

笨笨象



使用说明书

实物与本说明书中的图片若有不同，以实物为准。



警告

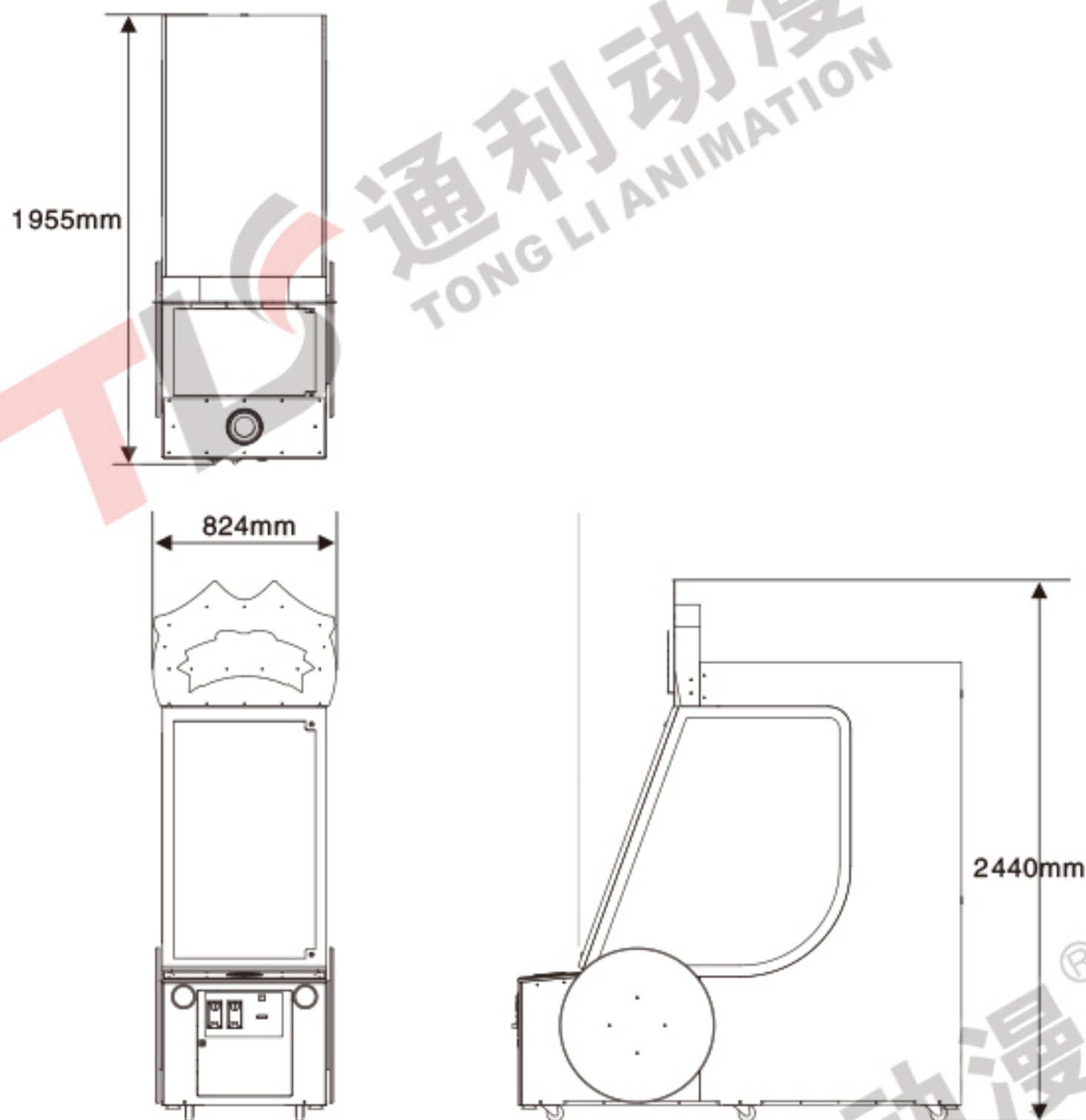
- 请务必详阅本<使用说明书>，以确保正确安装操作本机台。
- 请妥善保存本<使用说明书>，并置于容易参阅的地方。
- 本机台框体、零件等若有变更，恕不另行通知。

目录

1.产品规格.....	P02	7-2.马达故障.....	P20
1-1.尺寸.....	P02	7-3.微动开关故障.....	P20
1-2.参数.....	P02	7-4.投币器故障.....	P21
1-3.零件名称.....	P03	7-5.声音故障.....	P22
1-4.贴纸位置.....	P04	7-6.设置按钮和码表故障.....	P23
1-5.配件.....	P04	7-7.设置显示板故障.....	P24
2.设置.....	P05	8.套件清单.....	P25
2-1.设置空间.....	P05	8-1.主体.....	P25
2-2.灯箱安装方式.....	P06	8-2.广告牌组件.....	P26
3.产品特性及优点.....	P07	8-3.前玻璃门组件.....	P27
4.游戏方法.....	P07	8-4.内部LED灯.....	P27
5.设置.....	P08	8-5.球下落轨道组件.....	P28
5-1.机台设置.....	P08	8-6.目标框架组件.....	P29
5-2.设置模式.....	P09	8-7.数码显示板组件.....	P30
5-3.测试模式.....	P12	8-8.前门组件.....	P30
5-4.错误代码.....	P14	8-9.控台面板组件.....	P31
5-5.支出表.....	P15	8-10.升降机组件.....	P32
6.主要配件更换.....	P17	8-11.马达组件.....	P32
6-1.主板更换.....	P17	8-12.电源盒组件.....	P33
6-2.投币器和彩票机更换.....	P17	8-13.主板.....	P33
6-3.马达更换.....	P18	8-14.设置面板组件.....	P34
6-4.电磁阀更换.....	P19	8-15.交流输入部分.....	P34
7.故障排除.....	P20	9.线材图.....	P35
7-1.机台断电故障.....	P20	10.产品保修条例.....	P38

1. 产品规格

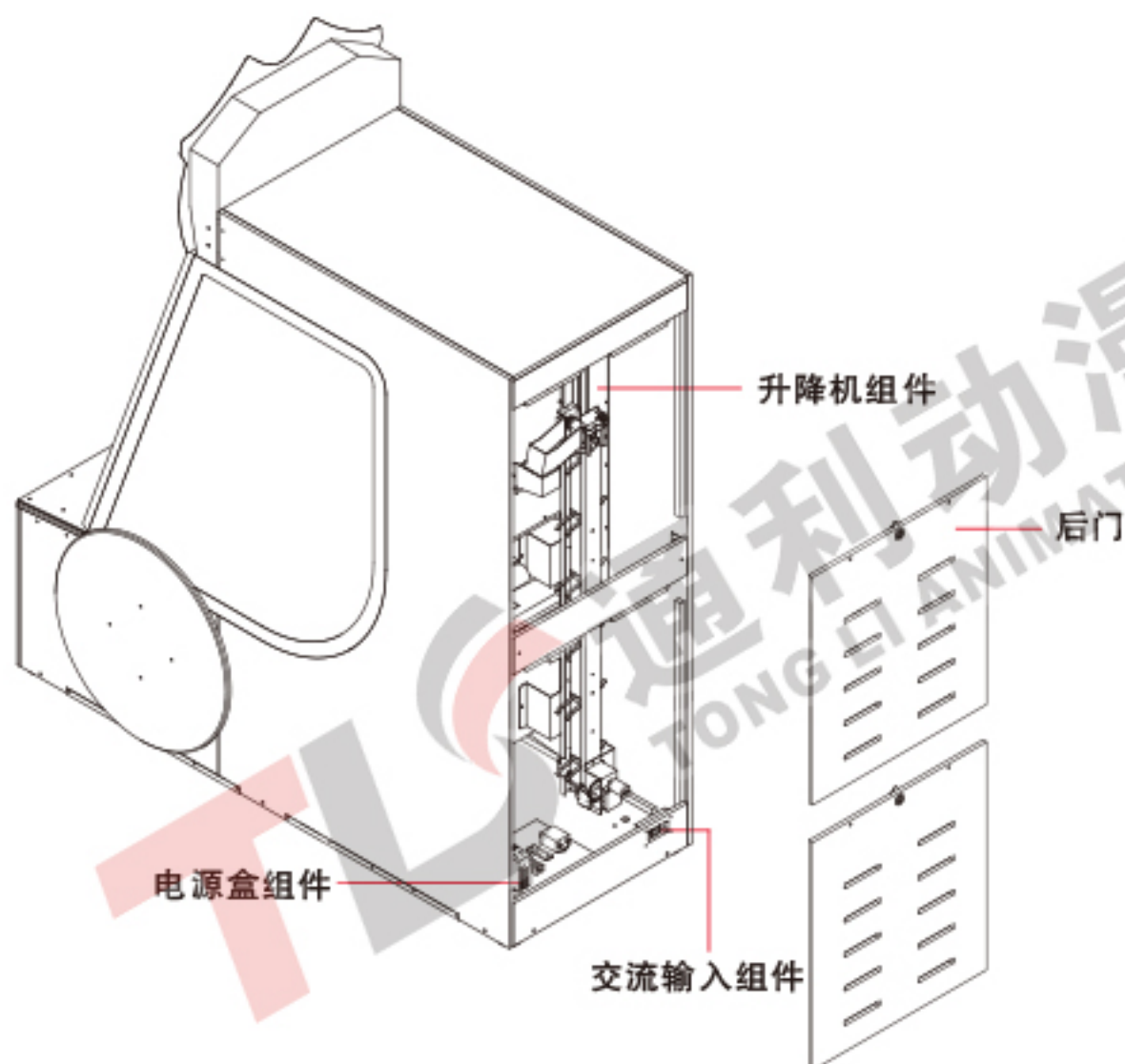
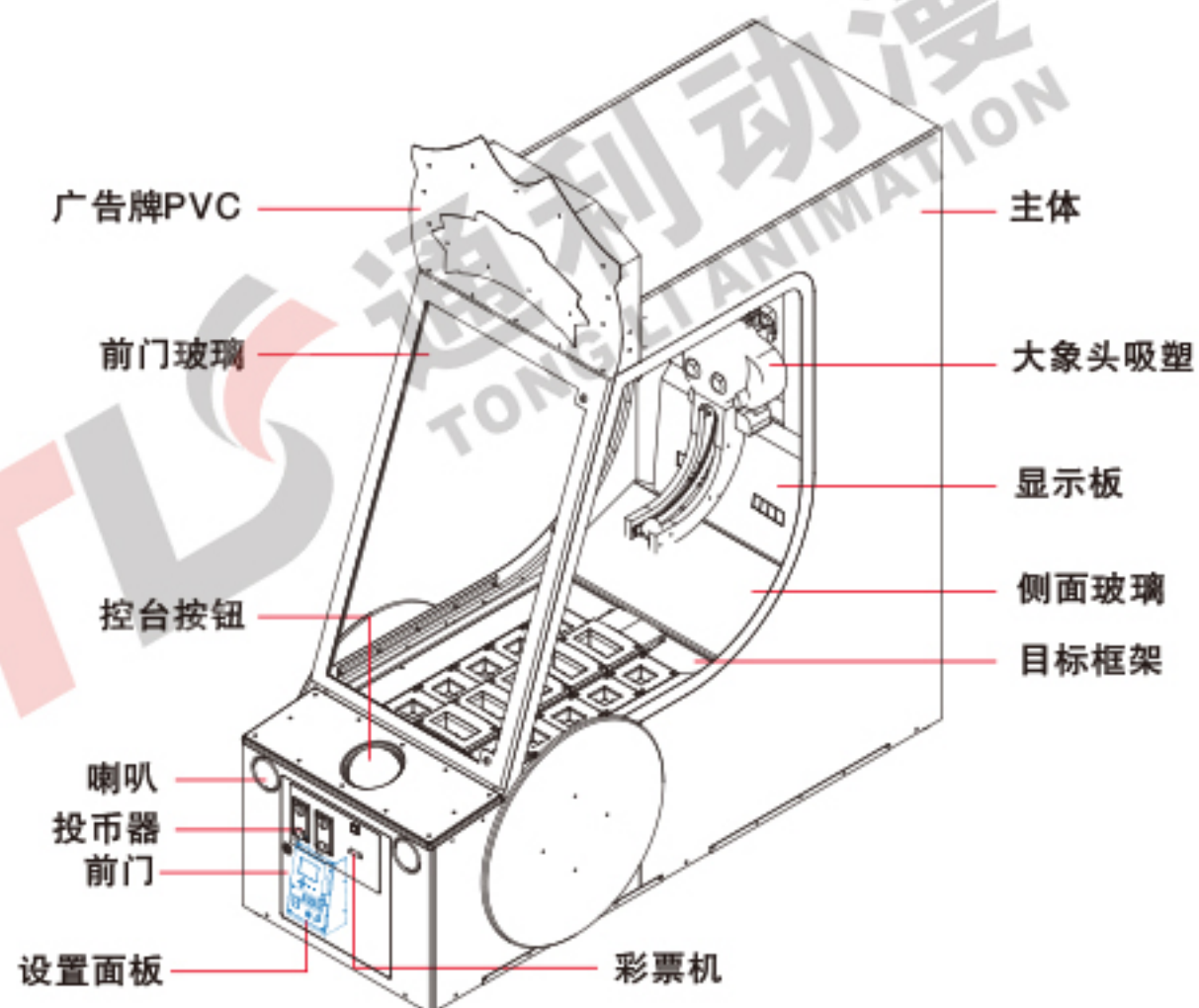
1-1.尺寸



