....P46
5-15.2813B 30EA-L灯板故障.....P47
5-16.2813B软灯条或侧边灯板故障.....P48
6.爆炸视图.....P49
6-1.主机箱部分.....P49
6-2.顶部广告牌.....P50
6-3.主广告牌.....P51
6-4.背板.....P52
6-5.卡片展示区.....P53
6-6.游戏按钮部分.....P54
6-7.代币输送机.....P55
6-8.卡片输送机.....P56
6-9.卡片分配器.....P57
6-10.前上门.....P58
6-11.设置面板.....P59
6-12.彩票门.....P59
6-13.开关电源盒.....P60
6-14.投币器门.....P60
6-15.后面装饰灯-L.....P61
6-16.游戏区中间装饰.....P61
6-17.主板.....P62
6-18.后面背板.....P62
6-19.游戏中间装饰灯.....P63
6-20.箱体内上部照明.....P63
6-21.上币马达组件.....P64
6-22.卡片出口.....P65
6-23.币箱.....P65
7.线材图.....P66
8.产品保修条例.....P73

1. 产品规格和标签位置

1–1. 尺寸

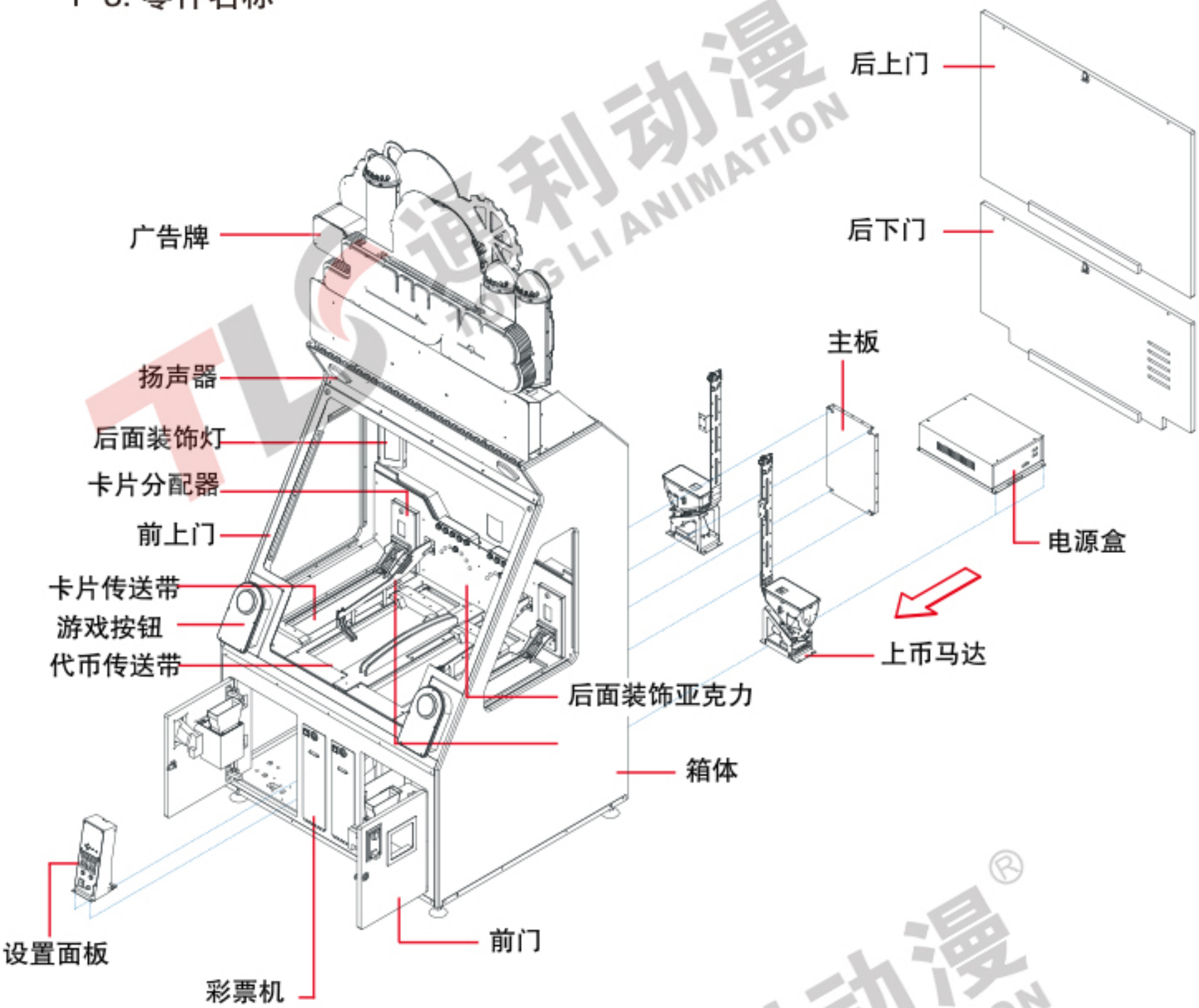


1–2. 参数

尺寸 (W x D x H)	1200 x 1096 x 2885 (mm)
重量 (kg)	350kg
电压	AC 220V
频率范围	50HZ
额定功率	360 W

通利动漫® TONG LI ANIMATION

1–3. 零件名称



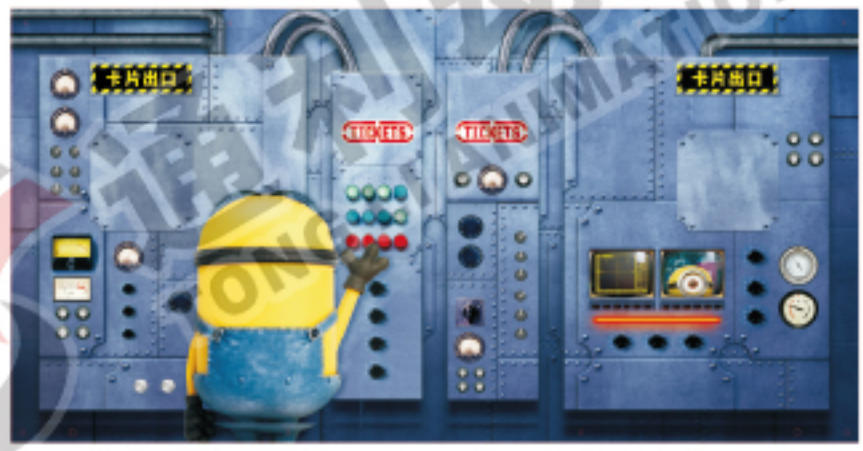
1–4. 附件清单

小黄人–卡片王国中文版说明书	1 本	1.8米国标电源线	1 条	
小黄人–运营秘笈	1 份	TS–005钥匙	2 条	
3mm内六角扳手	1 个	TS–006钥匙	2 条	
5mm内六角扳手	1 个	“H”形压块	2 个	
3M残胶清除剂	1 瓶	卡片（已放置钱箱）	5 盒	

1–5. 贴纸位置

①

②



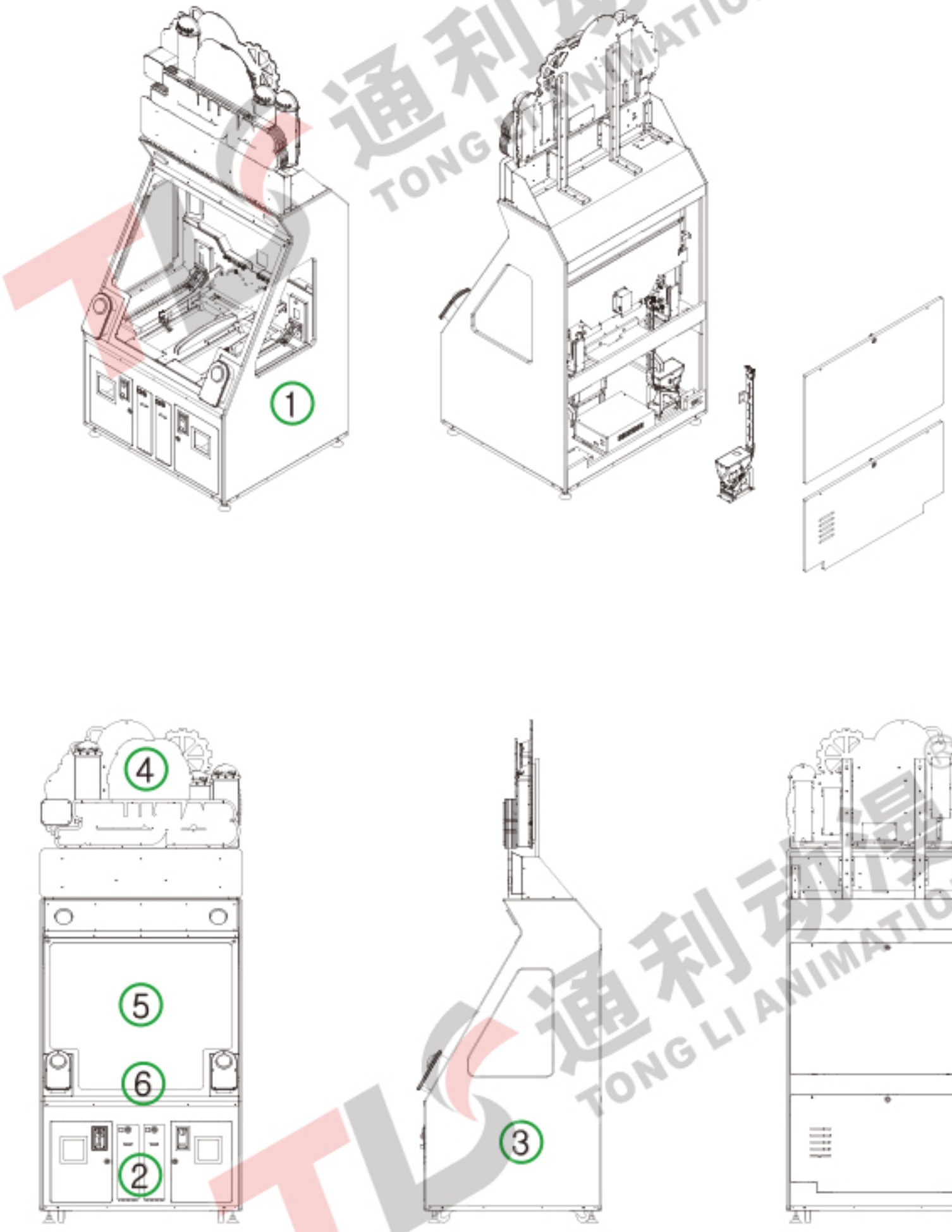
③

④

⑤

⑥

--贴纸位置如下



通利动漫®
TONG LI ANIMATION

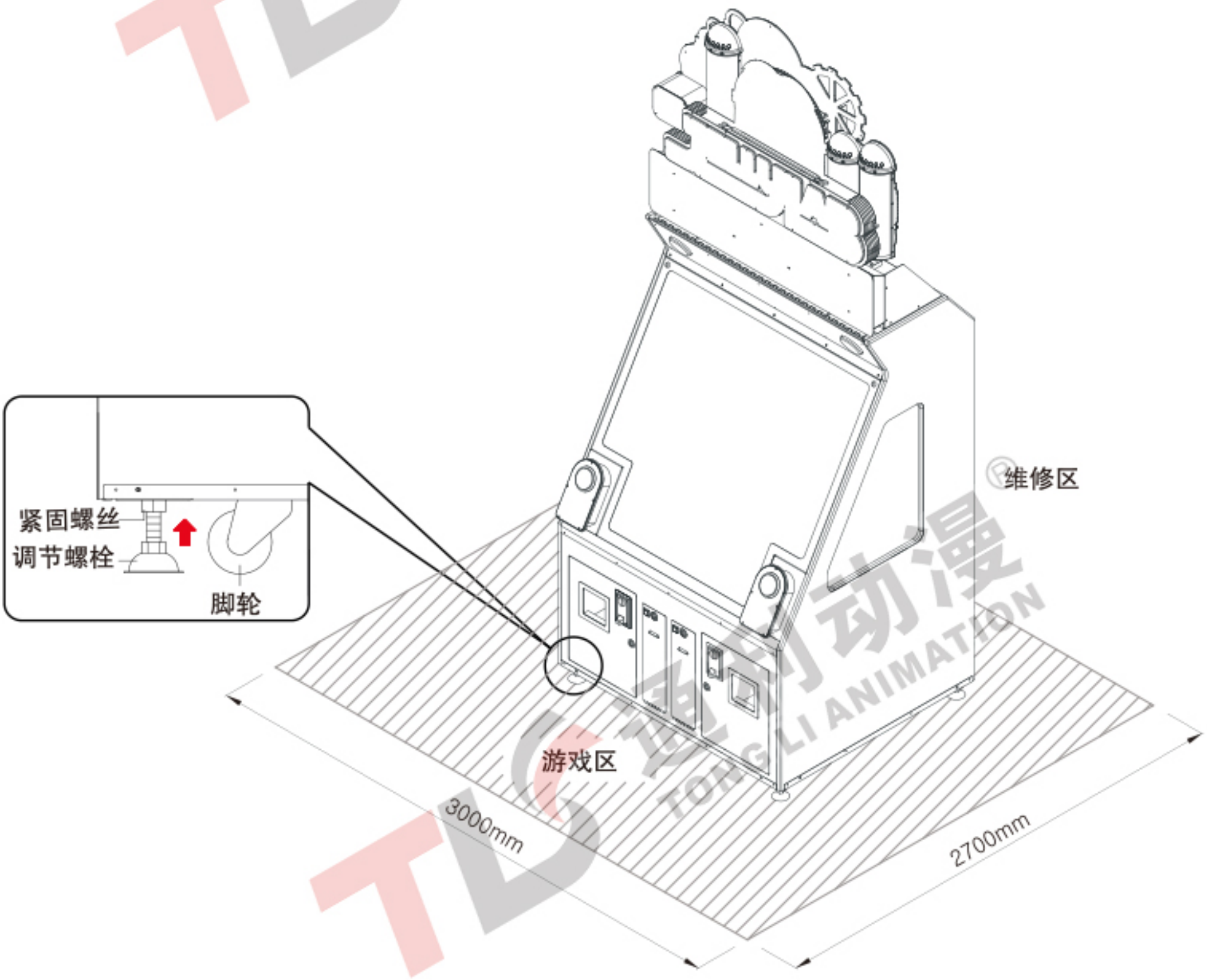
2.安装

2-1.安装空间

--安装前请腾出安装空间位置

注意

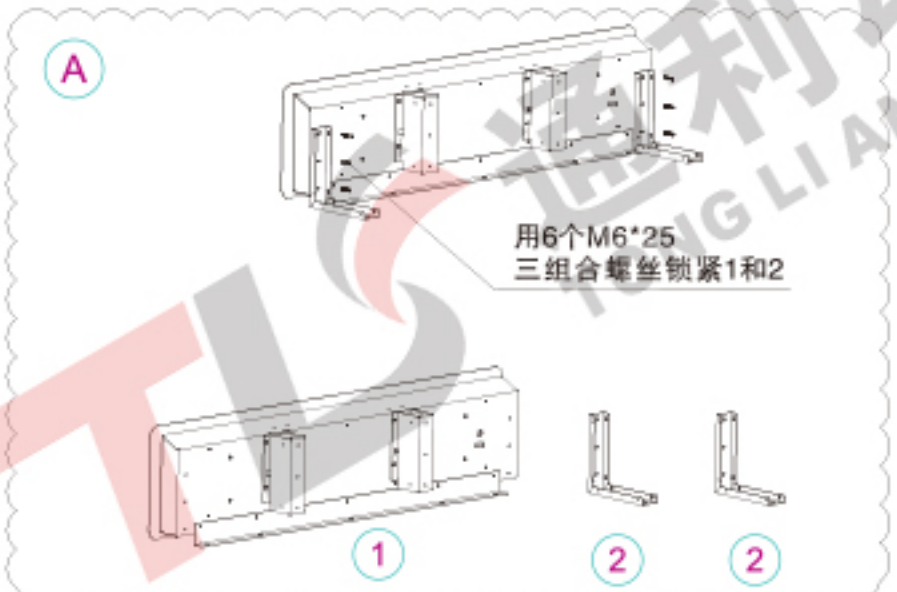
--请找个平坦的地方安装机台，安装机台后请固定平衡螺母，
防止机台移动

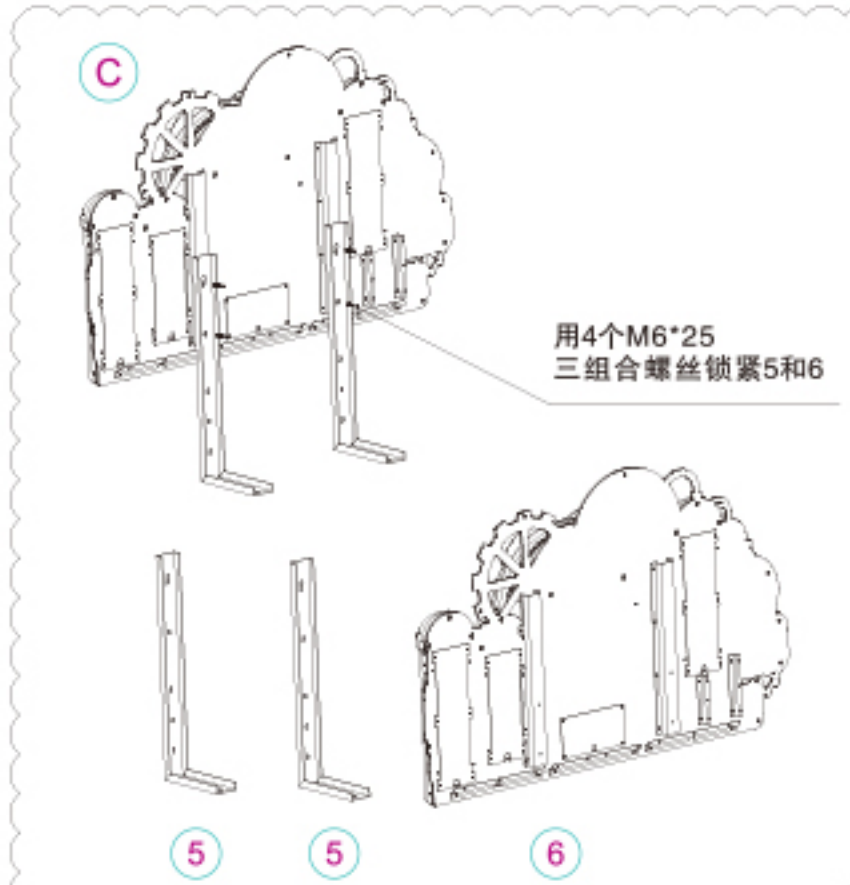


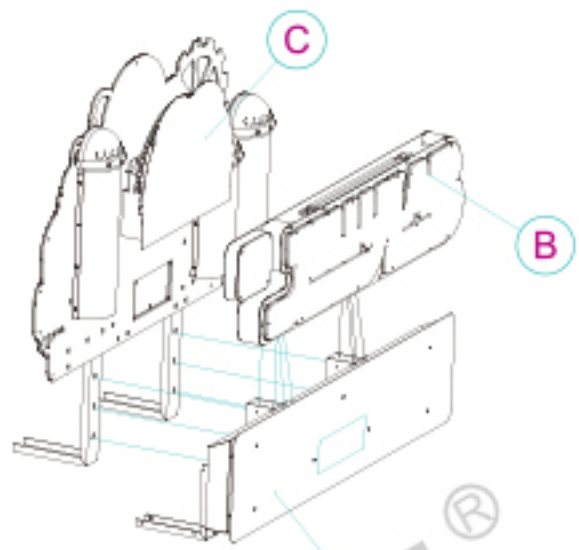
通利动漫 TONG LI ANIMATION

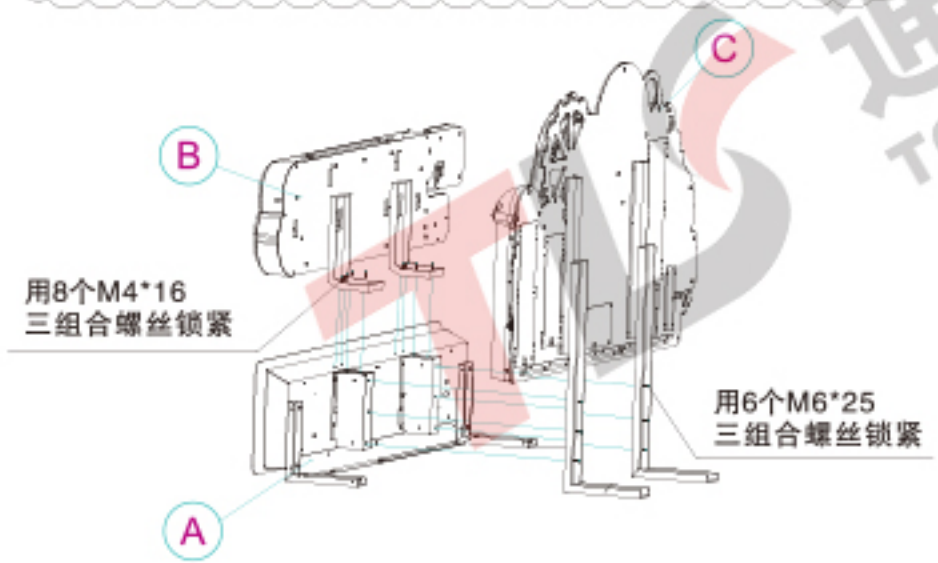
2-2.安装说明

灯箱安装

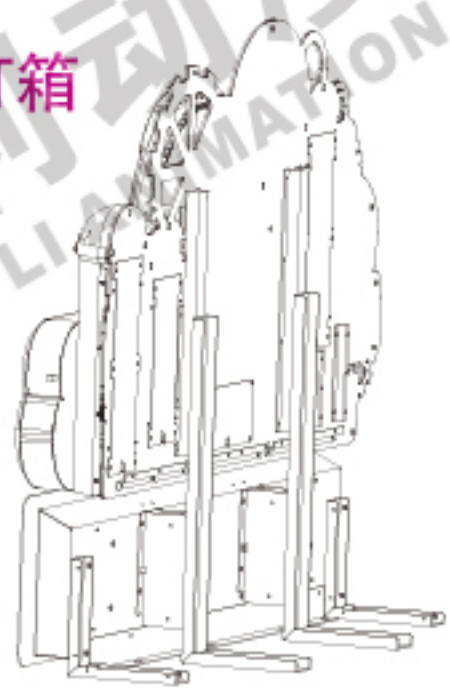






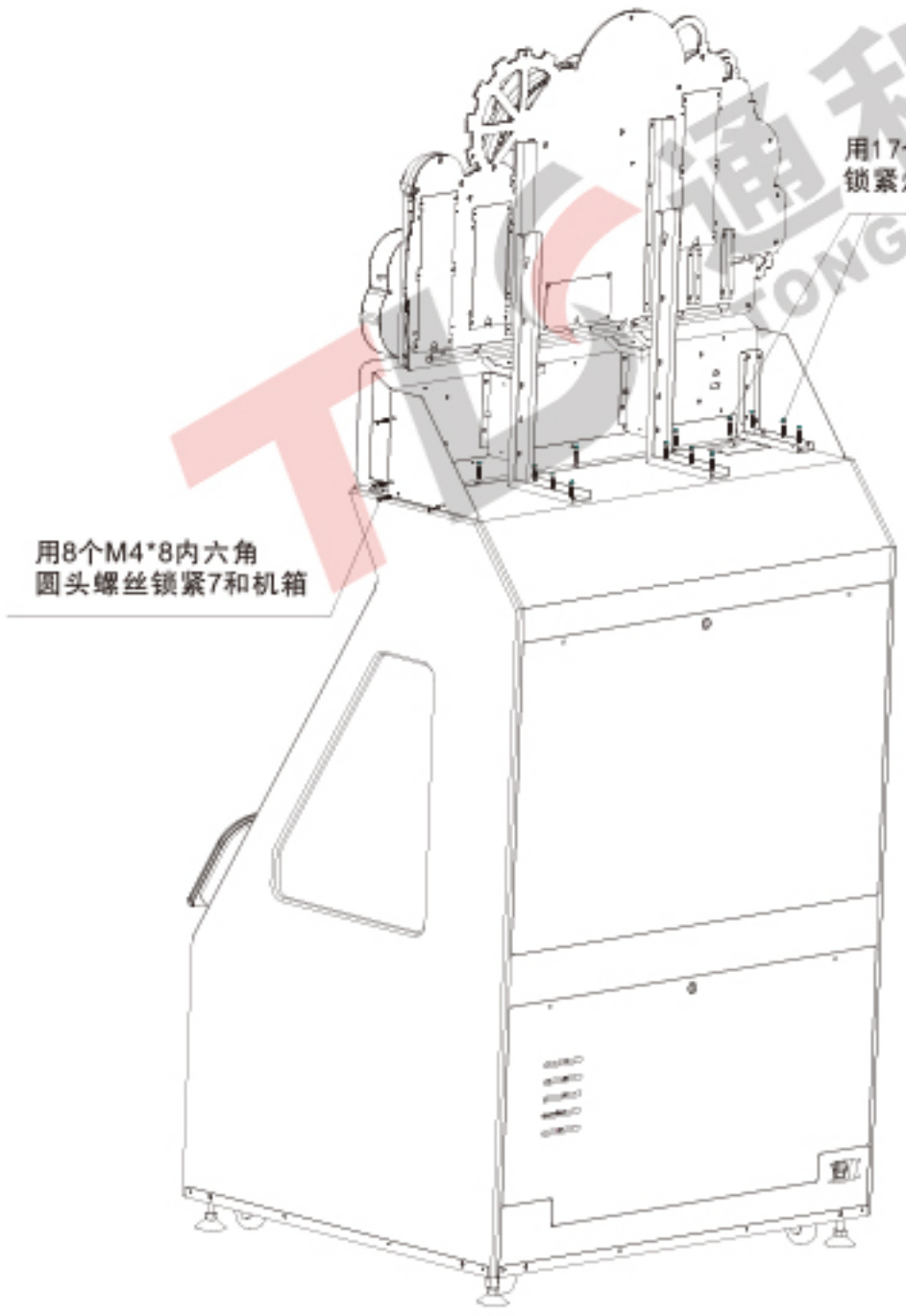


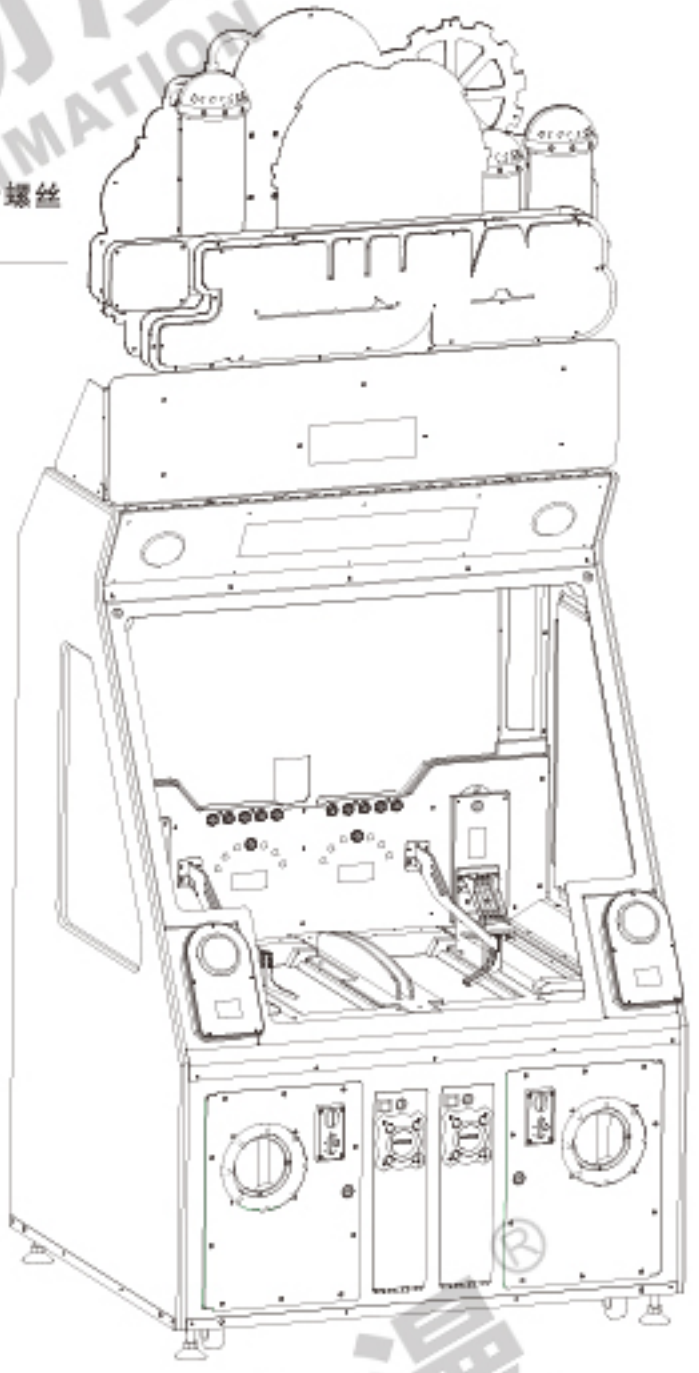
灯箱

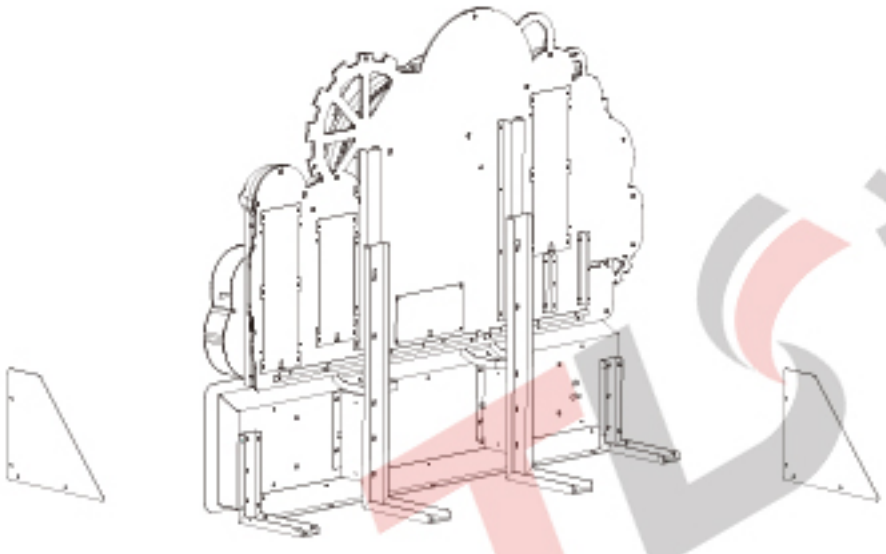


通利动漫® TONG LI ANIMATION

先安装灯箱，再装序号7，再对接好灯箱与机箱的连接线。







7 灯箱 7

3. 产品特征

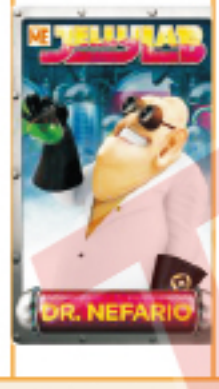
3-1.小黄人-卡片王国介绍

格鲁和他的小黄人带着一款精彩动感的新游戏回来了！可爱俏皮的机器外观！正版小黄人IP！
多种出奖方式：收集整套精美卡片获得超级大奖、单张精美卡片兑换单张彩票奖励、更有直接获得彩票、跑马灯得奖等多种得奖方式等你来挑战

