

海绵宝宝



使用说明书

实物与本说明书中的图片若有不同，以实物为准。



警告

- 请务必详阅本<使用说明书>，以确保正确安装操作本机台。
- 请妥善保管本<使用说明书>，并置于容易参阅的地方。
- 本机台框体、零件等若有变更，恕不另行通知。

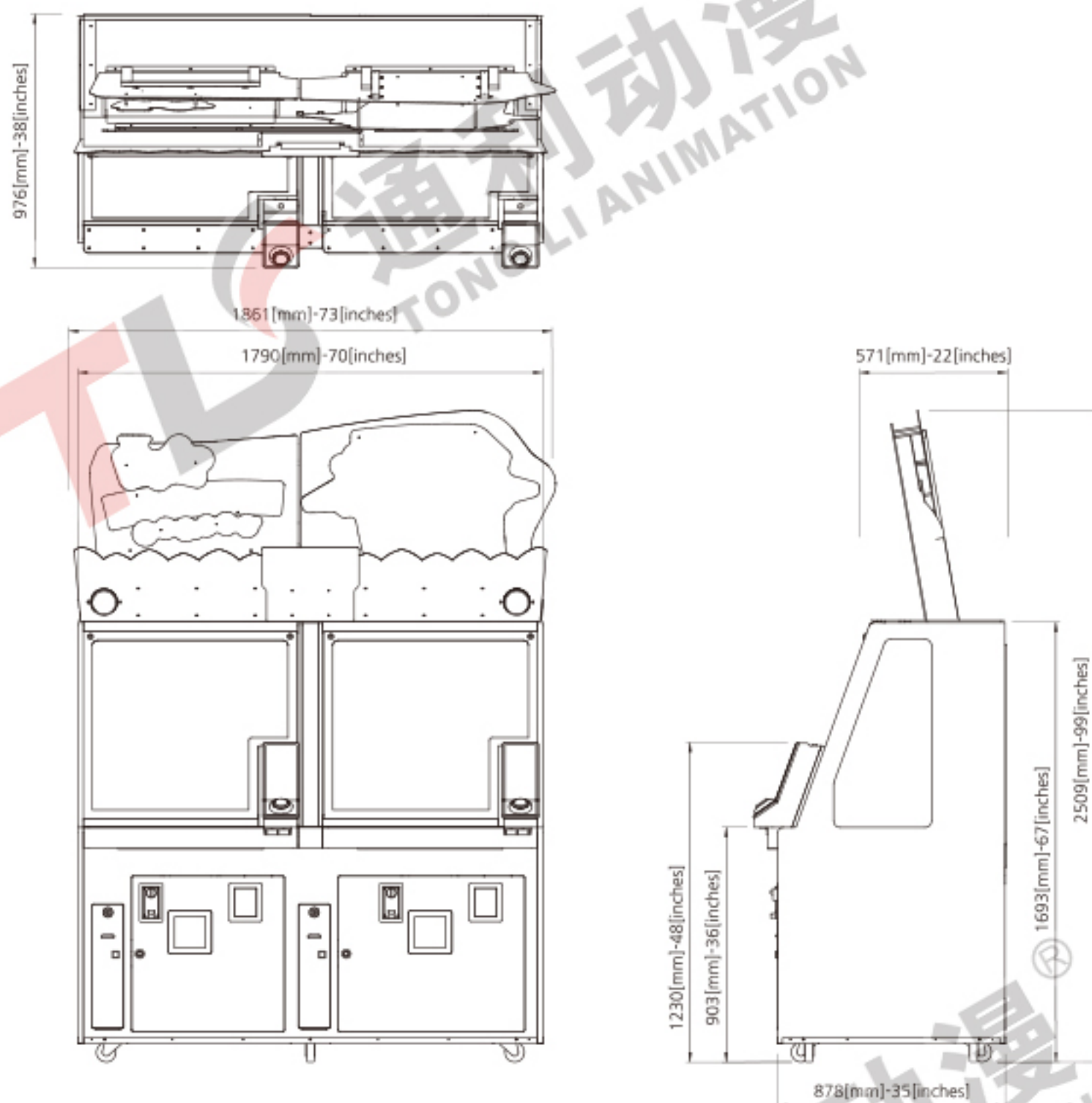


目录

1. 产品规格和标签位置.....	P02	5-4.分数板.....	P17
1-1. 尺寸.....	P02	5-5.推动面板.....	P18
1-2. 参数.....	P02	5-6.推板马达组件.....	P19
1-3. 零件名称.....	P03	5-7.前框体.....	P21
1-4. 零件.....	P04	5-8.圆圈马达组件.....	P21
2. 安装.....	P04	5-9.电源盒.....	P22
2-1.机台空间.....	P04	5-10.主板.....	P22
2-2.安装说明.....	P05	5-11.前门面板.....	P23
2-3.代币添加方法.....	P06	5-12.彩票机.....	P23
3. 设置说明.....	P07	5-13.轨道组件.....	P24
3-1.机台设置.....	P07	5-14.间隔装饰板.....	P24
3-2.设置模式.....	P08	5-15.前玻璃门.....	P25
3-3.清除模式.....	P09	5-16.设置面板.....	P26
3-4.测试模式.....	P10	5-17.输入电源.....	P26
4.故障代码.....	P13	5-18.上币马达部分.....	P27
5. 套件清单.....	P14	5-19.币箱组件.....	P28
5-1.主要套件.....	P14	5-20.圆圈代币分离器组件.....	P28
5-2.安迪板右.....	P16	5-21.计数马达组件.....	P29
5-3. 安迪板左.....	P16	6.整机线材示意图.....	P30
		7.产品保修条例.....	P36

1. 产品规格和标签位置

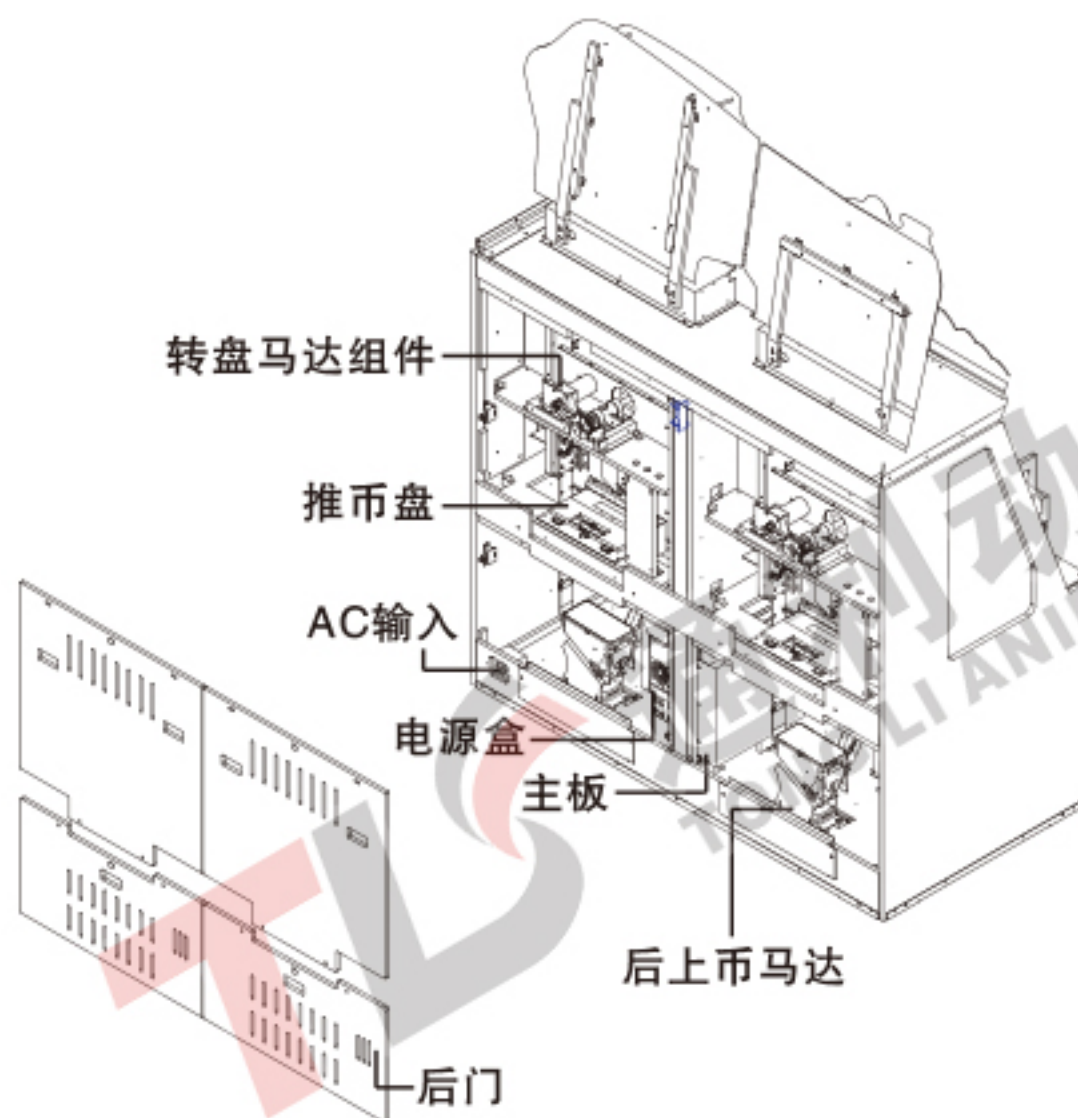
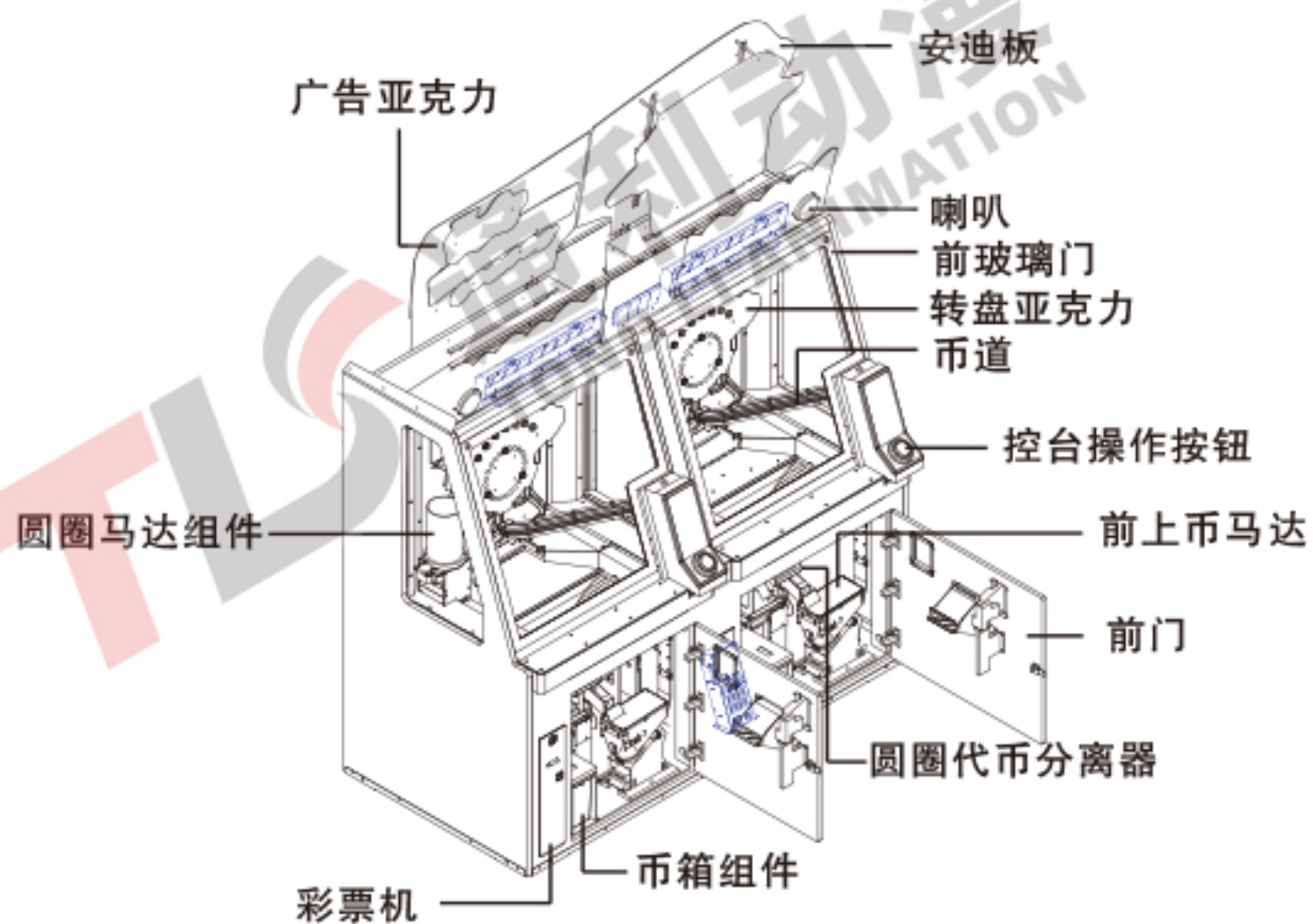
1-1. 尺寸



1-2. 参数

尺寸 (W x D x H)	1861 x 976 x 2509 (mm)
重量 (kg)	380kg
电压	AC 220V
频率范围	50~60Hz
额定功率	430 W

