

潜艇联萌® (摇摆版)



使用说明书

实物与本说明书中的图片若有不同，以实物为准。



警告

- 请务必详阅本<使用说明书>，以确保正确安装操作本机台。
- 请妥善保存本<使用说明书>，并置于容易参阅的地方。
- 本机台框体、零件等若有变更，恕不另行通知。



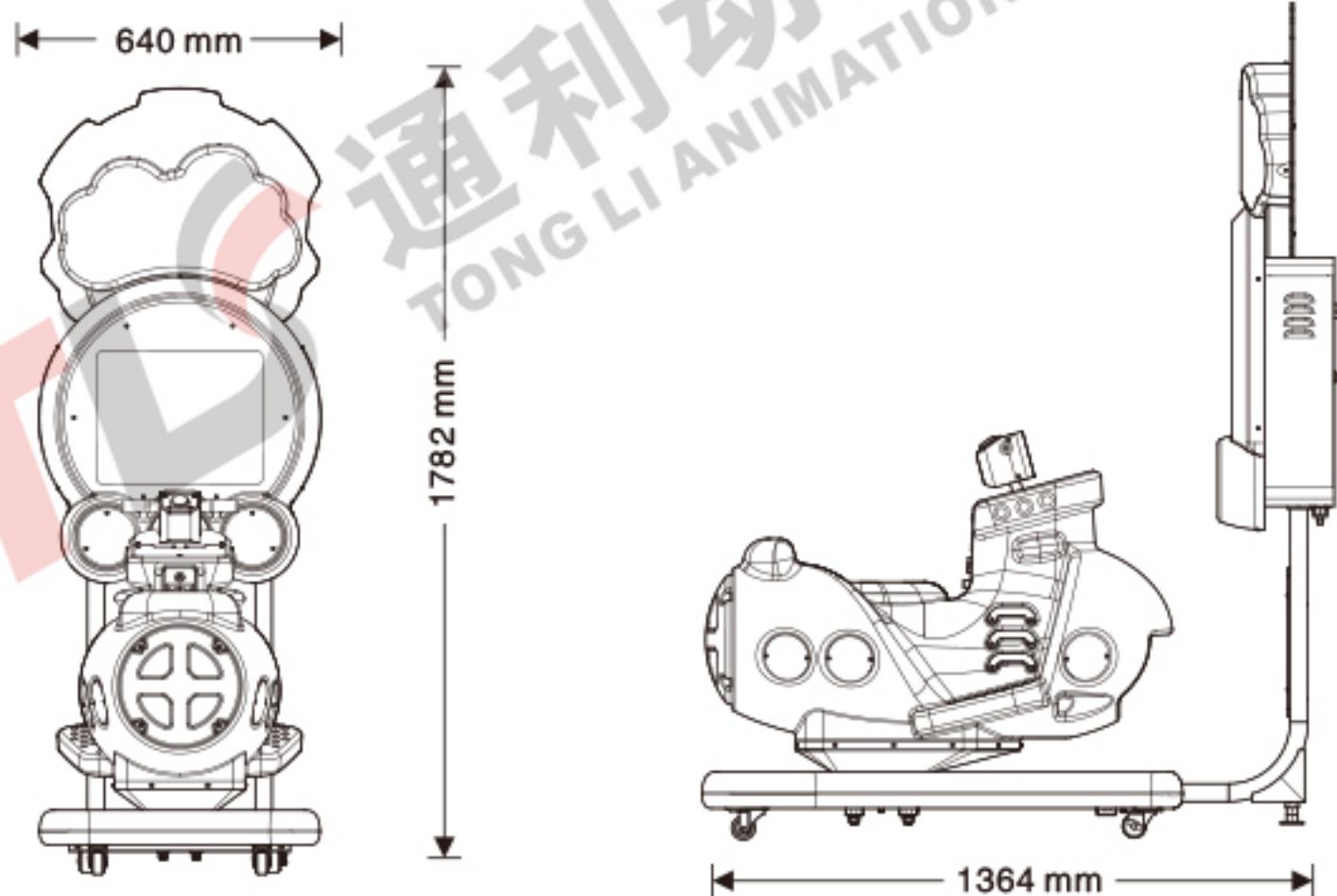
目录

1.机台简介.....	P02	(8)彩票机测试.....	P20
1-1.机台尺寸.....	P02	(9)投币器测试.....	P20
1-2.机台零件.....	P02	(10)手把状态.....	P21
1-3.机台组件.....	P03	4-4.游戏设定.....	P22
1-4.机台规格.....	P06	(1)流程设定.....	P22
2.机台安装.....	P07	(2)币数设定.....	P23
2-1.机台搬运.....	P07	(3)音量设定.....	P23
2-2.机台组装.....	P08	(4)时间设定.....	P24
3.游戏说明.....	P09	(5)载重设定.....	P24
3-1.游戏摘要.....	P09	(6)难易度设定.....	P25
3-2.游戏特色玩法.....	P09	(7)密码设定.....	P26
3-3.游戏操控.....	P10	(8)彩票设定.....	P27
3-4.游戏画面说明.....	P11	(9)恢复出厂预设.....	P27
4.操作员选单.....	P12	4-5.营收资料.....	P28
4-1.选单架构.....	P12	(1)日营收.....	P28
4-2.进入操作员选单.....	P14	(2)月营收.....	P29
4-3.硬体测试.....	P15	(3)总营收.....	P30
(1)连线测试.....	P15	(4)营收重置.....	P31
(2)硬体自动测试.....	P16	5.保养维修.....	P32
(3)I/O测试.....	P17	5-1.日常检查.....	P32
(4)灯板测试.....	P18	5-2.清洁及保养.....	P32
(5)马达测试.....	P18	5-3.零件更换.....	P33
(6)喇叭测试.....	P19	6.故障排除.....	P44
(7)荧幕测试.....	P19	7.线材图.....	P45
		8.产品保修条例.....	P46

1.机台简介

1-1. 机台尺寸

■ 正视图与侧视图

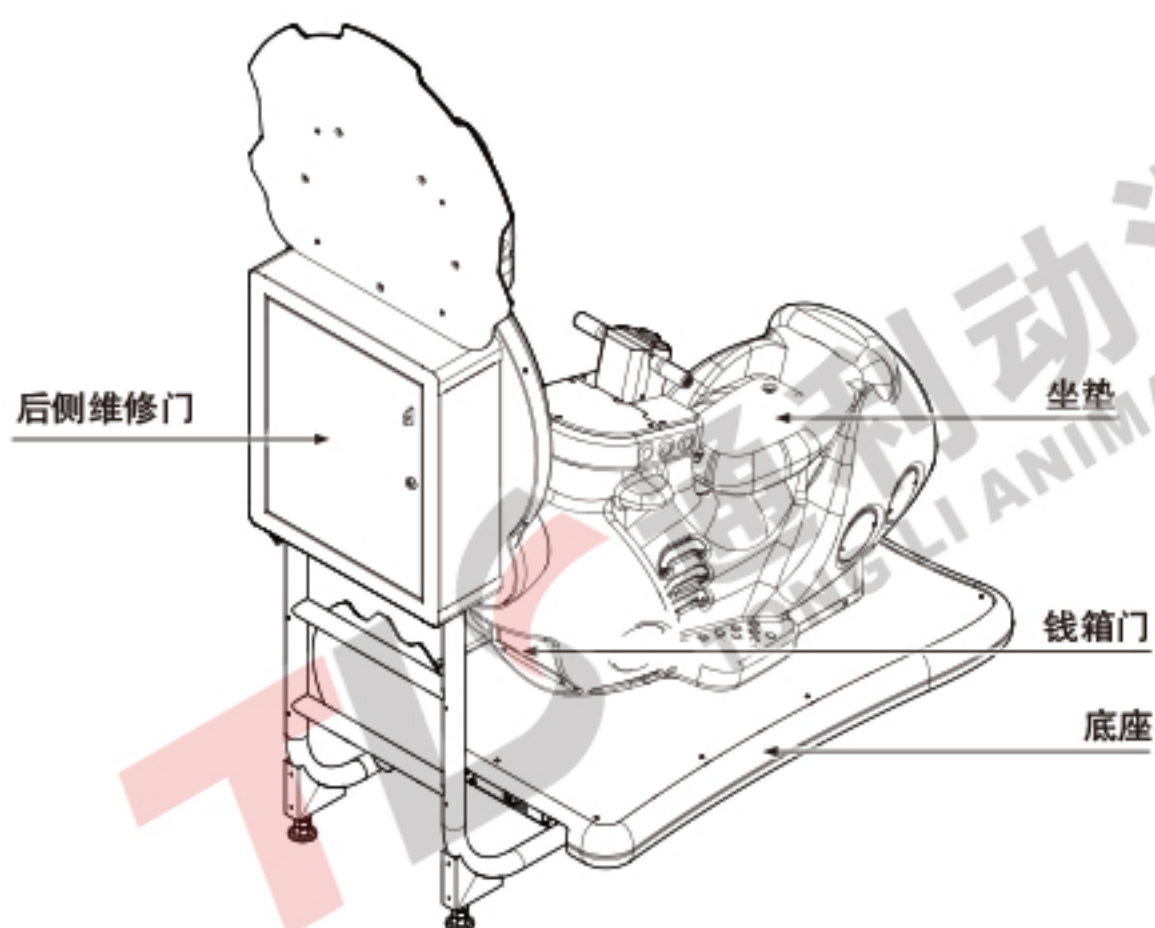
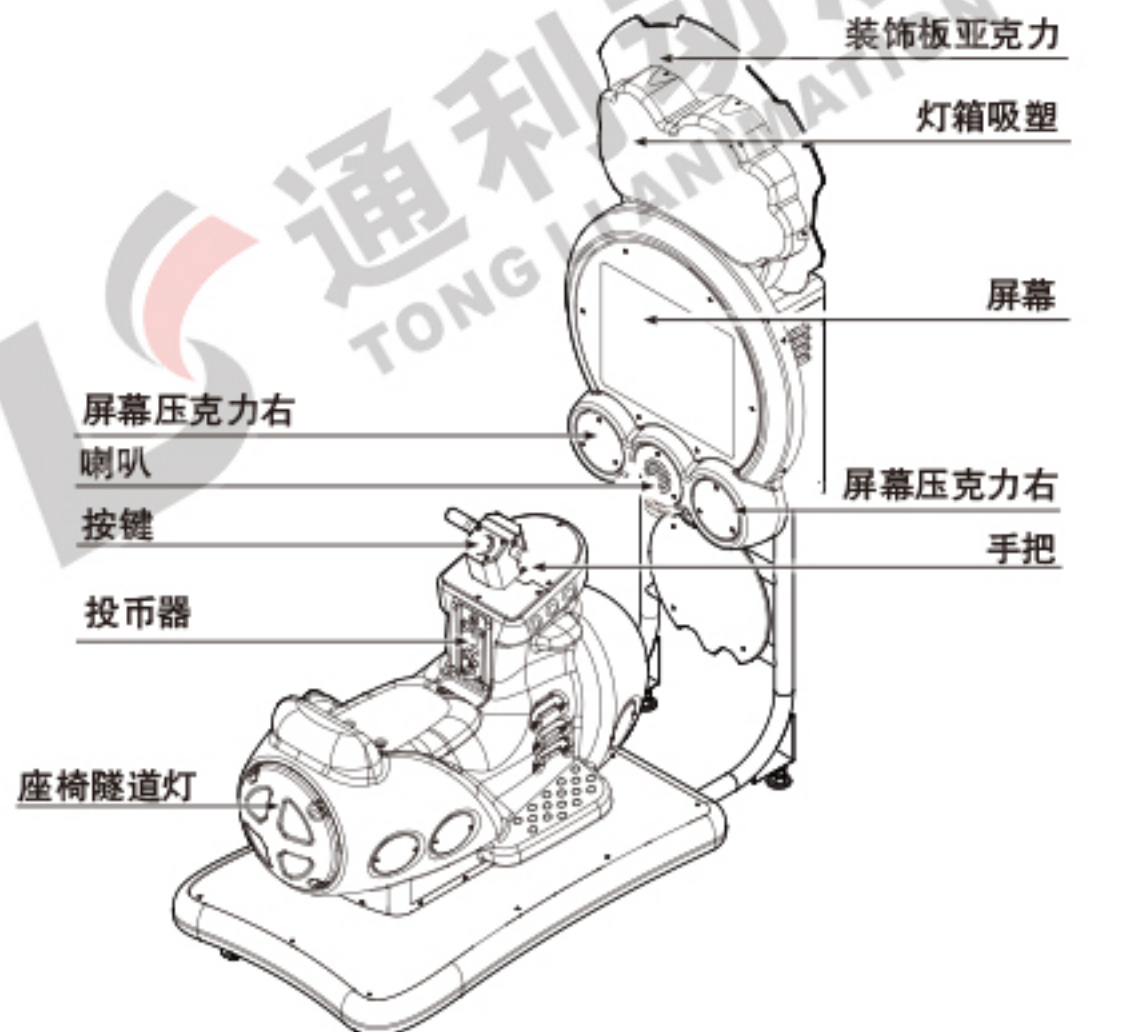


1-2. 机台零件

配件名称	图示	数量	备注
说明书		1	
TS-005钥匙		2	
TS-006钥匙		2	
2.5mm内六角扳手		1	
3.0mm内六角扳手		1	
1.8M电源线		1	