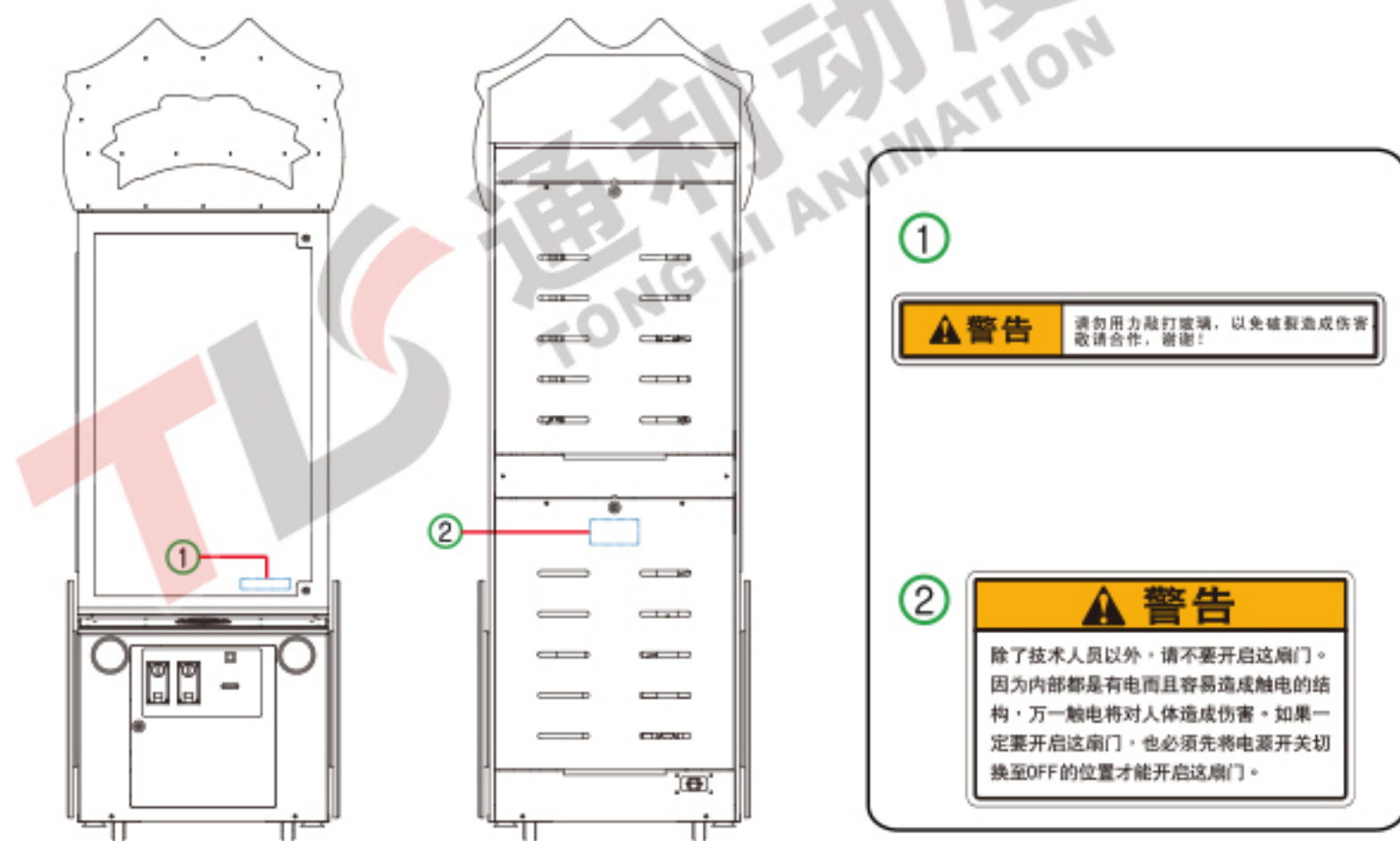
1-2.参数

尺寸 (WxDxH)	824 x 1955 x 2440 (mm)
重量 (kg)	280kg
电压	AC 220V
频率范围	50~60Hz
功率	140W

1-3.零件名称



1-4.贴纸位置



1-5.配件

编号	部件名称	规格	数量
1	电源线	220V 	1
2	钥匙		2
3	内六角扳手	5mm 	1
4	内六角扳手	2.5mm 	1
5	说明书	- 	1

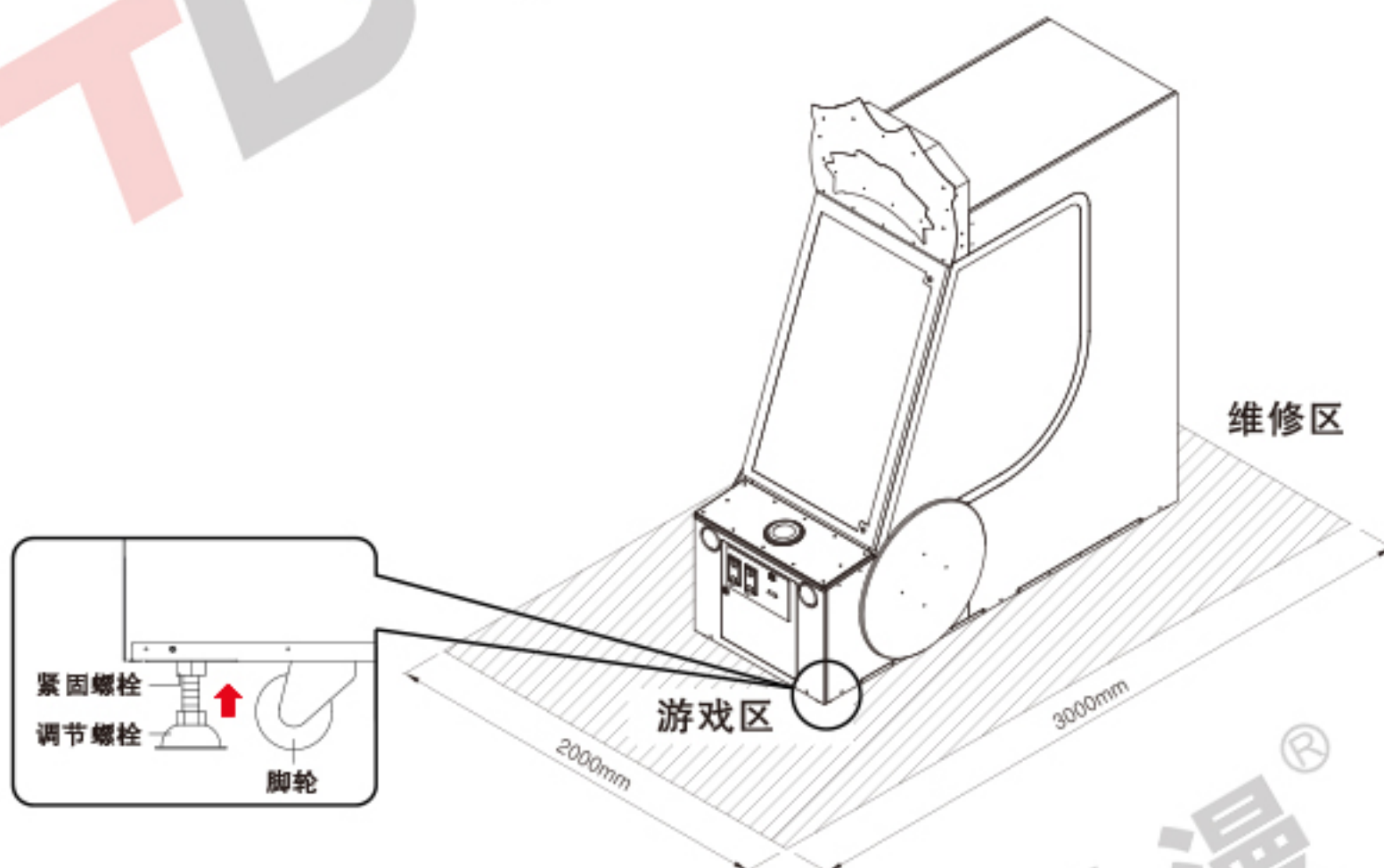
2.设置

2-1.设置空间

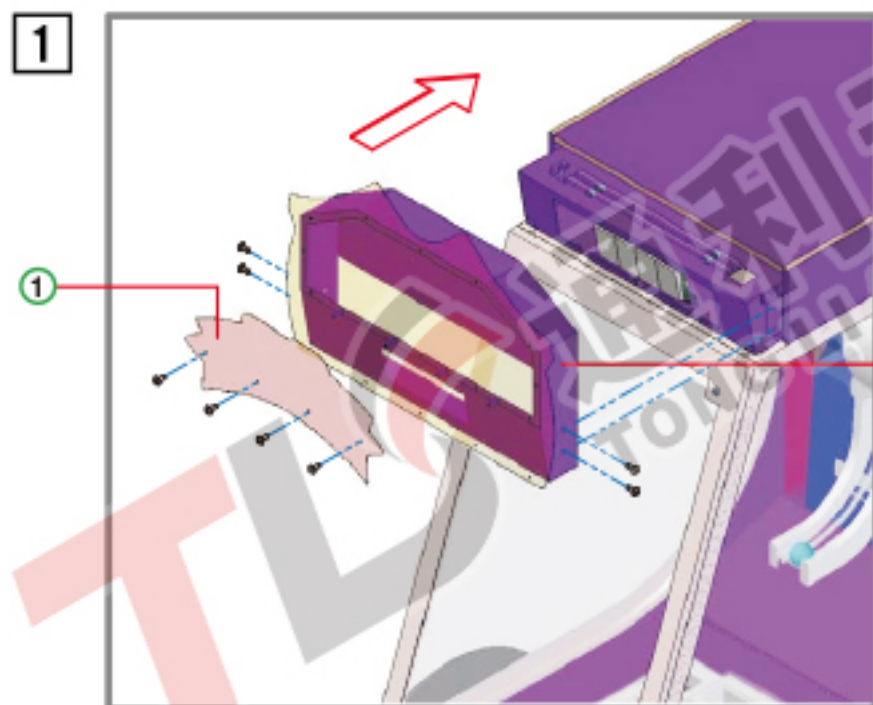
- 机器设置空间如下
游戏区与维护区领域各保持2000mm以上

注意

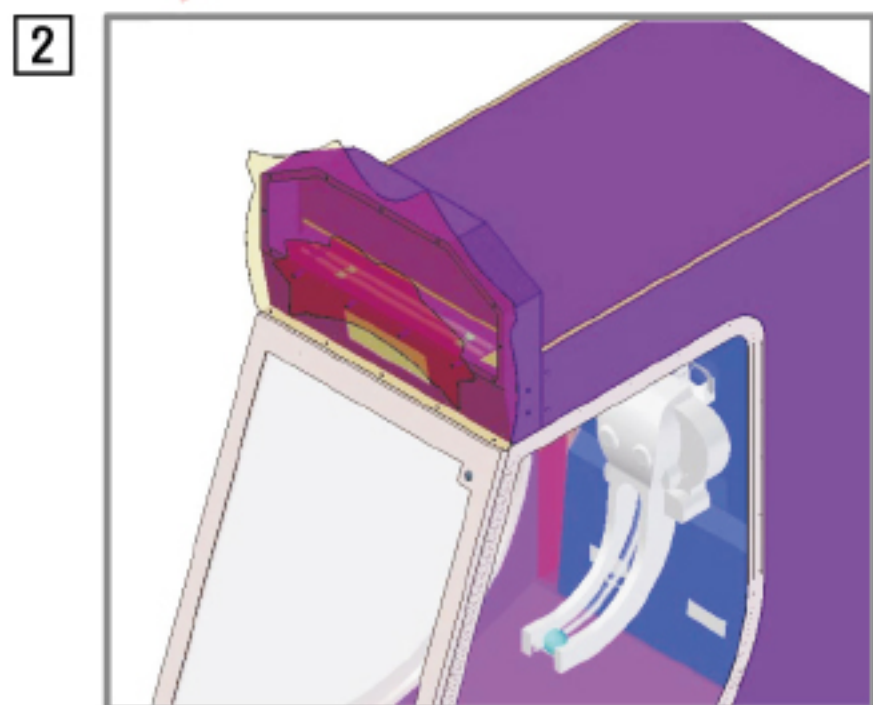
- 选择摆放位置后，如不平坦通过地脚平衡及固定。
安装机台后请固定平衡螺母，防止机台移动。



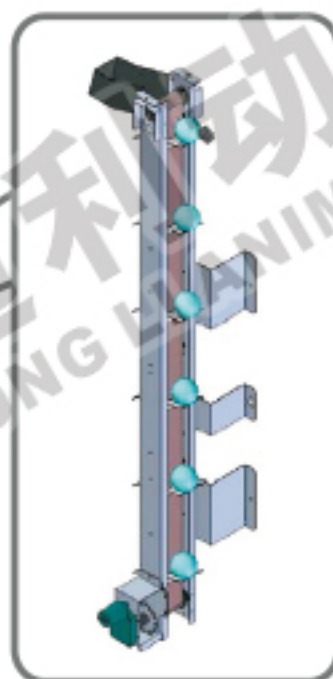
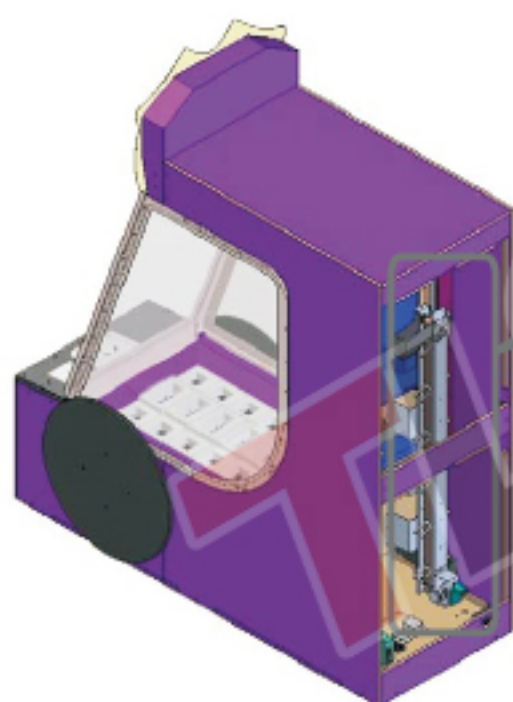
2-2.灯箱安装方式



在灯箱框架上，将①广告牌PVC组装后[M4*4pcs]，将②灯箱框架组件和灯箱框架内部组合[M4*4pcs].



-请按照图片操作完成.



3.产品特性及优点

- 1.通过一个简单的按钮操控游戏.
- 2.绚丽的LED照明效果及多种奖励功能.
- 3.华丽的马戏团主题机箱及音效注入使游戏更加有趣.

4.游戏方法



1. 投币后象头上下移动.
2. 按下按钮,象头停止并从象鼻发射球.
3. 掉入15个孔位中的其中一个,奖励相应分值的彩票.
4. 15个孔中,超级奖励孔为奖励数码显示板显示的相应数值的彩票,其他球为赠球奖励.

*赠球奖励游戏为从象鼻自动发射3个球.

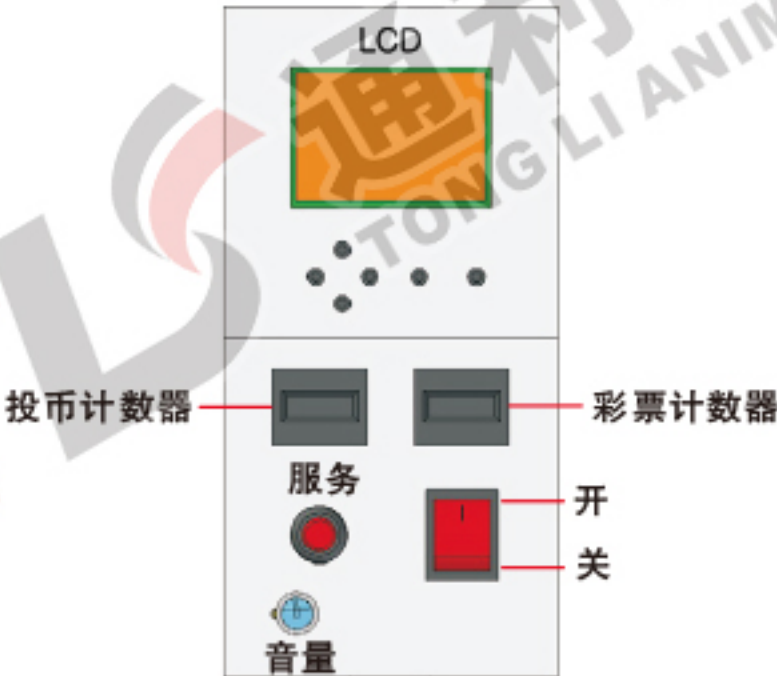
自动发射的3个掉入孔位奖励相应分数的彩票.

5.设置

5-1.机台设置

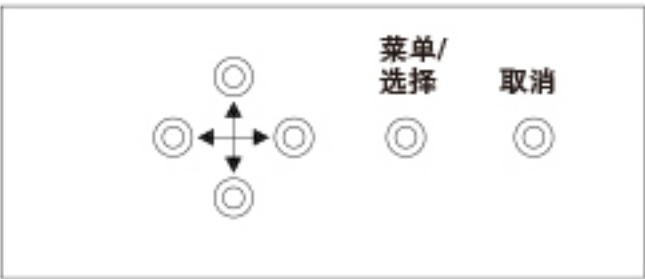
1.调试方法

①打开前门可以看到控制面板，根据用户设定为运营操作.