1-3. 零件名称



1-4. 零件

编号	部件名称	规格	数量
1	交流电源线		1
2	钥匙 TS003		2
3	钥匙 TS004		2
4	说明书		1
5	海绵宝宝专用币		2400
6	5mm 内六角扳手		1
7	3mm 内六角扳手		1
8	2.5mm 内六角扳手		1
9	钥匙6086		2
10	圆圈		4包

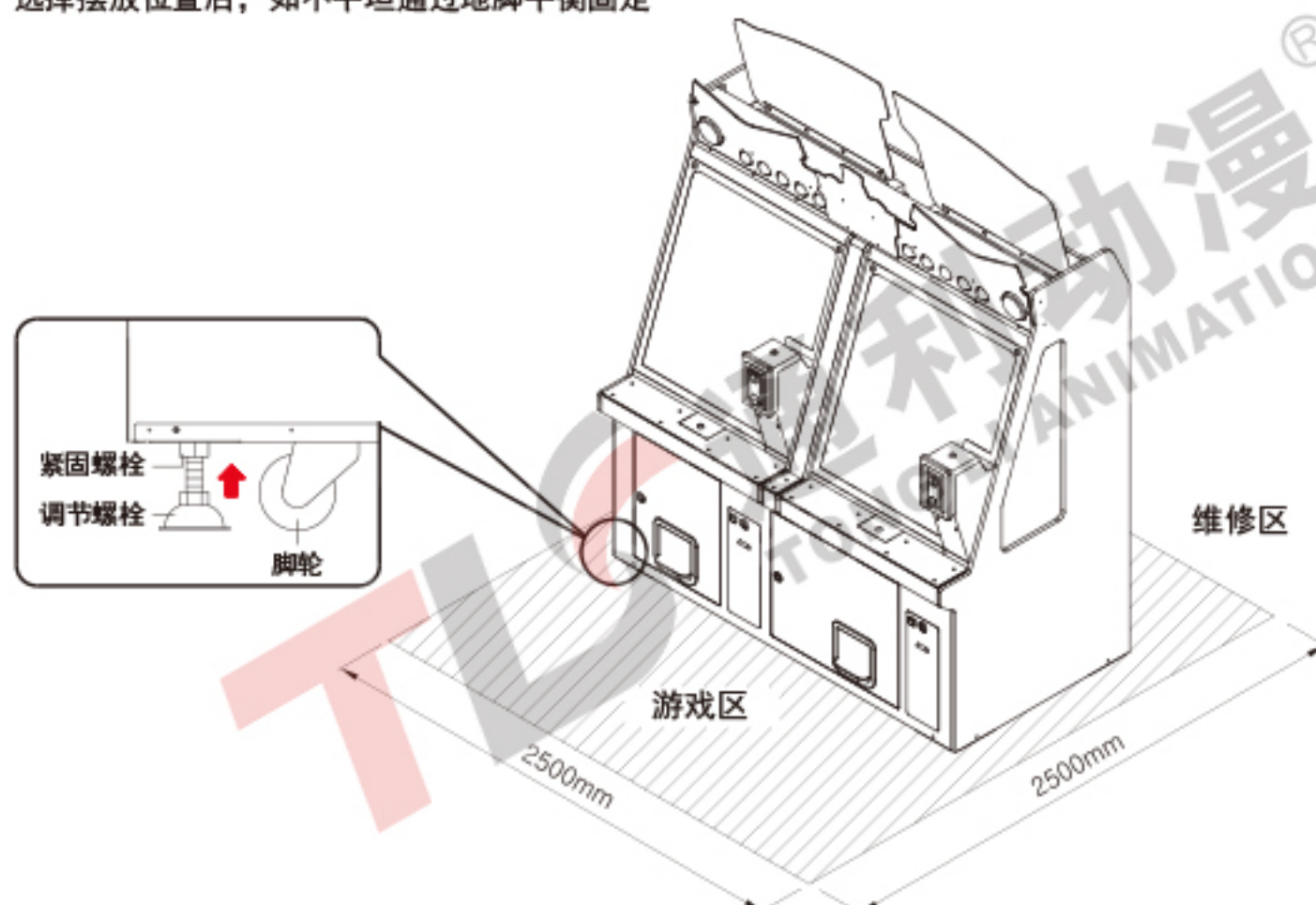
2. 安装

2-1. 机台空间

- 机器设置空间如下
游戏区跟维护区领域各保持 2000mm 和 2500mm 以上

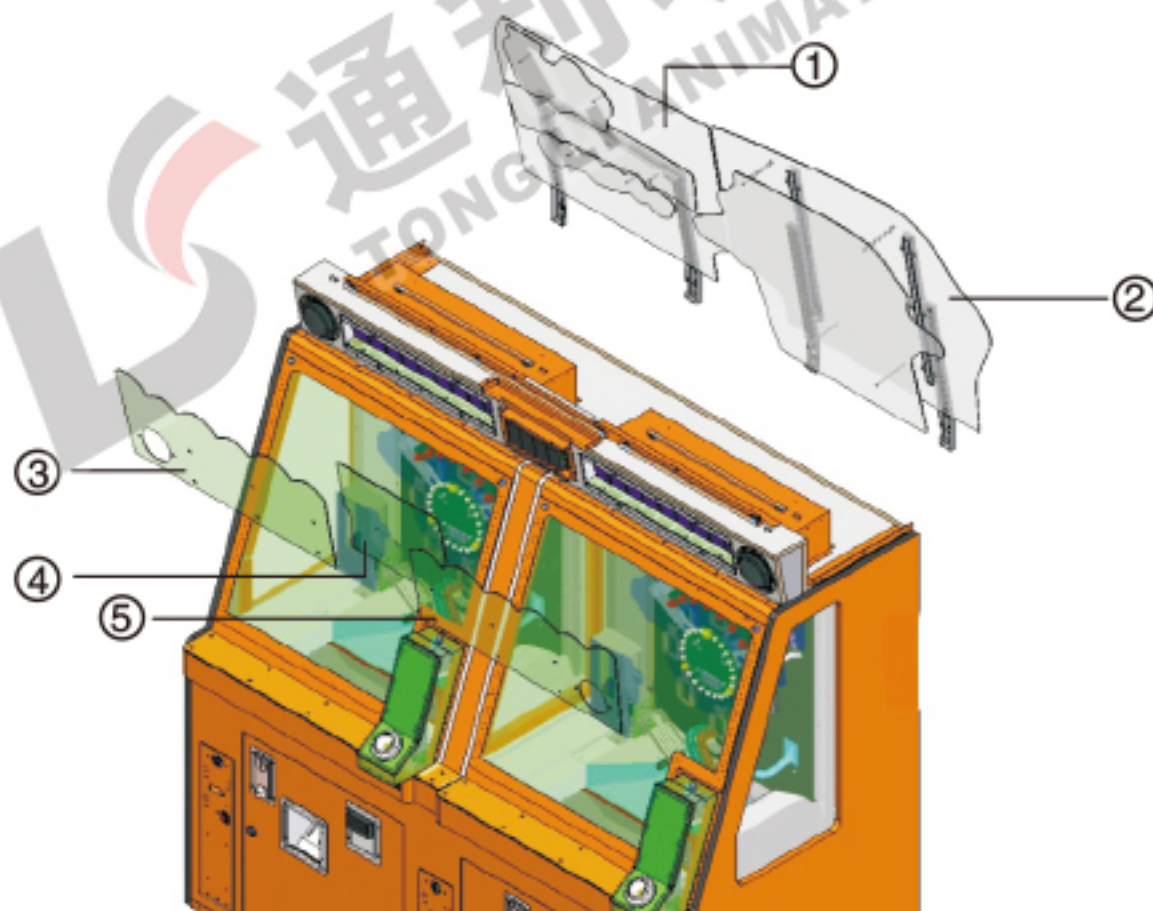


- 选择摆放位置后，如不平坦通过地脚平衡固定



2-2. 安装说明

(1).将产品包装拆除后如图所示将灯箱及亚克力①-⑤进行组装，螺丝M4*30PCS



(2).按照片完成组装.



2-3.代币添加方法(出货标准配置)

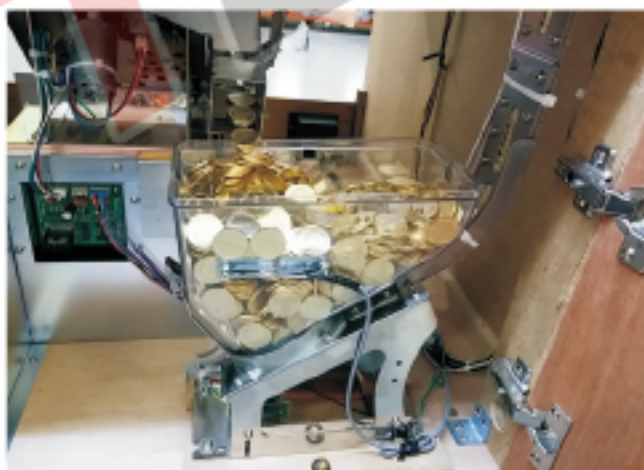
(1).用钥匙将正门打开，再用专用钥匙开启币箱。



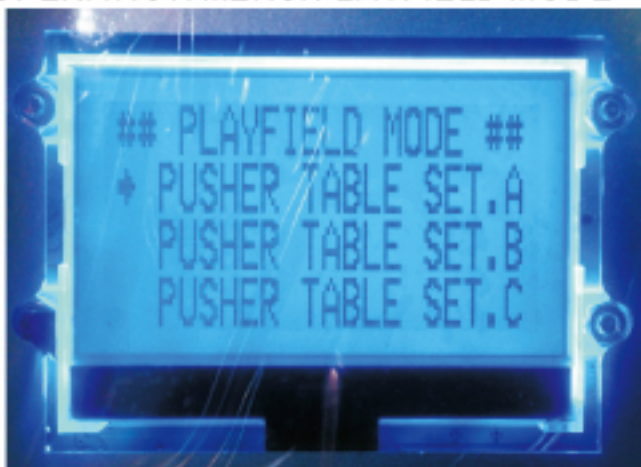
(2).将上市马达盖拆除



(3).1P,2P的前上市马达各装入1200个代币。



(4).按菜单键进入
OPERATION MENU/PLAYFIELD MODE



(5).选择1P+2P START项，
向PUSHER BASE PANEL 供应代币



(6).配件部分的胶圈如图所示供给给胶圈发射器。



(7).如图完成胶圈和代币的供给。



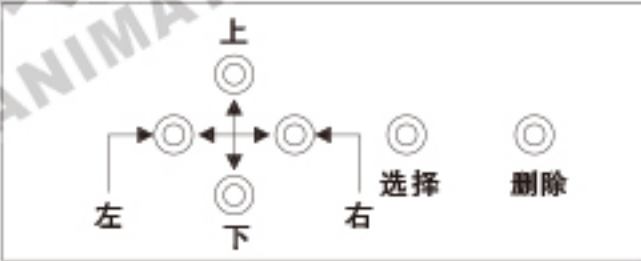
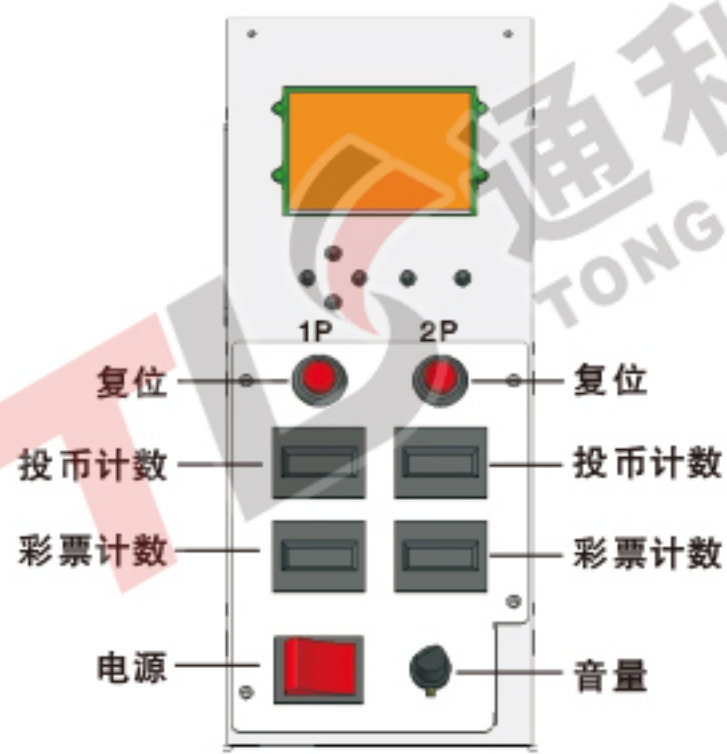
(8).初期调试时将10-12个胶圈放在游戏台面中，
之后维持8-10个胶圈在台面即可。



3.设置说明

3-1.机台设置

(1).按钮说明



- 1)[↑↓]上/下键：菜单上/下移动
 - 2)[←→]左/右键：设定值左右变更
 - 3)菜单/选择键：设定值左右变更
 - 4)取消/删除键
- 1P,2P复位键：平时是服务键
(按一次可以免费玩一局)，
故障报警时按一次故障消除.