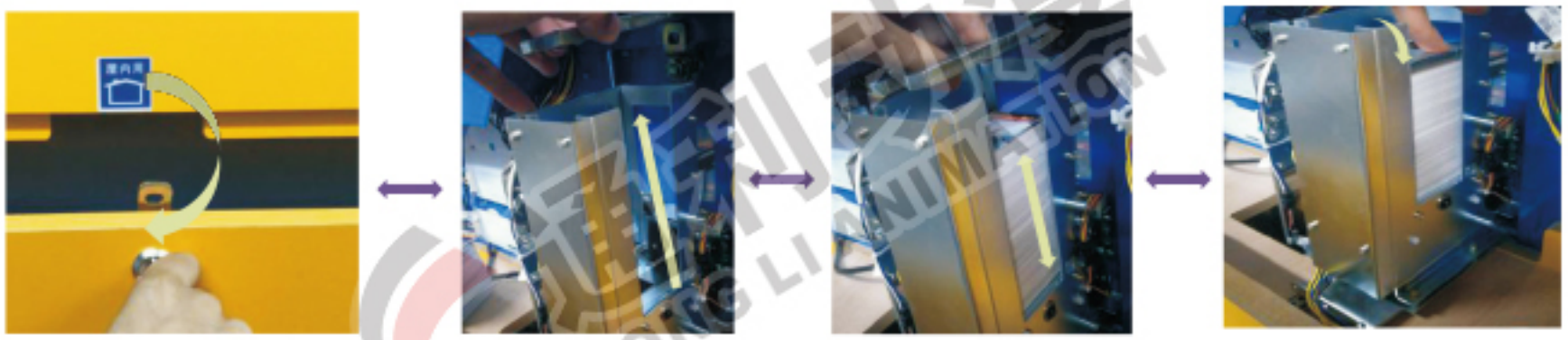
3-2.游戏玩法

1、投入游戏币，获得游戏局数。
2、瞄准传送带上的奖励框，找准时机按下代币发射键发射代币。
3、代币完全掉到奖励框上，获得该奖励框相对应的奖励。
4、代币压到任何奖励框边线或者空白区域则无任何奖励。
5、“卡片”奖励框和“机会”奖励框都有机会获得小黄人正版卡片。
6、根据提示，集齐一套小黄人卡片可兑换超级大奖，单张卡片可获得相对数量的彩票奖励。

3-3.卡片配置明细

	1号卡21张		2号卡21张		3号卡21张		4号卡21张	注：传送带长期使用会有代币屑、灰尘等杂物，为了不破坏图案，建议使用指定清洗剂。
单独一张卡均可兑换彩票50张								
	5号卡21张		6号卡21张		7号卡4张		大王卡20张	名称：3M残胶去除剂。购买地址：淘宝
单独一张卡均可兑换彩票50张						单张兑100票		

3-4.卡片添加方式



步骤1：取出附件钥匙，打开后上门

步骤2：取出卡片分离器内‘H’形五金

步骤3：取出附件配置的卡片，添加一盒。

步骤4：放置整齐后的卡片压上“H”形五金

3-5.卡片添加注意事项

注：1、卡片添加成功后进入测试功能项 TEST MODE---CARD OUT 卡片分配器测试项测试出卡是否正常。

2、报故障代码 E.81 时卡片分离器内无卡片，请注意添加，否则会影响出票率。

3、按照配置明细添加卡片，建议多购买 4-6 盒卡片备用，因为会出现玩家拿走不兑换的情况发生。

4、放置卡片时必须每种规格的卡片都放均匀，否则会影响出票率。

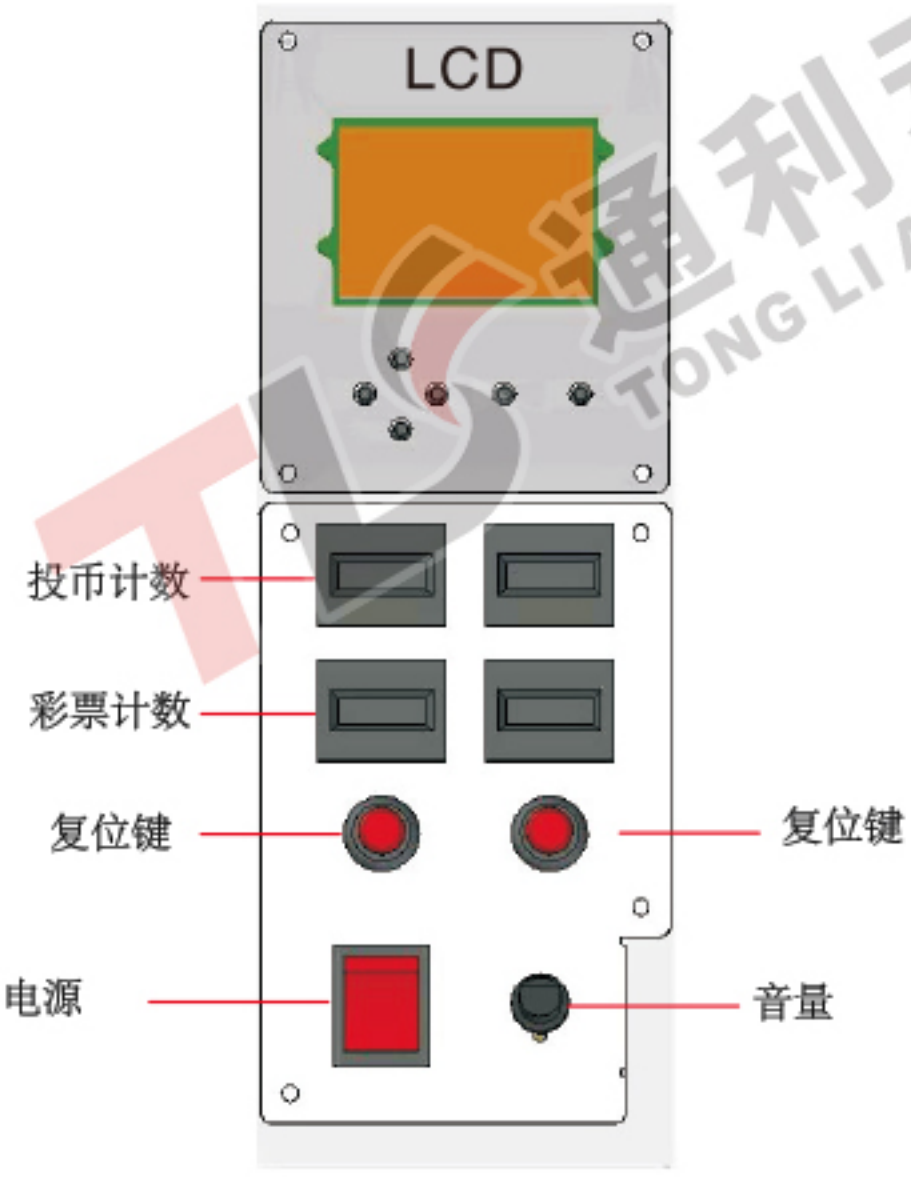
5、添加卡片后，必须保证卡片放置整齐，否则会出卡故障

通利动漫® TONG LI ANIMATION

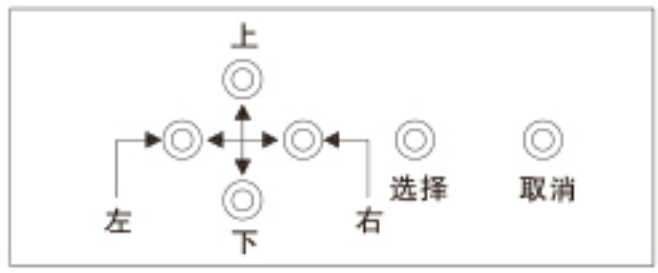
4. 设置说明书

4-1.机台设置

按钮说明



操作面板



(1)[↑ ↓]上/下键 ： 菜单上下移动
(2)[← →]左/右键 ： 按左右键进行设定值变更
(3)MENU/SELECT键 ： 进入菜单, 选择执行
(4)CANCEL键 ： 退出

1P,2P复位键：平时是服务键
（按一次可以免费玩一局），
故障报警时按一次故障消除.

框体内部有"控制面板" 使用者选择下列选项即可指定所有设置

操作菜单

按选择键	选择：菜单进入 删除：移动到前菜单或退出
##OPERATION MENU##	##操作菜单##
PROGRAM SETTINGS	设置模式
CLEAR MODE	清除模式
BOOKKEEPING	查账
FACTORY SETTING	工厂初始化
TEST MODE	测试模式
EXIT	退出

4-2.设置模式

LCD 显示	说 明	范 围	默认值
PLAYS / COIN	设置每币局数. 连续投币或刷卡时根据投币或刷卡次数奖励相应局数.	=> (子菜单) (参考下面表#1)	
SHOT INTERVAL	连续发射代币间隔时间 (以秒为单位)	0.4 ~ 1.0 (sec)	0.4
BELT SPEED	设置代币传送带移动速度.	=> (子菜单) (参照下面表#2)	
SCORE TYPE	设置代币传送带彩票分值	=> (子菜单) (参照下面表#3)	
LUCKY TABLE	设置机会玩法分值	=> (子菜单) (参照下面表#5)	
SENSOR DETAIL	设置代币传送带扫描光眼明细	=> (子菜单) (参照下面表#4)	
SUPER BONUS	设置大奖显示分值.	100 ~ 9999 (以100为单位增加)	3000
BONUS	设置点亮5盏灯时奖励的彩票分值	100 ~ 1000 (以50为单位增加)	300
CARD BONUS UP	设置射中传送带卡片或选中机会玩法中的卡片时是否点亮奖励灯 "OFF " 不使用. "ON" 使用.	"OFF", "ON"	"ON"
AVG-TICKET	设置平均1币出票率	10 ~ 100 (以2为单位增加)	32
MERCY TICKET	安慰奖彩票分值 (没有得分时出票)	可设置0 ~ 20 为止 (以1为单位增加)	0
TICKET/SCORE	设置得分与彩票的比例. NONE : 不支付彩票,自动消减彩票数.	"NONE", "1/1", "1/2"	1/1
ATTRACT VOLUME	设置是否使用演示音以及音量设置. "OFF" : 没有声音 10 ~ 100 : 音量比例	"OFF" , 10 ~ 100 (以10为单位增加)	60
SAVE AND EXIT	保存后退出	移动光标选择 [YES] or [NO] 后按 SELECT 键确认执行	
CANCEL AND EXIT	取消并退出		

<表#1>

☐ PROGRAM SETTINGS –> PLAYS / COIN

☐ 设置投币与刷卡时的局数。
连续投币 5次或连续刷卡 5 次并且中间没有进行游戏时局数会根据下面列表增加，第6局开始重新循环.
(每5局为一循环)

LCD 显示	说 明	范 围	默认值
MININUM COIN	设置一局游戏的最低投币数. 适用下面所有设定值. "FREE : 免费游戏 例) 设定最低投币数为5时投5币后支付1st.既10局游戏	"FREE", 1 ~ 9 (以1为单位增加)	1
1st. COIN	设置每一币的游戏局数.	1 ~ 100 (以1为单位增加)	1
2nd. COIN	设置每一币的游戏局数.		3
3rd. COIN	设置每一币的游戏局数.		5
4th. COIN	设置每一币的游戏局数.		7
5th. COIN	设置每一币的游戏局数.		10
SAVE AND EXIT	保存后退出	移动光标选择[YES] or [NO] 后按SELECT 键确认执行	
CANCEL AND EXIT	取消并退出		

通利动漫® TONG LI ANIMATION

<表#2>

☐ PROGRAM SETTINGS –>BELT SPEED

☐ 设置代币传送带速度..

根据所选的类型 "RANDOM (随机)" 与剩余选项的设置目录会有变更.

TYPE： 选择 RANDOM (随机) 时请设置下面选项

※ 游戏中每 3~5 秒为间隔将在所选择的速度中随机变更传送带速度.

LCD 显示	说 明	范 围	默认值
TYPE	"RANDOM （随机）" 会在下面5种已选择的选项中随机适用	"RANDOM" "VERY SLOW" "SLOW" "NORMAL" "FAST" "VERY FAST"	"RANDOM"
VERY SLOW	非常慢 ([ ]: 未选择, [o]: 已选择)	[ ] or [o]	[O]
SLOW	慢	[ ] or [o]	[O]
NORMAL	一般	[ ] or [o]	[O]
FAST	快	[ ] or [o]	[O]
VERY FAST	非常快	[ ] or [o]	[O]
SAVE AND EXIT	保存后退出 (最少要选择1项才能保存)	移动光标选择[YES] or [NO]后按 SELECT键确认执行	
CANCEL AND EXIT	取消并退出		

TYPE： 没有设置为RANDOM （随机）时的菜单

(根据 "VERY SLOW", "SLOW", "NORMAL", "FAST", "VERY FAST" 所选择的速度固定运行)

LCD 显示	说 明	范 围	默认值
TYPE	根据如下所选择的速度固定运行 "VERY SLOW": 固定速度非常慢 "SLOW" " 固定速度慢 "NORMAL" : 固定速度一般 "FAST": 固定速度快 "VERY FAST": 固定速度非常快	"RANDOM" "VERY SLOW" "SLOW" "NORMAL" "FAST" "VERY FAST"	"RANDOM"
SAVE AND EXIT	保存后退出	移动光标选择[YES] or [NO]后按 SELECT 键确认执行	
CANCEL AND EXIT	取消并退出		

<表#3>

☐ PROGRAM SETTINGS-> SCORE TYPE

☐ 设置传送带上彩票区域的分值.
基本选项变更分值种类
另可以选择 SMALL, BIG 选项分别进行设置

LCD 显示	说 明	范 围	默认值
TYPE	请参考如下设置参数	1 ~ 9 (以1为单位增加)	5
SMALL (ORANGE)	单独设置小分值 (橙色)	1 ~ 100 (以1为单位增加)	10
BIG (BLUE)	单独设置大分值 (蓝色)		20
SAVE AND EXIT	保存后退出 (此处保存的数据在恢复出厂设置时也不会变更.)	移动光标选择[YES] or [NO] 后按SELECT键确认执行	
CANCEL AND EXIT	取消并退出		

<各选项内部分数设定值>

TYPE	1	2	3	4	5	6	7	8	9
SMALL (ORANGE)	2	4	6	8	10	12	15	20	25
BIG (BLUE)	8	10	12	16	20	25	30	35	40

★ SCORE TYPE 设置在恢复出厂设置时也不会被清除

通利动漫® TONG LI ANIMATION

<表#4>

- PROGRAM SETTINGS -> SENSOR DETAIL
- 代币传送带扫描光眼范围详细设置.
  根据代币感应光眼为基准，设置边框适用范围基本值.
  (根据传送带速度+,- 范围值可能会有些许偏差.)

进入 SENSOR DETAIL 选项时 1P, 2P 代币传送带会自动运行.

请按发射按钮 (START) 用射出的代币放置在得分区域开始&结束位置来调整成功/失败范围.

查看彩票八字板的[■□■] 第一位数字来确认成功/失败即可.

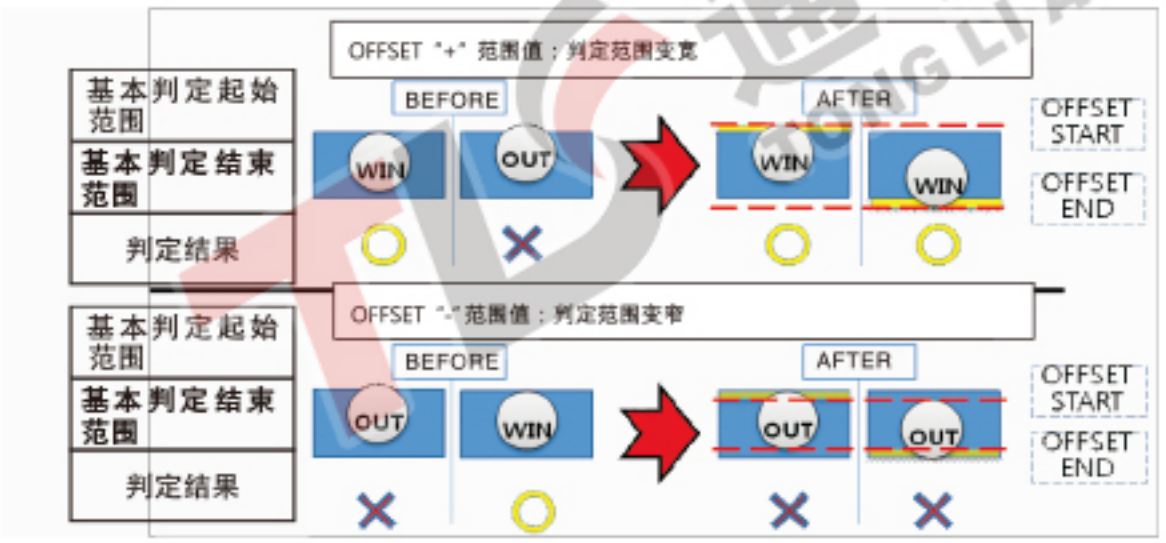
第一位数字表示成功的种类.第三位数字显示得分区域的种类.

1 : 失败
2 : SMALL (ORANGE)
3 : BIG (BLUE)
4 : LUCKY (GREEN)
5 : WIN CARD (RED)

LCD 显示	说 明	范 围	默认值
1P OFFSET START	1P 边框内侧开始适用范围	-7 ~ 0 ~ +7 (以1为单位增加)	0
1P OFFSET END	1P 边框外侧结束适用范围		1
2P OFFSET START	2P 边框内侧开始适用范围		0
2P OFFSET END	2P 边框外侧结束适用范围		1
SAVE AND EXIT	保存后退出 (此处保存的数据在恢复出厂设置时也不会变更.)	移动光标选择[YES] or [NO]后按SELECT键确认执行	
CANCEL AND EXIT	取消并退出		

!注意! 开始与结束都设置为 "-" 时有可能无法判定卡片成功.

★ SENSOR DETAIL 设置在恢复出厂设置时也不会被清除
替换代币感应PCB 时需重新设置SENSOR DETAIL 数据.
重新设置时请参考下图.
参考范围图片



<表#5>

● PROGRAM SETTINGS ->LUCKY TABLE

命中传送带 "机会"时跑马灯玩法分数设置

(LAMP 2, LAMP 4, LAMP 6 是固定的,无法变更的.)

LCD 显示	说 明	范 围	默认值
LAMP 1	设置1号灯分数.	0 ~ 100 (以1为单位增加)	50
LAMP 2 BONUS FIXED	固定2号灯为点灯奖励	无法更改	
LAMP 3	设置3号灯分数.	0 ~ 100 (以1为单位增加)	30
LAMP 4 CARD FIXED	固定4号灯为出卡奖励	无法更改	
LAMP 5	设置5号灯分数.	0 ~ 100 (以1为单位增加)	30
LAMP 6	固定6号灯为点灯奖励	无法更改	
LAMP 7	设置7号灯分数.	0 ~ 100 (以1为单位增加)	50
SAVE AND EXIT	保存后退出 (此处保存的数据在恢复出厂设置时也不会变更.)	移动光标选择[YES] or [NO]后按SELECT键确认执行	
CANCEL AND EXIT	取消并退出		

4-3.删除模式

☐ CLEAR MODE ☐ 可以将游戏数据以及账目信息清除.		
LCD 显示	说 明	执 行
CLEAR TICKETS	清除待出彩票数	移动光标选择[YES] or [NO]后按SELECT键确认执行
CLEAR PLAYS	清除当前游戏. (待出卡片也一并取消)	
CLEAR DATA	清除游戏数据以及账目数据.	
EXIT	退出	

通利动漫® TONG LI ANIMATION

□ BOOKKEEPING(账目查询)

LCD显示 1P : 1 Player 2P : 2 Player TOTAL : 1P, 2P 合计	说明
------- COIN IN ------- 1P: 0 2P: 0 TOTAL: 0	各游戏位以及所有投币数
------ SERVICE IN ------ 1P: 0 2P: 0 TOTAL: 0	各游戏位以及所有按服务键次数 每按一次服务键会增加一局游戏
----- GAME PLAYS ----- 1P: 0 2P: 0 TOTAL: 0	各游戏位以及所有游戏局数
------TICKET OUT------ 1P: 0 2P: 0 TOTAL: 0	各游戏位以及所有出票数
-------CARD OUT------- 1P: 0 2P: 0 TOTAL: 0	各游戏位以及所有出卡数
------- WIN CARD ------- 1P: 0 2P: 0 TOTAL: 0	各游戏位以及所有射中红色卡片区域的次数
------ WIN LUCKY ------ 1P: 0 2P: 0 TOTAL: 0	各游戏位以及所有射中绿色机会区域的次数
-- WIN TICKET SMAL -- 1P: 0 2P: 0 TOTAL: 0	各游戏位以及所有射中橙色彩票区域的次数
--- WIN TICKET BIG --- 1P: 0	各游戏位以及所有射中蓝色彩票区域的次数
--LUCKY LAMP CARD -- 1P: 0 2P: 0 TOTAL: 0	各游戏位以及所有获得跑马灯玩法卡片的次数

通利动漫® TONG LI ANIMATION

- BONUS LAMP WIN - 1P: 0 2P: 0 TOTAL: 0	各游戏位以及所有点亮5盏灯获得彩票奖励的次数
** SYSTEM DATA 1 **	显示到目前为止机台运行时间 显示代币射出以及出卡统计 (用于内部参考的数据即使恢复出厂设置也不会被删除)
** SYSTEM DATA 2 **	显示到目前为止代币传送带马达 & 卡片传送带马达 & 光眼运行时间 (用于内部参考的数据即使恢复出厂设置也不会被删除)
----- VER INFO-----	显示版本信息
CANCEL键 ： 退出	

☐ FACTORY-SETTING 恢复出厂设置 (清除所有数据以及恢复默认设置)

LCD 显示 (执行)		LCD 显示 (执行)
FACTORY-SETTING ARE YOU SURE? YES or[NO] 移动光标选择并执行	再次确认	FACTORY-SETTING REALLY ? YES or[NO] 移动光标选择并执行

通利动漫® TONG LI ANIMATION

4-4.测试模式

<table>
<tr><th colspan="4">TEST MODE</th></tr>
<tr><th>测试项目</th><th>设置项目</th><th colspan="2">说明</th></tr>
<tr><td rowspan="3">INPUT TEST</td><td>[=>]</td><td colspan="2">进入输入状态确认模式</td></tr>
<tr><td colspan="3">将各选项的输入状态显示在LCD</td></tr>
<tr><td colspan="3">(BUTTON, COIN, TICKET, SENSOR... ETC)</td></tr>
<tr><td rowspan="6">FND & LAMP</td><td colspan="3">LAMP, FND, LED动作测试</td></tr>
<tr><td>"OFF"</td><td colspan="2">所有选项设定为 OFF</td></tr>
<tr><td rowspan="3">"STEP"</td><td>LAMP</td><td>▶全部 ON, OFF 闪烁
▶1P TICKET LAMP ON
▶2P TICKET LAMP ON
▶1P BUTTON LAMP ON
▶2P BUTTON LAMP ON
按顺序重复</td></tr>
<tr><td>FND</td><td>▶全部 ON, OFF 闪烁
▶显示所有数字 [0000] ~ [9999]
▶1P PLAYS FND [00], 1P TICKET FND [222]
▶2P PLAYS FND [11], 2P TICKET FND [333]
▶SUPER BONUS FND [0000]
按标示顺序重复</td></tr>
<tr><td>LED</td><td>▶全部白色 ON, OFF 闪烁
▶RED ▶GREEN ▶BLUE ▶WHITE 依次亮灯
▶以红色为开始依次亮灯</td></tr>
<tr><td>"ON"</td><td colspan="2">全部 ON.
(ON 状态会在其他测试模式中持续亮灯)</td></tr>
<tr><td>"ON/OFF"</td><td colspan="2">全部 ON, OFF 闪烁</td></tr>
<tr><td rowspan="2">TOKEN SENSOR</td><td>=></td><td colspan="2">进入细部代币感应光眼确认模式
为了检测光眼1P, 2P代币传送带会移动到相应位置.
(移动到定位用的白色区域)</td></tr>
<tr><td colspan="3">TOKEN SENSOR DETAIL
FEDCBA9876543210
1P:0000000000000000
2P:0000000000000000
(F~1 : 代币感应光眼)
(0 : 原点光眼)
16 个光眼按个别状态显示 0 或 1.
0-未感应到光眼信号, 1-感应到光眼信号
分别显示 1P代币 IR光眼
分别显示2P 代币IR光眼
※ 最右侧数字 (0位置) 会根据开始确认位置的不同有时会变成1.

