

夺宝联盟



使用说明书

实物与本说明书中的图片若有不同，以实物为准。



警告

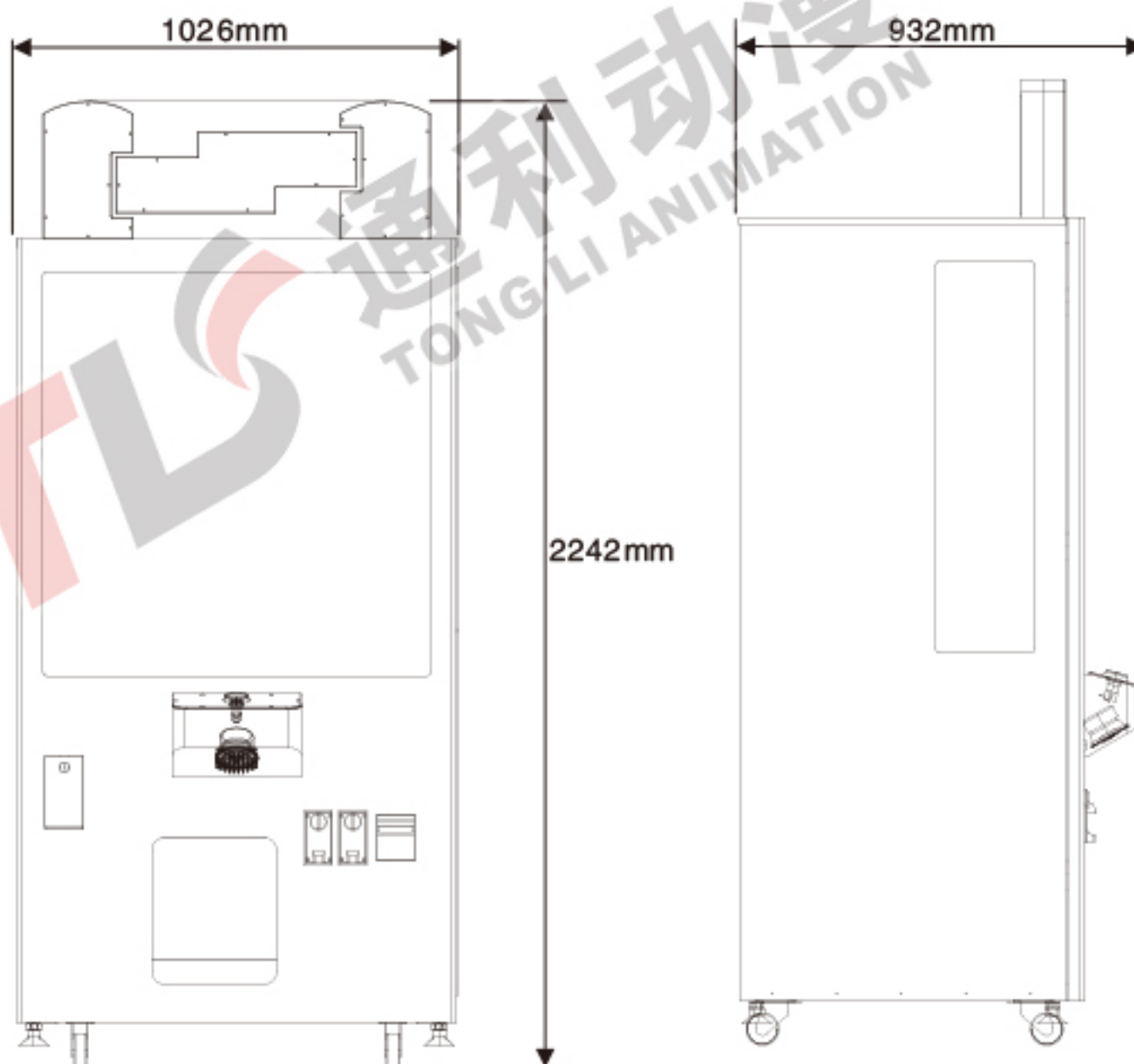
- 请务必详阅本<使用说明书>，以确保正确安装操作本机台。
- 请妥善保存本<使用说明书>，并置于容易参阅的地方。
- 本机台框体、零件等若有变更，恕不另行通知。

目录

1. 产品规格和标签位置.....	P02
1-1. 尺寸.....	P02
1-2. 参数.....	P02
1-3. 零件.....	P03
2. 安装.....	P03
2-1. 机台空间.....	P03
3. 设置模式.....	P04
4.测试模式.....	P09
5.营收模式.....	P12
5-1. 正常营收模式.....	P12
5-2. 打码营收模式.....	P13
6.故障排除.....	P15
7.短信猫模式.....	P17
8.线材图.....	P19
9.产品保修条例.....	P20