[操作菜单]

按选择键	选择：菜单进入
	删除：移动到前菜单或退出
##OPERATION MENU##	
PROGRAM SETTING	设置模式
CLEAR MODE	清除模式
BOOKKEEPING DATA	查账
FACTORY SETTING	工厂初始化
TEST MODE	测试模式
PLAYFIELD SETUP	场地设置模式
GAME MODE	游戏模式

3-2.设置模式

设置模式			
LCD显示	说明	范围	基本值
TICKET/TOKEN	代币掉落到计数马达后 设置每币出彩票数设置	NONE,0.1,0.125,0.2, 0.25,0.33,0.5,1,2,3,4,5	5
PLAYS/COIN SET	局数设置/币	(参考下表)	
GAME TYPE SET	ROULETTE&WHEEL LED DEFAULT(默认值)变更 (不使用)		B
JP SCORE	JACKPOT 分数设置 修改设置范围及单位	50~9000 (50单位增加)	3000
ST-TYPE:TOKEN	中奖时支付方式的设置 彩票: 支付彩票 代币: 支付代币	彩票或者代币	代币
PLAYS/CHIP	游戏进行时出圆圈设置 设定值为显示游戏局数 设定值为中1次圆圈后控制 在设定值内如未出圆圈 在设定值的最后游戏时自动出圆圈	5~500 (1单位增加)	10
PAYOUT SET	1币出票比率设置 (设定值为基准,控制代币奖励)	2~50 (1单位增加)	10
WHEEL SPEED	WHEEL 回转速度设置 1:1圈约5秒 2:1圈约14秒 3:1圈约13秒 4:1圈约12秒 5:1圈约11秒	1~5 (1单位增加)	3
MERCY TICKET (奖励彩票)	每次投币时, 奖励的彩票数设置	0~10 (1单位增加)	0
DEMO SOUND	待机音乐使用选择	OFF/ON	ON
SAVE AND EXIT	保存并退出	SELECT键 执行	
CANCEL AND EXIT	取消并退出		

· PROGRAM SETTING→PLAYS/COIN SET (投币游戏)			
投币局数设置: 投币后没有进行游戏, 并连续投币5次后变为以下设定值。 第6次投币从零开始计算 (基本值为5次)			
LCD显示 (1P, 2P同时适用)	说明	范围	基本值
COINUP:x1	游戏/设定最少投币数 适用以下所有设定值 例COINUP:币数最高设定为x5以上时 1x5币>12局 (局: 投5币时可玩12局)	1~9 (1单位增加)	1
1 x1COIN > 2PLAYS	币数设置局数 设置为FREE,FREE GAME(免费游戏) FREE GAME WHEN SETTING IS ON"FREE"	FREE,1~500 (1单位增加)	2
2 x1COIN > 5PLAYS	投币数/局数设置	1~500 (1单位增加)	5
3 x1COIN > 8PLAYS	投币数/局数设置		8
4 x1COIN > 12PLAYS	投币数/局数设置		12
5 x1COIN > 17PLAYS	投币数/局数设置		17
SAVE AND EXIT	保存并退出		
CANCEL AND EXIT	取消并退出		

3-3.清除模式

CLEAR MODE:可删除GAME DATA 及BOOKKEEPING DATA		
LCD显示	说明	执行
CLEAR TICKETS	删除目前待出的彩票	使用选择键 CLEAR XXXX DATA ARE YOU SURE? YES or NO 移动光标后执行
CLEAR PLAYS	删除目前全部游戏局数	
CLEAR HOPPER DATA	删除目前待出的所有代币	
CLEAR GAME DATA	删除全部游戏数据及营收数据	
EXIT	退出	

BOOKKEEPING DATA(营收数据)	
LCD显示 (1P,2P同时适用)	说明
--TICKET SPER COIN -- 12.1 12.8	显示每币平均出彩票数
--CHIP PER PLAYS -- 55 80	显示每局平均出圆圈数 显示局数/出圆圈数
----COIN IN ---- 12 25	TOTAL COIN IN 总投币数
----BILL IN ---- 1 3	TOTAL BILL IN(不使用) 累计所投纸钞金额
---SERVICE IN --- 32 75	TOTAL SERVICE IN 每按一次服务键,增加一次局数
----PALY IN ---- 60 75	TOTAL PLAY总共游戏次数 (已用局数)
---TICKET OUT --- 730 960	TOTAL TICKET OUT 总共出票数
--CHIP DISPENSER OUT -- 2 3	CHIP DISPENSER(圆圈马达组件) 通过圆圈马达出的圆圈总数量
--REAR HOPPER -- 260 340	--REAR ELEVATOR HOPPER 后上市马达出的总币数
--COUNT HOPPER -- 73 96	COUNT HOPPER 计数马达之计数数量
--CHECKER INFO -- TOTAL 11 15 SPIN 4 5 PLAY 2 3 CHIP 2 3 TICKET 2 3 TOKEN 1 1	--CHECKER 检查通过的局数及账目显示 CHECKER 通过检查次数 BONUS TOKENS 代币奖励数 BONUS PLAYS 奖励局数次数 中圆圈次数 TICKET中彩票次数 TOKEN中代币奖励次数
*****VER INFO*****	显示程序版本
删除键: 退出	

FACTORY-SETTING 工厂初始化 (所有账目清零或设置游戏基本值)	
LCD 显示 (执行)	LCD 显示 (执行)
FACTORY SETTING ARE YOU SURE? YES or NO 移动光标后执行	FACTORY SETTING REALLY? YES or NO 移动光标后执行



3-4.测试模式

TEST MODE		
LCD显示	构成	说明
INPUT TEST	(参考下列表格)	输入信号测试 TICKET FND&TOKEN FND:显示输入信号状态
FND&LED OFF	OFF/ON	FND&LED动作测试 确认FND&LED动作状态
WHEEL MOTOR TEST 1P TEST 01 OFF 2P TEST 01 OFF	OFF/ON 显示光眼状态	转盘动作测试 彩票 FND:显示位置信息 代币 FND:显示光眼感应动作状态
PUSHER MOTOR TEST 1P TEST 1 OFF 2P TEST 1 OFF	OFF/ON 显示光眼状态	退币马达动作测试 代币 FND:显示光眼感应动作状态
FRONT HOPPER TEST 1P TEST 3 OFF 2P TEST 3 OFF	OFF/ON 显示光眼状态	前面上币马达动作测试 执行时出3个代币后自动停止 代币 FND:显示动作状态
REAR HOPPER TEST 1P TEST 3 OFF 2P TEST 3 OFF	OFF/ON 显示光眼状态	后面上币马达动作测试 执行时出3个代币后自动停止 代币 FND:显示动作状态
COUNT HOPPER TEST 1P TEST 3 OFF 2P TEST 3 OFF	OFF/ON 显示光眼状态	计数马达动作测试 执行后开始动作, 如内有代币出3个代币后自动停止 代币 FND:显示动作状态
MEDAL BRIDGE TEST 1P TEST 01 OFF 2P TEST 01 OFF	OFF/ON 前: 前SW 后: 后SW	代币分配器马达测试 执行后开始动作 代币 FND:显示动作状态
CHIP DISPEN TEST 1P TEST 0 OFF 2P TEST 0 OFF	OFF/ON 显示光眼状态	圆圈马达测试 执行后开始动作, 如有圆圈, 出一个后自动停止 代币 FND:显示动作状态
CONVEYER TEST 1P TEST 1 OFF 2P TEST 1 OFF	OFF/ON 显示光眼状态	传送带测试 执行后开始动作 代币 FND:显示动作状态
TICKET TEST 1P TEST 3 OFF 2P TEST 3 OFF	OFF/ON 显示光眼状态	彩票机测试 执行后开始动作, 如有彩票, 出3张后自动停止
COIN TEST 1P TEST 1 OFF 2P TEST 1 OFF	OFF/ON 显示光眼状态	投币器控制测试 执行后确认投币器电源关闭
COUNTER TEST COIN TICKET 1P 0 0 2P 0 0	计数信号显示	计数测试 左按键: 投币码表测试 右按键: 彩票码表测试 每按一次计数一次
SOUND TEST OFF	OFF/1-24	选择按键执行后, 通过<>键顺序播放 再按一次选择键恢复 OFF
EXIT	TEST MODE退出	

TEST MODE→INPUT TEST(测试模式→输入测试)

LCD显示 (1P,2P同时显示)	说明
1P INPUT TEST 2P 000000 000000 000000 000000 00000000 0 00000000	显示输入信号状态及变化值 (输入信号有变化时播放一次声音) 中间0为TILT SENSOR(平衡光眼) TICKET FND:检测IR光眼1, 检测IR光眼2, 显示光眼状态 TOKEN FND:显示每个输入信号的状态
说明	
000000	1. WHEEL ENCODER POSION 2.WHEEL ENCODER HOME 3.PUSHER SENSOR 4.FRONT HOPPER SENSOR 5.COUNT HOPPER SENSOR 6.FRONT HOPPER FULL SENSOR
000000	1. TICKET EMPTY SENSOR 2.TICKET SENSOR 3.SERVICE BUTTON 4.COIN SENSOR 5.IR SENSOR1 6.IR SENSOR2
00000000	1. CONVEYER ENCODER 2.MEDAL BRIDGE REAR SW 3.MEDAL BRIDGE FRONT SW 4.REAR HOPPER SENSOR 5.START BUTTON 6.IR SENSOR 7.IR SENSOR

PLAYFIELD SETUP(场地测试) 开始场地安装设置时, FRONT HOPPER的MEDAL装满后执行PUSHER TABLE SET A		
LCD显示 (1P,2P同时显示)	说明	执行
PUSHER TABLE SET A	场地安装设置时,PUSHER TABLE SETTING(参考以下说明)	通过选择 按钮执行
PUSHER TABLE SET B	为了全面测试产品的MODE(参考以下说明)	
PUSHER TABLE SET C	为了长时间测试产品的MODE(参考以下说明)	
EXIT	退出	

PLAYFIELD-SETUP→PUSHER TABLE SET A执行 开始安装设置时, 为了PUSHER TABLE MEDAL SETTING而使用, 操作方式如下: ①. 1P,2P各1200个代币放满在FRONT HOPPER(前上市马达内) ②. 相应MODE进入后, 通过上下键移动到1P+2P START位置后, 按选择键. ③. 停止后自动发射出1,000个代币 ④. 1000个代币发射完后将自动停止并结束PUSHER TABLE MEDAL SETTING		
LCD显示 (1P,2P同时显示)	说明	执行
PUSHER TABLE SET A 1P START 2P START 1P+2P START	选择后执行 执行1P 执行2P 1P,2P同时执行	按选择键执行
PUSHER TABLE SET A	DATA实时显示 (参考以下说明)	

PLAYFIELD-SETUP→PUSHER TABLE SET B执行 机器全部功能测试时使用 (AGING TEST) 同实际游戏相同自动发射3000个代币, 中奖时出实际结果		
LCD显示 (1P,2P同时显示)	说明	执行
PUSHER TABLE SET B 1P START 2P START 1P+2P START	选择后执行 执行1P 执行2P 1P,2P同时执行	按选择键执行
PUSHER TABLE SET B	DATA实时显示 (参考以下说明)	

PLAYFIELD-SETUP→PUSHER TABLE SET C执行 机器全部功能测试时使用 (长时间 AGING TEST) 同实际游戏相同自动发射100,000个代币, 中奖时出实际结果 但是, 中国圈时即使未退出圆圈也不会报警		
LCD显示 (1P,2P同时显示)	说明	执行
PUSHER TABLE SET C 1P START 2P START 1P+2P START	选择后执行 执行1P 执行2P 1P,2P同时执行	按选择键执行
PUSHER TABLE SET C	DATA实时显示 (参考以下说明)	

PLAYFIELD TEST是DATA显示		
LCD显示 (1P,2P同时适用)		说明
--TICKET SPER COIN -- 12.1 12.8		显示每币出彩票数
--CHIP PER PLAYS -- 55 80		显示每局出卡片数
----PALY IN ---- 730 960		TOTAL PLAY
---TICKET OUT --- 730 960		TOTAL TICKET OUT
--CHIP DISPEN OUT -- 2 3		通过圆圈马达退出的圆圈数量
--REAR HOPPER -- 260 340		后上市马达退出的数量
--COUNT HOPPER -- 73 96		计数马达的总数量
删除键：退出		