1-3.机台组件

■ 机台外观



■ 机台内部图

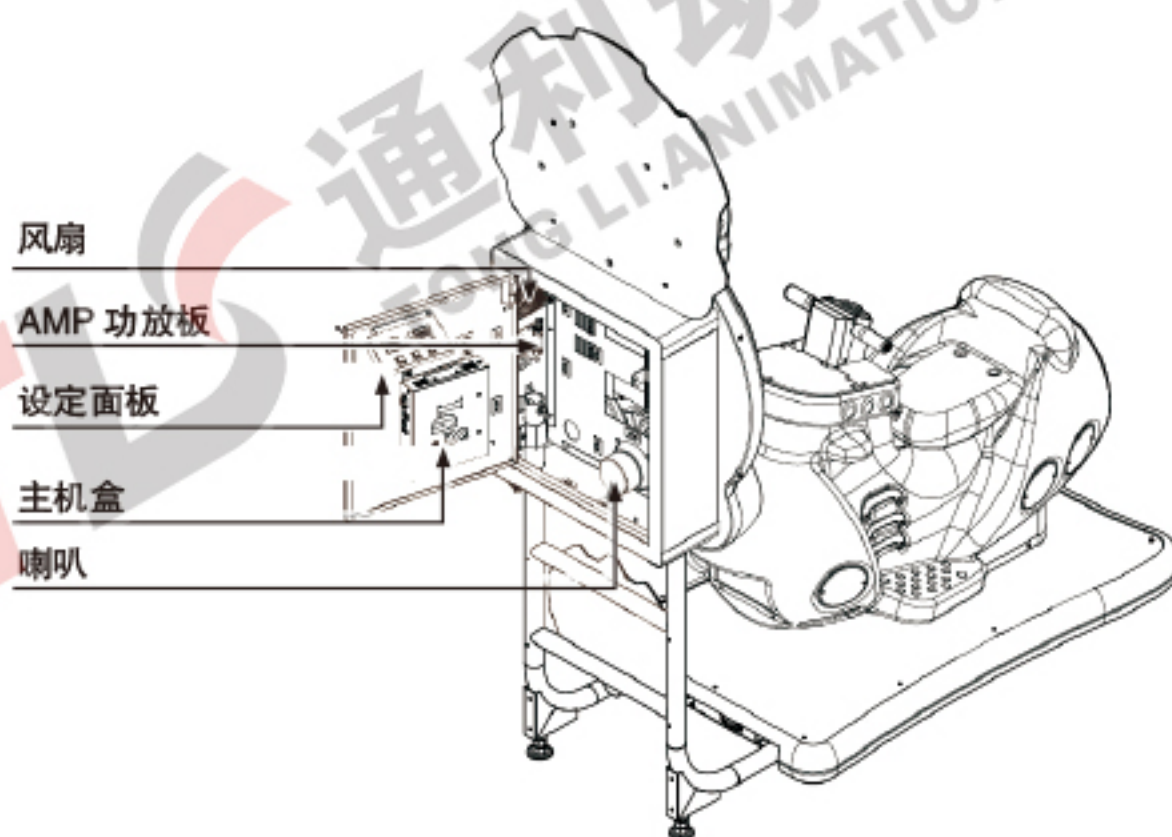
风扇

AMP 功放板

设定面板

主机盒

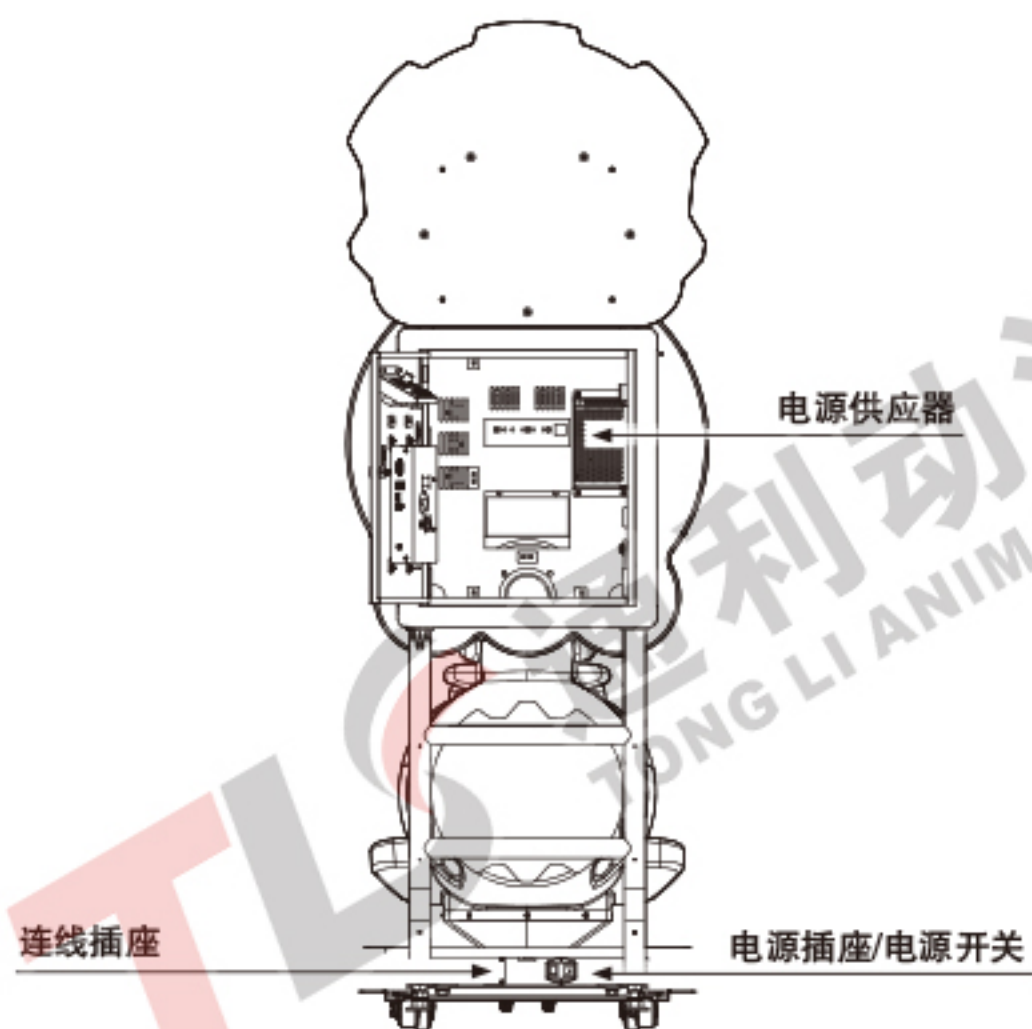
喇叭



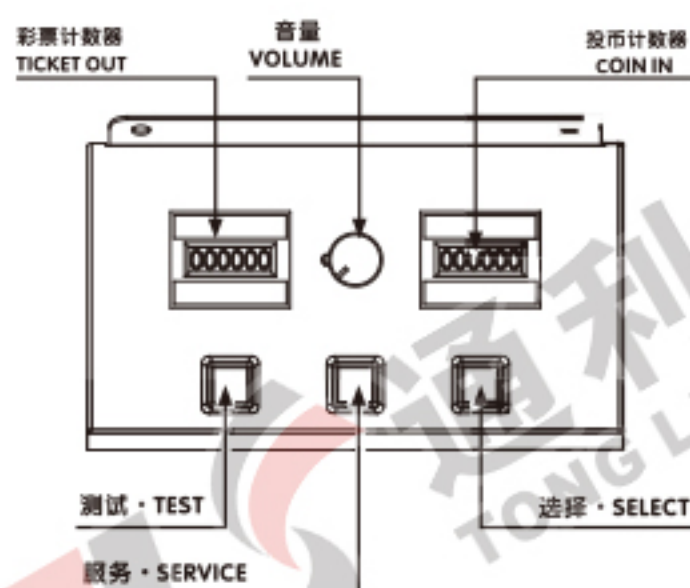
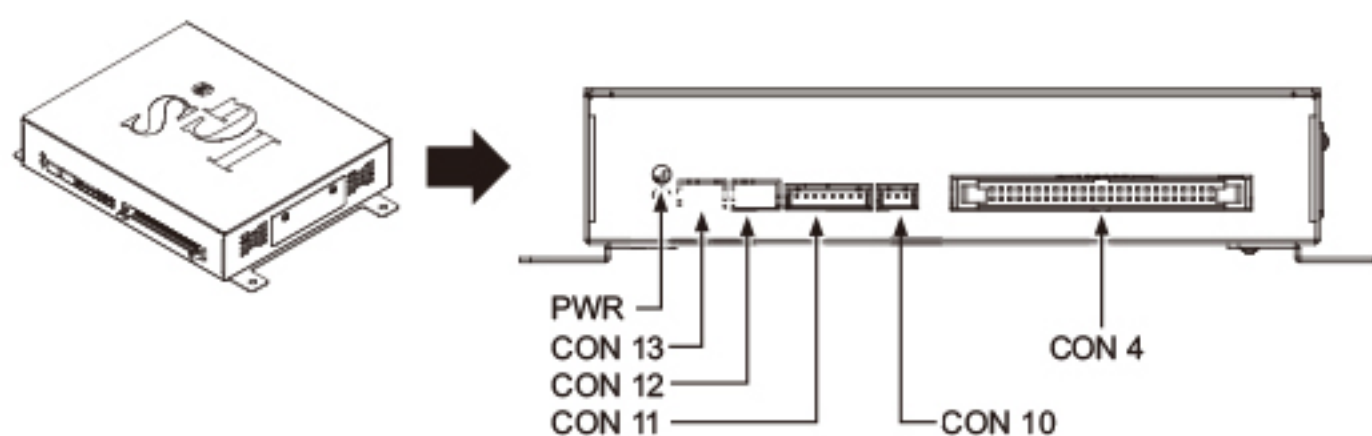
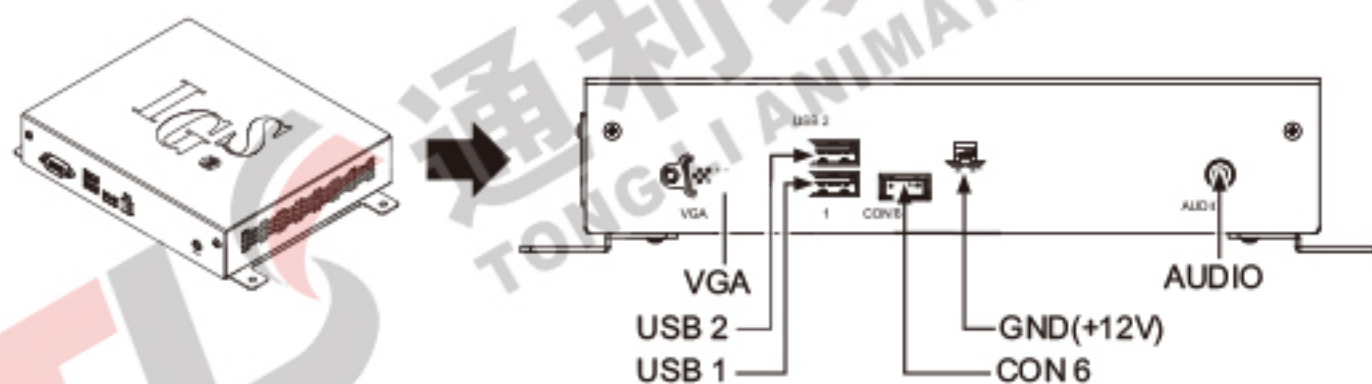
电源供应器

连线插座

电源插座/电源开关



■ 机台内部图



1-4.机台规格

分类	项目	规格
实体	机台尺寸	650mm X 1364mm X 1782mm
	重量	90kg
电源	电源	220V
	总功率	325W
主机	主机	A38主板
	功放主机	全音域AMP板
按键及操控	手把	非接触式感测器
	按键	46平面按钮BL-BK-F-CW
	设定面板	测试键、服务键、选择键、计数器、音量旋钮
灯具	灯箱	白光灯条
	屏幕盖灯板	PCB灯板
	屏幕盖装饰	RGB灯条
	底座	可控型RGB灯条
	隧道灯	PCB灯板
	座椅前方灯	RGB灯条
	座椅后方灯	RGB灯条
	潜艇身	PCB灯板
风扇	电源	220V
连线	标准	RS232
	传输速率	11520bps
	机台最大连线数	2
萤幕	类型	LCD
	尺寸	19寸
	电源	DC12V
喇叭	尺寸 / 阻抗 / 功率	4寸 / 8Ω / 20W
环境	操作温度	0℃ ~ 40℃
	储存温度	-10℃ ~ 80℃
	相对湿度	<85% 非凝结状态
马达	额定电压	220V
	额定功率	90W
	额定转速	1650 RPM

2.机台安装

2-1.机台搬运

购买本产品后，请先将机台移至欲使用的地点，然后再进行电线的连接。
搬移及选择安装地点时，请务必遵守以下指示：



搬运注意事项

- 使用推高机搬运机台时，请务必使用推高机施力点，以避免引发事故及造成机台损害。
- 使用车辆运输时，为防止机台移动，请将脚轮固定。切勿使用地脚，否则可能造成机台损坏。
- 机台的LCD萤幕较为脆弱，应避免强烈震动或冲击。



移动注意事项

- 移动机台前，请拔掉电源插头，以防止意外事故。
- 移动时，请注意前方障碍物及路面是否平稳，以避免引发事故造成机台损坏。
- 移动时，应至少两人以上同时作业，以防止意外事故及受伤。



装设地点注意事项

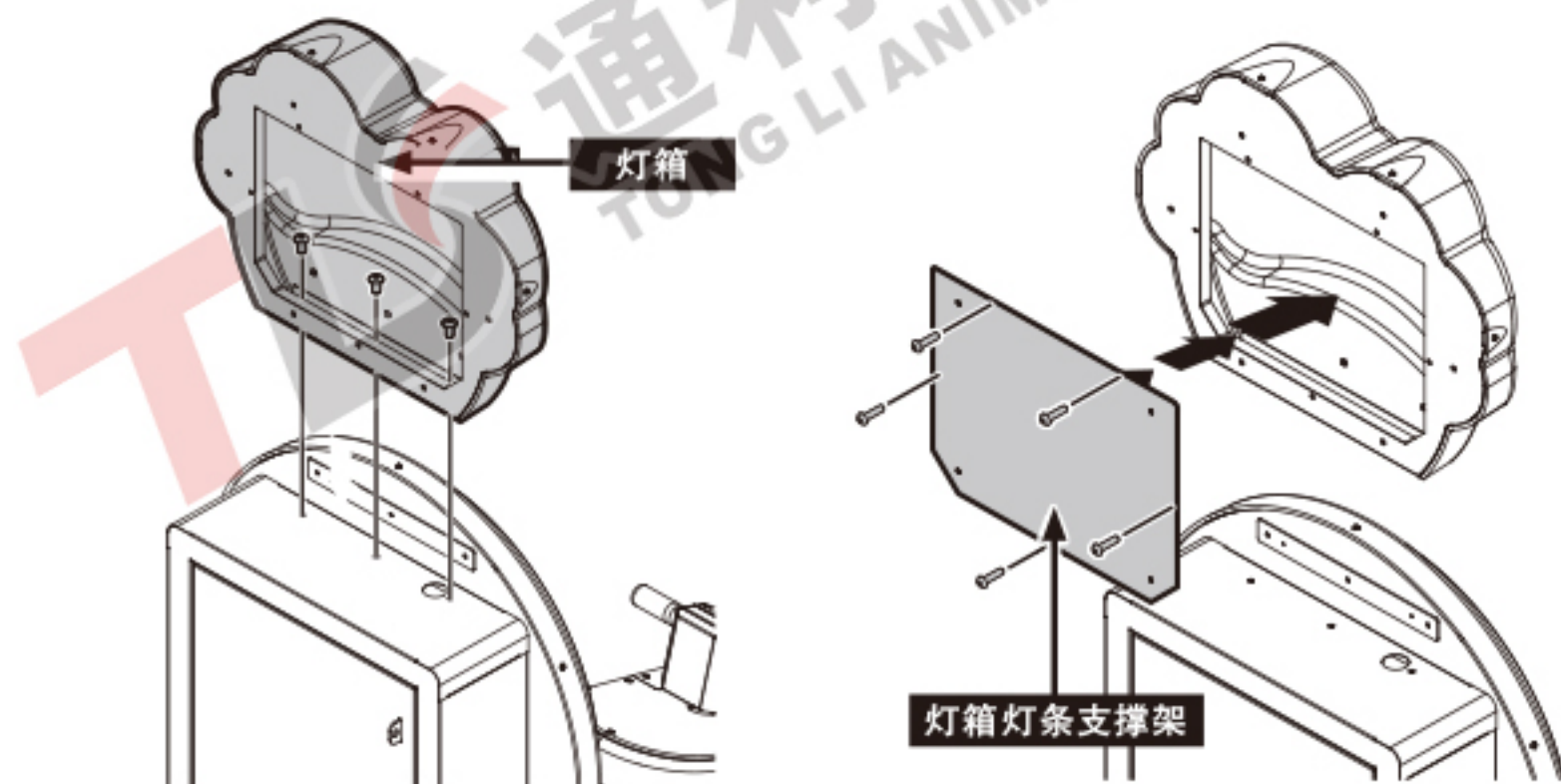
- 本机为室内用产品，切勿装设于室外，亦勿装设于下列地点：
 - 日光直射、漏水、潮湿及高温的地方。
 - 易燃、高挥发性物质或危险物品周围。
 - 倾斜、不平稳或震动频繁的地方。
 - 紧急出口或灭火器等消防设备周围。
- 本机台侧边通风孔为主机及萤幕排放热风的通风孔，请勿放置物品于排风处，否则可能引发机台故障，另外萤幕未设有通风孔。
- 本机台四周距离墙壁、机台、人员通道等应至少保持30公分以上距离。

2-2.机台组装

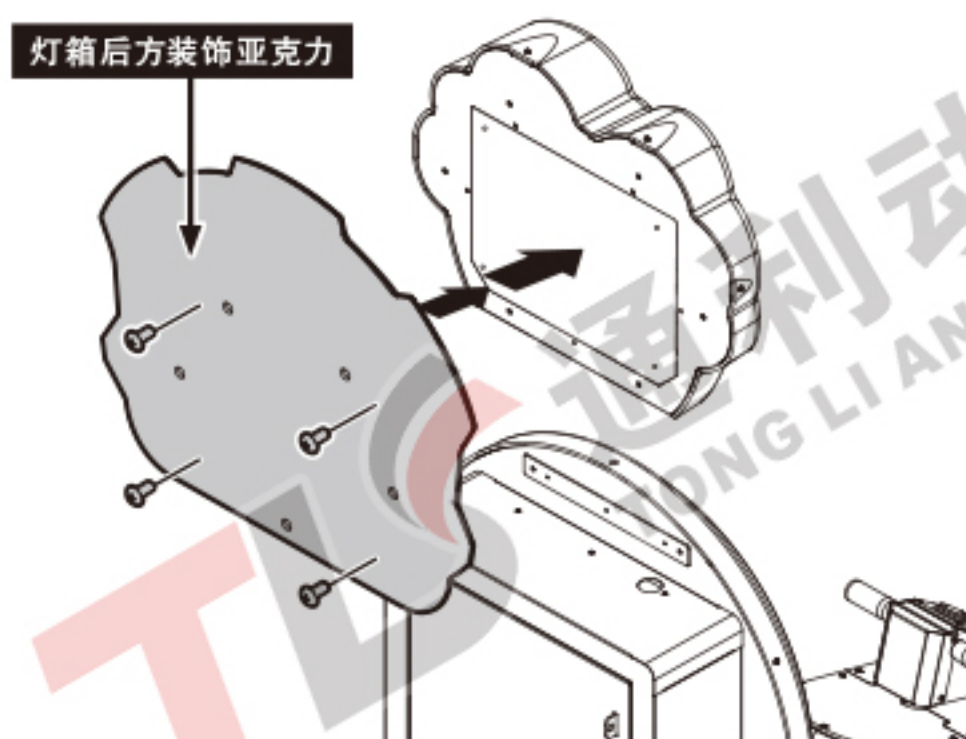
(1).将灯箱放置于屏幕框体上.

(2).用3颗M4螺丝将灯箱和屏幕框体锁附固定.

(3).用5颗M4螺丝将灯箱灯条支撑架和灯箱锁附固定.



(4).用4颗M4螺丝将灯箱后方装饰压克力和灯箱锁附固定.



3.游戏说明

3-1.游戏摘要

《潜艇联萌》为一款独具特色的儿童模拟机,分成两阶段的游戏玩法.第一阶段玩家操作小潜艇在直式的场景中收集金币和钻石,途中有危险的障碍物,玩家除了可以发射威力强大的魔法子弹,移除障碍物,还可以超进化变形,享受冲刺的乐趣.第二阶段有可爱逗趣的魔王等着玩家挑战,除此之外,游戏内容相当丰富,多种场景道具、场景选择、角色选择,外加华丽的框体设计,采用多样化的灯光效果,易于吸引小朋友的目光,让小朋友有一个难忘的体验.

3-2.游戏特色玩法

■ 特色亮点

- 两阶段玩法:收集金币和钻石与魔王关卡.
- 丰富的游戏内容:两只角色、两种场景、多种场景互动道具、超进化变形.



3-3.游戏操控

1

手把左/右转,小潜艇向左/右移动



2

按键,发射飞弹.



3

长压按键,集气发射大型飞弹.



3-4.游戏画面说明

■第一阶段游戏界面说明

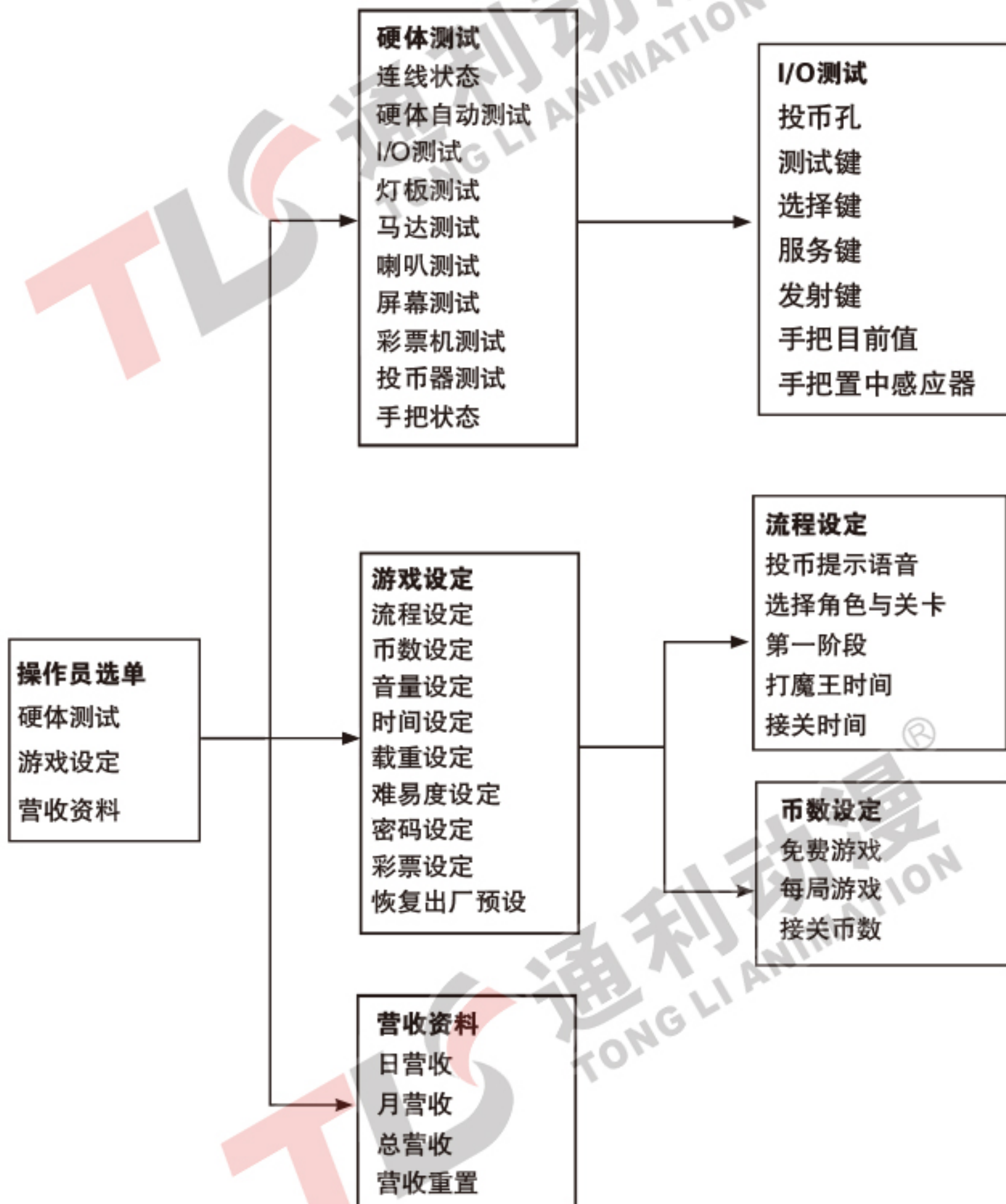


■第二阶段游戏界面说明



4.操作员选单

4-1.选单架构



游戏设定		默认值
流程设定	【投币提示语音】5, 10, 15秒	10 秒
	【选择角色与关卡】0:关闭(跳过流程),5,10,15,20秒	简单: 5秒
		非常简单: 0秒
	【第一阶段】1分, 20,25,30...55秒; 2分0,5,10,...,40秒	简单: 1分30秒
		非常简单: 40秒
币数设定	【打魔王时间】10, 15, 20 ,~60秒	简单: 20秒
		非常简单: 10秒
	【接关时间】0: 关闭 (跳过流程) 5, 10, 15,20 秒	15秒
	【免费游戏】开, 关	关
	【每局游戏】每局 1, 2, 3, ~ 9币	3 币
音量设定	【接关币数】每局 1,2, 3, 4, ~ 9 币,接关币数<=每局游戏	2 币
	【白天起始时间】整点	09:00
	【白天总音量】0:关闭, 10, 20 ,30 ~ 100%	70%
	【晚上起始时间】整点	19:00
	【晚上总音量】0:关闭, 10, 20 , 30~ 100%	60%
时间设定	【待机声音】开, 关	开
	设定当地的时间 年/月/日/时/分	出厂时间
载重设定	【载重】100, 120,140,160,180斤	100斤
难易度设定	【游戏难易度设定】简单, 非常简单	简单
密码设定	【变更密码】输入旧密码>输入新密码>确认新密码	000000
彩票设定	【安慰奖票数】0: 关闭, 1, 2, 3, ~20张 安慰奖:投币进入游戏即出彩票	0
	【第一名追加彩票数】0: 关闭, 1, 2, 3, ~20张	0
	【第二名追加彩票数】0: 关闭, 1, 2, 3, ~19张 第2名追加彩票数<第1名	0
恢复出厂预设	【恢复出厂预设】是/否	-

4-2.进入操作员选单

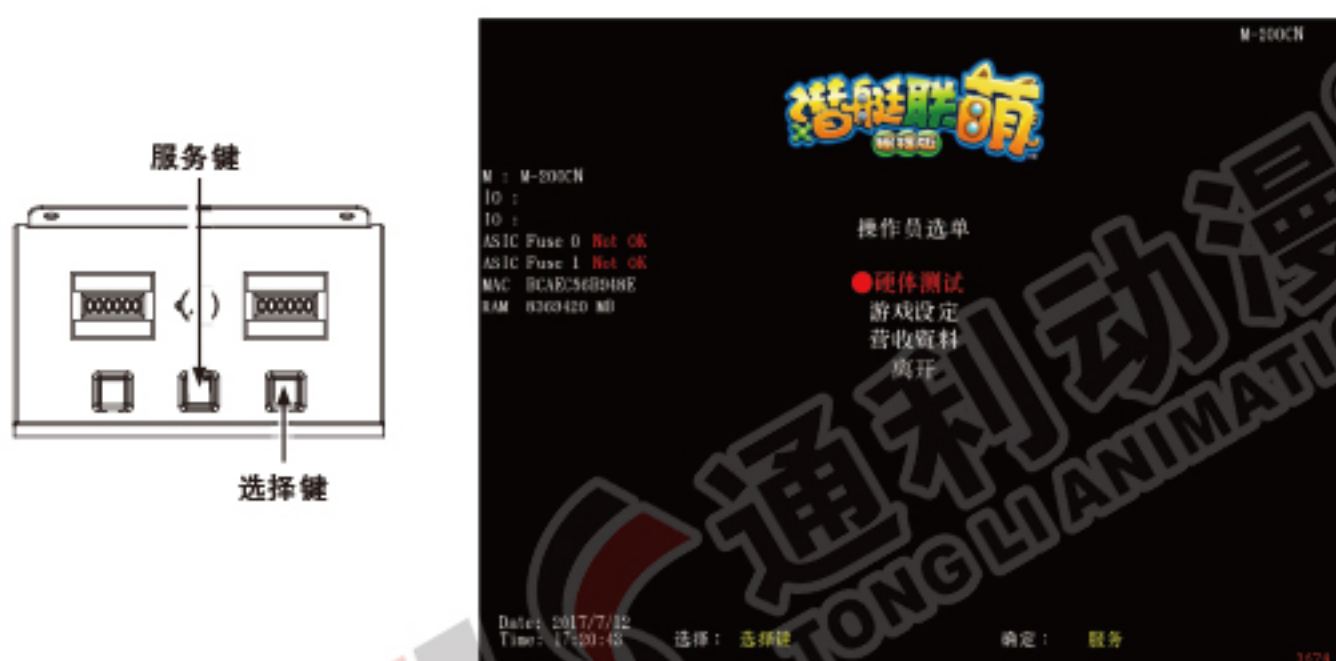
确认机台已开机完成并且进入到投币画面

- ① 开启机台投币口门，按下【测试键】进入操作员选单,进入后如下图:



进入选单后，选单操作方式如下：

- ② 按下【选择键】，输入密码,输入完成后再按下[服务键]确认.预设密码为:000000.
③ 输入正确的密码后即可进入操作员选单，进入后如下图：

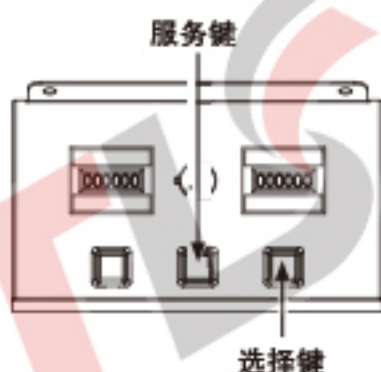


- ④ 用【选择键】上下移动光标,游标所在的选项会以红色标示.
⑤ 用【服务键】确认所选项目或进入子选单.
⑥ 设定或测试完成后，返回操作员选单，将游标移动到【离开】，按下【服务键】即可离开此页回到游戏.

