

HAPPY PRIZE STATION 中奖高手



使用说明书

实物与本说明书中的图片若有不同，以实物为准。

警告

- 请务必详阅本<使用说明书>，以确保正确安装操作本机台。
- 请妥善保管本<使用说明书>，并置于容易参阅的地方。
- 本机台框体、零件等若有变更，恕不另行通知。

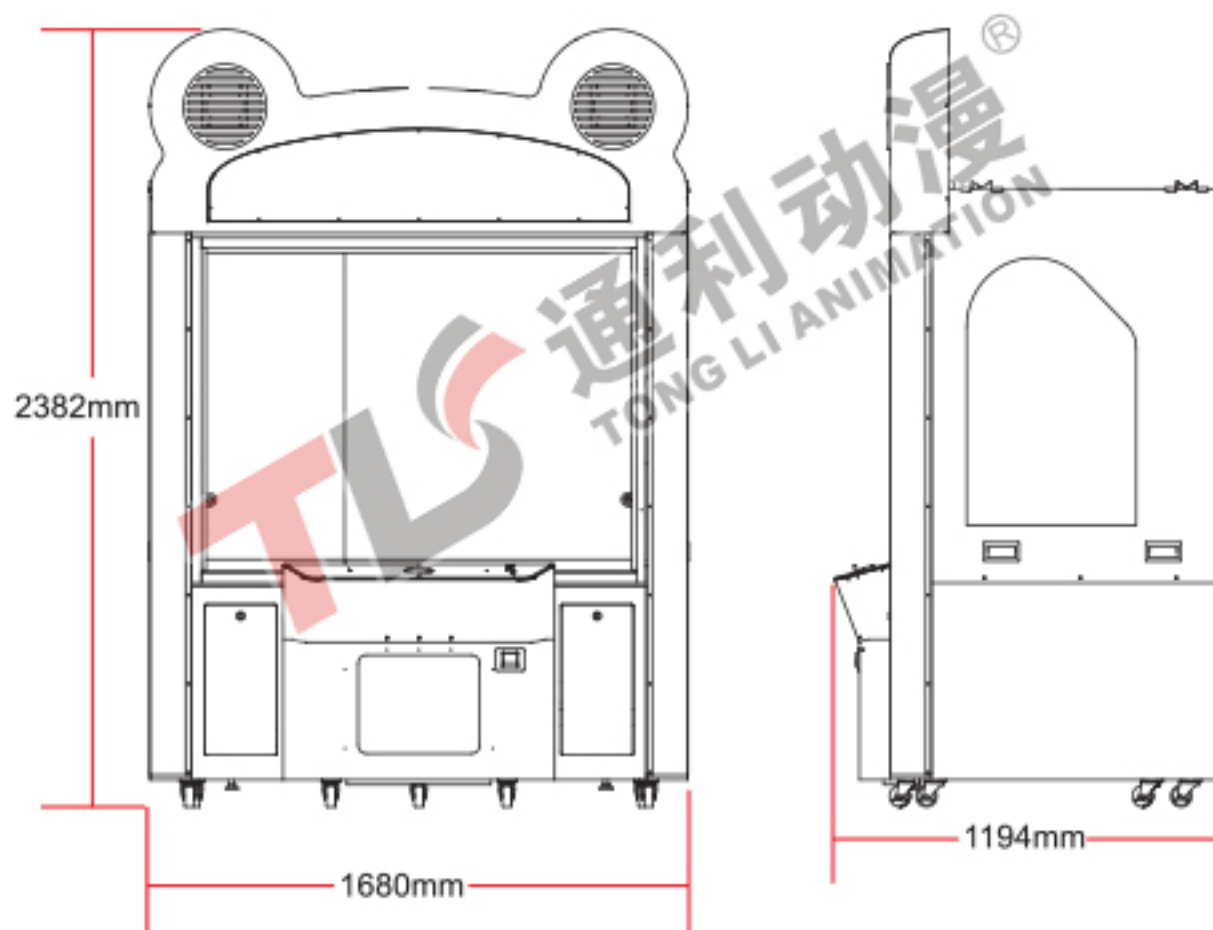
广州通利动漫科技有限公司
GUANG ZHOU TONG LI ANIMATION TECHNOLOGY CO., LTD.

