

牛仔乐园



使用说明书

实物与本说明书中的图片若有不同，以实物为准。



警告

- 请务必详阅本<使用说明书>，以确保正确安装操作本机台。
- 请妥善保存本<使用说明书>，并置于容易参阅的地方。
- 本机台箱体、零件等若有变更，恕不另行通知。

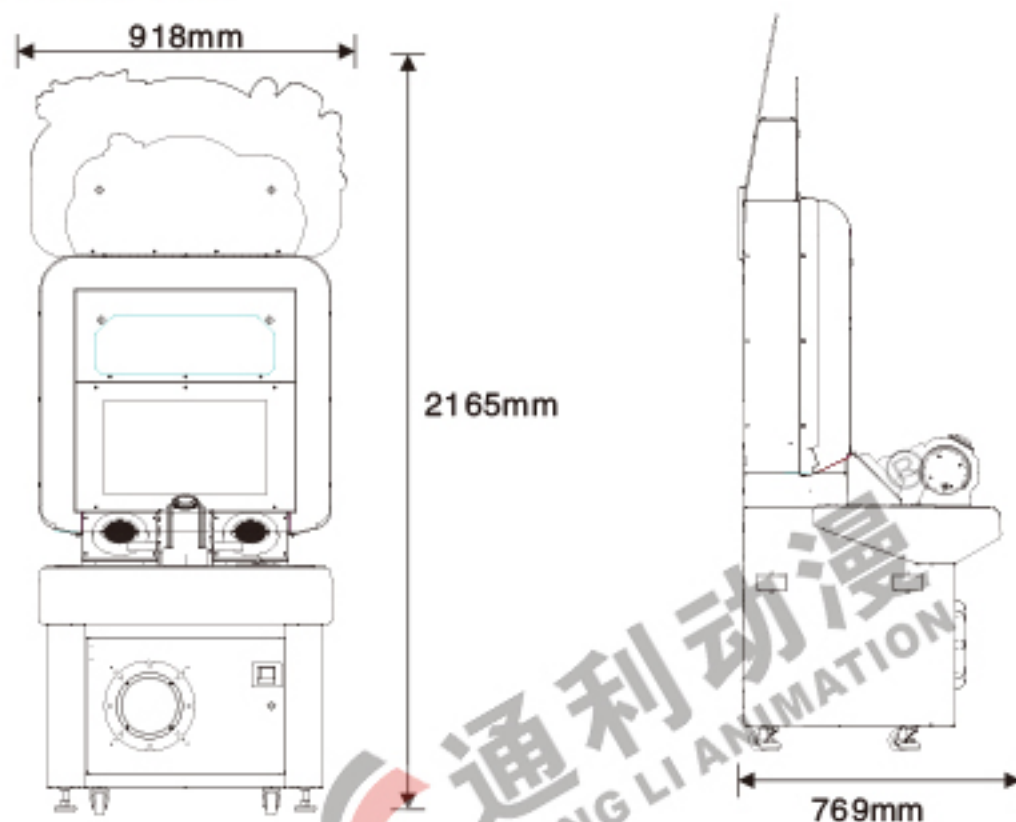
目 录

1.机台简介.....	P02
1-1.机台尺寸.....	P02
1-2.参数.....	P02
1-3.机台零件.....	P02
2.游戏介绍.....	P03
2-1.游戏玩法.....	P03
2-2.游戏操作.....	P05
3.系统选单.....	P06
3-1.选单架构.....	P06
3-2.系统主选单.....	P07
4.故障排除.....	P10
5.主机、IO板端口定义说明.....	P11
6.机构组装说明.....	P18
6-1.机台零件.....	P18
6-2.主机与IO板维修说明.....	P20
6-3.投币机维修说明.....	P21
6-4.出球口灯板维修说明.....	P21
6-5.屏幕维修说明.....	P22
6-6.背光灯条维修说明.....	P23
6-7.喇叭与灯条维修说明.....	P24
6-8.LOGO灯箱灯条维修说明.....	P25
6-9.补球方式说明.....	P25
6-10.卷绳器振动马达维修说明.....	P26
6-11.卷绳器按钮维修说明.....	P26
7.产品保修条例.....	P27

1.机台简介

1-1. 机台尺寸

■ 正视图与侧视图



1-2. 参数

尺寸 (WxDxH)	918x 769 x2165 (mm)
重量 (kg)	150 kg
电压	AC 220V
频率范围	50~60Hz
功率	165W

1-3. 机台零件

配件名称	图示	数量	备注
说明书		1	
通用钥匙		2	
2.5MM内六角扳手		1	
3.0MM内六角扳手		1	
4.0MM内六角扳手		1	
1.8M电源线		1	

2.游戏介绍

2-1.游戏玩法

(1) 投入代币获得局数.