TICKETS FND : [■□□] : 显示代币 & 位置光眼信号的状态
1-得分区域位置感应信号
2-代币光眼信号
3-表示得分区域位置 & 代币光眼同步信号
[□■■] : 显示各感应光眼状态统计参照编号 (0 ~ 15)</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="5">TOKEN BELT</td><td colspan="2">代币传送带动作测试
◎ 用LEFT, RIGHT按钮选择选项后按 SELECT 键进行动作
◎ 1P, 2P SERVICE 键 : 代币传送带光眼电源 On , Off测试动作</td></tr>
<tr><td>"ALL"</td><td>1P, 2P代币传送带动作</td></tr>
<tr><td>"1P"</td><td>1P 代币传送带动作</td></tr>
<tr><td>"2P"</td><td>2P 代币传送带动作</td></tr>
<tr><td colspan="2">PLAYS FND : 显示代币传送带得分区域位置编号 (0 ~ 19)
TICKETS FND :[■□□] : 代币感应种类编号 (参考下面各种类编号说明)
[□□■] : 代币传动带得分区域种类编号 (参考下面各种类编号说明)
传送带得分区域代币感应种类编号
0 未识别
1 失败
2 – Win Ticket Orange Color (Low),
3 – Win Ticket Green Color (Middle),
4 – Win Ticket Red Color (High),
5 – WIN CARD
SP-BONUS FND : [■■□□] : 显示1P代币传送带马达编码器计数
[□□■■] : 显示2P代币传送带马达编码器计数</td></tr>
<tr><td rowspan="5">CARD BELT</td><td colspan="2">游戏区传送带动作测试
◎用LEFT, RIGHT按钮选择选项后按SELECT键进行动作
◎ 1P, 2P SERVICE键: 出1张卡片后传送带马达停止运转
(卡片分配器会根据出卡间隔自动出卡)
◎1P, 2P发射(START)键: 卡片传送带外侧出口光眼运行电源 On, Off</td></tr>
<tr><td>“ALL”</td><td>1P, 2P卡片传送带运行</td></tr>
<tr><td>“1P”</td><td>1P卡片传送带运行</td></tr>
<tr><td>“2P”</td><td>2P卡片传送带运行</td></tr>
<tr><td colspan="2">PLAYS FND : 卡片传送带外侧出口光眼确认统计
TICKETS FND : [■□□] : 显示卡片传送带外侧出口光眼状态(0, 1)
[□■□] : 显示卡片传送带定位光眼状态(0, 1)
[□□■] : 显示卡片传送带马达编码器状态(0, 1)
SP-BONUS FND : [■■□□] : 显示1P卡片传送带马达编码器计数
[□□■■] : 显示2P卡片传送带马达编码器计数</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="4">TOKEN OUT</td><td colspan="2">上币马达测试
◎用LEFT, RIGHT按钮选择选项后按SELECT键进行动作
◎1P, 2P发射(START) 键 : 发射代币
※ 射出代币时代币传送带会自动运行和停止. (约10秒).</td></tr>
<tr><td>“1P”</td><td>上币马达射出1个代币</td></tr>
<tr><td>"2P"</td><td>上币马达射出2个代币</td></tr>
<tr><td>"ALL"</td><td>上币马达持续射出代币</td></tr>
<tr><td rowspan="5">CARD OUT
(Card Dispenser)</td><td colspan="2">卡片分配器测试</td></tr>
<tr><td>"ALL"</td><td>1P, 2P 同时出1张卡片</td></tr>
<tr><td>"1P"</td><td>1P 出1张卡片</td></tr>
<tr><td>"2P"</td><td>2P 出1张卡片</td></tr>
<tr><td colspan="2">PLAYS FND :显示卡片分配器动作状态 On, Off
TICKETS FND : [■□□] : 显示卡片分配器光眼状态(0, 1)
[□□■] : 显示待出卡片数量</td></tr>
<tr><td rowspan="3">COIN</td><td colspan="2">投币动作测试</td></tr>
<tr><td>"ON", "OFF"</td><td>投币器动作 ON, OFF</td></tr>
<tr><td colspan="2">PLAYS FND :显示投币器感应代币统计
TICKETS FND :显示投币器动作状态 On, Off
S-P BONUS FND : [■□□□] : 显示1P投币器信号状态(0, 1)
[□□□■] : 显示2P投币器信号状态(0, 1)
投币器信号也可以用发射按钮灯来确认(0-Off, 1-On)</td></tr>
<tr><td rowspan="4">TICKET</td><td colspan="2">彩票机动作测试
◎用LEFT, RIGHT 按钮选择选项后按 SELECT键进行动作
◎ 用1P, 2P 服务键分别运行彩票机(出票5张)</td></tr>
<tr><td>“ALL”</td><td>所有游戏位彩票机动作 (默认出票5张)</td></tr>
<tr><td>"1P", "2P",</td><td>1P, 2P彩票机分别动作 (出票5张)</td></tr>
<tr><td colspan="2">PLAYS FND :[■□] : 显示彩票按钮(Empty)状态(0, 1)
[□■] : 显示彩票感应器状态 (0, 1)
TICKETS FND : 显示动作动作状态以及出票数</td></tr>
</table>

通利动漫® TONG LI ANIMATION

COUNTER	统计测试 ◎用LEFT，RIGHT按钮选择选项后按SELECT键时相应码表会增加1	
	"COIN"	所有游戏位投币统计码表动作 以1P ▶ 2P顺序码表分别增加1.
	"TICKET"	所有游戏位出票统计码表动作 以1P ▶ 2P顺序码表分别增加1.
SOUND TEST	音效测试 ◎用LEFT，RIGHT按钮选择选项后按SELECT 键进行测试 (播放,停止)	
	"CH	按声道喇叭播放 One, Two, ~ Eight 声音 LEFT : 1, 3, 5, 7 RIGHT: 2, 4, 6, 8
	"BGM"	背景音效播放测试
	"SFX"	效果音播放测试
	"VOC"	声音播放测试
EXIT	返回OPERATING OPTIONS菜单	

通利动漫® TONG LI ANIMATION

4-5.故障代码

ERROR CODE	报错种类	内容	确认事项
E.02	系统	设置保存数据无法读取或使用	重开机后如问题依旧发生就请更换主板
E.03		设置保存数据异常	1.确认设置并重新保存 2.如问题依旧发生请更换主板
E.04		游戏保存数据无法读取或事情	重开机后如问题依旧发生就请更换主板
E.11	投币器	持续收到游戏位投币信号	确认异常游戏位的投币器光眼输入
E.31	主游戏 代币传送带马达	未收到传感器信号	1.确认马达动作状态 2.确认传感器光眼输入状态
E.41	卡片传送带 出卡马达	未收到传感器信号	1.确认马达动作状态 2.确认传感器光眼输入状态
E.43		持续收到出卡光眼信号	1.确认马达动作状态 2.确认出卡光眼动作 3.确认卡片是否卡在传送带上
E.44		未收到出卡光眼信号	
E.51	传送带扫描光眼	主定位光眼发生异常	1.确认主定位光眼动作 2.确认代币传送带马达动作
E.52		代币感应光眼发生异常	1.确认代币感应光眼动作 2.确认代币传送带马达动作 3.确认币道是否有代币卡住
E.61	上币马达	无代币射出(EMPTYor HOPPER JAM)	1.确认代币存量 2.确认代币射出光眼输入状态
E.62		持续收到代币射出信号	1.确认卡币状态 2.确认排币传感器的输入
E.81	卡片分配器	无卡片 or 出卡装置无法运行	1.确认卡片 2.确认出卡装置
E-t	彩票报警	无彩票	1.确认彩票存量 2.确认彩票马达动作 3.确认出票感应光眼
※ 报警信息默认显示在出现异常的游戏位的彩票八字板中…			

通利动漫® TONG LI ANIMATION

*小黄人代币光眼不良确认方法

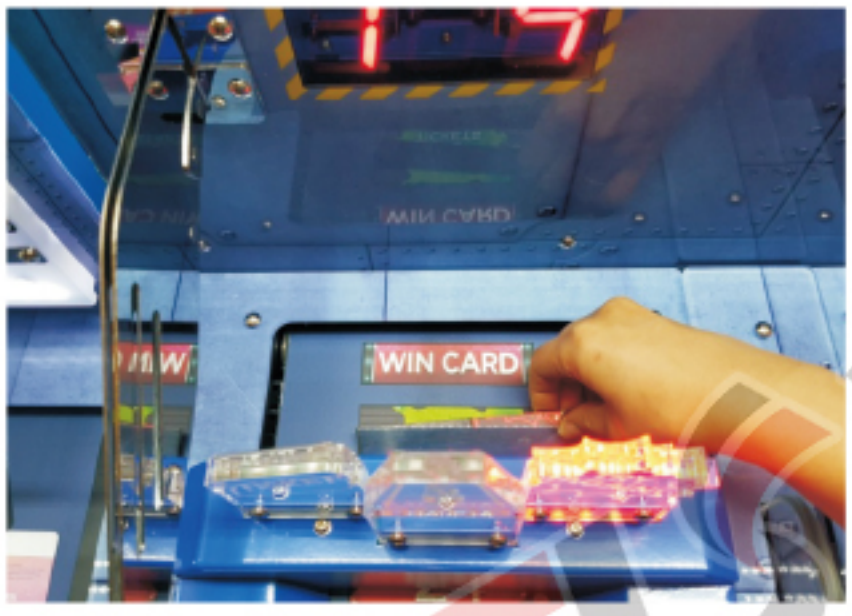
– 游戏中射出的代币掉落在失败区域的情况下也能感应的情况.
– 游戏中完全无法识别代币的情况.

请按如下方式确认代币光眼是否不良.

1）按MENU/SELECT键进入–> TEST MODE –> TOKEN SENSOR 选项后,

2）在TOKEN CHECK SENSOR ASS’Y底部位置，用支架（特殊情况请向厂家咨询）如图一靠近右侧.
查看代币光眼选项中1,2P是否如下信息：

显示0 –> 1表示正常，显示0 –> 0表示异常.

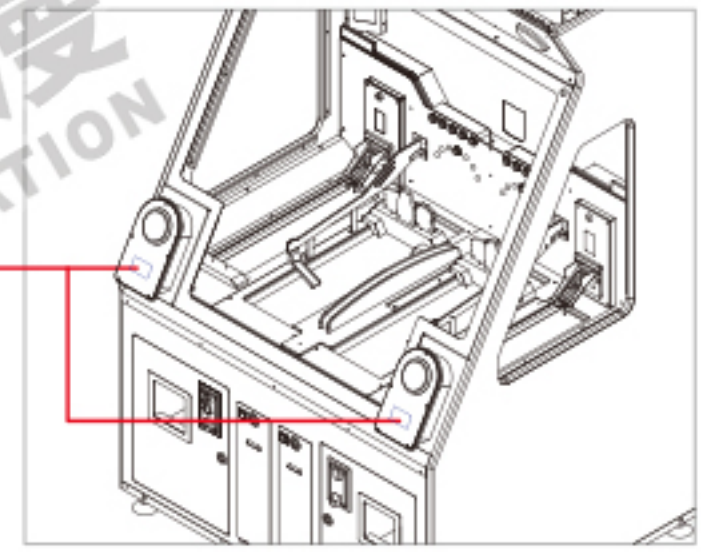


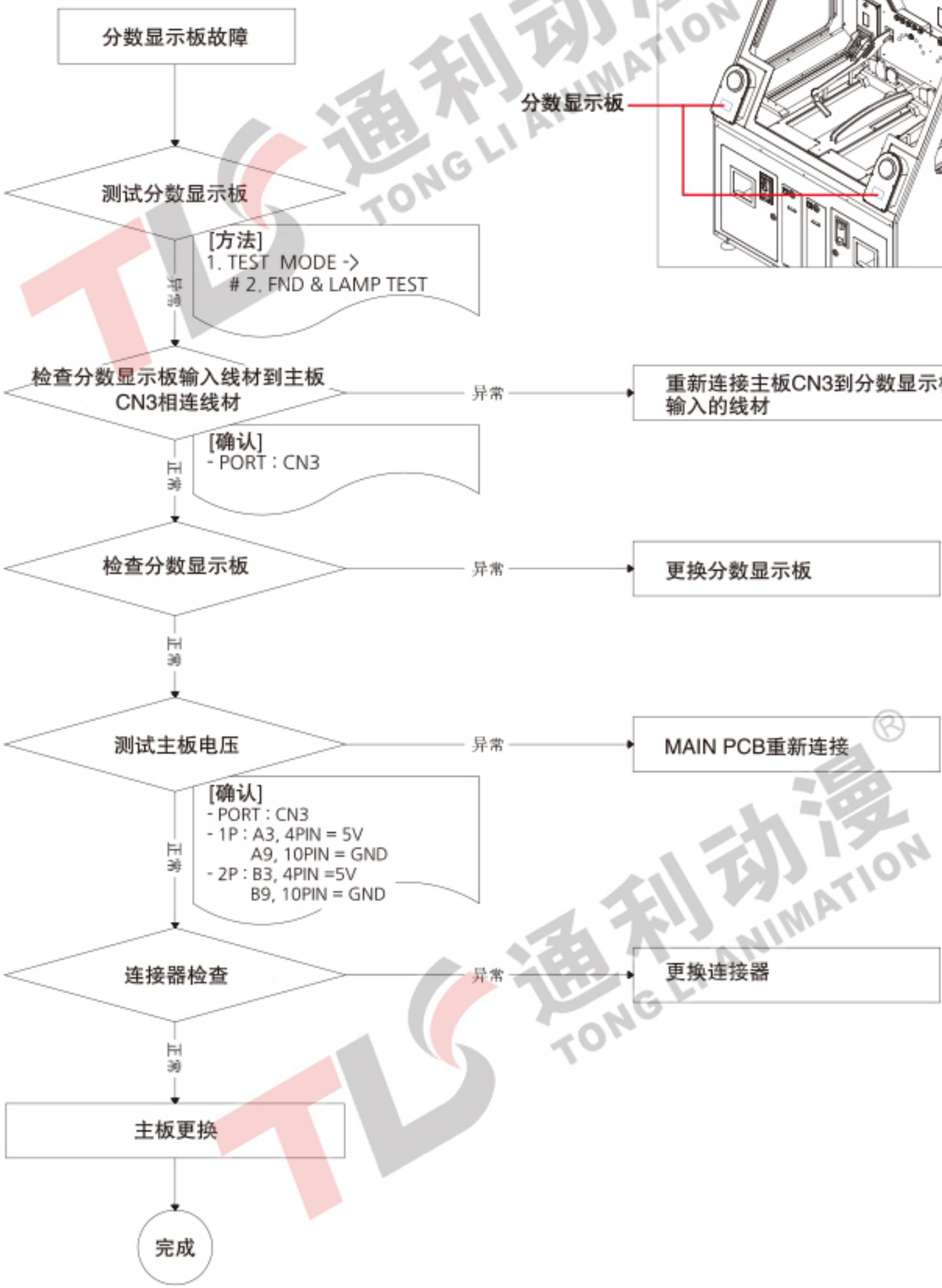
★ 将识别为0 –> 0的异常PCB进行校准。
之后如再发生，需更换新的PCB.

