

野蛮世界



使用说明书

实物与本说明书中的图片若有不同，以实物为准。



警告

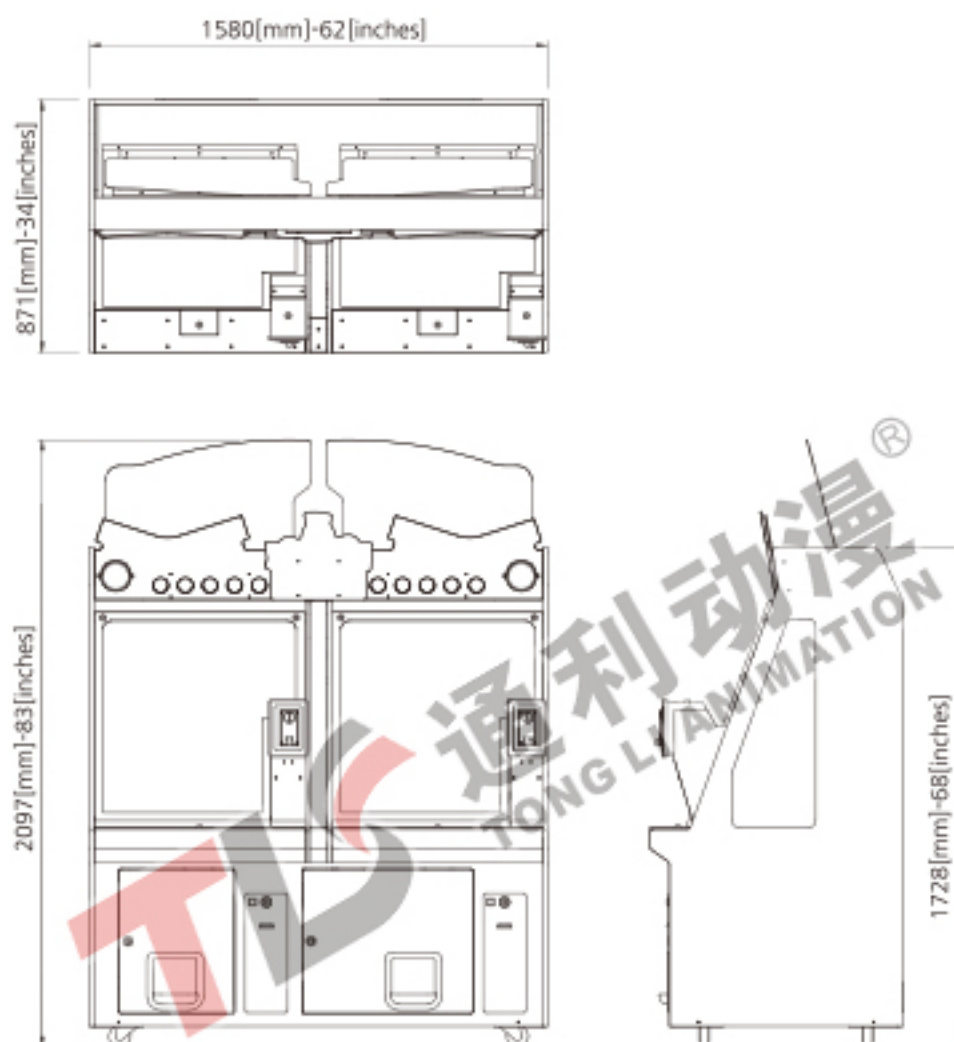
- 请务必详阅本<使用说明书>，以确保正确安装操作本机台。
- 请妥善保存本<使用说明书>，并置于容易参阅的地方。
- 本机台框体、零件等若有变更，恕不另行通知。

目 录

1. 产品规格和标签位置.....	P02	6-4. 推币编码板&转盘编码板故障[1P,2P].....	P17
1-1. 尺寸.....	P02	6-5. 幸运显示数码板, 彩票显示数码板, 历史显示LED灯板故障[1P,2P].....	P17
1-2. 参数.....	P02	6-6. 目标口幸运奖转盘不转故障.....	P18
1-3. 零件名称和标签位置.....	P03	6-7. 推币马达不启动故障.....	P18
1-4. 注意粘贴位置.....	P04	6-8. 声音故障.....	P19
1-5. 零件.....	P04	6-9. 投币器更换[1P,2P].....	P19
2. 安装.....	P05	6-10. 退彩票故障[1P,2P].....	P20
2-1. 机台空间.....	P05	6-11. 复位按钮&码表故障.....	P20
2-2. 广告牌安装.....	P05	7. 零件清单.....	P21
3. 游戏方法.....	P06	7-1. 主要零件.....	P21
4. 设置说明.....	P07	7-2. 分数盘部分.....	P23
4-1. 机器设置.....	P07	7-3. 推币部分.....	P24
4-2. 设置模式.....	P08	7-4. 转盘部分.....	P25
4-3. 测试模式.....	P10	7-5. 币道部分.....	P26
4-4. 故障编码.....	P13	7-6. 币箱.....	P26
5. 主要配件更换.....	P14	7-7. 开关电源部分.....	P27
5-1. 投币器和电脑主板更换.....	P14	7-8. 主板部分.....	P27
5-2. 转盘马达更换.....	P15	7-9. 前门部分.....	P28
5-3. 推币马达更换.....	P15	7-10. 荧光灯部分.....	P29
6. 故障排除.....	P16	7-11. 控台面板部分.....	P29
6-1. 机台断电故障.....	P16	7-12. 推盘前面LED部分.....	P30
6-2. 投币滑道LED灯板故障[1P,2P].....	P16	7-13. 彩票机部分.....	P30
6-3. 转盘LED灯条&投币LED灯条 故障[1P,2P].....	P17	7-14. 设置面板部分.....	P31
		8. 产品保修条例.....	P32

1. 产品规格和标签位置

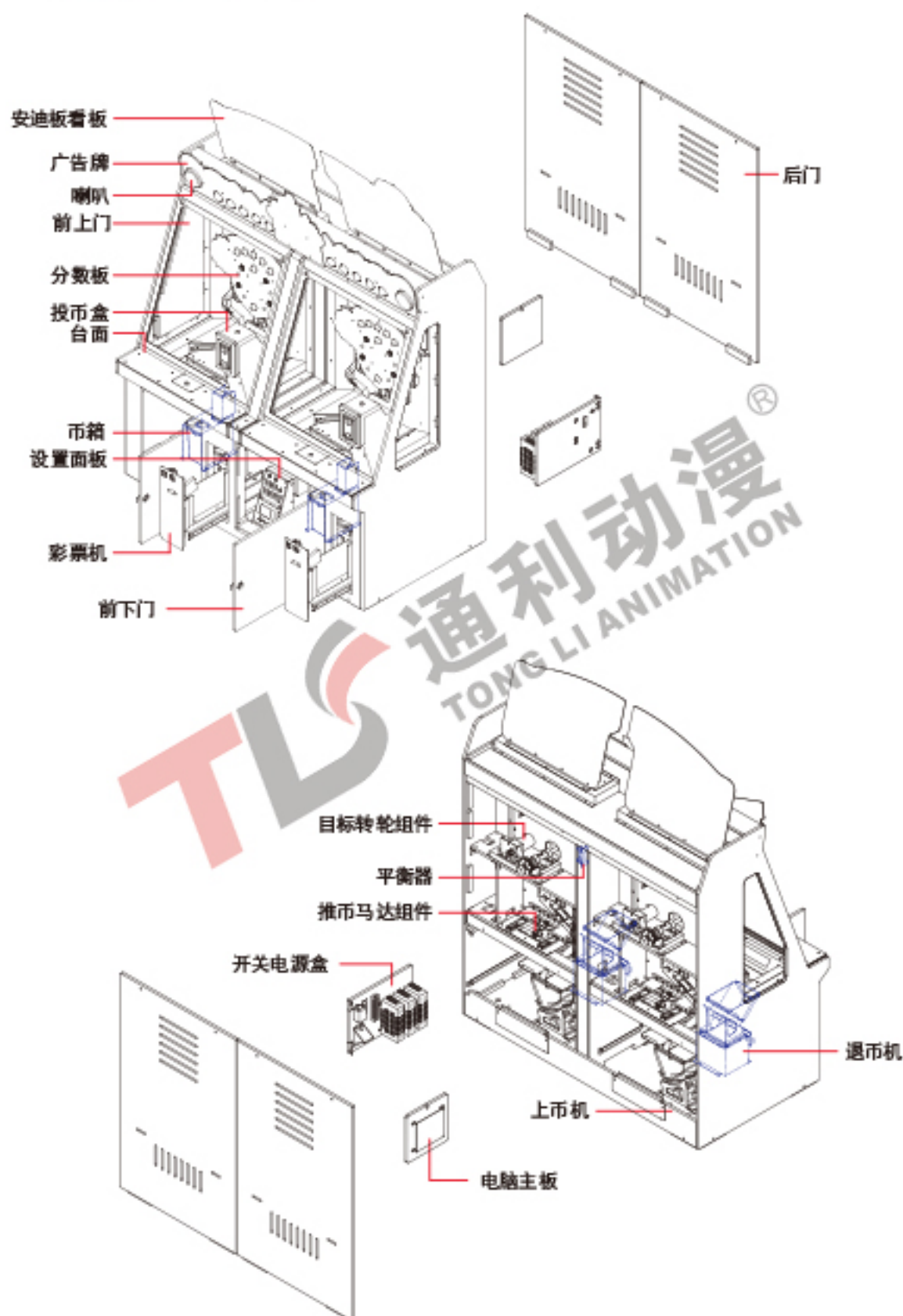
1-1. 尺寸



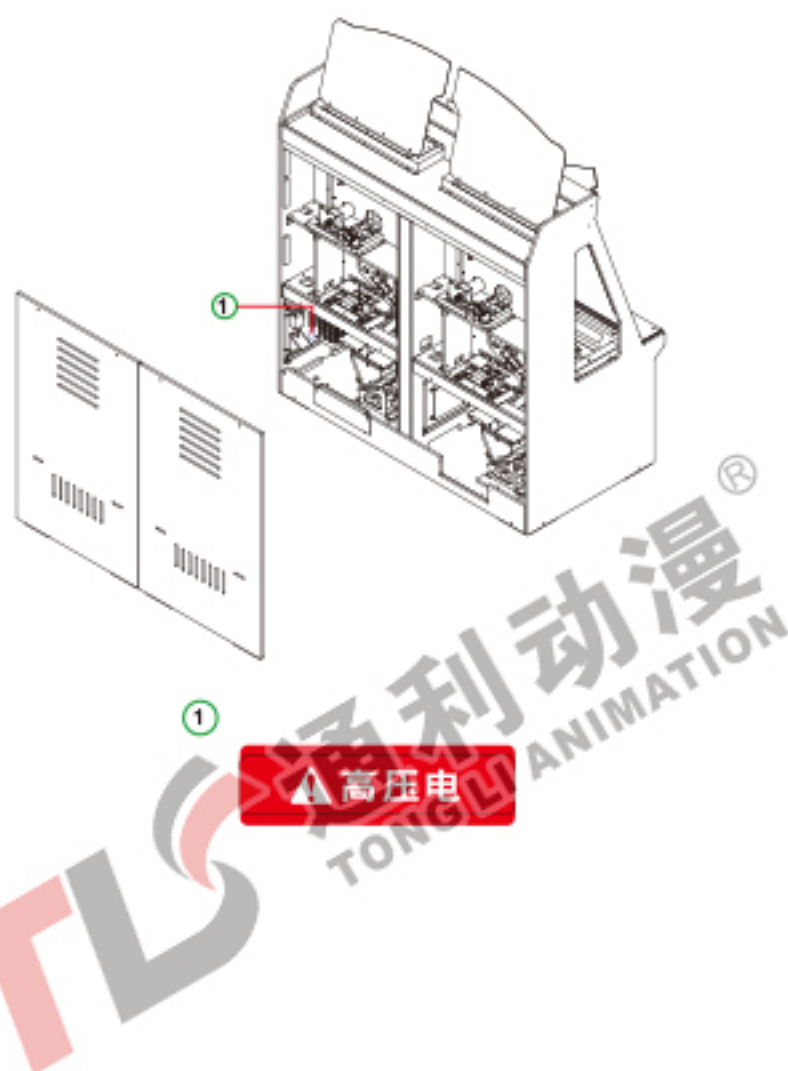
1-2. 参数

尺寸 (W x D x H)	1580 x 871 x 2097 (mm)
重量 (kg)	280kg
电压	AC 220V
频率范围	50~60Hz
额定功率	300 W