4-3. 硬体测试

您可以透过【硬体测试】测试各项硬体是否正常

① 进入【操作员选单】→【硬体测试】，进入后如下图：



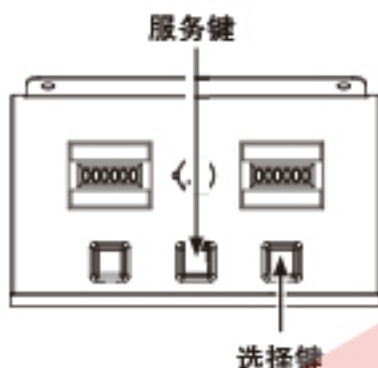
进入选单后，选单操作方式如下：

- ② 利用【选择键】上下移动游标，游标所在的选项会以红色标示。
- ③ 完成测试后，将游标移动到【离开】后，按下【服务键】即可离开此页面回到【操作员选单】页面。
- ④ 有关各项【硬体测试】子选单的详细内容，请参考以下各节说明。

(1) 连线测试

【连线测试】可以让您知道目前机台与机台间的连线是否正常。

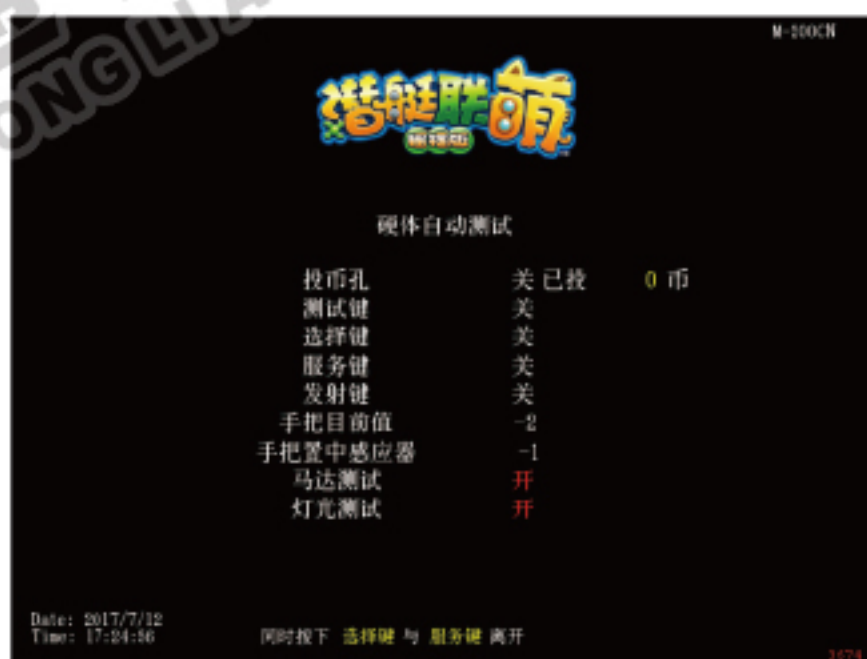
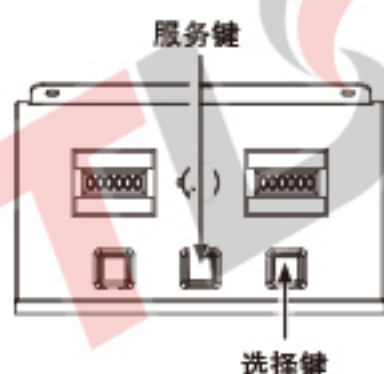
- ① 进入【操作员选单】→【硬体测试】
- ② 您可以确认目前是连线成功或是连线失败，状态如下图所示：



(2) 硬体自动测试

在【硬体自动测试】页时，灯板及马达会同时进行自动测试，可以让您大略检视所有硬体的功能是否都正常。

① 进入【操作员选单】→【硬体测试】→【硬体自动测试】，进入后如下图：



② 进入【硬体自动测试】后，针对要测试的装置进行测试，如下表说明：

操控装置	测试方法	测试结果
投币孔	投入硬币	从关显示成开
测试键	按下按钮	从关显示成开
选择键	按下按钮	从关显示成开
服务键	按下按钮	从关显示成开
发射键	按下按钮	从关显示成开
手把目前值	左/右转动手把	有感应时，显示对应数字
手把置中感应器	左/右转动手把	有感应时，显示对应数字
马达测试	自动测试	马达启动正常
灯光测试	自动测试	灯板RGB显示正常

③ 测试完成后，同时按下【选择键】与【服务键】离开此页面回到【硬体测试】页面。

(3) I/O测试

在【I/O测试】页面，您可以针对各别操作装置进行测试，检查其功能是否正常。感应正常的装置会有对应的图标位置提示与开的提示。

① 进入【操作员选单】→【硬体测试】→【I/O测试】，进入后如下图：



② 进入IO测试后，针对要测试的装置进行测试，如下表说明：

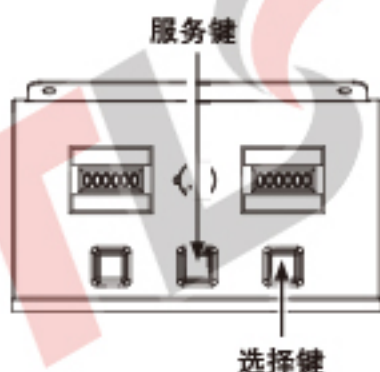
操控装置	测试方法	测试结果
投币孔	投入硬币	从关显示成开 显示目前已投币数
测试键	按下按钮	从关显示成开
选择键	按下按钮	从关显示成开
服务键	按下按钮	从关显示成开
发射键	按下按钮	从关显示成开
手把目前值	左/右转动手把	有感应时显示对应数字
手把盘置中感应器	左/右转动手把	有感应时显示对应数字

③ 测试完成后，同时按下【选择键】与【服务键】离开此页面回到【硬体测试】页面。

(4) 灯板测试

此测试可以让您测试灯板的运作是否正常

- ① 进入【操作员选单】→【硬体测试】→【灯板测试】后按下【服务键】即可开始进行测试.进入后如下图:

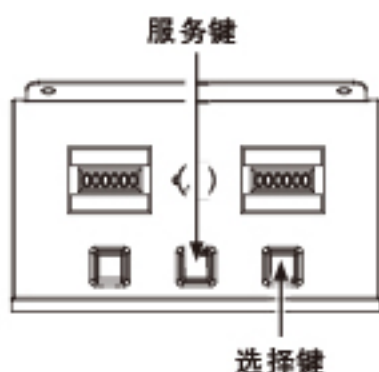


- ② 当进行测试时, 按下【服务键】即可立即取消测试.

(5) 马达测试

此测试可以让您测试摇摆马达的运作是否正常

- ① 进入【操作员选单】→【硬体测试】→【马达测试】后按下【服务键】即可测试.进入后如下图:

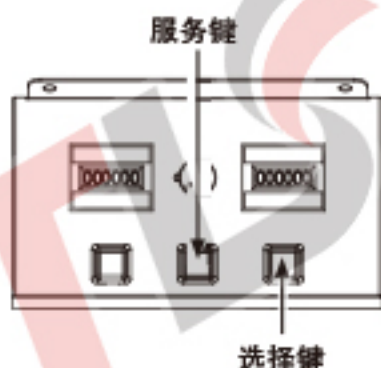


- ② 当进行测试时, 按下【服务键】即可立即取消测试.

(6) 喇叭测试

此测试可以让您测试喇叭输出是否正常

- ① 进入【操作员选单】→【硬体测试】→【喇叭测试】后按下【服务键】即可测试。进入后如下图:



- ② 进行喇叭测试时, 喇叭将会播放测试音效。
③ 测试中, 可按下【服务键】即可取消测试。

(7) 萤幕测试

在【萤幕测试】页面, 您可以测试萤幕的白平衡、色阶、网格显示是否正常。

- ① 进入【操作员选单】→【硬体测试】→【萤幕测试】后按下【服务键】即可开始进行测试。
② 进入【萤幕测试】后, 系统随即进行萤幕测试, 并显示下列6张图标, 供您校正白平衡、色阶、网格。



- ③ 测试时, 按下【服务键】可切换图示, 结束后会自动离开【萤幕测试】页面, 回到【硬体测试】页面。

(8).彩票机测试

在【彩票机测试】页面，您可以测试彩票机功能是否正常和清除未出彩票。

① 进入【操作员选单】→【硬体测试】→【彩票机测试】。进入后如下图：



② 进入后，按下【服务键】开始测试。

③ 若想清除未出彩票，将光标移动到【清除未出彩票】，按下【服务键】即可清除未出彩票。

④ 完成后，将光标移至【离开】，按下【服务键】即可离开此页面回到【硬体测试】。

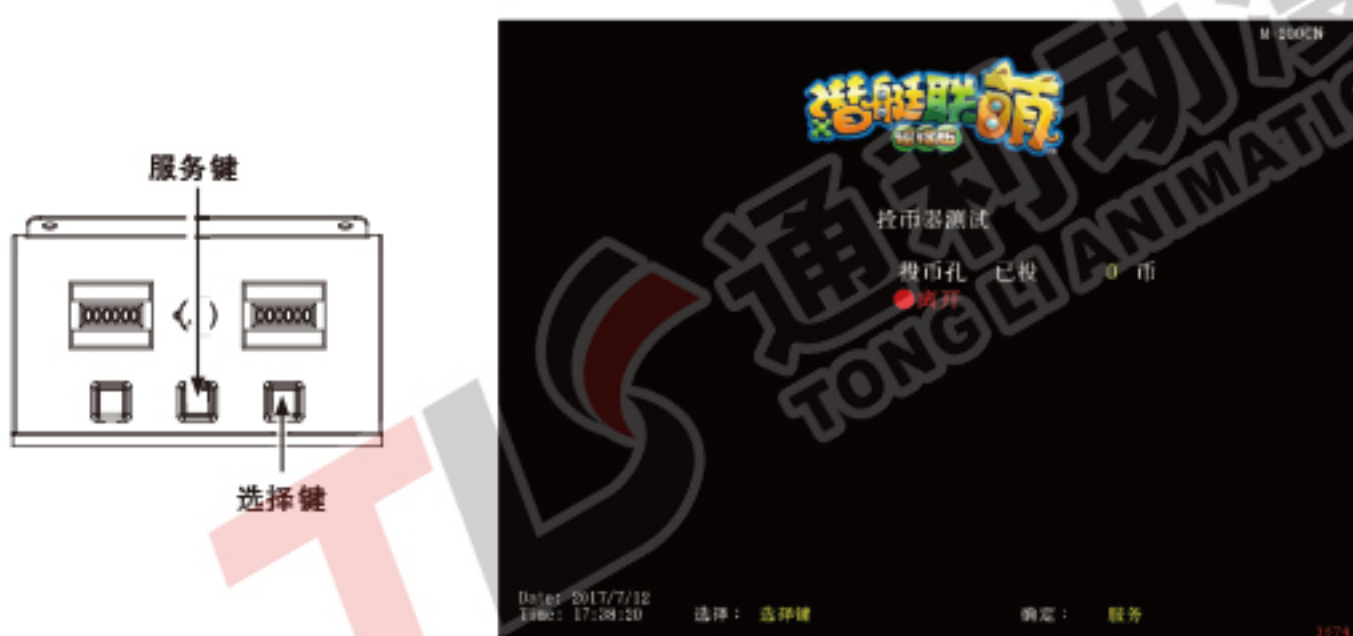
PS：在有未清除彩票的情况下，若已补彩票，按下【彩票机测试】，彩票机会将未出的彩票出完，直至未出彩票数为0。

PS：若不想发生上述的情况，请先将游标移至【清除未出彩票】，按下【服务键】，将未出彩票数归0。

(9).投币器测试

在【投币器测试】页面，您可以测试在投币时投币器功能是否正常。

① 进入【操作员选单】→【硬体测试】→【投币器测试】。进入后如下图：



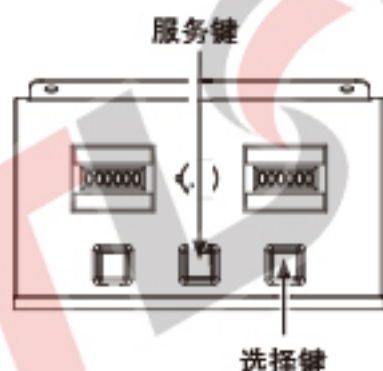
② 进入后，投币至投币箱时，钱箱内的投币器会随着投币的数量增加。

③ 测试完成后，按下【服务键】即可离开此页面【硬体测试】。

(10).手把状态

在【手把状态】页面，您可以看到手把的目前值、正中央、最左端、最右端所对应的数值。

① 进入【操作员选单】→【硬体测试】→【手把状态】.进入后如下图：



② 进入【手把状态】后，即可看到目前值、正中央、最左端、最右端所对应的数值。

PS:若要离开此页面,按下【服务键】,即可离开此页面回到【硬体测试】。

③ 按下【测试键】,即可进入【置中感应器设定】页面,进入后如下图:



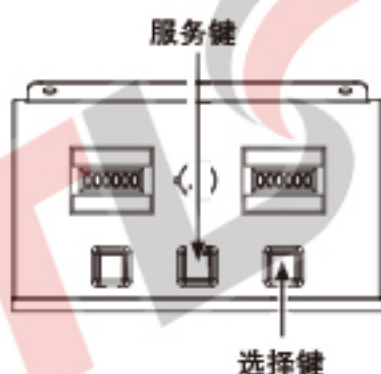
④ 在【置中感应器设定】页面,可以看到【置中感应器】对应数值和设定【感应器】类型。

PS:当硬体为NC时,置中值为1,当硬体为NO时,置中值为0。

⑤ 测试完成后，按下【选择键】将光标移至【离开】，按下【服务键】即可离开此页面【硬体测试】。

4-4.游戏设定

- ① 进入【操作员选单】→【游戏设定】.进入后如下图：
- ② 利用【选择键】上下移动光标，光标所在的选项会以红色标示。
- ③ 利用【服务键】确认所选项目进入子选单。