5. 故障排除

*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷

5-1.分数显示板故障

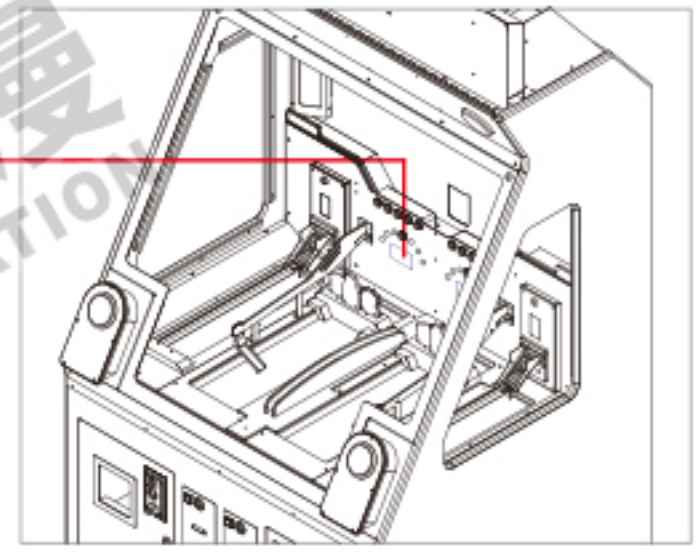


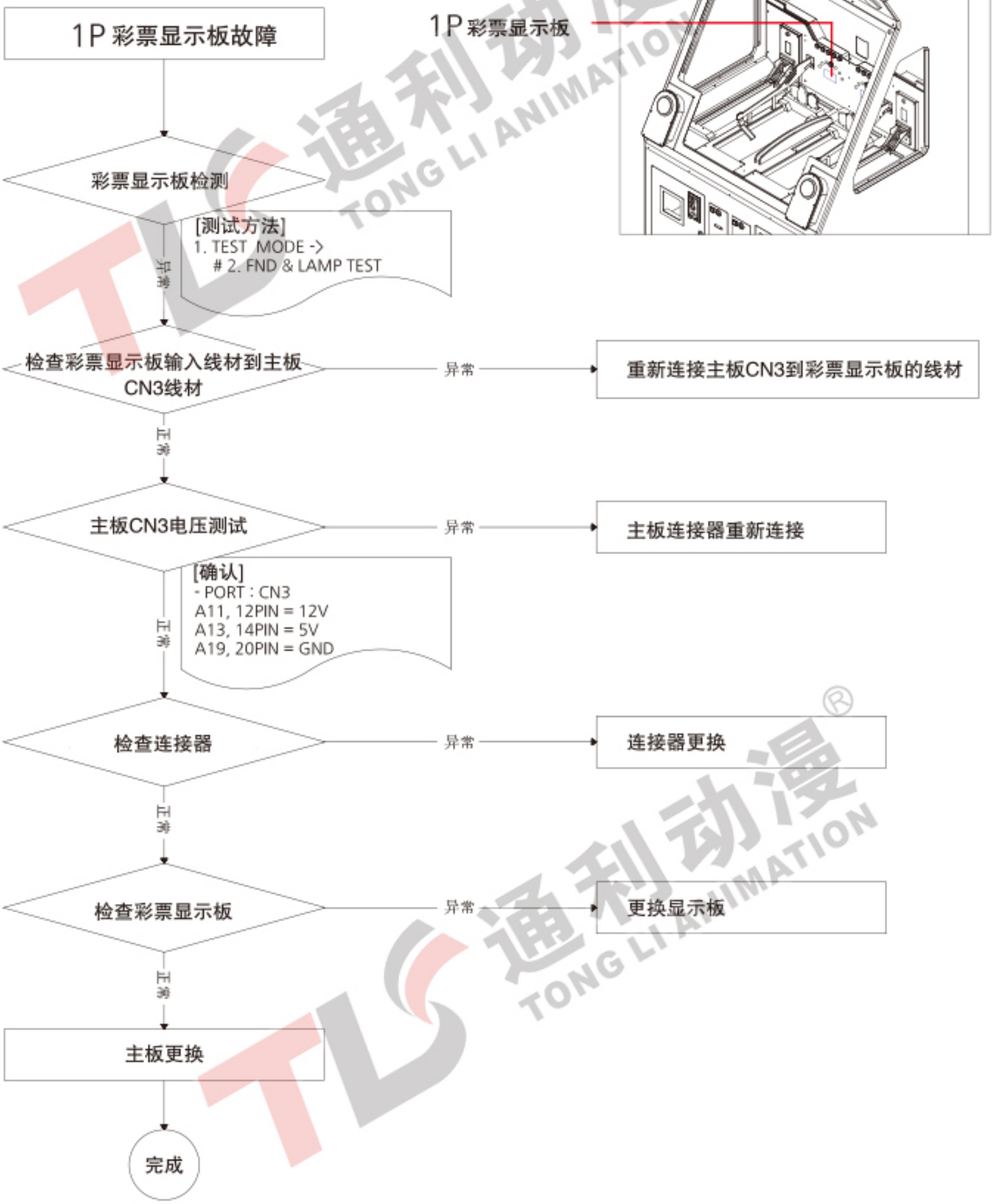


通利动漫® TONG LI ANIMATION

*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷

5-2.1P彩票显示板故障

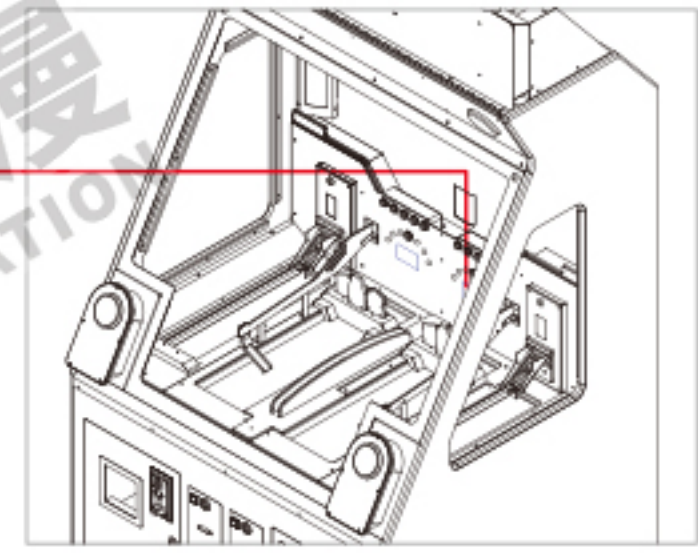


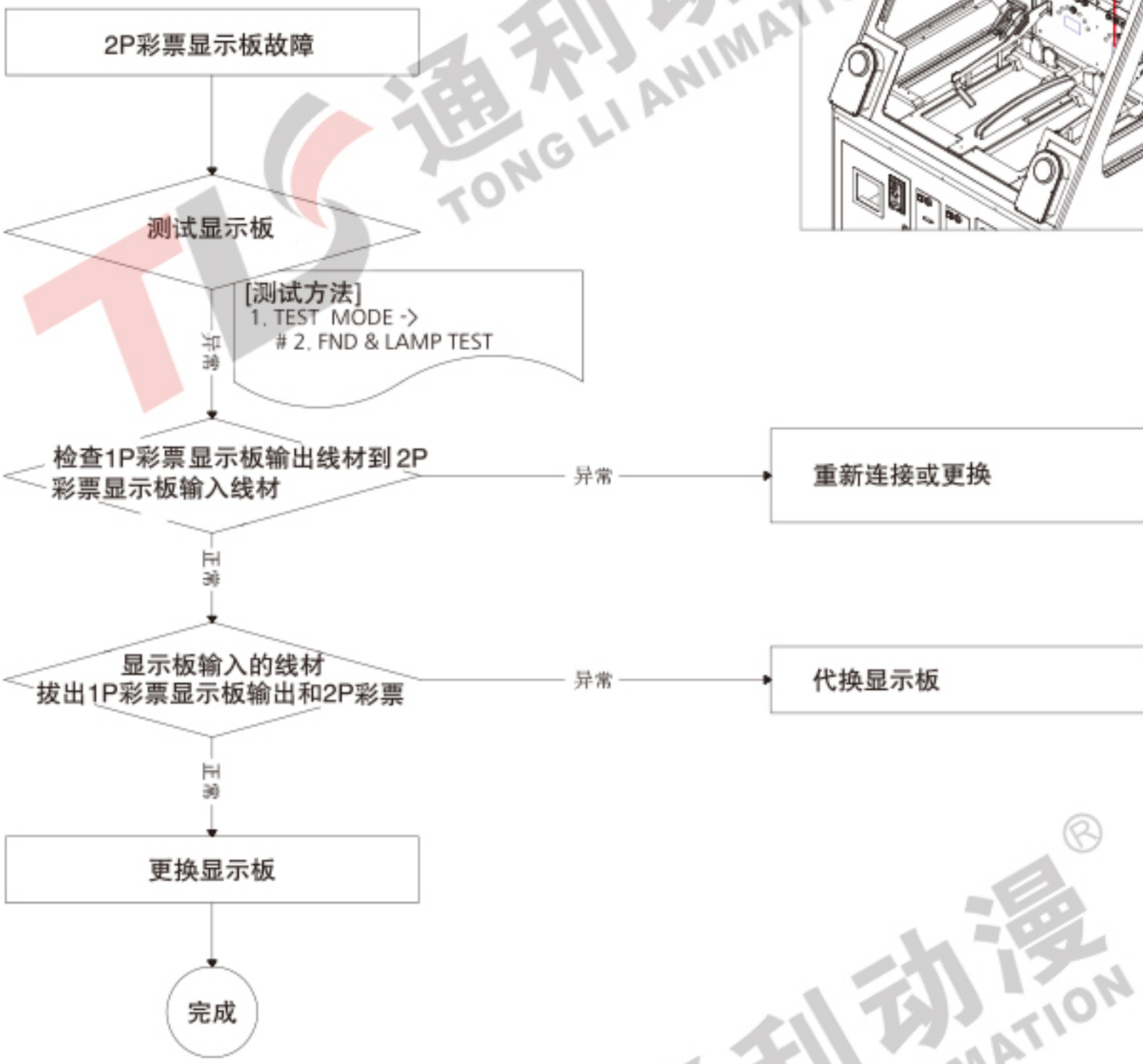


通利动漫® TONG LI ANIMATION

*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷

5-3.2P彩票显示板故障

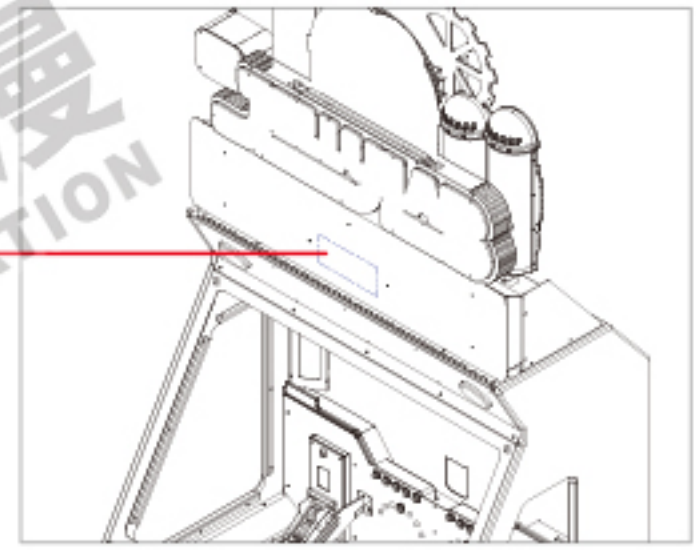




通利动漫® TONG LI ANIMATION

*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷

5-4.超级大奖显示板故障



超级大奖显示板故障

测试大奖显示板

[测试方法]
1. TEST MODE ->
2. FND & LAMP TEST

正常

检查大奖显示板输入线材到主板CN3相连线材

异常 → 重新连接主板CN3到分数显示板输入的线材

正常

检查分数显示板

异常 → 代换显示板

正常

主板CN3电压测试

异常 → 代换主板

[确认]
- PORT : CN3
B11, 12PIN = 12V
B13, 14PIN = 5V
B19, 20PIN = GND

正常

相连连接器检查

异常 → 代换连接器

正常

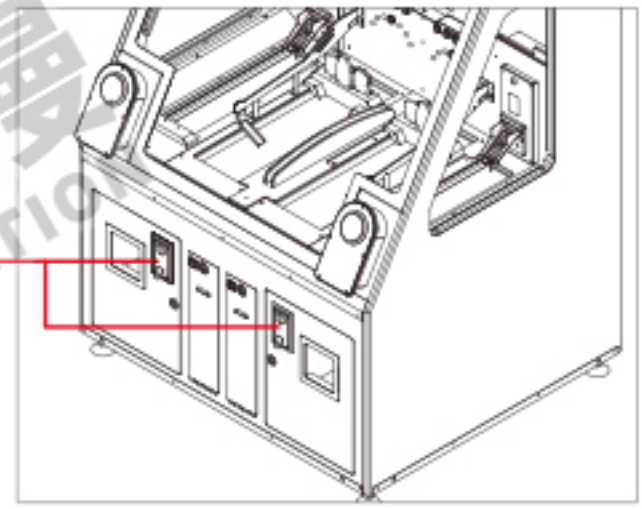
代换主板

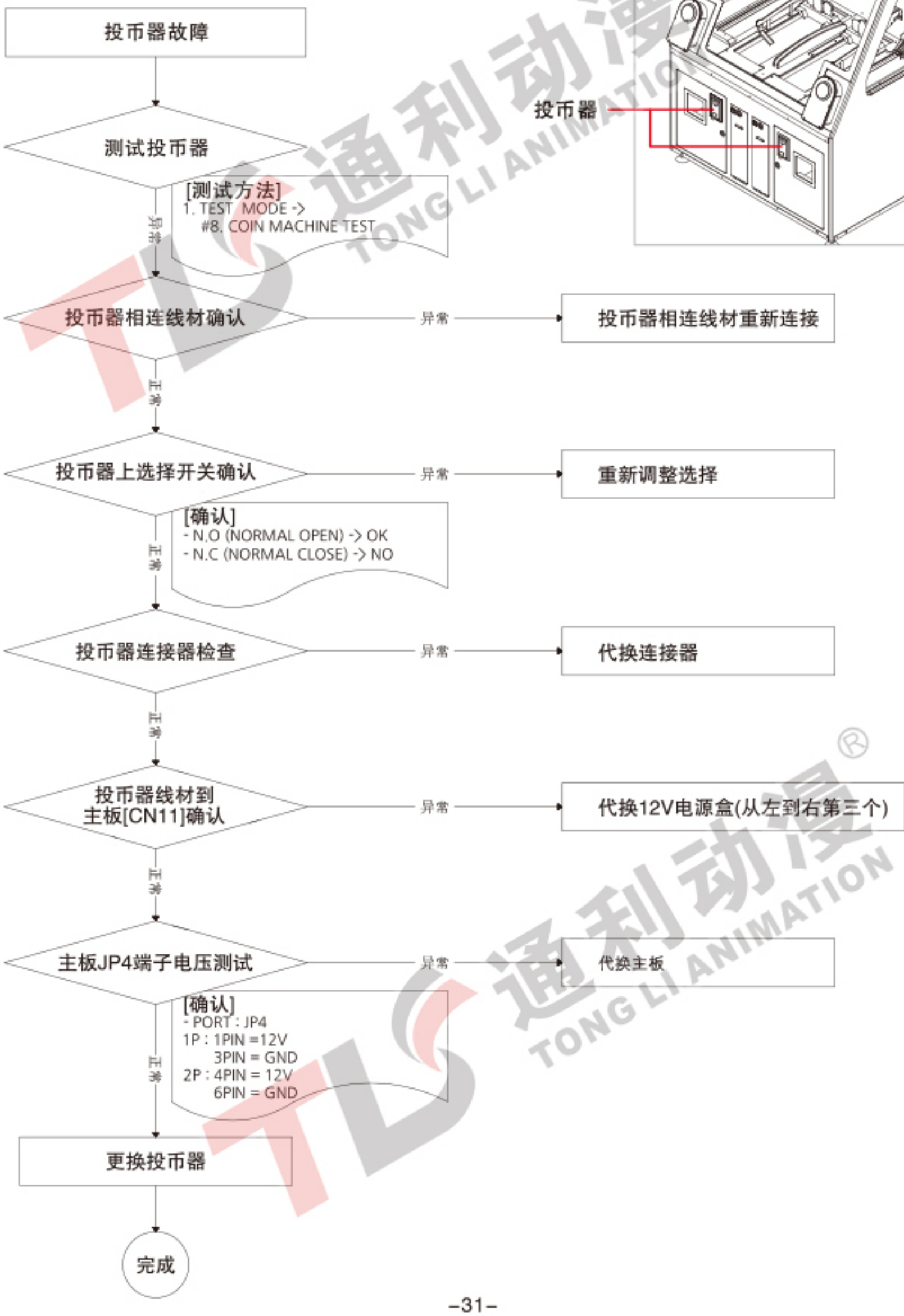
完成

通利动漫® TONG LI ANIMATION

*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷

5-5.投币器故障[1P-2P]-E.11

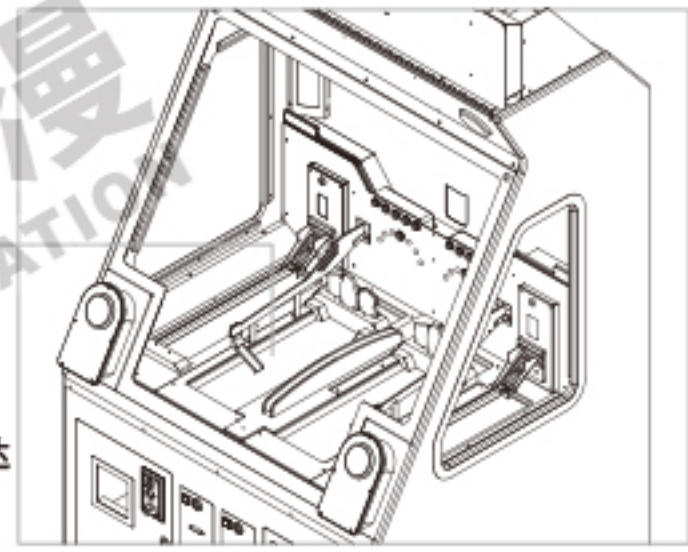


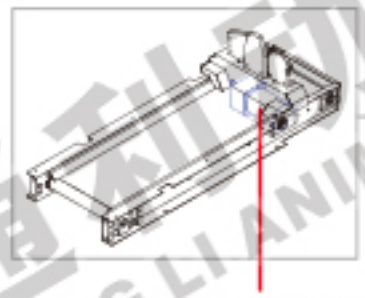


通利动漫® TONG LI ANIMATION

*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷

5-6.代币传送马达故障[1~2P]-E.31





主板游戏传送带马达

主板游戏传送带马达故障

代币传送带测试

[测试]
1. TEST MODE ->
#4. TOKEN BELT TEST

异常

检查是否有异物堵塞 —异常→ 清除异物

正常

检查主板CN1、JP15
相连线材 —异常→ 重插或代换

正常

[确认]
- PORT : CN1, JP15

正常

电压（12V&5V）OF THE
MAIN PCB [CN1、JP15]确认 —异常→ 12V OR 5V电源盒代换

正常

[确认]
- PORT : CN1, JP15
YELLOW : 12V
RED : 5V
BLACK : GND

正常

检查主板驱动马达输出CON2 —异常→ 代换主板

正常

[确认]
1P : 1,2 PIN
2P : 3,4 PIN

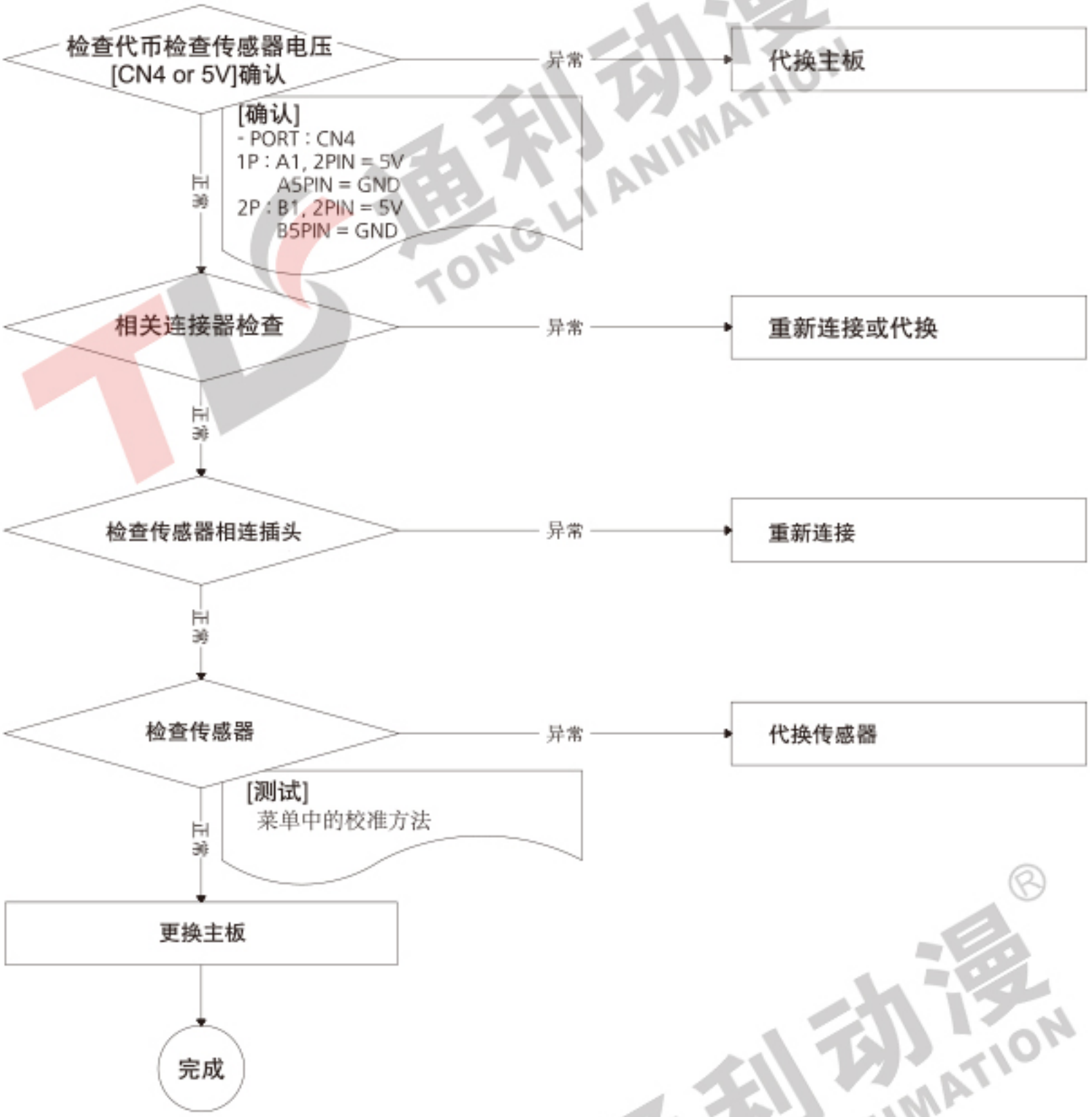
正常

检查马达工作电压 —异常→ 代换马达

正常

通利动漫® TONG LI ANIMATION

*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷

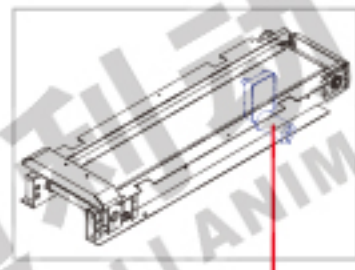


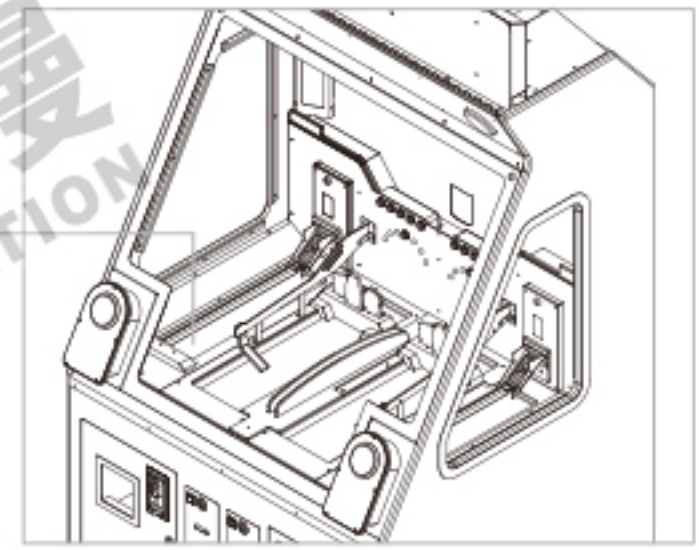
通利动漫® TONG LI ANIMATION

*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷

5-7.卡片传送带马达故障 -E.41/E.43/E.44

[1~2P]





卡片传送带马达故障

卡片传送带测试

[测试]
1. TEST MODE ->
#5. CARD BELT TEST

卡片或传送带受阻 —异常→ 阻塞清除

检查主板CN1、JP5相连线材 —异常→ 重新插接

[确认]
- PORT : CN1, JP15

工作电压--测试主板 [CN1,JP15] —异常→ 代换12V或5V电源盒

[确认]
- PORT : CN1, JP15
YELLOW : 12V
RED : 5V
BLACK : GND

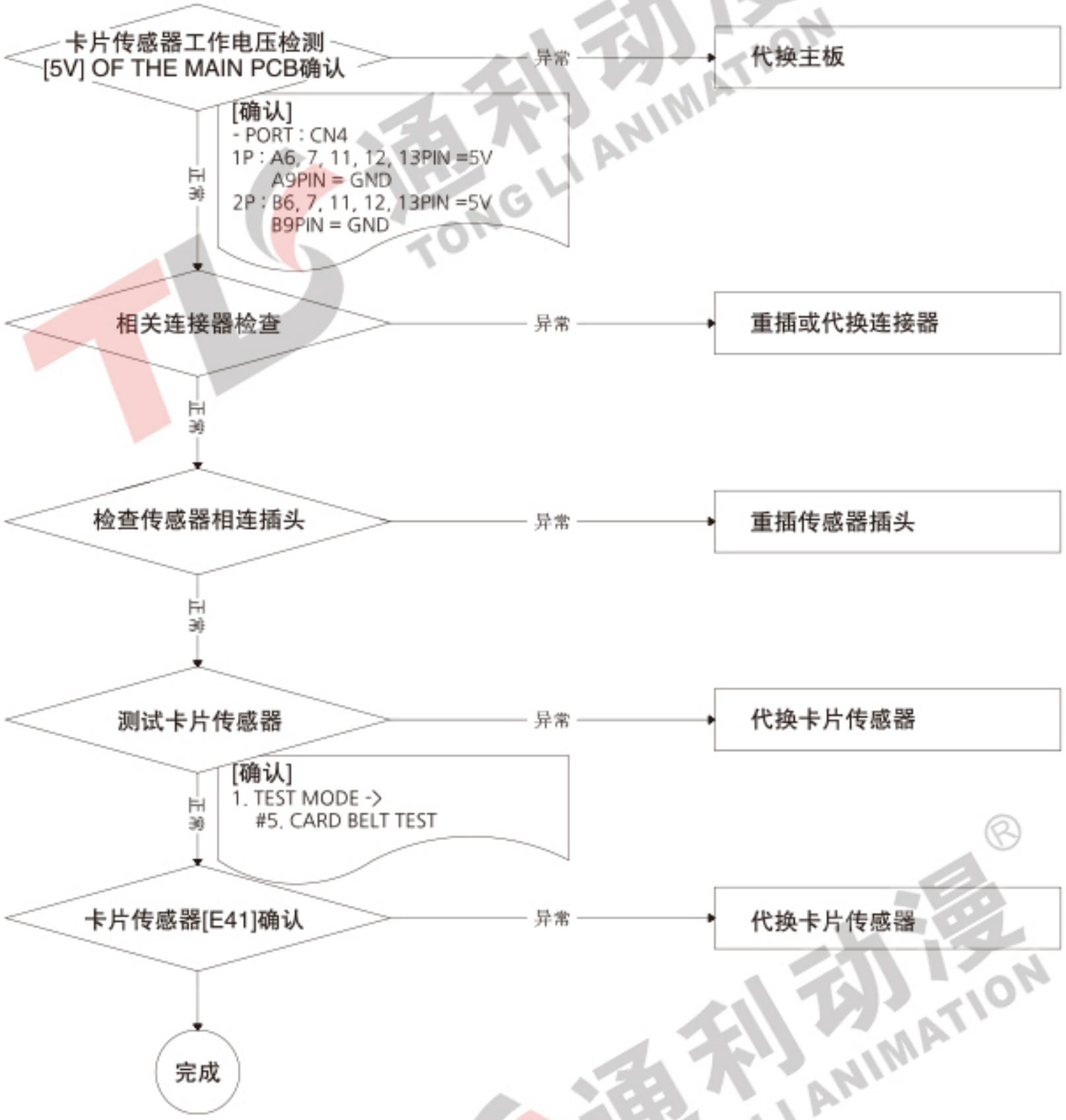
检查马达驱动输出端 [Cn1 or 12V]确认 —异常→ 代换主板

[确认]
1P : 5,6 PIN
2P : 7,8 PIN

检查马达工作电压 —异常→ 代换马达

通利动漫 TONG LI ANIMATION

*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷

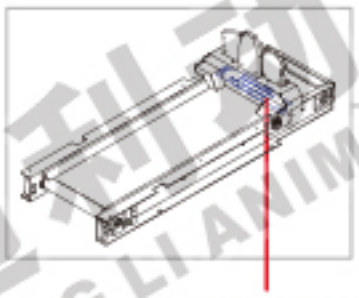


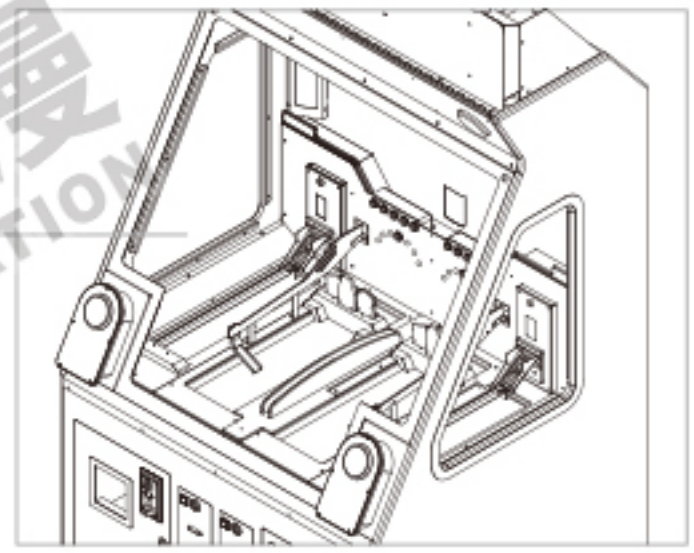
通利动漫® TONG LI ANIMATION

*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷

5-8.代币扫描检测板故障 -E.51/E.52

[1~2P]





代币扫描检测板故障

测试代币扫描检测板

异常

[测试]
1. TEST MODE ->
#3. TOKEN SENSOR TEST

检查板下是否有异物阻塞 —异常→ 清除阻塞

正常

检查主板CN1、JP5
相连线材 —异常→ 重新插接

正常

[确认]
- PORT : CN1, JP15

正常

工作电压--测试主板
[CN1、JP5]确认 —异常→ 代换12V或5V电源盒

正常

[检测]
- PORT : CN1, JP15
YELLOW : 12V
RED : 5V
BLACK : GND

正常

检查主板输出端[CON2] —异常→ 代换主板

正常

[确认]
1P : 1,2 PIN
2P : 3,4 PIN

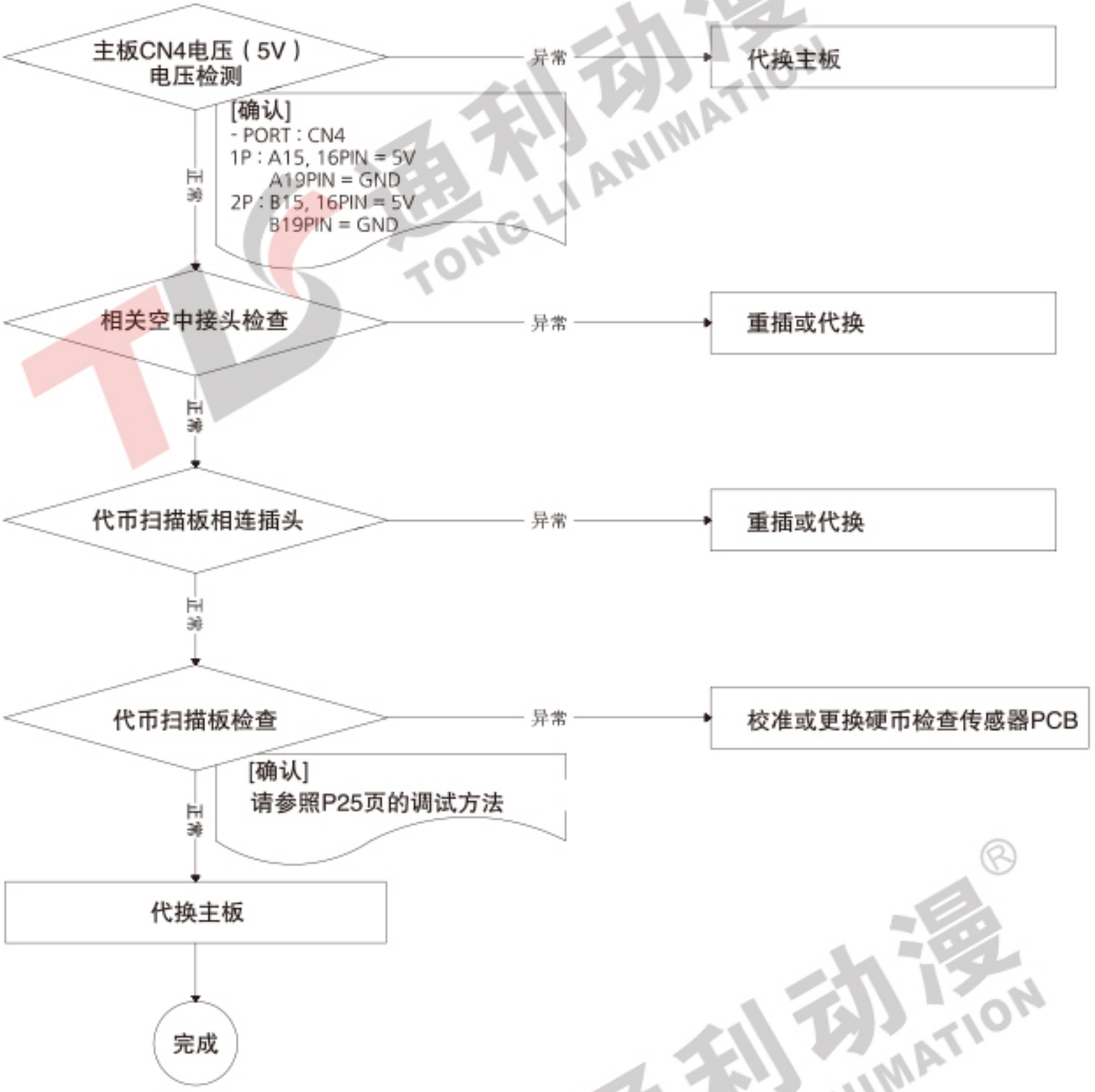
正常

检查相关连接器 —异常→ 重插或代换连接器

正常

通利动漫 TONG LI ANIMATION

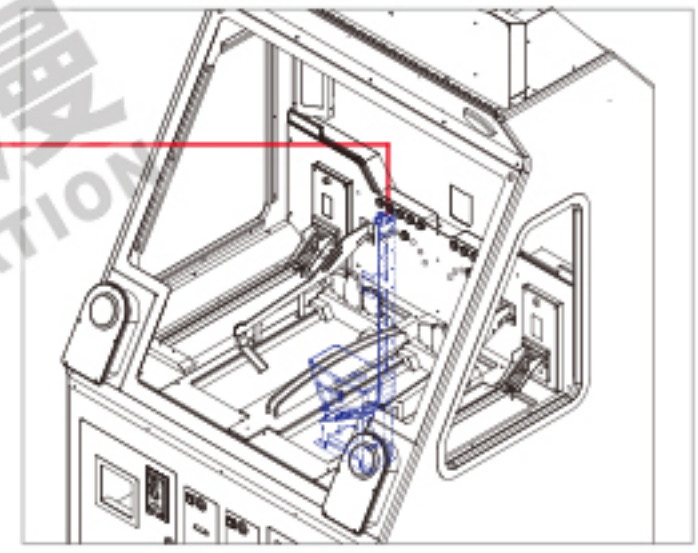
*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷

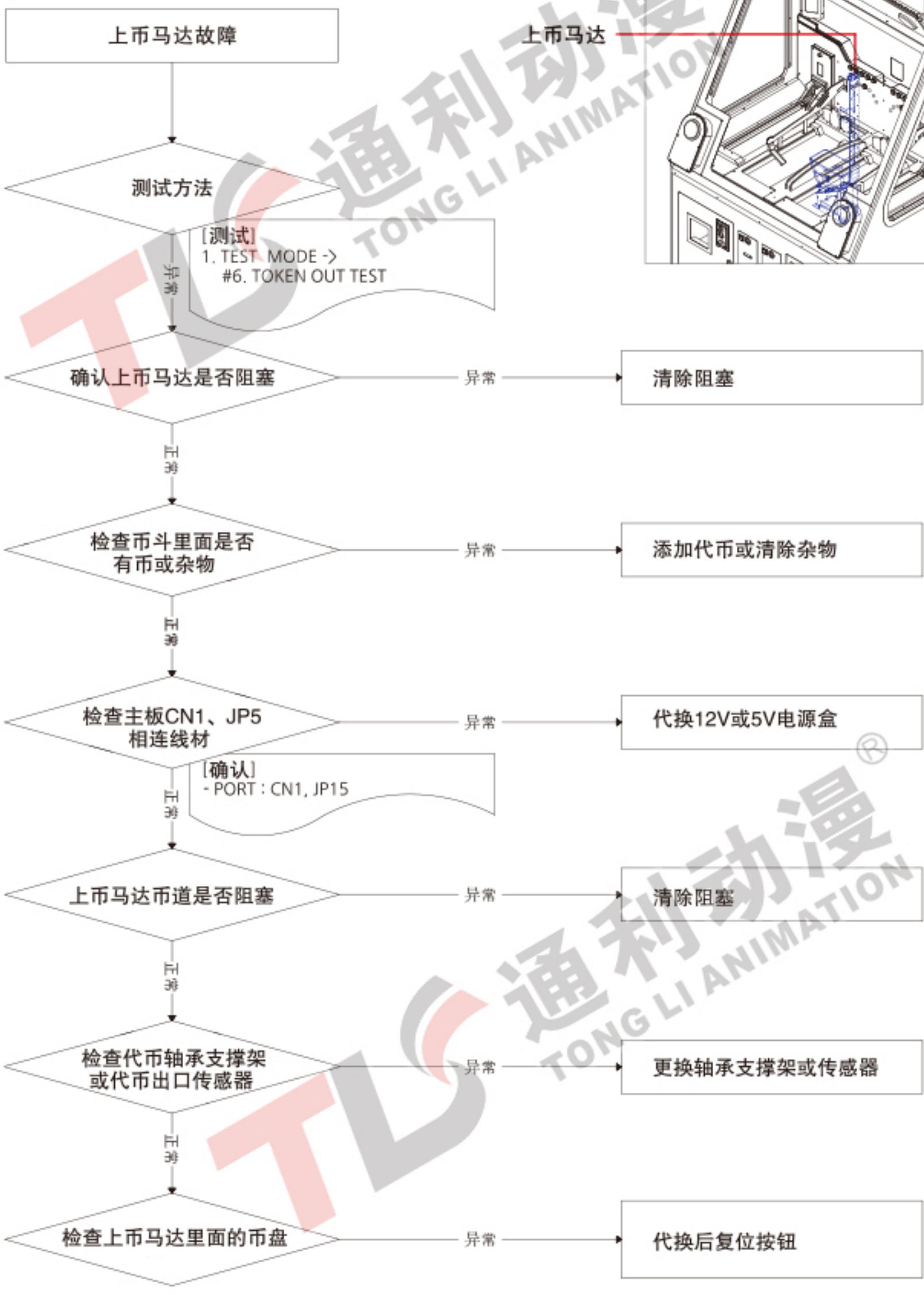


通利动漫® TONG LI ANIMATION

*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷

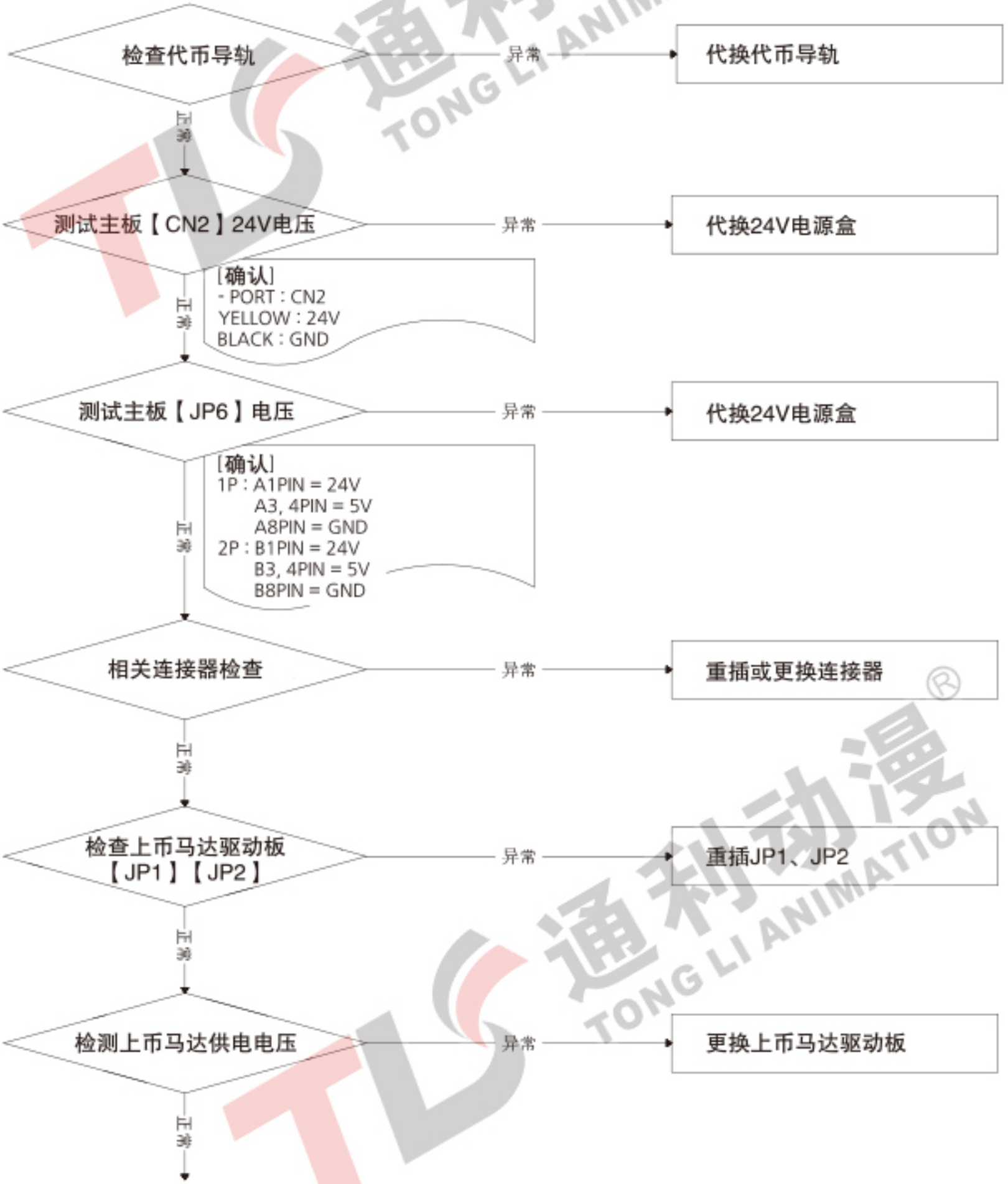
5-9.上币马达故障[1~2P] -E.61/E.62





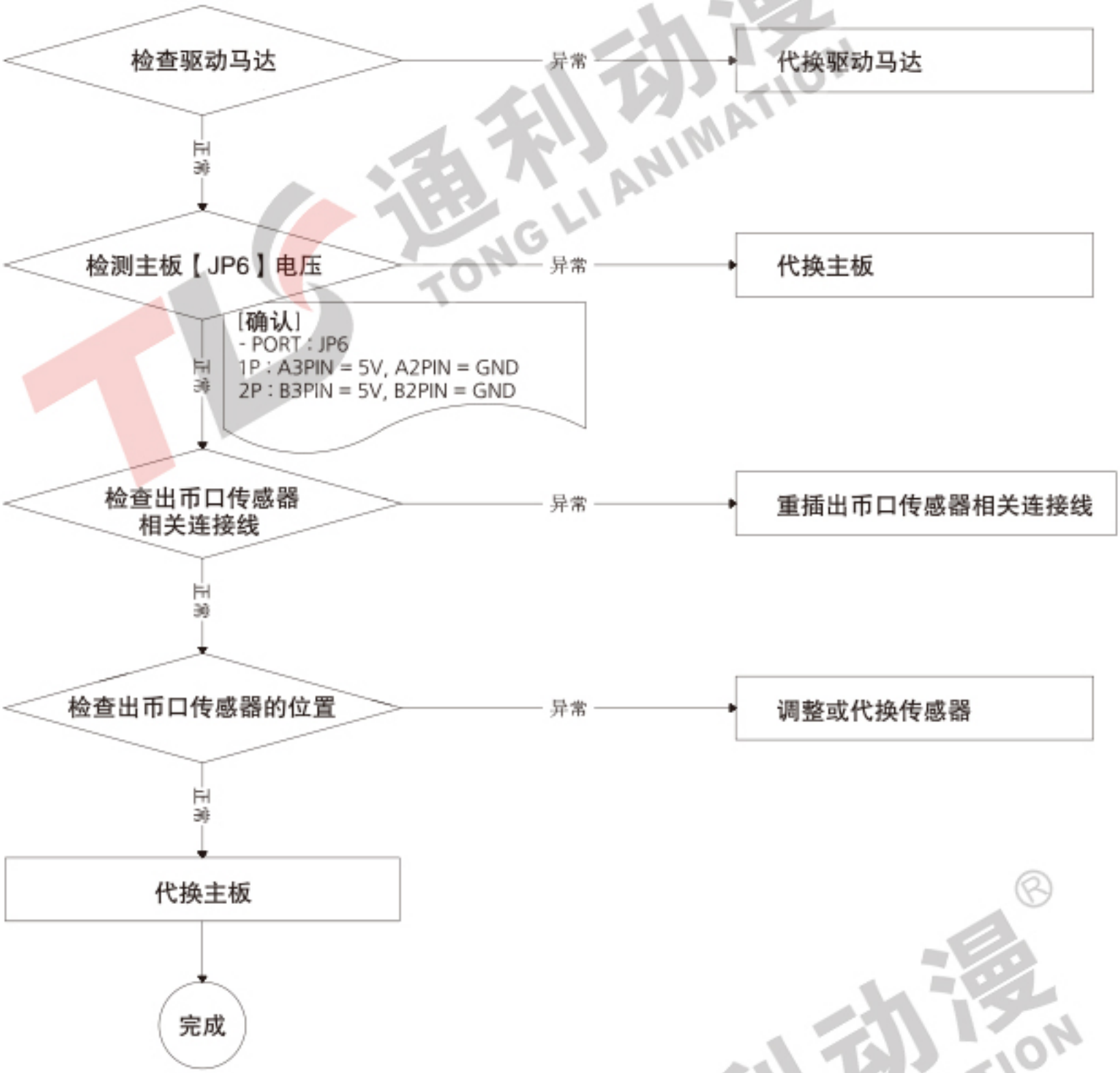
通利动漫® TONG LI ANIMATION

*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷



通利动漫® TONG LI ANIMATION

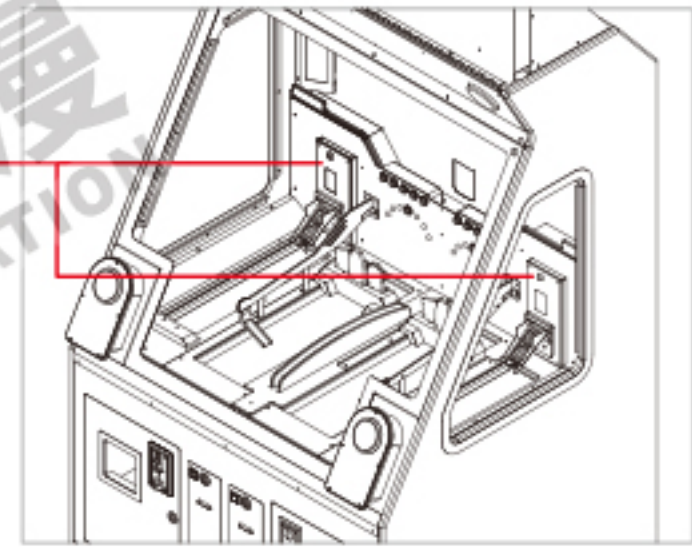
*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷



通利动漫® TONG LI ANIMATION

*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷

5-10.卡片分配器故障[1~2P]-E.81



卡片分配器故障

测试卡片分配器

[测试]
1. TEST MODE ->
#7. CARD OUT TEST

正常

检查卡片分配器是否有卡 —异常→ 添加卡片

正常

检查卡片是否阻塞或整齐 —异常→ 清除阻塞物或放置整齐

正常

检查主板相关连接器【JP10】 —异常→ 重插

正常

检测主板【LAMP BTN_3】5、6脚12V电压 —异常→ 代换主板

正常

相关连接器检查 —异常→ 重插或代换

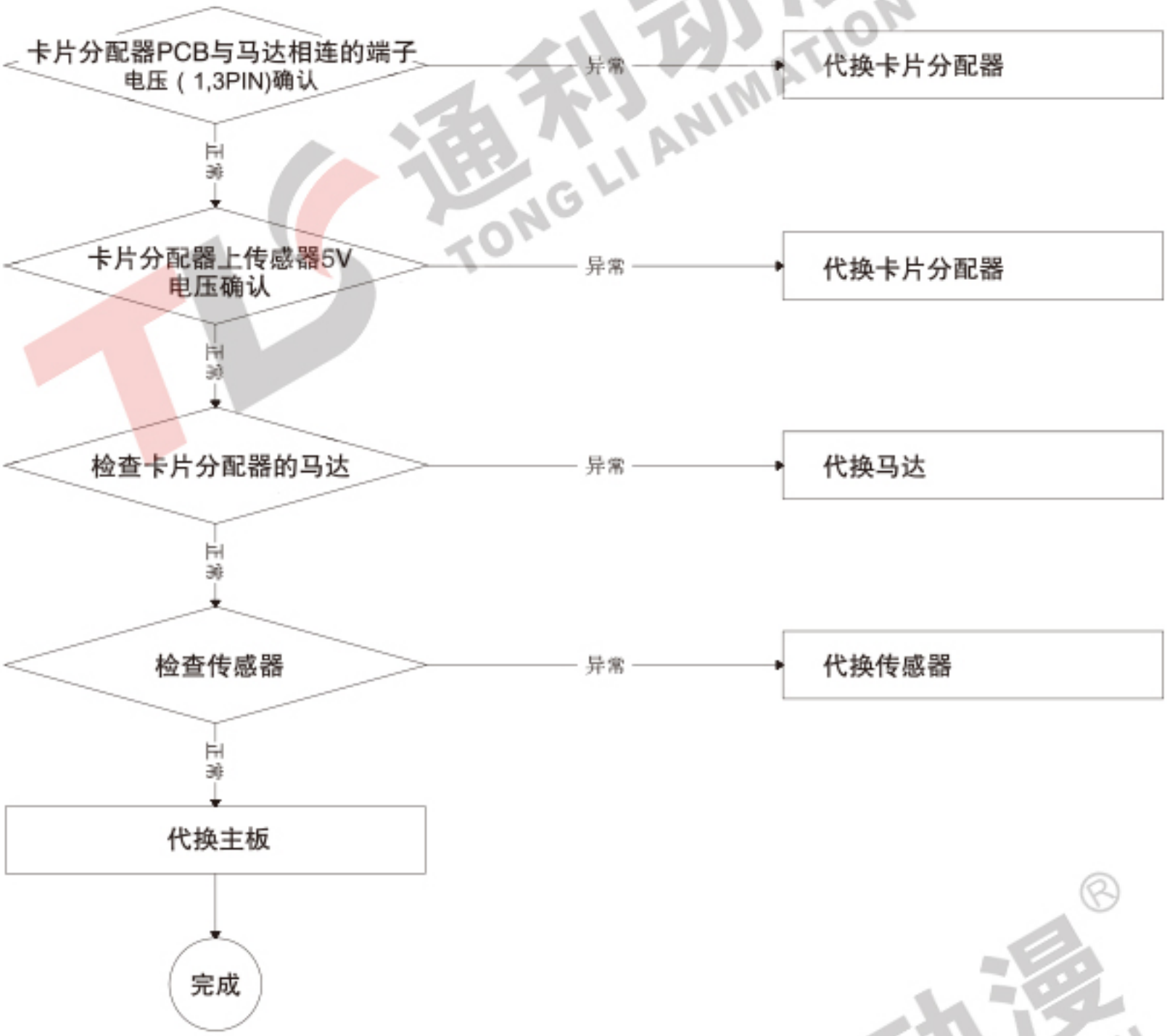
正常

【LAMP BTN_3】5、6脚电压到卡片分配器PCB的12V电压 —异常→ 检查连接器、线材和端子 —异常→ 代换卡片分配器上的PCB

正常

通利动漫® TONG LI ANIMATION

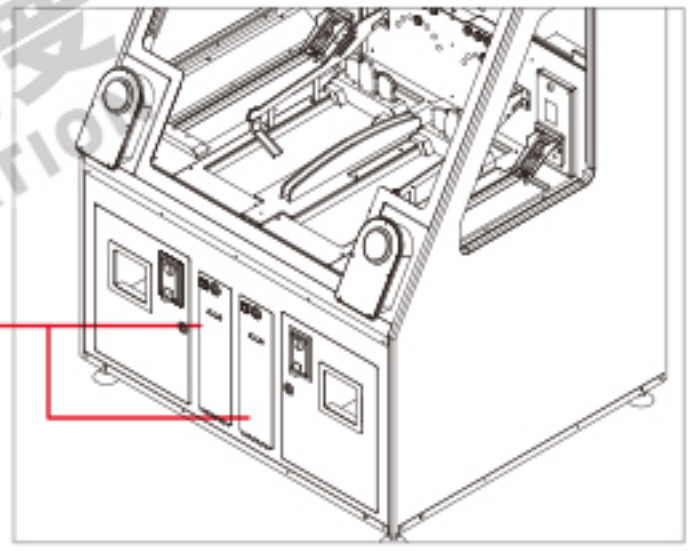
*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷



通利动漫® TONG LI ANIMATION

*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷

5-11.彩票机故障[E-t]



彩票机故障[E-t]

测试检查

[测试]
1. TEST MODE ->
9. TICKET MACHINE TEST

异常

主板【JP2】相连线材确认 —异常→ 重插连线

[确认]
- PORT : JP2

正常

检查主板【JP2】12V电压
A：PIN1---12V PIN6--GND
B：PIN1---12V PIN6--GND —异常→ 代换主板

正常

检查相关线材连接器 —异常→ 重插或代换连接器

正常

检查彩票机是否卡票 —异常→ 清除卡票或代换彩票机

正常

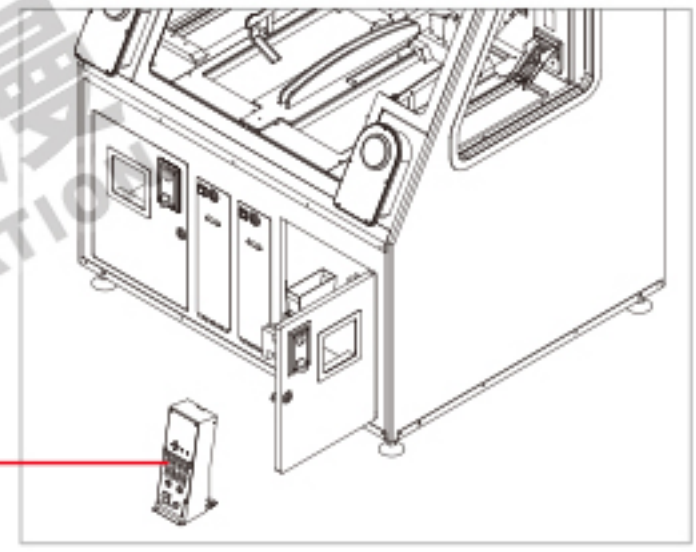
代换主板

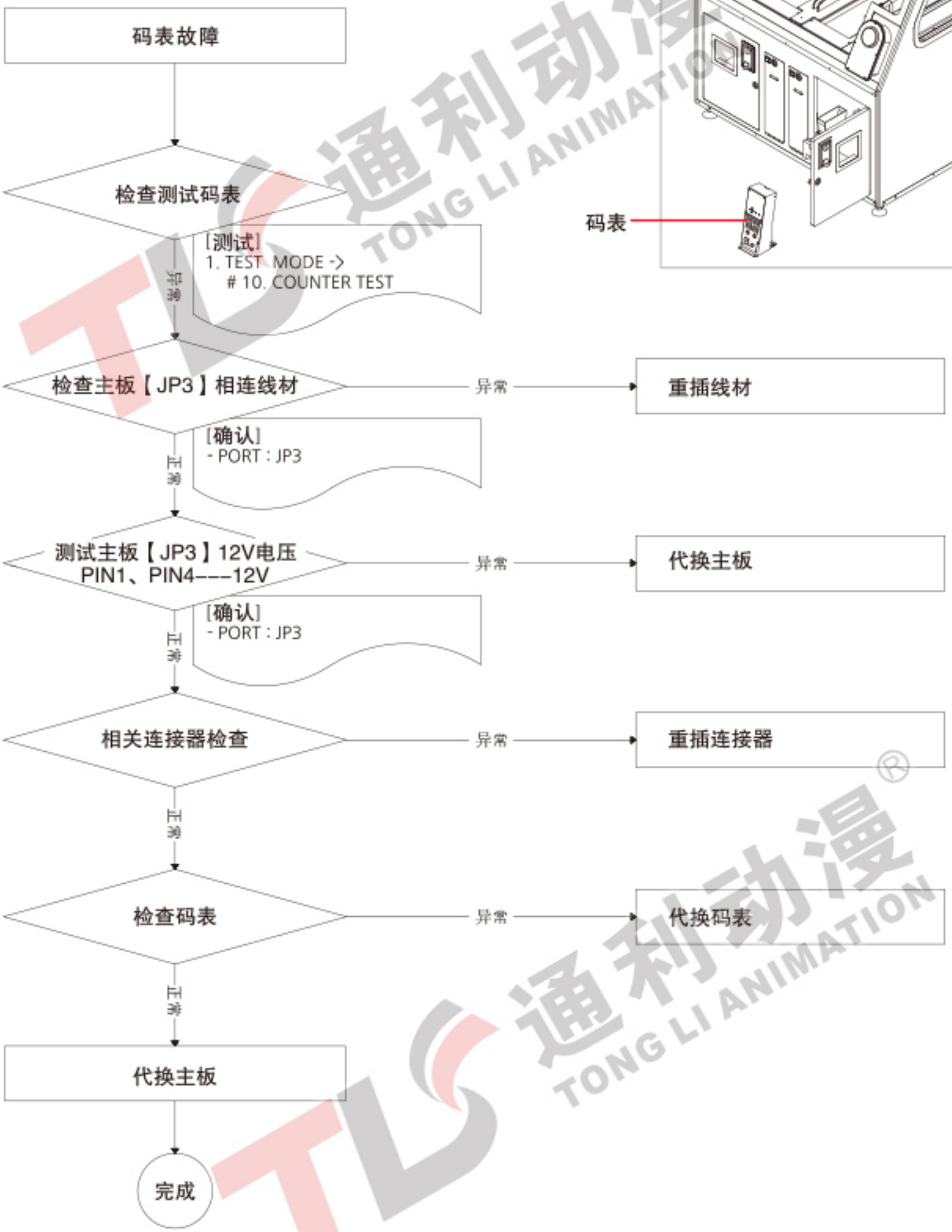
完成

通利动漫® TONG LI ANIMATION

*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷

5-12.码表故障

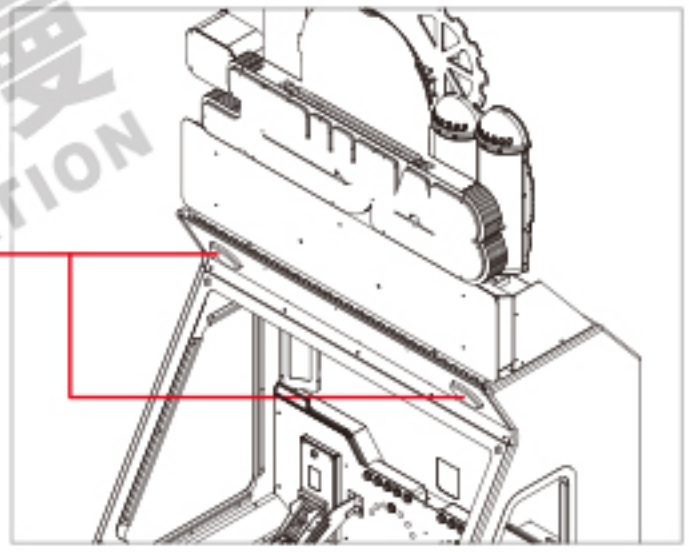


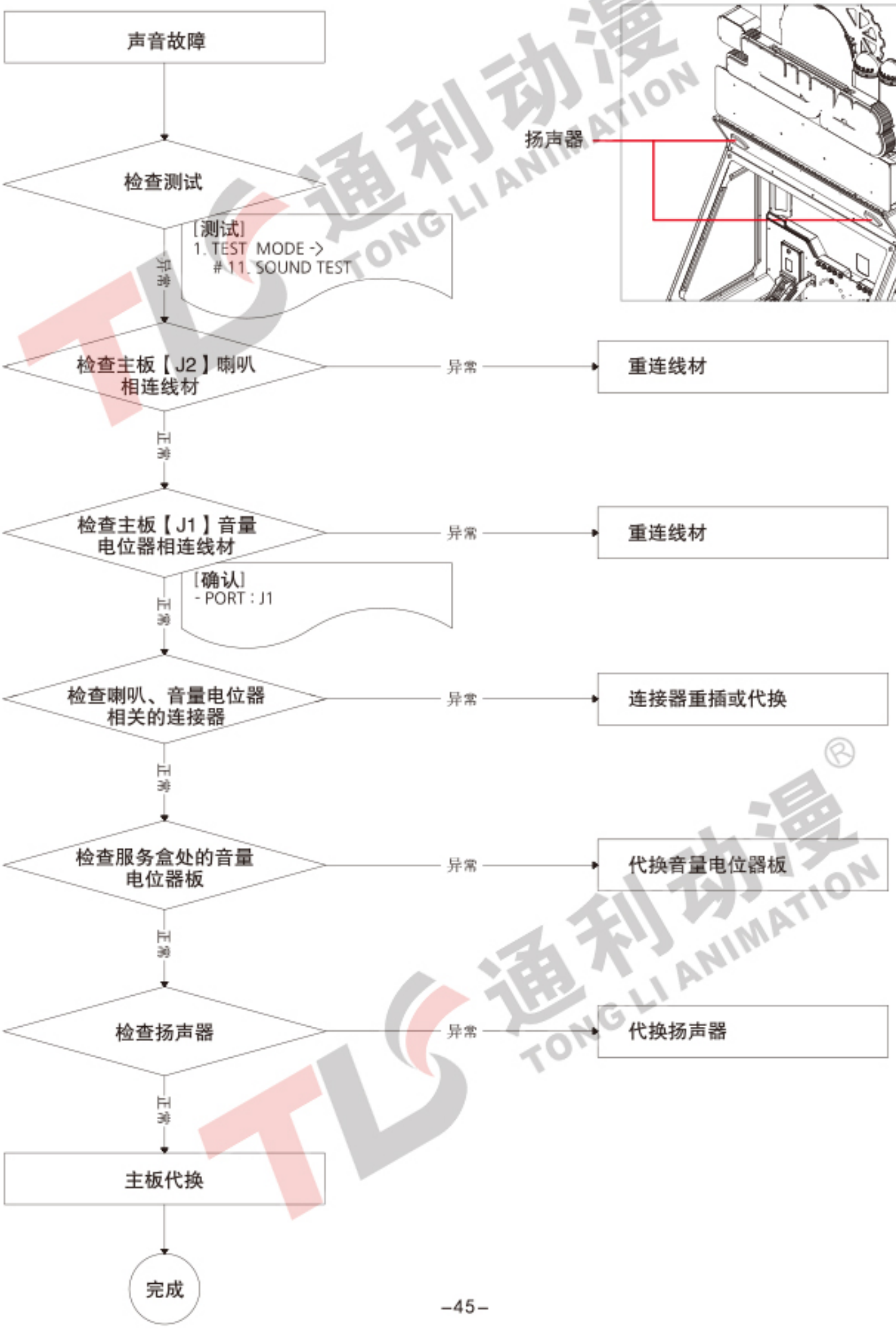


通利动漫® TONG LI ANIMATION

*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷

5-13.声音故障

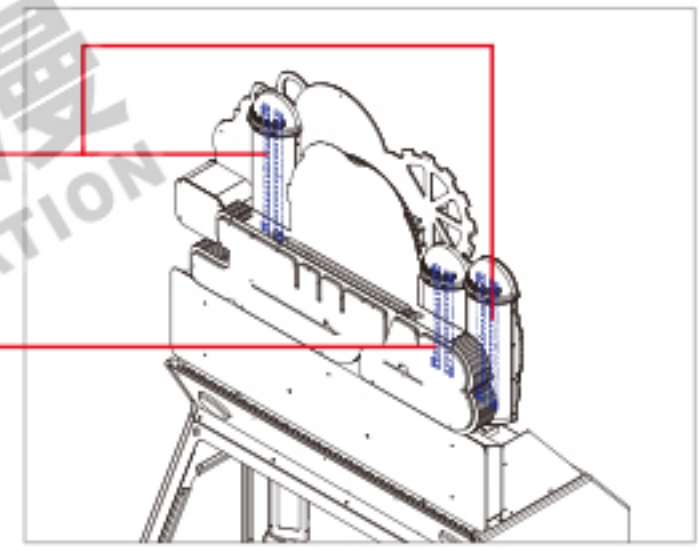




通利动漫® TONG LI ANIMATION

*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷

5-14.2813B 21EA 16EA灯板故障



2813B 16EA灯板故障

检查LED驱动板(WS2812B IO PCB)
【JP5】相连线材
异常 → 重新连接
良好

相关连接器检查
异常 → 重插或代换连接器
良好

检测LED驱动板(WS2812B IO PCB)
5V供电端子【丝印POWER端口】
异常 → 5V电源盒代换
良好

[确认]
1, 3, 5, 7PIN = 5V
2, 4 , 6, 8PIN = GND

检查LED驱动板(WS2812B IO PCB)
【JP5】5V电压
异常 → 代换WS2812B IO PCB
良好

[确认]
1, 2PIN = 5V
4, 5PIN = GND

检查2813B 21EA-R PCB

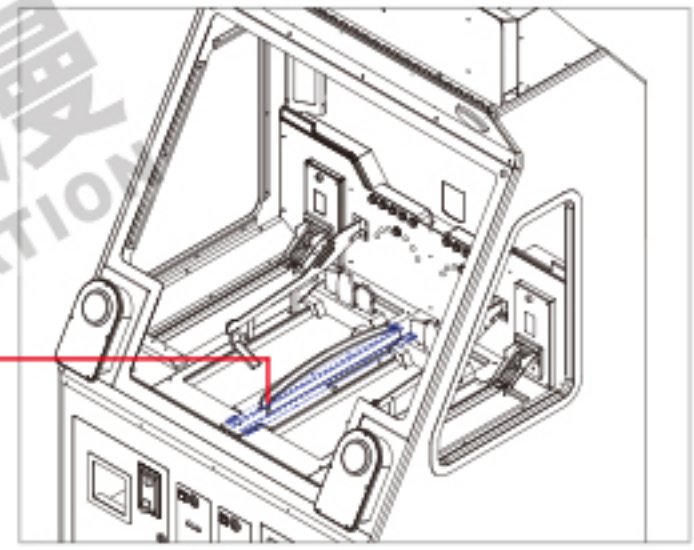
完成

* 如果中间的LED灯板不亮，请检查前面的LED灯板是否连接好

*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷

5-15.2813B 30EA-L故障

(游戏区域的中间)



2813B 30EA-L未亮时

检查LED驱动板(WS2812B IO PCB)
【Jp5】相连线材
异常 → 重新连接
正常

相关连接器检查
异常 → 重插或代换连接器
正常

检测LED驱动板(WS2812B IO PCB)
5V供电端子【丝印POWER端口】
异常 → 5V电源盒代换
正常

[确认]
1, 3, 5, 7PIN = 5V
2, 4 ,6, 8PIN = GND

检查LED驱动板(WS2812B IO PCB)
【JP5】5V电压
异常 → 代换WS2813B IO PCB
正常

[确认]
1, 2PIN = 5V
4, 5PIN = GND

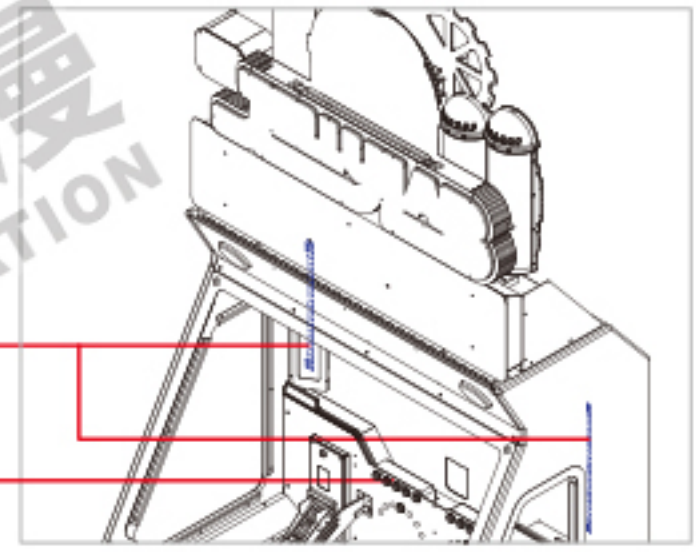
代换2813B 21EA-L灯板

完成

* 中间的LED灯板不亮时，请检查前面的LED灯板是否连接好

*一般检点:请正确检点供应电压及线材连接
*“异常”:意味着检点结果有缺陷

5-16.2813B软灯条或侧边灯板故障



2813B软灯条或侧边灯板故障

检查LED驱动板(WS2812B IO PCB)
【JP5】相连线材
异常 → 重新连接
正常

相关连接器检查
异常 → 重插或代换连接器
正常

检测LED驱动板(WS2812B IO PCB)
5V供电端子【丝印POWER端口】
异常 → 5V电源盒代换
正常
[确认]
1, 3, 5, 7PIN = 5V
2, 4 ,6, 8PIN = GND

检查LED驱动板(WS2812B IO PCB)
【JP5】5V电压
异常 → 代换WS2812B IO PCB
正常
[确认]
2, 7PIN = 5V
4, 9PIN = GND

检查2813B 30EA-L PCB

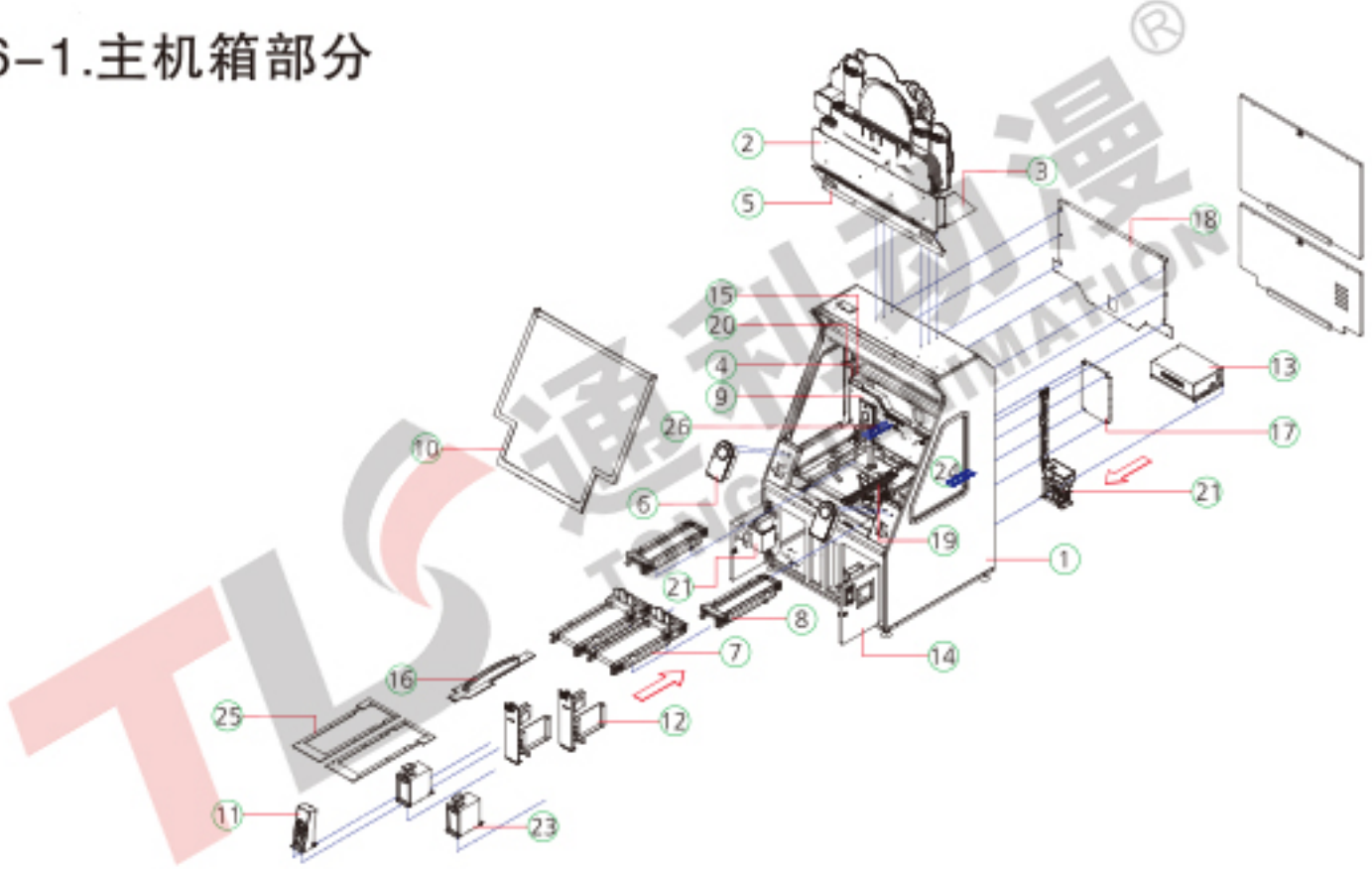
完成

* 如果侧边LED板不亮，请检查前面的LED软灯带是否连接好

通利动漫® TONG LI ANIMATION

6. 爆炸视图

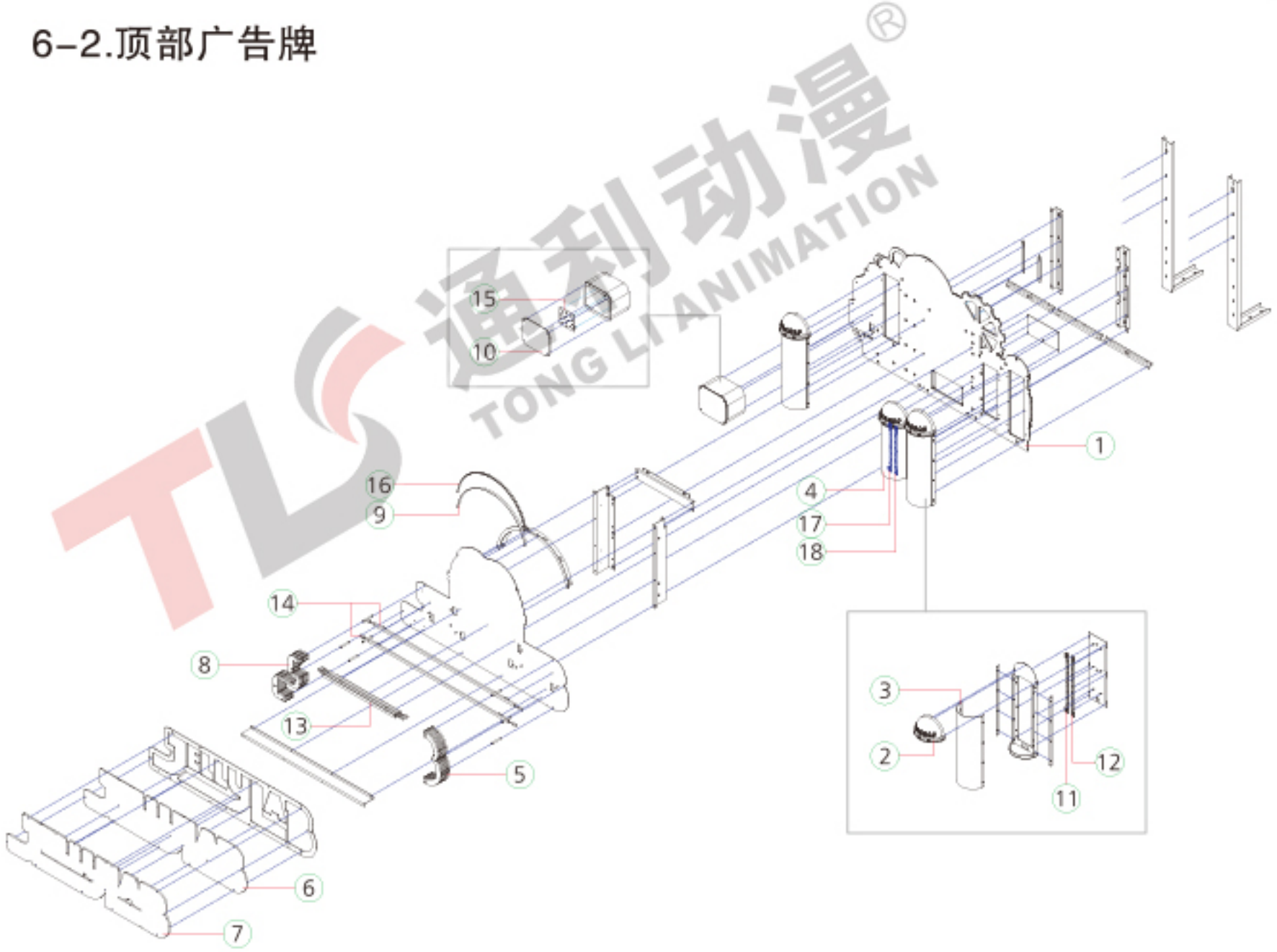
6-1.主机箱部分



NO.	名称	规格	数量	代码
1	主框体	-	1	-
2	顶部广告牌	-	1	-
3	主广告牌	-	1	-
4	背板	-	1	-
5	卡片展示	-	1	-
6	游戏按钮	-	2	-
7	代币传送带	-	2	-
8	卡片传送带	-	2	-
9	卡片分配器	-	1	-
10	前上门	-	1	-
11	服务盒	-	1	-
12	彩票盒	-	2	-
13	开关电源盒	-	1	-
14	前下门	-	2	-
15	游戏区LED灯管	-	2	-
16	游戏区中间装饰亚克力	-	1	-
17	主板	-	1	-
18	后木板	-	1	-
19	游戏区中间LED装饰灯板	-	1	-
20	LED灯管	-	1	-
21	上币马达组件	-	2	-
22	出卡片斜槽	-	2	-
23	币箱	-	2	-
24	侧边玻璃	-	2	-
25	投币器上装饰亚克力	-	2	-
26	滑轨	S1000/1218B	4	MDM30PAR001