目录

1.技术规格.....	2
2.接线方式.....	3
灯箱与机台组装说明.....	3
3.游戏说明.....	4
4.系统操作.....	6
系统选单	7
查账	8
设定	10
5.故障排除.....	13
6.硬件说明.....	14
PCB硬件概观.....	14
初始化设定.....	14
主板配线	15
W110304礼品杆驱动板配线.....	17
产品保修条例.....	18

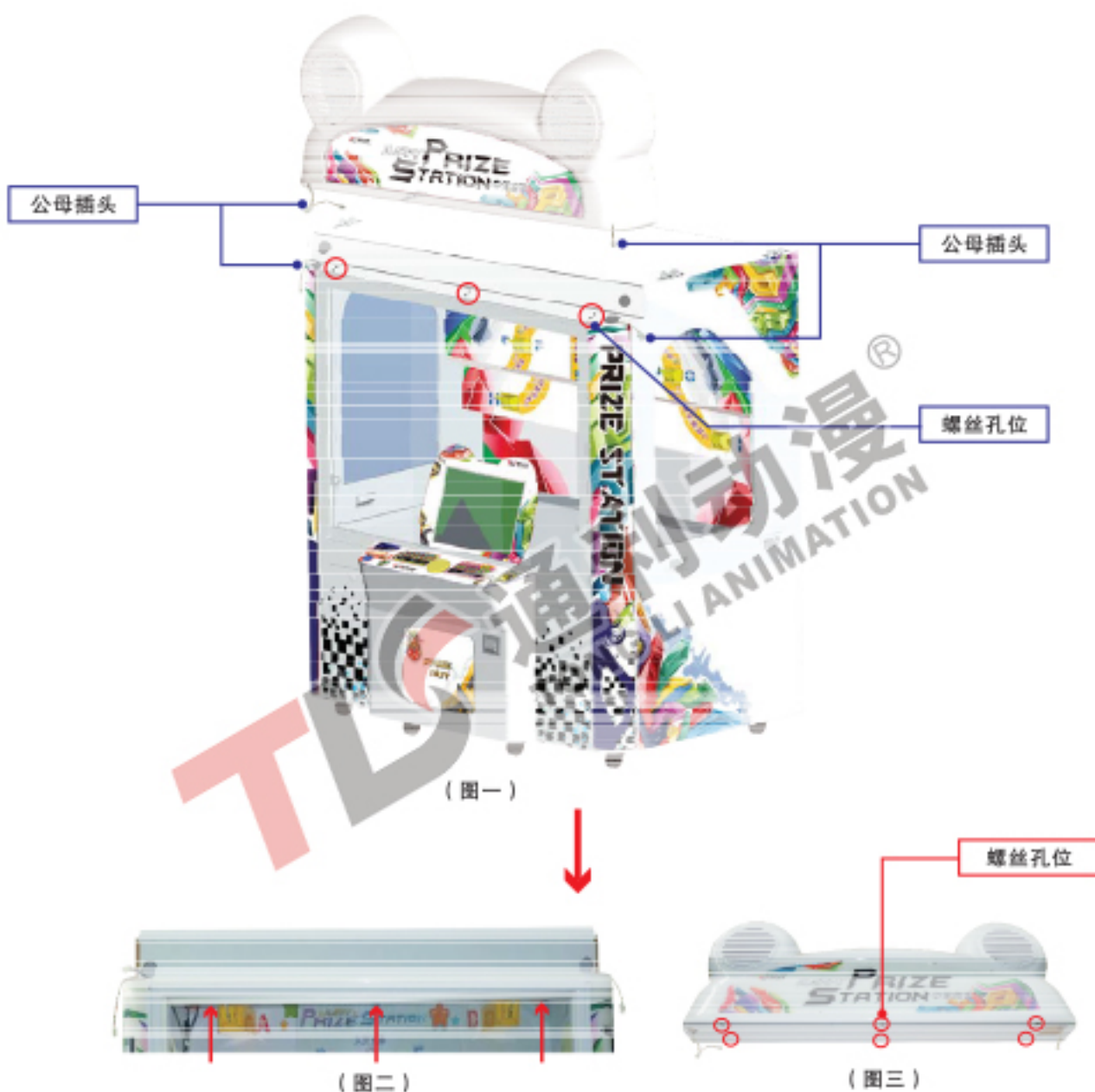
1.技术规格

- 额定电压：AC220V
- 额定功耗：196W
- 显示器装置：19寸液晶显示器
- 机台尺寸：1680（长）X1194（宽）X2382（高）MM
- 重量：225KG/台