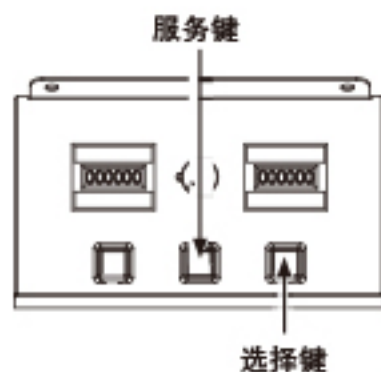


- ④ 设定完成后，将光标移动到【离开】，按下【服务键】即可离开此页面回到【操作员选单】。
- ⑤ 有关各项【游戏设定】子选单的详细内容，请参考以下各节说明。

(1) 流程设定

在【流程设定】页面，您可以设定各个流程的时间。

- ① 进入【操作员选单】→【游戏设定】→【流程设定】.进入后如下图：

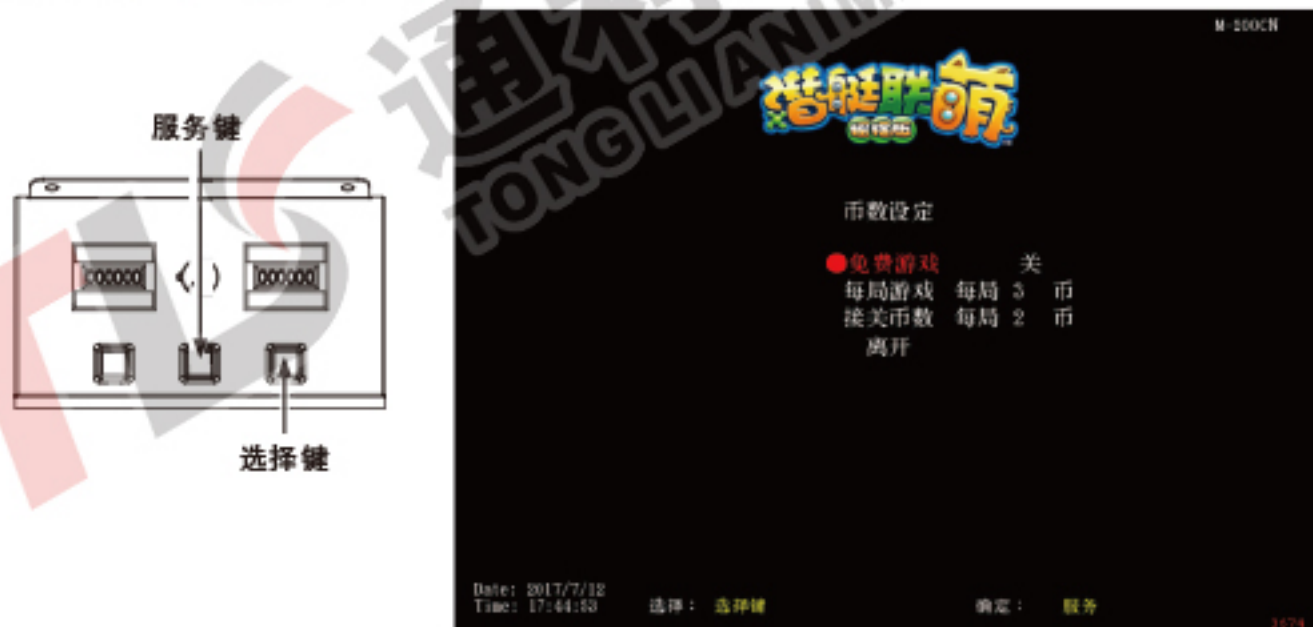


- ② 利用【选择键】上下移动光标，按下【服务键】可以进行该项目设定。
- ③ 设定完成后，将光标移动到【离开】，按下【服务键】即可离开此页面回到【游戏设定】。

(2) 币数设定

在【币数设定】页面，您可以设定每局游戏币数和接关币数。

① 进入【操作员选单】→【游戏设定】→【币数设定】.进入后如下图：



② 利用【选择键】上下移动光标，按下【服务键】可以进行该项目设定。

③ 设定完成后，将游标移动到【离开】，按下【服务键】即可离开此页面回到【游戏设定】。

(3) 音量设定

在【音量设定】页面，您可以设定白天和晚上的时间和音量大小。

① 进入【操作员选单】→【游戏设定】→【音量设定】.进入后如下图：



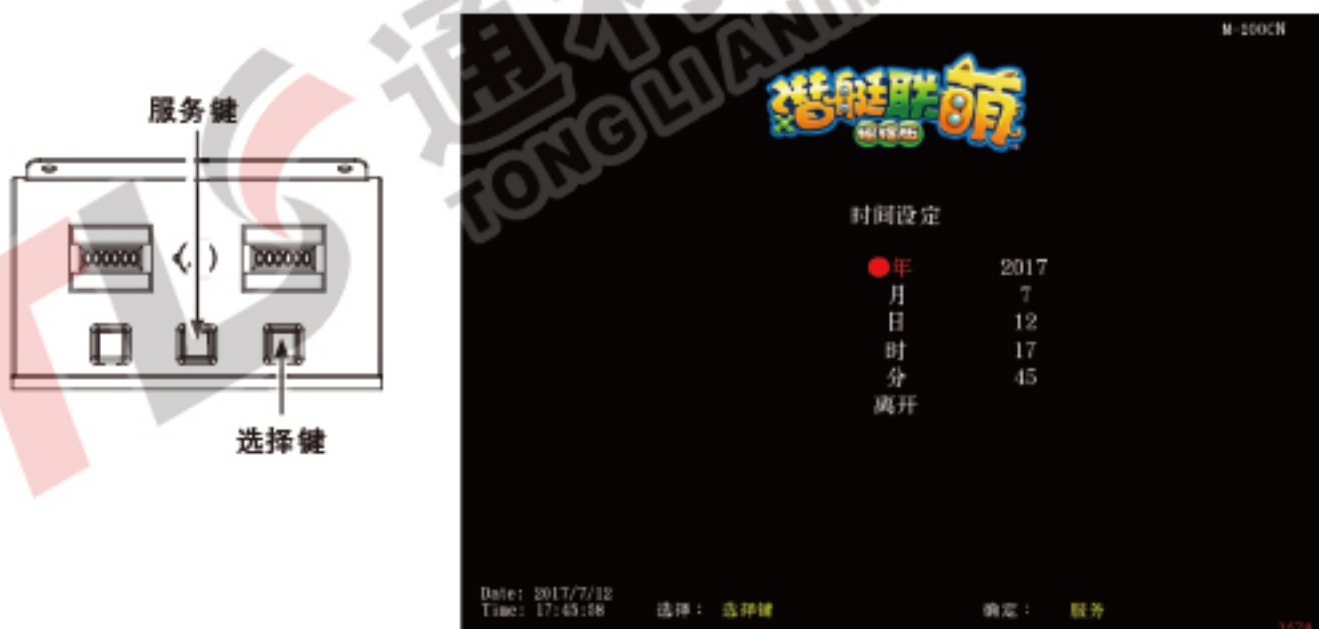
② 利用【选择键】上下移动光标，按下【服务键】可以进行该项目设定。

③ 设定完成后，将游标移动到【离开】，按下【服务键】即可离开此页面回到【游戏设定】。

(4) 时间设定

在【时间设定】页面，您可以设定机台目前的时间。

- ① 进入【操作员选单】→【游戏设定】→【时间设定】.进入后如下图：



- ② 利用【选择键】上下移动光标，按下【服务键】可以进行该项目设定。
③ 设定完成后，将游标移动到【离开】，按下【服务键】即可离开此页面回到【游戏设定】。

(5) 载重设定

此【载重设定】页面，您可以设定机台目前的载重。

- ① 进入【操作员选单】→【游戏设定】→【载重设定】.进入后如下图：

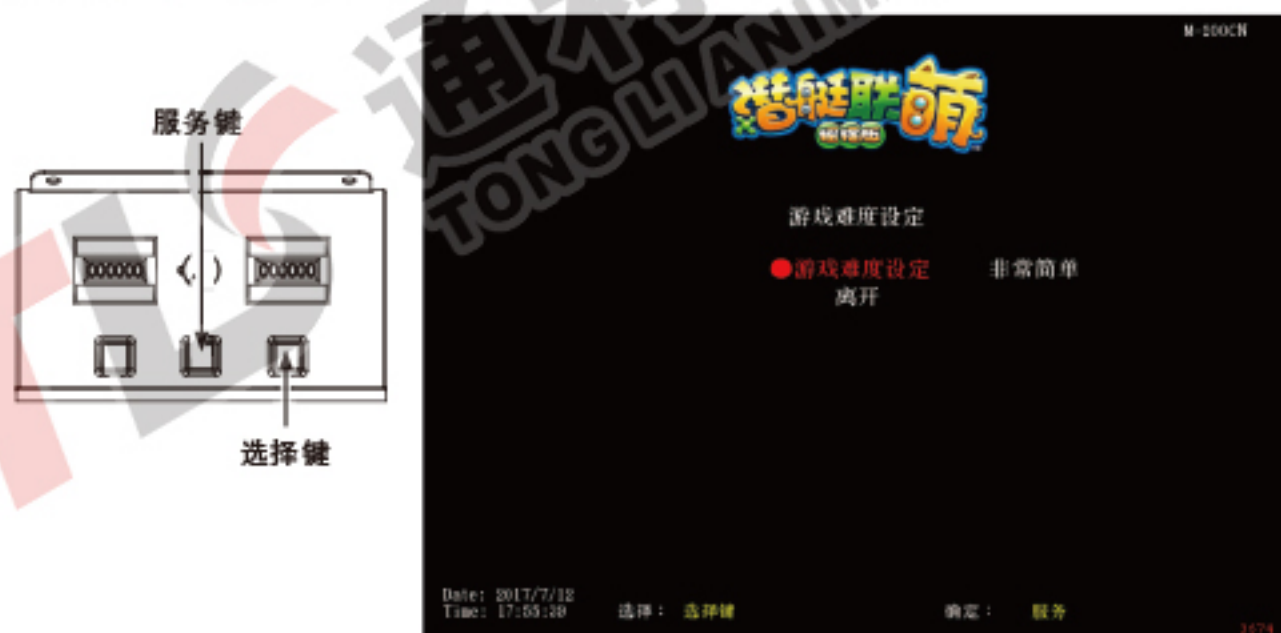


- ② 利用【选择键】上下移动光标，按下【服务键】可以进行该项目设定。
③ 设定完成后，将游标移动到【离开】，按下【服务键】即可离开此页面回到【游戏设定】。

(6) 难易度设定

在【难易度设定】页面，您可以设定游戏的难易度。

① 进入【操作员选单】→【游戏设定】→【难易度设定】.进入后如下图：



② 按下【服务键】可进行该项目设定。

③ 设定完成后，将光标移动到【离开】，按下【服务键】即可离开此页面回到【游戏设定】。

PS：若将【游戏难度设定】设定为【简单】，游戏画面右上角则会出现小图示，如下图所示：

简单难度图示如下图：



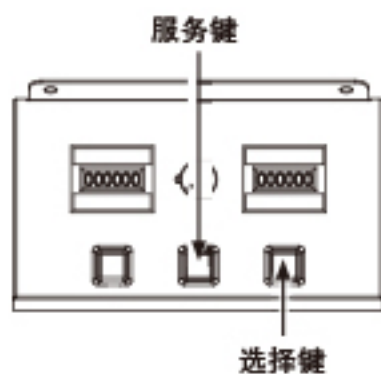
非常简单模式图标如下图：



(7) 密码设定

此【密码设定】页面可让您更改进入操作员选单的密码。

① 进入【操作员选单】→【游戏设定】→【密码设定】.进入后如下图：



- ② 利用【选择键】上下移动光标，按下【服务键】可以进行该项目设定。
- ③ 进行密码变更时,须先输入旧密码,当旧密码输入完成后,按下【服务键】进行输入新密码。
PS:密码预设为:000000
- ④ 输入新密码后，按下【服务键】，进行新密码的确认。
PS: 输入新密码与确认新密码需相同，密码才会变更成功。
- ⑤ 变更完成后,选择【离开】并按下【服务键】离开此页面回到【游戏设定】。

(8) 彩票设定

在【彩票设定】页面，您可以设定每局提供彩票数。

- ① 进入【操作员选单】→【游戏设定】→【彩票设定】.进入后如下图：

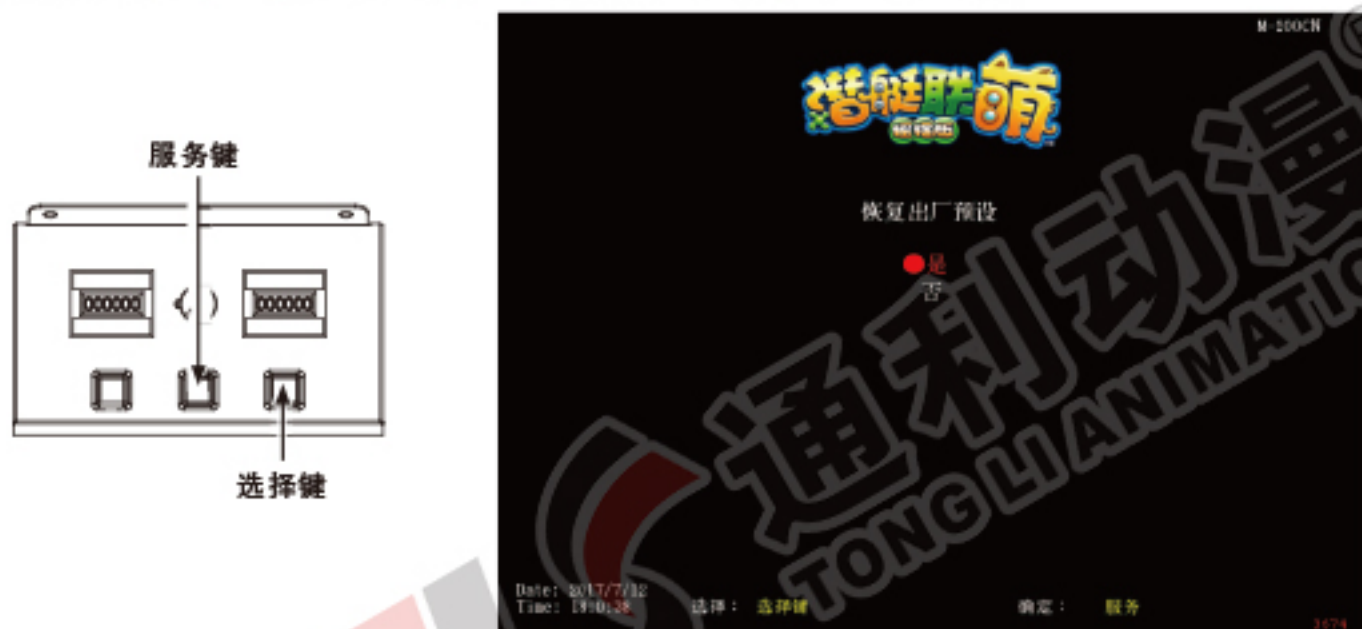


- ② 利用【选择键】上下移动光标，按下【服务键】可以进行该项目设定。
③ 设定完成后，将光标移动到【离开】，按下【服务键】即可离开此页面回到【游戏设定】。

(9) 恢复出厂预设

在【恢复出厂设定】页面，您可以将所有设定过的数值恢复到出厂默认值。

- ① 进入【操作员选单】→【游戏设定】→【恢复出厂设定】.进入后如下图：



- ② 利用【选择键】上下移动光标选择【是】或【否】。
③ 当选择【是】后,按下【服务键】会将所有设定恢复为出厂默认值。
④ 当出厂默认值恢复完成后,会有【重置完成】的提示,再按一次【服务键】会离开此页面回到【游戏设定】。

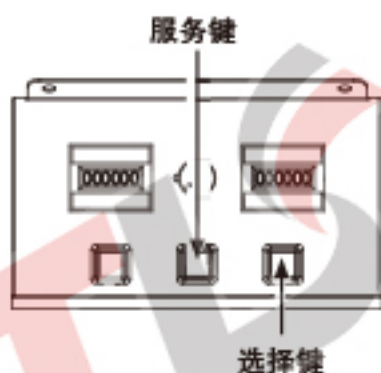
PS:出厂默认值仅会重置游戏设定内所有设定,营收数据和密码设定不受此影响。

- ⑤ 当选择【否】,则会直接离开此页面回到【游戏设定】页面。

4-5.营收资料

在【营收数据】页面，您可以查阅机台每日、每月、总共的营收

① 进入【操作员选单】→【营资料】.进入后如下图：



② 利用【选择键】上下移动光标,光标所在的选项会以红色标示.

③ 利用【服务键】确认所选项目或进入子选单.

④ 将游标移动到【离开】,按下【服务键】即可离开此页面回到【操作员选单】.

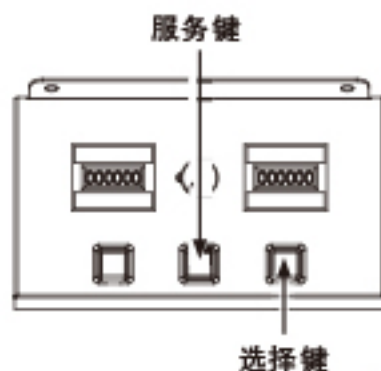
⑤ 有关各项【营收资料】子选单的详细内容,请参考以下各节说明.

PS:在操作员选单中,按【服务键】和投币不会计算入营收数据.

(1) 日营收

在【日营收】页面，您可以查阅每日机台的营收状态.

① 进入【操作员选单】→【营收资料】→【日营收】.进入后如下图：



The screenshot shows the '日营收' (Daily Revenue) table. It has a title '日营收' and a subtitle '1/4 机台编号: F0AEC88B082'. The table has 10 columns: '日期' (Date), '投币' (Coin Inserted), '总局数' (Total Games), '新局' (New Games), '机关' (Mechanism), '游戏' (Game), '硬币' (Coin), '实出' (Actual Output), '开机时间' (Start Time), and '关机时间' (End Time). The data rows show dates from 2017/7/12 down to 2017/7/3. At the bottom, it shows 'Date: 2017/7/12', 'Time: 18:21:58', '上、下页: 选择键' (Previous/Next Page: Select Key), '离开: 服务键 / 发射键' (Exit: Service Key / Eject Key), and a page number '3674'.

日期	投币	总局数	新局	机关	游戏	硬币	实出	开机时间	关机时间
2017/7/12	0	0	0	0	0	0	0	0:04:00	0:04:00
2017/7/11	0	0	0	0	0	0	0	0:0:00	0:0:00
2017/7/10	0	0	0	0	0	0	0	0:0:20	0:0:20
2017/7/9	0	0	0	0	0	0	0	0:0:00	0:0:00
2017/7/8	0	0	0	0	0	0	0	0:0:48	0:0:48
2017/7/7	0	0	0	0	0	0	0	0:0:00	0:0:00
2017/7/6	0	0	0	0	0	0	0	0:0:00	0:0:00
2017/7/5	0	0	0	0	0	0	0	0:0:00	0:0:00
2017/7/4	0	0	0	0	0	0	0	0:0:00	0:0:00
2017/7/3	0	0	0	0	0	0	0	0:0:00	0:0:00

日营收各项说明：

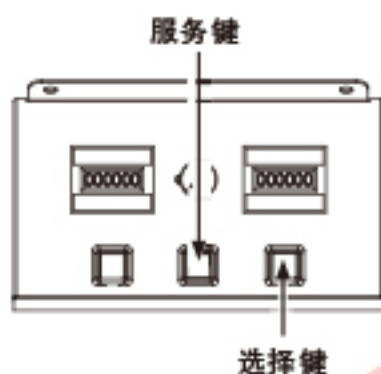
项目	说明
日期	该笔数据的日期
投币数	该日总共的投币数
总局数	该日总共的游戏局数
新局	该日总共的新局数
接关	该日游戏接关的总局数
连线	该日连线游戏的总局数
服务键	该日使用服务键的次数
实币数	该日实际执行游戏币数
实出票	该日实际出彩票数
开机时间	该日总共开机的时间
空机时间	该日总共空机的时间

② 利用【选择键】上下选择页数,按下【服务键】离开此页面回到【营收资料】页面.

(2) 月营收

在【月营收】页面,您可以查阅每月机台的营收状态.

① 进入【操作员选单】→【营收资料】→【月营收】.进入后如下图:



The screenshot shows the '月营收' (Monthly Revenue) screen. At the top, there's a logo for '街机联盟' (Arcade Alliance) and '街机币' (Arcade Coin). Below it, a table displays revenue data for two dates: 2017/7 and 2017/6. The table has columns for Date, Coin Count, Total Games, New Games, Break Games, Connected Games, Service Key Count, Real Coin Count, Real Ticket Count, Machine On Time, and Machine Off Time. The data for 2017/7 shows 0 coins, 0 total games, 0 new games, 0 break games, 0 connected games, 2 service key counts, 0 real coins, 0 real tickets, 0:35:18 machine on time, and 0:25:18 machine off time. The data for 2017/6 shows 0 coins, 0 total games, 0 new games, 0 break games, 0 connected games, 200 service key counts, 0 real coins, 0 real tickets, 0:24:14 machine on time, and 0:24:14 machine off time. At the bottom, there's a status bar showing 'Date: 2017/7/12', 'Time: 15:40:15', '上、下页: 选择键' (Up/Down Page: Select Key), '离开: 服务键 / 发射键' (Leave: Service Key / Fire Key), and a page number '1/1'.

日期	投币	总局数	新局	接关	连线	服务键	实币	实出票	开机时间	空机时间
2017/7	0	0	0	0	0	2	0	0	0:35:18	0:25:18
2017/6	0	0	0	0	0	200	0	0	0:24:14	0:24:14

月营收各项说明：

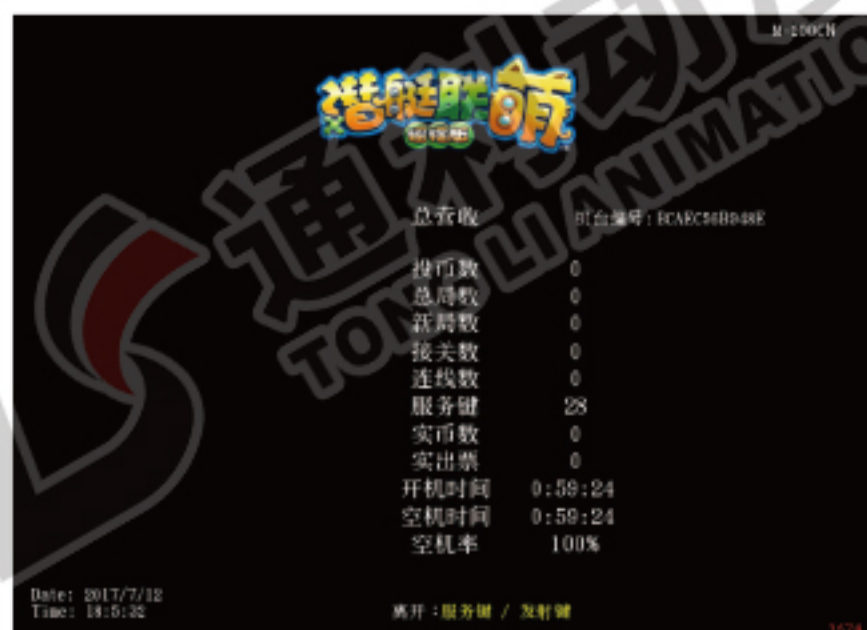
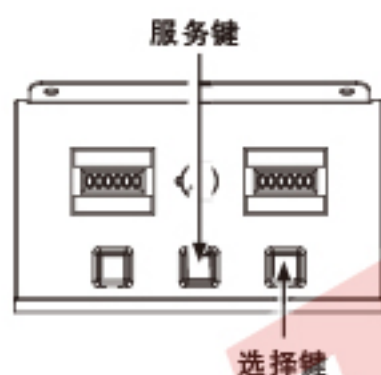
项目	说明
月份	该笔数据的月份
投币数	该月总共的投币数
总局数	该月总共的游戏局数
新局	该月总共的新局数
接关	该月游戏接关的总局数
连线	该月连线游戏的总局数
服务键	该月使用服务键的次数
实币数	该月实际执行游戏币数
实出票	该月实际出彩票数
开机时间	该月总共开机的时间
空机时间	该月总共空机的时间

② 利用【选择键】上下选择页数,按下【服务键】离开此页面回到【营收数据】。

(3) 总营收

在【总营收】页面,您可以查阅机台的总共营收状态。

① 进入【操作员选单】→【营收资料】→【总营收】.进入后如下图:



总营收各项说明：

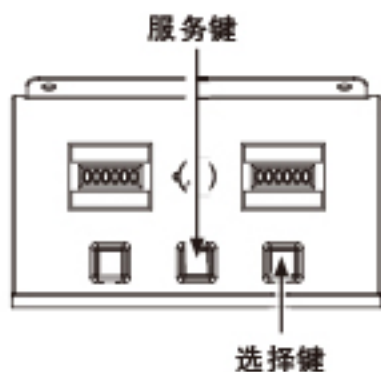
项目	说明
投币数	总共的投币数
总局数	总共的游戏局数
新局数	总共的新局数
接关数	游戏接关的总局数
连线数	总共的连线局数
服务键	总共使用服务键的次数
实币数	总共实际投入的币数
实出票	总共实际出彩票数
开机时间	总共开机的时间
空机时间	总共空机的时间
空机率	总共开机时间被空机时间所占的比例 公式：（空机时间-开机时间）X100%

② 利用【选择键】上下选择页数,按下【服务键】离开此页面回到【营收数据】。

（4）营收重置

在【营收重置】页面，您可以将【日营收】与【月营收】记录重置。

① 进入【操作员选单】→【营收资料】→【营收重置】.进入后如下图：



② 利用【选择键】上下移动光标选择【是】或【否】。

③ 当选择【是】后,按下【服务键】会将【日营收】及【月营收】的资料重置。

PS:营收重置只会将【日营收】及【月营收】的资料重置,【总营收】数据不受影响。

④ 当重置完成后,会有【重置完成】的提示,再按一次【服务键】会离开此页面回到【操作员选单】页面。

⑤ 当选择【否】,则会直接离开此页面回到【游戏设定】页面。

5. 保养维修

5-1. 日常检查

为了延长产品寿命,请定期保养及检查本产品

外观检查:

- 警示标签若有脱落、脏污或是模糊不清,请立即更换
- 喇叭音箱组件的螺丝是否牢固
- 地脚螺栓是否固定
- 灯箱广告牌是否紧固
- 清洁投币器
- 检查各连线接头是否松脱

零件检查:

- 喇叭是否正常发音
- 日光灯及按键是否正常
- 荧幕图像是否清晰

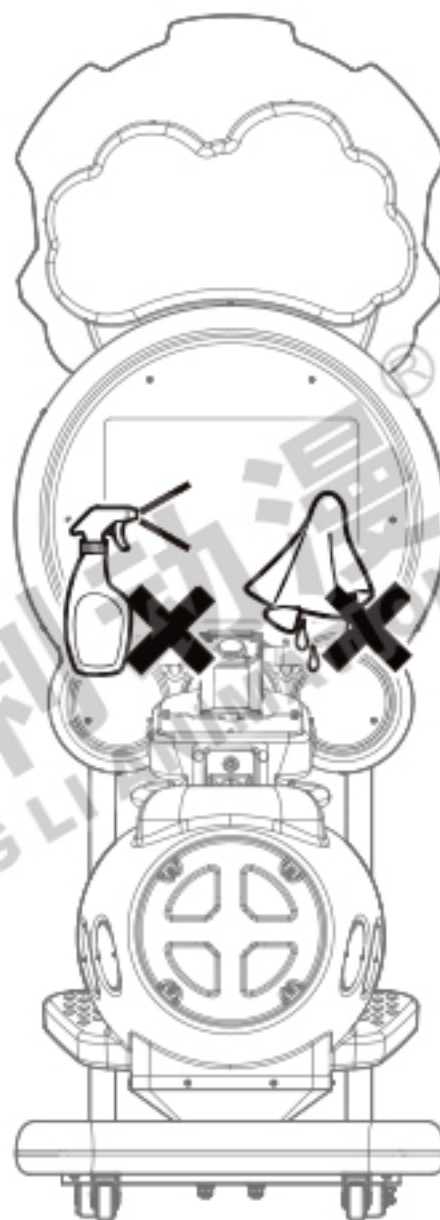
5-2. 清洁及保养

荧幕

清洁萤幕时,请使用无线头的柔软干布,建议使用微纤维布料,如眼镜布,请勿使用含有酒精、丙酮或化学成份的清洁剂。若您不确定清洁剂的成份,请勿冒然使用。

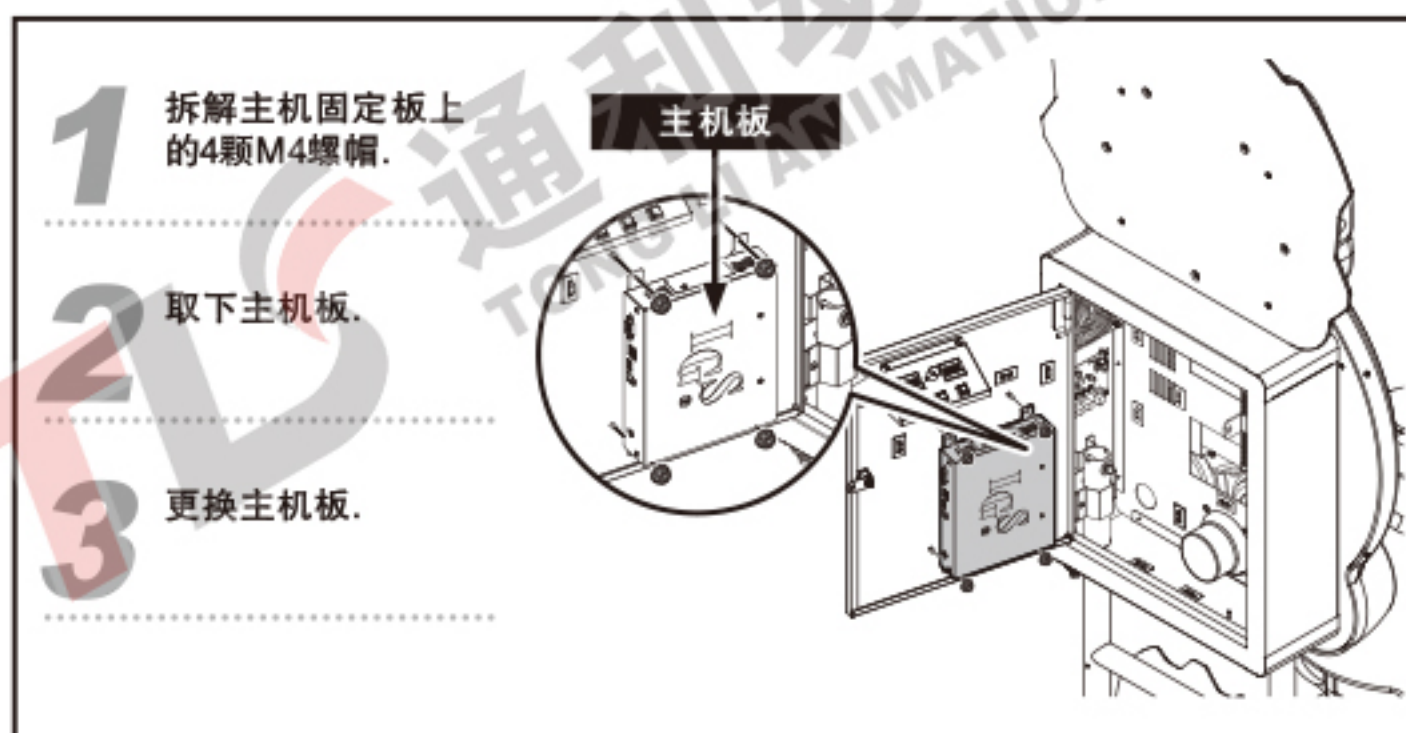
机台压克力清洁

机台压克力应每日清洁。清洁时,请使用无线头的柔软干布,轻轻擦拭。建议使用微纤维布料(如眼镜布)。

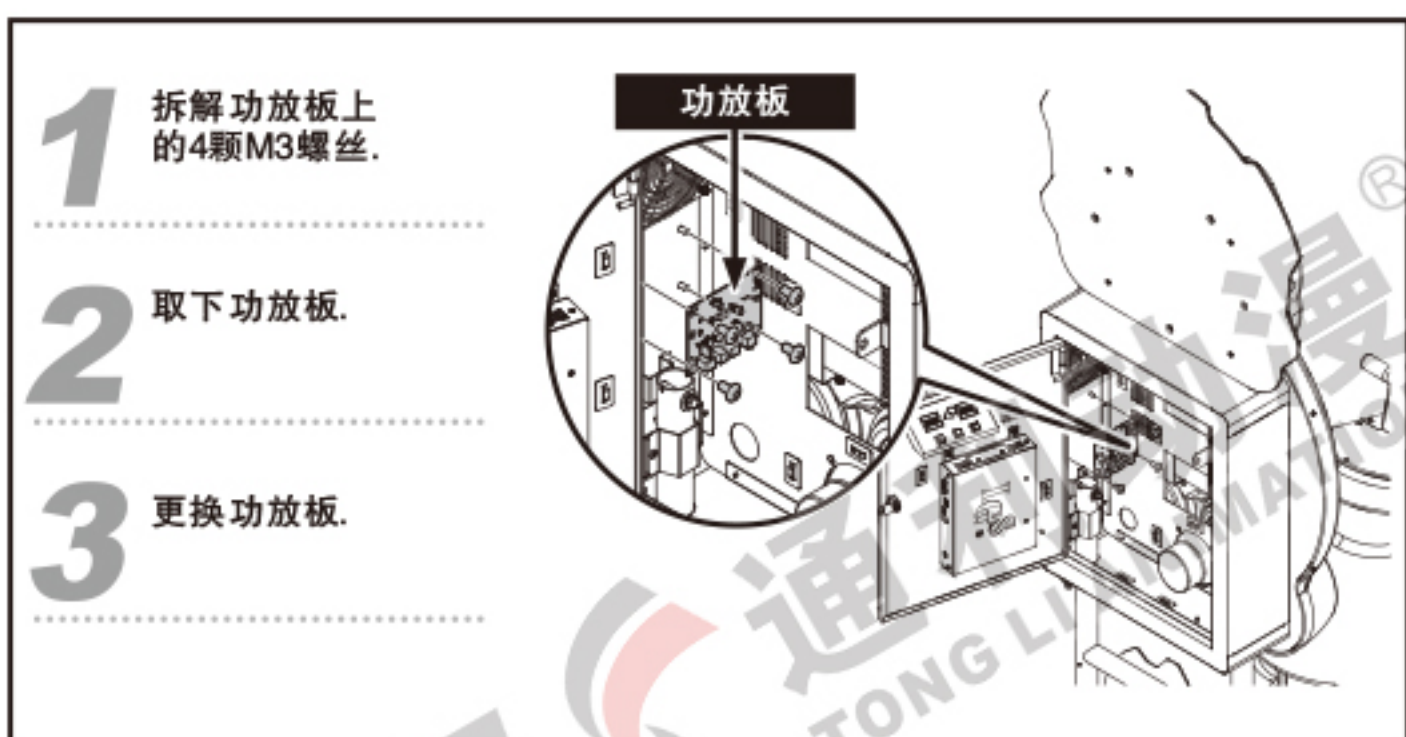


5-3.零件更换

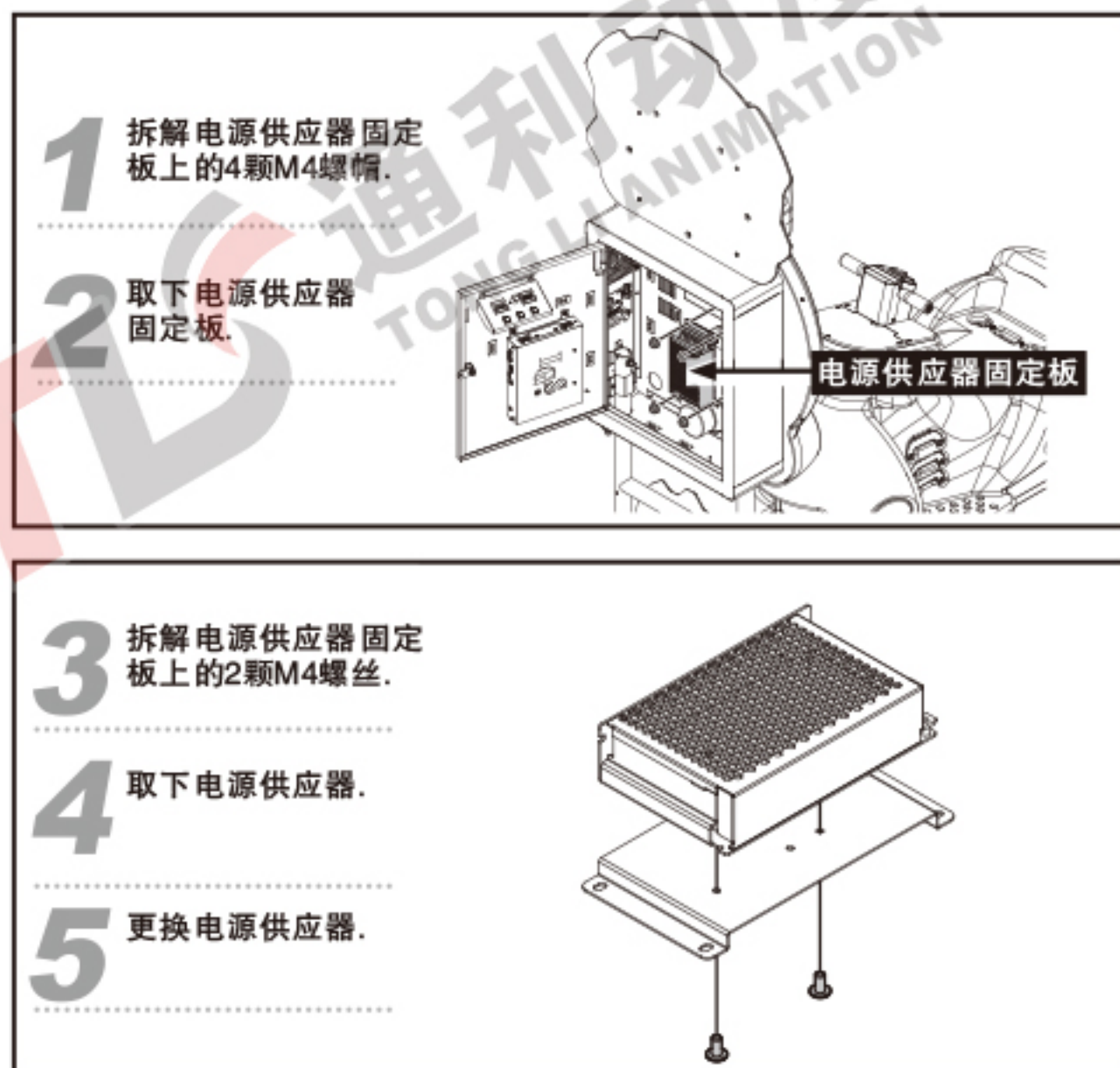
(1)主机更换



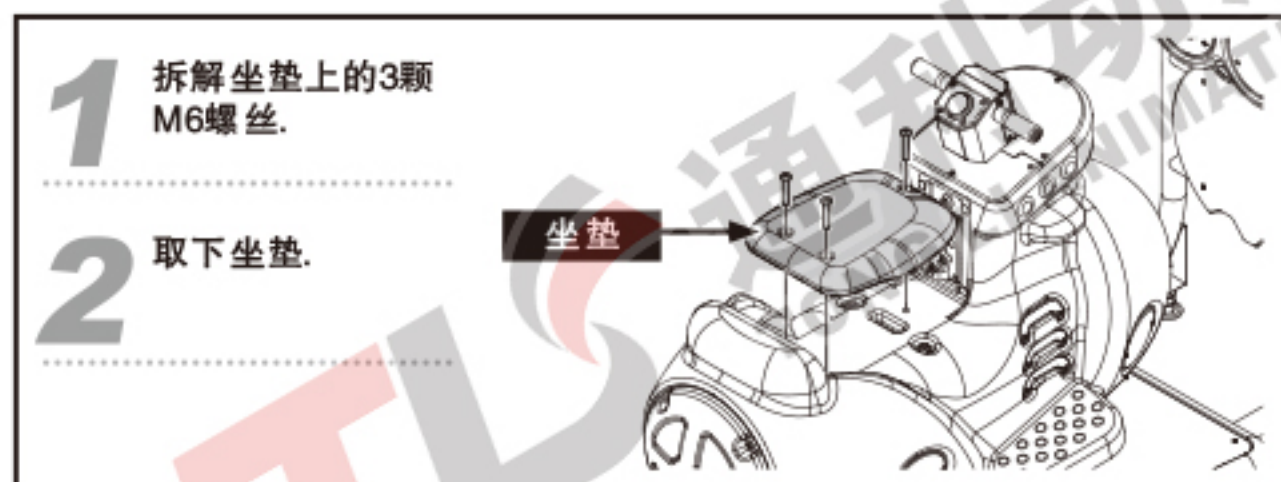