1.产品规格和标签位置

1-1. 尺寸



1-2. 参数

尺寸	1026x932x2242 (mm)
重量	230kg
电压	220V
频率范围	60Hz
额定功率	315W

1-3.零件

编号	部件名称	规格	数量
1	电源线	220V 	1
2	钥匙		2
3	内六角扳手	1.5mm 	1
4	内六角扳手	2.5mm 	1
5	说明书	- 	1

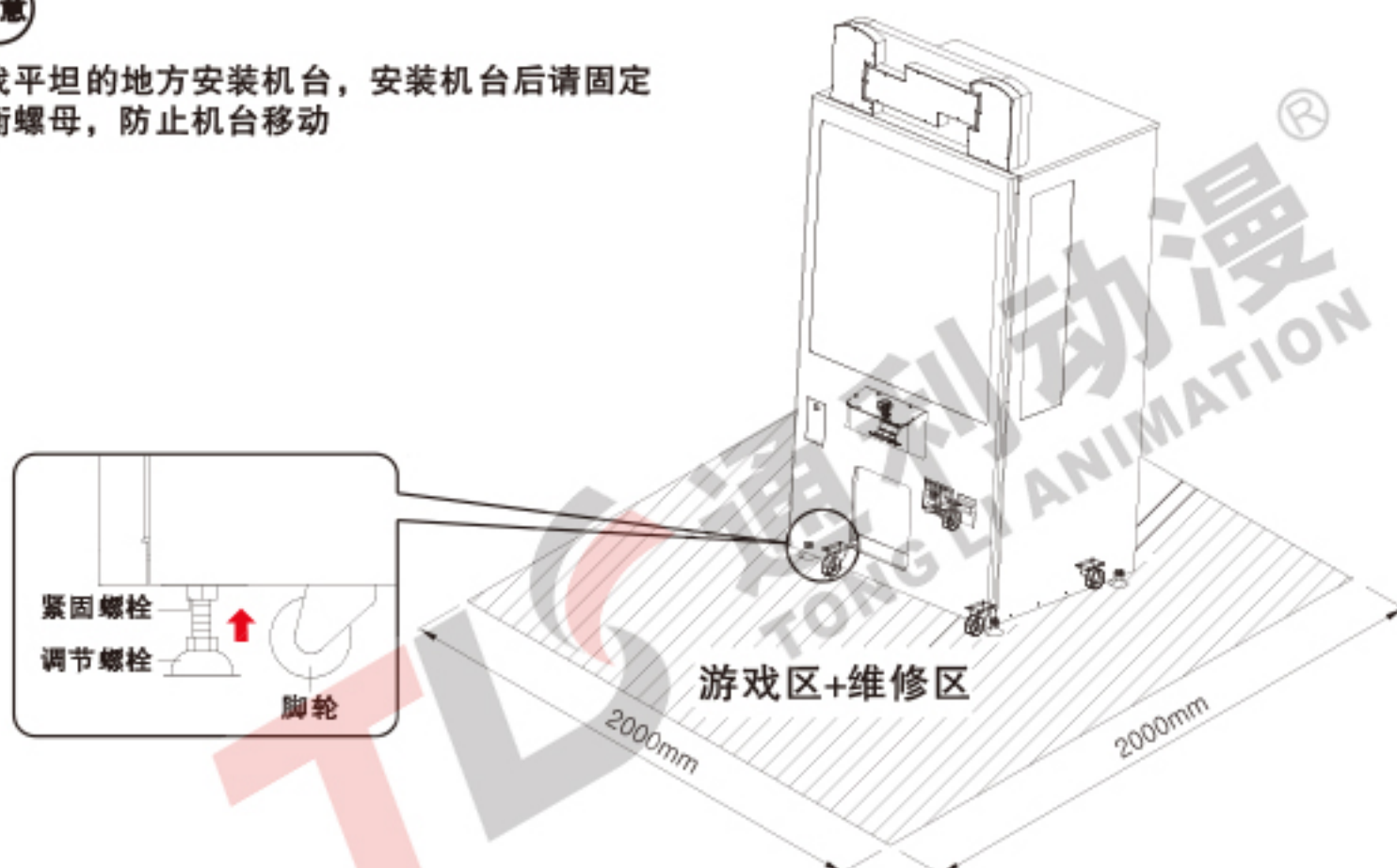
2.安装

2-1. 机台空间

– 安装前请腾出安装空间位置

注意

– 请找平坦的地方安装机台，安装机台后请固定平衡螺母，防止机台移动



3.设置模式

1.长按MODE键进入设置模式

SETUP MENU
PASSWORD[2]
0000

进入设置模式时需正确输入PASSWORD[2]密码方可进入
-按上，下键改变数值
-按左，右键移动数值
-密码正确后按MODE键成功进入设置模式

2.设置项目说明

SETUP MENU
COIN SET
BILL SET
BONUS COIN
TIME LIMIT
COIN LIMIT
PROBABILITY
DEMO SOUND
MESSAGE TIME
RECEIVER PHONE NUMBER
SERIAL NUMBER
PASSWORD SET
CLEAR MODE
EXIT

COIN SET : 币数设定
BILL SET : 纸币设定
BONUS COIN : 奖励设定
TIME LIMIT : 游戏时间设定
COIN LIMIT : 币数限制设定
PROBABILITY : 概率局数设定
DEMO SOUND : 演示声音设定
MESSAGE TIME : 短信定时设定
RECEIVER PHONE NUMBER : 短信接收设定
SERIAL NUMBER : 编码设定
PASSWORD SET : 密码设定
CLEAR MODE : 清除设定
EXIT : 退出设置设定
※ 按上，下键选择设定模式
※ 按 SELECT 键确认进入设置模式

(1) 币数设定: 设定每局投币数

进入币数设定后显示“OFF”代表设定状态，“NO”代表免费模式。
上下键变更数值，可调节范围是1-10。
默认值：1币1局，按MODE键退出设定。

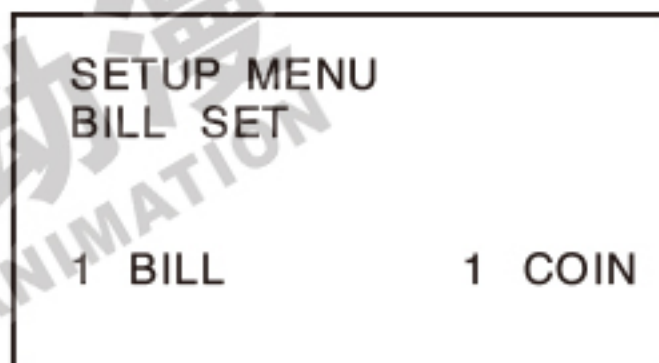
SETUP MENU
COIN SET
FREE PLAY : OFF
1 COIN 1 CREDIT

SETUP MENU
COIN SET
FREE PLAY : ON

(2)纸币设定:设定纸币面值兑换币数设定

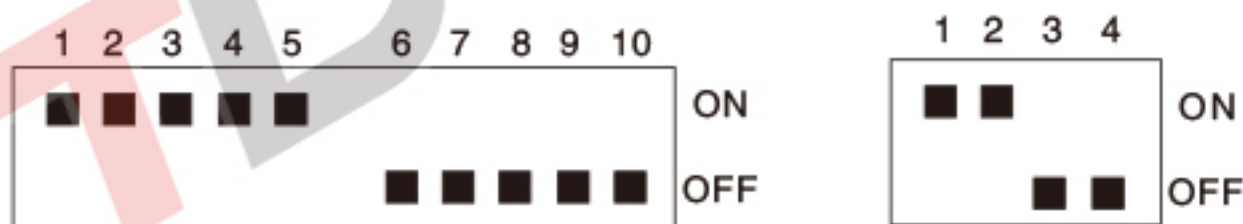
默认值: 1元1币

上下键变更数值, 左右键移动纸币, 币数
按MODE键退出设定.