[控制面板]

2.设置按钮



- ①[↑↓] 上/下键：菜单上/下移动
- ②[←→]左/右键：设定值左/右变更
- ③菜单/选择键：设定菜单模式，执行选择
- ④取消键：退出

[操作选项]

按菜单/选择键: 进入	
#OPERATING OPTIONS#	操作选择
PROGRAM SETTINGS	设置模式
CLEAR MODE	取消模式
BOOKKEEPING DATA	查看数据
FACTORY SETTING	工厂初始化
TEST MODE	测试模式
EXIT	退出操作选项

5-2.设置模式

设置模式		
显示	说明	范围
★CREDIT/COIN 1/2	币/局 设置	FREE,1/1,1/2,1/3,1/4,1/5,1/6,3/2,4/3,5/4 2/1,3/1,4/1,5/1
★GAME TIME 30	游戏时间限制	单位: 秒
★BONUS BALLS 5	设置奖励时间内赠球数量 (设置为OFF, 将关闭赠球奖励)	OFF,1~10
★SCORE TYPE 13	设定入球分值种类 TYPE:1~14设置 可参考第15~16页推荐表设置	1~14, 参考第15~16 页推荐表
★SCORE DETAIL =>	设定入球分数细节设置 可参考第10页分数细节设置	每个入球孔分值可独立设置 如变更值在分数种类设定值前显示“USER”字体
★S-BONUS VALUE 1000	超级奖励首次开始值	50~限制值(50位数增加)
S-BONUS LIMIT 3000	超级奖励最大值	开始~9999变更(50位数增加)
★S-B INCREMENT 1	超级奖励每局增加值	0~50(1位数增加)
DIFFICULTY NORMAL	游戏难度设置 (在平均出票值加减1~2张差异)	EASY 容易(+1~2), NORMAL 一般(0) HARD 难(-1~2)
MERCY TICKET 0	赠送彩票数, NONE: 不出彩票	0~10(1位数增加)
TICKET/SCORE 1/1	按分数设置出彩票比率 NONE:不出彩票	NONE, 1/1,1/2
ATTRACT VOLUME 30	演示声音及音量设置	OFF,10~100(10位数增加)
ATTRACT ACTION 15	演示游戏中象头移动设置	OFF,5,10,15, 20,30,40,50,60(单位: 分)
ELEPHANTSPEED NORM	象头移动速度设置	SLOW慢, NORMAL正常, FAST快
SAVE AND EXIT	保存后退出	按选择键, 移动光标[YES]或者[NO]后执行
CANCEL AND EXIT	取消后退出	
注意: 如变更★标记的设置项目的值, 会将全部数据选项及游戏数据彩票资料全部删除.		

*选择“SCORE DETAIL”进入以下设置选项

[其他 #1]SCORE DETAIL 设置

时间显示板显示所选择的孔位号码

(H-01~H-15)彩票显示板显示目前设置的分数

孔位LED, 目前选择的孔位的LED上显示为白色

孔位号码顺序按照图顺序进行

注意: 如更改以下设置项目, 将影响游戏平均得分及出彩票数
(如更改值, 再SCORE TYPE项目显示“USER”)

H13	H14	H15
H10	H11	H12
H07	H08	H09
H04	H05	H06
H01	H02	H03
		

显示	说明	范围	基本值
Hole-01	入球孔1 分数设置	0-500	10
Hole-02 SUPER BONUS	在设置模式选项, S-BONUS VALUE中变更值		
Hole-03	入球孔4 分数设置	0-500	10
Hole-04	入球孔4 分数设置	0-500	20
Hole-05 MYSTERY	MYSTERY分数通过随机获得(1-300分之间)		
Hole-06	入球孔6 分数设置	0-500	20
Hole-07	入球孔7 分数设置	0-500	30
Hole-08	入球孔8 分数设置	0-2000	200
Hole-09	入球孔9 分数设置	0-500	30
Hole-10	入球孔10 分数设置	0-500	20
Hole-11	入球孔11 分数设置	0-2000	100
Hole-12	入球孔12 分数设置	0-500	20
Hole-13	入球孔13 分数设置	0-500	10
Hole-14	入球孔14 分数设置	0-2000	50
Hole-15	入球孔15 分数设置	0-500	10
MYSTERY HOLE	神秘孔设置(如将“None”设置为不使用, 神秘孔分数指定为基本值160, 如要变更在SAVE AND EXIT选项里保存后才能变更。)	*None*: 不使用 在05, 08, 11, 14孔 中选择	05 (HOLE)
SAVE AND EXIT	保存后退出(保存的话设置模式值也一起保存, 记录数据和游戏数据将删除。)	按选择键移动光标 [YES]or[NO]后执行	
CANCEL AND EXIT	取消后退出		

清除模式 *即使删除游戏数据，也保留设定值		
LCD显示	说明	执行
CLEAR TICKETS	删除目前退出的彩票数	按选择键 移动光标[YES]or[NO]后执行
CLEAR CREDITS	删除剩下的局数	
CLEAR DATA	删除游戏数据（保留设定值）	
EXIT	退出	

记录数据	
LCD显示	说明
==BOOKKEEPING== GAMES TICKETS AVERAGE	显示游戏数据 • 全部游戏局数 • 全部出彩票数 • 每局平均彩票数
==TOTAL CREDITS== COINS SERVICE CREDITS	显示全部局数关联数据 • 显示全部投币数 • 显示免费游戏次数 • 显示全部局数
==MULTI BONUS== EVENT SCORE	显示赠球游戏数据 • 赠球次数 • 赠球时所获得全部分数
==SUPER BONUS== SUCCESS SCORE DIRECT	超级奖励游戏数据 • 超级奖励成功次数 • 超级奖励获得分数 • 超级奖励入球次数（发射后1秒内进入）
VER INFO INT-N V 1.02,Jan 22 2015 RUNTIME h: mm: ss PALYTIME h: mm: ss	显示程序版本&游戏时间数据 • 显示程序版本&时间 • 显示全部开机时间（hour: min: sec） • 显示全部游戏时间（hour: min: sec）
CANCEL BUTTON:EXIT	

FACTORY-SETTINGS工厂初始化（清除所有数据及游戏设定基本值设置）	
LCD显示（执行）	LCD显示（执行）
FACTORY-SETTING ARE YOU SURE? [YES]or[NO] 移动光标执行	FACTORY-SETTING REALLY? [YES]or[NO] 移动光标执行

5-3.测试模式

测试模式		
LCD显示	设定值	说明
INPUT TEST	[=>]	进入输入状态确认模式（另参考第13页INPUT TEST选项）
FND&LAMP	LAMP,FND,LED动作测试	
	"OFF"	全部OFF
	"ON"	参考：ON状态在其他测试模式里也保留这个值.
	"STEP"	LAMP 全部ON,OFF闪烁->上端ON->右侧ON->左侧ON->彩票1灯ON 重复顺序
		FND 全部ON,OFF闪烁->数字码表1111~9999->S-BONUE FND:1111/TICKETS FND:2222/TIME FND:3333/CREDIT FND:显示44 重复顺序
		LED 全部ON,OFF闪烁->RED->GREEN->BLUE->WHITE 重复闪烁顺序
	"ON/OFF"	全部ON,OFF重复
ELEPHANT (BALL DROP EQUIPMENT)	象发射球装置测试（移动中按选择键停止）	
	"STOP"	停止
	"MOVE"	上/下重复移动
	"UP"	往上移动
	"DOWN"	往下移动
	TIME FND SIGN:显示[0000]Up,Down Limit S/W移动时间 TICKET FND SIGN:[0000]从左按顺序球光眼，上S/W,下S/W.光眼encoder显示为0,1	
SOLENOID	电磁阀移动状态测试	
	"OFF"	电磁阀基本状态
	"ON"	电磁阀拉开状态
	"WAIT"	下次ON为止，等待状态
	TIME FND 显示：电磁阀启动后，到下次启动为止计数等待时间 TICKET FND显示：显示电磁阀动作状态	
SOLENOID	升降机动作测试	
	"OFF"	停止升降机
	"ON"	停止升降机.注意：为了避免卡球，如球出2个以上，电磁阀将自动开启将球退出，为了连续测试将象头往上移动后操作.
	TIME FND 显示：[EOSO]从左开始ENCODER光眼，上端球S/W状态显示 TICKET FND显示：显示升降机动作状态 S-BONUS FND显示：显示上端球S/W检测时间间隔	
GOALIN IO	入球IO板&入球LED孔位测试	
	"RESET"	入球IO重启LED白色闪烁后，红，绿，蓝，黄，青，洋红，白形式变化
	"SENSOR"	光眼测试LED Green（绿色）每1格闪烁 光眼感应后LED从Red（红色）手移开后，转变为LED动画
	TIME FND 显示：[u1.00]显示入球IO板，固件版本 TICKET FND显示：[0000]入球孔光眼状态显示为0~16 S-BONUS FND显示：[n100]入球IO板和通信状态比率显示	
COIN	"OFF" "ON"	投币器动作（在TIME,TICKET FND显示动作状态及入币计数）
	TIME FND 显示：从左投币器1号，光眼状态，投币码表显示	
	TICKET FND显示：从左投币器2号，光眼状态，投币码表显示	
	S-BONUS FND显示：显示动作状态	
TICKET	"OFF" "ON"	彩票动作测试（基本出3张）
	TIME FND 显示：[b0s0]从左Empty键状态，出彩票光眼状态显示	
	TICKET FND显示：显示退出的彩票数3,2,1显示	
	S-BONUS FND显示：显示彩票测试动作状态	
SOUND TEST	[=>]	进入声音测试模式
EXIT	退出设置模式	

测试模式->INPUT TEST		
INPUT TEST是在游戏机正面肉眼可检测到输入部分，选择或取消键按1秒以上退出。		
LCD显示	状态	说明
GAME BUTTON	OFF,ON	游戏按键状态
TICKET SENSOR	OFF,ON	彩票机光眼状态
TICKET BUTTON	OFF,ON	彩票机按键状态
COIN1 SENSOR	OFF,ON	投币器1 光眼状态
COIN2 SENSOR	OFF,ON	投币器2 光眼状态
SETUP UP	OFF,ON	设置上按键状态
SETUP DOWN	OFF,ON	设置下按键状态
SETUP LEFT	OFF,ON	设置左按键状态
SETUP RIGHT	OFF,ON	设置右按键状态
SETUP SELECT	OFF,ON	选择按键状态
SETUP CANCEL	OFF,ON	设置取消按键状态
SERVICE BUTTON	OFF,ON	服务按键状态
0:0000000000000000	内部开关，光眼状态0,1值 输入0-无 输入1-有	
1:0000000000000000		
7:0000000000000000		

测试模式->声音测试		
LCD显示	设定值	说明
TEST	"Channel"	每个频道One, Two, ~Eight音频输出
	"BGM"	背景音乐输出测试
	"FX"	效果音输出测试
	"VOC"	音频输出测试
EXIT	返回之前菜单	

EXIT	
返回之前 (SETUP MODE) 菜单 (退出菜单)	选择键：执行

5-4.错误代码

错误代码	图示	错误	内容	检测事项
E0-1		设置LCD	设置LCD无应答	检测设置LCD (游戏正常)
E0-2		系统	设置保存数据, 存储使用失败	电源开关后, 还是有问题, 更换主板
E0-3			设置保存数据发生问题	进入设置模式, 确认设置及保存 (还是有问题时更换主板)
E0-4			游戏保存数据存储使用失败	电源开关后, 还是有问题, 更换CPU
E1-1		投币器	投币1光眼, 继续有信号	检测投币1光眼 (检测投币开关状态)
E1-2			投币2光眼, 继续有信号	检测投币2光眼 (检测投币开关状态)
E2-1		入球LED IO板	没有通信	1.检测IO板状态 (LED闪烁) 2.检测线材 (主板或者IO板)
E2-2			入球光眼无输入信号 (游戏中连续3次无法感应入球)	1.检测卡球 2.检测入球光眼状态
E2-3			入球光眼持续有信号	1.检查线材 2.检测入球IO板光眼
E4-1		装置光眼 (电磁阀)	从升降机出球后, 球装置光眼没有信号	1.检查球装置光眼 2.检查出球
E4-2			发球后, 球装置光眼一直有信号	1.检查球装置光眼 2.检查电磁阀动作
E5-1		发球装置 移动装置 (象头)	马达不转动或光眼没有信号 上/下 S/W 发生问题	1.检查马达动作 2.检查马达光眼 3.检查上/下, S/W
E5-2			上面, 限制S/W发生问题	1.检查马达动作 2.检查上面, 限制S/W发生问题
E5-3			下面, 限制S/W发生问题	1.检查马达动作 2.检查上面, 限制S/W发生问题
E5-4			上/下限制S/W信号同时发生	检查上/下, 限制S/W
E6-1		升降机	光眼信号没有变化	1.检测马达动作 2.检测光眼状态
E6-2			上面球S/W没有信号	1.检测有没有球 2.检测上面S/W状态
E6-3			上面球S/W继续有信号	1.检测上面球S/W 2.检测皮带张力 (皮带回转)
Et-1			没有彩票或彩票机启动不了	确认彩票机或动作
Et-2			卡彩票或彩票光眼信号反方向动作	1.确认有无卡彩票 2.检测光眼S/W状态

5-5.支出表

1局平均出彩票数量推荐设置:

神秘洞为分数随机获得（各分值表从最小分数开始~超级大奖分数）

推荐表1		
平均出彩票数量		5张
1	5	1
2	7	2
3	10	3
2	神秘洞	2
1	50	1
控台按键		

推荐表2		
平均出彩票数量		10张
2	10	2
4	20	4
6	30	6
4	神秘洞	4
2	100	2
控台按键		

推荐表3		
平均出彩票数量		15张
2	10	2
4	20	4
8	50	8
4	神秘洞	4
2	200	2
控台按键		

推荐表4		
平均出彩票数量		20张
2	30	2
4	50	4
10	70	10
4	神秘洞	4
2	300	2
控台按键		

推荐表5		
平均出彩票数量		25张
2	50	2
8	70	8
16	100	16
8	神秘洞	8
2	300	2
控台按键		

推荐表6		
平均出彩票数量		30张
4	30	4
8	50	8
10	100	10
8	神秘洞	8
4	500	4
控台按键		

推荐表7		
平均出彩票数量		35张
6	50	6
10	70	10
20	100	20
10	神秘洞	10
6	500	6
控制台按键		

推荐表9		
平均出彩票数量		45张
6	50	6
10	100	20
30	200	30
20	神秘洞	10
6	500	6
控制台按键		

推荐表11		
平均出彩票数量		55张
6	50	6
10	100	10
20	200	20
10	神秘洞	10
6	1000	6
控制台按键		

推荐表13 (出厂默认)		
平均出彩票数量		65张
10	50	10
20	100	20
30	200	30
20	神秘洞	20
10	1000	10
控制台按键		