(2) 按下按钮确认套绳种类.



特殊套绳

► 加大套绳：绳圈变大提升命中率.

► 加1套绳：失败后可复活一次.



(3) 抓准时机发射套绳。



(4) 套中牛后利用卷绳器将牛拉回。



(5) 过三关拿礼品。



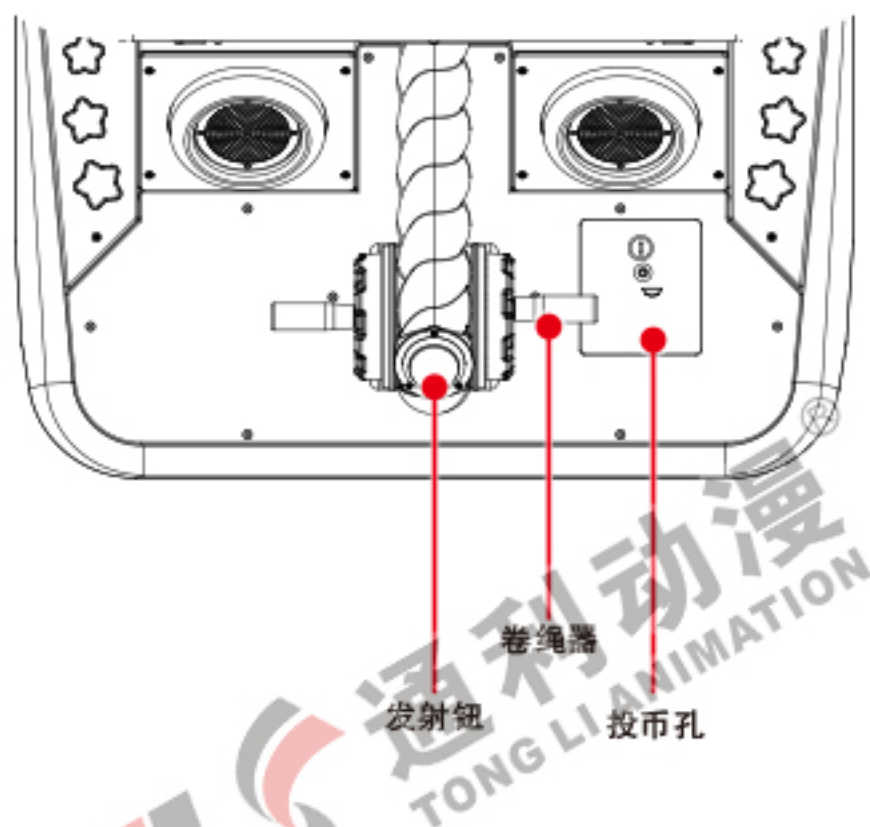
(6) 玩家若在第一关失败都有机会再获得一个套绳。



(7) 第三关挑战若失败，玩家可以投币选择接关（有接关次数限制）。



2-2. 游戏操作



投币孔：投入代币增加局数。

发射钮：在游戏中按下按钮抛出套绳。

卷绳器：在游戏中套到牛后转动旋杆将牛拉回。

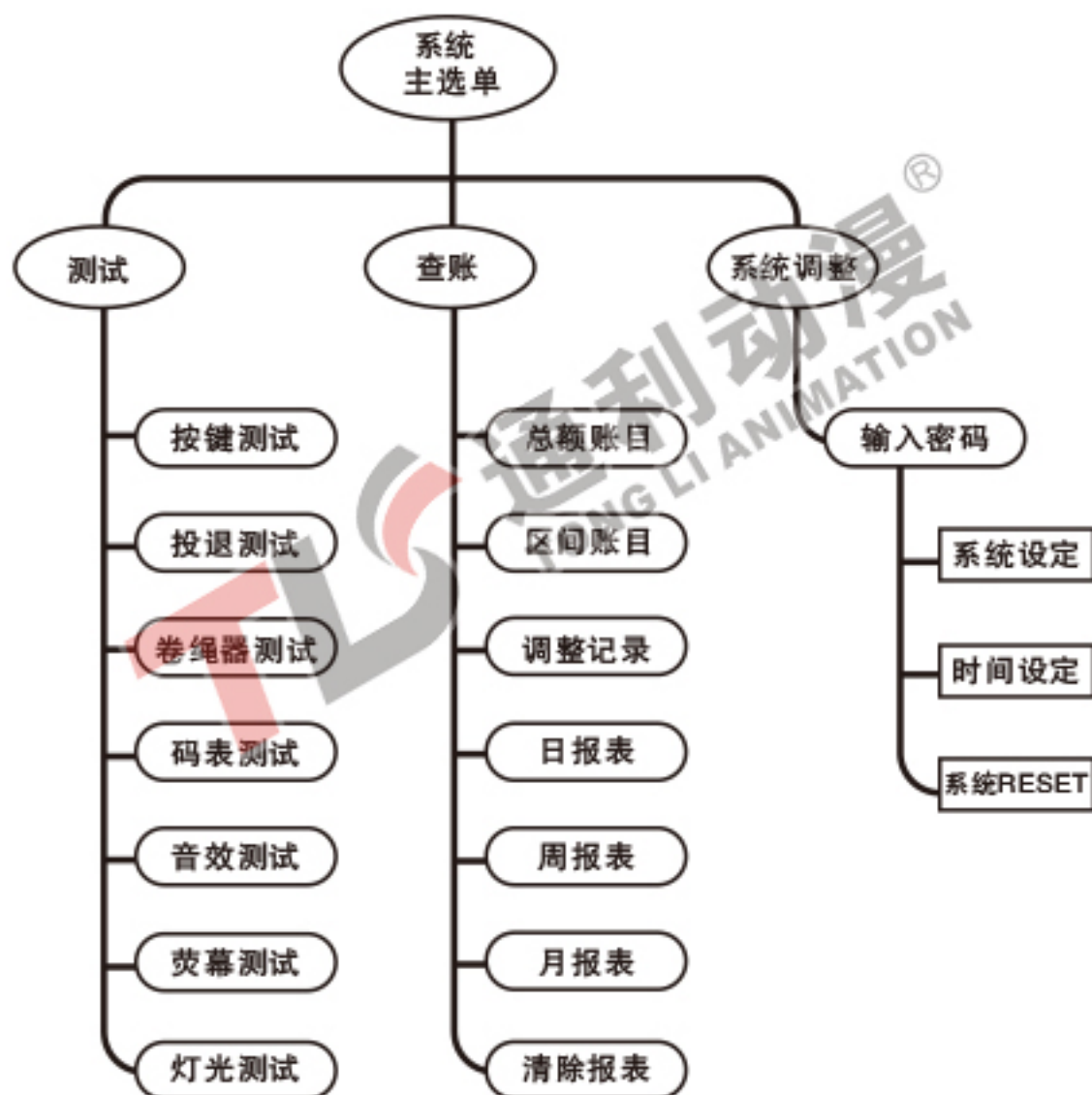
3.系统选单