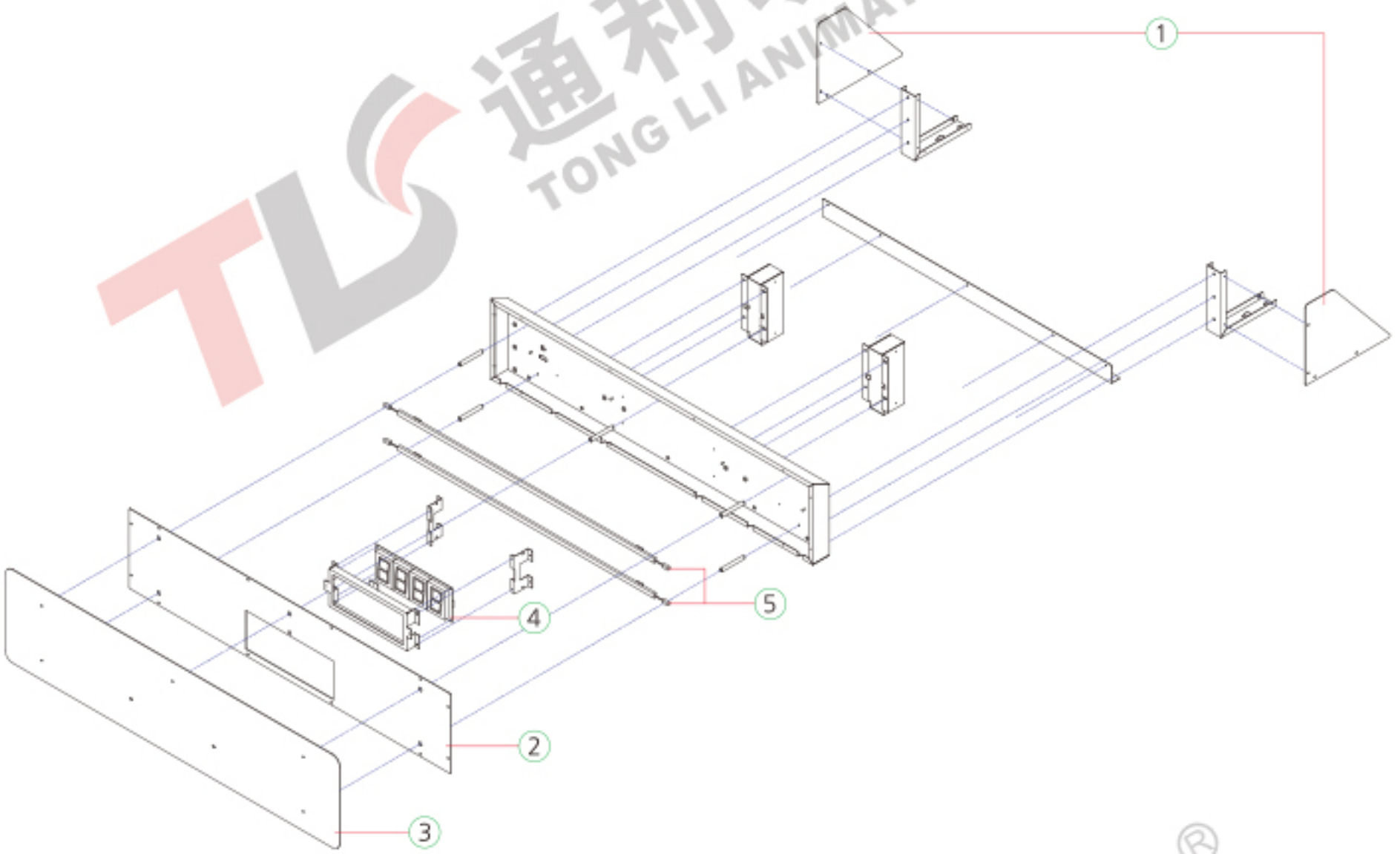
通利动漫 TONG LI ANIMATION

6-2.顶部广告牌



NO.	名称	规格	数量	代码
1	广告牌后面的安迪板	-	1	-
2	瓶型头	-	2	-
3	灯柱PC-L	-	2	-
4	灯柱PC-S	-	1	-
5	广告牌小黄人造型-R	-	6	-
6	广告小黄人后面亚克力	-	1	-
7	广告小黄人亚克力	-	1	-
8	广告牌小黄人造型-L	-	6	-
9	白色亚克力	-	1	-
10	广告牌DM亚克力	-	1	-
11	2813-21EA L灯板	-	2	-
12	2813-21EA R灯板	-	2	-
13	12V LED灯管	-	2	-
14	12V LED灯管	-	2	-
15	菱形LED灯板	-	1	-
16	白色LED软灯带	-	1	-
17	2813-16EA L灯板	-	1	-
18	2813-16EA R灯板	-	1	-

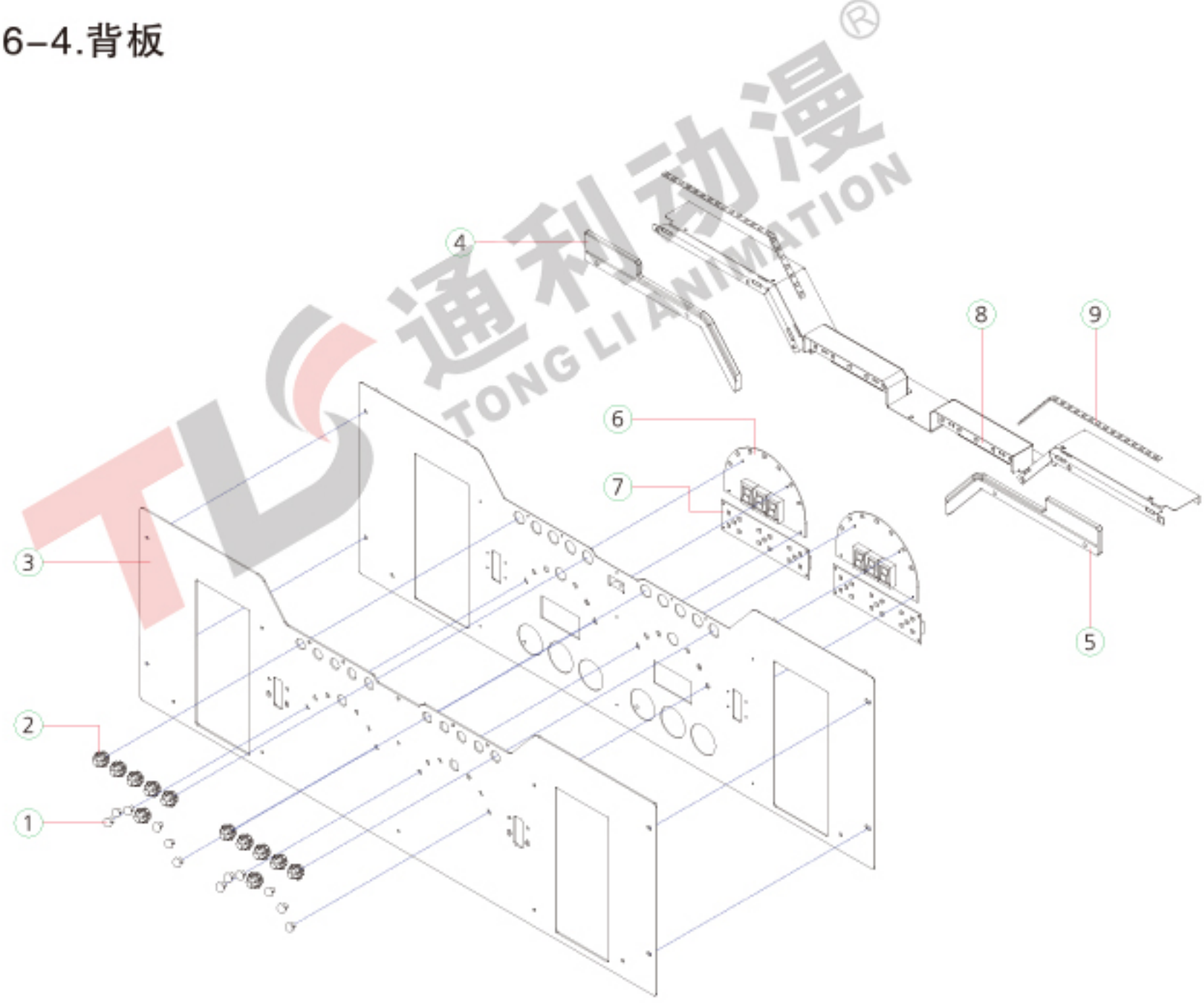
6-3.主广告牌



NO.	名称	规格	数量	代码
1	广告牌侧边亚克力	-	1	-
2	外盖乳白色亚克力	-	1	-
3	超级大奖外装饰亚克力	-	1	-
4	数码显示板	-	1	-
5	12V LED灯管	-	2	-

通利动漫® TONG LI ANIMATION

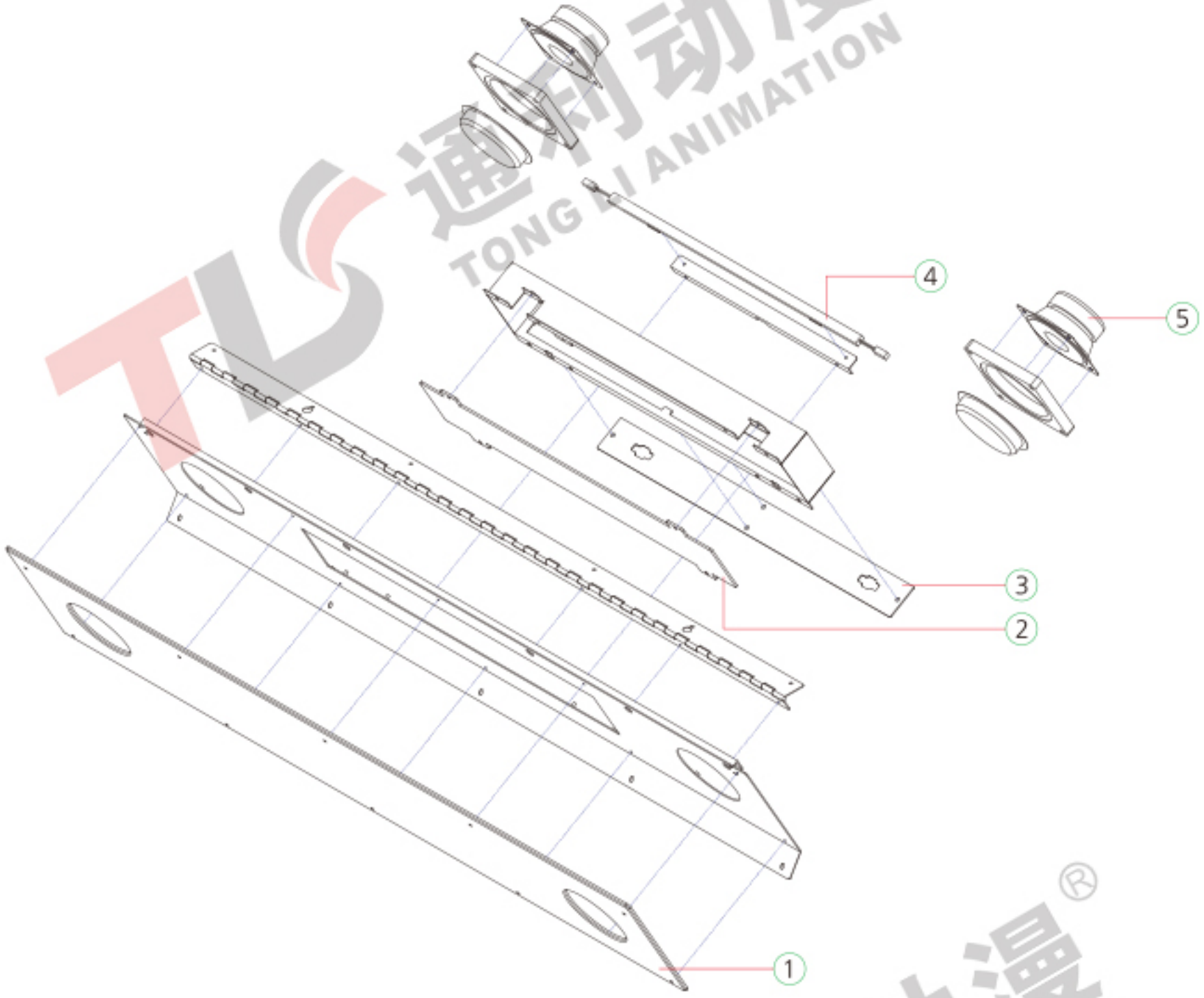
6-4.背板



NO.	名称	规格	数量	代码
1	Φ20mm透明灯帽	-	12	-
2	Φ100mm透明灯帽	-	12	-
3	背板亚克力	-	2	-
4	背板侧边亚克力-L	-	1	-
5	背板侧边亚克力-R	-	1	-
6	奖金数码LED灯板（BONUS LAMP LED PCB）	-	2	-
7	奖金LED灯板（BONUS LAMP LOWER PCB）	-	2	-
8	广告PCB-C灯板	-	2	-
9	背板侧边LED软灯带	-	2	-

通利动漫® TONG LI ANIMATION

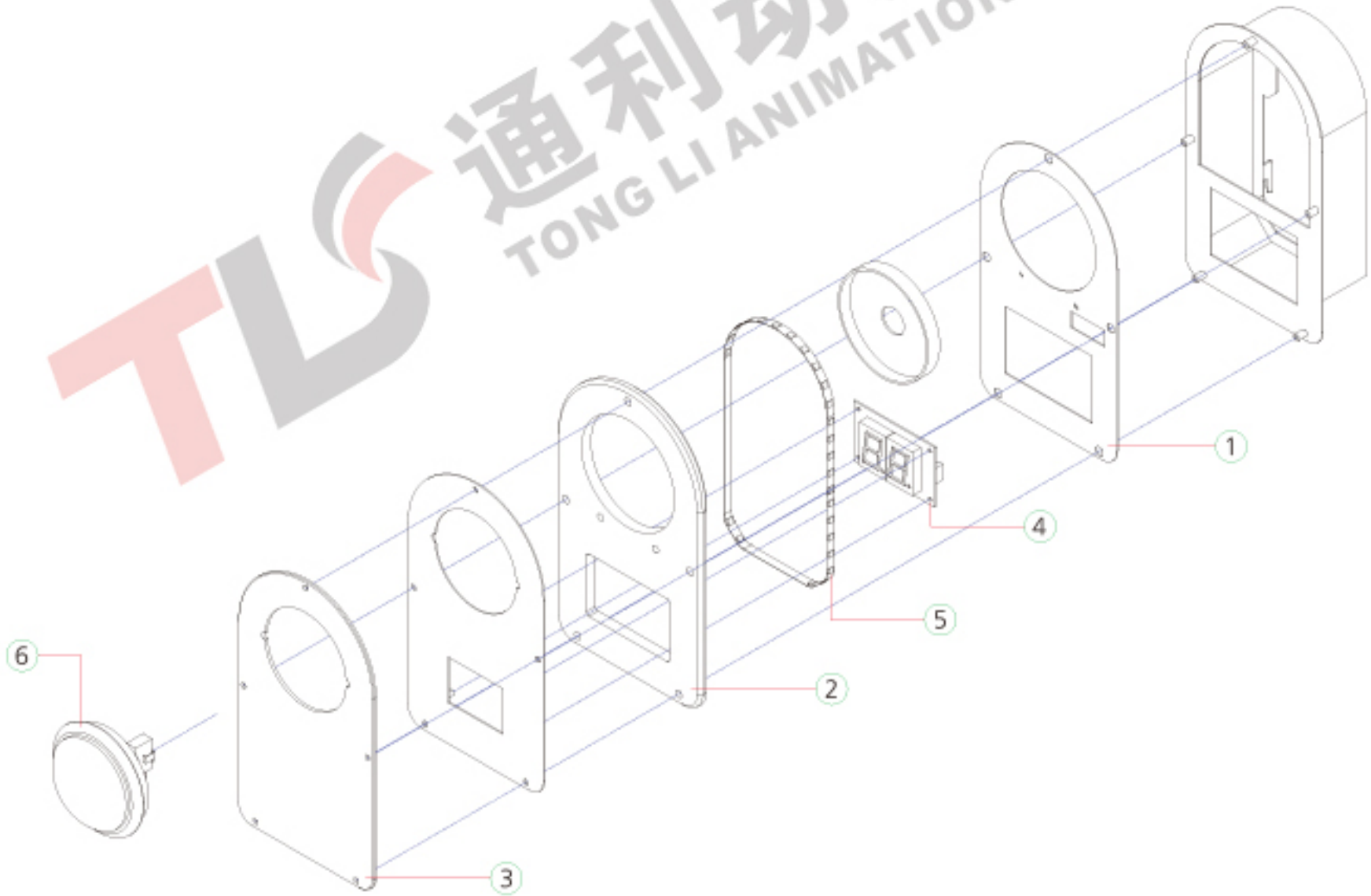
6-5.卡片展示区



NO.	名称	规格	数量	代码
1	卡片展示外亚克力	-	1	-
2	卡片展示亚克力	-	1	-
3	卡片亚克力	-	1	-
4	12V LED灯管	-	1	-
5	扬声器	-	2	-

通利动漫® TONG LI ANIMATION

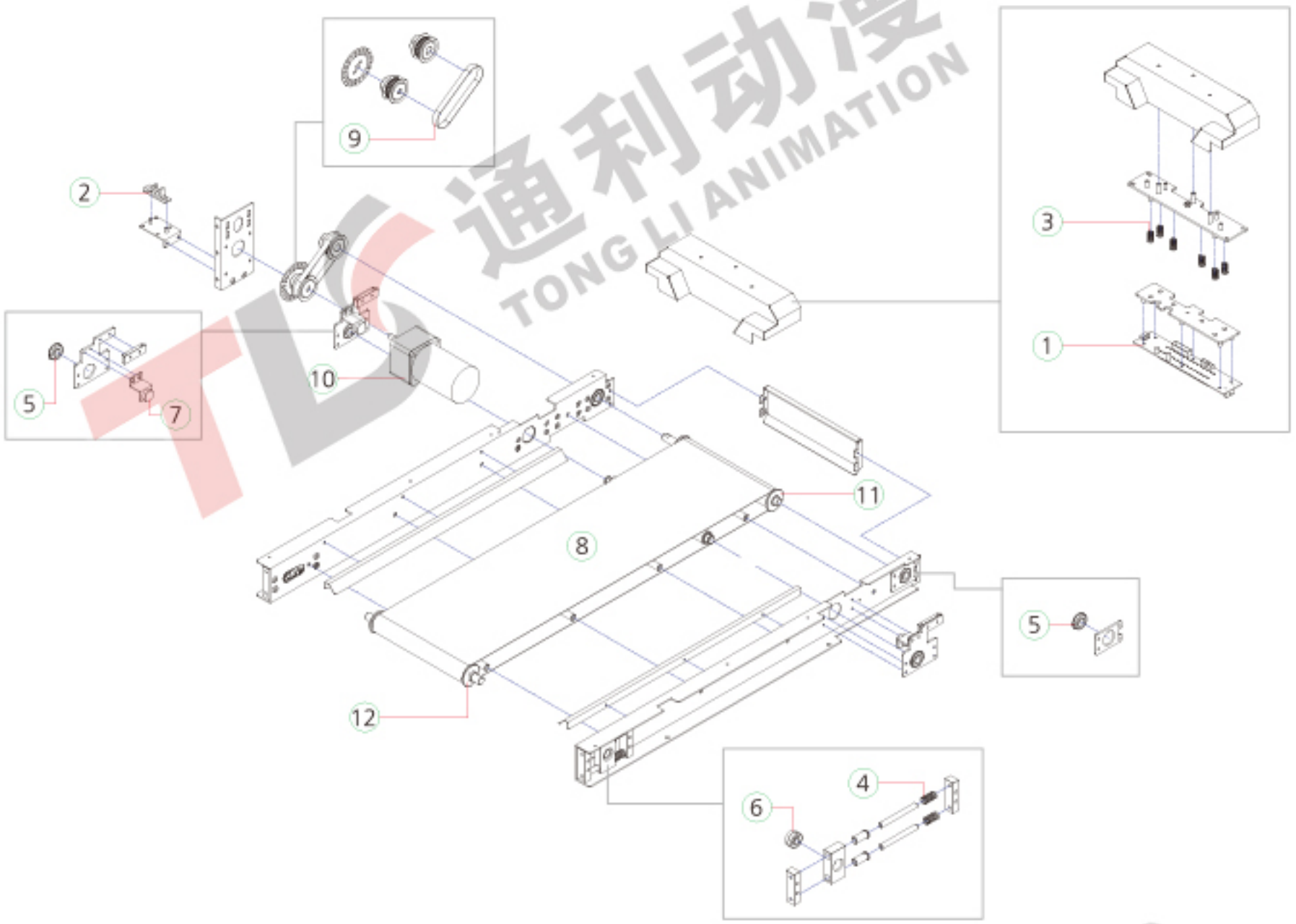
6-6.游戏按钮部分



NO.	名称	规格	数量	代码
1	分数显示板外亚克力	-	1	-
2	游戏按钮亚克力	-	1	-
3	游戏按钮前边亚克力	-	1	-
4	分数显示板	-	1	-
5	按钮周边绿色LED软灯带	-	1	-
6	游戏按钮	-	1	-

通利动漫® TONG LI ANIMATION

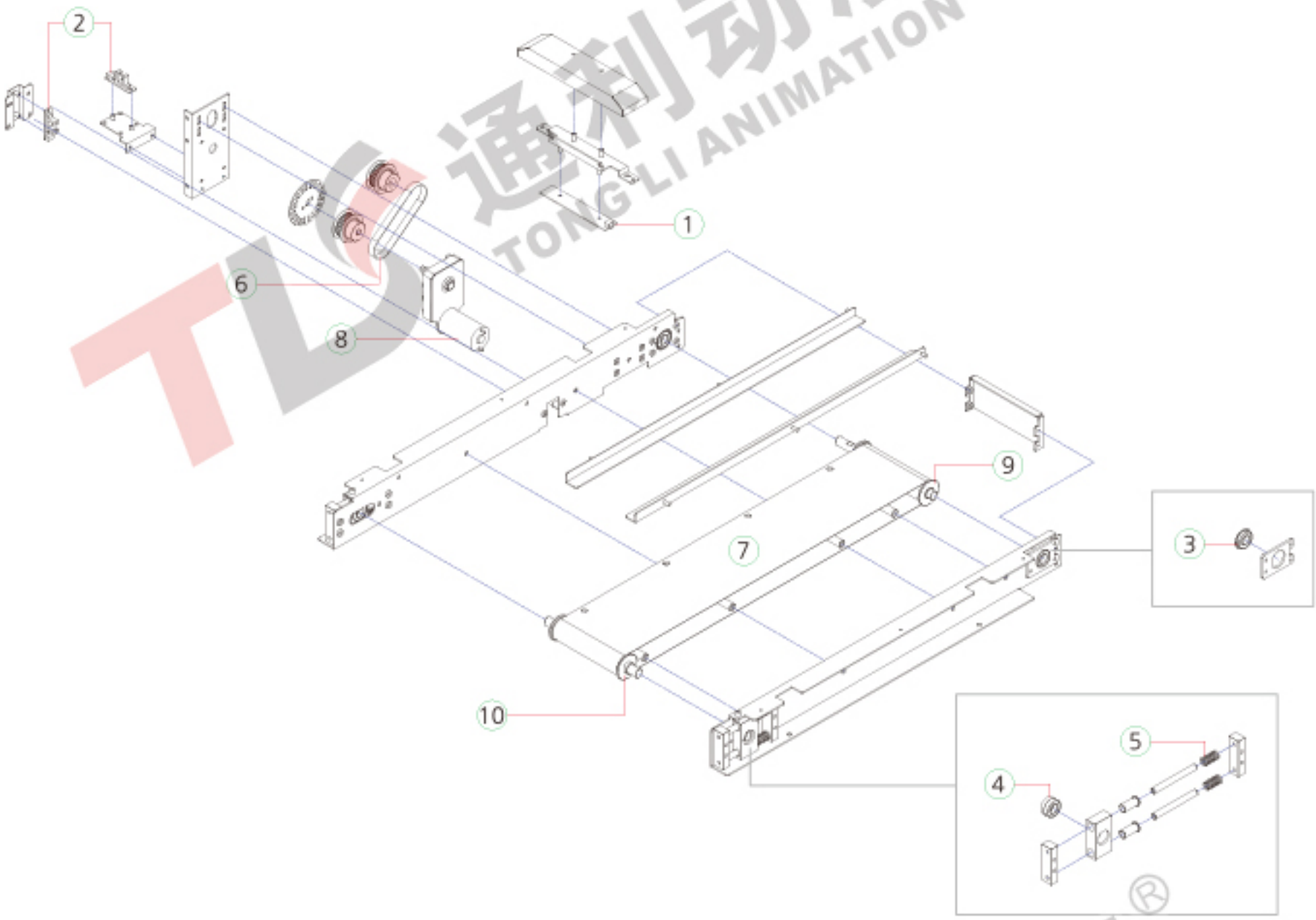
6-7.代币输送机



NO.	名称	规格	数量	代码
1	代币检测板	DM3 SG-112	1	ADM30PCB006
2	传感器	ANGLE TYPE	1	AZZZ0PCB103
3	代币传感器弹簧	-	6	-
4	传送带张力弹簧	-	2	-
5	轴承	-	4	-
6	轴承	-	4	-
7	轴承	-	1	-
8	代币传送带	CN	1	ADM30ASS044
9	代币输送机定皮带	-	1	-
10	12V DC 马达	K6DG15N1 + K6G60C	1	MZZZ0MOT116
11	代币输送机闲置滚轴	-	1	MDM30PRO003
12	代币输送机马达滚轴	-	1	MDM30PRO005

通利动漫® TONG LI ANIMATION

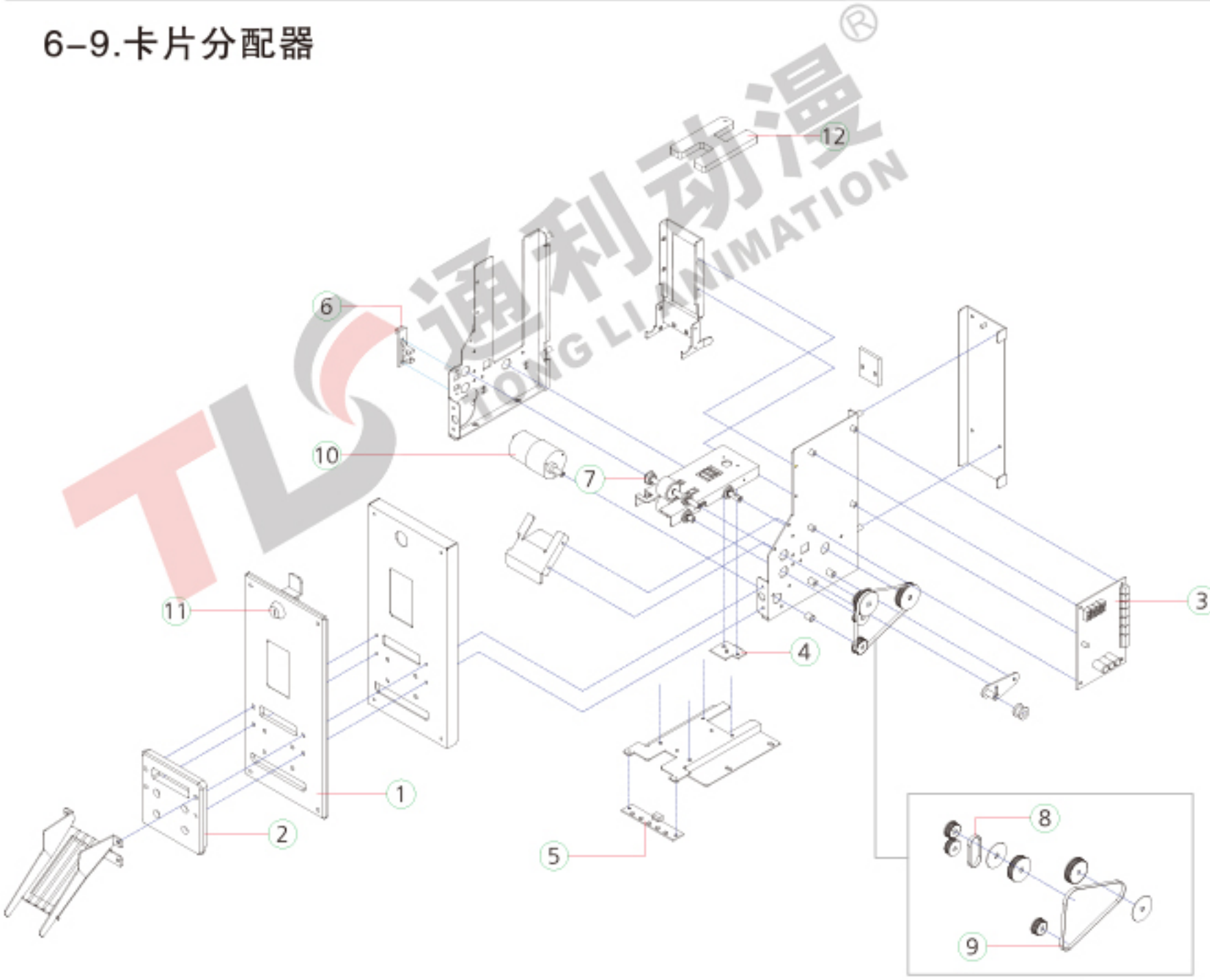
6-8.卡片输送机



NO.	名称	规格	数量	代码
1	卡片传感器板	DM3	1	ADM30PCB003
2	光眼	-	2	-
3	轴承	-	2	-
4	轴承	-	4	-
5	张力弹簧	-	1	-
6	皮带	-	1	-
7	卡片输送带	115*570(1141.6)	1	ADM30ASS003
8	DC 马达	KGE-0182-ND3657U1	1	MZZZ0MOT115
9	卡片输送机闲置滚轴	-	1	-
10	卡片输送机马达滚轴	-	1	-