(纸币机适合用 ICT L77F-CN60FiH#c 型号,可识别 1,5,10,20,50,100 元面值)

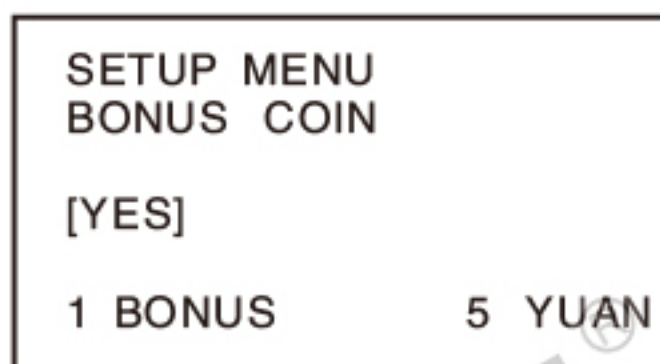
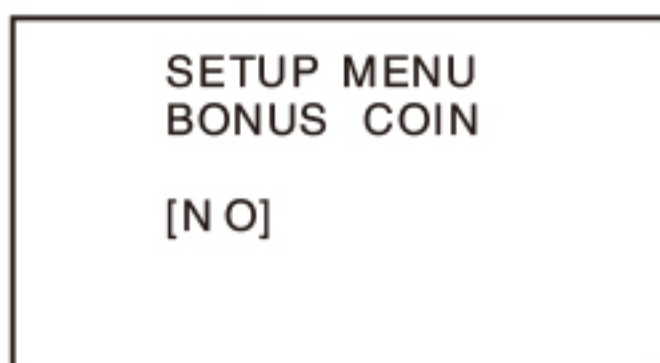
纸币机拨码开关设定方式:



(3)奖励设定: 设定一次投入的纸币面值进行奖励

默认值为“NO”, 关闭状态

左右键选择, NO=关闭或者YES=开启



按SELECT选择键调节到“YES (开启)”

调节到“YES”状态后默认值是投5元送1币的比例送奖励

按左右键移动调节=1BONUS(1币)或5YUAN(5元)

①按SELECT选择键进入调节BONUS (奖励币数)

按上下键变更值, 可调节范围1-10币.按MODE键退出设定.

②按SELECT选择键进入调节YUAN(纸币值)

按上下键变更值, 可调节范围1-100YUAN(元), 按MODE键退出设定
再次按MODE键退出奖励设定.

- (4)游戏时间设定：设定每局游戏时间
默认值为30秒，按上下键变更时间大小，
调节范围10-60秒（5秒为单位）
按MODE键退出设定。

SETUP MENU
TIME LIMIT

MAX TIME = 30

- (5)币数限制设定：设定投币数最高值
默认值为500，按上下键变更值，按左右键移动数位，调节范围1-999。
按MODE键退出设定。

SETUP MENU
COIN LIMIT

MAX COIN = 500

- (6)概率局数设定：设定每个礼品格出礼品概率局数（此概率是根据礼品价值设定）
默认值为999局，按上下键变更值，按左右键移动数位，调节范围1-9999。
按SELECT键进入调节礼品位置，调节完成按MODE键退出位置设定。
按MODE键退出设定。

SETUP MENU
PROBABILITY SET

PZ1 : 0999	PZ2 : 0999
PZ3 : 0999	PZ4 : 0999
PZ5 : 0999	PZ6 : 0999
PZ7 : 0999	PZ8 : 0999

- (7)演示声音设定：设定游戏演示声音启动或关闭
默认值为ON（开），按上下键调节“ON”或“OFF”
按MODE键退出设定。

SETUP MENU
DEMO SOUND

ON

- (8)短信定时设定：设定规定的时间发送营收数据信息
默认值为OFF（建议开启状态8小时发送信息）
按SELECT键进入设定，按上下键变更时间，按MODE退出设定
时间设定范围1-24小时，按上下键调到“OFF”是代表定时设定关闭
按MODE键退出设定

SETUP MENU
MESSAGE TIME
ON
8 HOUR

SETUP MENU
MESSAGE TIME
OFF

- (9)短信接收设定：设定接收信息电话号码
默认值为[1],[2],[3]号，接收电话号码为10000000000
按上下键选择设定[1],[2],[3]号码
按SELECT键进入[1],[2],[3]接收号码变更设定
按上下键变更值，按左右键移动数位，可调节变化范围为1-9
按MODE键退出设定
接收短信者只可设定[1],[2],[3]3个为电话号码
再次按MODE键退出短信接收设定模式。

SETUP MENU
RECEIVER PHONE NUMBER
[1]
10000000000

- (10).编码设定：设定机台编号方便管理
默认值:LK0000-A000
按上下键变更值,按左右键移动数位
变更调节范围:数字调节范围=0-9
字母调节范围=A-F
按MODE键退出设定

SETUP MENU
SERIAL NUMBER
LK0000 - A000

(11).密码设定：设定查账模式与设置模式进入密码

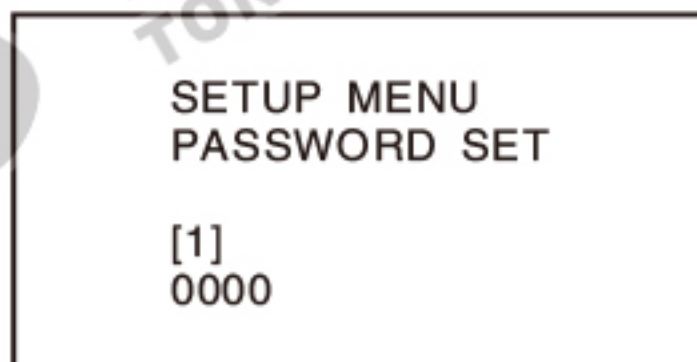
默认值：[1],[2]号密码为0000

按上下键选择进入[1],[2]号位，按SELECT键进入[1],[2]号为密码变更设定
按上下键变更值，按左右键移动数位.按MODE键退出设定.