3-1.选单架构

注意事项：为了避免游戏出现人为操作的问题产生，程序上加入了以下控制条件：

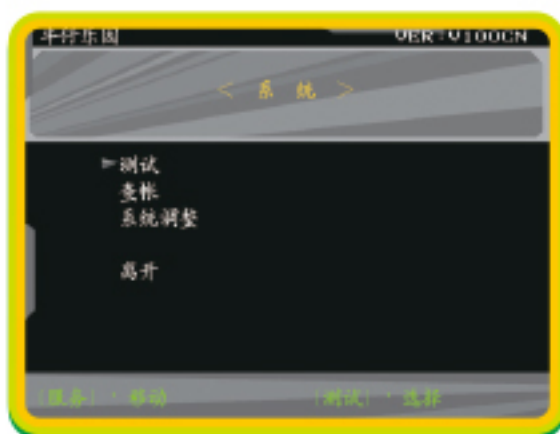
1.游戏进行中，无法进入系统选单.

2.出现错误讯息，获得奖项时，无法进入系统选单.



3-2.系统主选单

*若要进入系统选单画面,按下[设定]按键后进入[系统]页面。



(1).测试:针对机台各项硬体装置进行测试.



按键测试:测试机台上各按键是否正常运行.

投退测试:检查礼品机,投币器是否正常运行.

卷绳器测试:检查震动马达以及制动器是否正常.

码表测试: 检查各码表是否正常.

音效测试:检查声音输出是否正常.

荧幕测试:检视荧幕显示是否正常.

灯光测试:检查机台灯光显示是否正常.