(2)功放板更换

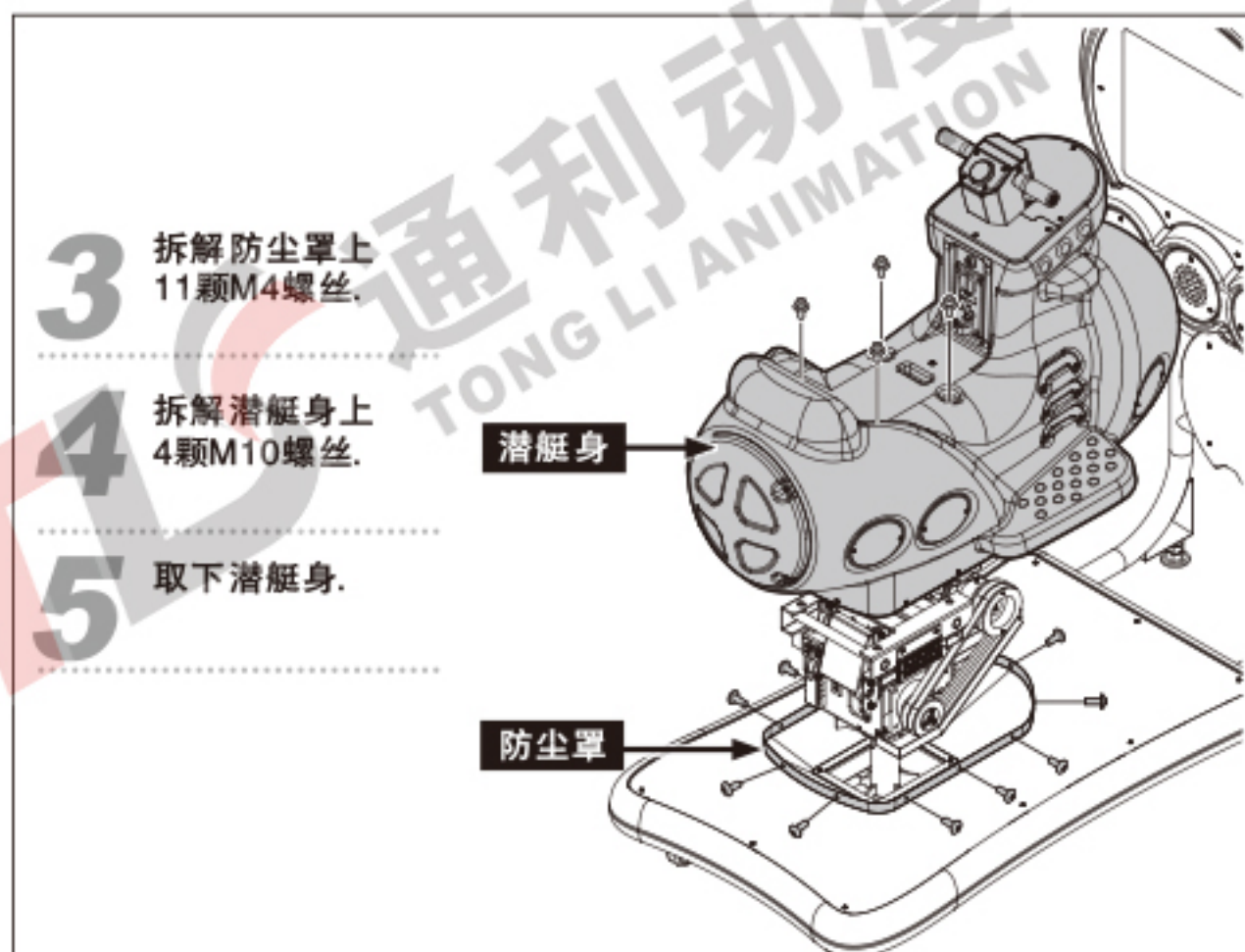


(3) 电源供应器更换

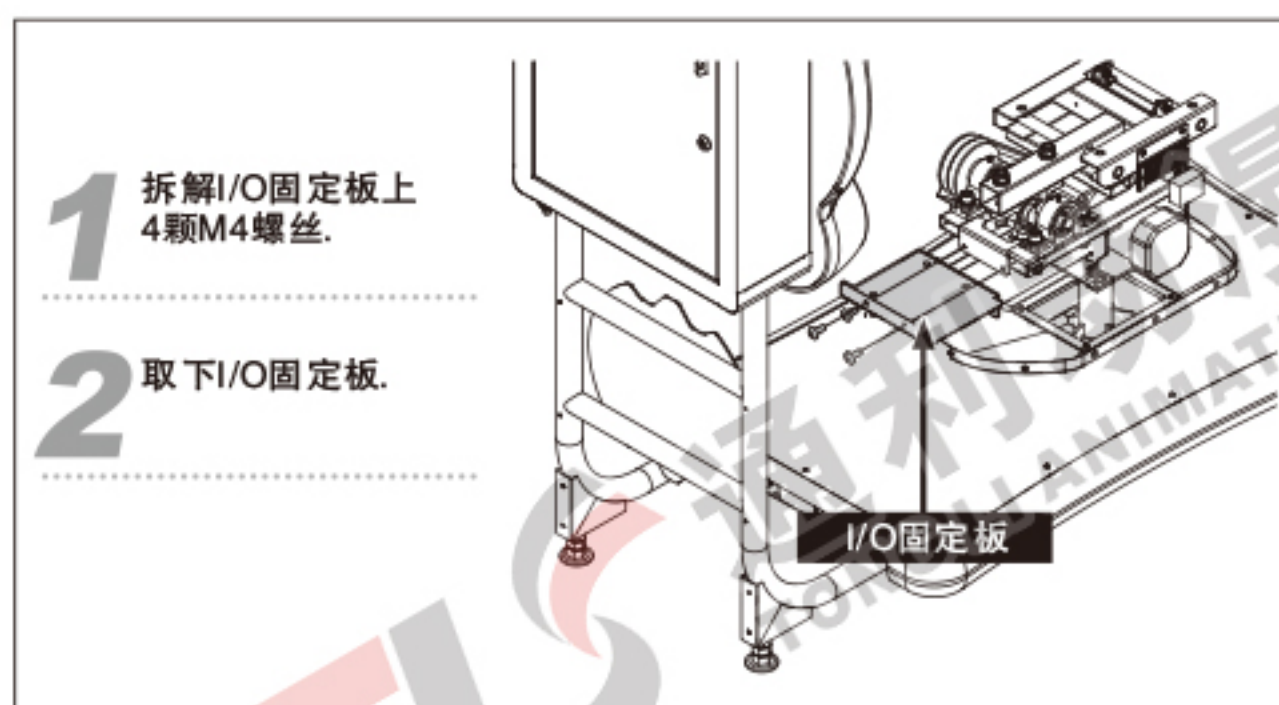


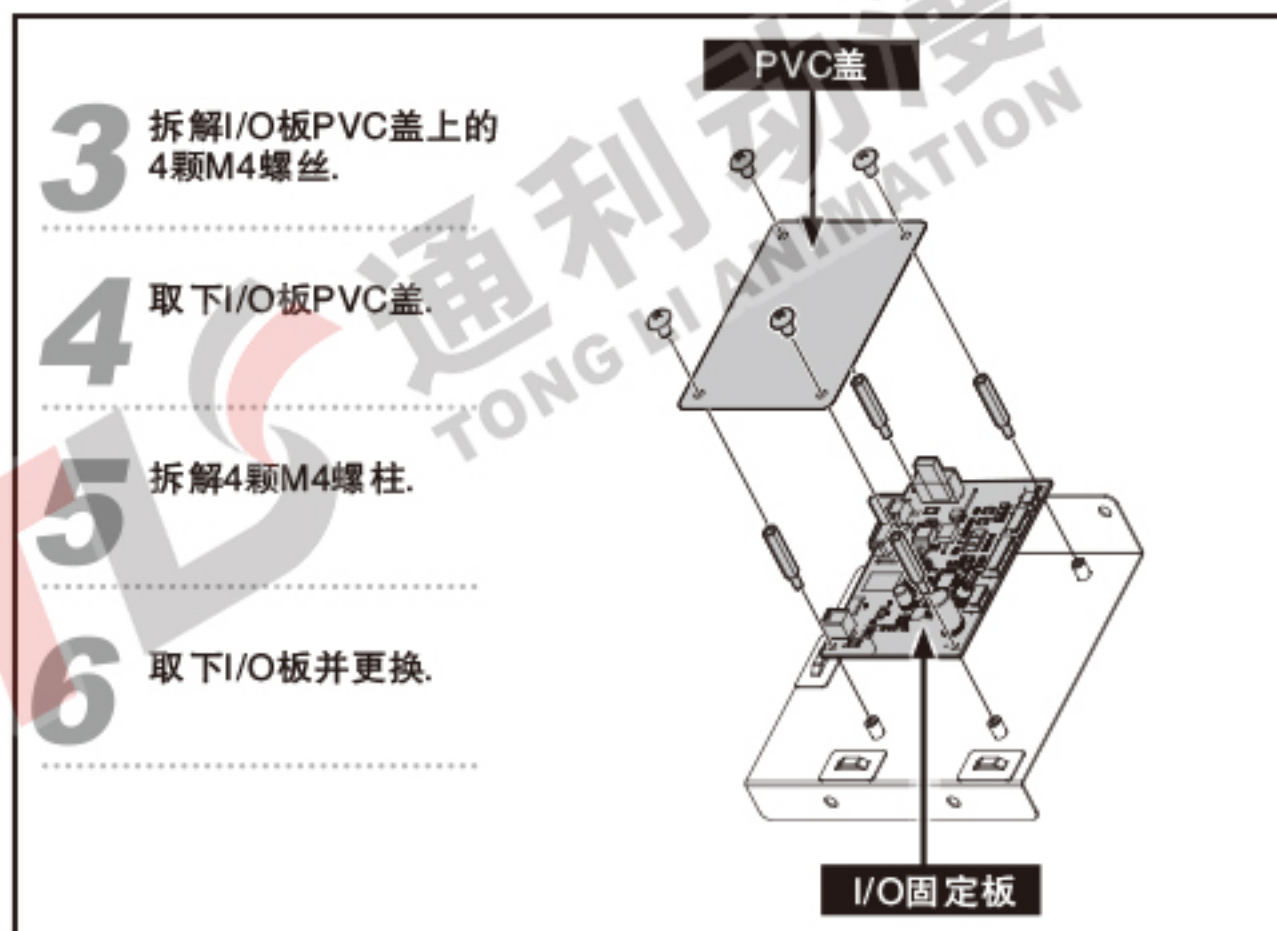
(4) 潜艇身拆除



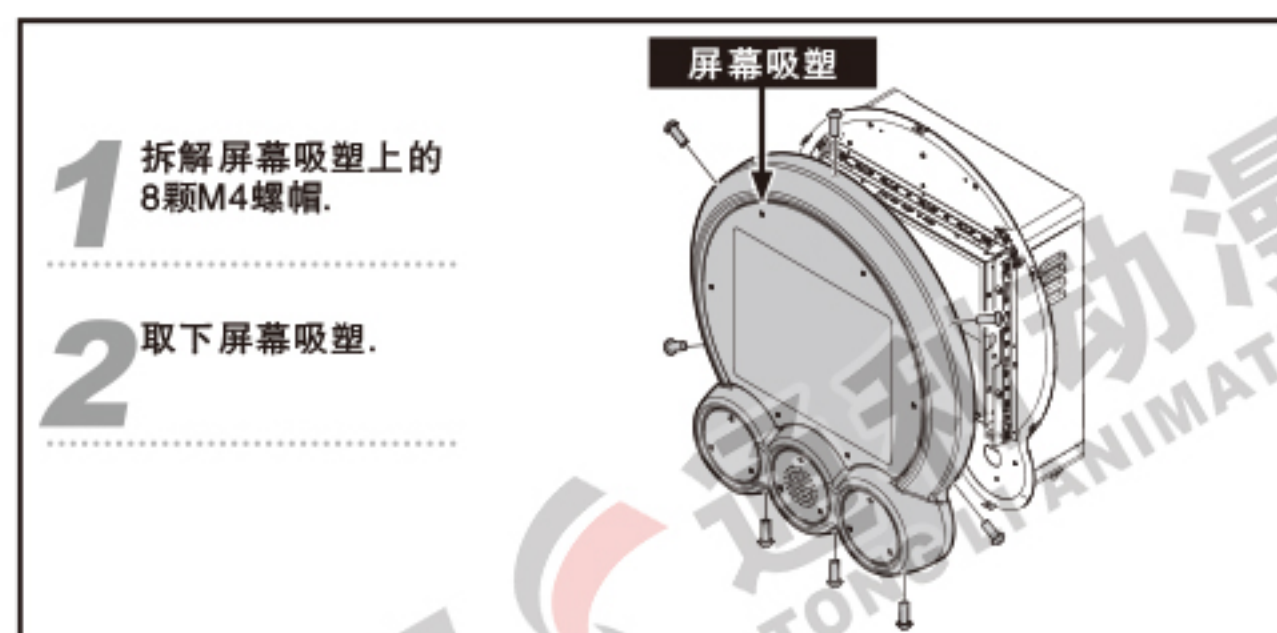


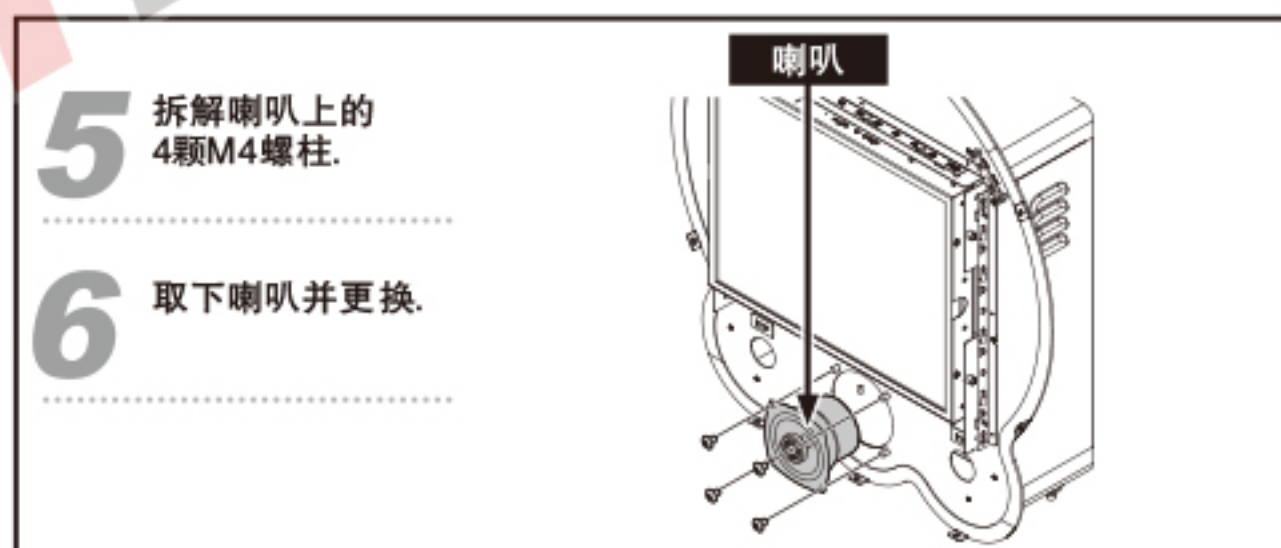
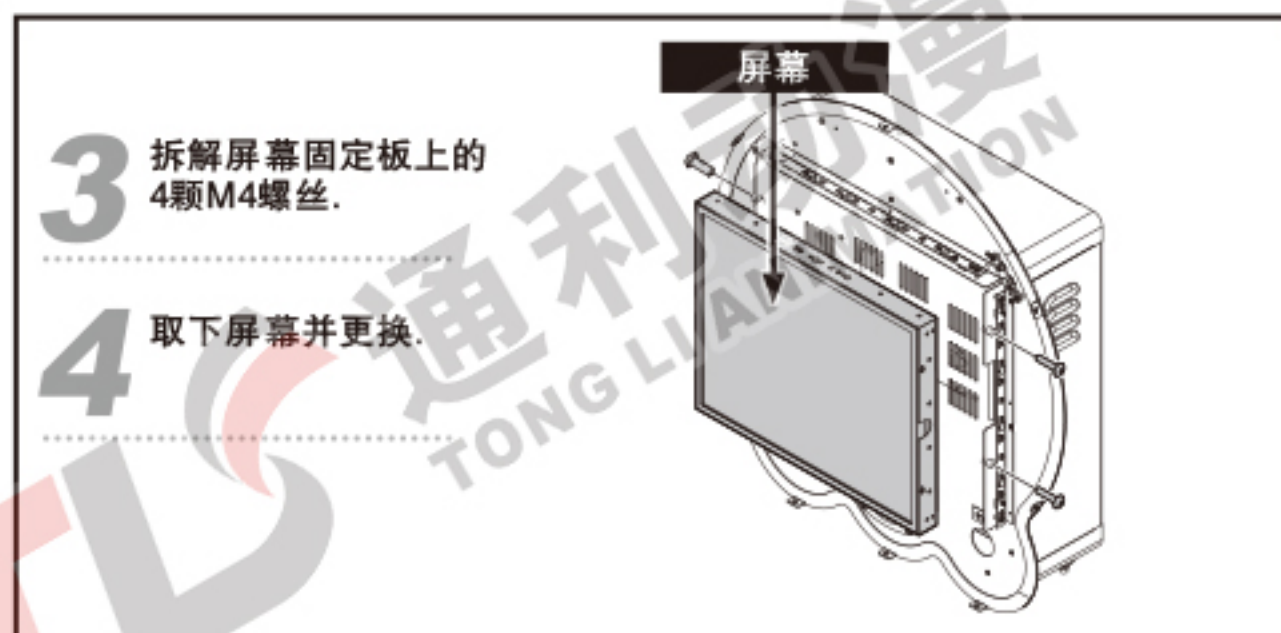
(5) IO板更换



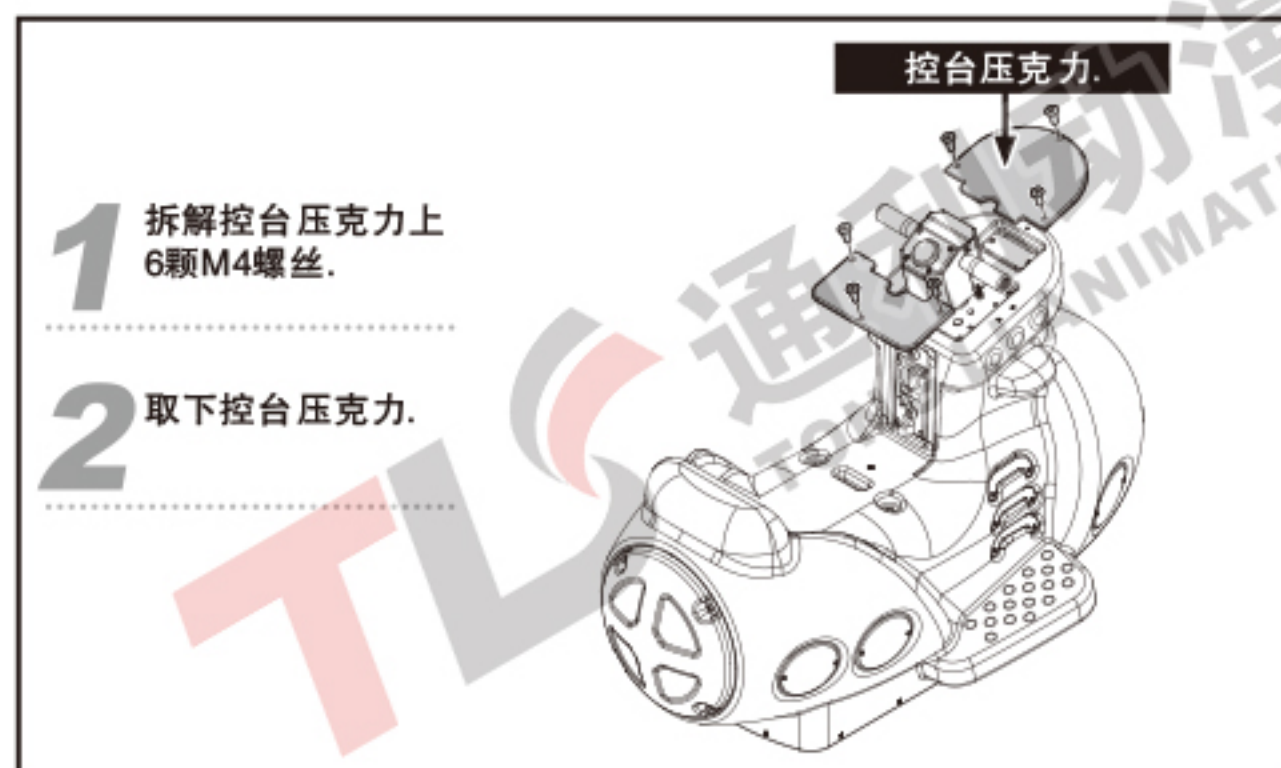


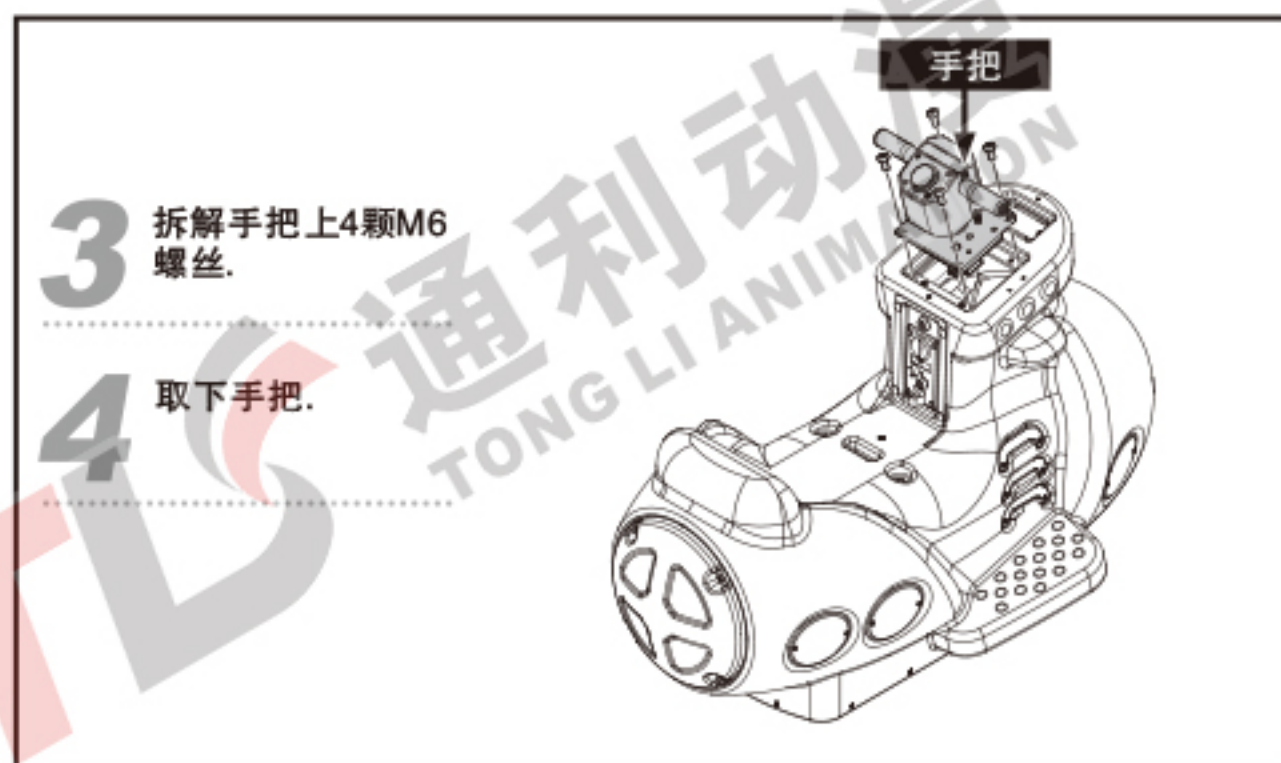
(6) 屏幕/喇叭更换



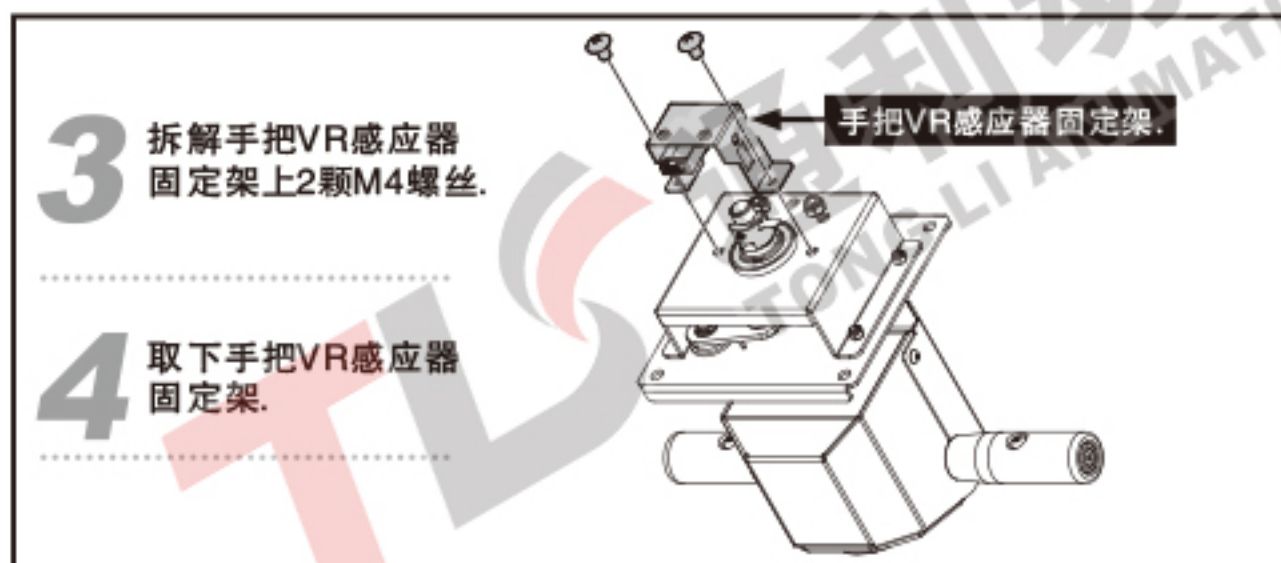
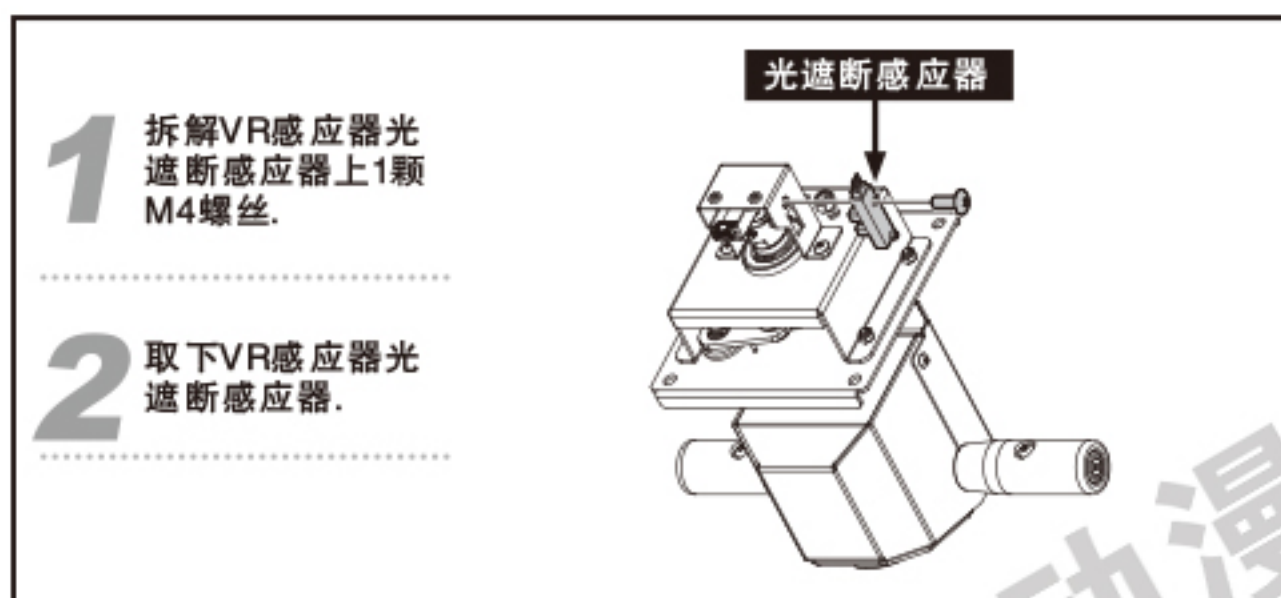