变更调节范围：0-9

密码设定只能设定[1],[2]2位（[1]为查账模式密码，[2]为设置模式密码）

按MODE键退出设定



SETUP MENU
PASSWORD SET

[1]
0000

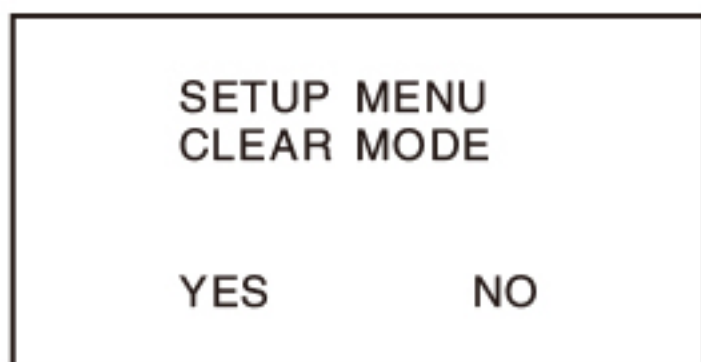
(12).清除设定：只清除游戏营收账目数据记录,设置模式设定内容不变.

按左右移动选择“YES”或“NO”，按SELECT键确认“YES”或“NO”，
选择 YES代表确认清除数据（连续2次确认后自动退出清除设定）

选择NO代表取消清除数据（连续2次确认后自动退出清除设定）

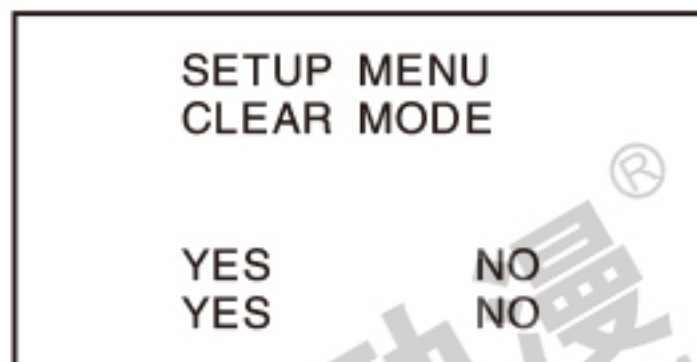
历史记录包含：整个查账模式及投币数，纸币数等，

但是TOTAL（总历史记录）无法清除.



SETUP MENU
CLEAR MODE

YES NO



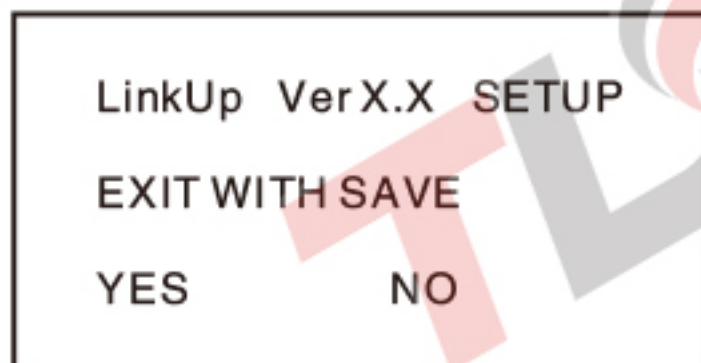
SETUP MENU
CLEAR MODE

YES NO
YES NO

(13).退出设置设定：退出整个设置模式

按左右移动选择“YES”或“NO”，按SELECT键确认“YES”或“NO”，
选择 YES代表确认保存数据并退出设置模式

选择NO代表取消保存数据并退出设置模式



LinkUp VerX.X SETUP

EXIT WITH SAVE

YES NO

4.测试模式

1.同时长按“上+下”键进入测试模式.

2.测试项目说明

TEST MENU

CALIBRATION TEST
CALIBRATION
PRIZE DISPENSER
MOTOR & SWITCH
SOUND
AGING
EXIT

CALIBRATION TEST :一杆进洞测试 (检测推杆组件定位数据)

CALIBRATION :校准测试 (校准推杆组件定位数据)

PRIZE DISPENSER :礼品格测试 (礼品格马达及微动测试)

MOTOR & SWITCH :推杆组件测试 (推杆马达与微动测试)

SOUND :声音测试 (系统内部声音测试)

AGING :老化测试 (系统概率测试)

EXIT :退出测试模式 (选择“YES”退出模式)

※ 上,下键选择测试项目选择

※ 按 SELECT 键进入项目测试

(1)一杆进洞测试:主要是检测校准模式后的数据有无变动

进入一杆进洞后由8号礼品格开始然后依次7.6.5.4.3.2.1礼品测试

测试完成后显示屏上全部显示“OK”代表推杆组件定位数据正常

由8号开始测试依次通过显示“OK”,如果未通过显示“NG”

测试时出现“NG”机器会报警并且停止检测 (例图5号位),此时代表检测失败

如果检测失败,需从新进入“校准模式”校准保存后再次测试

当再次检测还是存在“NG”情况下,请检查推杆组件滑轨固定,

步进马达皮带固定,调解松紧程度等问题

※ 测试完成后按“MODE”可退出一杆进洞模式

机台首次开机测试“一杆进洞模式”时必须先进入“校准测试”校准,

然后保存退出系统后再次测试

TEST MENU CALIBRATION TEST

PZ1 : OK PZ2 : OK
PZ3 : OK PZ4 : OK
PZ5 : OK PZ6 : OK
PZ7 : OK PZ8 : OK

TEST MENU CALIBRATION TEST

PZ1 : ... PZ2 : ...
PZ3 : ... PZ4 : ...
PZ5 : NG PZ6 : OK
PZ7 : OK PZ8 : OK

(2)校准测试:主要是校准每个孔位间隔定位数据,定位数据值直接影响到概率.