(2).查账:提供各种账目形式与功能



总额账目: 记录营业以来的总投币数,总玩次数,出奖次数,服务键次数,平均出奖数,游戏时间,营业时间的资料,并提供目前出奖设定与投币比例查询。

区间账目: 提供最近10次出奖设定的更改记录,并显示游戏的累计局数,出奖设定,投币比例,平均出奖数。

调整记录: 当期及上期总投币数,总玩次数,出奖次数,服务键次数的资料查询.可在此页面更新交班记录。

日报表: 提供近60天的投币数,出奖次数,以日为单位供查询。

周报表: 提供近10周的投币数,出奖次数,以周为单位供查询。

月报表: 提供近10月的投币数,出奖次数,以月为单位供查询。

清除报表: 清除日报表,周报表,月报表所有记录。

(3)系统调整:进入系统调整页面需要密码,系统预设密码为按8次[测试]键。



系统设定: 设定游戏相关参数。

时间设定: 调整时间。

系统RESET: 清除所有账目以及游戏资料。

(4)系统设定说明：



使用[服务]键来移动游标

使用[测试]作为选择确认

系统设定说明：

项目	数值	预设值
出奖设定	3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15	7局
投币比率	2局/1枚、1局/1枚、1局/2枚、1局/3枚、1局/4枚、1局/5枚	1局2枚
出手时间	10秒、15秒、20秒	10秒
示范音乐	有、无	有
按键拉绳	开、关	关

离开：未储存设定参数离开，回到[系统调整]页面。

储存并离开：储存设定参数后离开，回到[系统调整]页面。

注意事项：

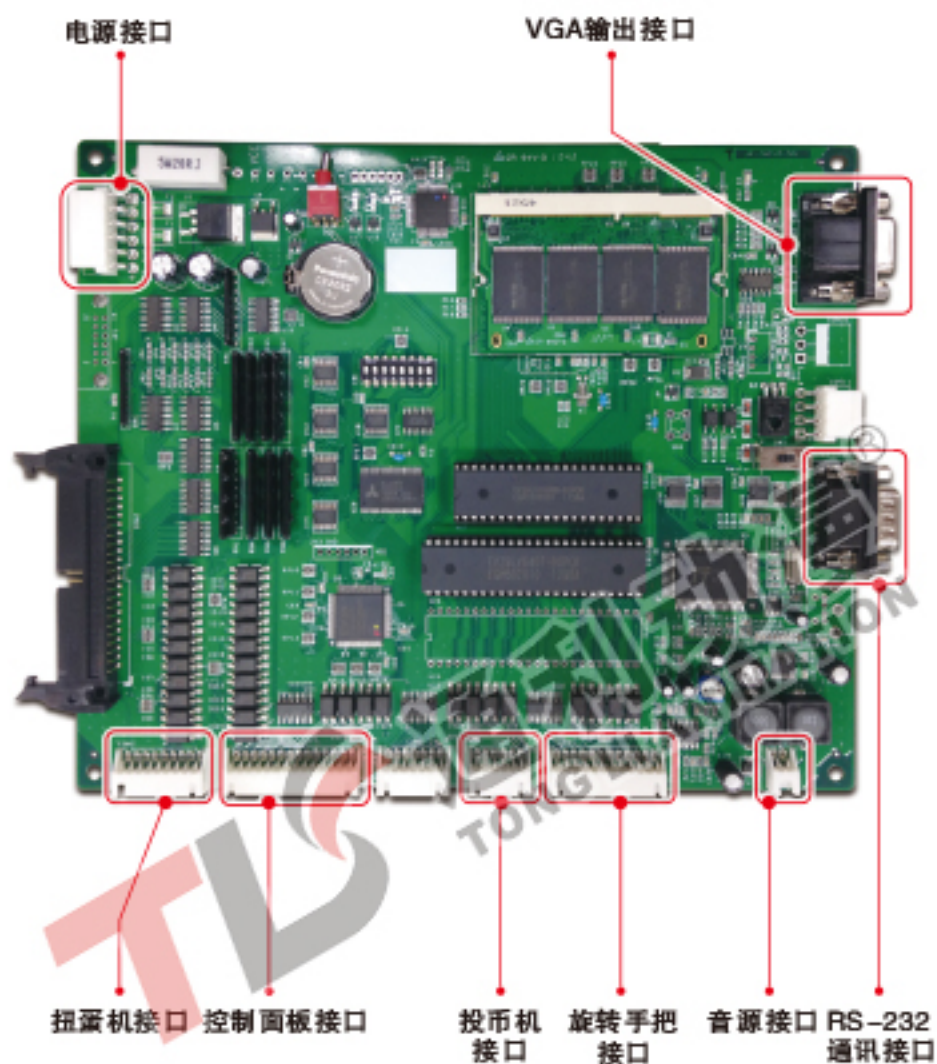
- 1.投币保留：局数最多只能显示到99,超过99的部分会保留下来并隐藏。
- 2.开关电：一局游戏进行中，若开关电1次或2次，会继续原本的游戏状态，若开关电3次，则当局会被清除回到等待投币画面，以防止玩家恶意开关电。
退礼品时发生开关电的现象，礼品机一样会判断已退出1颗礼品，有可能造成玩家拿不到礼品的状况。
- 3.退礼品时出现礼品卡住的错误讯息，故障排除后将不会再退出礼品。