推荐表8		
平均出彩票数量		40张
6	50	6
10	70	10
30	150	30
10	神秘洞	10
6	500	6
控制台按键		

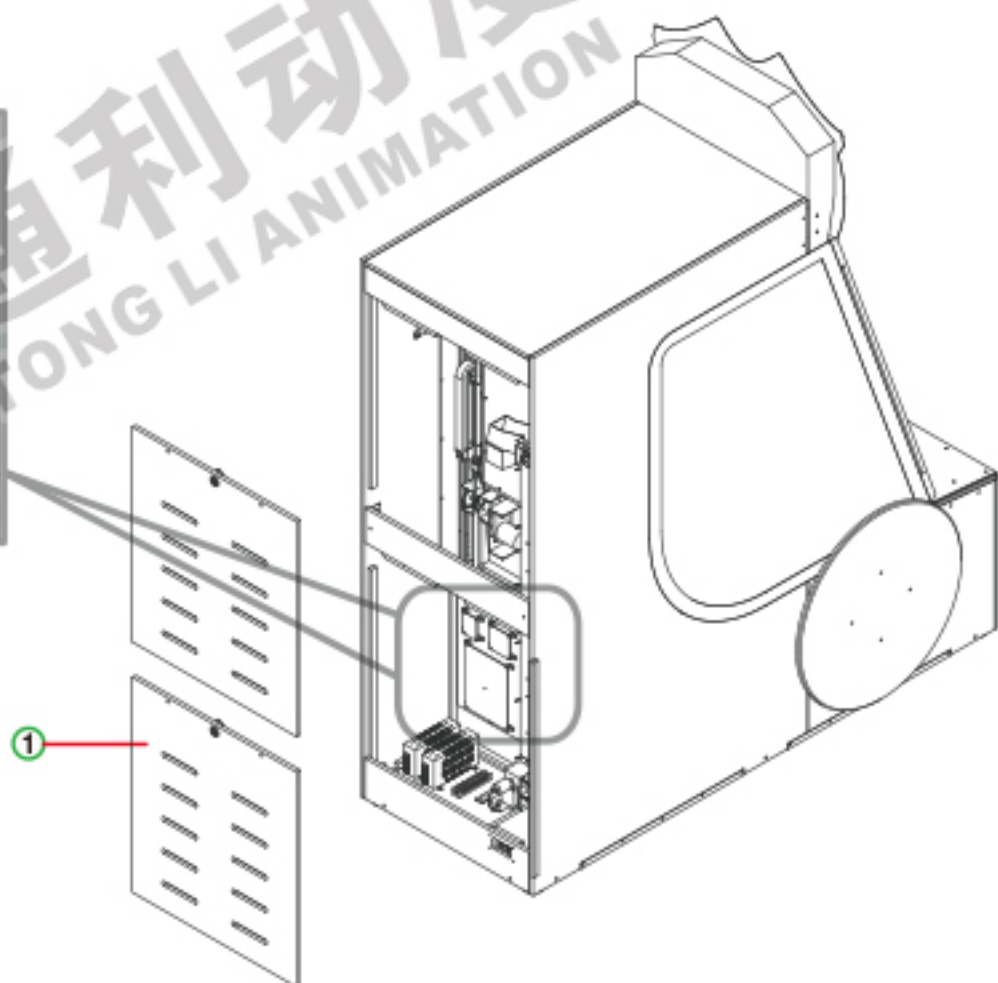
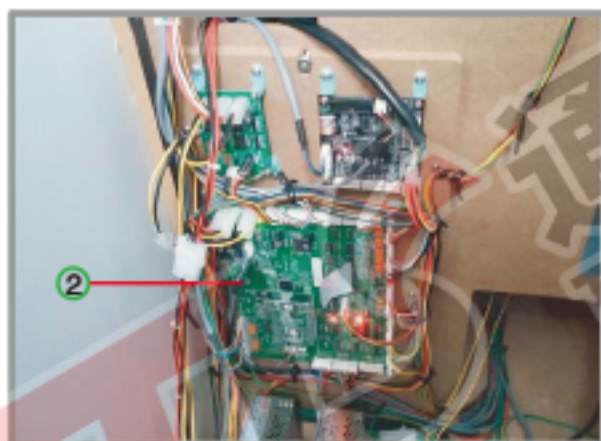
推荐表10		
平均出彩票数量		50张
10	50	10
20	100	20
30	200	30
20	神秘洞	20
10	500	10
控制台按键		

推荐表12		
平均出彩票数量		60张
6	50	6
10	100	20
30	200	30
20	神秘洞	10
6	1000	6
控制台按键		

推荐表14		
平均出彩票数量		70张
10	100	10
20	150	20
30	300	30
20	神秘洞	20
10	1000	10
控制台按键		

6.主要配件更换

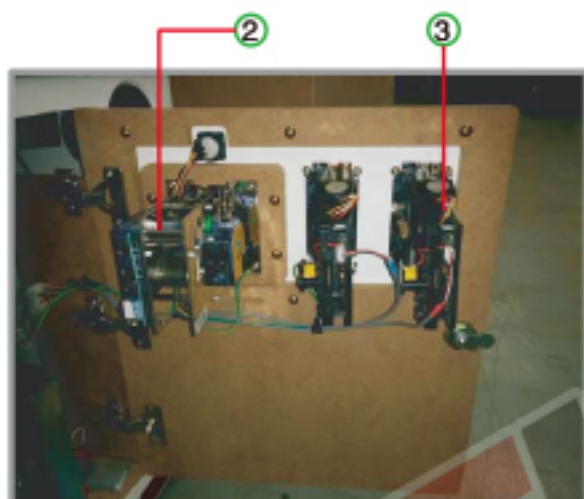
6-1.主板更换



- (1) 打开机箱后门
- (2) ②拧开螺丝M4螺栓*4pcs
- (3) 拔掉主板上的连接器更换PCB
- (4) 更换后按照拆开的反顺序组装

编号	部件名称	规格	代码
②	主板组件	-	AICU0PCB001

6-2.投币器和彩票机更换

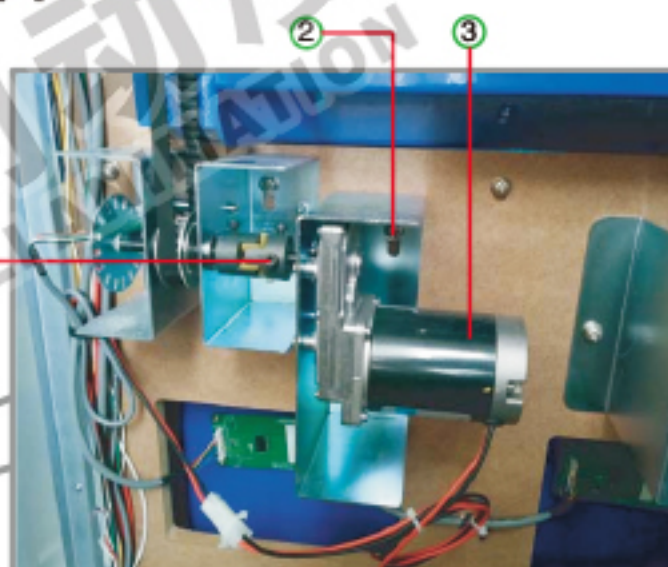
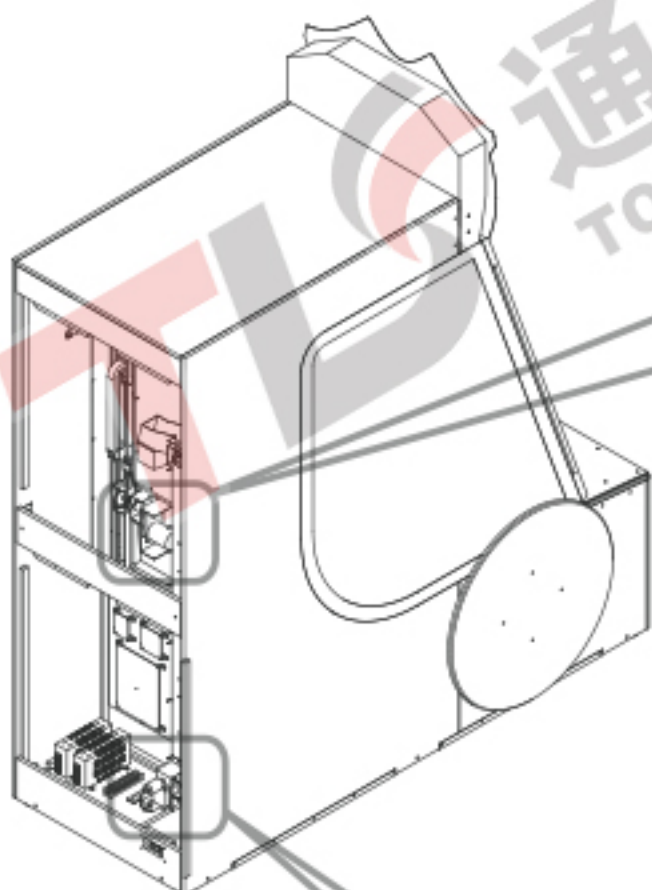


- (1) 打开机箱后门
- (2) 拔掉连接器
- (3) 拧开螺母M4螺栓*4pcs
- (4) 更换后按照拆开的反顺序组装

编号	部件名称	规格	代码
②	投币器	TW-333	MZZZ0COS045
③	彩票机	TL-002H	MZZZ0TID007

6-3. 马达更换

[1] 马达更换



- (1) 用钥匙打开后门
- (2) 分离同马达连接在一起的连接器
- (3) ①连接器用扳手分离后
- (4) ②将马达组件分离，螺丝M6*2pcs
- (5) ③分离同马达组件连接在一起的连接器。
更换后按照拆开时的反顺序组装，螺丝M4*4pcs

编号	部件名称	规格	代码
③	马达	KGY-060-K6DG15N1	MZZZ0MOT083

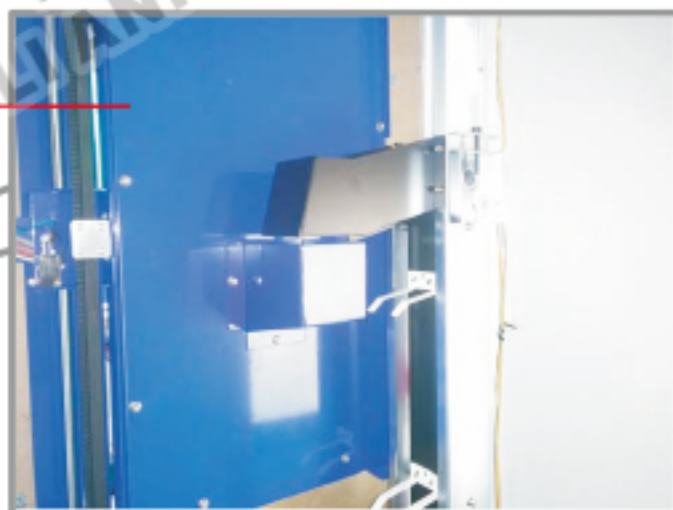
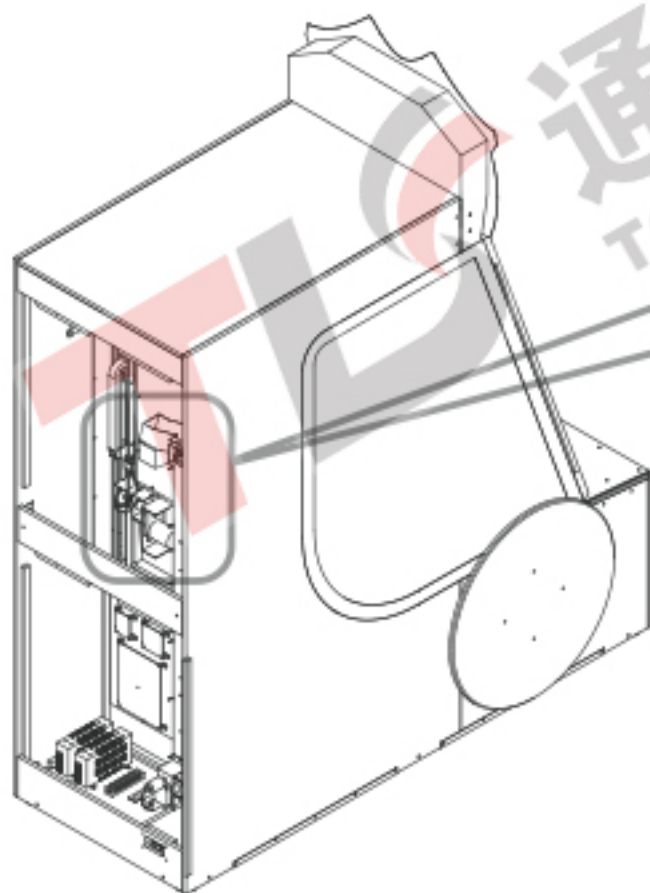
[2] 上球马达更换



- (1) 分离同马达连接在一起的连接器
- (2) ①连接器用扳手分离后
- (3) ②将上球马达支架分离，螺丝M4*2pcs
- (4) ③更换马达后，按照拆开时的反顺序组装，
螺丝M4*4pcs

编号	部件名称	规格	代码
③	马达	KGE-3448-050-12V	MZZZ0MOT084

6-4.电磁阀更换



- (1) 用钥匙打开后门
- (2) 分离移动底部盖支架，螺母M4*8pcs
- (3) 分离和电磁阀连接在一起的连接器
- (4) 分离固定电磁阀底部支架的螺丝后，螺丝M4*4pcs
- (5) 分离电磁阀，螺丝M3*4pcs
- (6) 更换后，按照拆开时的反顺序组装

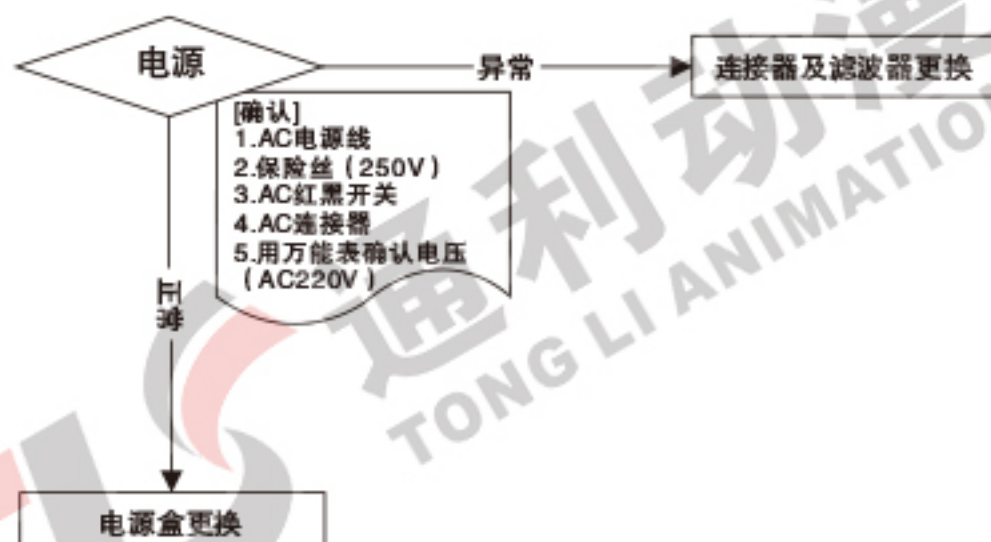
编号	部件名称	规格	代码
②	电磁阀	M 32022L	AREE0ASS001