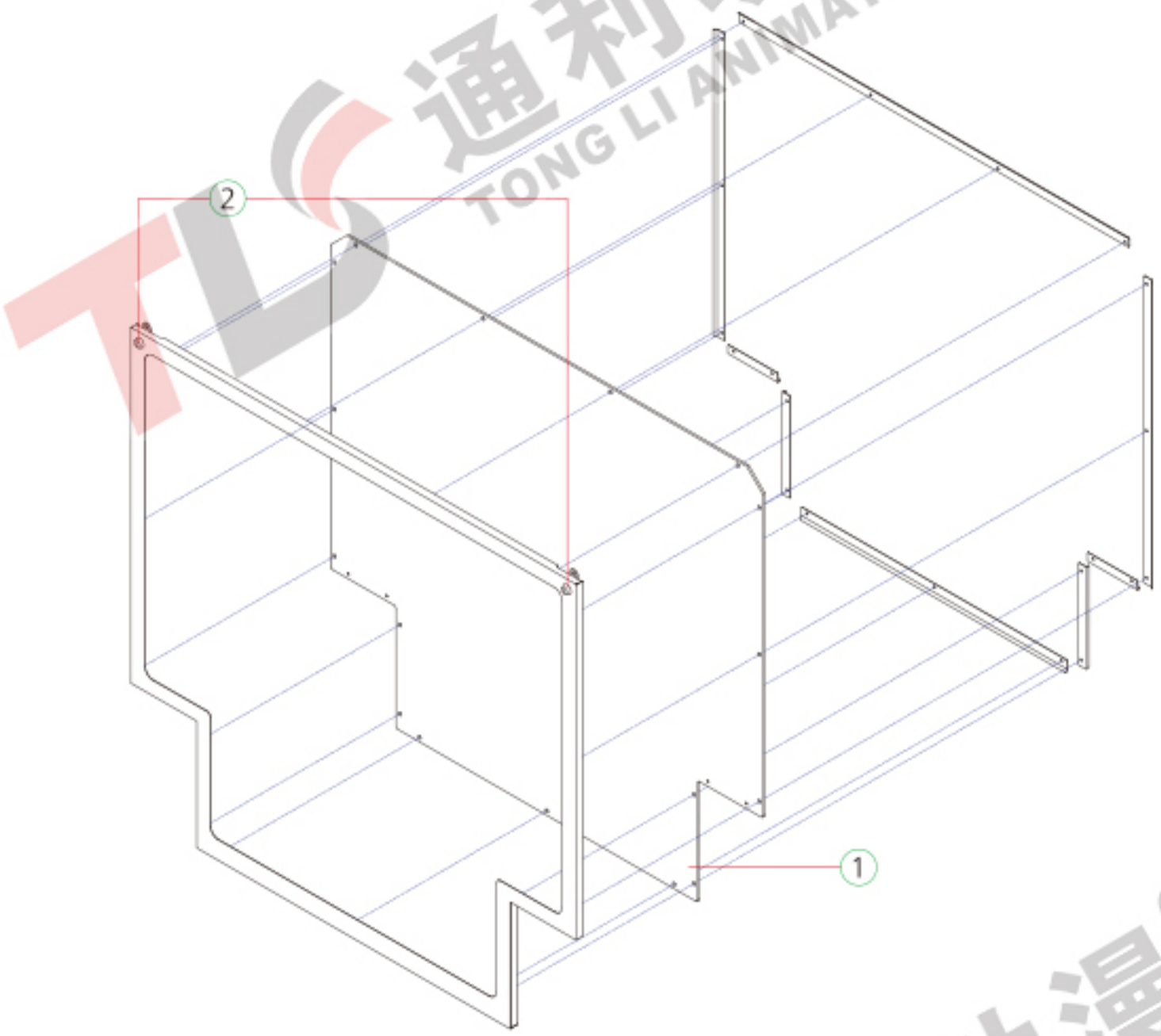
通利动漫® TONG LI ANIMATION

6-9.卡片分配器



NO.	名称	规格	数量	代码
1	卡片分配器面板亚克力	-	1	MDM30ACR041
2	卡片分配器前面亚克力	-	1	MDM30ACR040
3	卡片分配器IO PCB	-	1	ASBP0PCB008
4	卡片分配器传感器	-	1	-
5	LED 灯板	-	1	AMUM0PCB005
6	光眼	ANGLE TYPE	1	AZZZ0PCB103
7	轴承	F686ZZ	1	MZZZ0BEA094
8	时间皮带-A	52MXL, W4.8	1	MZZZ0BEL018
9	时间皮带-B	147MXL, W4.8	1	MZZZ0BEL019
10	DC 马达	KGC-040-3429C	1	MZZZ0MOT089
11	锁	-	1	MZZZ0KEY076
12	压块五金	-	1	MSBP0MEP023

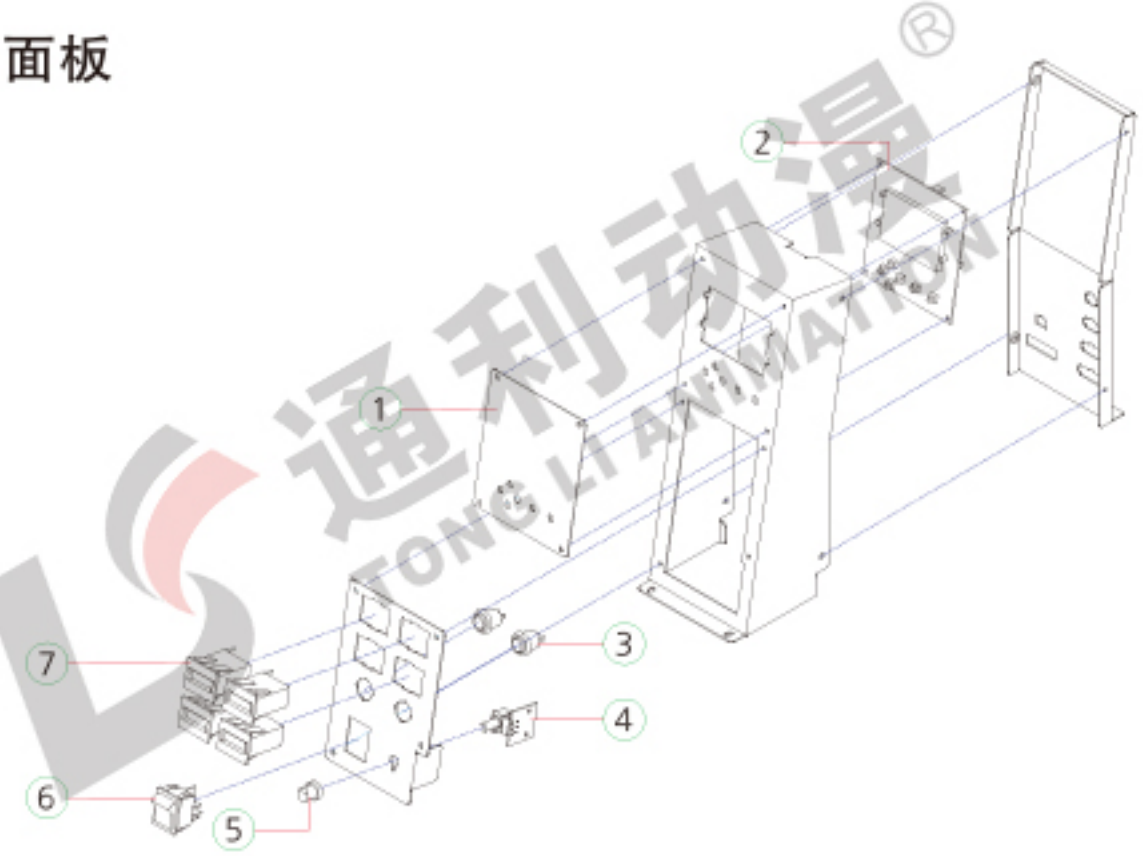
6-10.前上门



NO.	名称	规格	数量	代码
1	前上门透明PC门	-	1	-
2	锁	-	2	-

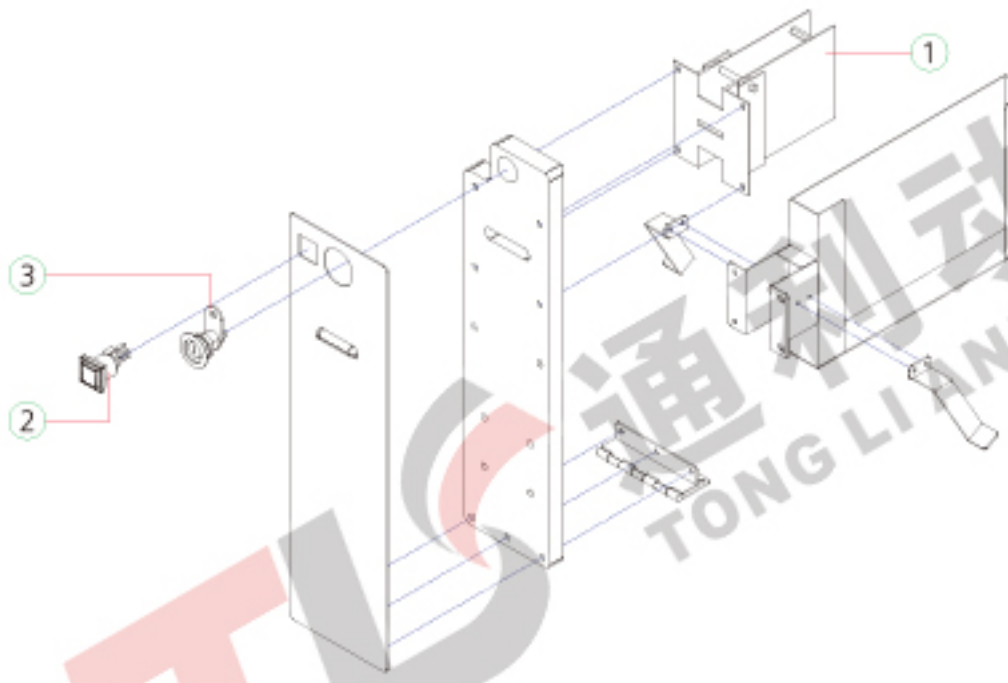
通利动漫® TONG LI ANIMATION

6-11.设置面板



NO.	名称	规格	数量	代码
1	LCD外透明PC	-	1	-
2	设置显示板	-	1	AZZZ0PCB113
3	服务按钮	-	2	-
4	音量控制板	-	1	-
5	音量旋钮	-	1	-
6	船型电源开关	-	1	-
7	机械式码表	-	4	-

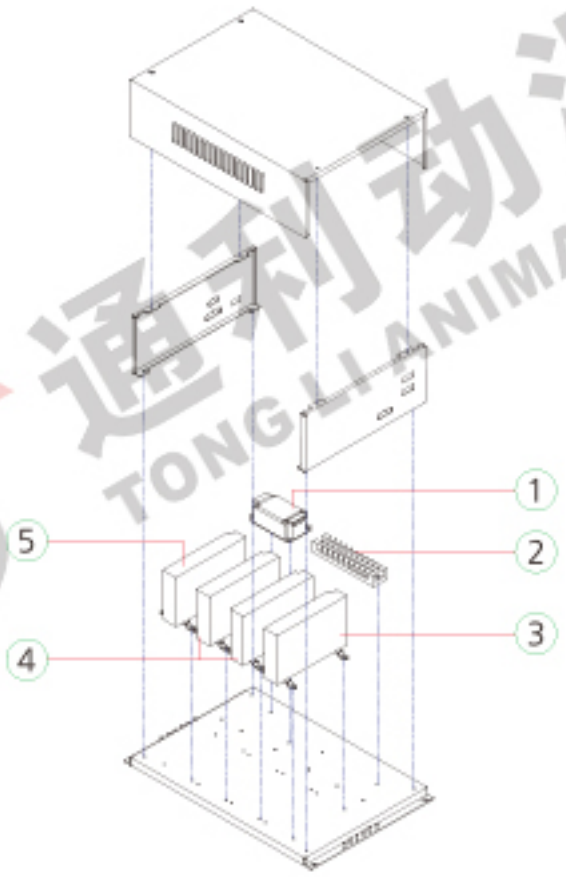
6-12. 彩票门



NO.	名称	规格	数量	代码
1	彩票机	-	1	-
2	欠票提示按钮	-	1	-
3	锁	-	1	-

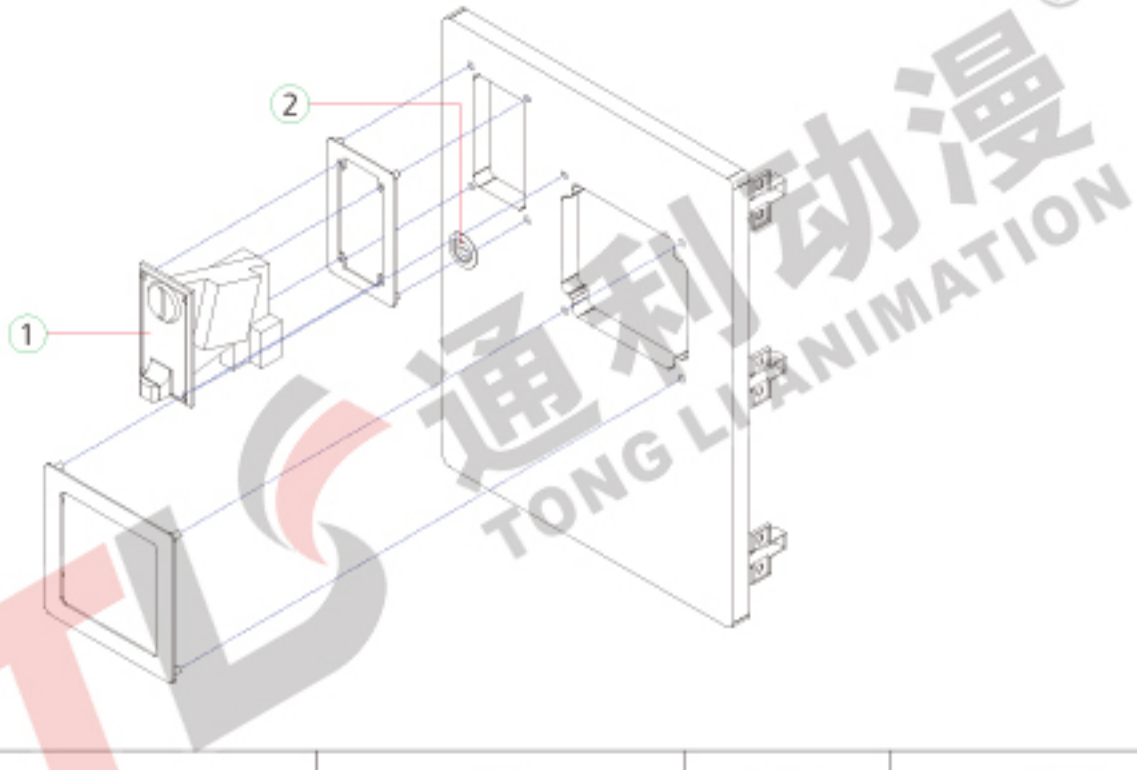
通利动漫® TONG LI ANIMATION

6-13.开关电源盒



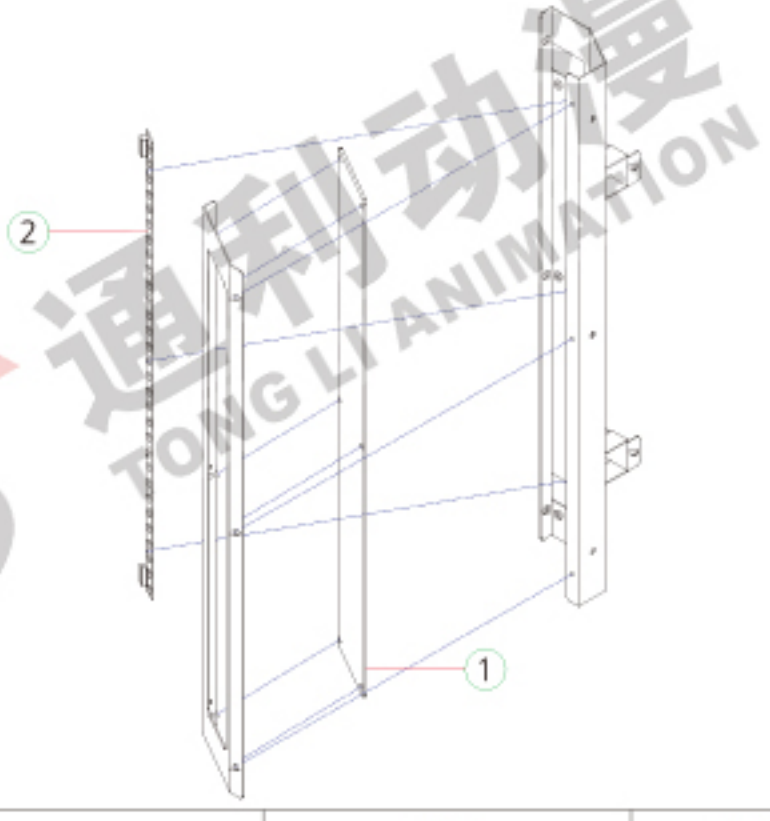
NO.	名称	规格	数量	代码
1	滤波器	-	1	-
2	交流电源接线柱	250V 10P	1	-
3	开关电眼	LRS 150 F-24	1	-
4	开关电源	LRS 150F-12	2	-
5	开关电源	LRS 150F-5	1	-

6-14. 投币器门



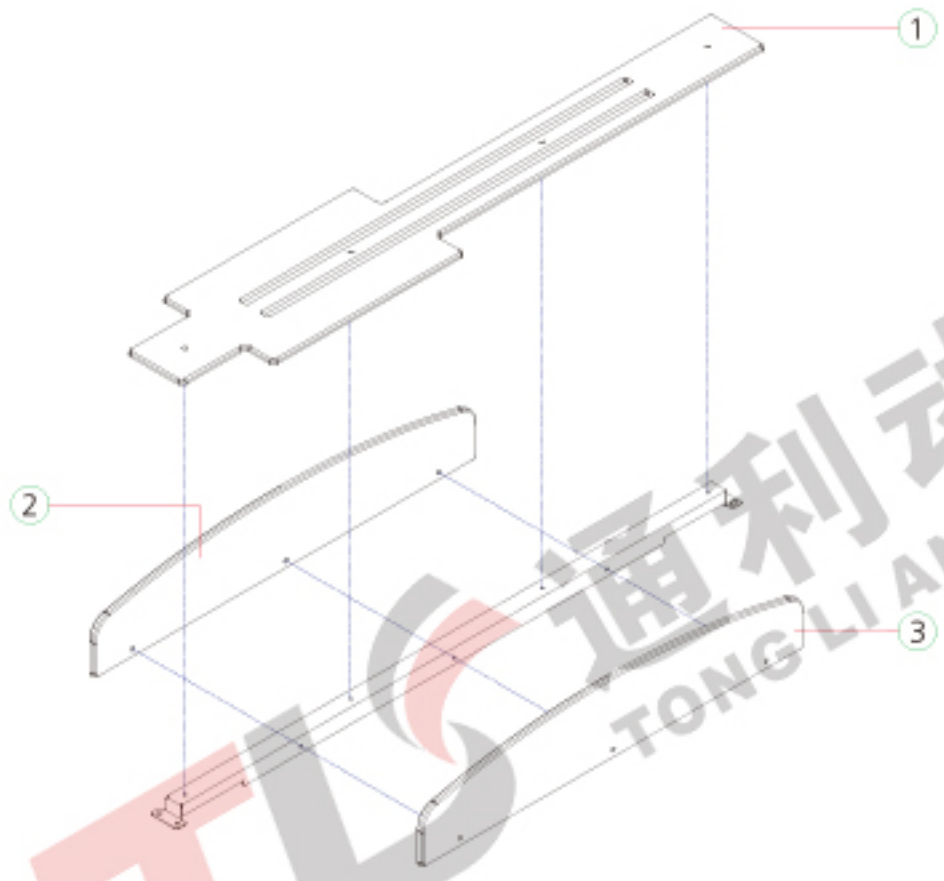
NO.	名称	规格	数量	代码
1	投币器	-	1	-
2	锁	-	1	-

6-15.后面装饰灯-L



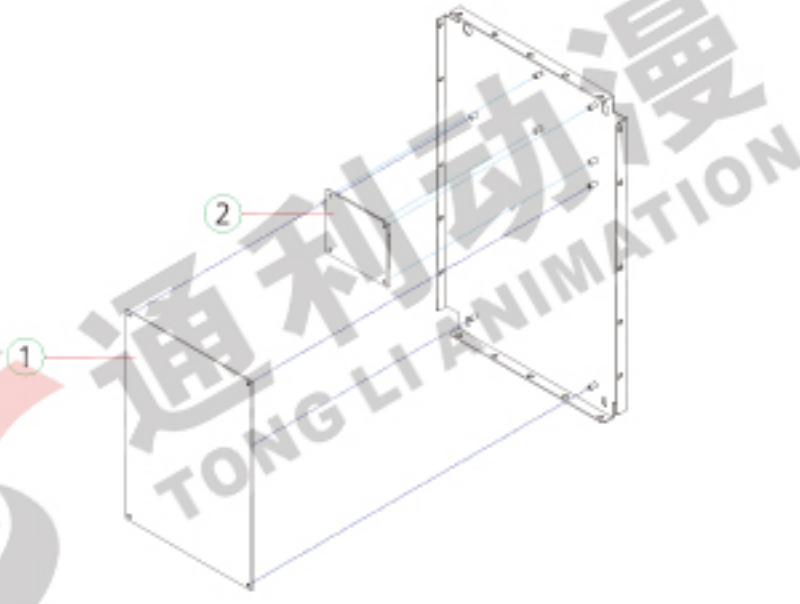
NO.	名称	规格	数量	代码
1	LED灯罩亚克力	-	1	-
2	WS1283B LED PCB 30EA-L 灯板	-	1	-
右边部分	WS1283B LED PCB30EA-R灯板	-	1	-

6-16. 游戏区中间装饰



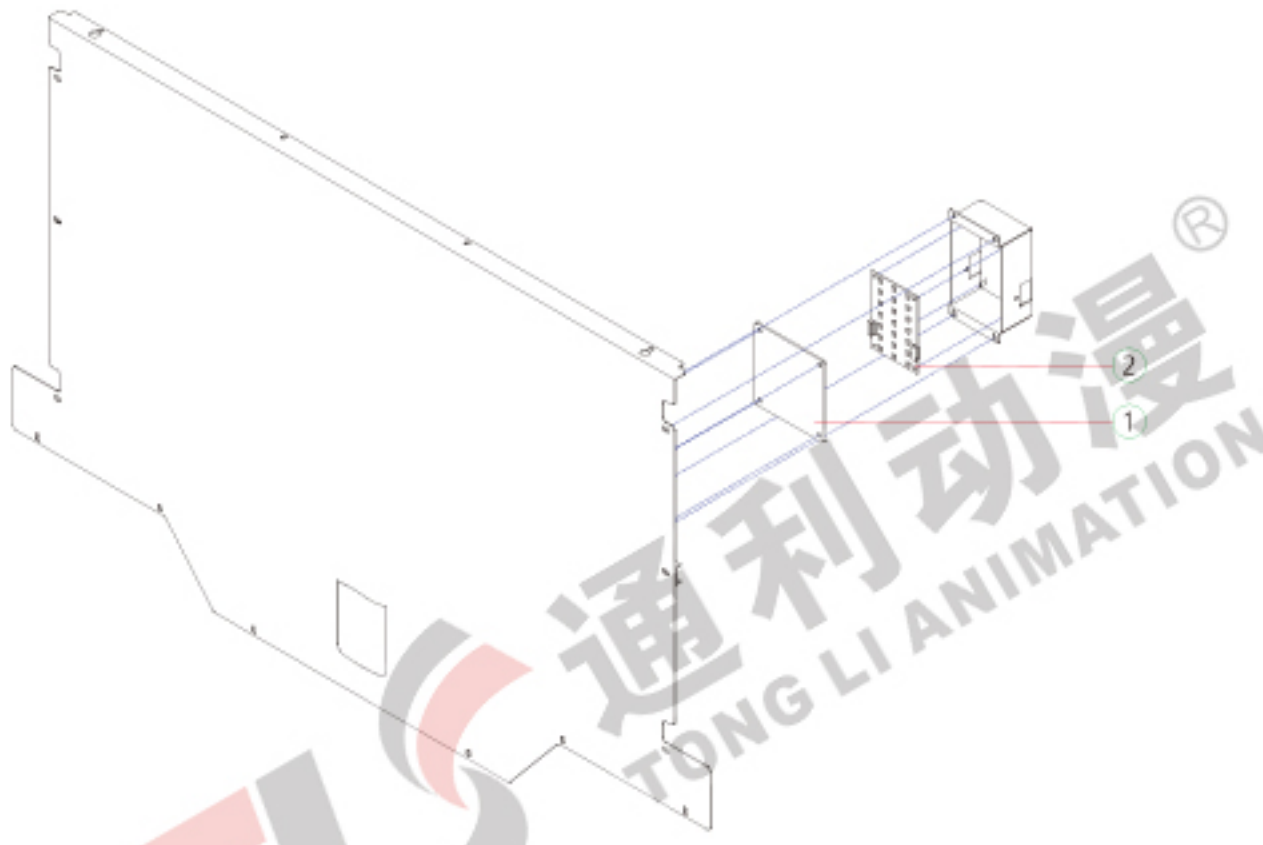
NO.	名称	规格	数量	代码
1	游戏中间亚克力盖	-	1	-
2	装饰亚克力-L	-	1	-
3	装饰亚克力-R	-	1	-

6-17.主板



NO.	名称	规格	数量	代码
1	主板		1	ADM30ASS011
	CPU		1	ABAP0PCB011
2	WS1283B IO 板		1	AZZZ0PCB152