2.接线方式

➤ 灯箱与机台组装



说明:

- 1.将灯箱抬起放置于机台上面（如图一）所示；
- 2.从机台里面（如图二的箭头所示）用包装附件箱里的蝶形螺丝拧紧对应的（图一、图三所示）螺丝孔位。

3.游戏说明



●游戏玩法：

- 1.投入硬币，按下按钮，开始游戏。
- 2.游戏中输送带启动后，瞄准时机准备射出飞镖。
- 3.按下按钮，即可射出飞镖。
- 4.看射中之目标物为何，若有击落输送带上礼品盒，即可选择「直接得小奖（欢乐奖）礼品」，或是选择「挑战大奖关」，在一次击落礼品盒即可获得大奖。

※机台为单纯出礼品时，射中阻碍物图案皆代表铭谢惠顾。

- 5.如果选择挑战大奖关，必须先选择想要挑战的奖项，输送带变为3条再次射中礼品盒即可获得大奖礼品。

※挑战大奖关，失败可选择接关，最多有10次机会。

接关选项有：

- > 接关
- > 放弃



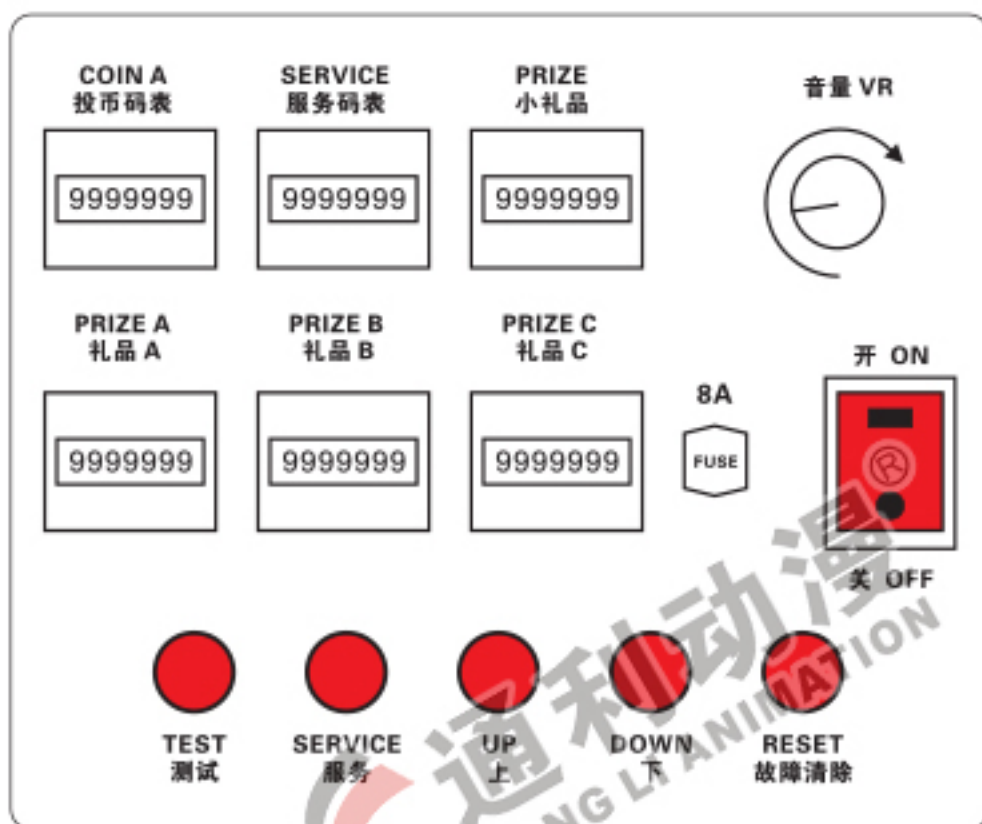
● 礼品选择:



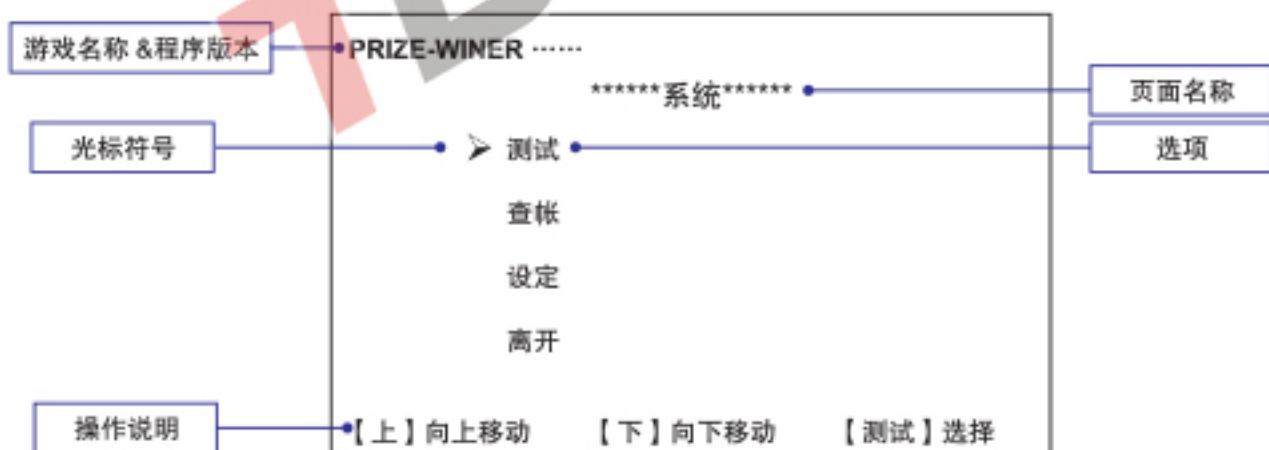
进入礼品选择时，画面上的光标会闪烁，待光标移至您想要的礼品杆位置时，按下操作板上的按钮即可将礼品退出。