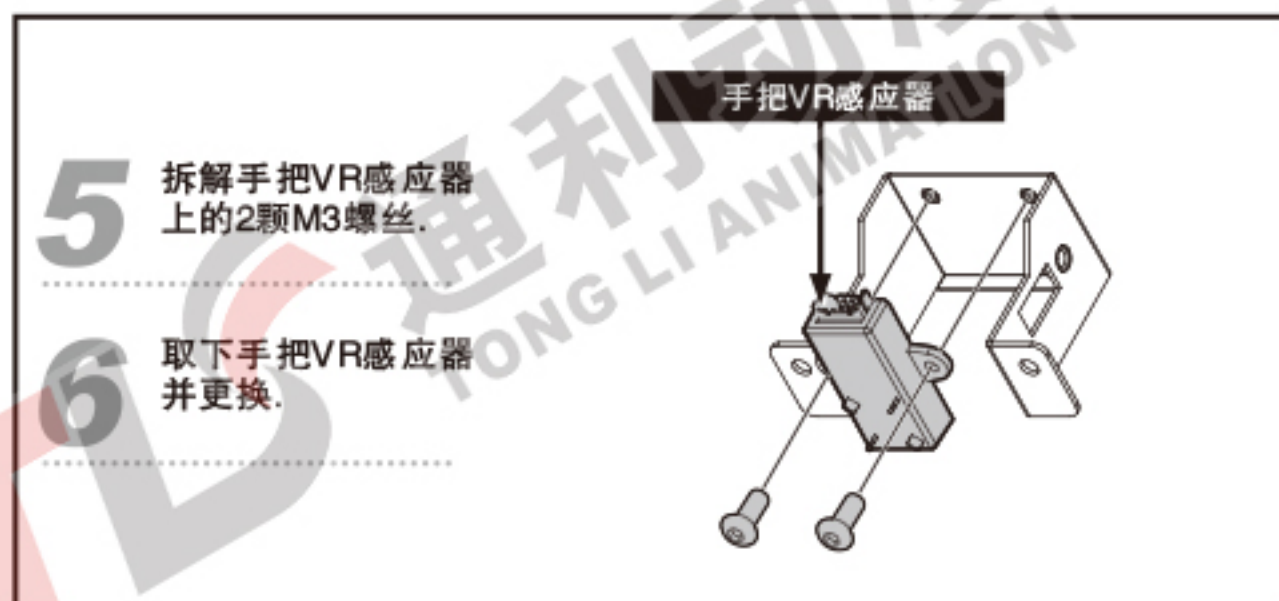
(7) 手把更换



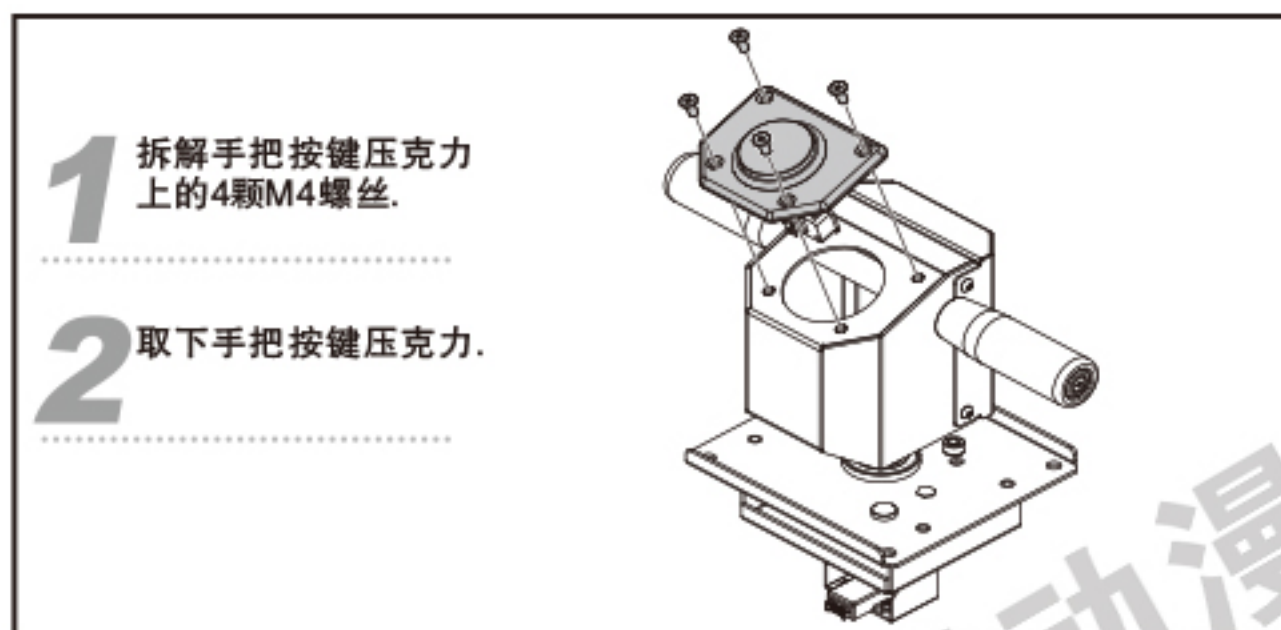


(8) 手把感应器更换

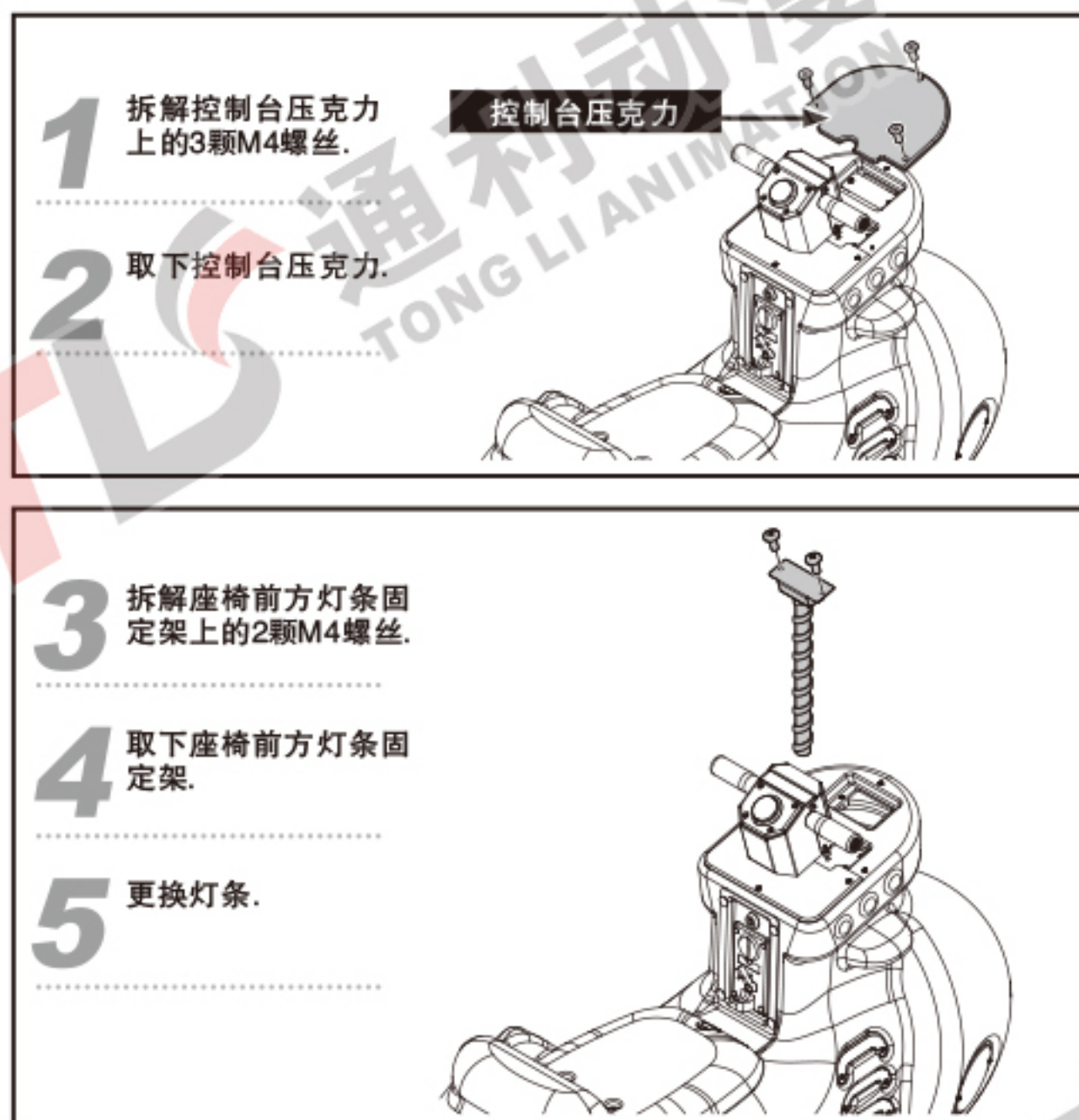




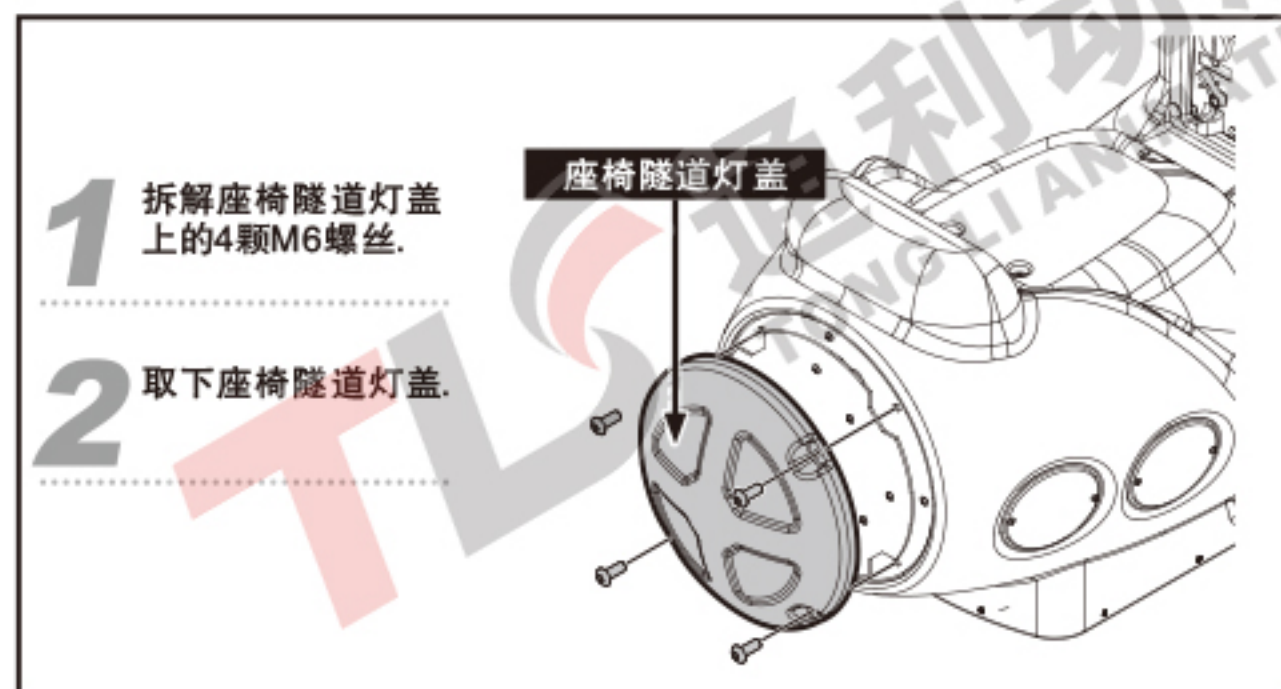
(9) 手把按键更换

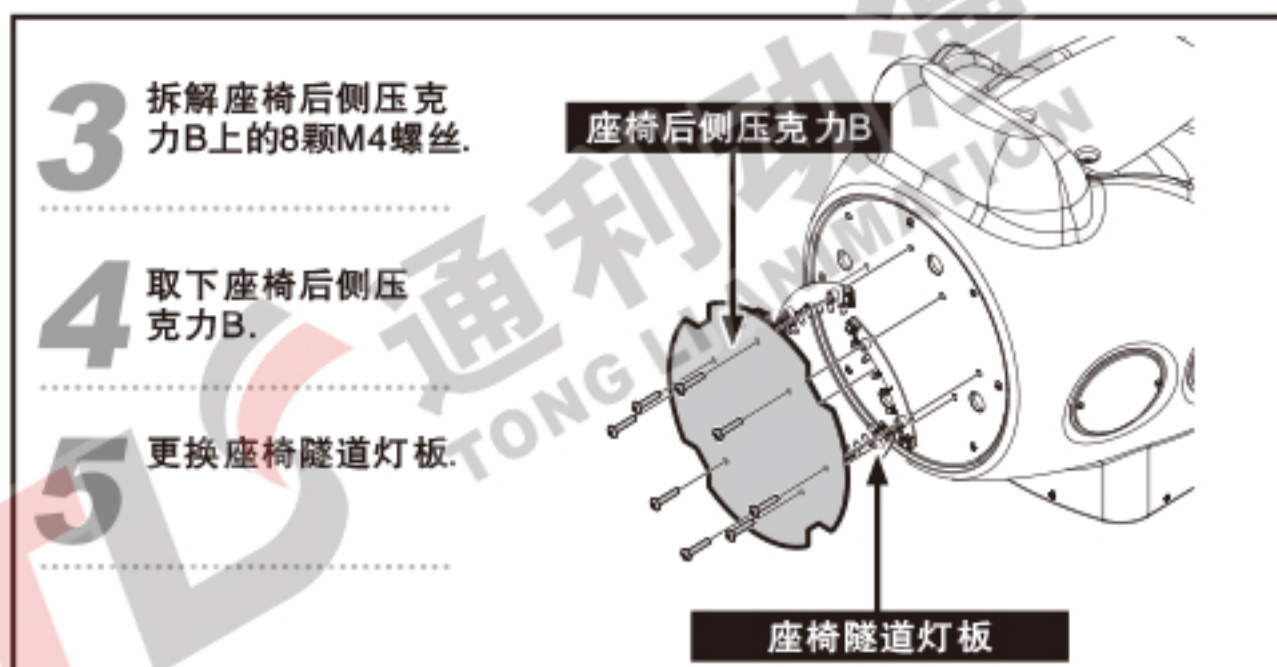


(10) 座椅前方灯条更换

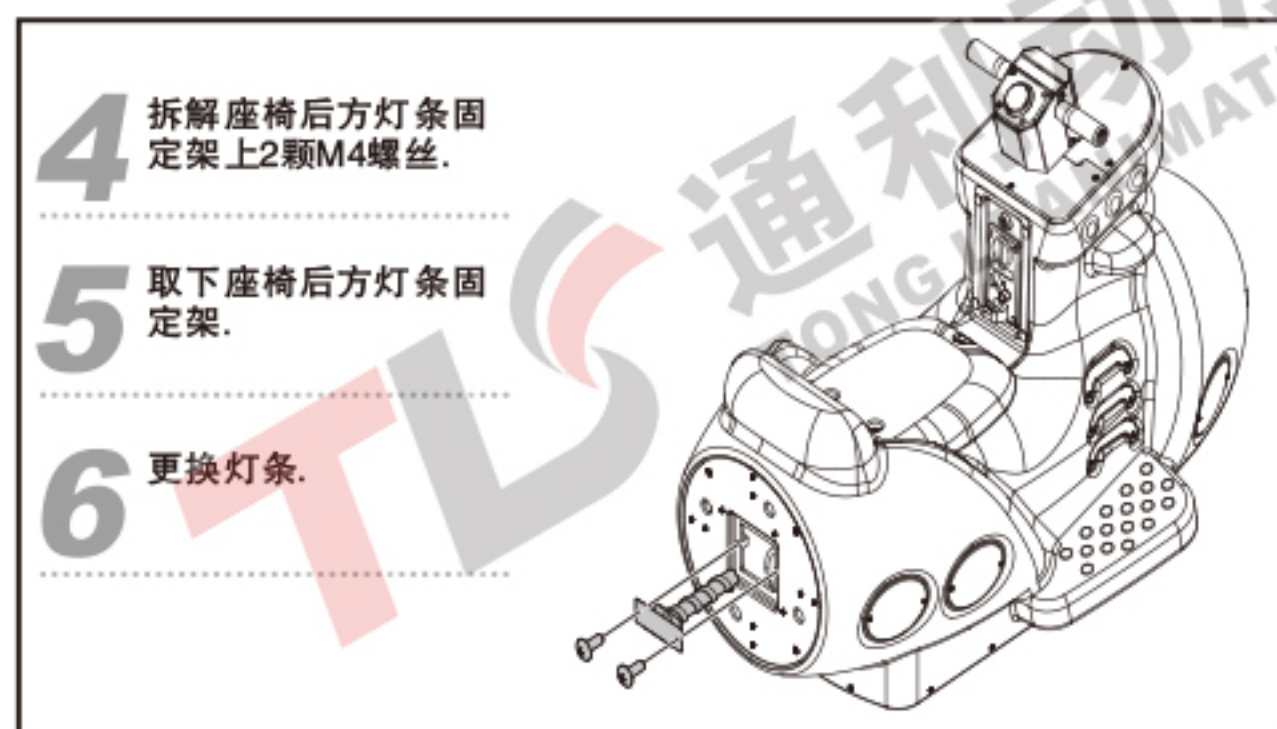
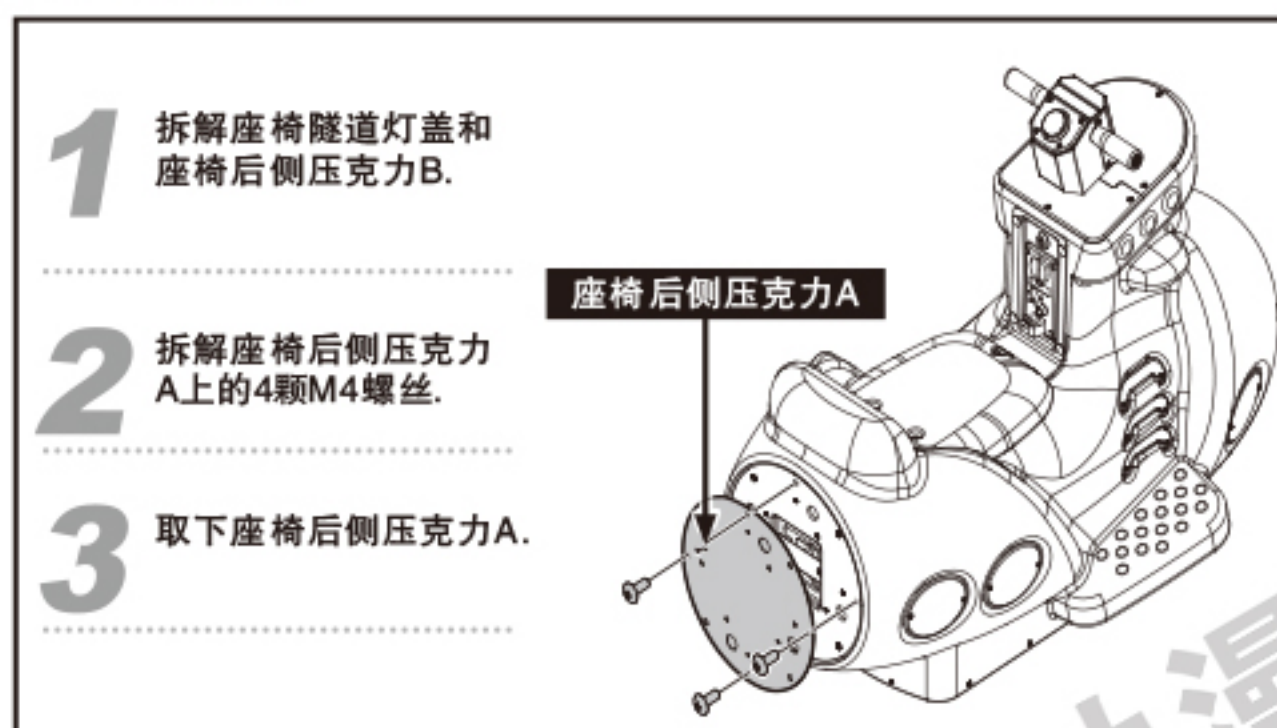