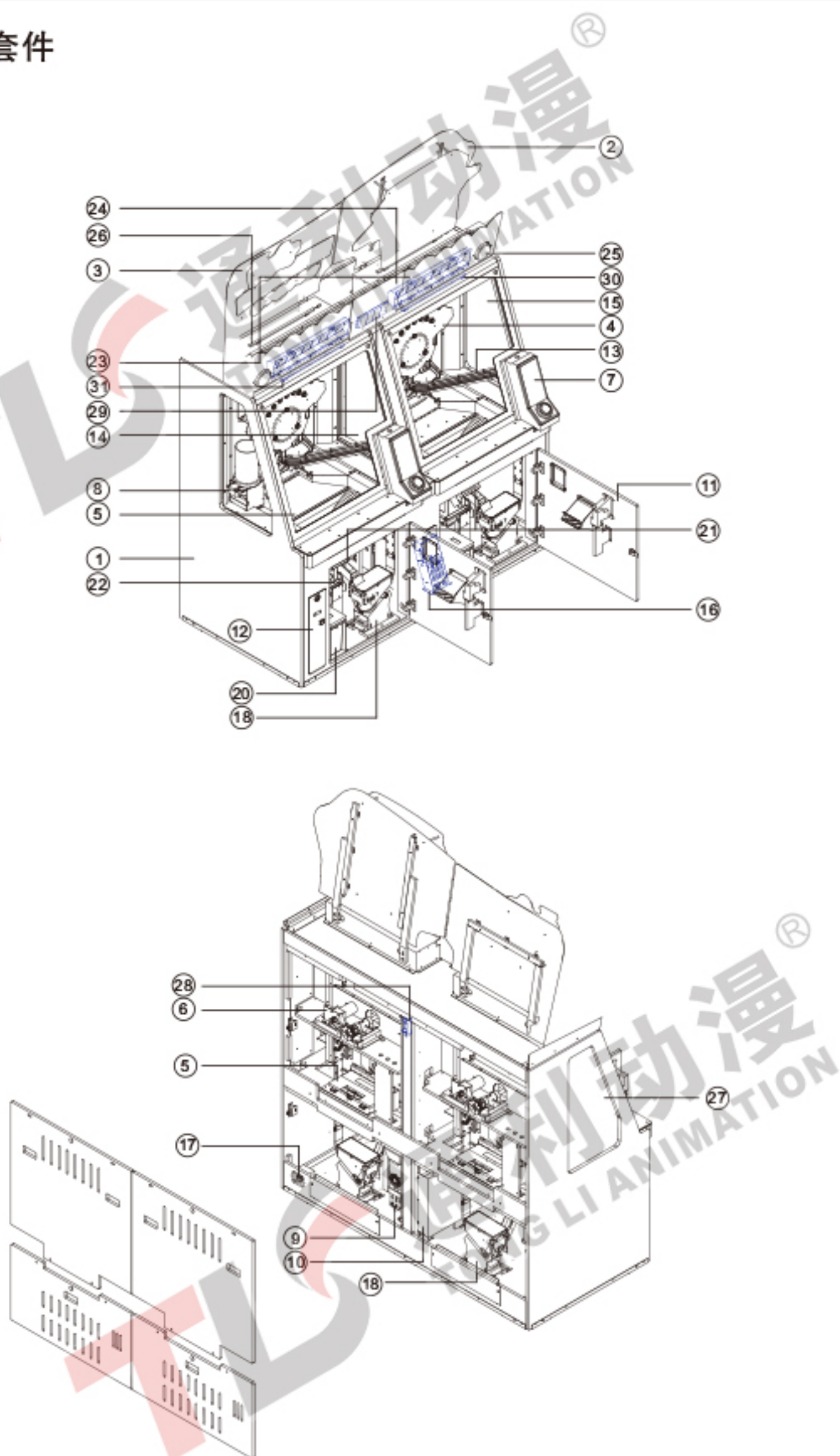
BOOKKEEPING DATA(营收数据)		
LCD显示 (1P,2P同时显示)		说明
--TICKET SPER COIN -- 12.1 12.8		显示每币出票数
--CHIP PER PLAYS -- 55 80		显示每局平均出圆圈数 显示局数/出圆圈数
----COIN IN ---- 12 25		TOTAL COIN IN 总投币数
----BILL IN ---- 1 3		TOTAL BILL IN(不使用) 累计所投纸钞金额
---SERVICE IN --- 32 75		TOTAL SERVICE IN 每按一次SERVICE IN,增一次局数CREDIT
----PALY IN ---- 60 75		TOTAL PLAY数 (已用过的PLAY数)
---TICKET OUT --- 730 960		TOTAL TICKET OUT 总共出票数
--CHIP DISPENSER OUT -- 2 3		CHIP DISPENSER 通过圆圈马达出的圆圈总数量
--REAR HOPPER -- 260 340		--REARELEVATOR HOPPER 后上市马达出的总币数
--COUNT HOPPER -- 73 96		COUNT HOPPER 计数马达之计数数量

4.故障代码

故障代码	内容	说明
ERROR 01	TICKET ERROR(彩票机错误)	没有彩票或者卡票 (问题处理后按复位键)
ERROR 03	WHEEL ERROR(转盘错误)	转盘马达问题或者转盘光眼问题 (问题处理后按复位键)
ERROR 04	PUSHER ERROR(推币错误)	推进马达问题或者推进光眼问题 (问题处理后按复位键)
ERROR 05	COUNT HOPPER ERROR (计数马达错误)	计数马达问题或者卡币 (问题处理后按复位键)
ERROR 06	FRONT ELEVATOR HOPPER ERROR(前上市马达错误)	前面上币马达问题或者马达卡币 (问题处理后按复位键)
ERROR 07	REAR ELEVATOR HOPPER ERROR(后上市马达错误)	后面上币马达问题或者马达卡币 (问题处理后按复位键)
ERROR 08	CONVEYER ERROR (传送带错误)	传送马达问题或者马达光眼问题 (问题处理后按复位键)
ERROR 09	MEDAL OUT BRIDGE FRONT MICRO SW ERROR (代币分配器或前上市马达微动错误)	计数马达和前面上币马达之间通道 转换马达问题或微动问题 (问题处理后按复位键)
ERROR 10	MEDAL OUT BRIDGE REAR MICRO SW ERROR (代币分配器或后上市马达微动错误)	计数马达和后上市马达之间通道 转换马达问题或微动问题 (问题处理后按复位键)
ERROR 11	CHIP DISPENSER ERROR (圆圈分配器错误)	圆圈机问题或卡圆圈或光眼问题 (问题处理后按复位键)
TILT ERROR		摇晃机器时发生, 15秒后自动消除

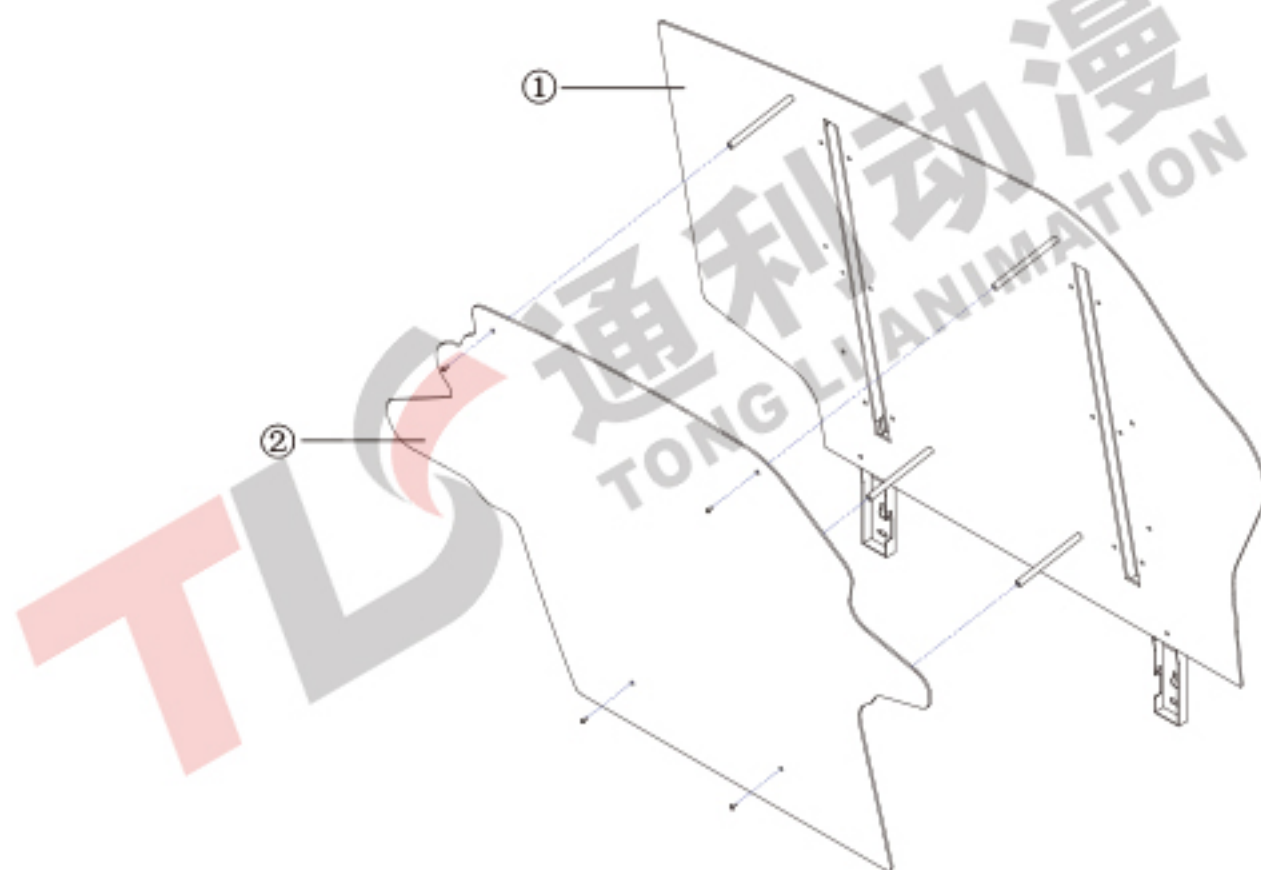
5.套件清单

5-1.主要套件



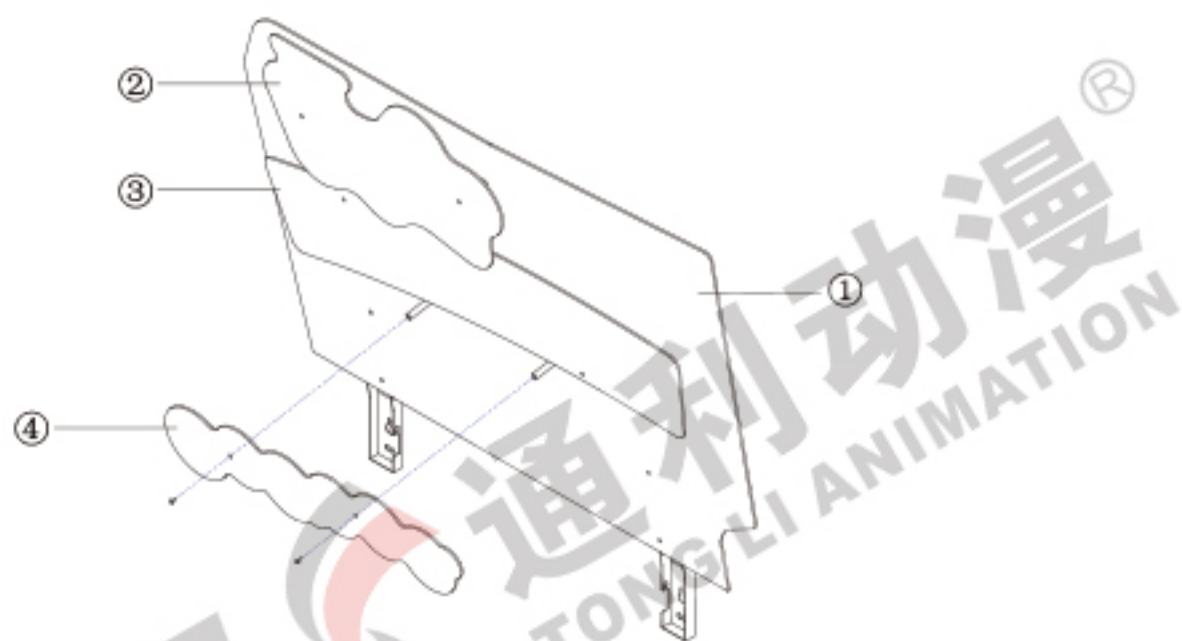
编号	名称	规格	数量	代码
1	主机	-	1	-
2	安迪板右	-	1	-
3	安迪板左	-	1	-
4	分数显示板	-	1	-
5	推板	-	2	-
6	推板马达	-	2	-
7	前框体	-	2	-
8	圆圈马达	-	2	-
9	电源盒	-	1	-
10	主板	-	1	-
11	前门	-	2	-
12	彩票机组件	-	2	-
13	轨道	-	2	-
14	雕刻亚克力	-	1	-
15	前门玻璃	-	2	-
16	设置面板	-	1	-
17	交流电输入	-	1	-
18	后上币马达	-	4	②
20	币箱	-	2	-
21	圆圈代币分离器	-	2	-
22	计数马达组件	-	2	-
23	灯板亚克力左右	-	2	-
24	显示板亚克力	-	1	-
25	喇叭	-	2	-
26	LED照明	-	2	-
27	侧边玻璃	-	2	-
28	平衡器	-	1	-
29	JP分数板	-	1	-
30	LED照明灯	-	2	-