4.系统操作

● 按键位置图



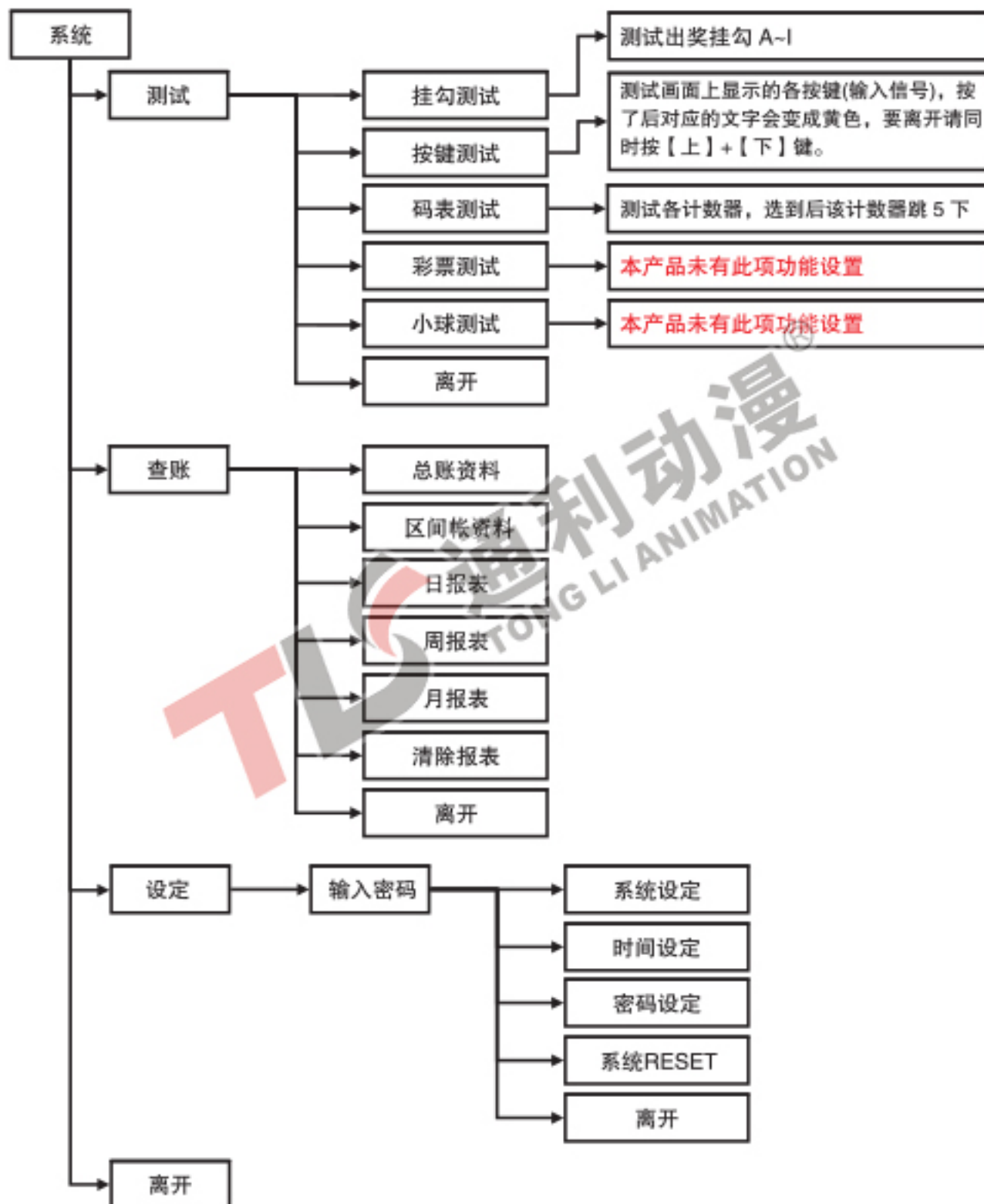
● 待机时按【测试】键进入系统画面



● 使用【上】、【下】键来选择项目，移动时光标符号会跟着移动，按下【测试】键即可进入您所选定的选项内。

- 测试：进行机台各项硬件测试
- 查账：游戏次数、投币数、报表等相关信息
- 设定：机台各项营业、密码、时间等相关设定
- 离开：回到正常营业状态

➤ 系统选单



4.系统操作

➤ 查账

提供机台营业相关数据以供查询，在<系统>选单中选择「查账」，即可进入查账选单

*****查账*****

➤ 总账资料

区间账资料

日报表

周报表

月报表

清除报表

离开

【上】向上移动 【下】向下移动 【测试】选择

● 总账资料

总账

总玩局数	0
Coin A 投币次数	0
Coin B 投币次数	0
服务键次数	0
欢乐奖设中次数	0

	大奖A	大奖B	大奖C	欢乐奖
出奖次数	0	0	0	0
大奖挑战次数	0	0	0	
最近出奖局数	0	0	0	0
总出奖	0	0	0	0
接关次数	0	0	0	

机率 0.00%

【测试】离开

机率=总出奖数/总玩局数

● 区间账资料

可查询机台当期（目前帐）与上期（上一次移帐的账目）2份账目，画面如下，左边的数字是本期账目；右边的数字是上期账目

区 间 帐									
日期 2012/07/02 15:12:22 - 1978/01/01 00:00:00					日期 1978/01/01 00:00:00 - 1978/01/01 00:00:00				
总现局数	255				总现局数	0			
Coin投币次数	269				Coin投币次数	0			
Coin投币次数	0				Coin投币次数	0			
服务键次数	0				服务键次数	0			
欢乐奖命中次数	44				欢乐奖命中次数	0			
出奖次数	大奖 A	大奖 B	大奖 C	欢乐奖	出奖次数	大奖 A	大奖 B	大奖 C	欢乐奖
大奖挑战次数	0	0	0	12	大奖挑战次数	0	0	0	0
最近出奖局数	19	0	3		最近出奖局数	0	0	0	
总出奖	0	0	0	255	总出奖	0	0	0	0
接关次数	0	0	0	138	接关次数	0	0	0	0
接关次数	68	0	18		接关次数	0	0	0	
(服务) 移帐					CASH 离开				

◆ 按住【服务】键画面上会显示“清除完成”，并将当期帐资料移至上期帐，当期账目归零。

● 日报表

查询营业以日为记录单位的报表，总计纪录 60天

日报表					
日期	投币数	A奖	B奖	C奖	欢乐奖
2011/05/11	121	0	0	0	5
2011/05/12	200	1	0	0	10
【上】上一页		【下】下一页		【测试】离开	