1-3. 零件名称和标签位置



1-4. 注意粘贴位置



1-5. 零件

编号	部件名称	规格	数量
1	交流电源线		1
2	钥匙 TS777		2
3	钥匙 TS999		2
4	钥匙 6086		2
5	说明书		1
6	螺丝 (M4*8)		8
7	5mm 内六角扳手		1
8	3mm 内六角扳手		1
9	2.5mm 内六角扳手		1

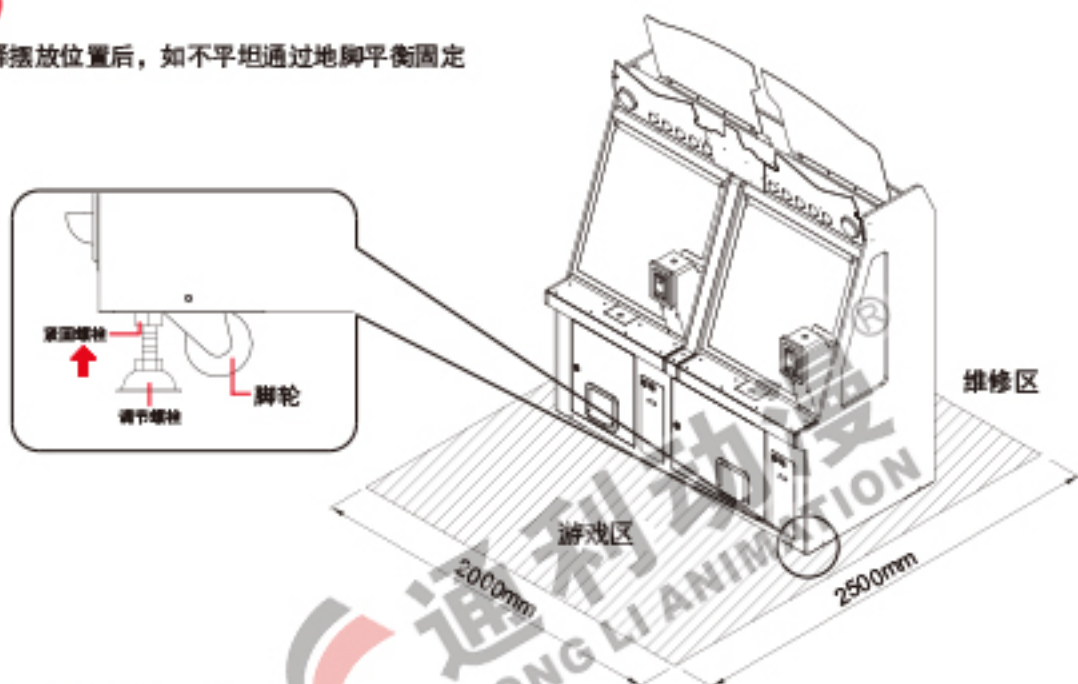
2. 安装

2-1. 机台空间

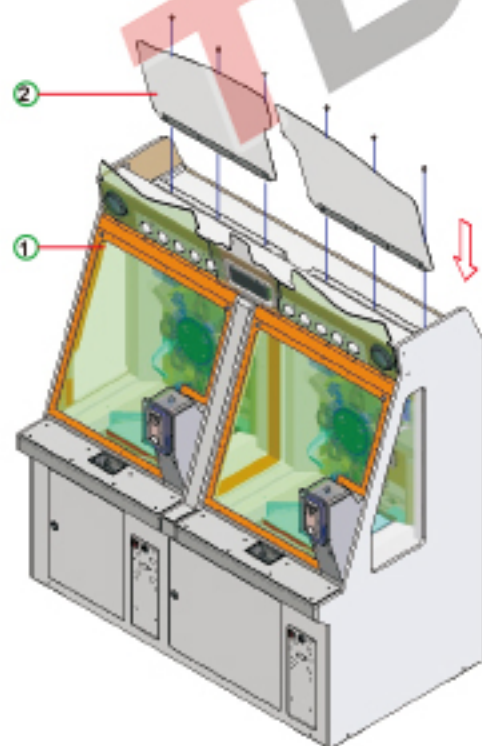
- 机器设置空间如下
游戏区跟维护区领域各保持 2000mm 和 2500mm 以上



- 选择摆放位置后，如不平坦通过地脚平衡固定



2-2. 广告牌安装



- 1) 在主机箱①上放好顶部广告牌基板②(左右)后按图示安装 [M4*8PCS]

3. 游戏方法

1) 代币通过转盘目标口时，转盘上 LED 灯启动会闪烁。

2) 灯光停留到黄色区域内 (tickets) 获得彩票奖励。

灯光停留到蓝色区域内 (medals) 获得机台内掉落代币机会及彩票奖励。

灯光停留到红色区域内 (JACKPOT LAMP) 获得机台内掉落代币机会及彩票奖励，

同时点亮一盏大奖灯。

3) 如闪烁 JP 大奖灯将同时点亮一盏顶部 JP 大奖灯

4) 点亮 5 盏大奖灯，即可获得最高大奖

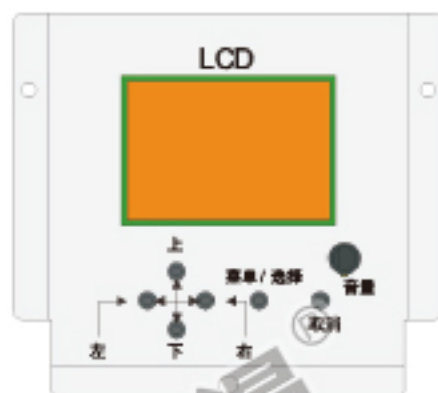
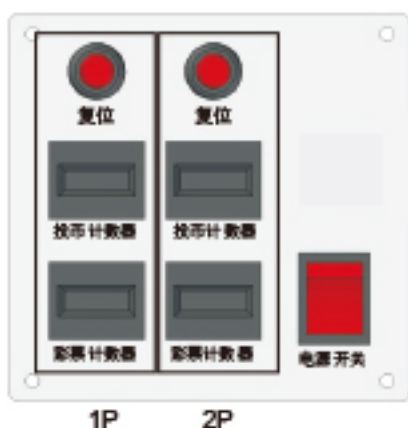


4. 设置说明

4-1. 机器设置

1. 调试方法

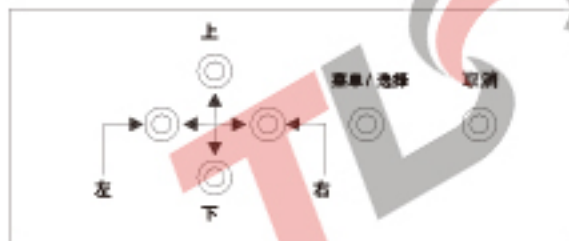
- 1 打开前门可以看到控制面板
根据用户设定为运营操作。



【控制面板】

* 当机台发生错误报警后可以不必重新开机，直接按复位按钮终止错误报警（必须解决问题后方可终止）

2. 设置按钮使用说明



- 1) [↑↓] 上/下键：菜单上/下查看键
- 2) [←→] 左/右键：设定值左/右调节键
- 3) 菜单/选择键：设定菜单模式
- 4) 取消键：退出/清除故障键

[操作菜单]

按菜单 / 选择键 进入菜单	
## OPERATION MENU ## 操作菜单	
SETUP MODE	设置模式
CLEAR MODE	清除模式
VIEW INT-DATA	查账模式
FACTORY-SETTING	初始化模式
TEST MODE	测试模式
PLAYFIELD-SETUP	系统自动老化测试
GAME MODE	游戏模式

4-2. 设置模式

SETUP MODE [设置模式]			
液晶显示板	说明	范围	默认值
TICKET / MEDAL : 6 彩票 / 代币	从退币马达掉下的代币 , 每个代币换算成彩票后出彩票数设定 .	1~30(1位数增加)	6
JP SCORE : 500 大奖分值	大奖基本分数设定 .	100 ~ 9999 (50位数增加)	500
JP TYPE : TICKET 大奖出奖方式设定 :	中大奖时退出方式设定 彩票 : 退彩票 代币 : 从退币马达退代币	TICKET(彩票)or MEDAL(代币)	彩票
JP LIMIT : 2000 大奖上限值 :	大奖累积限制最大值设定	100~9999(50位数增加)	2000
JP INCREMENT : 1 大奖累积值设定 :	每币大奖分值相加累积值设定	0~50(1位数增加) [®]	1
PAYOUT SET : 35 平均彩票值设定 :	每币退出彩票比率设定 (通过设定值控制几率)	2~50	35
WHEEL SPEED : 3 转盘灯板转速设定 :	WHEEL (转盘速度设定) 1 : 1圈 约15秒 2 : 1圈 约14秒 3 : 1圈 约13秒 4 : 1圈 约12秒 5 : 1圈 约11秒	1~5(1位数增加)	3
MERCY TICKET : 0 安慰奖彩票设定 :	投币时每币退出彩票数设定	0~10(1位数增加)	0
DEMO SOUND 演示声音 : 开	演示声音选择设置	OFF / ON	ON
SAVE AND EXIT 保存设置并退出	保存并退出	菜单 / 选择键确认	
CANCEL AND EXIT 清除设置并退出	清除并退出		

CLEAR MODE		
!清除游戏数据 (GAME DATA) 及历史数据 (VIEW INT DATA) 将同时清除已积累的 JP 机会灯 (JP CHANCE LAMP)		
液晶显示板	说明	说明
CLEAR TICKETS清除彩票	清除目前退出的彩票数据	使用菜单 / 选择键 CLEAR XXXX DATA ARE YOU SURE? YES or NO 按左右键移动光标位置
CLEAR HOPPER DATA 清除退币数据	清除目前退出的代币数据 (ELEVATOR HOPPER上市马达)	
CLEAR GAME DATA 清除游戏数据	清除VIEW INT的 JACKPOT 及 CHECKER INFO DATA (检查信息资料)	
CLEAR VIEW INT DATA 清除历史记录	清除所有 (视窗数据)	
EXIT 退出	退出	

VIEW INT-DATA 历史数据		
LCD显示 (1P,2P 同时适用)		说明
----TICKET PER COIN----		显示每币平均出票数据
12.1 12.8		
----PUSHER PAYOUT----		PUSHER PAYOUT (平均出票率)
23% 24%		
----- COIN IN -----		总共入币数
60 75		
----- TICKET OUT -----		总共出票数据
730 960		
---ELEV ---		通过上市马达退出 (代币) 总数
260 340		
----COUNTER HOPPER----		退币马达计数总数
73 96		
----JACKPOT INFO----		中JP总次数
0 0		
----BONUS INFO----		中幸运奖总次数
2 3		
----CHECKER INFO----		显示目标口通过次数 - 目标口通过总次数 - 中JP次数 - 中幸运奖总次数 - 中基本目标区域次数
TOTAL	14 16	
JP-C	4 5	
BONUS	2 3	
NOR MAL	7 8	
**** VER INFO ****		显示版本
CANCEL 键 : 退出		

FACTORY-SETTING (清除全部资料及游戏设置基本值)	
LCD 显示 (实行)	LCD 显示 (实行)
FACTORY-SETTING ARE YOU SURE? YES or NO 通过光标指示操作	FACTORY-SETTING REALLY ? YES or NO 通过光标指示操作
	