系统默认值为“6-12”,如果校准未达到数值或超出数值请检查调解推杆组件数值重新校准.

校准测试按照1.2.3.4.5.6.7.8 顺序次进行, 显示屏上显示所有测试数值.

如果测试数值不是“6-12”时, 请检查推杆组件左右亚克力固定位置间隙测试急调整.

※ 测试完成后按“MODE”可退出校准模式.

LinkUp VerX.X SETUP
CALIBRATION

PZ1:XX	PZ2:XX
PZ3:XX	PZ4:XX
PZ5:XX	PZ6:XX
PZ7:XX	PZ8:XX

(3)礼品格测试:主要测试礼品马达及礼品格感应微动开关是否正常.

ALL 代表全部, 直接按 SELECT 键将一次全部测试马达及微动开关

进入画面后按左右键可移动项目依次测试单个马达及微动开关

按 SELECT 键开始测试, 测试正常画面显示 ■, 测试不正常将不显示

※ 如果测试不正常请检查线材, 电压, 马达及微动开关

※ 按 SELECT 确认测试项目

※ 测试完成后按“MODE”可退出礼品格测试模式

TEST MENU
PRIZE DISPENSER

ALL	1	2	3	4	5	6	7	8
	■	■	■	■	■	■	■	■

(4)推杆组件测试:主要测试推杆组件内部马达及微动开关各个功能.

按上键: 推杆组件往上移动测试

按下键: 推杆组件往下移动测试

按左键: 推杆组件亚克力张开马达及微动测试

按右键: 推杆组件亚克力退回马达及微动测试

按菜单键: 礼品口马达及微动开关测试

所有操作动作信号显示在显示屏上

BOT 是推杆组件底部微动, TOP 是推杆组件顶部微动

-ORG 是推杆组件亚克力张开微动感应状态

-推杆组件亚克力张开后 FL,FR 显示打开状态

-推杆组件亚克力退回后 FL,FR 显示关闭状态

-推杆组件全部成功推进限位里后显示 WIN 状态

-礼品口门打开后显示 OPEN 状态

-礼品口门关闭后显示 CLOSE 状态

-测试投币器1,投币器2每投一币显示一下

-测试纸币机按投入面值显示信号测试

-测试水平器报警触碰一下 TILT 显示一下

TEST MENU
MOTOR & SWITCH TEST

BOT	TOP	TILT
ORG	FL FR	WIN
OPEN	CLOSE	
COIN1	COIN2	BILL

(5)演示声音测试:是系统内部的各个功能游戏声音

按 SELECT 键:可依次按顺序测试1-11号的演示声音

按 MODE 键:退出演示声音测试

TEST MENU
SOUND TEST
SOUND NO = 0

(6)老化测试:主要是按设置的概率比例长时间自动游戏检测系统概率是否正常.

进入老化测试模式后,按左右键移动大小值,按左右键调节大小值

按 MODE 键确定并开始老化测试.默认局数 10局 (范围值 2 - 100)

TEST MENU
ASING TEST
[010]

按左右键选择"YES 或 NO",YES 是代表进行老化模式,
NO 是代表不进行老化模式,选择后按"SELECT 键"确认.
测试状态:按1-8 的顺序依次测试,然后按照设置比例进行.
规定范围内成功进入后,礼品门打开,灯光闪烁,礼品格退出来,
当礼品格全部退出礼品后回位正常,灯光变白色,音乐正常.

TEST MENU
ASING TEST
[10]
YES NO

VER : X.X
ASING MODE

HOLE [1]
% / PRB / TRY / OUT / TOTAL
N / 10 / 0000 / 000 / 00000

上,下键查看

VER : X.X
ASING MODE

HOLE [8]
% / PRB / TRY / OUT / TOTAL
N / 10 / 0000 / 000 / 00000.

(7)退出测试模式:退出结束测试模式

按左右键选择 "YES 或 NO",

然后按 "SELECT" 键确认

YES = 代表保存校准测试数据并退出

NO = 代表不保存校准测试模式并退出

LinkUp Ver X.X SETUP
EXIT WITH SAVE
YES NO

5.营收模式

5-1.正常营收模式

VER: X.X TILT: XXXX
GAME MODE

TODAY: 0
TOTAL: 0
SERIAL NO: LK0000-A000

VER: X.XX = 代表程序版本

TILT: 代表机器水平器摇晃次数记录

TODAY: 代表历史记录 (设置模式清除后即可归零)

TOTAL: 代表历史总营收记录

※ 营收单位以币数为单位

VER: X.X TILT: XXXX
GAME MODE

T. PRIZE: 0
T. PLAY: 0
SERIAL NO: LK0000-A000

T. PRIZE: 代表总出礼品数

T. PLAY: 代表总玩游戏局数

VER: X.X TILT: XXXX
GAME MODE

PASSWORD [1]
0000

输入密码

按上下键变更数值

按左右键移动位值

按 MODE 键确认正常密码并进入营收模式

VER: X.X TILT: XXXX
GAME MODE

HOLE [1]
% / PRB / TRY / OUT / TOTAL
N / 999 / 0 / 0 / 0

VER: X.X TILT: XXXX
GAME MODE

HOLE [2]
% / PRB / TRY / OUT / TOTAL
N / 999 / 0 / 0 / 0

VER: X.X TILT: XXXX
GAME MODE

HOLE [3]
% / PRB / TRY / OUT / TOTAL
N / 999 / 0 / 0 / 0

VER: X.X TILT: XXXX
GAME MODE

HOLE [4]
% / PRB / TRY / OUT / TOTAL
N / 999 / 0 / 0 / 0

VER: X.X TILT: XXXX
GAME MODE

HOLE [5]
% / PRB / TRY / OUT / TOTAL
N / 999 / 0 / 0 / 0

VER: X.X TILT: XXXX
GAME MODE

HOLE [6]
% / PRB / TRY / OUT / TOTAL
N / 999 / 0 / 0 / 0

VER : X.X TILT : XXXX
 GAME MODE

HOLE [7]
 % / PRB / TRY / OUT / TOTAL
 N / 999 / 0 / 0 / 0

VER : X.X TILT : XXXX
 GAME MODE

HOLE [8]
 % / PRB / TRY / OUT / TOTAL
 N / 999 / 0 / 0 / 0

- (1).% = 代表概率钥匙,N : 代表概率钥匙锁住,Y : 代表概率钥匙打开
 (2).PRB = 代表设置概率次数 (3).TRY = 代表中奖时游戏次数
 (4).OUT = 代表出礼品次数 (5).TOTAL = 代表历史总游戏次数