● 周报表

查询营业以周为记录单位的报表，总计纪录 4周，所有记录项目同日报表。

● 月报表

查询营业以月为记录单位的报表，总计纪录 6个月，所有记录项目同日报表。

● 清除报表

清除所记录之日报表、周报表、月报表。

4.系统操作

➤ 设定

在<系统>选单中选择「设定」，须输入密码，密码正确才允许进入「设定」选单。

密码输入 密码: _ _ _ _

输入 4 码的密码，系统默认密码为 4 个【测试】(按【测试】键 4 次)，密码输入错误的话会显示密码错误并自动回到<系统>选单中；输入正确才能进入设定选单中。

*****设定*****		
➤ 系统设定		
时间设定		
密码设定		
系统RESET		
离开		
【上】向上移动	【下】向下移动	【测试】选择

● 系统设定

<系统设定>		
硬币器(a) 1硬币	1 credit	
硬币器(b) 1硬币	1 credit	
1/高	1 credit	
出币时间(秒)	10	
飞镖数量	2	
礼品门开启时间(秒)	30	
示范音乐	关	
免费游戏	关	
出奖设定		
彩票数量	关	
彩票出奖错误	关	
彩票设定		
离开		
储存&离开		
【上】向上移动	【下】向下移动	【测试】选择

- ◆ 使用【上】与【下】键移动设定选项；使用【测试】键变更设定内容
- ◆ 设定完成移动光标至“储存&离开”再按操作板上的按钮，所有的设定值才会储存；如果移至“离开”所变更的内容不会储存。

4.系统操作

项目		设定选项	出厂设定
投币器(A) 1投币		1、2、3、4、5 Credit	1 Credit
1局		1、2、3、4、5 Credit	1 Credit
出手时间		10、15、20	10秒
飞镖数量		1、2、3	2
礼品门开启时间(秒)		90、120、150、180	120
示范音乐		开、关	开
免费游戏		开、关	关
出 奖 设 定	大奖 A出奖局数	50、100、150、200、250、300、350、400、450、500、600、700、800、900、1000、1200、1500、1800、2000局	50局
	大奖 B出奖局数	50、100、150、200、250、300、350、400、450、500、600、700、800、900、1000、1200、1500、1800、2000局	50局
	大奖 C出奖局数	50、100、150、200、250、300、350、400、450、500、600、700、800、900、1000、1200、1500、1800、2000局	50局
	欢乐奖(D,E,F,G,H,I) 出奖局数	5、10、15、20、30、40、50局	5局
彩票装置 (注：本产品未有此项功能设置)		开、关	关
小球装置 (注：本产品未有此项功能设置)		开、关	关
离开			
储存 & 离开			