4-3. 测试模式

TEST MODE		
液晶显示板	构成	说明
INPUT TEST 信号测试	参考下表	输入信号测试 幸运奖显示板：检测红外线1,2,收光光眼状态显示 彩票显示板：显示每个输入信号状态
FND & LED OFF 显示板 & 灯板 测试	OFF/ON	显示板 & 灯板测试 确认显示板及灯板的启动后工作状态
WHEEL MOTOR TEST 转盘马达测试		转盘测试 幸运显示板：显示位置 彩票显示板：显示编码传感器片状态
1P TEST 01 OFF 2P TEST 01 OFF	OFF/ON 显示光眼状态	
PUSHER MOTOR TEST 推币马达测试		推币马达测试 幸运显示板：显示推币马达光眼状态
1P TEST 1 OFF 2P TEST 1 OFF	OFF/ON 显示光眼状态	
ELEV HOPPER TEST 上市马达测试		上市马达测试 启动后出3个币之后自动停止 彩票显示板：显示状态
1P TEST 3 OFF 2P TEST 3 OFF	OFF/ON 显示光眼状态	
COUNTER HOPPER TEST 退币马达测试		退币马达测试 启动后如内有代币，退出3个币后自动停止 彩票显示板：显示状态
1P TEST 3 OFF 2P TEST 3 OFF	OFF/ON 显示光眼状态	
TICKET TEST 彩票测试		彩票机测试 启动后如有彩票，退出3张后自动停止 彩票显示板：显示状态
1P TEST 3 OFF 2P TEST 3 OFF	OFF/ON 显示光眼状态	
COIN TEST		投币器测试 启动后可以确认投币器状态
1P TEST 1 OFF 2P TEST 1 OFF	OFF/ON 显示代币输入	
COUNTER TEST COIN TICKET		码表测试 左键：投币码表测试 右键：彩票码表测试 每按一次计数一次
1P 0 0 2P 0 0	显示码表信号	
SOUND TEST OFF	OFF/1~24	声音测试 按确认/选择键 实行后，通过<,> 键 顺序开启 (1~24) 再按一次确认/选择键，回到 OFF
EXIT	退出测试模式	

TEST MODE-INPUT TEST 测试模式-输入测试		
LCD 显示 (1P,2P 同时适用)	说明	
1P INPUT TEST 2P	显示输入信号状态及变化值 (输入信号 如有变化 演示声音再放一次)	
000000 000000	中间 0 是平衡器	
000000 000000	幸运显示板 : 显示测试红外线光眼 1. 测试红外线光眼 2 收光光眼状态 .	
000 0 000	彩票显示板 : 显示每个输入信号的状态 .	
说明 (2P 也是同样的顺序)		
000000 :	(转盘编码器 (位置: 顶部)) (推盘传感器) (上市传感器)	
	(退币马达器)	
	(启动退币马达 收光光眼)	
000000 :	(彩票机 彩票感应光眼) (清除机台故障开关) (投币器光眼)	
	(检测红外线光眼 1 前, 后)	
000 :	(检测红外线光眼 2 前, 后) (检测收光光眼)	

PLAYFIELD-SETUP		
液晶显示板 (1P, 2P 同时适用)	说明	实行
PUSHER TABLE SET. A	参考下表	通过菜单 / 确认键 确认
PUSHER TABLE SET. B	参考下表	
EXIT	退出	

PLAYFIELD-SETUP → PUSHER TABLE SET. A 实行		
-启动ELEVATOR HOPPER(上市马达)连续退出1500个币-		
液晶显示板 (1P, 2P 同时适用)	说明	实行
PUSHER TABLE SET. A	选择后实行	通过菜单 / 选择 键确认
1P START		
2P START		
1P+2P START		
PUSHER TABLE SET. A	幸运显示板 : 显示概念率	
ELE HP 1280 1500	彩票显示板 : 显示ELEVATOR HOPPER(上市马达)	
CNT HP 300 360	计数的硬币数 .	
PAYOUT 23% 24%	结束后按SELECT 键 再次实行一次 . 功能实行和后数据并没有保存在 VIEW INT-DATA (视窗数据) 里	

PLAYFIELD-SETUP → PUSHER TABLE SET. B 实行		
-启动ELEVATOR HOPPER(上市马达)连续退出1500个, 如没有连续推出和WHEEL ENCODER挂钩 每次POSITION 值变化时退出2个币. 转盘转1 圈共退币16 个的方式		
液晶显示板 (1P, 2P 同时适用)	说明	实行
PUSHER TABLE SET. B	选择后实行	通过菜单 / 选择 键确认
1P START		
2P START		
1P+2P START		
PUSHER TABLE SET. B	BONUS FND: 显示PAYOUT率 .	
ELE HP 1280 1500	TICKET FND: 显示 ELEVATOR HOPPER(上市马达)	
CNT HP 300 360	计数的硬币数 .	
PAYOUT 23% 24%	结束后按SELECT 键 再次实行一次 . 功能实行和后数据并没有保存在 VIEW INT-DATA (视窗数据) 里	

* 没有进入 OPERATION MENU (操作菜单) 时, 平常 LCD 显示内容

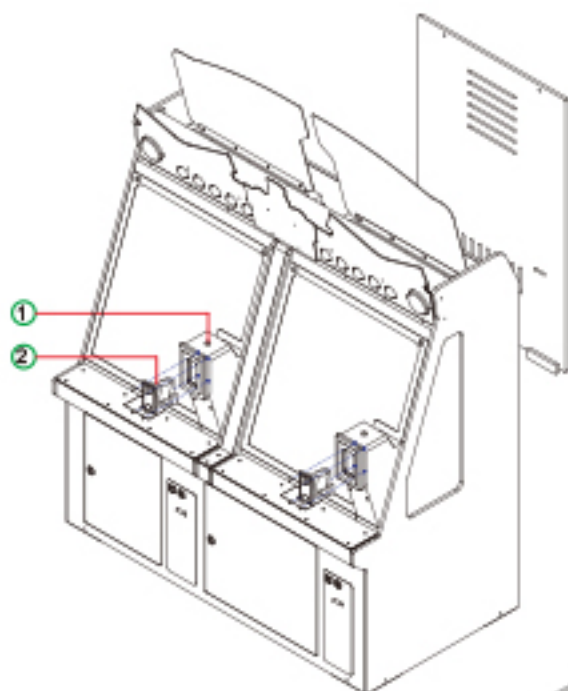
GAME MODE 进行时(NORMAL状态时)	
LCD 显示 (1P, 2P 同时适用)	说明
---TICKET PER COIN--- 12.1 12.8 ---PUSHER PAYOUT--- 23% 24%	- 每币平均出彩票数 - 平均出彩票率
----- COIN IN ----- 60 75 ----- TICKET OUT ----- 730 960	- 总共入币数 - 总共出票数
----- JACKPOT INFO ----- 0 0 --- BONUS INFO --- 4 3	- 中 JP 总次数 - 显示中幸运奖次数 (目前检测不到)
--- CHECKER INFO --- TOTAL 10 12	- 中基本目标区域次数

4-4. 故障编码

故障代码	内容	说明
ERROR 01	TICKET ERROR 彩票故障	没有彩票或彩票机故障。 故障排除后按服务盒面板上的“复位”按钮
ERROR 02	COIN ERROR 退币故障	不使用
ERROR 03	WHEEL ERROR 转盘故障	转盘马达故障或转盘编码器故障 故障排除后按服务盒面板上的“复位”按钮
ERROR 04	PUSHER ERROR 推币马达故障	推币马达故障或推币编码器故障 故障排除后按服务盒面板上的“复位”按钮
ERROR 05	COUNT HOPPER ERROR 退币马达故障	退币马达和振动光眼启动后，退币马达连续无信号 4 次以上会发生退币马达故障或夹币故障排除后按服务盒面板上的“复位”按钮
ERROR 06	ELEVATOR HOPPER ERROR 上币马达故障	上币马达故障或夹币故障 故障排除后按服务盒面板上的“复位”按钮
ERROR 07	TILT ERROR 平衡器报警	摇晃机台时发生。 15 秒后自动消除。 (留意或设防)
ERROR 08	目标口 SHOCK SENSOR (震动光眼) 故障	振动光眼故障 如 4 次以上无法感应时幸运显示数码板数字最后位 “.” 显示为闪烁，再次启动并感应的的话停止闪烁。 如持续无法感应即使在游戏中不会显示故障，将机台重新启动时才会报故障。 (通过红外线传感器感应，所以在游戏中不会产生大的影响。)
ERROR 09	目标口 IR SENSOR (收光光眼) 故障	收光光眼问题。 3 次以上无法感应时 TICKET FND 数字最后位 “.” 显示为闪烁，再次启动并感应的的话停止闪烁。 如持续无法感应即使在游戏中不会显示故障，将机台重新启动时才会报故障。 震动感应电眼，所以在游戏中不会产生大的影响。)

5. 主要配件更换

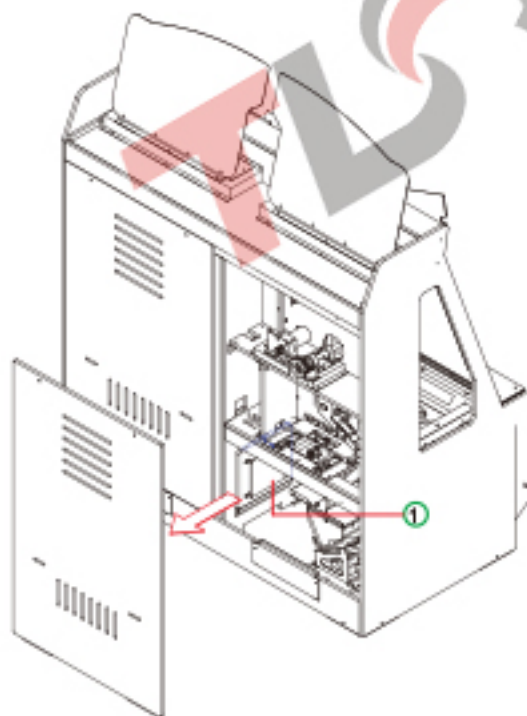
5-1. 投币器和电脑主板更换



投币器

- (1) 用钥匙打开投币箱 ① 拔掉投币器连接线 ② 拆卸投币器 (M4x8*4PCS, M4 螺母 *4PCS)
- (2) 拆卸后更换投币器

编号	部件名称	规格	代码
②	投币器	TS-433	-



电脑主板

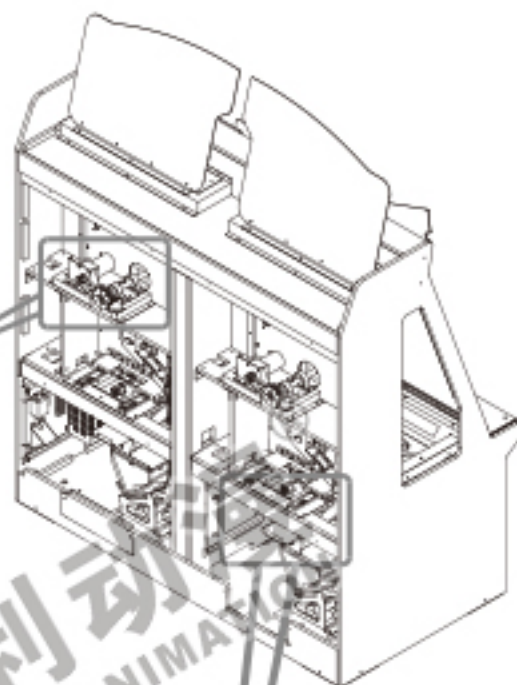
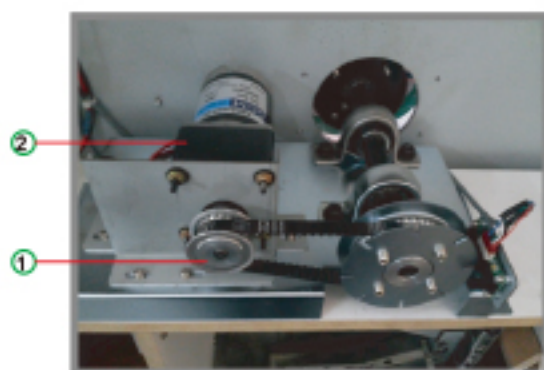
- (1) ① 拆掉主板组件上的螺丝后再拆卸主板组件
- (2) 拆卸后再拔掉主板 PCB 的连接线并更换 PCB