5-2.安迪板右



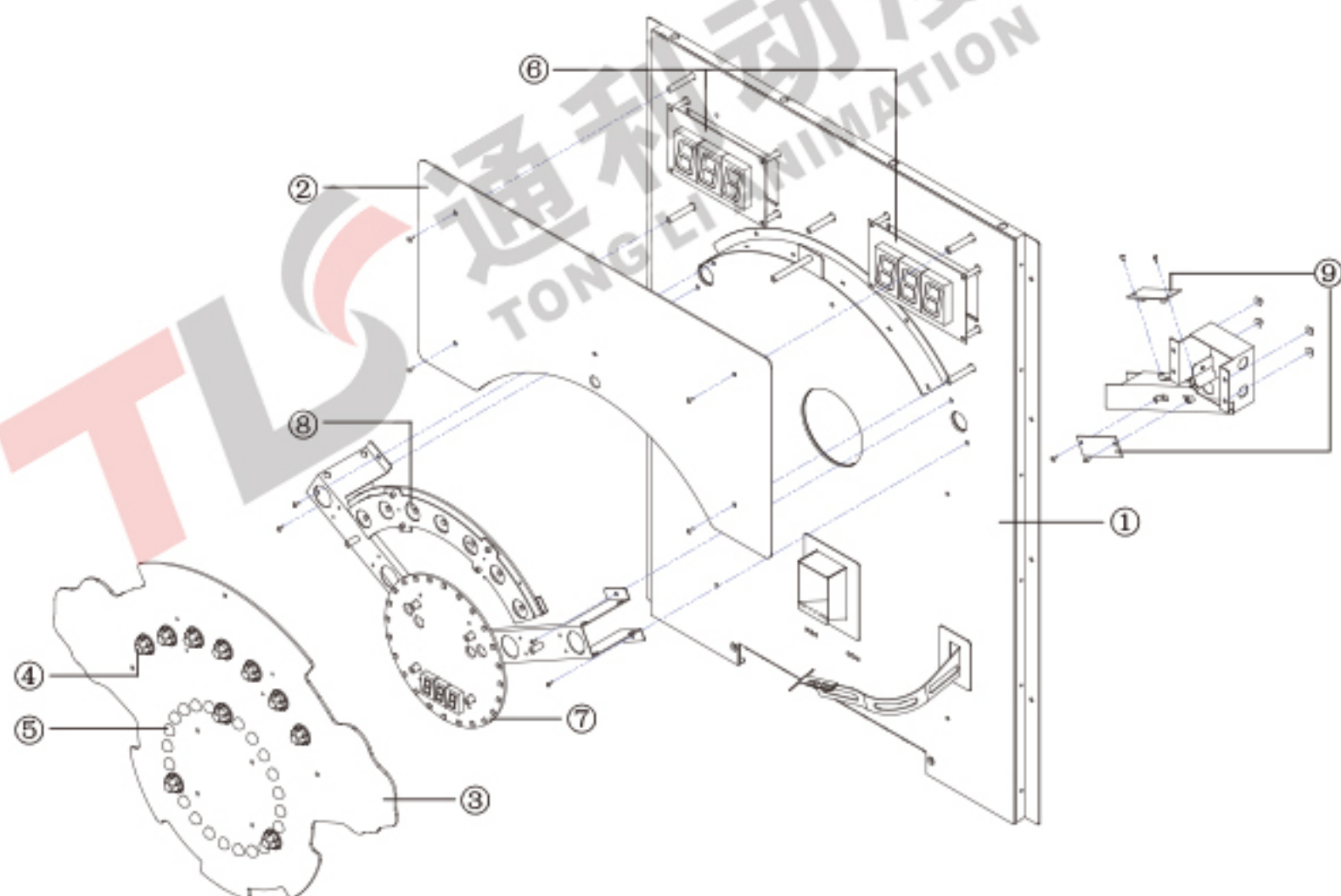
编号	名称	规格	数量	代码
1	安迪板右	-	1	-
2	广告牌亚克力F	-	1	-

5-3.安迪板左



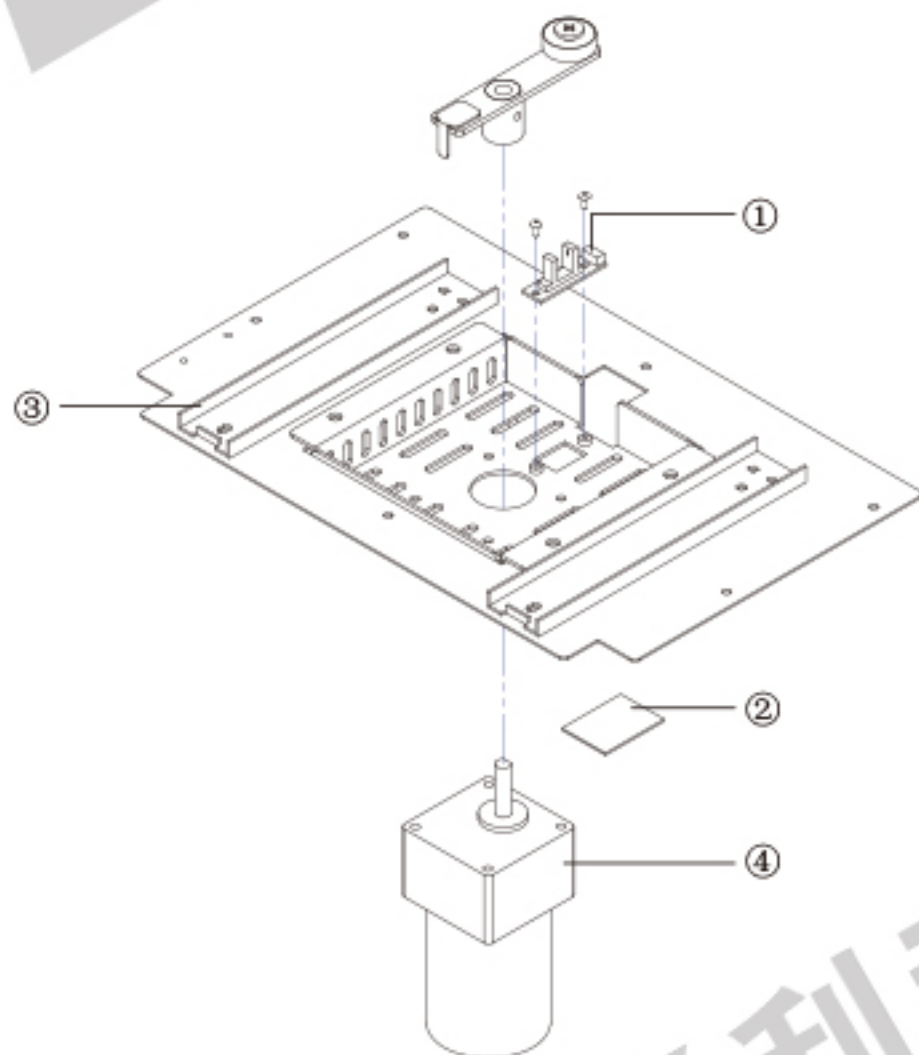
编号	名称	规格	数量	代码
1	安迪板左	-	1	-
2	广告牌亚克力C	-	1	-
3	广告牌亚克力D	-	1	-
4	广告牌亚克力E	-	1	-

5-4.分数面板



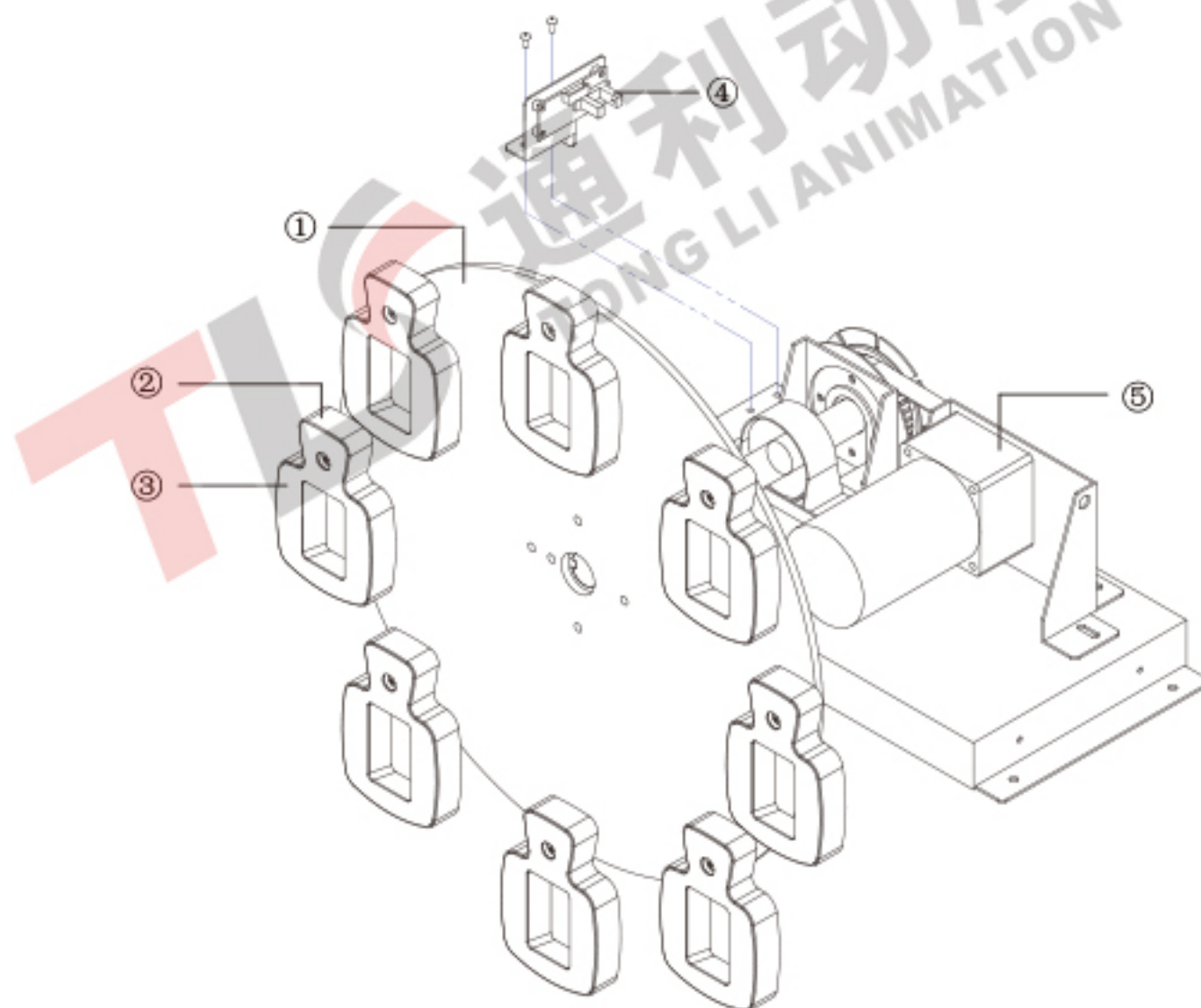
编号	名称	规格	数量	代码
1	背景板亚克力A	-	2	Ⓜ
2	背景板亚克力B	-	2	-
3	转盘亚克力A	-	2	-
4	JP lamp罩	φ 20	20	-
5	圆形灯板灯罩	φ 10	42	-
6	奖励显示数码板	-	4	-
7	转轮圆形LED灯板	-	2	-
8	升级弧形LED灯板	-	2	-
9	红外线感应电眼	-	4	-

5-5.推动面板



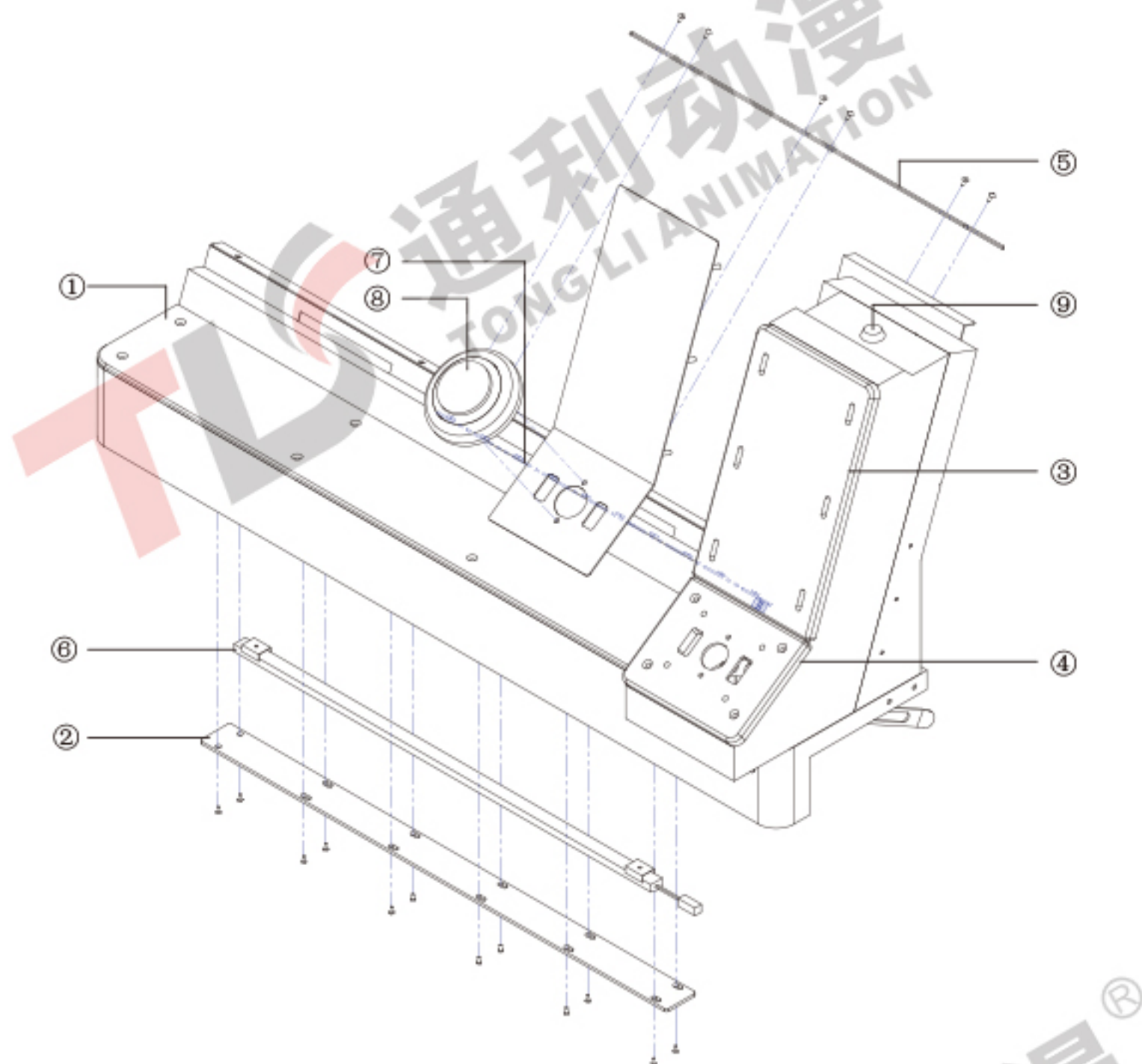
编号	名称	规格	数量	代码
1	单电眼	-	2	-
2	散热片	-	2	-
3	滑轮	-	2	-
4	推币马达	-	2	-
		-	2	-