*所有上述更换产品按照相反的顺序重装后，开机检查动作状态。

7.故障排除

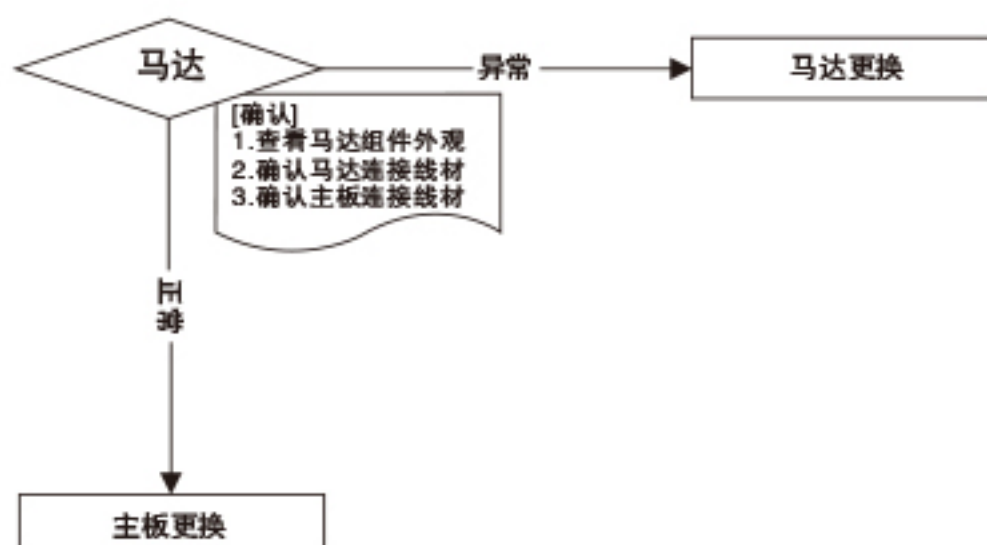
7-1.机台断电故障

*共同：检查输入电压，连接线



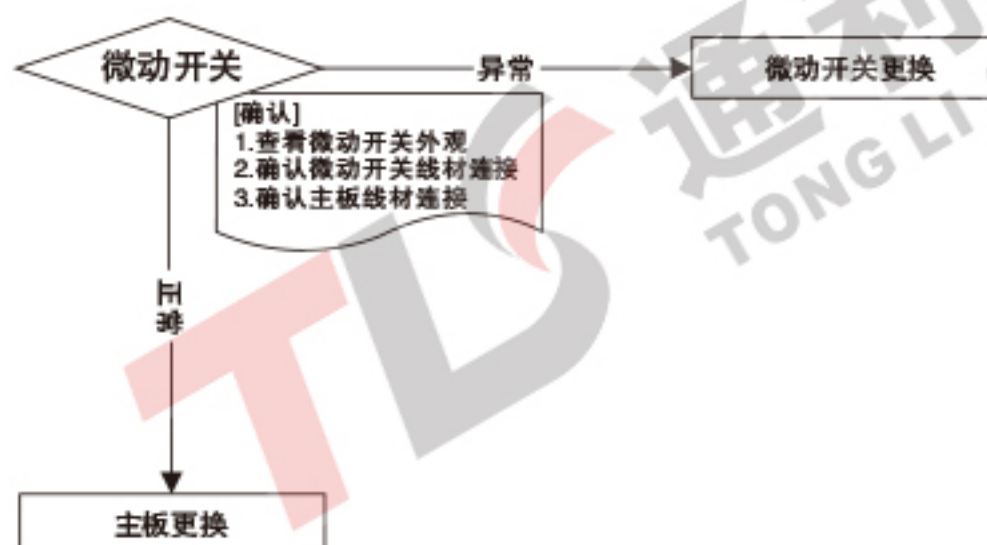
7-2.马达故障

*共同：检查输入电压，连接线



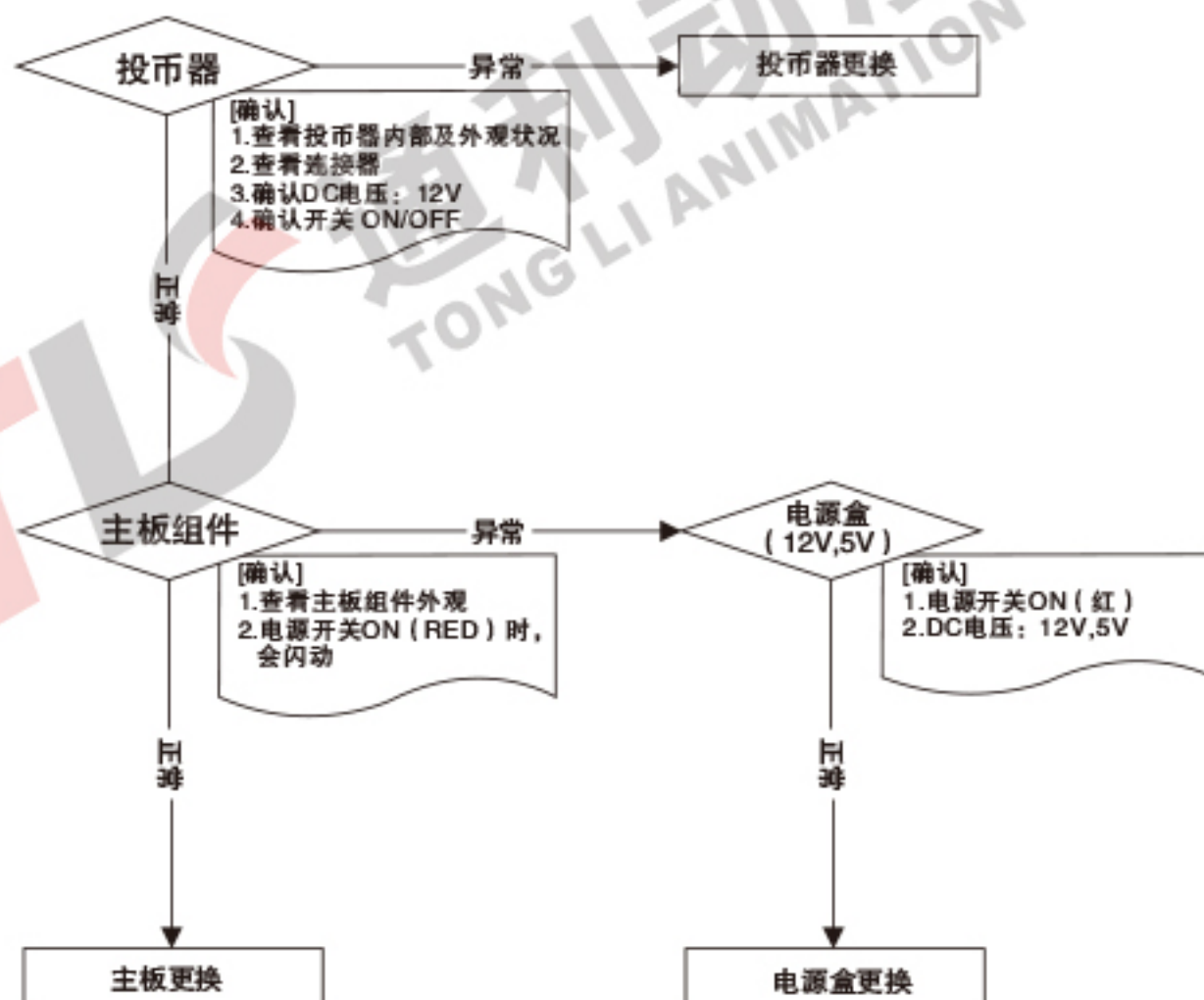
7-3.微动开关故障

*共同：检查输入电压，连接线



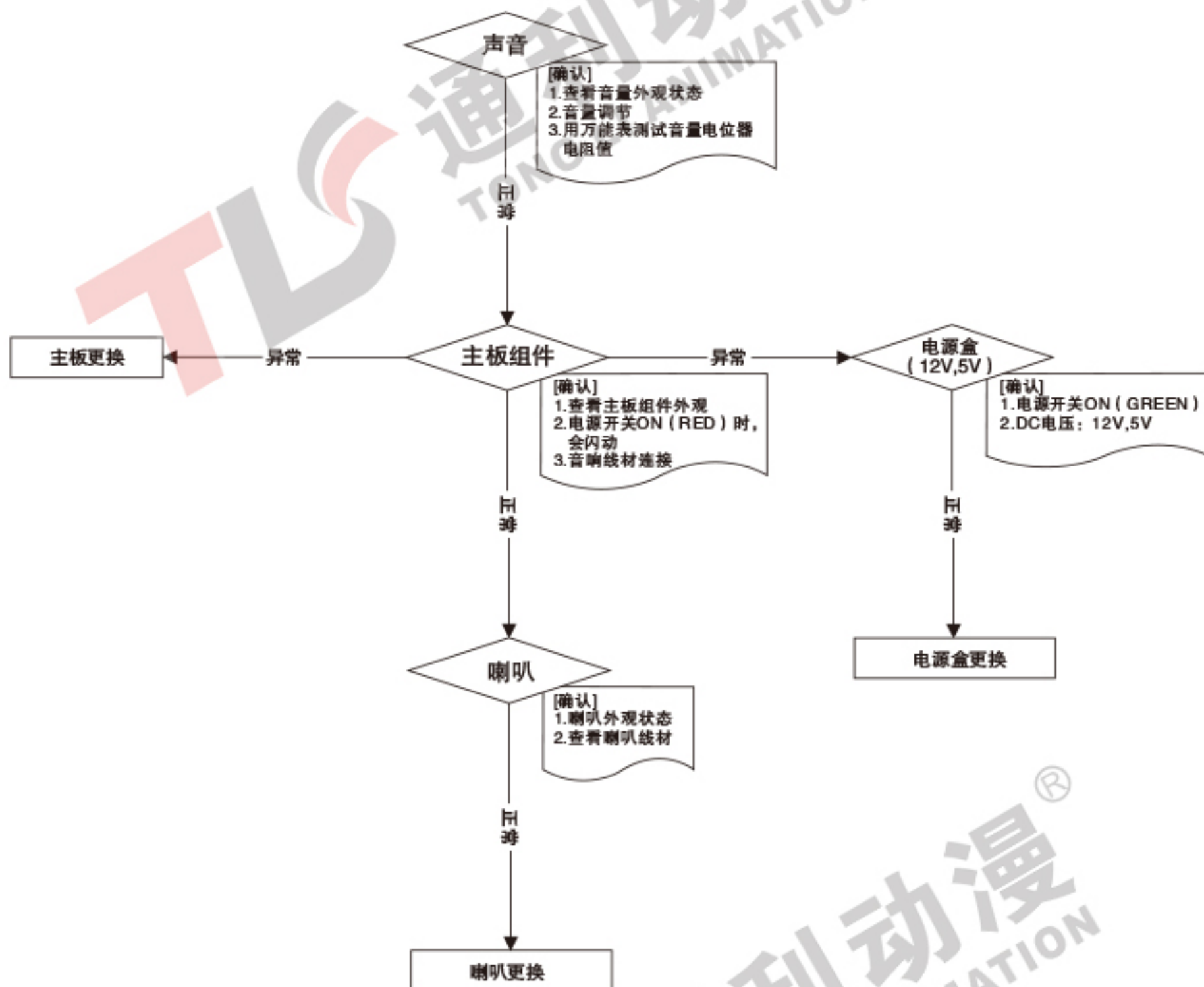
7-4.投币器故障

*共同：检查输入电压，连接线



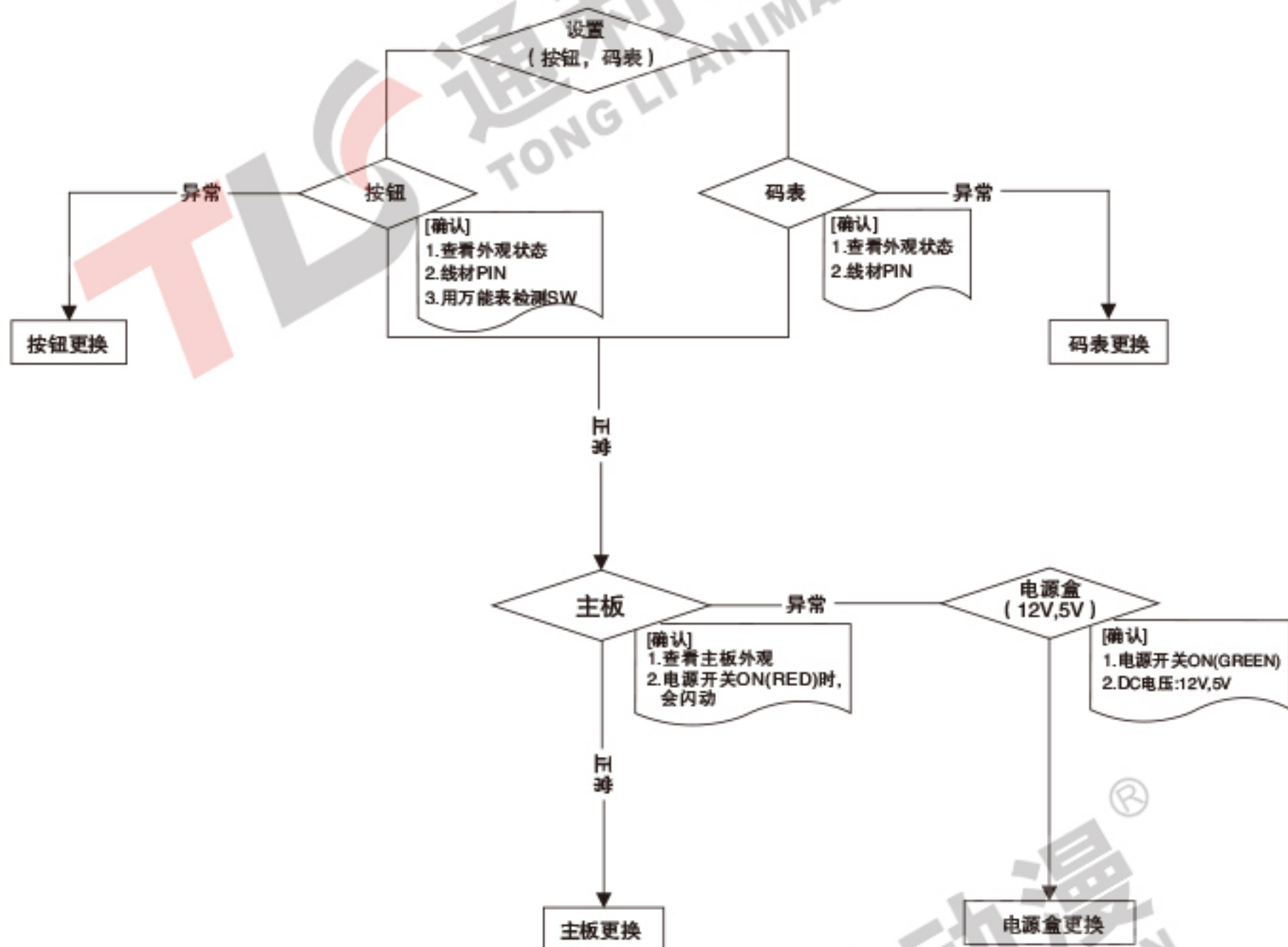
7-5.声音故障

*共同：检查输入电压，连接线



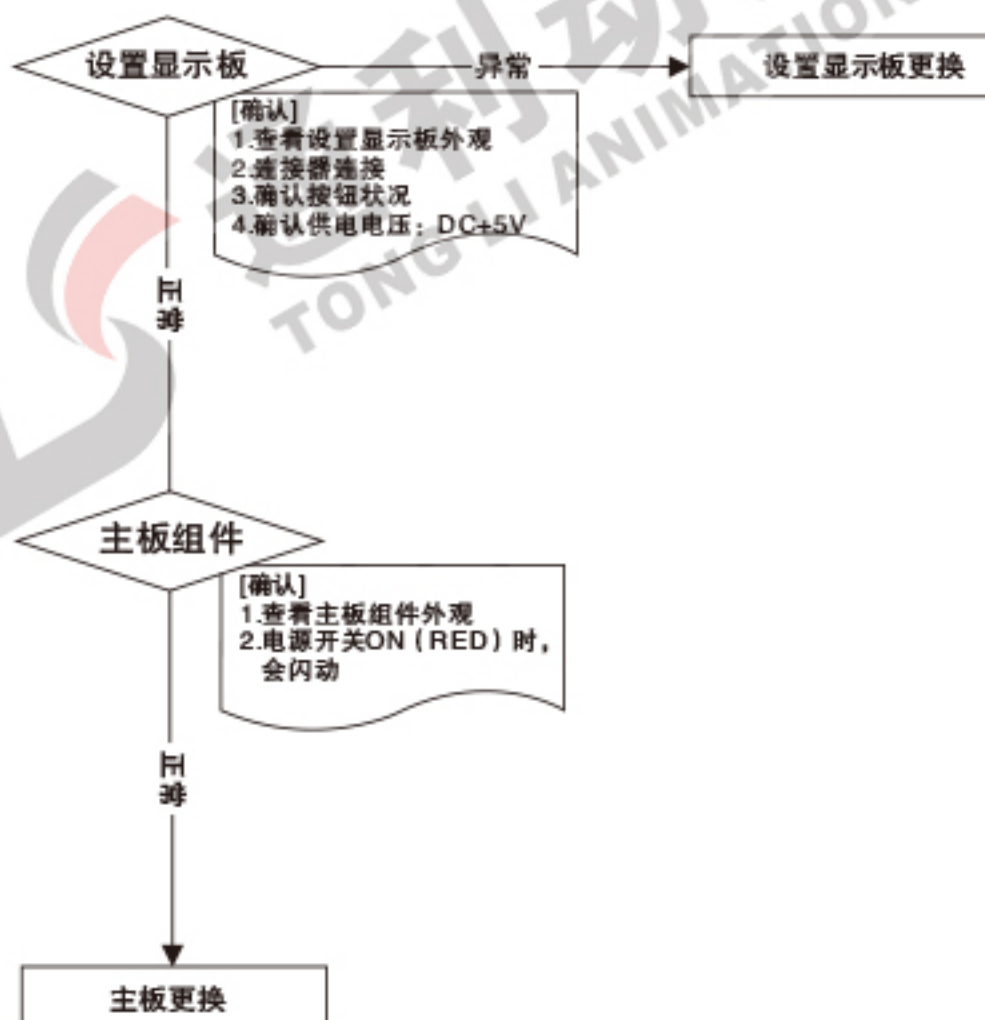
7-6.设置按钮和码表故障

*共同：检查输入电压，连接线



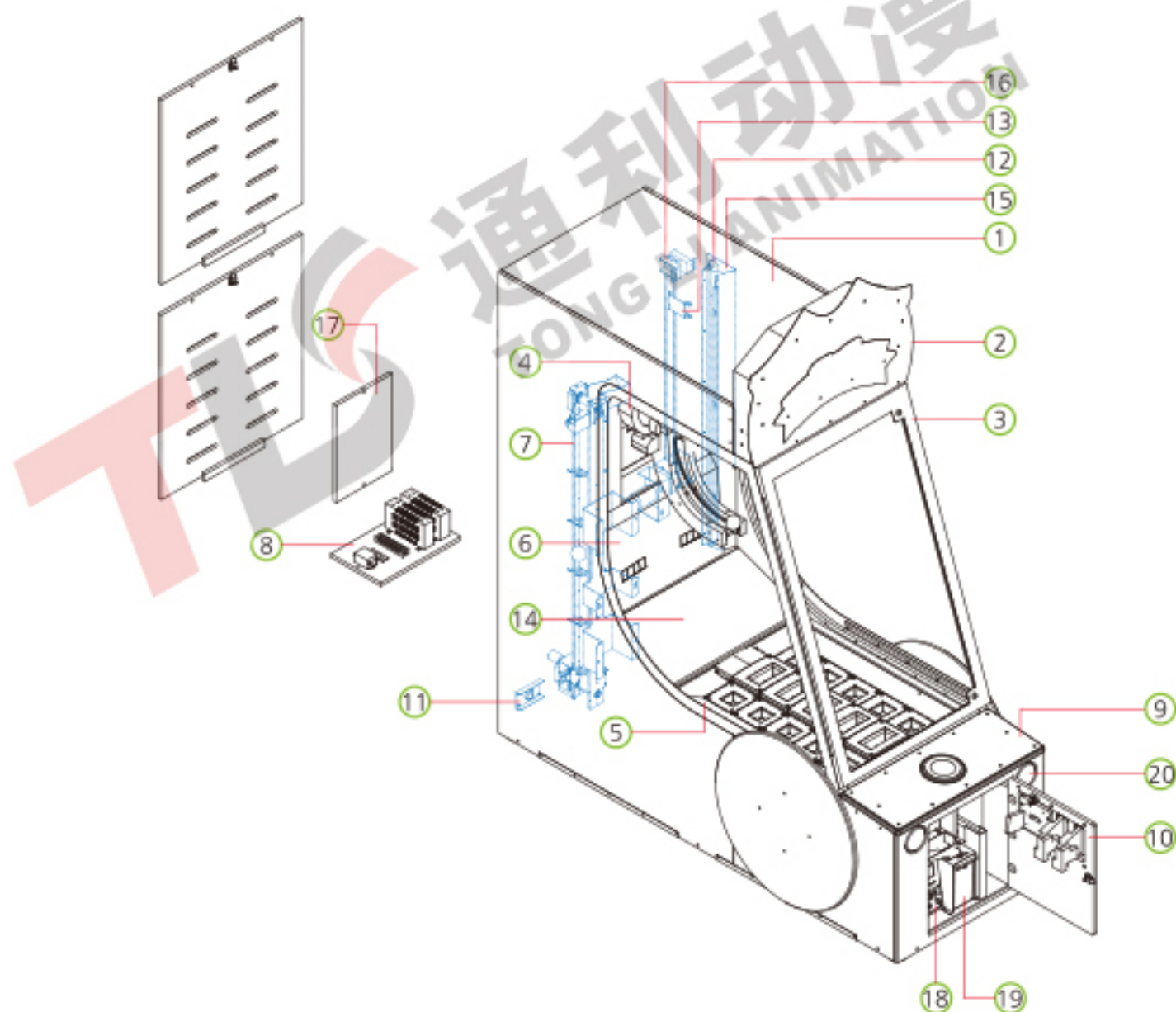
7-7.设置显示板故障

*共同：检查输入电压，连接线



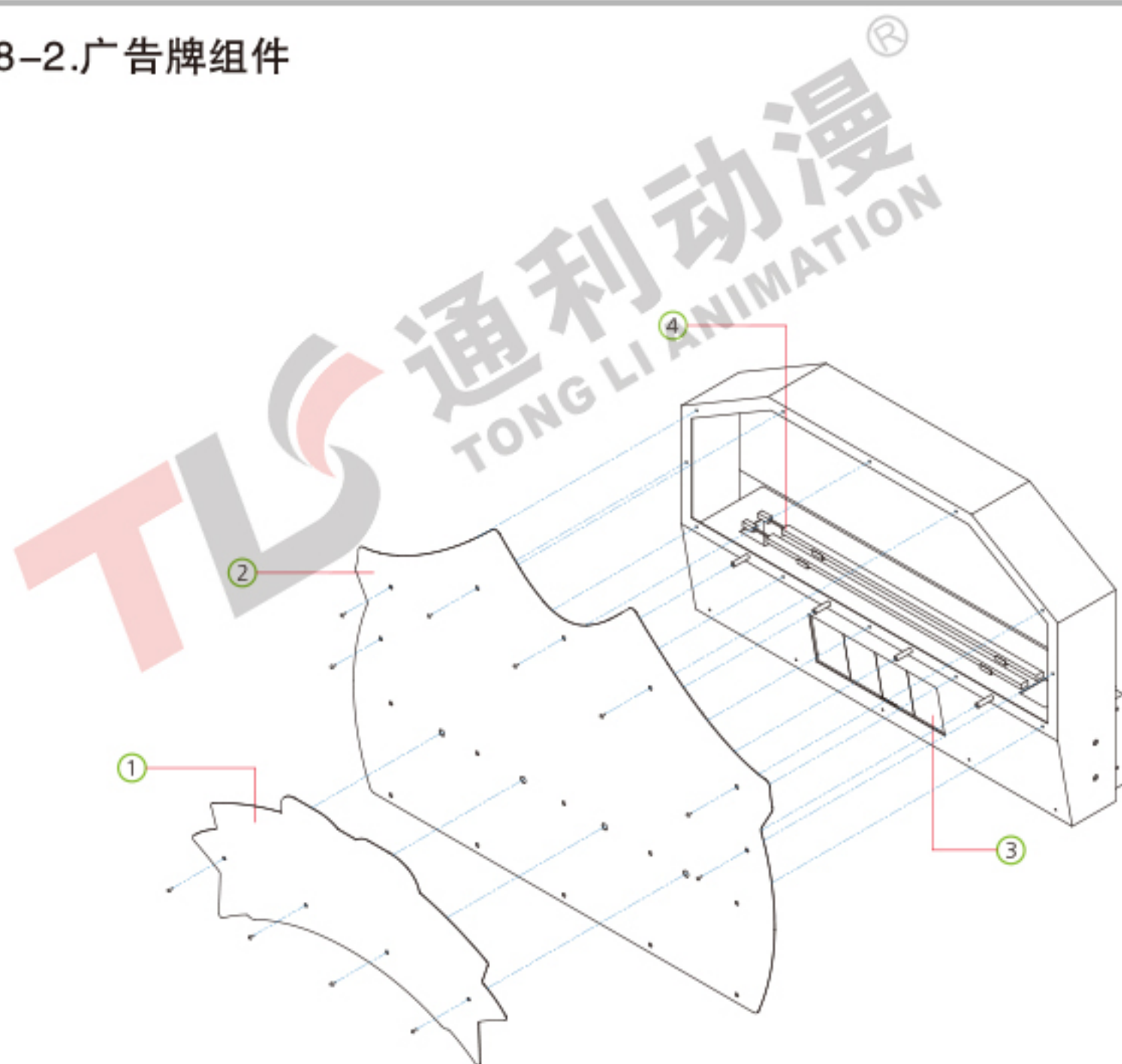