编号	部件名称	规格	代码
①	电脑主板	-	-

5-2. 转盘马达更换

- (1) 打开后门，在转盘马达底部板下方有转盘马达
- (2) ① 拆开时间同步轮（无头螺丝 M5x5*2PCS）
② 拆卸转盘马达

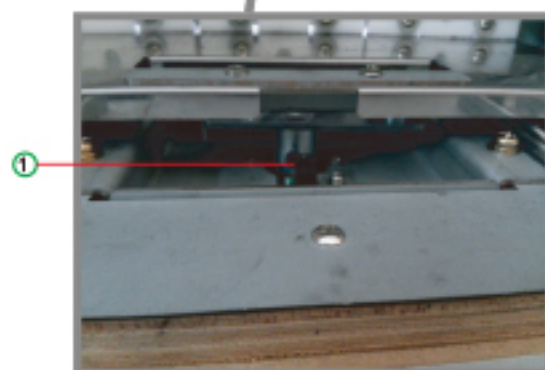
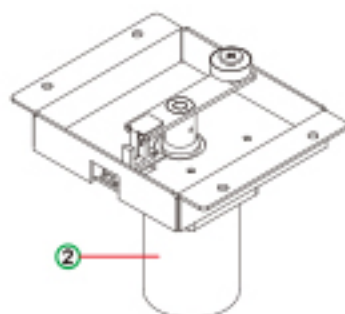
编号	部件名称	规格	代码
②	转盘马达	-	-



5-3. 推币马达更换

- (1) ① 拆掉 AC 马达上的转向轴心五金件（无头螺丝 M5x5*2PCS）
- (2) 拔掉马达连接器
拆开后 ② 拆卸推币马达

编号	部件名称	规格	代码
②	推币马达	-	-

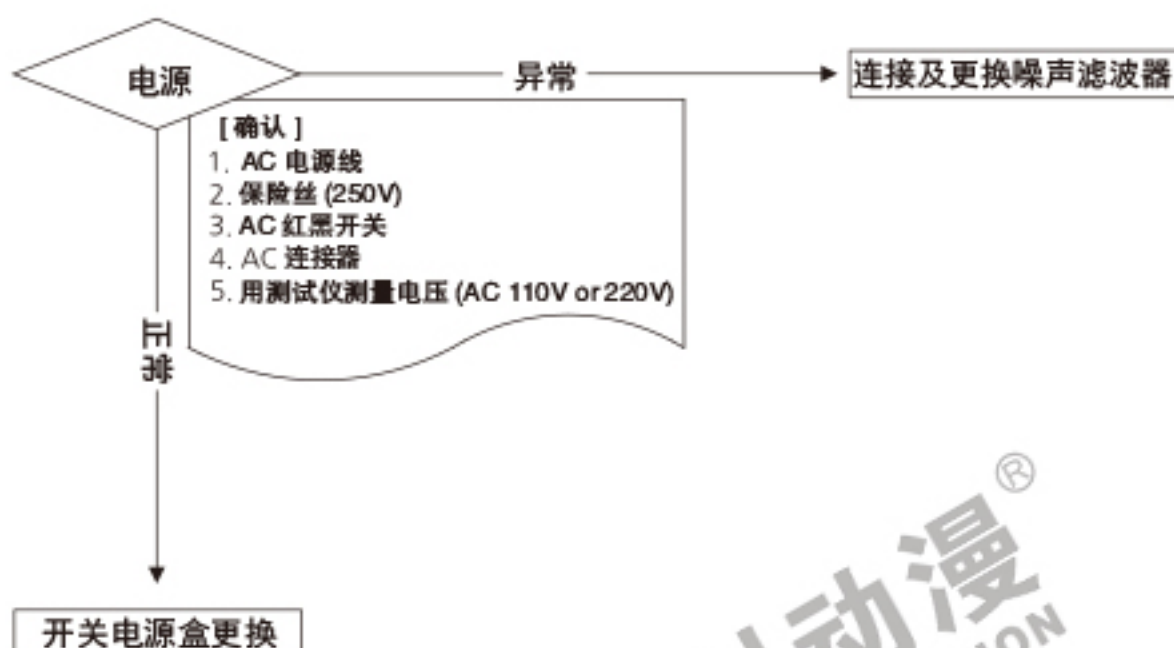


* 所有上述更换产品按照相反的顺序重组后，开机检查动作状态。

6. 故障排除

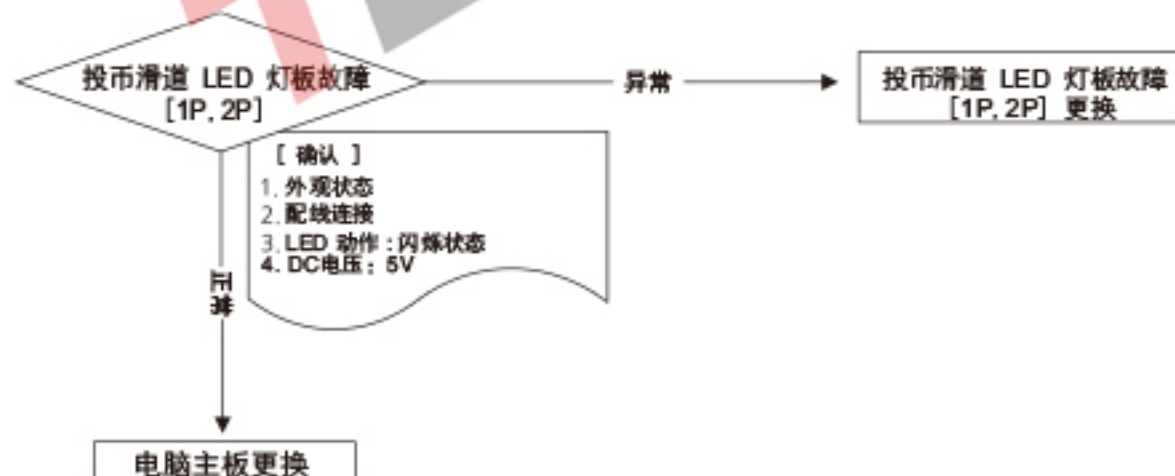
6-1. 机台断电故障

* 共同：检查输入电压，连接线



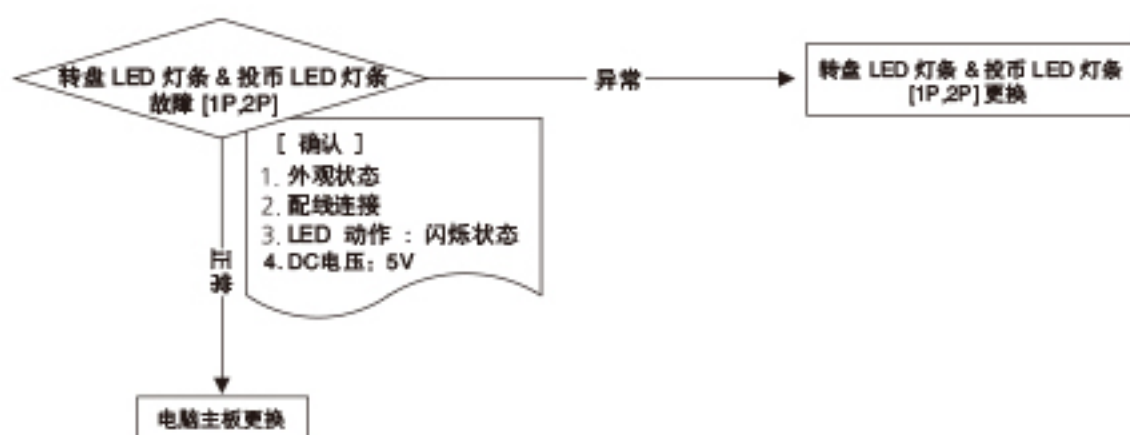
6-2. 投币滑道 LED 灯板故障 [1P,2P]

* 共同：检查输入电压，连接线



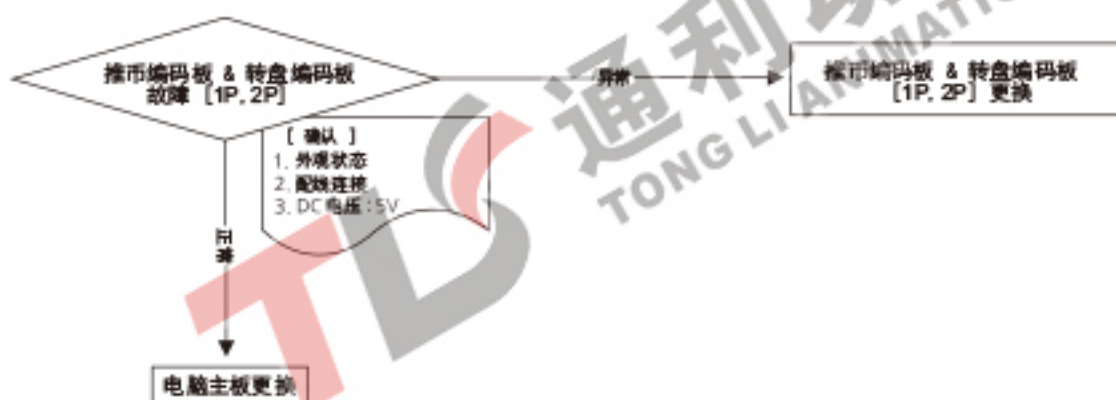
6-3. 转盘 LED 灯条 & 投币 LED 灯条故障 [1P,2P]

◆ 共同：检查输入电压，连接轴



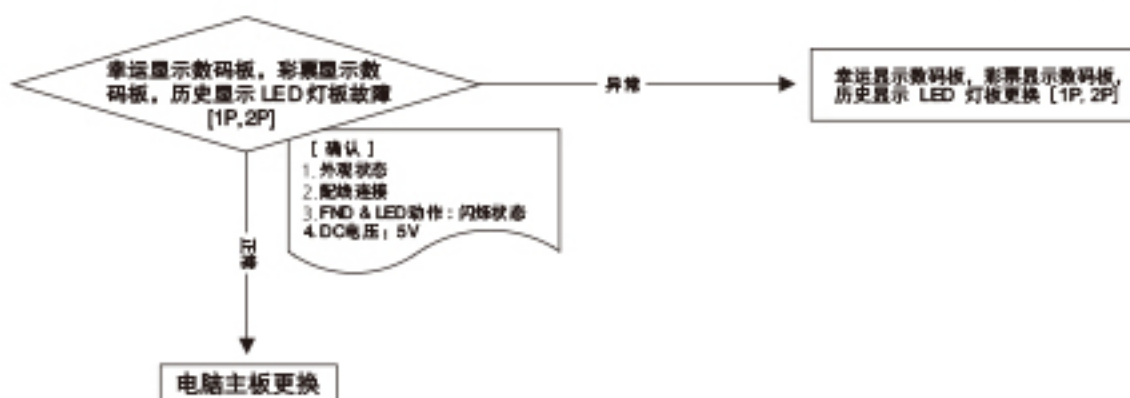
6-4. 推币编码板 & 转盘编码板故障 [1P,2P]

◆ 共同：检查输入电压，连接轴



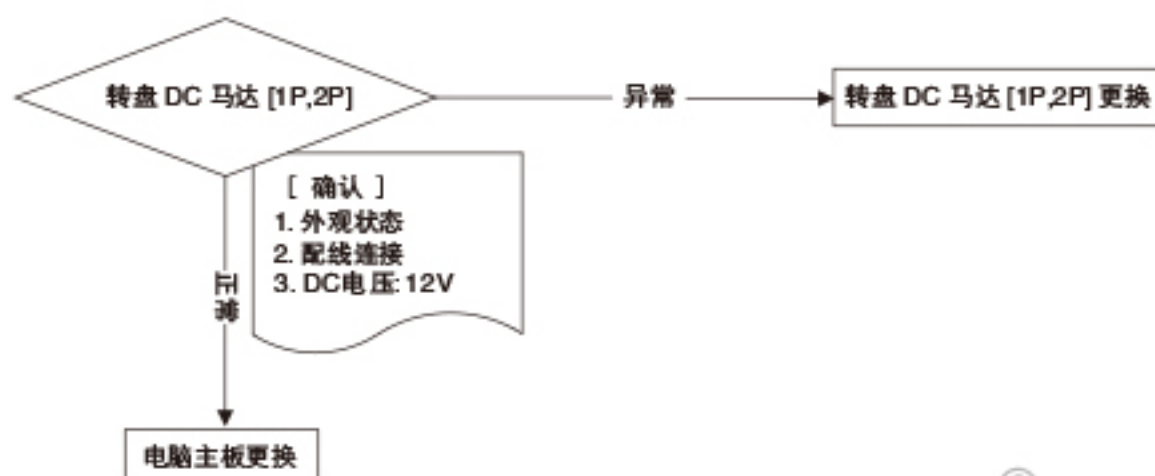
6-5. 幸运显示数码板，彩票显示数码板，历史显示 LED 灯板故障 [1P,2P]