4.故障排除

讯息图示	讯息图示	说明内容
ERROR-01 硬币器发生卡币现象	ERROR-01	投币器卡币, 请检查投币器是否有代币卡住, 排除卡币状况后, 按【清除键】清除错误状态.
ERROR-16 I/O板连线异常	ERROR-16	I/O板连线异常, 请检查RS232线路是否接妥, 确认接妥后, 按【清除键】清除错误状态.
ERROR-17 礼品不足	ERROR-17	礼品不足, 请检查是否需要补充礼品, 补充完毕后, 按【清除键】清除错误状态.
ERROR-18 礼品卡住	ERROR-18	礼品卡住, 请检查礼品机是否有礼品卡住, 排除礼品卡住状况后, 按【清除键】清除错误状态.
ERROR-19 CREDIT ERROR	ERROR-19	局数错误, 表示主机板记忆体发生异常, 需要重新开机, 且会自动执行重置动作.
ERROR-20 帐目纪录已达上限	ERROR-20	账目页记录已达上限, 请进入系统页以系统重置的动作来解除状况.

5.主机、IO板端口定义说明

●JF主板接口说明：



●JF板底

●CON9:VGA输出：（D-SUB 15PIN 90度）



1		GND
2	Signal	R
3	Signal	G
4	Signal	B
5	Signal	V-Sync
6	Signal	H-Sync

●CON1:电源输出：（ VH*6PIN-90度）



1	Power	+12V
2	Power	+12V
3	Power	VCC
4	Power	VCC
5	Power	GND
6	Power	GND

●CON7:（ XH*12PIN-90度）



1	Output	开始键-灯
2	Output	预留
3	Output	预留
4	Output	预留
5		GND
6	Input	开始键
7	Input	手把旋转圈数
8	Input	预留
9	Input	预留
10	Input	预留
11		+12V
12		+5V

●CON12:（ DSUB-9M-90度）



1		(空)
2	Input	资料接收端
3	Output	资料传送端
4		(空)
5	Power	EXT12V-GND
6		(空)
7		(空)
8		(空)
9		(空)

●CON6: (XH*6PIN-90度)



1		+12V
2	Output	预留
3	Output	预留
4		GND
5	Input	投币器
6	Input	预留

●CON4: (XH*14PIN-90度)



1	Output	码表-投币数
2	Output	码表-服务键次数
3	Output	码表-出礼品次数
4	Output	预留
5	Output	预留
6	Output	预留
7		GND
8	Input	按键-故障排除
9	Input	按键-服务
10	Input	按键-测试
11	Input	预留
12	Input	预留
13		+12V
14		+5V

●CON8: (XH*2PIN-90度)