◆使用【上】与【下】键移动设定选项

◆使用【测试】键变更设定内容

◆设定完成移动游标至“储存&离开”再按操作板上的按钮，所有的设定值才会储存；如果移至“离开”所变更的内容不会储存。

4.系统操作

● 时间设定

时 间 设 定	
➤ 年	2011
月	06
日	14
时	08
分	00
秒	00
【服务】选择 【上】减少 【下】增加 【清除】储存 【测试】离开	

备注：出厂日期以 GMT+08:00 台北 时间为准。

● 密码设定

密 码 设 定	
输入新密码：	----
再输入一次：	----

直接按您想变更的按键，输入完4码后必须再次输入相同的密码以便确认，如果2次的密码键都一样化面上会显示“新密码设定完成”；如果输入错误则会出现“新密码设定失败”。

请特别注意：新密码设定完成后必须记住，否则下次无法进入设定选单。

● 系统RESET

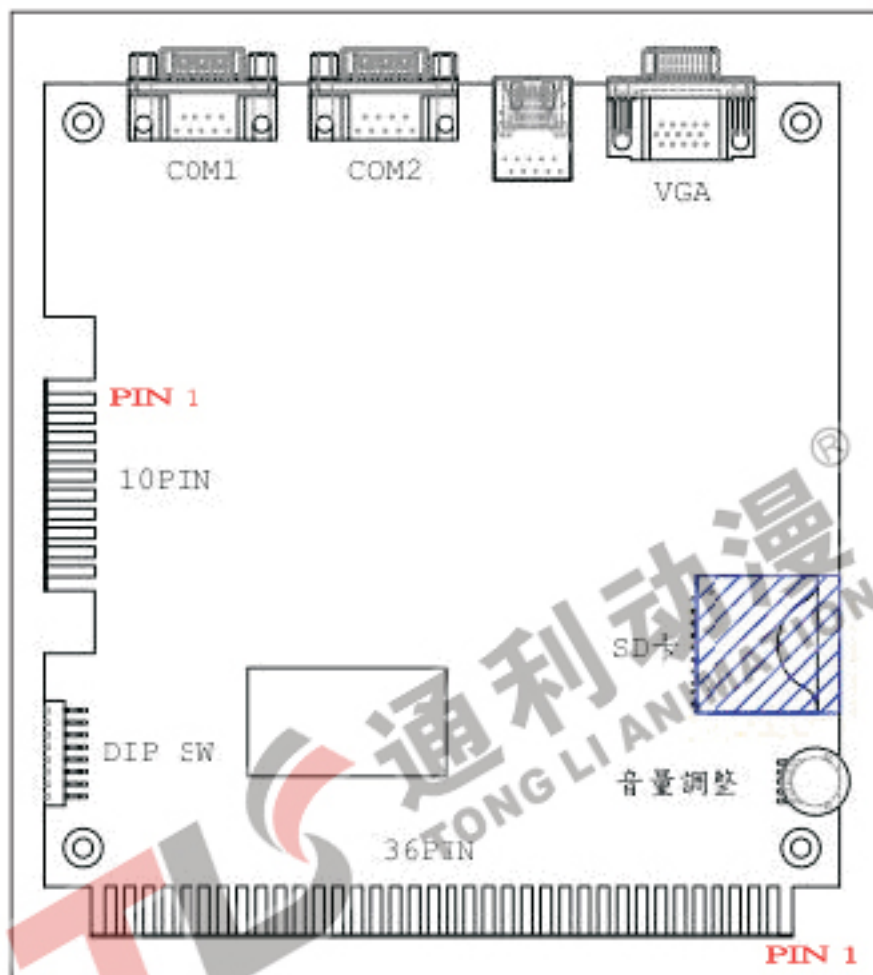
把各项设定回复程系统默认值，并将所有账目清除为0。

5.故障排除

故障讯息	故障说明	故障原因	简易排除方式
HOOK A EMPTY	礼品杆是空的	在出奖时发现挂勾已打开，没有出奖	将礼品挂上挂钩后按【故障清除】键礼品会自动再退出。 注：如果礼品未退出，而将机台关电，会自动清除未退出的奖。
HOOK B EMPTY			
HOOK C EMPTY			
HOOK D EMPTY			
HOOK E EMPTY			
HOOK F EMPTY			
HOOK G EMPTY			
HOOK H EMPTY			
HOOK I EMPTY			
HOOK A LOCK	礼品杆卡住	在出奖时发现挂勾无法开启，没有出奖	将卡住的礼品杆故障排除后，按【故障清除】键礼品会自动再退出。 注：如果礼品未退出，而将机台关电，会自动清除未退出的奖。
HOOK B LOCK			
HOOK C LOCK			
HOOK D LOCK			
HOOK E LOCK			
HOOK F LOCK			
HOOK G LOCK			
HOOK H LOCK			
HOOK I LOCK			
HOOK A ERROR	礼品杆故障	在出奖时发现挂勾故障，没有出奖	按【故障清除】键排除故障，礼品会自动再退出，否则必须重新启动或更换挂钩。
HOOK B ERROR			
HOOK C ERROR			
HOOK D ERROR			
HOOK E ERROR			
HOOK F ERROR			
HOOK G ERROR			
HOOK H ERROR			
HOOK I ERROR			
MAJOR PRIZE HOOK EMPTY	大奖挂勾已没有奖品	出完了或没挂	将礼品挂上挂钩后按【故障清除】键礼品会自动再退出。
MINOR PRIZE HOOK EMPTY	小奖挂勾已没有奖品	出完了或没挂	将礼品挂上挂钩后按【故障清除】键礼品会自动再退出。
HOOK DISCONNECT	挂勾控制卡与主板没有连接		1.检查通讯线是否脱落？ 2.更换通讯板 3.更换主板

6.硬件说明

➤ PCB硬件概观



- ◆ DIP SW指拨开关出厂默认值PIN1-8为OFF
- ◆ COM1接W110304礼品挂钩驱动板

➤ 初始化设定

- ◆ 同时按住【故障清除】键与【测试】键后，再开机即可完成机板的初始化。

➤ 主板配线

零件面 (正面)	36 PIN	焊锡面 (反面)
	1	
右喇叭 +	2	右喇叭 -
左喇叭 +	3	左喇叭 -
	4	
【 上 】 键	5	
【 下 】 键	6	
	7	
	8	
【 开始 】 键	9	
【 服务 】 键	10	
【 测试 】 键	11	
【 故障清除 】 键	12	
	13	
	14	
	15	
	16	
	17	
投币信号 A	18	
	19	
	20	
	21	
	22	
灯：开始按键灯	23	
礼品表 A	24	
礼品表 B	25	
礼品表 C	26	
小礼品表	27	
投币表	28	
	29	右礼品门 SSR
	30	左礼品门 SSR
服务表	31	
	32	
COIN A禁能信号	33	
	34	
	35	
GND接地	36	GND接地