◆ 共同：检查输入电压，连接轴



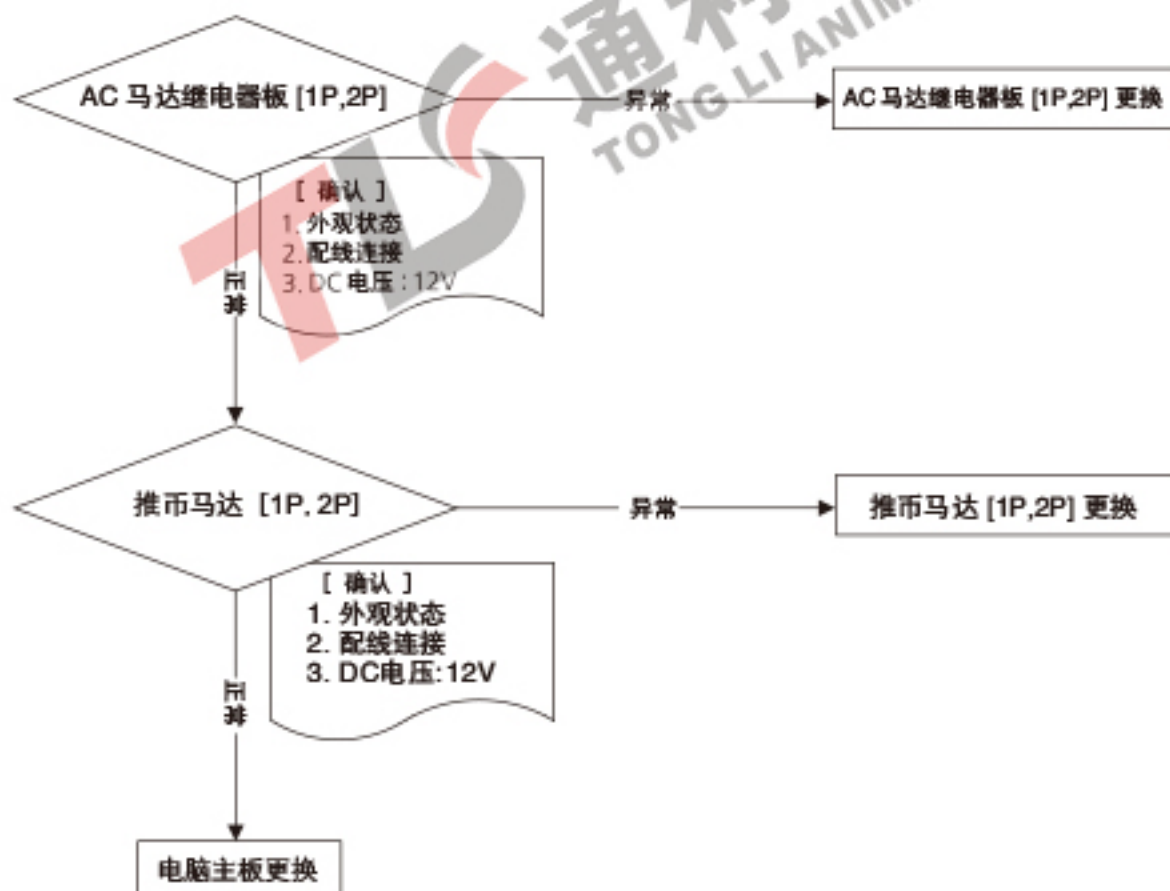
6-6. 目标口幸运奖转盘不转故障

* 共同：检查输入电压，连接线



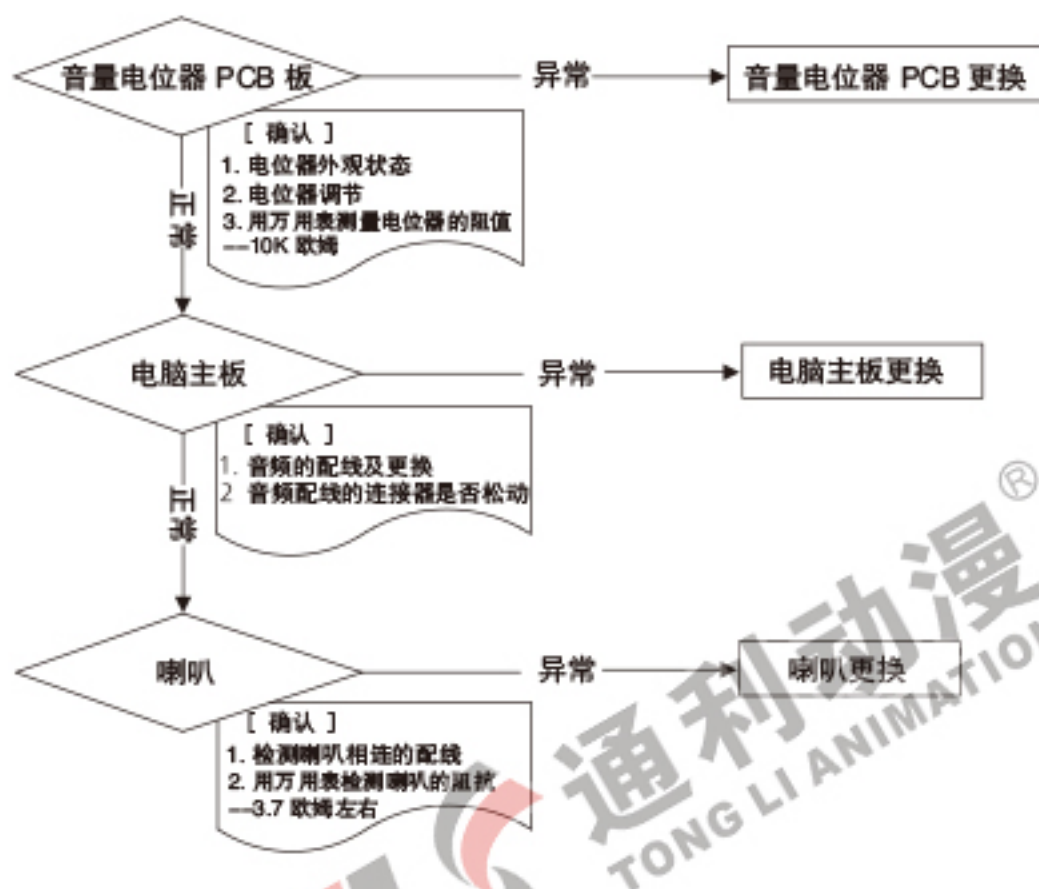
6-7. 推币马达不启动故障

* 共同：检查输入电压，连接线



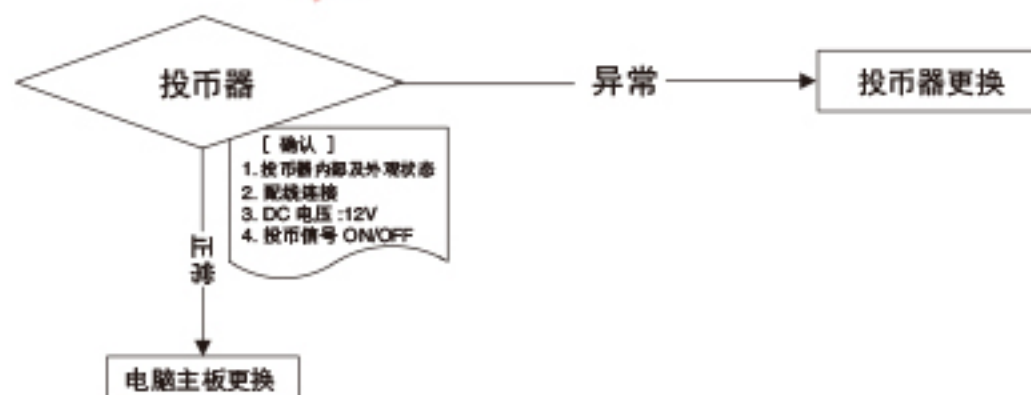
6-8. 声音故障

* 共同：检查输入电压，连接线



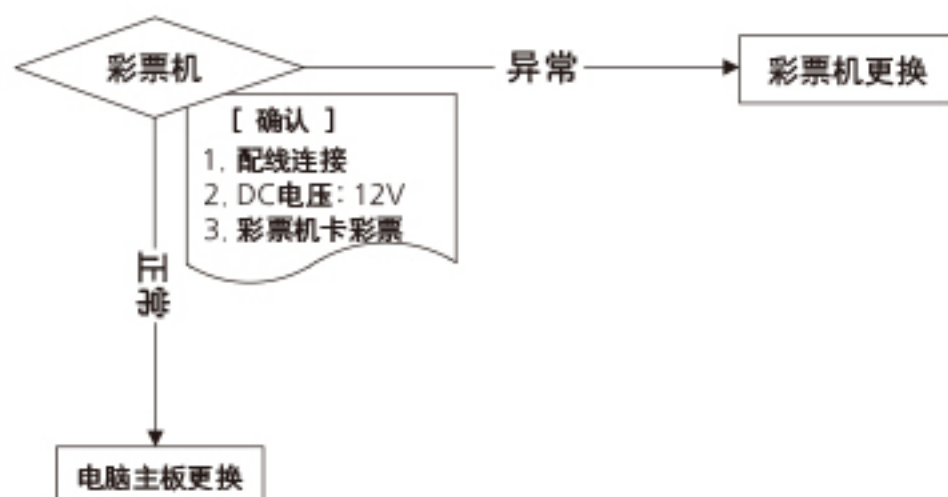
6-9. 投币器更换 [1P,2P]

* 共同：检查输入电压，连接线



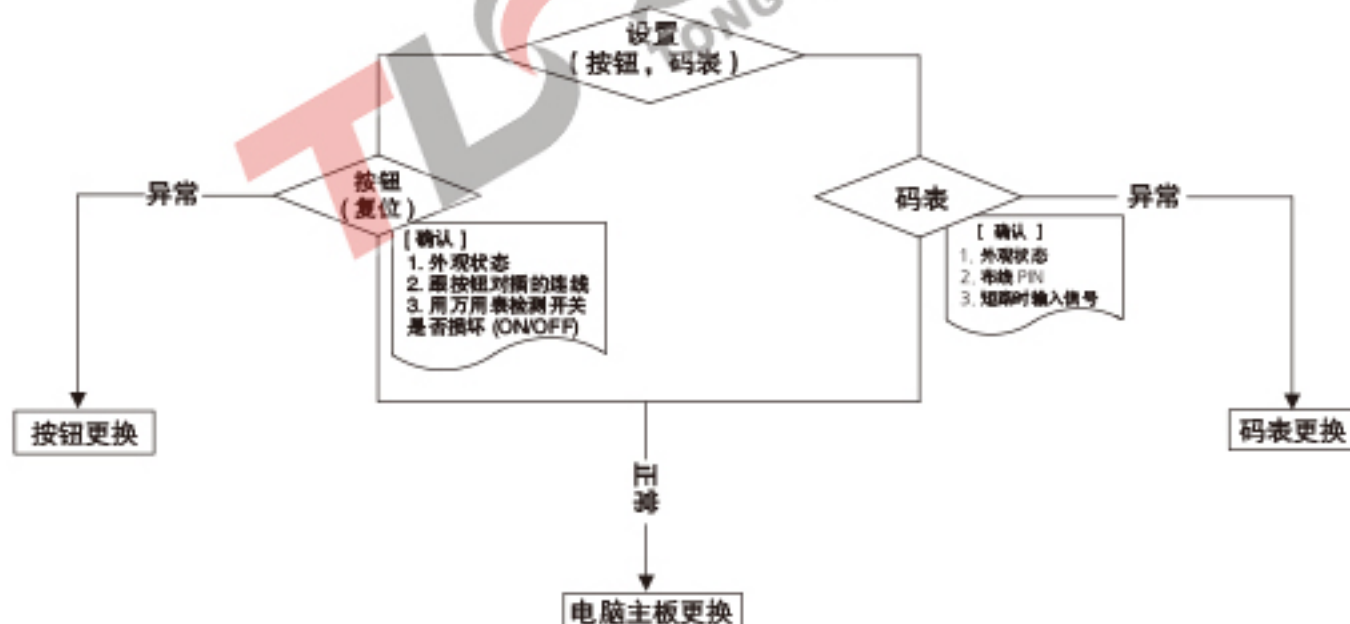
6-10. 退彩票故障 [1P,2P]