5-2.打码营收模式

VER : X.X TILT : XXXX
 GAME MODE [50000]

TODAY : 0
 TOTAL : 0
 SERIAL NO : LK0000-A000

GAME MODE [50000] 为打码模式
 每游戏一次减少1, 当 GAME MODE [00000] 时请联系打码
 VER : X.XX = 代表程序版本
 TILT : 代表机器水平器摇晃次数记录
 TODAY : 代表历史记录 (设置模式清除后即可归零)
 TOTAL : 代表历史总营收记录
 ※ 营收单位以币数为单位

VER : X.X TILT : XXXX
 GAME MODE [50000]

T. PRIZE : 0
 T. PLAY : 0
 SERIAL NO : LK0000-A000

VER : X.X TILT : XXXX
 GAME MODE

PASSWORD [1]
 0000

VER : X.X TILT : XXXX
 GAME MODE [50000]

HOLE [1]
 % / PRB / TRY / OUT / TOTAL
 N / 999 / 0 / 0 / 0

VER : X.X TILT : XXXX
 GAME MODE [50000]

HOLE [2]
 % / PRB / TRY / OUT / TOTAL
 N / 999 / 0 / 0 / 0

VER : X.X TILT : XXXX
 GAME MODE [50000]

HOLE [3]
 % / PRB / TRY / OUT / TOTAL
 N / 999 / 0 / 0 / 0

VER : X.X TILT : XXXX
 GAME MODE [50000]

HOLE [4]
 % / PRB / TRY / OUT / TOTAL
 N / 999 / 0 / 0 / 0

VER : X.X TILT : XXXX
GAME MODE [50000]

HOLE [5]
% / PRB / TRY / OUT / TOTAL
N / 999 / 0 / 0 / 0

VER : X.X TILT : XXXX
GAME MODE [50000]

HOLE [6]
% / PRB / TRY / OUT / TOTAL
N / 999 / 0 / 0 / 0

VER : X.X TILT : XXXX
GAME MODE [50000]

HOLE [7]
% / PRB / TRY / OUT / TOTAL
N / 999 / 0 / 0 / 0

VER : X.X TILT : XXXX
GAME MODE [50000]

HOLE [8]
% / PRB / TRY / OUT / TOTAL
N / 999 / 0 / 0 / 0

※ GAME PLAY LIMIT (打码模式：使用与寄台合作方式，设置一定的局数，使用完后按要求解码)

VER : X.X TILT : XXXX
RESET GAME LIMIT
PLAY COUNT : 50000
PRIZE OUT
1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8
X / X / X / X / X / X / X / X
SERIAL NO : LK0000-A000

打码模式局数在显示屏上显示

※ 当控台显示“CA + LI”代码时代表打码局数结束要求解码

显示屏上显示出奖总历史记录

※ 打码模式以币数，纸币数总和值为记录

※ 打码模式是在工厂出厂时按要求设置，出厂后不可变更

VER : X.X TILT : XXXX
RESET GAME LIMIT

CALL NO : XXXXXXXX
PASS NO : 00000

SERIAL NO : LK0000-A000

CALL NO = 系统给打码数值

PASS NO = 输入正确的 5 位数值密码

密码输入完成后按 SELECT 键确认进入

VER : X.X TILT : XXXX
RESET GAME LIMIT

SUCCESS !!!

正确输入密码后等待3秒即可恢复所有功能操作模式

SUCCESS代表“成功”！

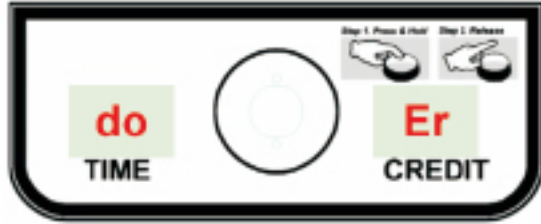
VER : X.X TILT : XXXX
RESET GAME LIMIT

FAIL !!!

错误输入密码3秒后系统自动返回同上一页，
需要再次输入正确密码方可进入系统。

FAIL代表“失败”！

6.故障排除

序号	图示	说明
1		出礼品口故障：出礼品口开关不良。 状态：电源开启状态礼品门是关闭状态，关门微动开关感应当中奖后礼品门开启状态，开门微动开关感应。 出现代码故障检查出礼品门微动开关，马达，线材是否正常（可进入测试模式测试）。
2		礼品格故障（P1-P8：代表不同礼品格）：礼品格退出礼品故障。 状态：当中奖后礼品格马达转动退出礼品，然后微动开关感应礼品格回位。 出现代码故障检测代码相应礼品（P1-P8）微动开关，马达，线材是否正常（可进入测试模式测试）。
3		校准数据故障：推杆组件检测位置故障。 状态：开关机时检测故障，校准模式检测故障。 出现代码故障报警必须重新进入测试校准模式重新校准并保存。
4		推杆组件向下原点回位微动感应故障。 状态：开机时推杆组件向下移动检测原点微动开关。 出现代码故障检测线材，微动开关是否正常（可进入测试模式测试）。
5		推杆组件向上微动感应故障。 状态：推杆组件向上顶部微动开关检测。 出现代码故障检测线材，微动开关是否正常（可进入测试模式测试）。
6		推杆组件左右亚克力缩回感应微动故障。 状态：开机时推杆组件向左向右缩回微动开关检测。 出现代码故障检测线材，微动开关是否正常（可进入测试模式测试）。
7		推杆组件左右亚克力中间定位微动感应故障。 状态：开机时推杆组件向左向右中间定位微动开关检测。 出现代码故障检测线材，微动开关是否正常（可进入测试模式测试）。
8		推杆组件左右亚克力张开感应微动故障。 状态：开机时推杆组件向左向右张开微动开关检测。 出现代码故障检测线材，微动开关是否正常（可进入测试模式测试）。