5-6.推板马达组件



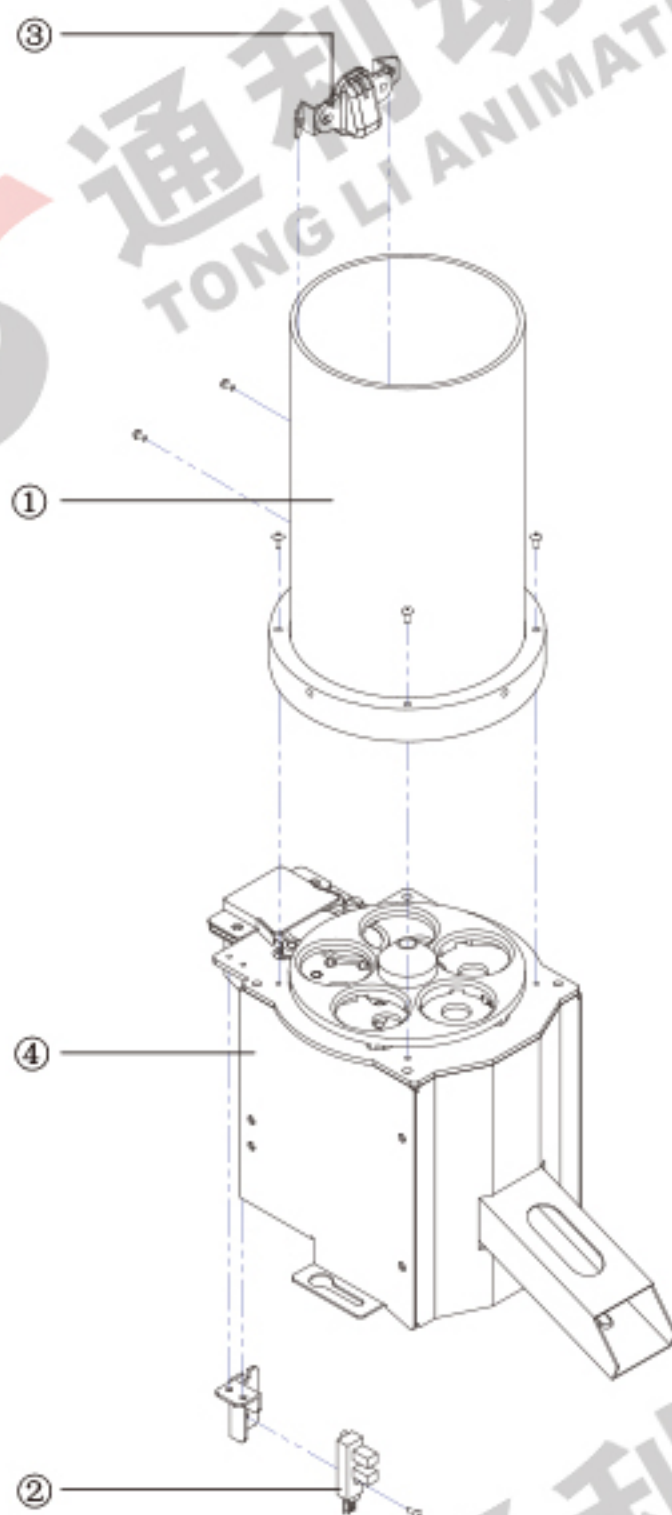
编号	名称	规格	数量	代码
1	转盘亚克力B	-	2	-
2	塑料目标轨道道口	-	16	-
3	装饰PVC	-	16	-
4	推盘光眼	-	2	-
5	转盘马达	-	2	-
		-	2	-

5-7.前框体



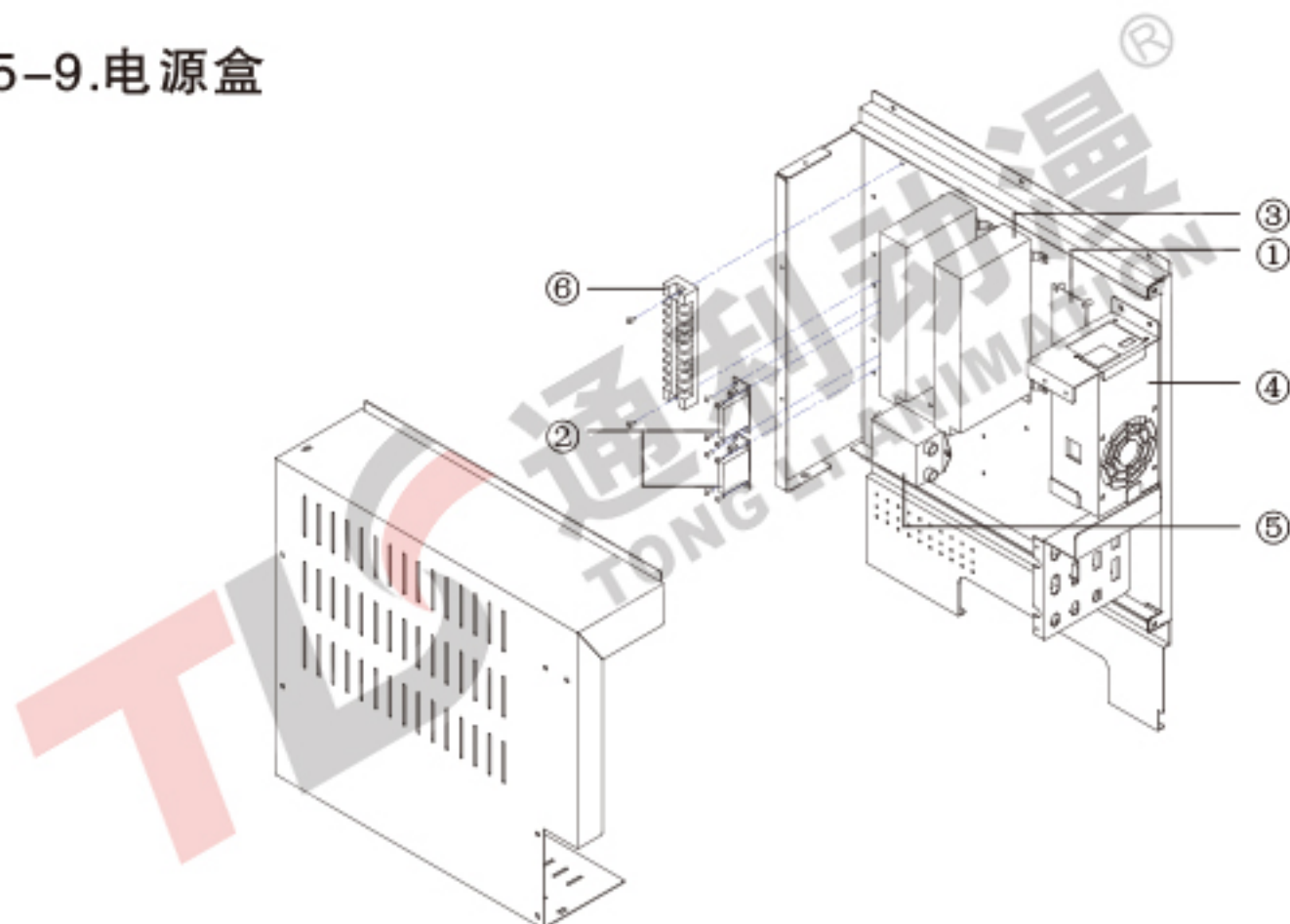
编号	名称	规格	数量	代码
1	控台亚克力	-	2	-
2	底部亚克力	-	2	-
3	投币口亚克力A	-	2	-
4	投币口亚克力B	-	2	-
5	灯光亚克力	-	2	-
6	LED灯条450mm	-	2	-
7	广告LED灯板	-	2	-
8	按键	-	2	-
9	锁	TS-004	2	-

5-8.圆圈马达组件



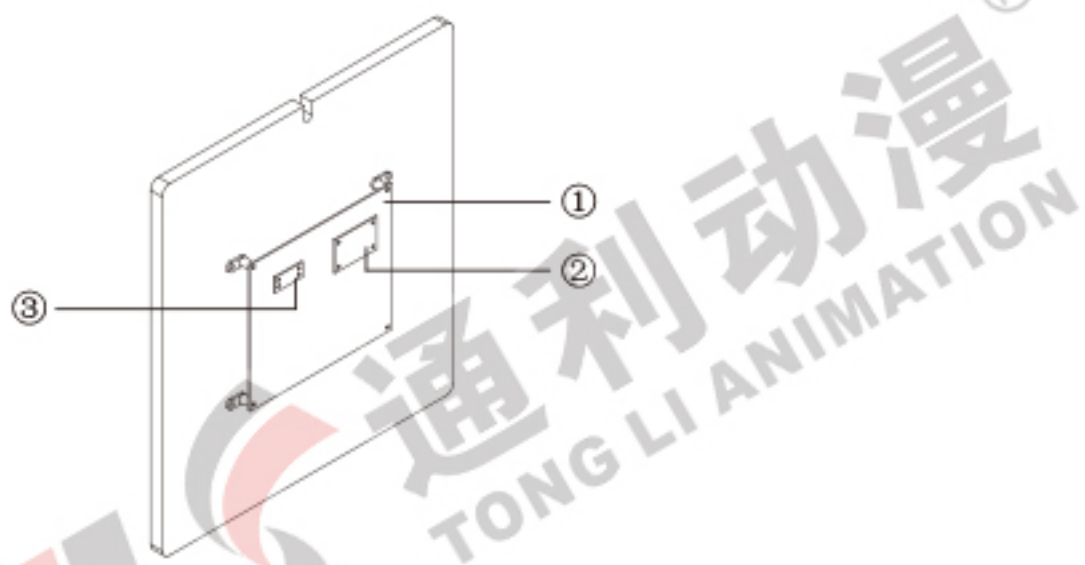
编号	名称	规格	数量	代码
1	圆圈透明管	-	2	-
2	光眼	-	2	-
3	拨圆圈管五金固定件	-	2	-
4	圆圈马达组件	-	2	-

5-9.电源盒



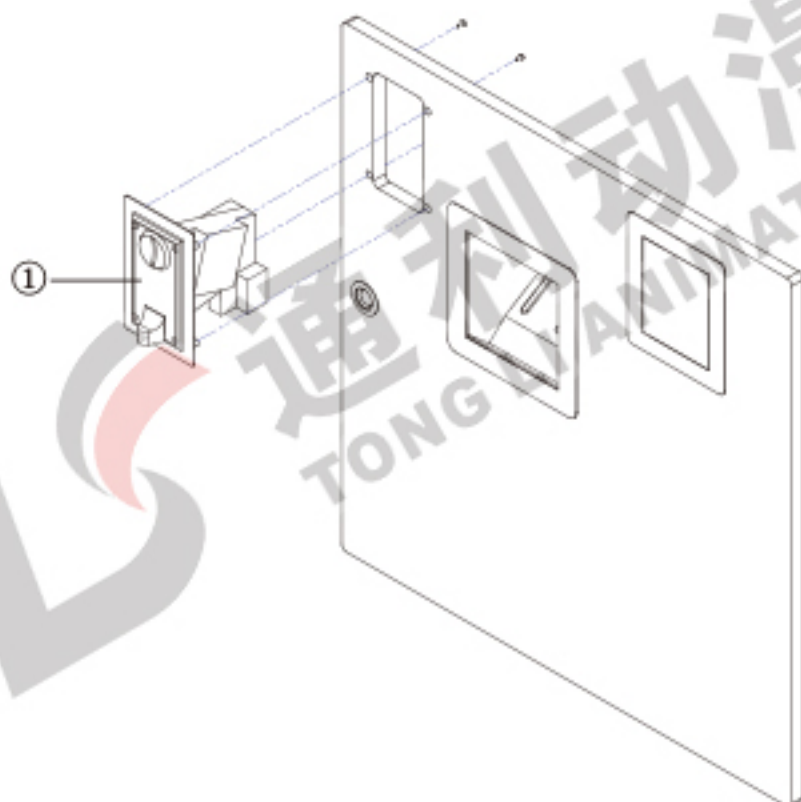
编号	名称	规格	数量	代码
1	电源连接板	-	1	-
2	交流马达控制继电器	-	2	-
3	电源盒	-	2	-
4	ATX电源盒	WM-ATX-300D	1	-
5	滤波器	-	1	-
6	接线栓	-	1	-

5-10.主板



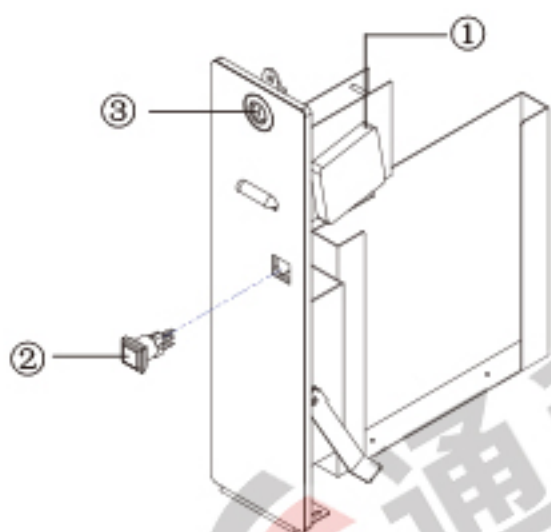
编号	名称	规格	数量	代码
1	主板	-	1	-
2	扩展I/O板	-	1	-
3	程序小卡	-	1	-