• 共同：检查输入电压，连接线



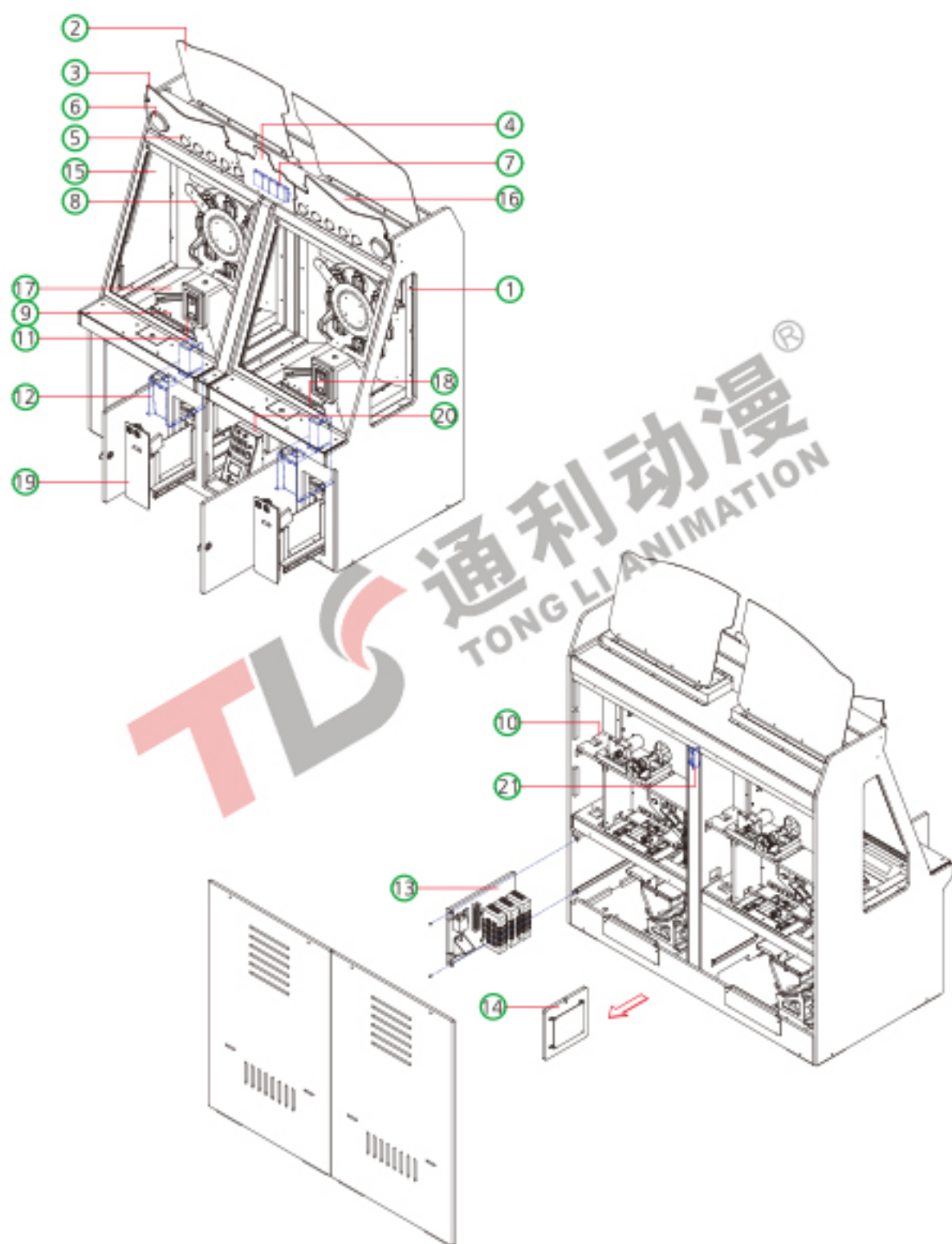
6-11. 复位按钮 & 码表故障

• 共同：检查输入电压，连接线



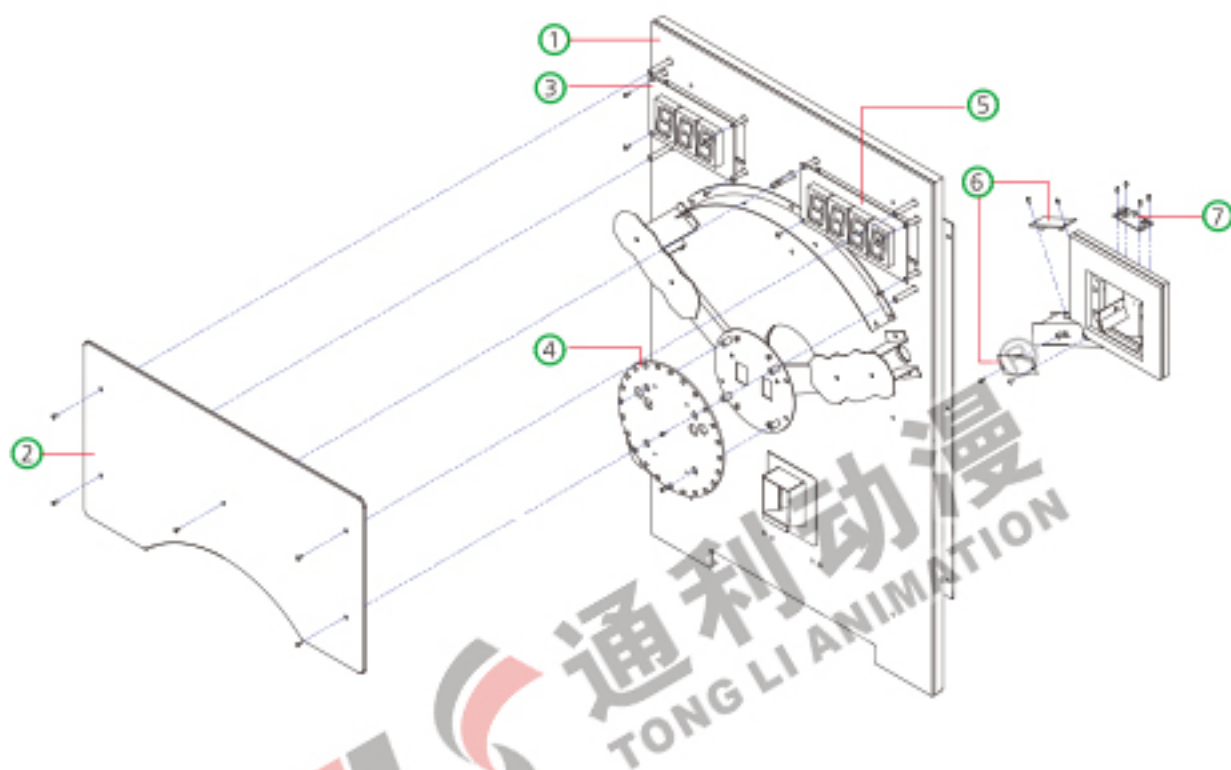
7. 套件清单

7-1. 主要套件



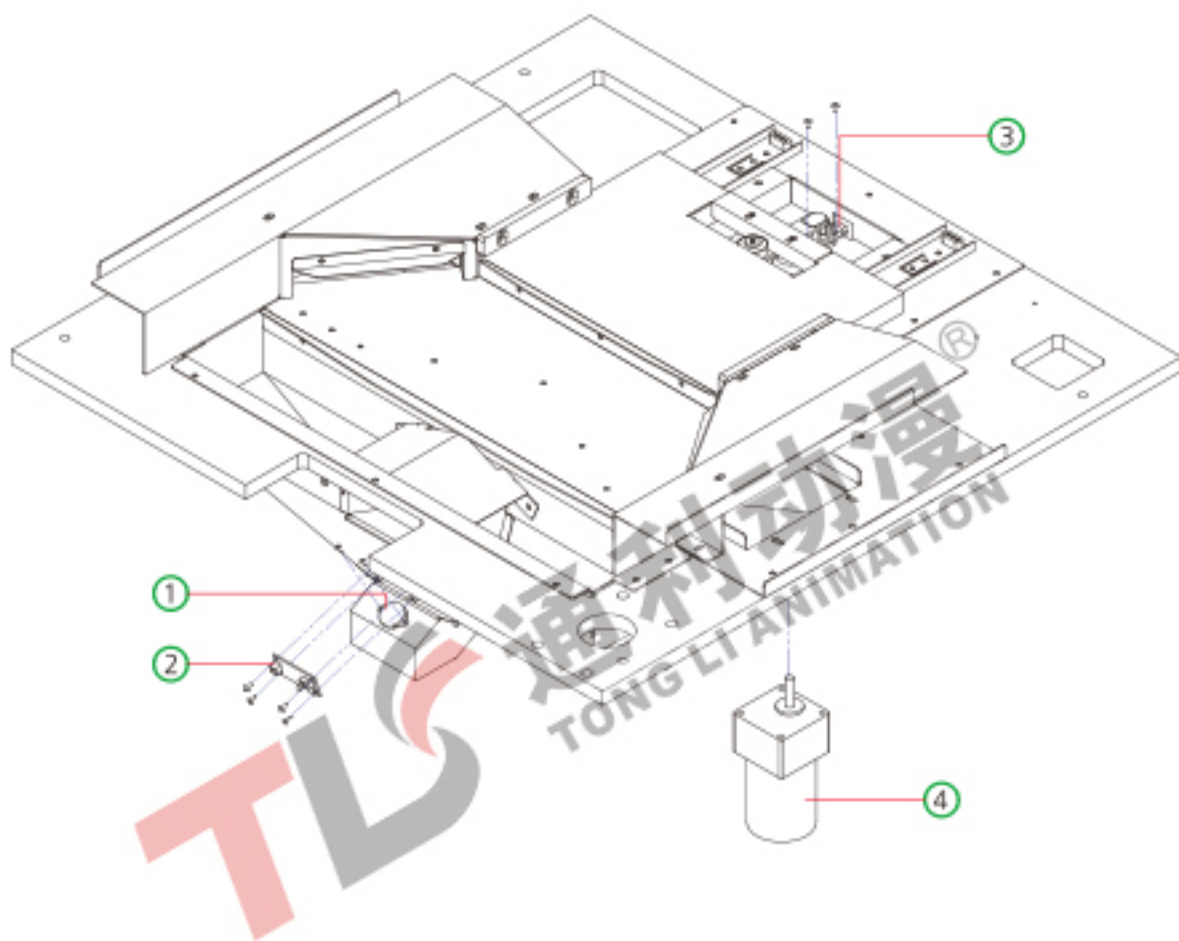
编号	部件名称	规格	数量	代码
1	侧窗亚克力	-	2	-
2	看板亚克力	3.0T	2	-
3	广告牌亚克力	ACRYL-5.0T	1	-
4	JP 广告牌亚克力	ACRYL-5.0T	1	-
5	JP 灯罩	50	10	-
6	喇叭	4.5inch	2	-
7	数码管板	-	1	-
8	旋转分数盘组件	-	1	-
9	推币组件	-	1	-
10	旋转马达组件	-	2	-
11	币道组件	-	1	-
12	投币口组件	-	2	-
13	开关电源盒组件	-	1	-
14	电脑主板组件	-	1	-
15	前门玻璃组件	-	2	-
16	荧光灯组件	-	2	-
17	盖板组件	-	2	-
18	推盘前面 LED 灯板组件	-	2	-
19	彩票机组件	-	2	-
20	设置面板组件	-	1	-
21	平衡器	-	1	-