序号	图示	说明
9		水平器摇晃故障：摇晃机台会产生报警。 状态:TILT:水平器接触报警，报警 10 秒后系统自动恢复正常。 出现代码故障检测线材，水平器是否正常。 ※ 当游戏时故意摇晃机台作弊时报警，系统会减掉一局游戏币数。
10		投币器故障：投币感应不良故障。 检查投币器拨码开关，线材是否正常，如果都正常请更换投币器。
11		打码局数结束代码：打码模式设置的局数已用完出现的代码。 出现代码输入正确解码即可正常。

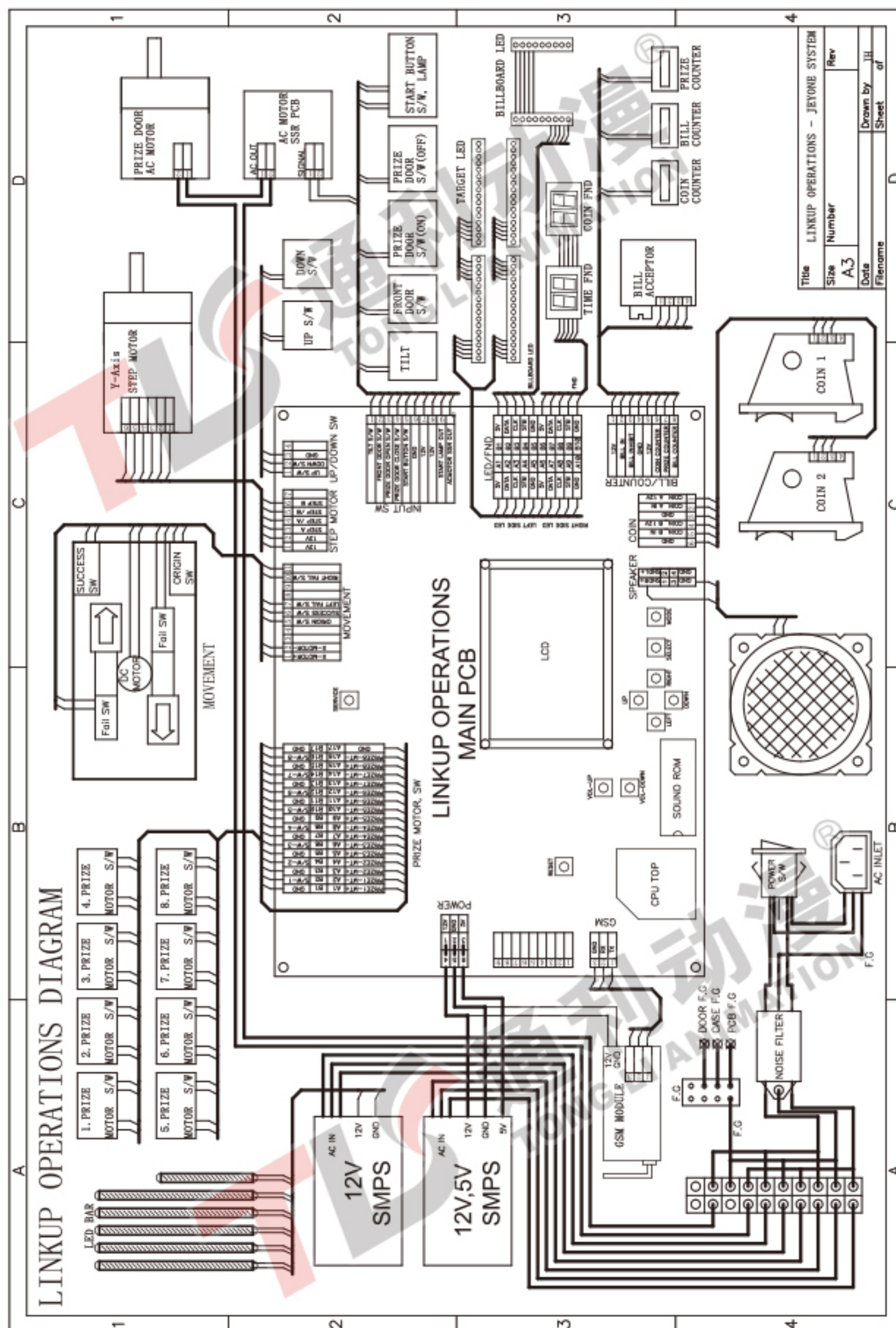
7.短信猫模式

短信信息表

序号	操作项目	短信内容	中文翻译内容	短信周期
1	开机	(1)LK1511-A001 POWER ON TODAY=0000000 TOTAL=0000000	开机, 通电	实时
2	开关前门	(1)LK1511-A001 FRONT DOOR OPEN TODAY=0000000 TOTAL=0000000	前门被打开或前门未关	实时
		(1)LK1511-A001 FRONT DOOR CLOSE TODAY=0000000 TOTAL=0000000	前门关闭	
3	礼品格	(1)LK1511-A001 PRIZE 1 OUT TODAY=0000000 TOTAL=0000000 PRB=0000 TRY=0000 PRIZE=00 TOTAL=0000	1号礼品格中奖	实时
		(1)LK1511-A001 PRIZE 2 OUT TODAY=0000000 TOTAL=0000000 PRB=0000 TRY=0000 PRIZE=00 TOTAL=0000	2号礼品格中奖	
		(1)LK1511-A001 PRIZE 3 OUT TODAY=0000000 TOTAL=0000000 PRB=0000 TRY=0000 PRIZE=00 TOTAL=0000	3号礼品格中奖	
		(1)LK1511-A001 PRIZE 4 OUT TODAY=0000000 TOTAL=0000000 PRB=0000 TRY=0000 PRIZE=00 TOTAL=0000	4号礼品格中奖	
		(1)LK1511-A001 PRIZE 5 OUT TODAY=0000000 TOTAL=0000000 PRB=0000 TRY=0000 PRIZE=00 TOTAL=0000	5号礼品格中奖	
		(1)LK1511-A001 PRIZE 6 OUT TODAY=0000000 TOTAL=0000000 PRB=0000 TRY=0000 PRIZE=00 TOTAL=0000	6号礼品格中奖	
		(1)LK1511-A001 PRIZE 7 OUT TODAY=0000000 TOTAL=0000000 PRB=0000 TRY=0000 PRIZE=00 TOTAL=0000	7号礼品格中奖	
		(1)LK1511-A001 PRIZE 8 OUT TODAY=0000000 TOTAL=0000000 PRB=0000 TRY=0000 PRIZE=00 TOTAL=0000	8号礼品格中奖	
4	故障	(1)LK1511-A001 PRIZE DOOR ERROR TODAY=0000000 TOTAL=0000000	出礼品口故障	实时
		(1)LK1511-A001 PRIZE DISPENSER 1 ERROR TODAY=0000000 TOTAL=0000000	1号礼品格故障	实时
		(1)LK1511-A001 PRIZE DISPENSER 2 ERROR TODAY=0000000 TOTAL=0000000	2号礼品格故障	

序号	操作项目	短信内容	中文翻译内容	短信周期
4	故障	(1)LK1511-A001 PRIZE DISPENSER 3 ERROR TODAY=0000000 TOTAL=0000000	3号礼品格故障	实时
		(1)LK1511-A001 PRIZE DISPENSER 4 ERROR TODAY=0000000 TOTAL=0000000	4号礼品格故障	
		(1)LK1511-A001 PRIZE DISPENSER 5 ERROR TODAY=0000000 TOTAL=0000000	5号礼品格故障	