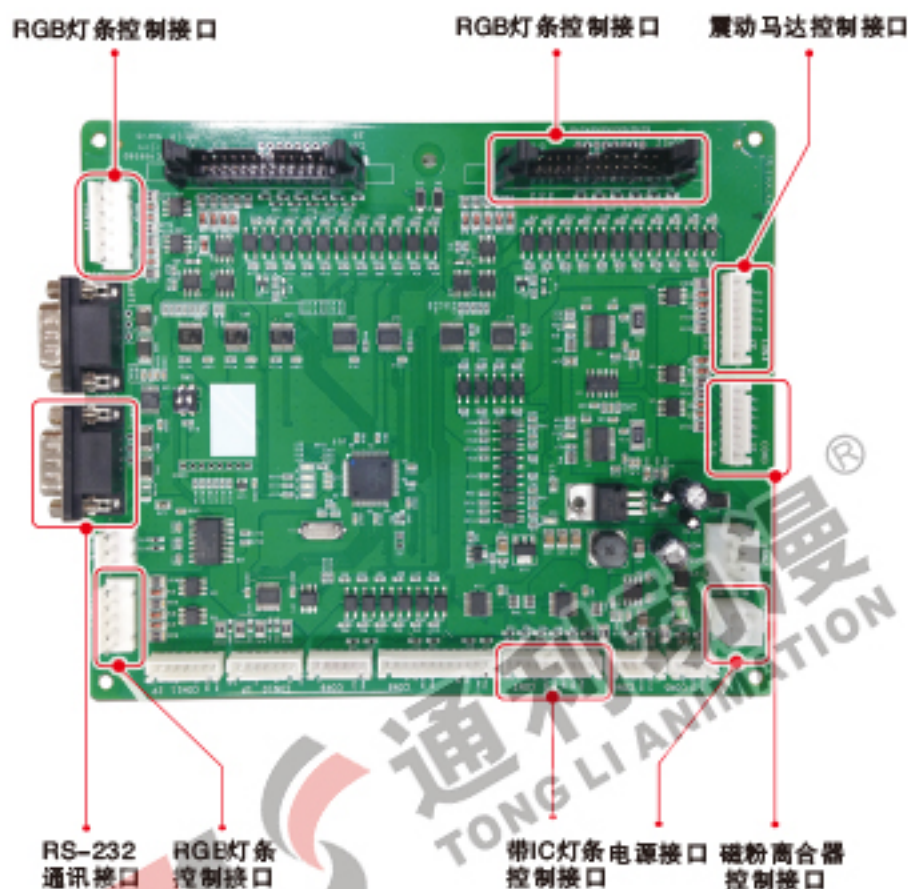
1	Signal	GND-声音(模拟GND)
2	Signal	声音

●CON3: (XH*9PIN-180度)



1	Output	HOPPER-OUT
2	Output	预留
3	Output	预留
4		G
5	Input	HOPPER-IN
6	Input	预留
7	Input	预留
8		+12V
9		+5V

●LU板接口说明



●LU板底

●CON1:(ATX-2*2-180度)



1	Power	EXT12V_GND
2	Power	M12V_GND
3	Power	EXT12V
4	Power	M12V

●CON3:(XH-8-180度)



1	Power	EXT12V
2	Output	预留
3	Output	预留
4	Output	预留
5	Output	磁粉离合器 (+)
6	Output	磁粉离合器 (-)
7	Power	EXT12V-GND
8	Power	EXT12V-GND

●CON4:(XH-9-180度)



1	Power	EXT12V
2	Output	预留
3	Output	预留
4	Output	预留
5	Output	震动马达 (+)
6	Output	震动马达 (-)
7	Power	EXT12V-GND
8	Power	EXT12V-GND
9		(空)

●CON7:(XH-10-180度)



1	Power	EXT12V
2	Output	高合器灯条讯号
3	Output	高合器灯条讯号
4	Power	EXT12V-GND
5	Output	平台侧灯条讯号
6	Output	平台侧灯条讯号
7	Power	EXT12V-GND
8	Output	预留
9	Output	预留
10	Power	EXT12V-GND

●CON15:(VH-5-180度)



1	Power	EXT12V
2	Output	灯条-红
3	Output	灯条-绿
4	Output	灯条-蓝
5		(空)

●CON19:(VH-6-180度)



1	Power	EXT12V
2	Power	EXT12V
3	Output	灯条-红
4	Output	灯条-绿
5	Output	灯条-蓝
6	Output	预留

●CON17:(DSUB-9M-90度)



1		(空)
2	Output	资料传送端
3	Input	资料接收端
4		(空)
5	Power	EXT12V-GND
6		(空)
7		(空)
8		(空)
9		(空)

●CON12:(SBOX-13*2-180度)



1	Input	预留
2	Input	预留
3	Input	预留
4	Input	预留
5	Input	预留
6	Input	预留
7	Input	预留
8	Input	预留
9	Input	预留
10	Output	灯条-红
11	Input	预留
12	Input	预留
13	Output	预留
14	Output	灯条-绿
15	Output	预留
16	Output	灯条-蓝
17	Power	EXT12V-GND
18	Power	EXT12V-GND
19	Power	EXT12V-GND
20	Power	EXT12V-GND
21	Power	VCC5C0
22	Power	EXT12V-GND
23	Power	EXT12V-GND
24	Power	EXT12V-GND
25	Power	EXT12V-GND
26	Power	EXT12V-GND