8.套件清单

8-1.主体



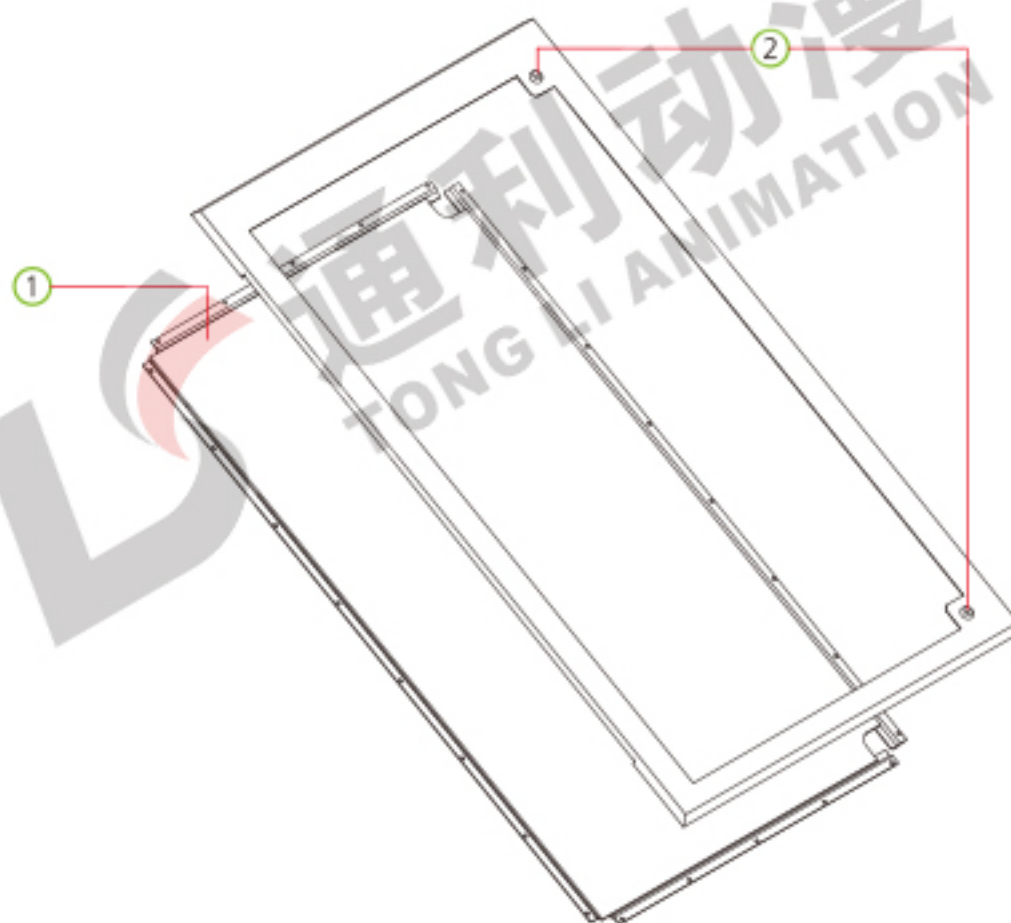
编码	部件名称	规格	数量	代码
1	主机箱	-	1	-
2	广告牌组件	-	1	-
3	前玻璃门组件	-	1	-
4	球下落轨道组件	-	1	-
5	目标框架组件	-	1	-
6	数码显示板组件	-	1	-
7	升降机组件	-	1	-
8	电源盒组件	-	1	-
9	控台按钮组件	-	1	-
10	前门组件	-	1	-
11	交流输入组件	-	1	-
12	角落灯板组件	-	2	-
13	显示复制板	-	1	-
14	侧面玻璃	-	1	-
15	角落亚克力左右	-	2	-
16	马达	-	1	-
17	主板	-	1	-
18	设置面板	-	1	-
19	币箱	-	1	-
20	喇叭	-	2	-

8-2.广告牌组件



编码	部件名称	规格	数量	代码
1	广告牌亚克力1	1.0t	1	-
2	广告牌亚克力2	1.0t	1	-
3	数码显示板	-	1	-
4	灯管	-	2	-

8-3.前玻璃门组件



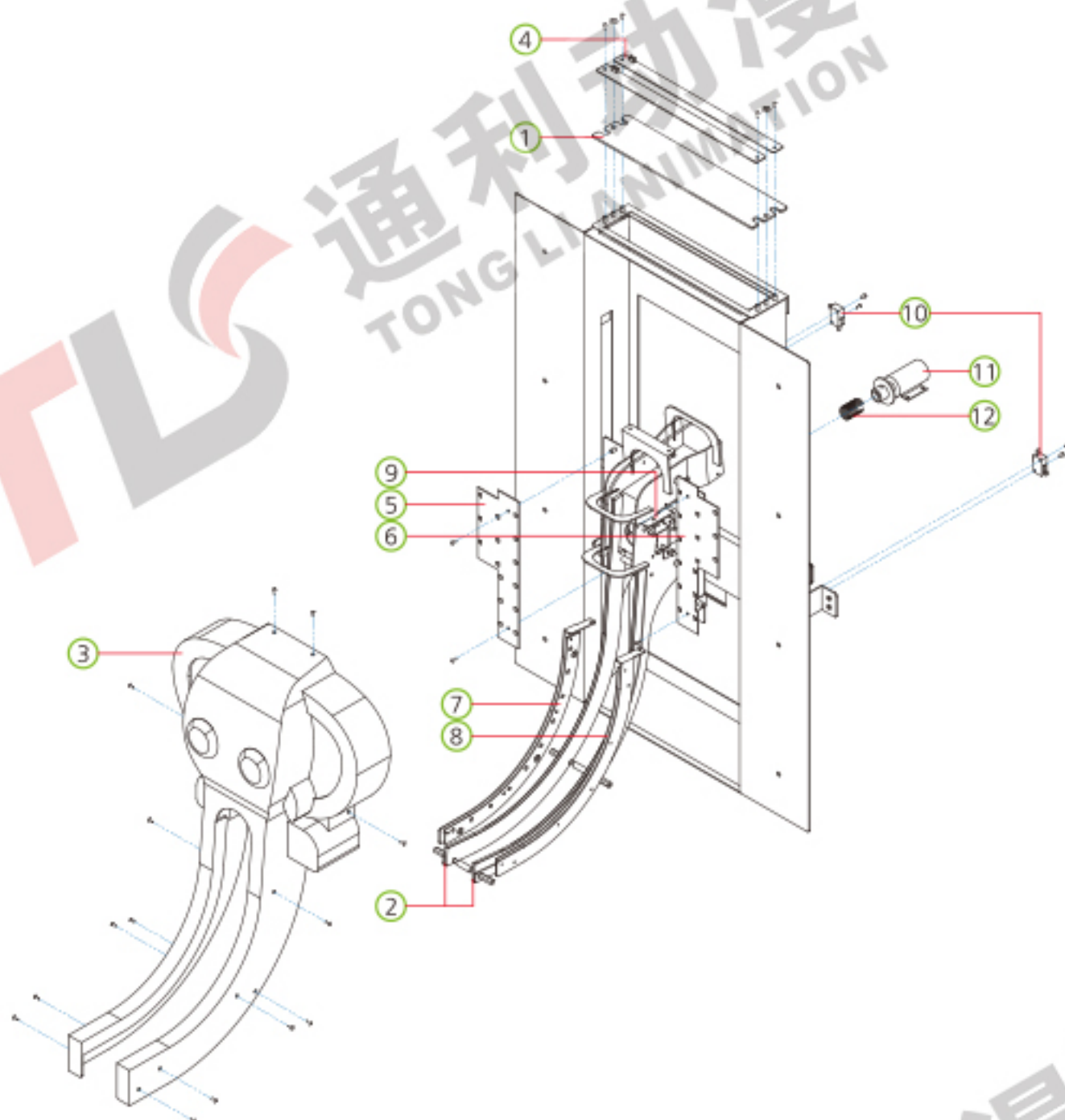
编码	部件名称	规格	数量	代码
1	前门玻璃	5.0t	1	-
2	锁	TS002	2	-