(11) 座椅隧道灯板更换

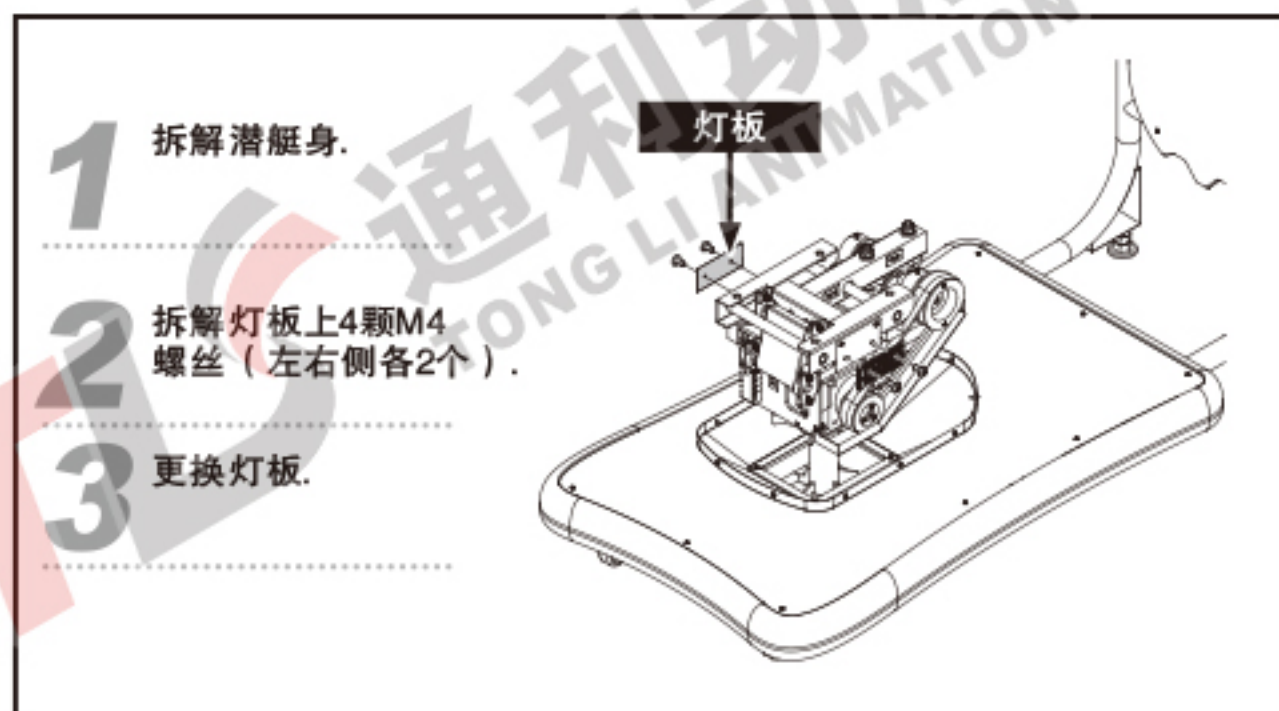




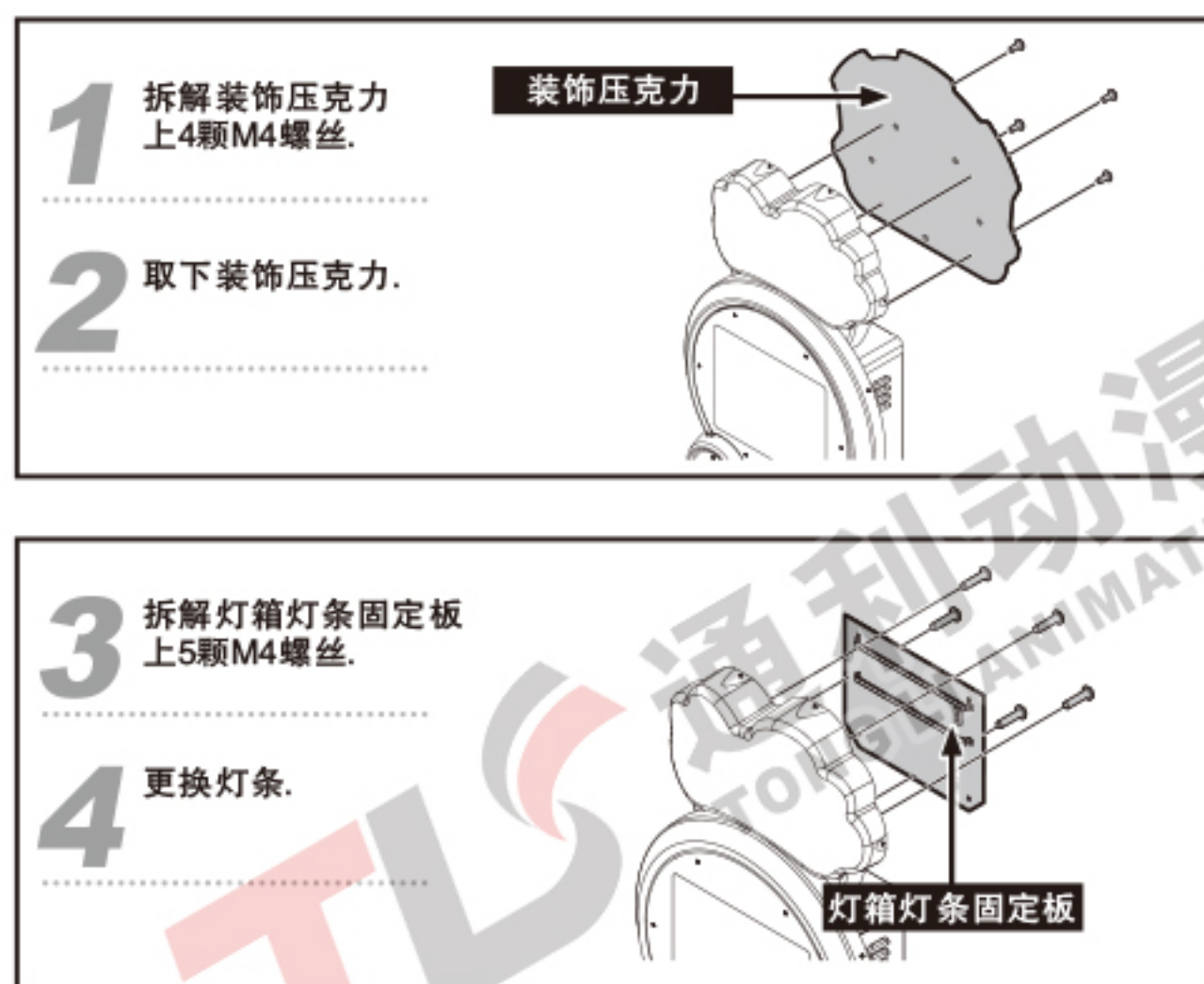
(12) 座椅后方灯条更换



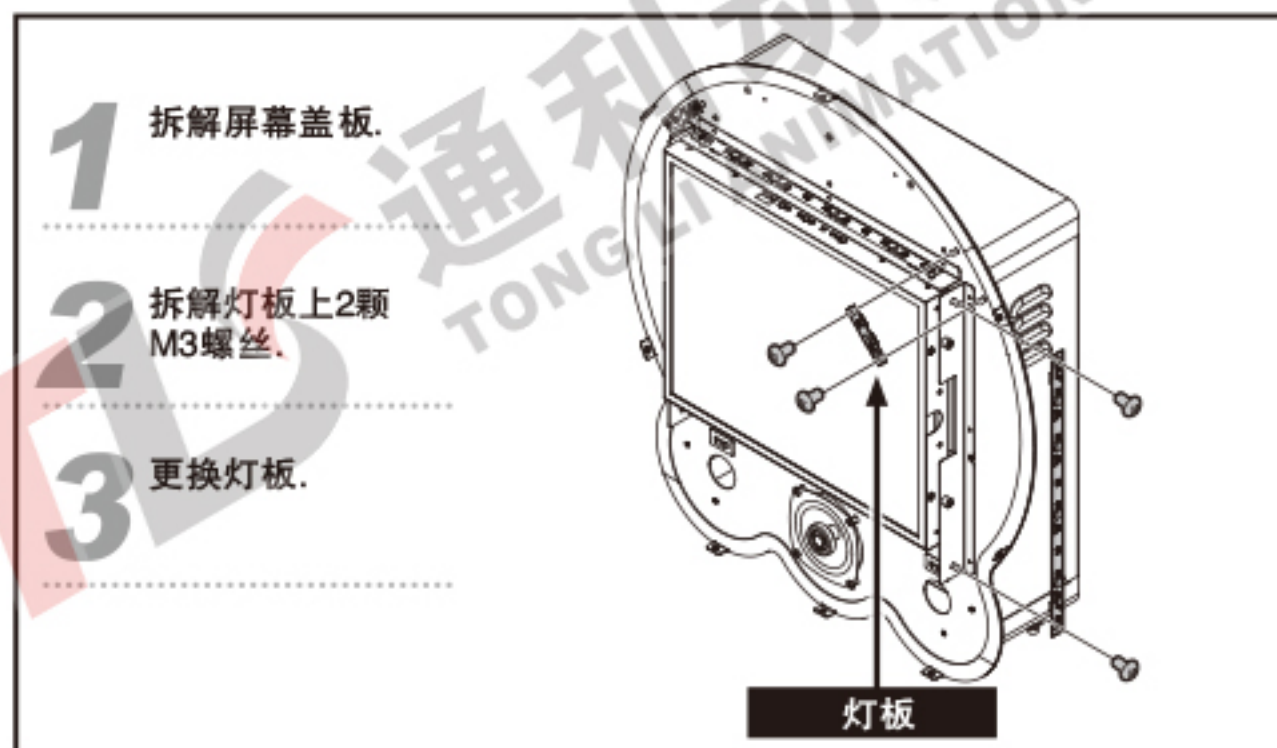
(13) 座椅侧边灯板更换



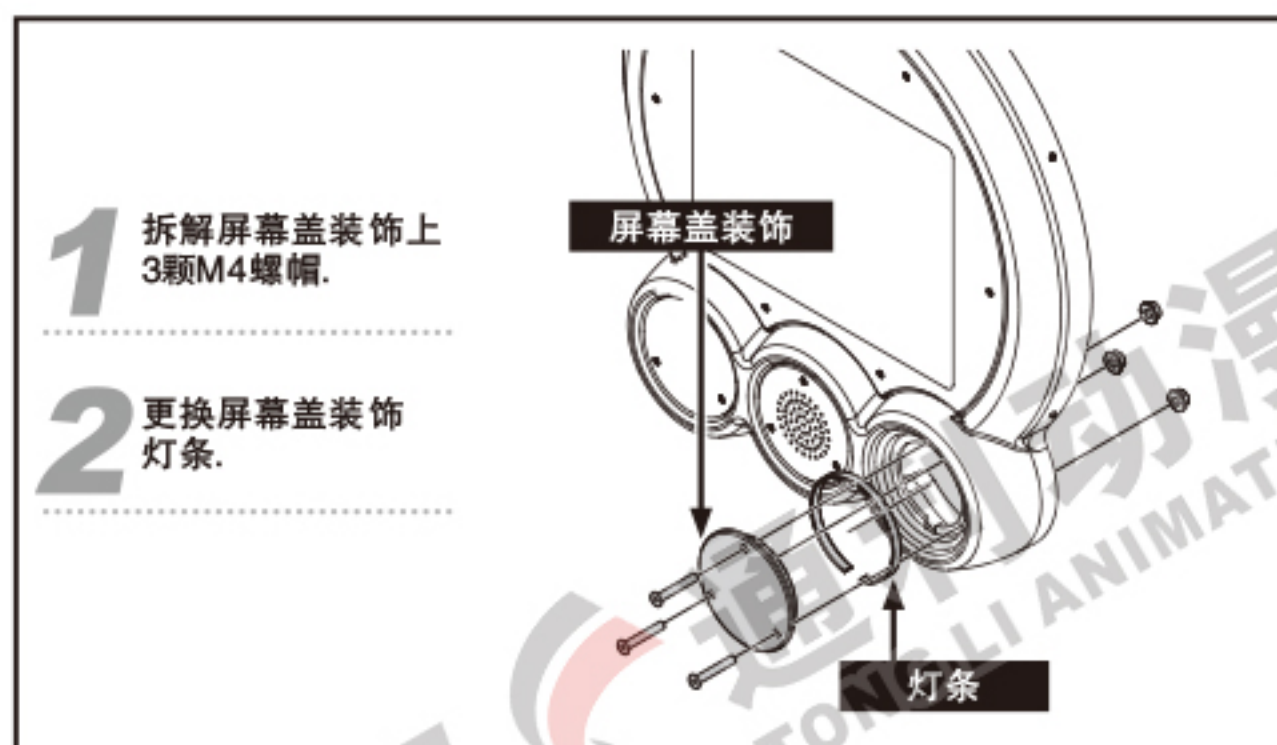
(14) 灯箱灯条更换



(15) 屏幕盖板灯板更换



(16) 屏幕盖装饰灯条更换

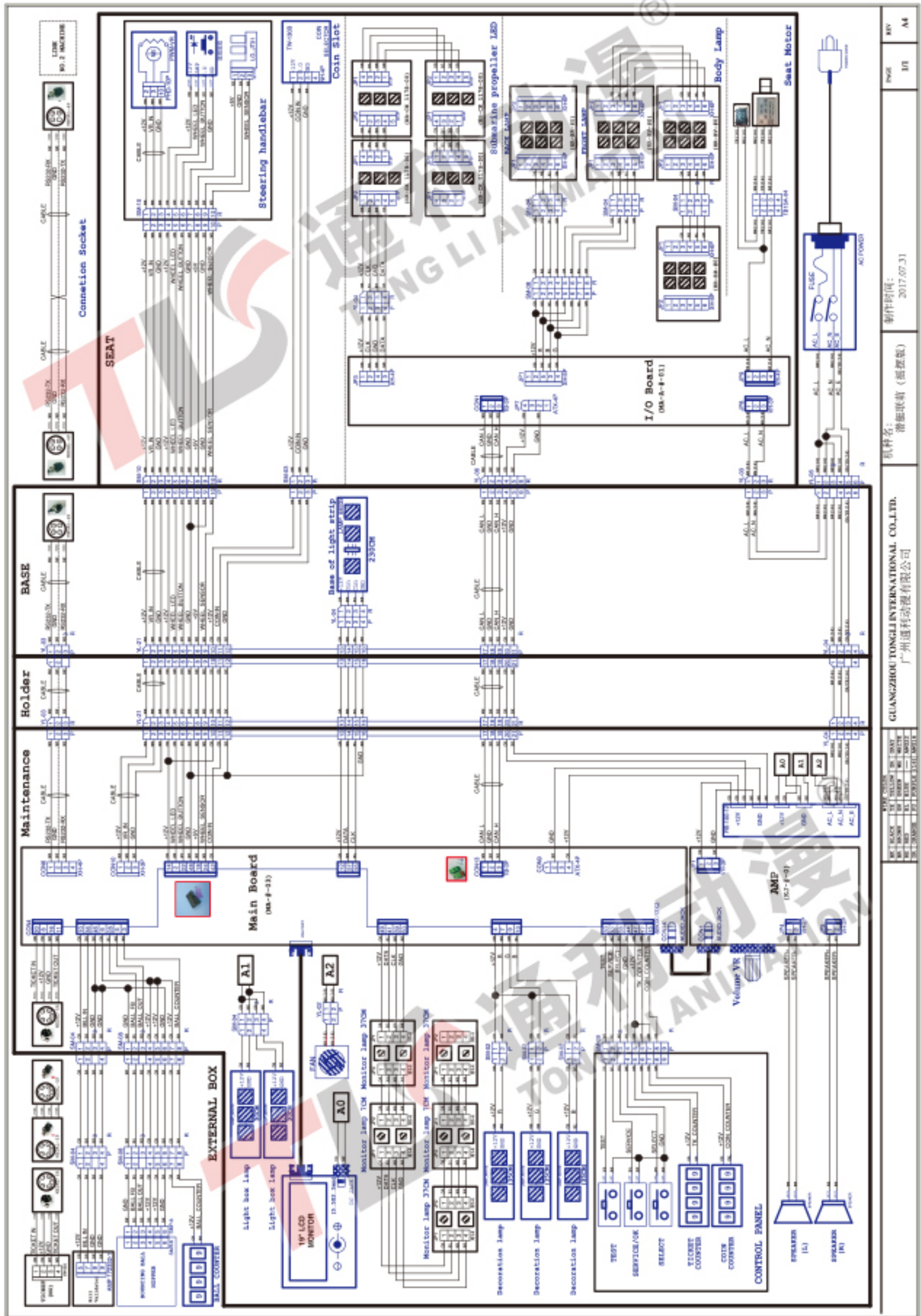


6.故障排除

问题	简易故障排除
按键功能失效	■ 请确认IO板上的连线是否松脱。 ■ 请进入：操作员选单→硬体测试→I/O测试，针对该项装置进行测试。 ■ 若测试没有反应，请联络当地经销商更换。
喇叭没有声音	■ 检查喇叭与主机之间的连线是否松脱。 ■ 检查声音旋钮是否被调至最小声。 ■ 若仍然没有反应，请联络当地经销商更换。
开机后萤幕没有画面	■ 请确认主机与萤幕之间的线材是否接妥，两端的萤幕线接头是否松脱。 ■ 请确认机台是否接入主机的显卡插槽。 ■ 若仍然没有反应，请联络当地经销商更换。

※ 上述问题若状况仍未改善，请联系售后服务热线。

7.整机线材示意图



8.产品保修条例

尊敬的客户：

您好！

感谢您购买<广州通利动漫科技有限公司>的产品！我们会不断提高产品及服务的质量，为您提供更优质、高效、专业的产品及售后服务。为了保护您的合法权益，请仔细阅读本说明书全文，详细了解本公司为您提供的服务内容及获取方式，如没有按照本说明书要求而造成产品或配件损坏的，本公司不负责保修，只提供有偿更换产品或配件的服务。

一、保修条款

本产品实行电子部件质量问题12月保修政策，即自您购买本公司产品之日（以正式购货收据的日期为准，下同）起12个月内（含）。

二、不能享受免费保修的情况

在您购买产品后，如果属于下列原因中的任何一种而导致产品出现故障或损坏时，本公司不按照保修条款的内容提供服务，而为您提供有偿服务。

- 1、整机或部件已经超出标准保修承诺的免费保修期限。
- 2、LCD液晶屏表面人为原因划伤、漏液、破裂等等。
- 3、用户未按本说明书要求，错误安装、保管及使用造成的产品故障或损坏的。
- 4、非本公司认证的维修机构人员维修，客户人为处理（操作失误、划伤、搬运磕碰、水湿、输入不合适电压等等）而导致产品故障或损坏的。
- 5、无有效保修凭证及有效的购货凭证的。
- 6、保修凭证和购货凭证被擅自涂改的。
- 7、保修凭证上的产品型号和编号与商品实物不相符的。
- 8、使用非本公司提供或指定的配件而导致故障或损坏的。
- 9、因自然灾害等不可抗力（如地震、火灾等）原因导致故障或损坏的。

三、服务方式

- 1、产品出现故障，请您拨打本公司认证服务机构的电话报修。
- 2、产品故障维修，必须先把故障件邮寄回我司，并提供相关的购货凭证。

四、特别提醒

- 1、保修过程中更换下来的配件归本公司所有。
- 2、有偿服务包括维修的人工费和维修材料费。
- 3、如需要查询任何产品相关信息（产品操作方法，规格说明，维修方式及本公司授权维修站等），请与本公司客服中心联系。

五、服务与支持

- 1、有关最新信息请随时登陆本公司网站www.tongliananimation.com
- 2、技术支持及售后服务热线：020-39960806/020-23885090