注：按键灯的使用电压：DC+12V，最大功率不可高于5W。

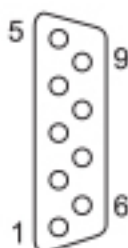
6.硬件说明

● 电源配线

零件面 (正面)	36 PIN	焊锡面 (反面)
GND接地	1	GND接地
GND接地	2	GND接地
	3	
	4	
+12V	5	+12V
+12V	6	+12V
	7	
	8	
GND接地	9	GND接地
GND接地	10	GND接地

注：电源电压：DC+12V(8A)，电源输入调整范围：12.0V~12.2V。

● COM1接脚图

	PIN No.	Signal Description	PIN No.	Signal Description
	1		6	
	2	Receive Data (RXD) 接W110304 J11第3脚	7	
	3	Transmit Data (TXD) 接W110304 J11第1脚	8	
	4		9	
	5	Ground (GND) 接W110304 J11第2脚		

➤ W110304礼品杆驱动板配线



J1~J9	2.5 接脚	备注
1	挂勾 SW (N.C.)	接礼品挂钩
2	挂勾 SW (COM.)	
3	电磁阀 -	
4	电磁阀 +	

J11	接脚	备注
1	RX-主板 COM1第 3脚	接主板COM1
2	GND-主板 COM1第 5脚	
3	TX-主板 COM1第 2脚	

J12	3.96 接脚	备注
1	+12V	接电源
2		
3	GND	

产品保修条例

尊敬的客户：

您好！

感谢您购买<广州通利动漫科技有限公司>的产品！我们会不断提高产品及服务的质量，为您提供更优质、高效、专业的产品及售后服务。为了保护您的合法权益，请仔细阅读本说明书全文，详细了解本公司为您提供的服务内容及获取方式，如没有按照本说明书要求而造成产品或配件损坏的，本公司不负责保修，只提供有偿更换产品或配件的服务。

一、保修条款

礼品机游戏机产品实行电子部件质量问题12月保修政策，即自您购买本公司产品之日（以正式购货收据的日期为准，下同）起12个月内（含）。

二、不能享受免费保修的情况

在您购买产品后，如果属于下列原因中的任何一种而导致产品出现故障或损坏时，本公司不按照保修条款的内容提供服务，而为您提供有偿服务。

- 1、整机或部件已经超出标准保修承诺的免费保修期限。
- 2、LCD液晶屏表面人为原因划伤、漏液、破裂等等。
- 3、用户未按本说明书要求，错误安装、保管及使用造成的产品故障或损坏的。
- 4、非本公司认证的维修机构人员维修，客户人为处理（操作失误、划伤、搬运磕碰、水湿、输入不合适电压等等）而导致产品故障或损坏的。
- 5、无有效保修凭证及有效的购货凭证的。
- 6、保修凭证和购货凭证被擅自涂改的。
- 7、保修凭证上的产品型号和编号与商品实物不相符的。
- 8、使用非本公司提供或指定的配件而导致故障或损坏的。
- 9、因自然灾害等不可抗力（如地震、火灾等）原因导致故障或损坏的。

三、服务方式

- 1、产品出现故障，请您拨打本公司认证服务机构的电话报修。
- 2、产品故障维修，必须先把故障件邮寄回我司，并提供相关的购货凭证。

四、特别提醒

- 1、保修过程中更换下来的配件归本公司所有。
- 2、有偿服务包括维修的人工费和维修材料费。
- 3、如需要查询任何产品相关信息（产品操作方法，规格说明，维修方式及本公司授权维修站等），请与本公司客服中心联系。

五、服务与支持

- 1、有关最新信息请随时登陆本公司网站www.tongliananimation.com
- 2、技术支持及售后服务热线：020-23885899

备忘录



备忘录





产品名称：中奖高手
出品商：广州通利动漫科技有限公司
生产地址：广州市番禺区东环街迎星东路143号星力动漫产业园H19号
版本：Ver.0(中奖高手)
版权所有 不得翻印