8-4.内部LED灯



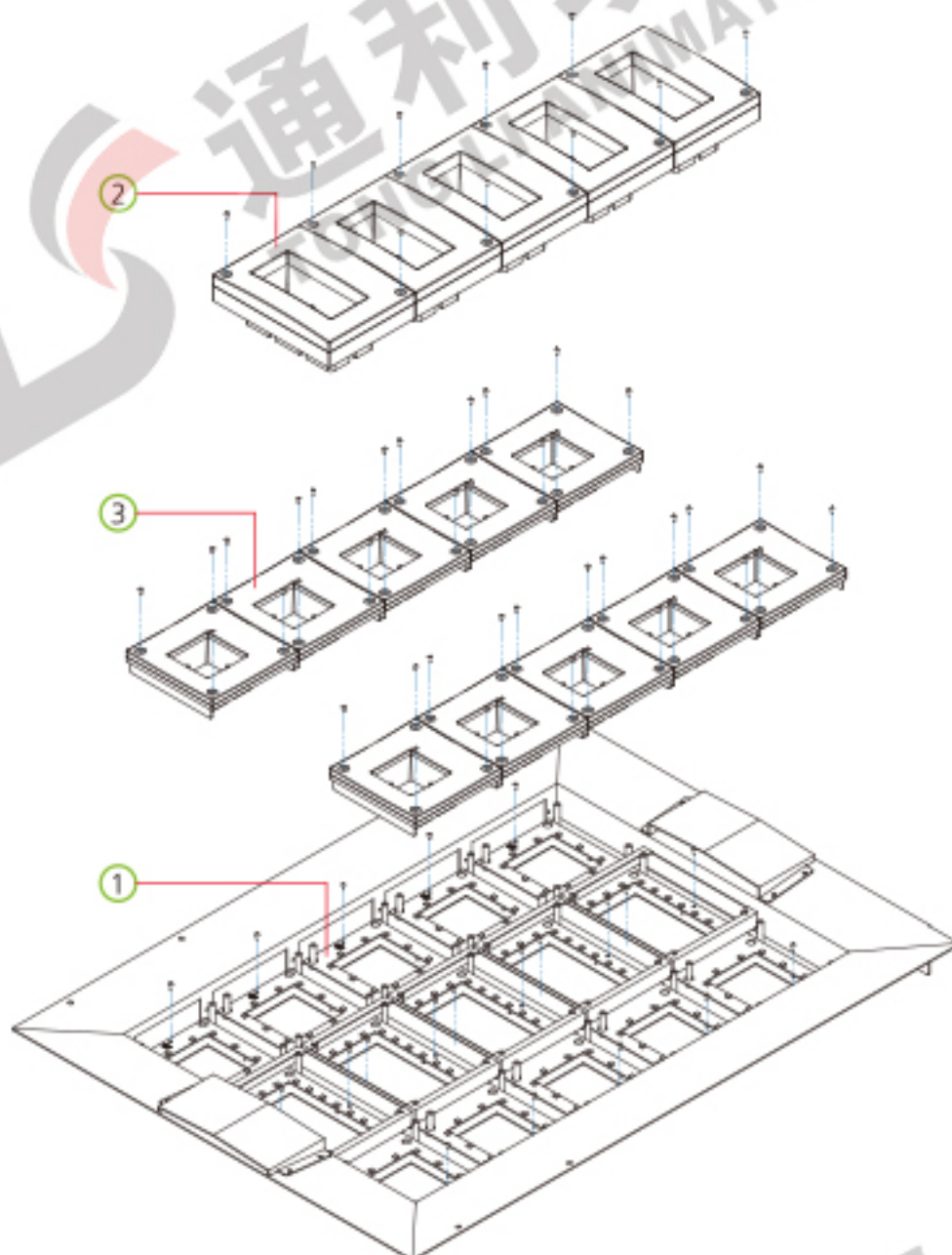
编码	部件名称	规格	数量	代码
1	LED灯	-	1	-

8-5.球下落轨道组件



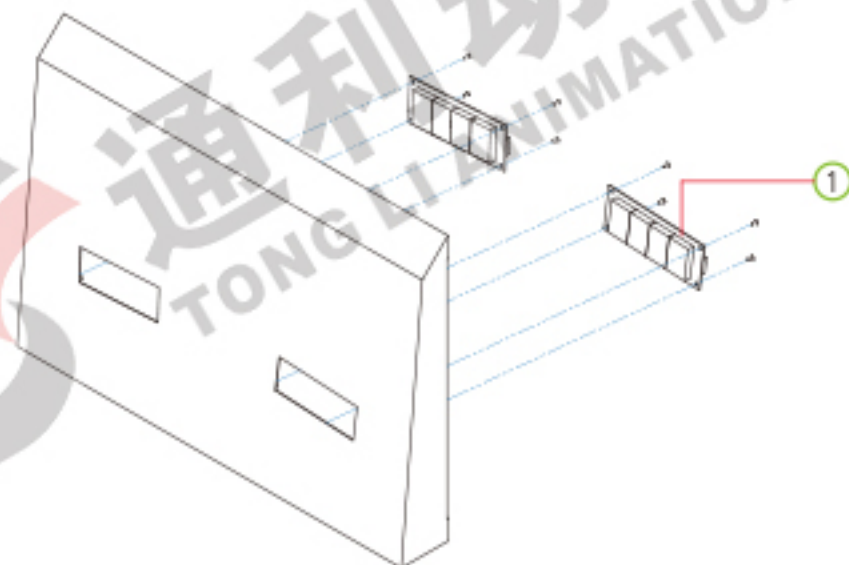
编码	部件名称	规格	数量	代码
1	背景照射亚克力	-	1	-
2	大象头亚克力	-	2	-
3	笨笨象头吸塑	-	1	-
4	中间门LED灯板	-	2	-
5	笨笨象头LED灯板 左	-	1	-
6	笨笨象头LED灯板 右	-	1	-
7	球下落LED灯板 左	-	1	-
8	球下落LED灯板 右	-	1	-
9	球阀感应板	-	1	-
10	微动开关	-	2	-
11	管状电磁阀	-	1	-
12	电磁线圈 回位弹簧	-	1	-

8-6.目标框架组件



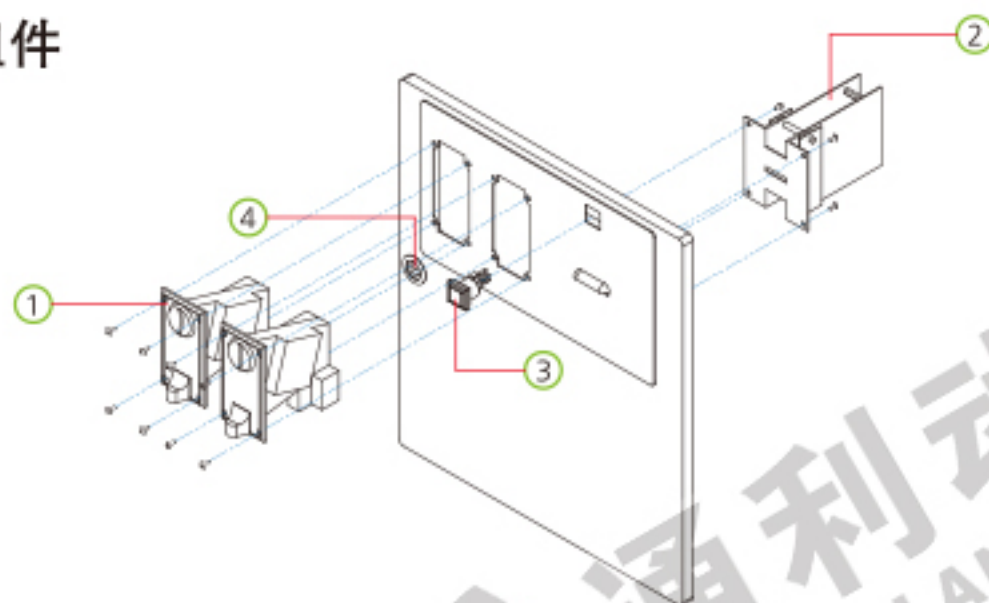
编码	部件名称	规格	数量	代码
1	球洞感应板		5	-
2	球洞透明亚克力座A	-	5	-
3	球洞透明亚克力A	-	5	-
4	球洞透明亚克力座B	-	10	-
5	球洞透明亚克力B	-	10	-

8-7.数码显示板组件



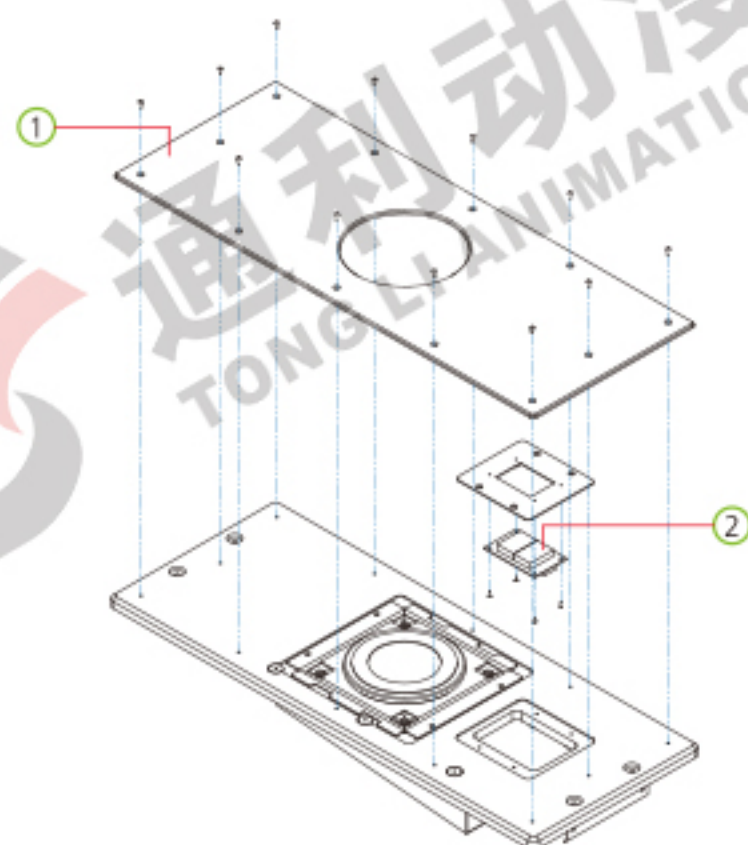
编码	部件名称	规格	数量	代码
1	数码管	-	2	-

8-8.前门组件

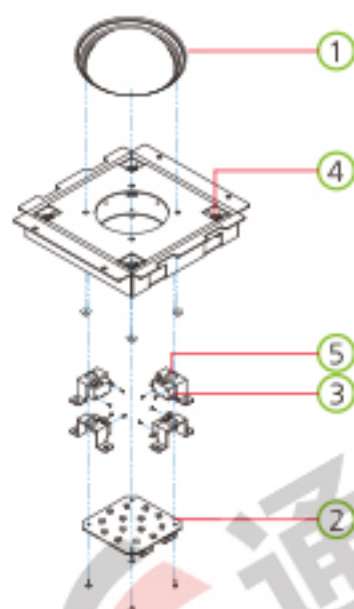


编码	部件名称	规格	数量	代码
1	投币器	TW-333	2	-
2	彩票机	TL-002H	1	-
3	开关按钮	-	1	-
4	锁	-	1	-

8-9.控台面板组件

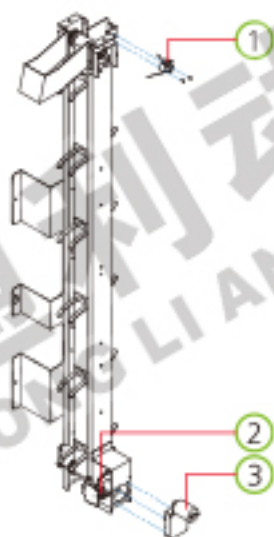


编码	部件名称	规格	数量	代码
1	控台亚克力	5.0t	1	-
2	数码显示板	-	1	-



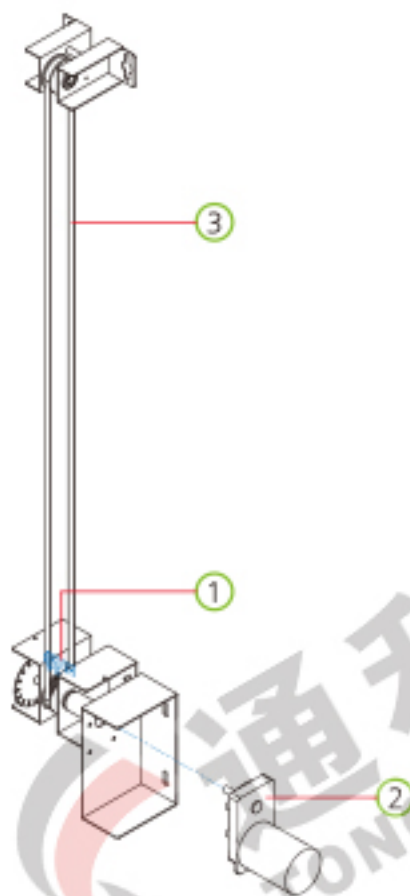
编码	部件名称	规格	数量	代码
1	按钮吸塑	-	1	-
2	顶部箱体LED灯板	-	1	-
3	微动开关	-	1	-
4	回位弹簧	-	4	-
5	橡胶塞	-	4	-

8-10.升降机组件



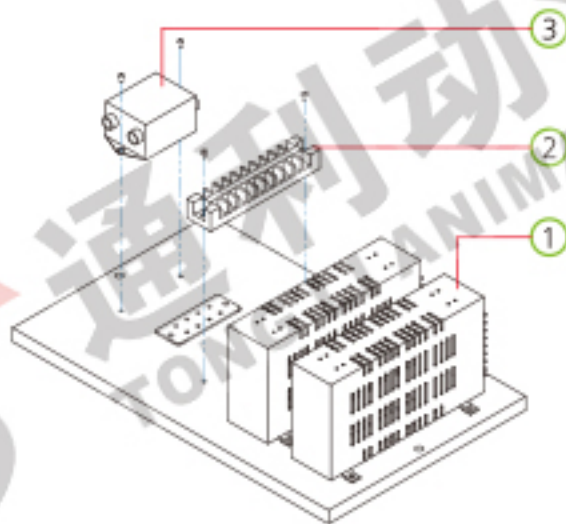
编码	部件名称	规格	数量	代码
1	微动开关	-	1	-
2	光眼板	-	1	-
3	马达	-	1	-

8-11.马达组件



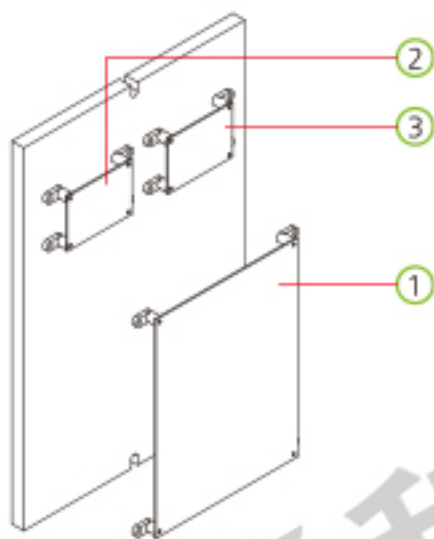
编码	部件名称	规格	数量	代码
1	光眼板	-	1	-
2	马达	-	1	-
3	皮带	-	1	-