		(1)LK1511-A001 PRIZE DISPENSER 6 ERROR TODAY=0000000 TOTAL=0000000	6号礼品格故障	
		(1)LK1511-A001 PRIZE DISPENSER 7 ERROR TODAY=0000000 TOTAL=0000000	7号礼品格故障	
		(1)LK1511-A001 PRIZE DISPENSER 8 ERROR TODAY=0000000 TOTAL=0000000	8号礼品格故障	
		(1)LK1511-A001 CALIBRATIONS ERROR TODAY=0000000 TOTAL=0000000	原点校准故障	
		(1)LK1511-A001 PUSHERBOXBOT SWITCH ERROR TODAY=0000000 TOTAL=0000000	推杆组件向下原点 回位微动感应不良	
		(1)LK1511-A001 PUSHERBOX TOP SWITCH ERROR TODAY=0000000 TOTAL=0000000	推杆组件向上微动感应不良	
		(1)LK1511-A001 PUSHER FL + FR SWITCH ERROR TODAY=0000000 TOTAL=0000000	推杆组件左右亚克力 中间定位微动感应不良	
		(1)LK1511-A001 PUSHER WIN SWITCH ERROR TODAY=0000000 TOTAL=0000000	推杆组件左右亚克力 张开感应微动不良	
		(1)LK1511-A001 GAME PLAY FINISH TODAY=0000000 TOTAL=0000000	打码局数结束提醒	
5	营收	(1)LK1511-A001 TILT ERROR=0000 TODAY=0000000 TOTAL=0000000	营收数据查看	按设定时间

8. 线材图



9.产品保修条例

尊敬的客户：

您好！

感谢您购买<广州通利动漫科技有限公司>的产品！我们会不断提高产品及服务的质量，为您提供更优质、高效、专业的产品及售后服务。为了保护您的合法权益，请仔细阅读本说明书全文，详细了解本公司为您提供的服务内容及获取方式，如没有按照本说明书要求而造成产品或配件损坏的，本公司不负责保修，只提供有偿更换产品或配件的服务。

一、保修条款

本产品实行电子部件质量问题12月保修政策，即自您购买本公司产品之日（以正式购货收据的日期为准，下同）起12个月内（含）。

二、不能享受免费保修的情况

在您购买产品后，如果属于下列原因中的任何一种而导致产品出现故障或损坏时，本公司不按照保修条款的内容提供服务，而为您提供有偿服务。

- 1、整机或部件已经超出标准保修承诺的免费保修期限。
- 2、LCD液晶屏表面人为原因划伤、漏液、破裂等等。
- 3、用户未按本说明书要求，错误安装、保管及使用造成的产品故障或损坏的。
- 4、非本公司认证的维修机构人员维修，客户人为处理（操作失误、划伤、搬运磕碰、水湿、输入不合适电压等等）而导致产品故障或损坏的。
- 5、无有效保修凭证及有效的购货凭证的。
- 6、保修凭证和购货凭证被擅自涂改的。
- 7、保修凭证上的产品型号和编号与商品实物不相符的。
- 8、使用非本公司提供或指定的配件而导致故障或损坏的。
- 9、因自然灾害等不可抗力（如地震、火灾等）原因导致故障或损坏的。

三、服务方式

- 1、产品出现故障，请您拨打本公司认证服务机构的电话报修。
- 2、产品故障维修，必须先把故障件邮寄回我司，并提供相关的购货凭证。

四、特别提醒

- 1、保修过程中更换下来的配件归本公司所有。
- 2、有偿服务包括维修的人工费和维修材料费。
- 3、如需要查询任何产品相关信息（产品操作方法，规格说明，维修方式及本公司授权维修站等），请与本公司客服中心联系。

五、服务与支持

- 1、有关最新信息请随时登陆本公司网站www.tongliananimation.com
- 2、技术支持及售后服务热线：020-23885899



产品名称：夺宝联盟

出品商：广州通利动漫科技有限公司

生产地址：广州市番禺区东环街迎星东路143号星力动漫产业园H19号

版本：Ver1.0

版权所有 不得翻印