5-11.前门面板



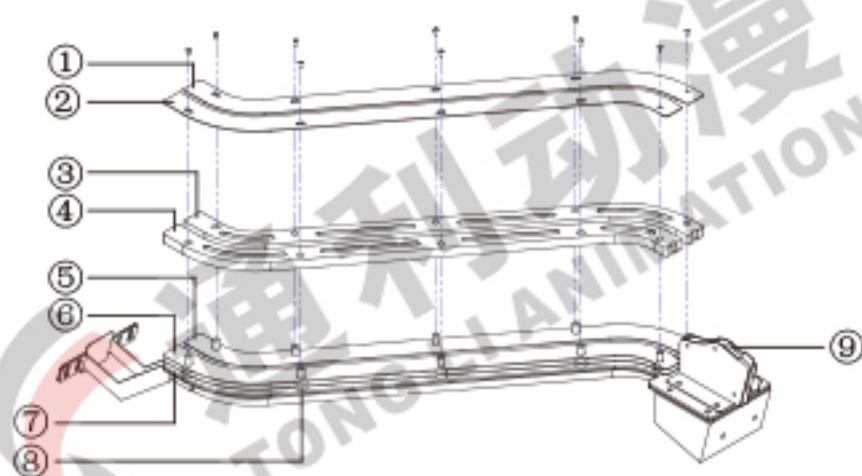
编号	名称	规格	数量	代码
1	投币器	-	2	-

5-12.彩票机



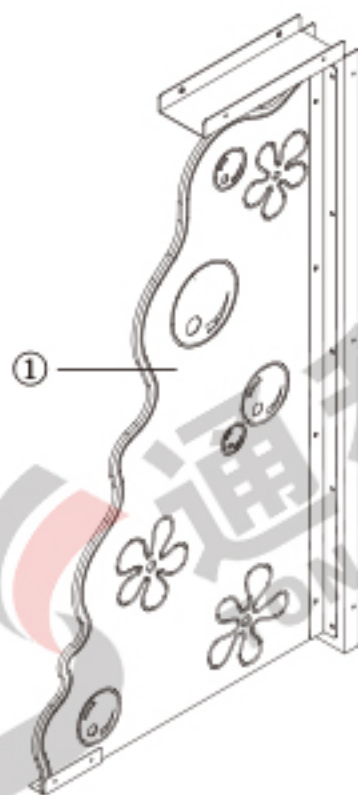
编号	名称	规格	数量	代码
1	彩票机	-	2	-
2	按钮	-	2	-
3	锁	-	2	-

5-13.轨道组件



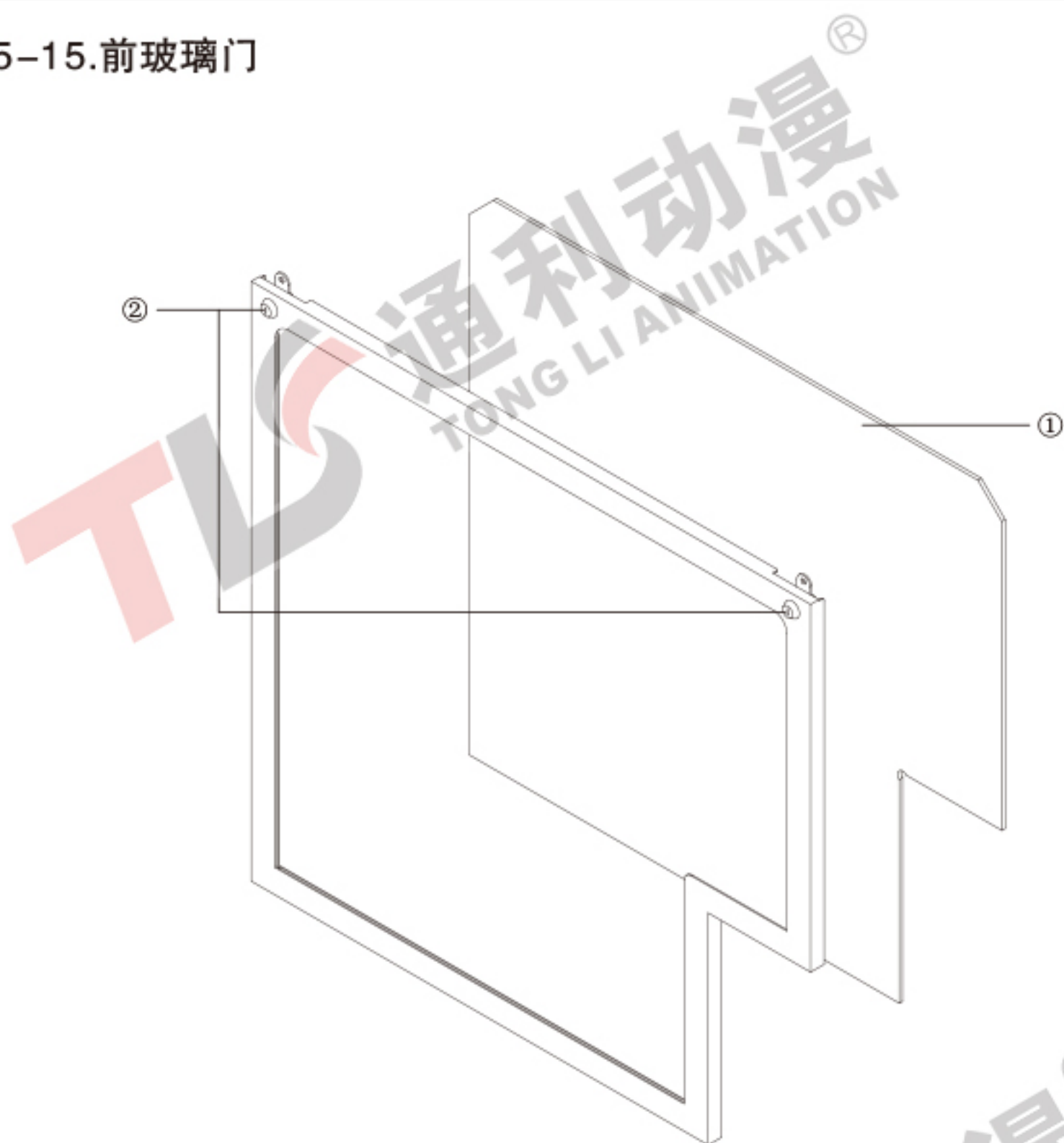
编号	名称	规格	数量	代码
1	币道PVC-C	-	2	-
2	币道PVC-A	-	2	-
3	币道亚克力B	-	2	-
4	币道亚克力A	-	2	-
5	投币溜道-D	-	2	-
6	投币溜道-C	-	2	-
7	币道亚克力C	-	2	-
8	隔柱亚克力	-	40	-
9	币道亚克力D	-	2	-

5-14.间隔装饰板



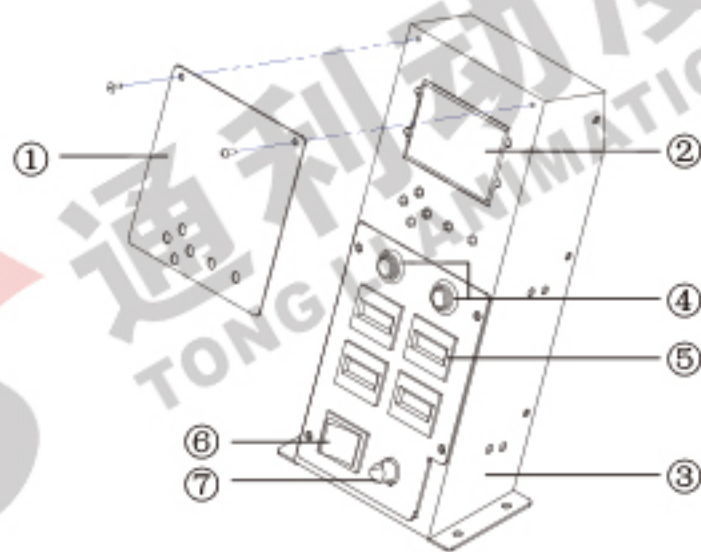
编号	名称	规格	数量	代码
1	雕刻亚克力	-	1	-

5-15.前玻璃门



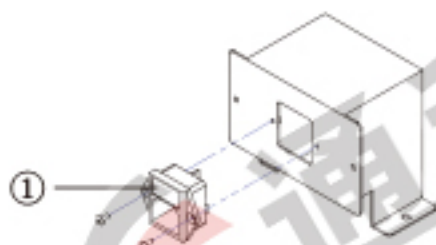
编号	名称	规格	数量	代码
1	前玻璃门	-	2	-
2	锁	-	4	-

5-16.设置面板



编号	名称	规格	数量	代码
1	挡片PVC	—	1	—
2	设置显示板	—	1	—
3	音量控制板	—	1	—
4	按钮	—	1	—
5	机械计数口	—	1	—
6	船形开关	—	1	—
7	音量调节钮	—	1	—