8-12.电源盒组件



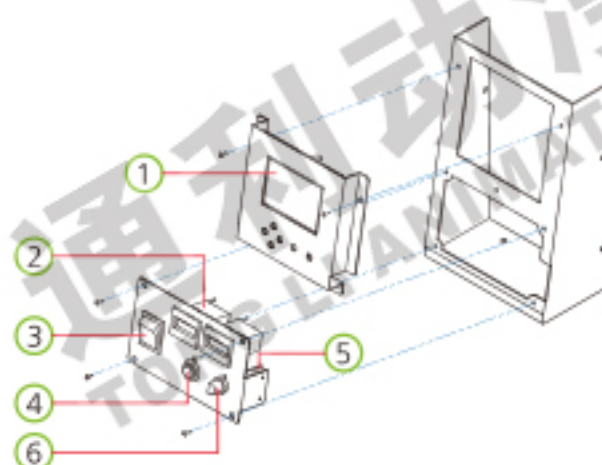
编码	部件名称	规格	数量	代码
1	电源盒	-	2	-
2	接线盒	-	1	-
3	滤波器	-	1	-

8-13.主板



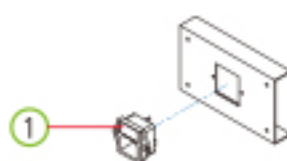
编码	部件名称	规格	数量	代码
1	主板	-	1	-
	声音小卡	-	1	-
	CPU板	-	1	-
2	电机控制板	-	1	-
3	目标I/O控制板	-	1	-

8-14.设置面板组件



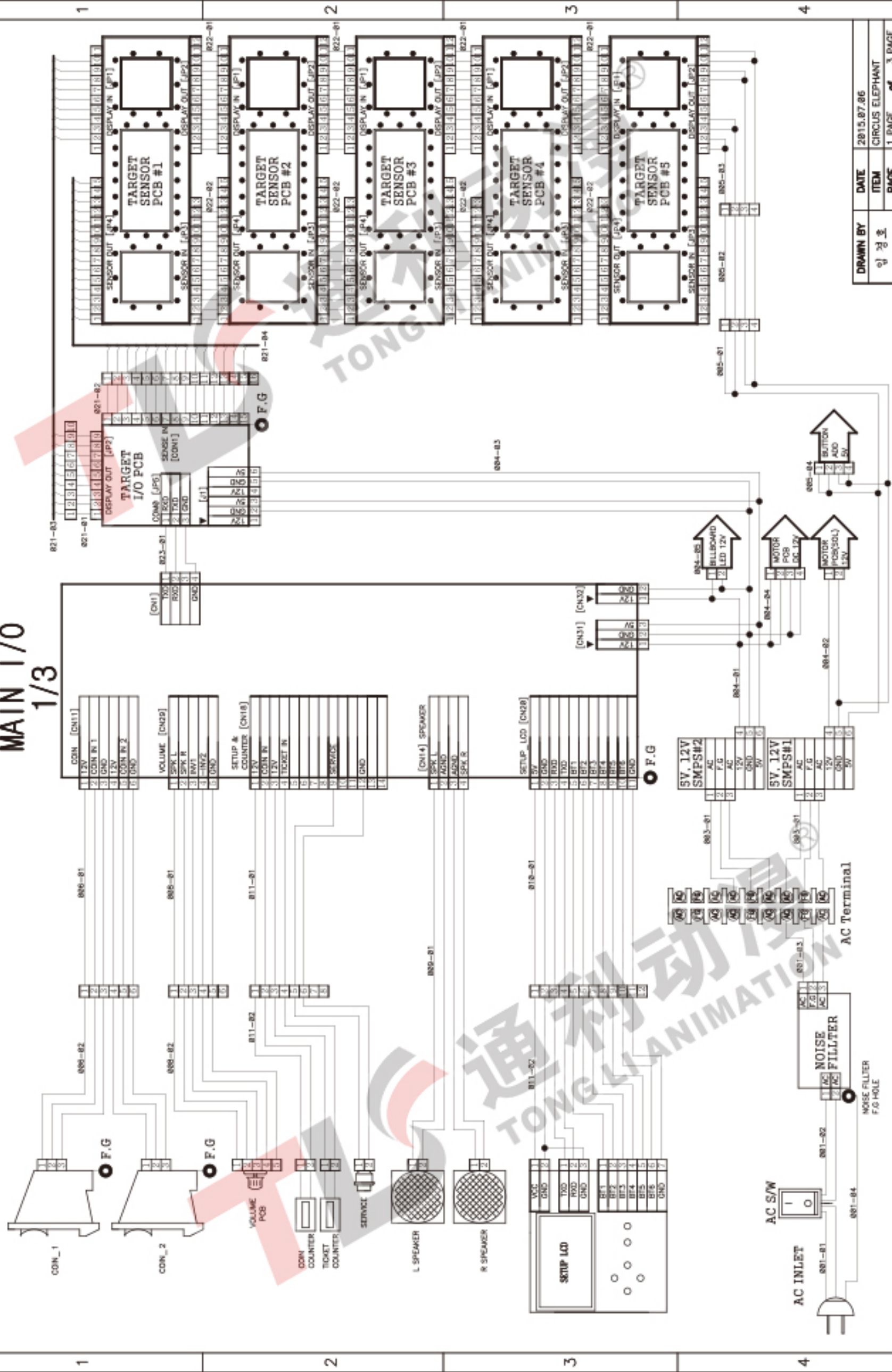
编码	部件名称	规格	数量	代码
1	LCD设置板	-	1	-
2	码表	-	2	-
3	电源开关	-	1	-
4	按钮开关	-	1	-
5	音量旋钮	-	1	-

8-15.交流输入部分



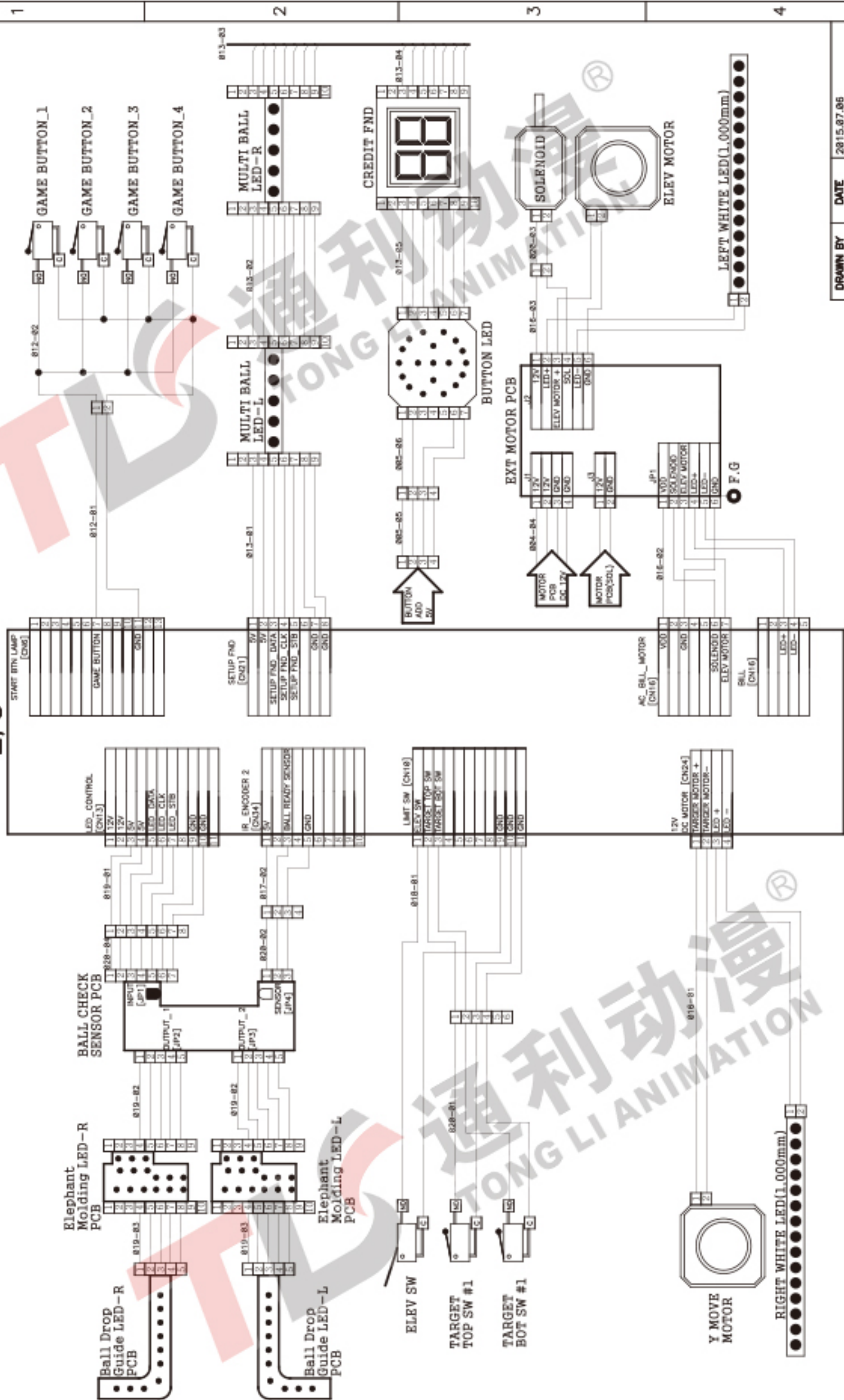
编码	部件名称	规格	数量	代码
1	交流输入座	-	1	-
	保险丝	10A	1	-

MAIN I/O 1/3

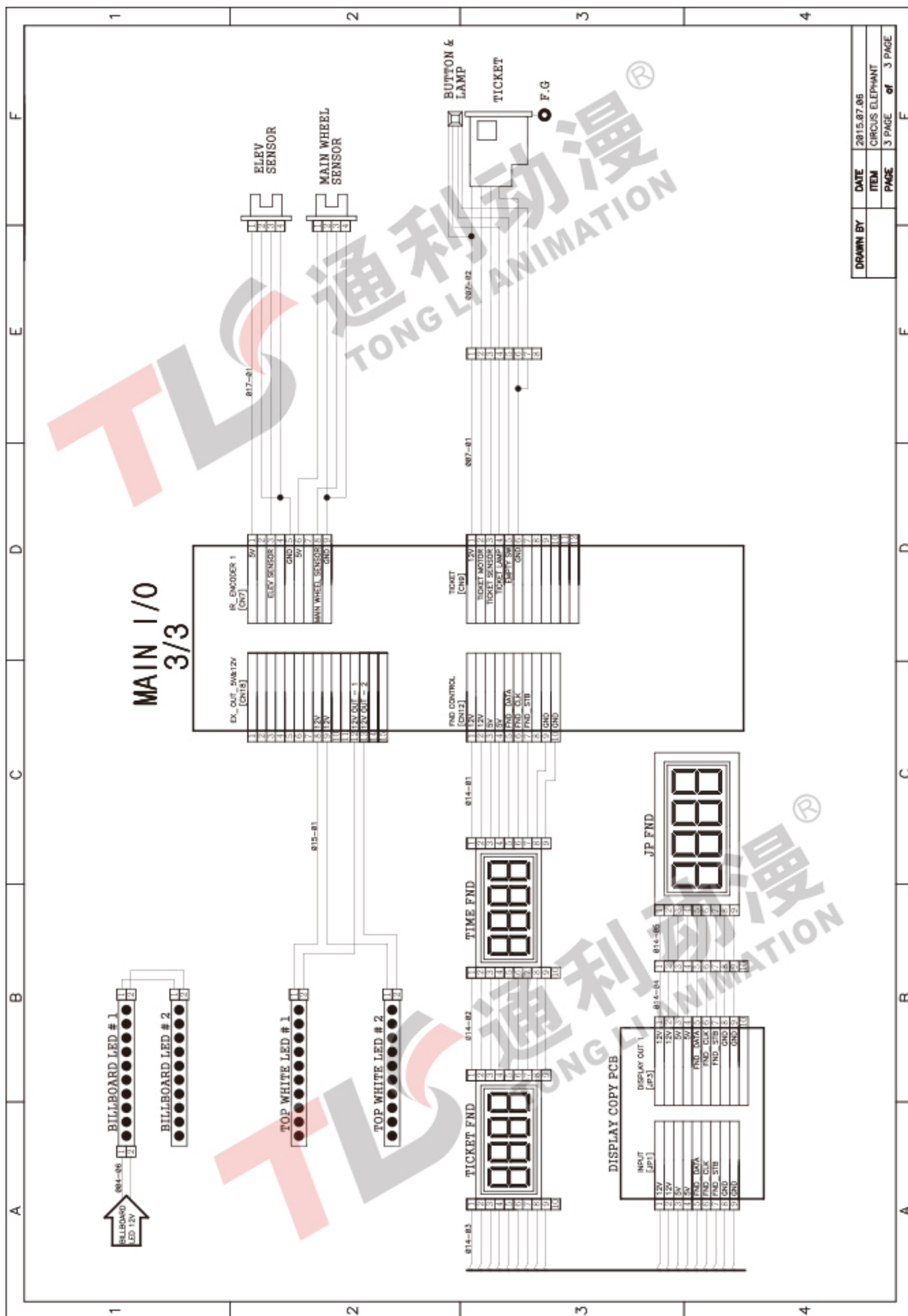


DRAWN BY	DATE	ITEM	PAGE	of	PAGE
임영호	2015.07.06	CIRCUS ELEPHANT	1	3	3

MAIN I/O 2/3



DRAWN BY	DATE	ITEM	PAGE	of	3
	2015.07.06	CIRCUS ELEPHANT	2	PAGE	3



DRAWN BY	DATE	2815.07.06
	ITEM	CIRCUS ELEPHANT
	PAGE	3 PAGE of 3 PAGE

10.产品保修条例

尊敬的客户：

您好！

感谢您购买<广州通利动漫科技有限公司>的产品！我们会不断提高产品及服务的质量，为您提供更优质、高效、专业的产品及售后服务。为了保护您的合法权益，请仔细阅读本说明书全文，详细了解本公司为您提供的服务内容及获取方式，如没有按照本说明书要求而造成产品或配件损坏的，本公司不负责保修，只提供有偿更换产品或配件的服务。

一、保修条款

本产品实行电子部件质量问题12月保修政策，即自您购买本公司产品之日（以正式购货收据的日期为准，下同）起12个月内（含）。

二、不能享受免费保修的情况

在您购买产品后，如果属于下列原因中的任何一种而导致产品出现故障或损坏时，本公司不按照保修条款的内容提供服务，而为您提供有偿服务。

- 1、整机或部件已经超出标准保修承诺的免费保修期限。
- 2、LCD液晶屏表面人为原因划伤、漏液、破裂等等。
- 3、用户未按本说明书要求，错误安装、保管及使用造成的产品故障或损坏的。
- 4、非本公司认证的维修机构人员维修，客户人为处理（操作失误、划伤、搬运磕碰、水湿、输入不合适电压等等）而导致产品故障或损坏的。
- 5、无有效保修凭证及有效的购货凭证的。
- 6、保修凭证和购货凭证被擅自涂改的。
- 7、保修凭证上的产品型号和编号与商品实物不相符的。
- 8、使用非本公司提供或指定的配件而导致故障或损坏的。
- 9、因自然灾害等不可抗力（如地震、火灾等）原因导致故障或损坏的。

三、服务方式

- 1、产品出现故障，请您拨打本公司认证服务机构的电话报修。
- 2、产品故障维修，必须先把故障件邮寄回我司，并提供相关的购货凭证。

四、特别提醒

- 1、保修过程中更换下来的配件归本公司所有。
- 2、有偿服务包括维修的人工费和维修材料费。
- 3、如需要查询任何产品相关信息（产品操作方法，规格说明，维修方式及本公司授权维修站等），请与本公司客服中心联系。

五、服务与支持

- 1、有关最新信息请随时登陆本公司网站www.tonglianination.com
- 2、技术支持及售后服务热线：020-39960806/020-23885090

备忘录



备忘录





产品名称：笨笨象

出品商：广州通利动漫科技有限公司

生产地址：广州市番禺区东环街迎星东路143号星力动漫产业园H19号

版本：Ver1.0

版权所有 不得翻印