7-2. 分数盘部分



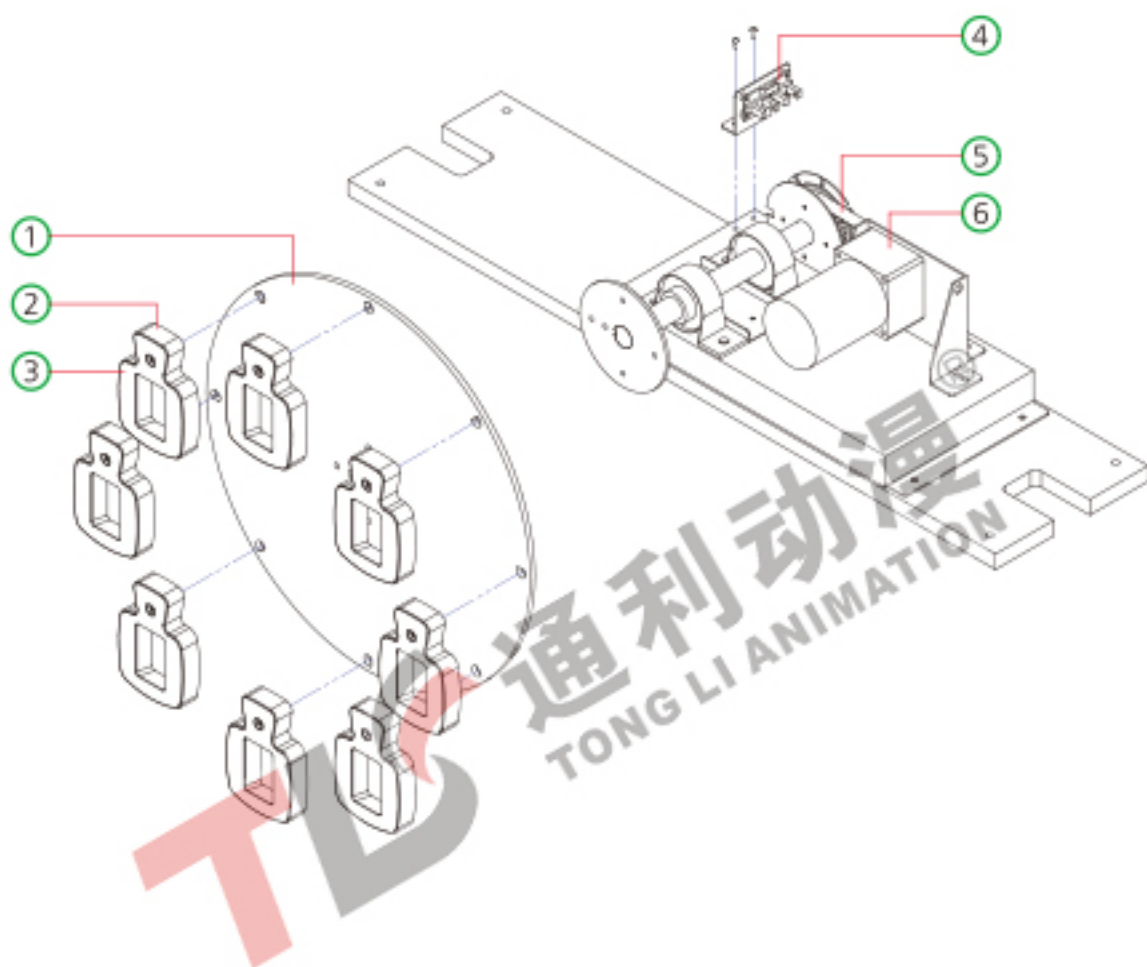
编号	部件名称	规格	数量	代码
1	背景板亚克力 A	ACRYL-5.0T	1	-
2	背景板亚克力 B	ACRYL-3.0T	1	-
3	彩票显示数码板	-	1	-
4	幸运奖显示数码板	-	1	-
5	彩票显示数码板	-	1	-
6	转盘投币检测传感器	-	2	-
7	投币振动感应板	-	1	AFWH0PCB015

7-3. 推币部分



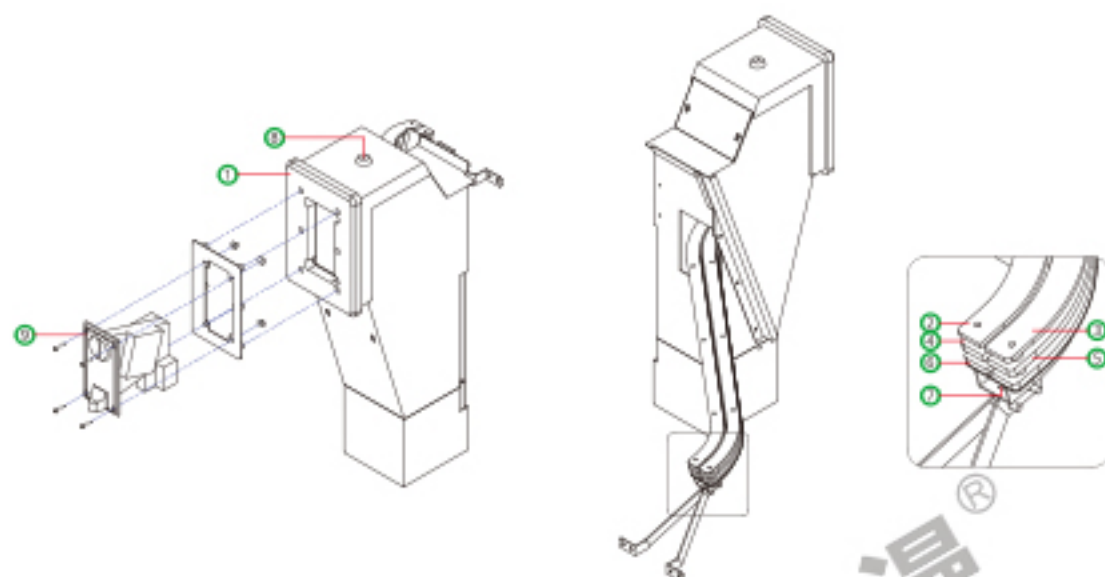
编号	部件名称	规格	数量	代码
1	振动传感器	-	1	AENS0ASS024
2	投币振动感应板	-	1	AFWH0PCB015
3	电眼 PCB 板	-	1	ACIR0PCB011
4	推币马达	-	1	-

7-4. 转盘部分



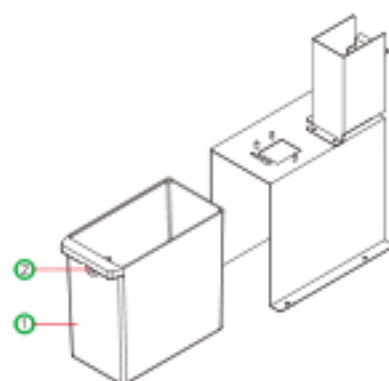
编号	部件名称	规格	数量	代码
1	转盘亚克力 B	ACRYL-5.0T	1	-
2	装饰 PVC (C)	-	1	MSAW0PLA001
3	装饰 PVC 贴纸	ACRYL-1.0T	1	-
4	光眼 PCB 板	-	1	AWIW0PCB009
5	转盘马达皮带	-	1	-
6	转盘马达	-	1	-

7-5. 币道部分



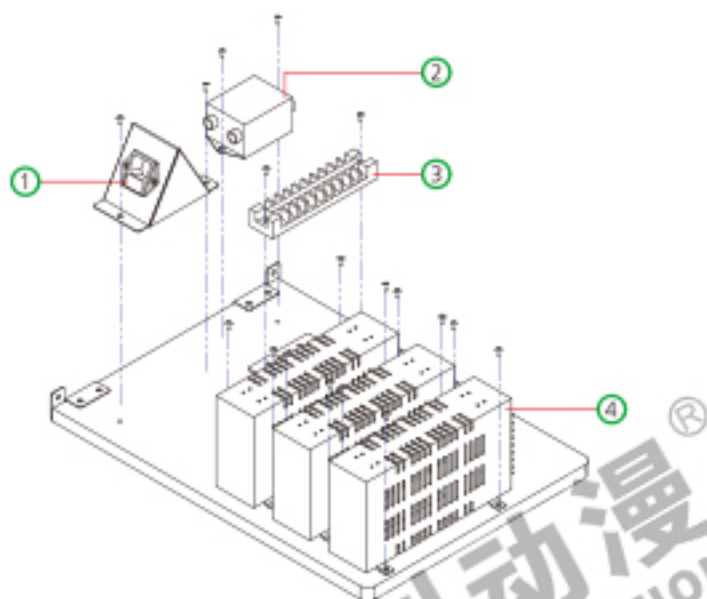
编号	部件名称	规格	数量	代码
1	投币口亚克力	ACRYL-15.0T	1	-
2	币道亚克力 A	ACRYL-3.0T	1	-
3	币道亚克力 B	ACRYL-3.0T	1	-
4	币道亚克力 C	ACRYL-5.0T	1	-
5	币道亚克力 D 透明	ACRYL-5.0T	1	-
6	币道亚克力 E 透明	ACRYL-5.0T	1	-
7	币道 LED 灯板	-	1	ASAW0PCB001
8	锁	-	1	-
9	投币器	TS-433	1	-