5-17.输入电源



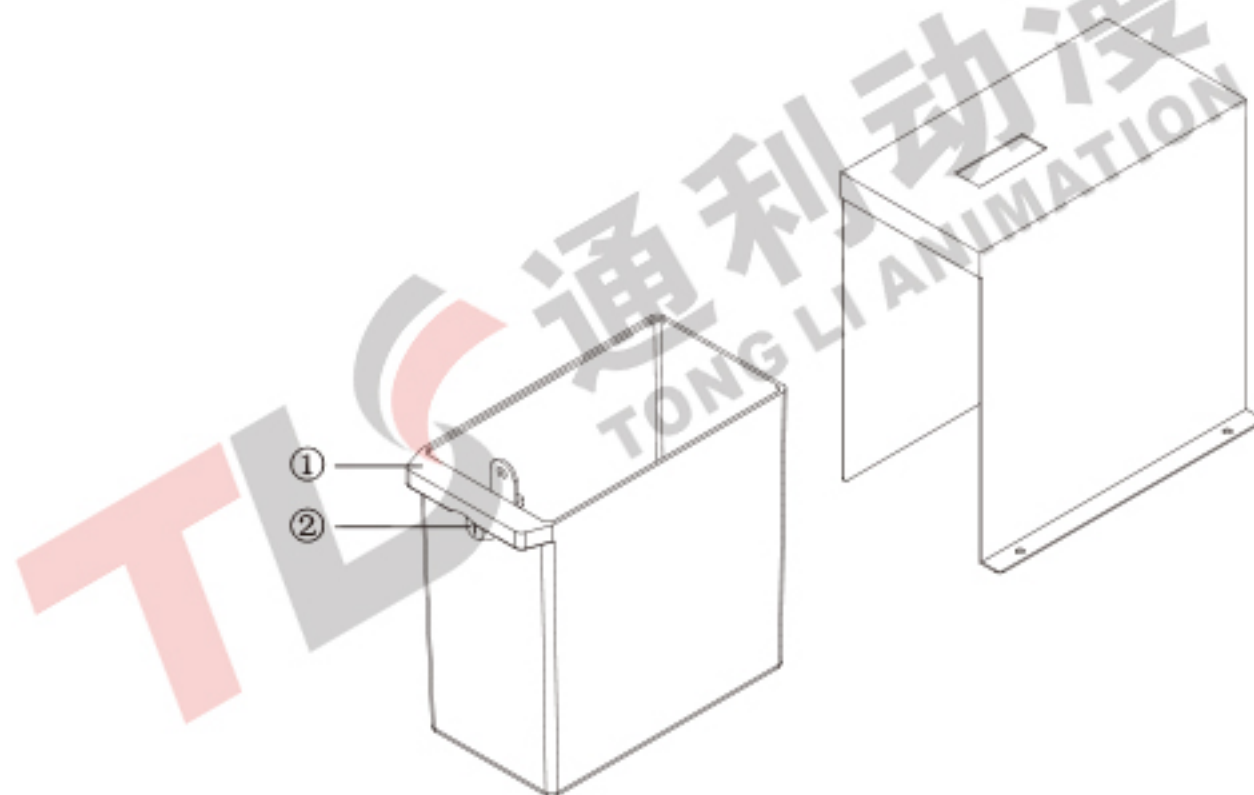
编号	名称	规格	数量	代码
1	电源	—	1	—

5-18.上市马达部分



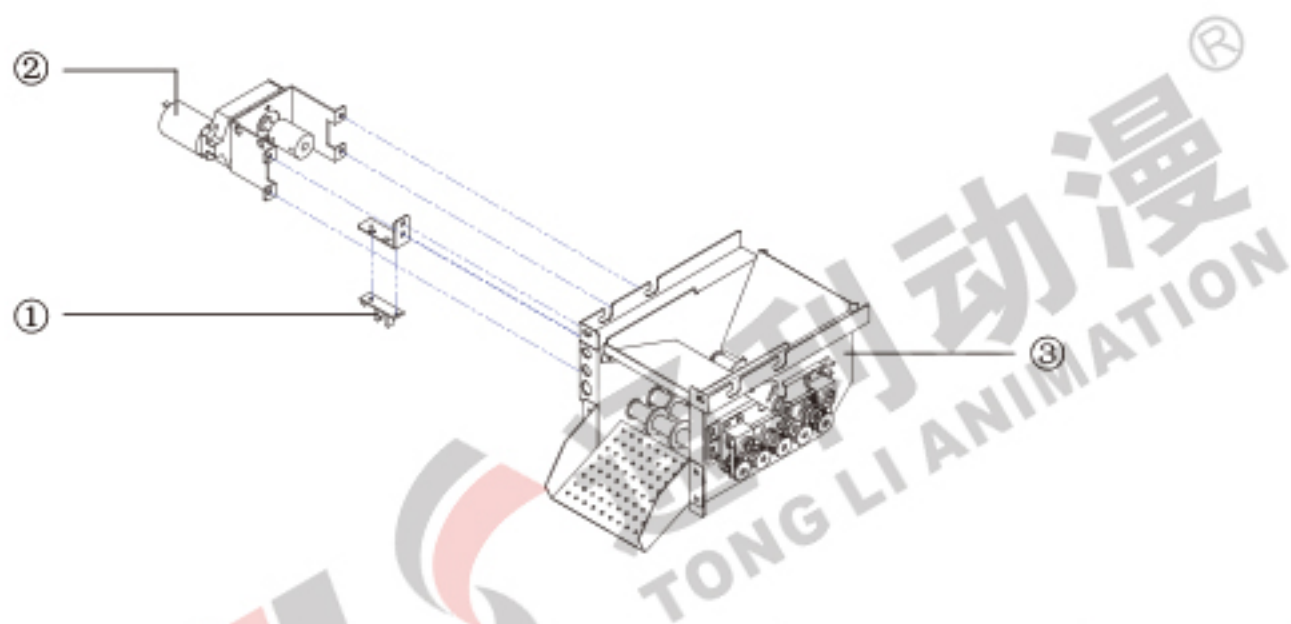
编号	名称	规格	数量	代码
1	币斗	-	4	-
2	马达驱动板	-	4	-

5-19.币箱组件



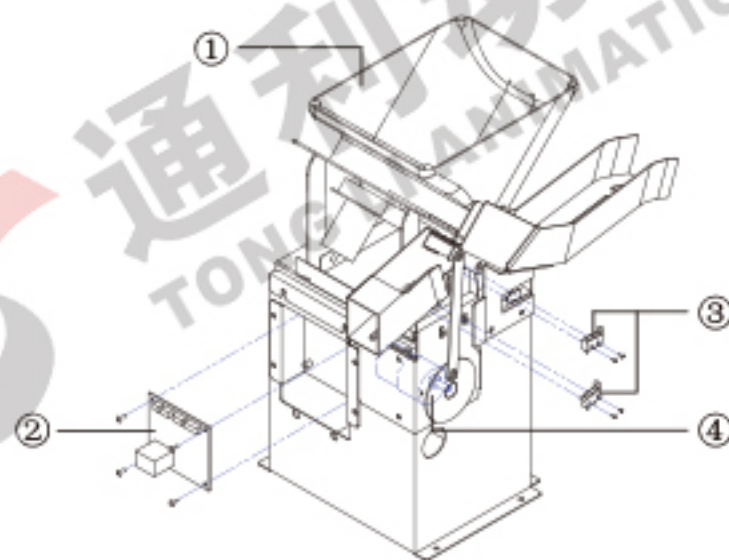
编号	名称	规格	数量	代码
1	币箱	-	2	-
2	钥匙	-	2	-

5-20.圆圈代币分离器组件



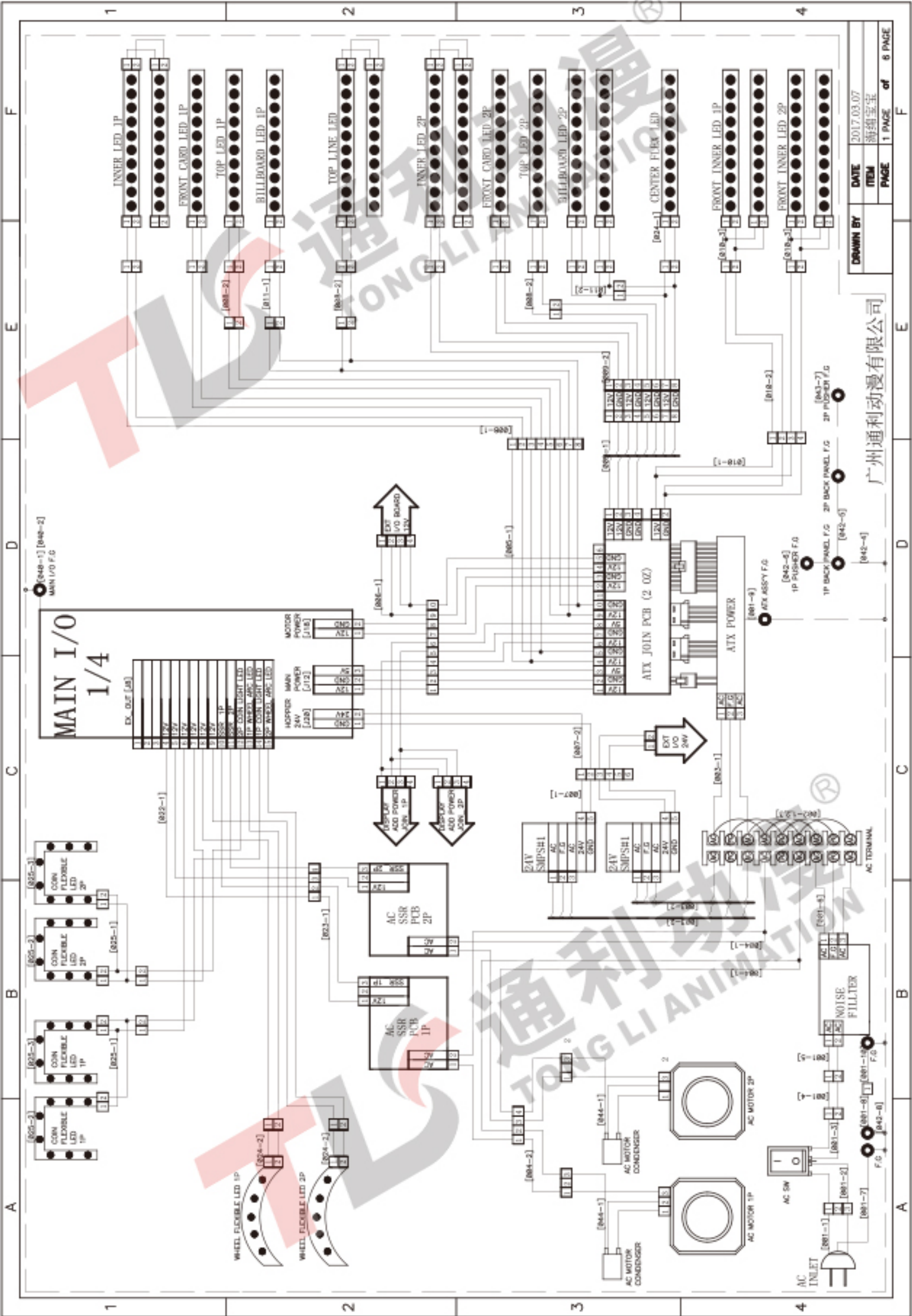
编号	名称	规格	数量	代码
1	单电眼	-	2	-
2	马达	-	2	-
3	圆圈代币分离器组件	-	2	-

5-21.计数马达组件



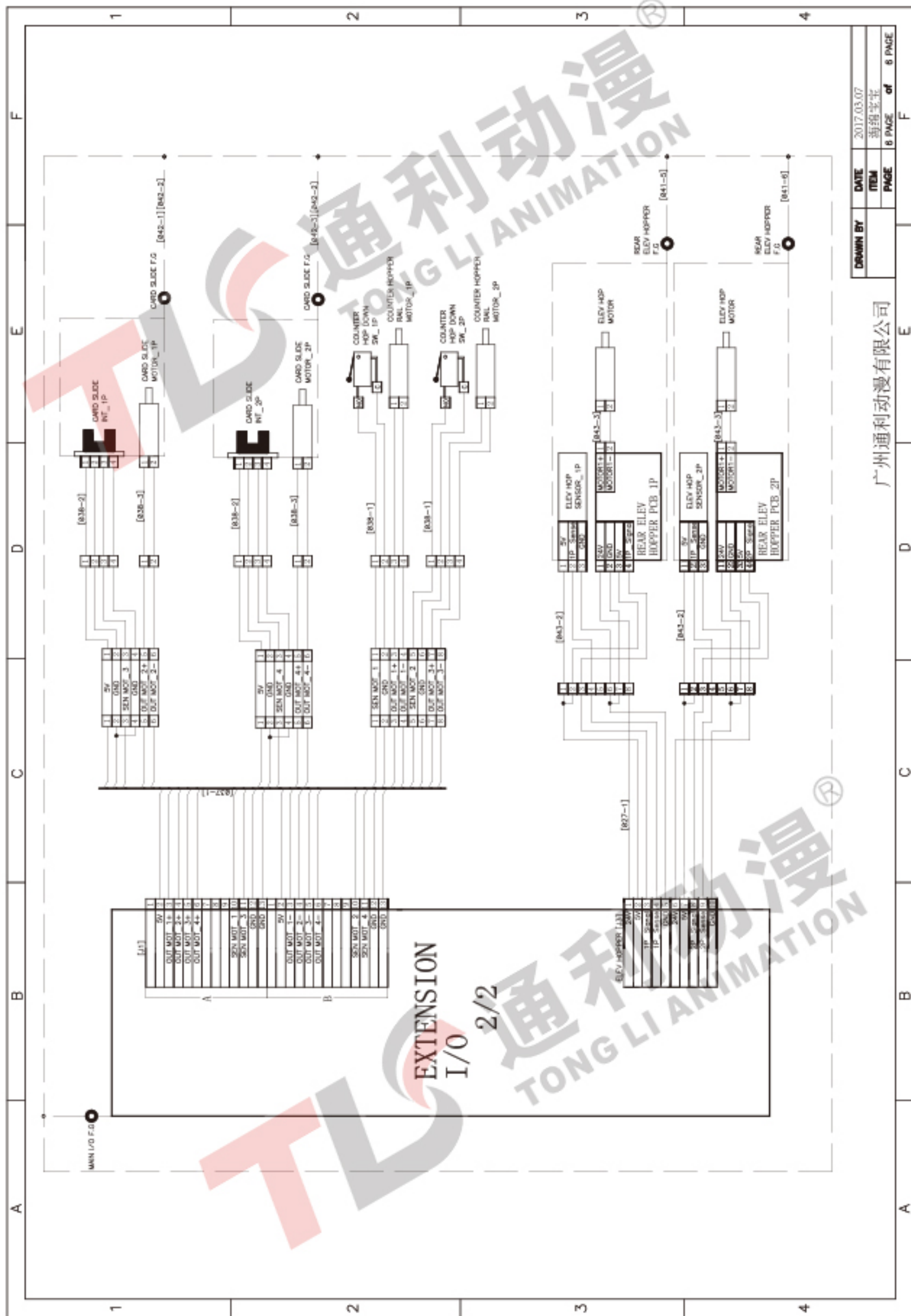
编号	名称	规格	数量	代码
1	币斗	-	2	-
2	马达驱动板	-	2	-
3	微动开关	-	4	-
4	马达	-	2	-

6.整机线材示意图



DRAWN BY	DATE	ITEM	PAGE	of
	2017.03.07	海通宝	1	6

广州通利动漫有限公司



DRAWN BY	DATE	2017.03.07
ITEM	ITEM	海纳宝
PAGE	8	PAGE
of	8	of
6	6	6

广州通利动漫有限公司

F

E

D

C

B

A

7.产品保修条例

尊敬的客户：

您好！

感谢您购买<广州通利动漫科技有限公司>的产品！我们会不断提高产品及服务的质量，为您提供更优质、高效、专业的产品及售后服务。为了保护您的合法权益，请仔细阅读本说明书全文，详细了解本公司为您提供的服务内容及获取方式，如没有按照本说明书要求而造成产品或配件损坏的，本公司不负责保修，只提供有偿更换产品或配件的服务。

一、保修条款

本产品实行电子部件质量问题12月保修政策，即自您购买本公司产品之日（以正式购货收据的日期为准，下同）起12个月内（含）。

二、不能享受免费保修的情况

在您购买产品后，如果属于下列原因中的任何一种而导致产品出现故障或损坏时，本公司不按照保修条款的内容提供服务，而为您提供有偿服务。

- 1、整机或部件已经超出标准保修承诺的免费保修期限。
- 2、LCD液晶屏表面人为原因划伤、漏液、破裂等等。
- 3、用户未按本说明书要求，错误安装、保管及使用造成的产品故障或损坏的。
- 4、非本公司认证的维修机构人员维修，客户人为处理（操作失误、划伤、搬运磕碰、水湿、输入不合适电压等等）而导致产品故障或损坏的。
- 5、无有效保修凭证及有效的购货凭证的。
- 6、保修凭证和购货凭证被擅自涂改的。
- 7、保修凭证上的产品型号和编号与商品实物不相符的。
- 8、使用非本公司提供或指定的配件而导致故障或损坏的。
- 9、因自然灾害等不可抗力（如地震、火灾等）原因导致故障或损坏的。

三、服务方式

- 1、产品出现故障，请您拨打本公司认证服务机构的电话报修。
- 2、产品故障维修，必须先把故障件邮寄回我司，并提供相关的购货凭证。

四、特别提醒

- 1、保修过程中更换下来的配件归本公司所有。
- 2、有偿服务包括维修的人工费和维修材料费。
- 3、如需要查询任何产品相关信息（产品操作方法，规格说明，维修方式及本公司授权维修站等），请与本公司客服中心联系。

五、服务与支持

- 1、有关最新信息请随时登陆本公司网站www.tongliananimation.com
- 2、技术支持及售后服务热线：020-39960806/020-23885090





产品名称：海绵宝宝

出品商：广州通利动漫科技有限公司

生产地址：广州市番禺区东环街迎星东路143号星力动漫产业园H19号

版本：Ver1.0

版权所有 不得翻印