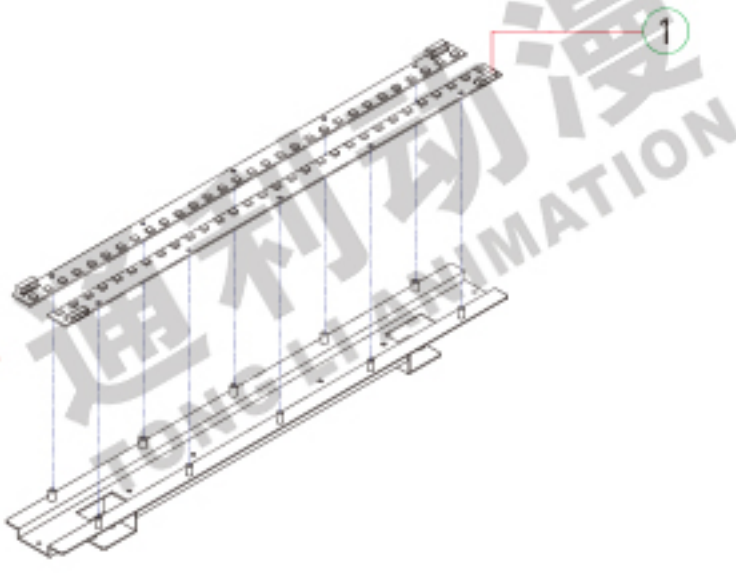
6-18. 后面背板



NO.	名称	规格	数量	代码
1	后背板亚克力	-	1	-
2	WS1283B 3 x 7 LED灯板	-	1	-

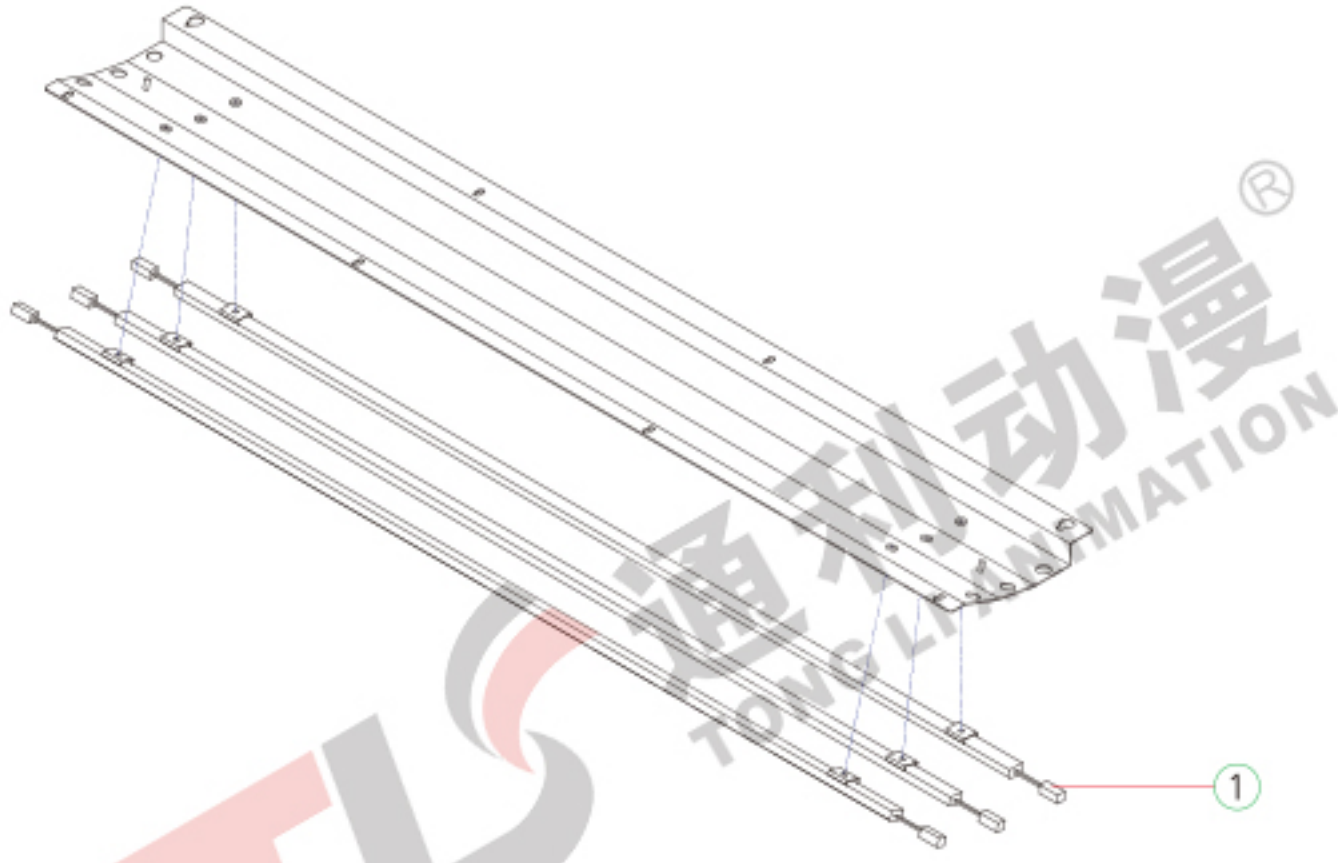
通利动漫® TONG LI ANIMATION

6-19.游戏中间装饰灯



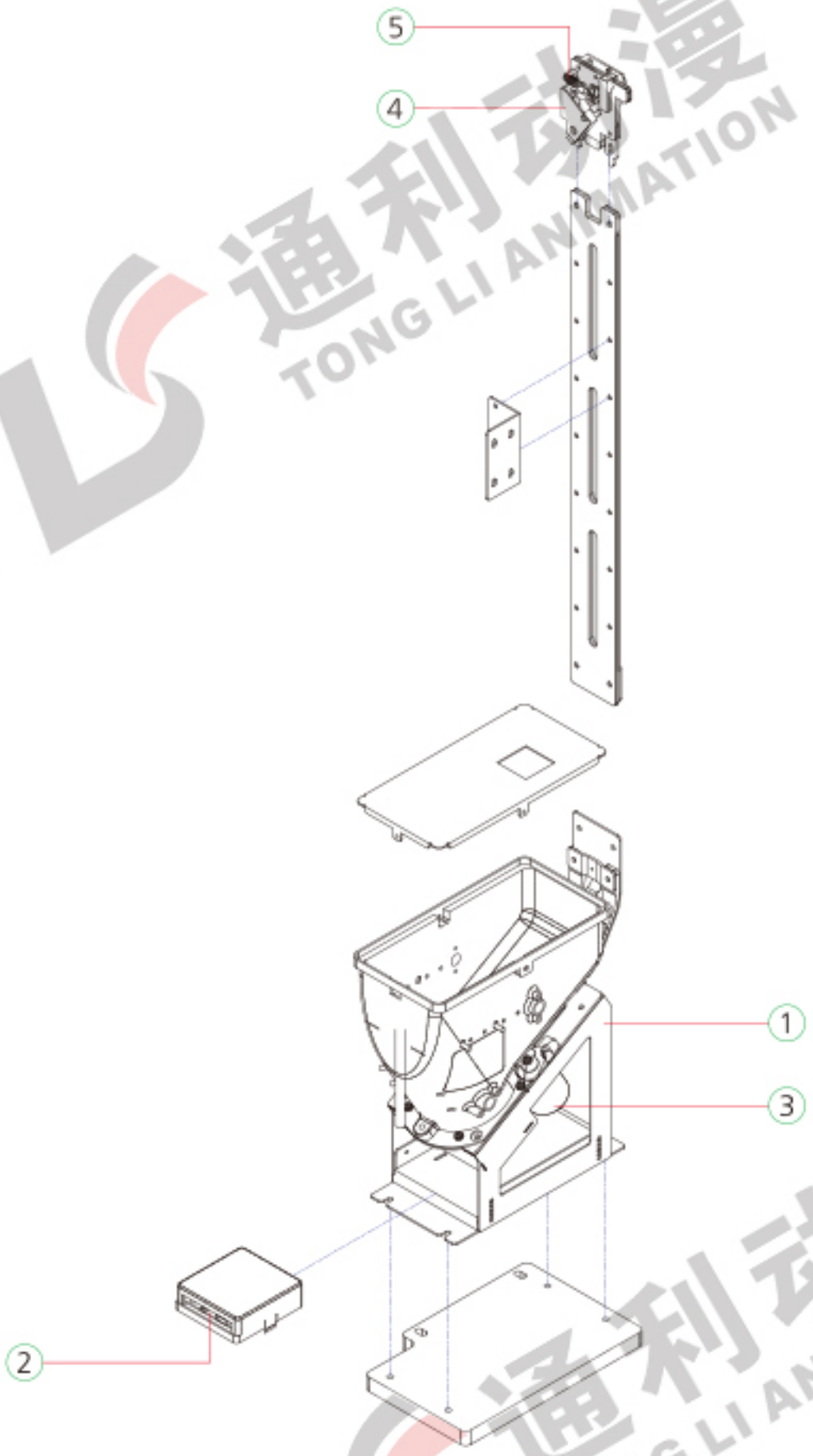
NO.	名称	规格	数量	代码
1	WS1283B 30EA-L LED灯板	-	2	-

6-20. 箱体内上部照明



NO.	名称	规格	数量	代码
1	12V LED灯管	-	3	-

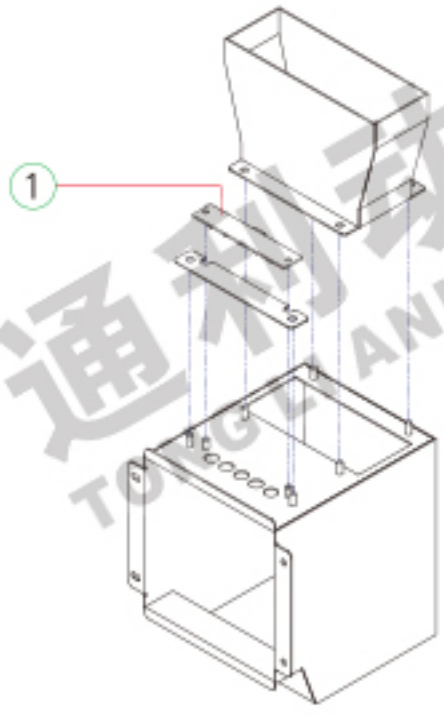
6-21.上币马达组件



NO.	名称	规格	数量	代码
1	币斗	-	1	-
2	上币马达驱动PCB板	-	1	AZZZ0PCB143
3	DC 24V上币马达	-	1	-
4	代币传感器	-	1	AZZZ0PCB173
5	弹簧	-	1	MDM30SPR003

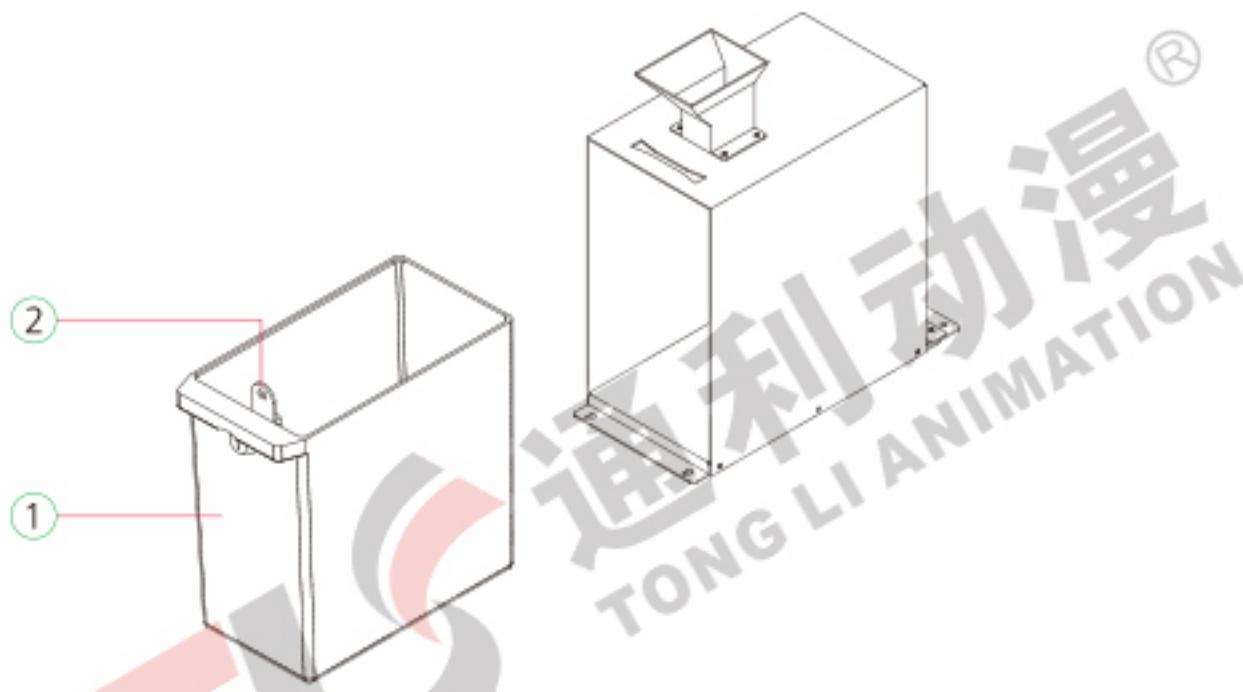
通利动漫® TONG LI ANIMATION

6-22.卡片出口



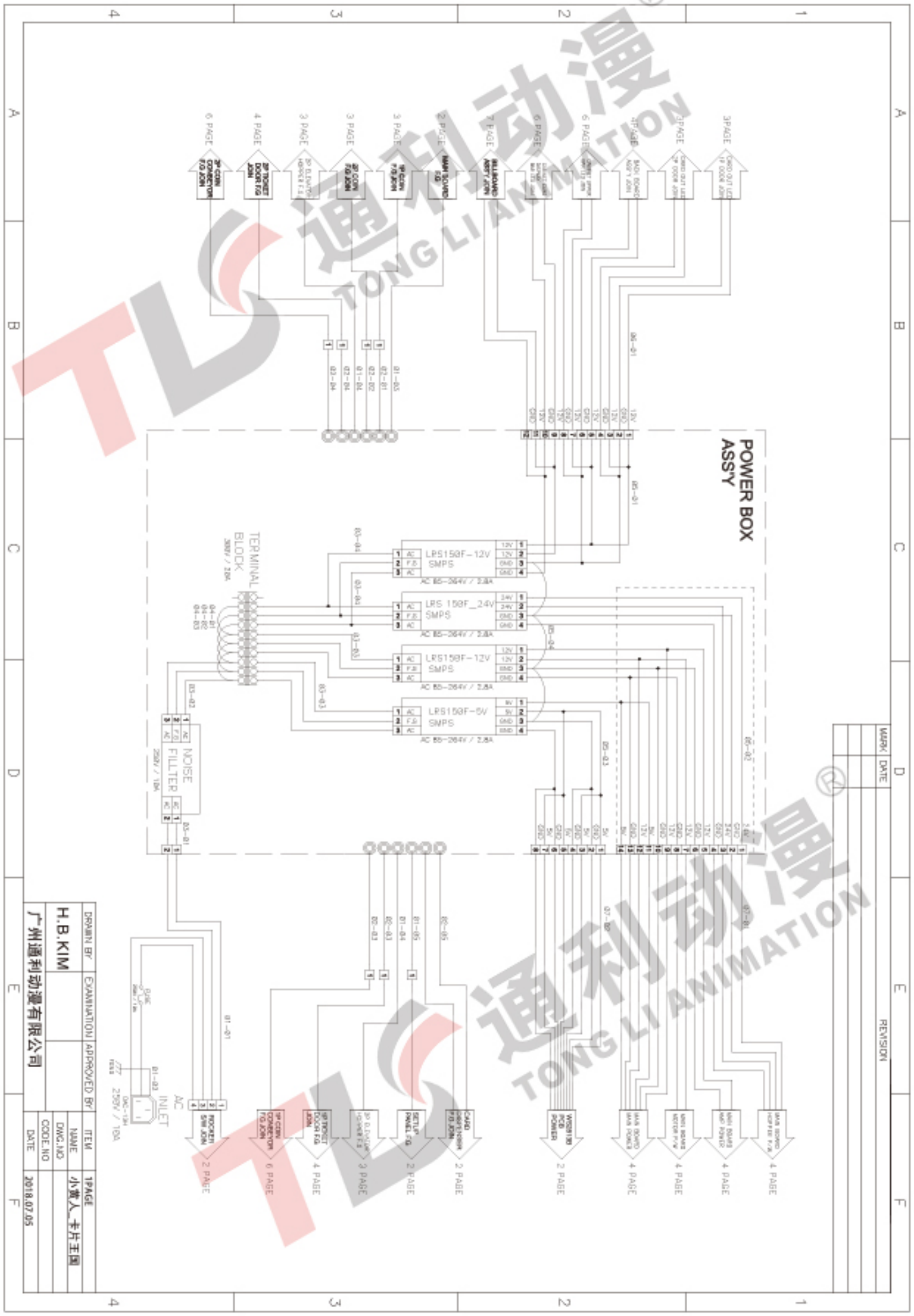
NO.	名称	规格	数量	代码
1	卡片出口照明灯板	-	1	-

6-23. 币箱



NO.	名称	规格	数量	代码
1	币箱	-	1	-
2	锁	-	1	-

7. 线材图



通利动漫 TONG LI ANIMATION

MARK	DATE	REVISION

POWER BOX
ASS'Y

3PAGE CARD OUT LED 1P DOOR JOIN
3PAGE CARD OUT LED 2P DOOR JOIN
4PAGE BACK BOARD ASS'Y JOIN
6 PAGE DIRECT SPEAKER WIRE CCE JOIN
6 PAGE CONVEYOR SPEAKER WIRE CCE JOIN
7 PAGE BILLBOARD ASS'Y JOIN
2 PAGE MAIN BOARD F/G
3 PAGE 1P COIN F/G JOIN
3 PAGE 2P COIN F/G JOIN
3 PAGE 2P ELEVATOR HOPPER F/G
4 PAGE 2P TICKET DOOR F/G JOIN
6 PAGE 2P COIN CONVEYOR F/G JOIN

05-01 12V GND 12V GND 12V GND 12V GND 12V GND 12V GND

LPS150F-12V SMPS
LPS150F-24V SMPS
LPS150F-12V SMPS
LPS150F-5V SMPS
AC 85~264V / 2.5A

03-04 03-04 03-03 03-03

TERMINAL BLOCK
300V / 20A
04-01 04-02 04-03

03-02 NOISE FILLTER 250V / 10A 03-01

05-02 24V GND 24V GND 12V GND 12V GND 12V GND 5V 12V GND 5V

05-03 5V GND 5V GND 5V GND 5V GND

07-01 MAIN BOARD HOPPER P/W 4 PAGE
MAIN BOARD AMP POWER 4 PAGE
MAIN BOARD MOTOR P/W 4 PAGE
MAIN BOARD MAIN POWER 4 PAGE
07-02 WS28128 PCB POWER 2 PAGE

02-05 CARD DISPENSER F/G JOIN 2 PAGE
01-05 SETUP PANEL F/G 2 PAGE
01-04 02-03 2P ELEVATOR HOPPER F/G 3 PAGE
02-03 1P TICKET DOOR F/G JOIN 4 PAGE
1P COIN CONVEYOR F/G JOIN 6 PAGE

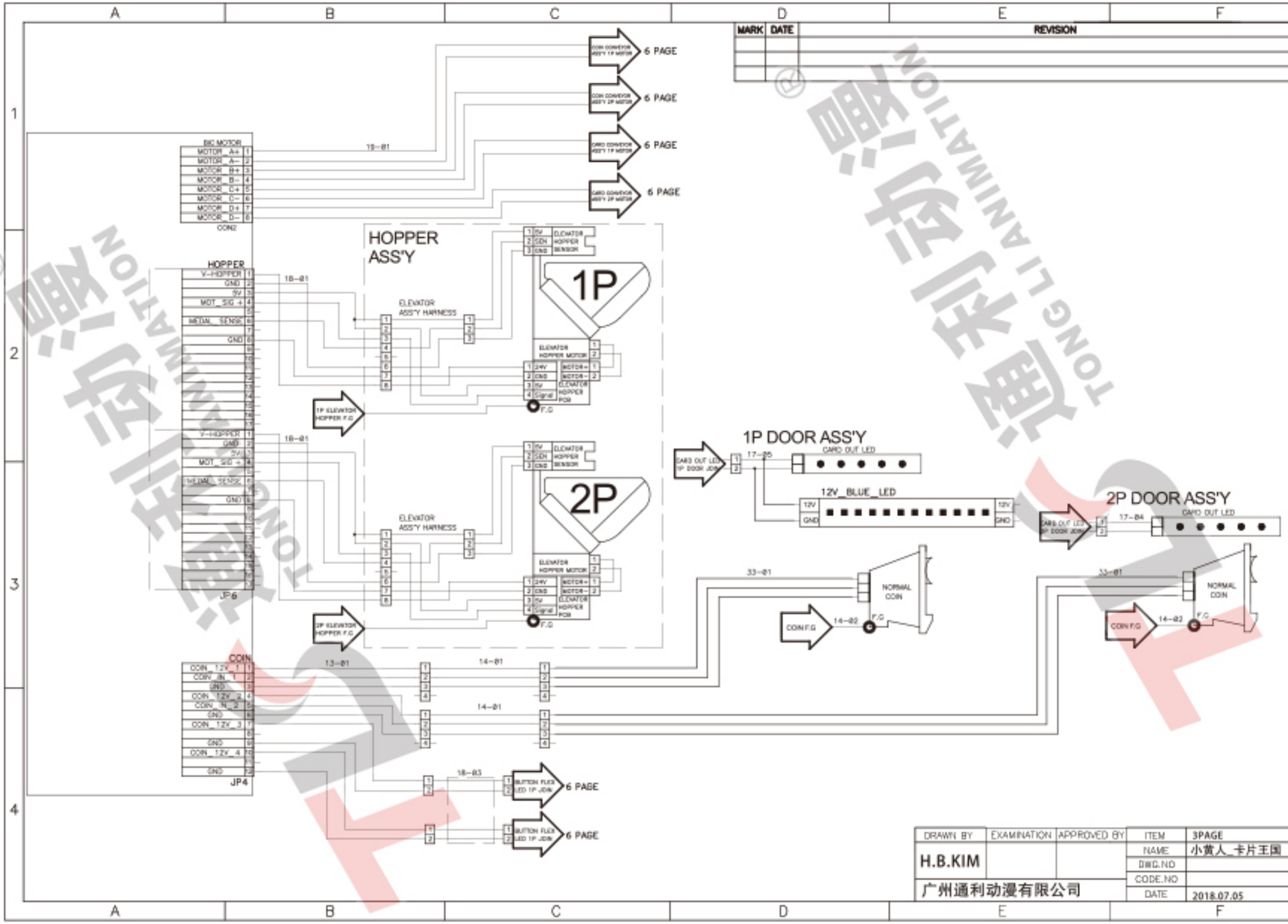
01-01 ROCKET S/W JOIN 2 PAGE

AC INLET
01-02
FUSE 250V / 10A
DAC-13A 250V / 10A
FGND

DRAWN BY	EXAMINATION	APPROVED BY	ITEM	2PAGE
H.B.KIM			NAME	小黄人_卡片王国
			DWG.NO	
广州通利动漫有限公司			CODE.NO	
			DATE	2018.07.05

TONGLI ANIMATION ®

MARK	DATE	REVISION



DRAWN BY	EXAMINATION	APPROVED BY	ITEM	3PAGE
H.B.KIM			NAME	小黄人_卡片王国
			DWG.NO	
广州通利动漫有限公司			CODE.NO	
			DATE	2018.07.05

熙佐动画 TONG LI ANIMATION

MARK	DATE	REVISION

MAIN PCB 3/4

6PAGE
SPEAKER JOIN
27-01
J2
SPEAKER
HOPPER POWER 24V JOIN
07-01
CN8
HOPPER POWER
AMP POWER JOIN
07-01
J11
AMP POWER
MOTOR POWER JOIN
07-01
J15
MOTOR POWER
MAIN PCB POWER JOIN
07-01
CN1
MAIN PCB POWER
2PAGE
COUNTER JOIN
B-3
COUNTER
JP2
A
B
TICKET
11-01
12-01
3PAGE
1P TICKET DOOR F/G
2P TICKET DOOR F/G
12-02
TICKET BUTTON
1P TICKET
2P TICKET
F.G
[1P CARD DISPENSER ASS'Y]
[2P CARD DISPENSER ASS'Y]
CARD DISPENSER F/G JOIN
24-02
BACK BOARD ASS'Y JOIN
24-01
CARD DISPENSER PCB
CARD DISPENSER LED
CARD DISPENSER MOTOR
CARD INT
LAMP BTN_3
LAMP BTN_4
23-01
23-02

DRAWN BY	EXAMINATION	APPROVED BY	ITEM	4PAGE
H.B.KIM			NAME	小黄人_卡片王国
			DWG.NO	
广州通利动漫有限公司			CODE.NO	
			DATE	2018.07.05

MARK	DATE	REVISION

WS2813B
I/O PCB
2/3

1P
2 CHANNEL
SIDE WS2813B LED DISPLAY

2P
3 CHANNEL
SIDE WS2813B LED DISPLAY

MIDDLE WS2813B
30EA PCB DISPLAY
1 CHANNEL

6PAGE
CREDIT FND 1P JOIN

6PAGE
CREDIT FND 2P JOIN

6PAGE
BILLBOARD FND JOIN

1P BONUS LAMP
1P BONUS LOWER LAMP
2P BONUS LAMP
2P BONUS LOWER LAMP
1P STOCK LAMP
2P STOCK LAMP

DRAWN BY	EXAMINATION	APPROVED BY	ITEM	5PAGE
H.B.KIM			NAME	小黄人_卡片王国
广州通利动漫有限公司			DWG.NO	
			CODE.NO	
			DATE	2018.07.05

MARK	DATE	REVISION

CARD CHECK SENSOR

CARD CONVEYOR 1P ASS'Y

CARD CHECK SENSOR

CARD CONVEYOR 2P ASS'Y

BUTTON 1P ASS'Y

WHITE FLEXIBLE LED 600 mm

COIN CHECK SENSOR

COIN CONVEYOR 1P ASS'Y

COIN CHECK SENSOR

COIN CONVEYOR 2P ASS'Y

BUTTON 2P ASS'Y

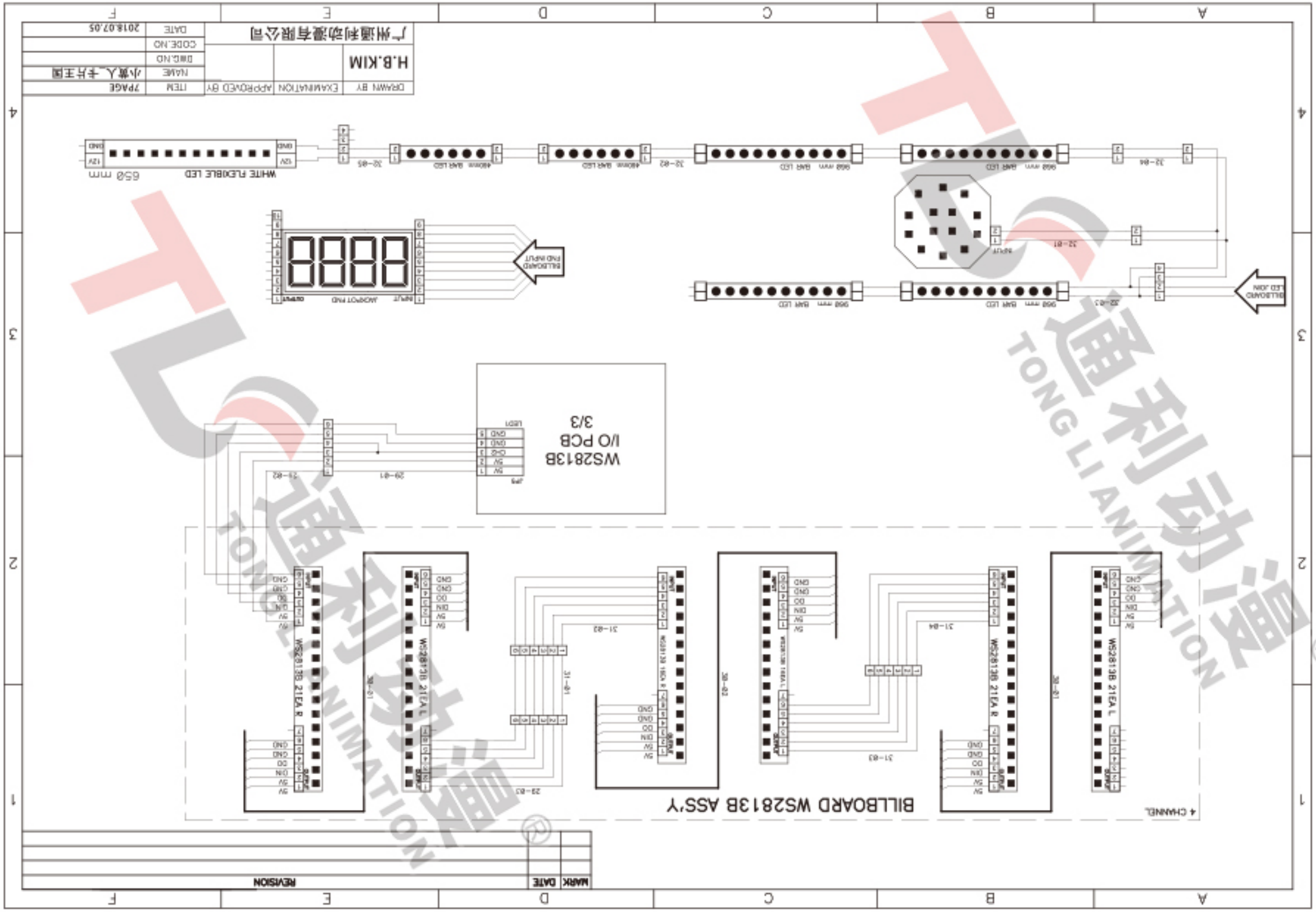
WHITE FLEXIBLE LED 600 mm

CABINET ASS'Y

LEFT SPEAKER

RIGHT SPEAKER

DRAWN BY	EXAMINATION	APPROVED BY	ITEM	6PAGE
H.B.KIM			NAME	小黄人_卡片王国
广州通利动漫有限公司			DWG.NO	
			CODE.NO	
			DATE	2018.07.05


H.B.KIM
广州通利动漫有限公司
DRAWN BY
EXAMINATION
APPROVED BY
ITEM
7PAGE
NAME
小黄人_卡片王国
DWG.NO
CODE.NO
DATE
2018.07.05
WHITE FLEDOBLE LED
650 mm
BILLBOARD WS2813B ASS'Y
WS2813B
I/O PCB
3/3
WS2813B 21EA L
WS2813B 21EA R
4 CHANNEL
MARK
DATE
REVISION

8.产品保修条例

尊敬的客户：

您好！

感谢您购买<广州通利动漫科技有限公司>的产品！我们会不断提高产品及服务的质量，为您提供更优质、高效、专业的产品及售后服务。为了保护您的合法权益，请仔细阅读本说明书全文，详细了解本公司为您提供的服务内容及获取方式，如没有按照本说明书要求而造成产品或配件损坏的，本公司不负责保修，只提供有偿更换产品或配件的服务。

一、保修条款

本产品实行电子部件质量问题12月保修政策，即自您购买本公司产品之日（以正式购货收据的日期为准，下同）起12个月内（含）。

二、不能享受免费保修的情况

在您购买产品后，如果属于下列原因中的任何一种而导致产品出现故障或损坏时，本公司不按照保修条款的内容提供服务，而为您提供有偿服务。

1、整机或部件已经超出标准保修承诺的免费保修期限。
2、LCD液晶屏表面人为原因划伤、漏液、破裂等等。
3、用户未按本说明书要求，错误安装、保管及使用造成的产品故障或损坏的。
4、非本公司认证的维修机构人员维修，客户人为处理（操作失误、划伤、搬运磕碰、水湿、输入不合适电压等等）而导致产品故障或损坏的。
5、无有效保修凭证及有效的购货凭证的。
6、保修凭证和购货凭证被擅自涂改的。
7、保修凭证上的产品型号和编号与商品实物不相符的。
8、使用非本公司提供或指定的配件而导致故障或损坏的。
9、因自然灾害等不可抗力（如地震、火灾等）原因导致故障或损坏的。

三、服务方式

1、产品出现故障，请您拨打本公司认证服务机构的电话报修。
2、产品故障维修，必须先把故障件邮寄回我司，并提供相关的购货凭证。

四、特别提醒

1、保修过程中更换下来的配件归本公司所有。
2、有偿服务包括维修的人工费和维修材料费。
3、如需要查询任何产品相关信息（产品操作方法，规格说明，维修方式及本公司授权维修站等），请与本公司客服中心联系。

五、服务与支持

1、有关最新信息请随时登陆本公司网站 www.tonglianimation.com
2、技术支持及售后服务热线：020-39960806/020-23885090

产品名称：小黄人-卡片王国
出品商：广州通利动漫科技有限公司
生产地址：广州市番禺区东环街迎星东路143号星力动漫产业园H19号
版本：Ver1.0
版权所有 不得翻印