7-6. 币箱



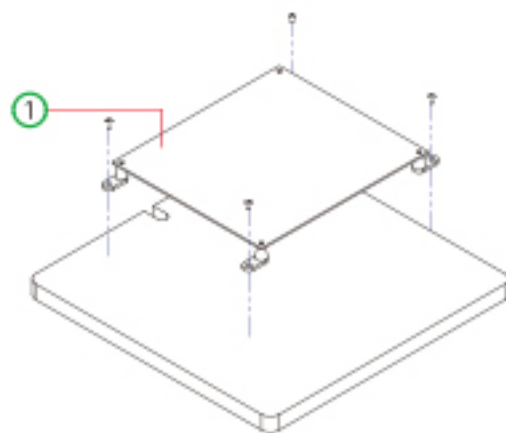
编号	部件名称	规格	数量	代码
1	币箱	-	1	-
2	锁	-	1	-

7-7. 开关电源盒部分



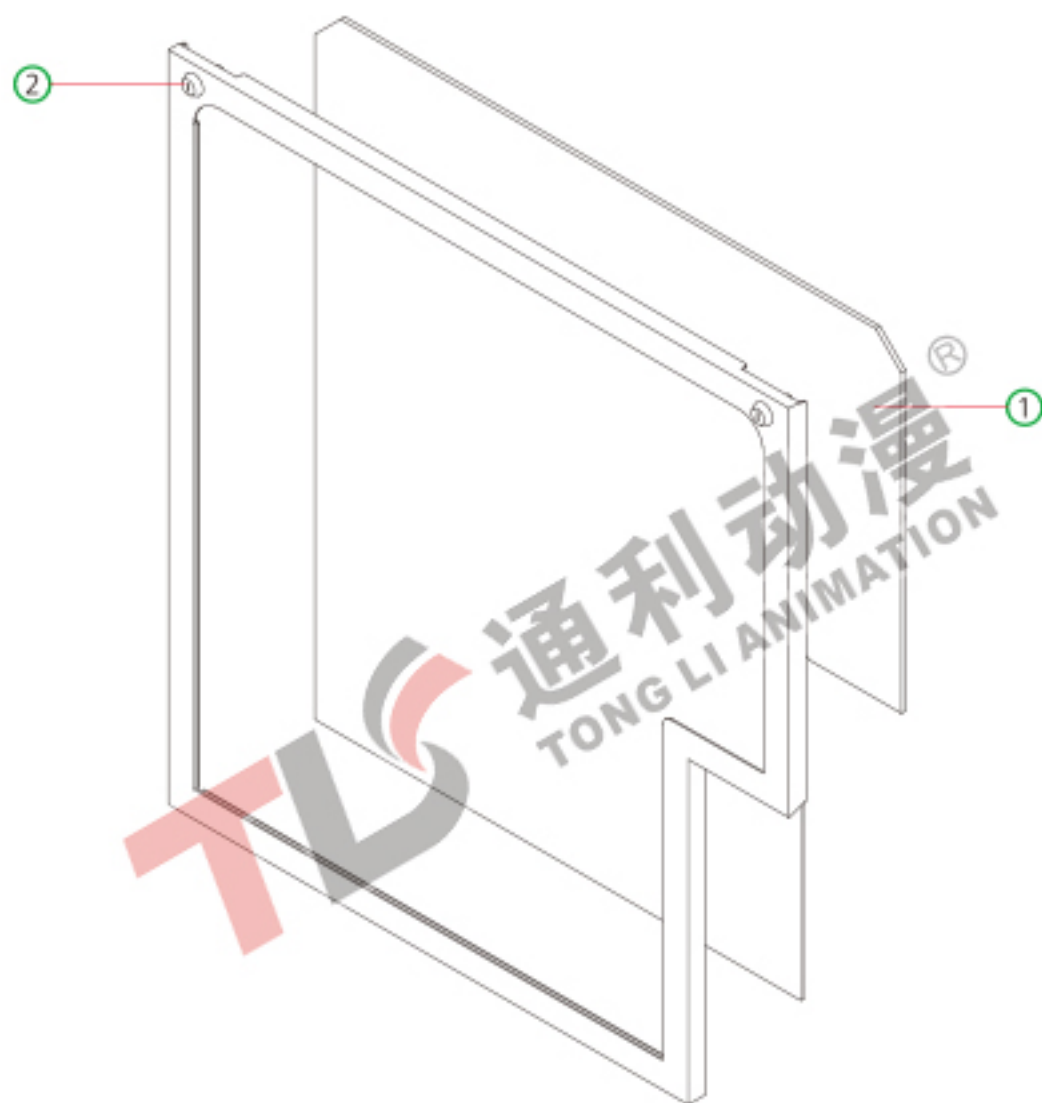
编号	部件名称	规格	数量	代码
1	交流电源输入	DAC-13H	1	-
2	滤波器	-	1	-
3	交流接线柱	-	1	-
4	开关电源盒	-	3	-

7-8. 主板部分



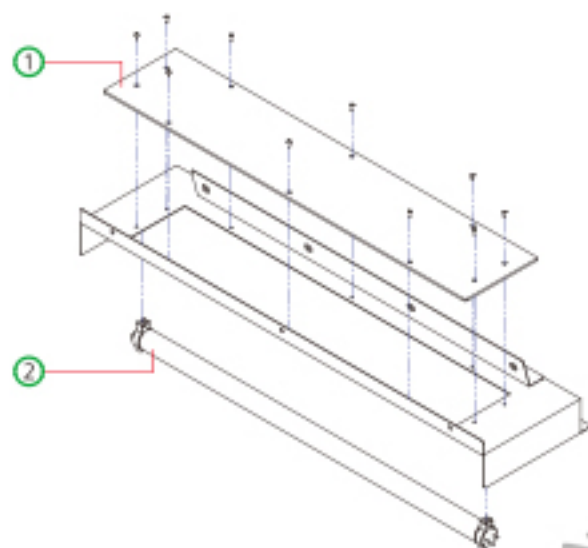
编号	部件名称	规格	数量	代码
1	电脑主板	-	1	ASW0PCB003

7-9. 前门部分



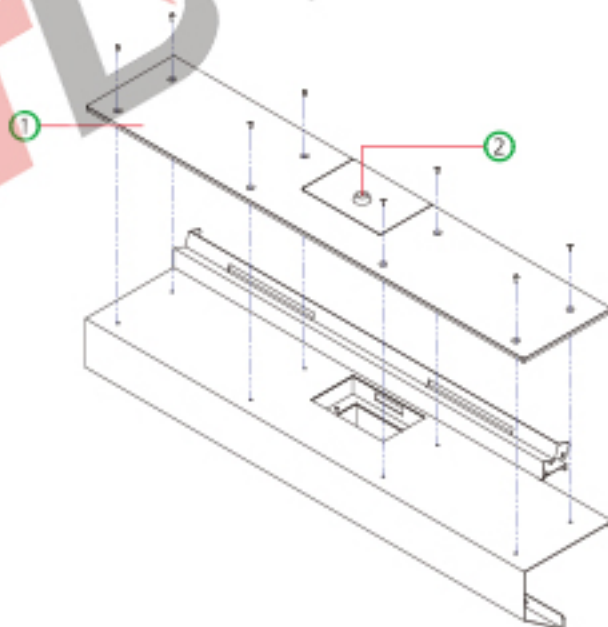
编号	部件名称	规格	数量	代码
1	前玻璃门	-	1	-
2	锁	-	2	-

7-10. 荧光灯部分



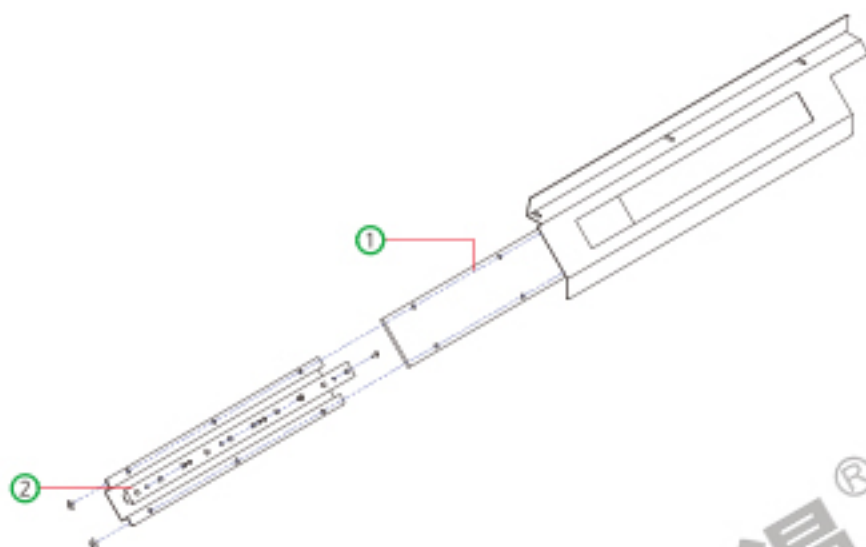
编号	部件名称	规格	数量	代码
1	灯箱亚克力上	ACRYL-3.0T	1	
2	荧光灯	20W	1	

7-11. 控制台面板部分



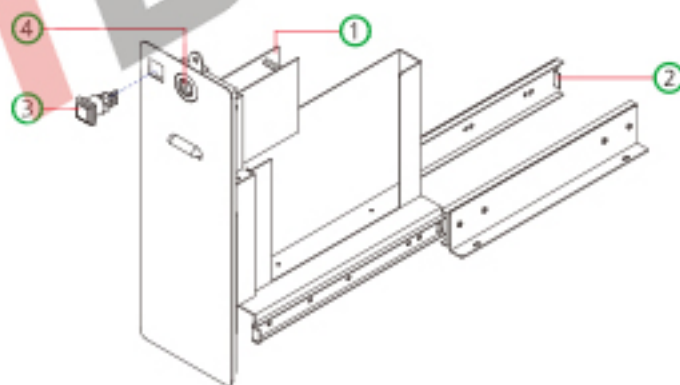
编号	部件名称	规格	数量	代码
1	控制台亚克力	ACRYL-5.0T	1	-
2	锁	-	1	-

7-12. 推盘前面 LED 部分



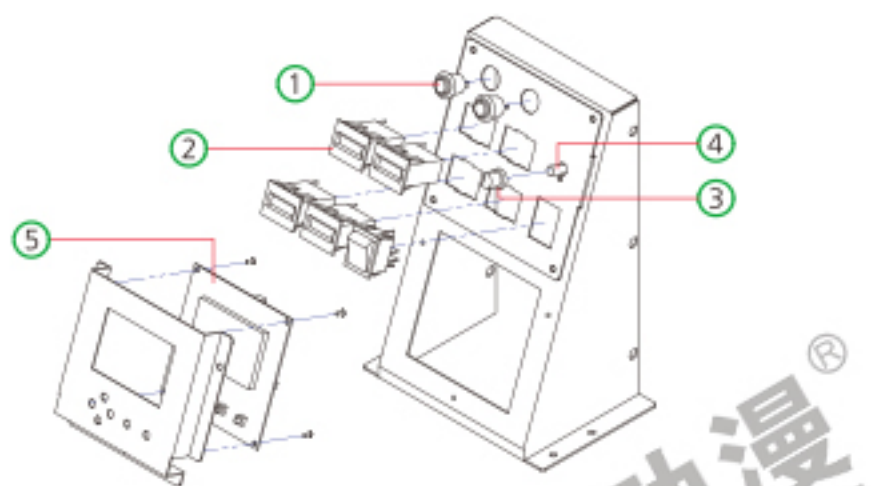
编号	部件名称	规格	数量	代码
1	前透明亚克力	ACRYL-5.0T	1	-
2	前 LED 灯板	-	1	-

7-13. 彩票机部分



编号	部件名称	规格	数量	代码
1	彩票机	TL-002H	1	-
2	滑轨	300MM	2	-
3	按钮	-	1	-
4	锁	-	1	-

7-14. 设置面板部分



编号	部件名称	规格	数量	代码
1	按钮开关	-	2	-
2	码表 (计数器)	-	5	-
3	音量旋钮	-	1	-
4	音量电位器	-	1	-
5	设置 LCD PCB 板	-	1	AZZZ0PCB015

8.产品保修条例

尊敬的客户：

您好！

感谢您购买<广州通利动漫科技有限公司>的产品！我们会不断提高产品及服务的质量，为您提供更优质、高效、专业的产品及售后服务。为了保护您的合法权益，请仔细阅读本说明书全文，详细了解本公司为您提供的服务内容及获取方式，如没有按照本说明书要求而造成产品或配件损坏的，本公司不负责保修，只提供有偿更换产品或配件的服务。

一、保修条款

本产品实行电子部件质量问题12月保修政策，即自您购买本公司产品之日（以正式购货收据的日期为准，下同）起12个月内（含）。

二、不能享受免费保修的情况

在您购买产品后，如果属于下列原因中的任何一种而导致产品出现故障或损坏时，本公司不按照保修条款的内容提供服务，而为您提供有偿服务。

- 1、整机或部件已经超出标准保修承诺的免费保修期限。
- 2、LCD液晶屏表面人为原因划伤、漏液、破裂等等。
- 3、用户未按本说明书要求，错误安装、保管及使用造成的产品故障或损坏的。
- 4、非本公司认证的维修机构人员维修，客户人为处理（操作失误、划伤、搬运磕碰、水湿、输入不合适电压等等）而导致产品故障或损坏的。
- 5、无有效保修凭证及有效的购货凭证的。
- 6、保修凭证和购货凭证被擅自涂改的。
- 7、保修凭证上的产品型号和编号与商品实物不相符的。
- 8、使用非本公司提供或指定的配件而导致故障或损坏的。
- 9、因自然灾害等不可抗力（如地震、火灾等）原因导致故障或损坏的。

三、服务方式

- 1、产品出现故障，请您拨打本公司认证服务机构的电话报修。
- 2、产品故障维修，必须先把故障件邮寄回我司，并提供相关的购货凭证。

四、特别提醒

- 1、保修过程中更换下来的配件归本公司所有。
- 2、有偿服务包括维修的人工费和维修材料费。
- 3、如需要查询任何产品相关信息（产品操作方法，规格说明，维修方式及本公司授权维修站等），请与本公司客服中心联系。

五、服务与支持

- 1、有关最新信息请随时登陆本公司网站www.tonglianimation.com
- 2、技术支持及售后服务热线：020-23885090/020-39960806



产品名称：野蛮世界

出品商：广州通利动漫科技有限公司

生产地址：广州市番禺区东环街迎星东路143号星力动漫产业园H19号

版本：Ver2.0

版权所有 不得翻印