●MQ板底

●JP1



1	Power	EXT_5V
2	Output	IR_SENSOR
3	Power	EXT_5V_GND

●HR-CP板底

●JP1



1	Power	EXT12V
2	Input	灯条-红
3	Input	灯条-绿
4	Input	灯条-蓝

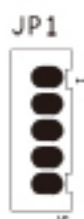
●JP2



1	Power	EXT12V
2	Input	灯条-红
3	Input	灯条-绿
4	Input	灯条-蓝
5		(空)

●MF-D

●JP1



1	Power	SYS_12V
2	Power	MOTOR_12V
3	Input	RIGHT
4	Input	LEFT
5	Power	MOTOR_12V_GND

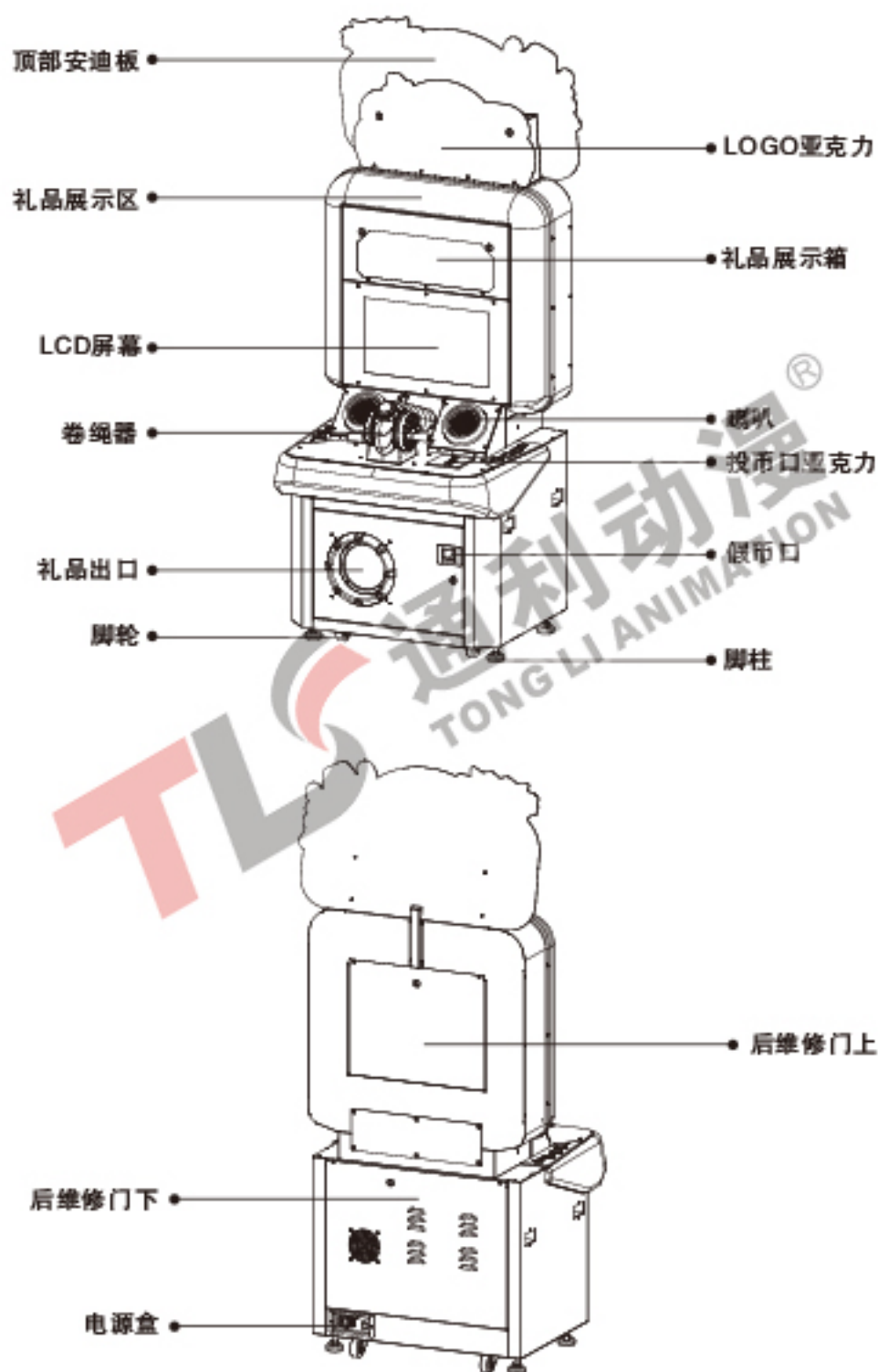
●JP2

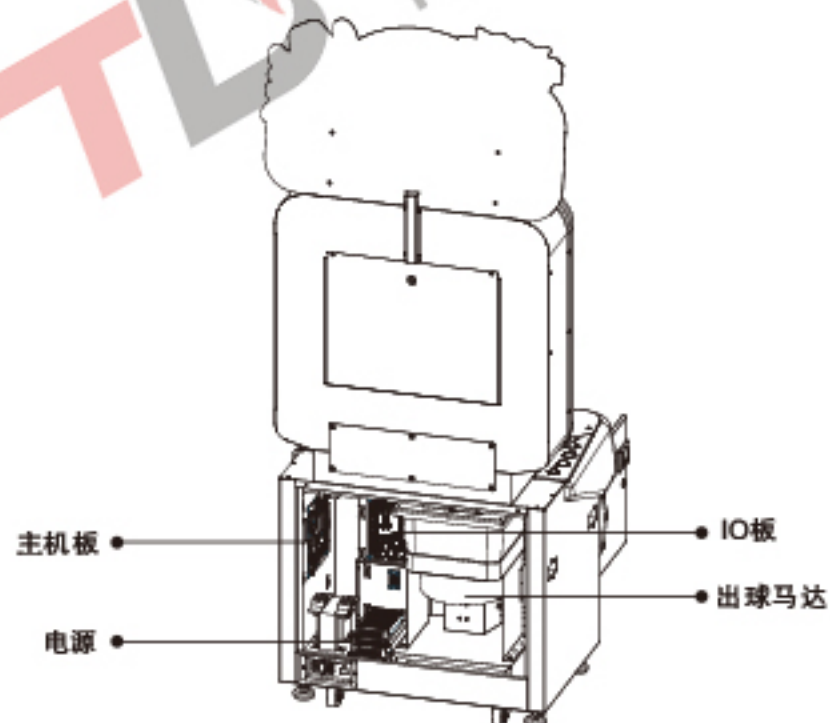
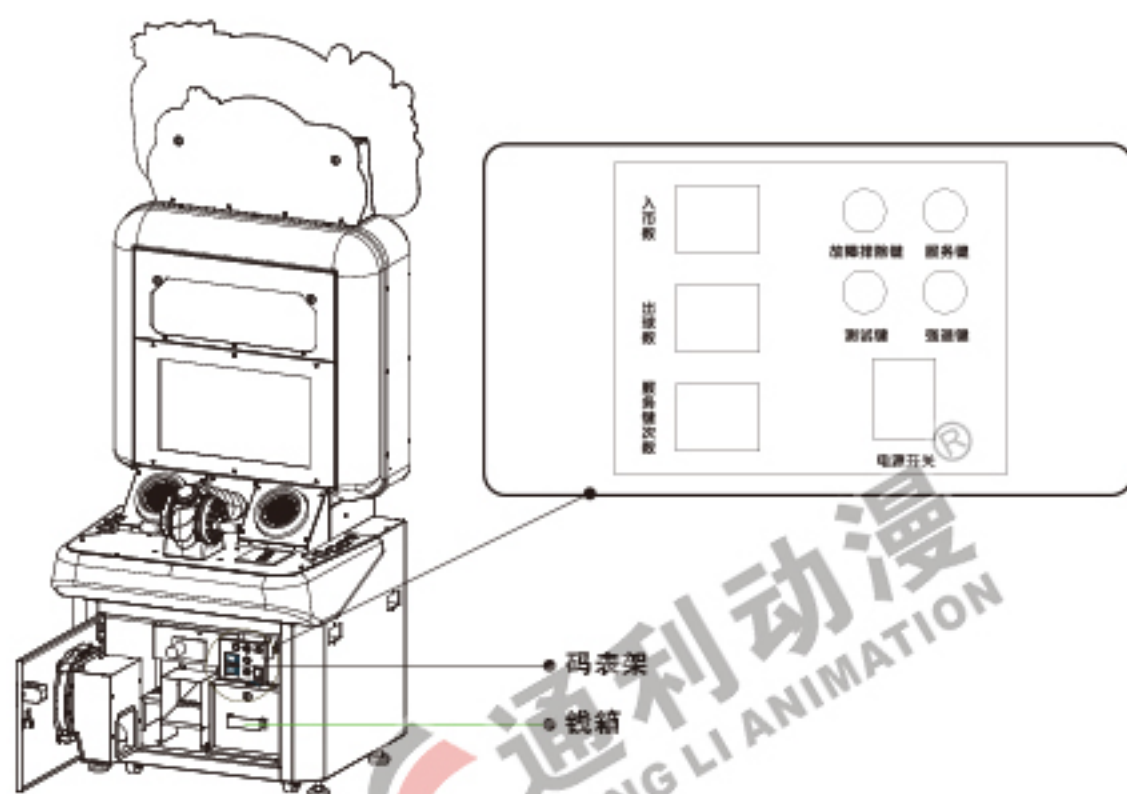


1	Output	LEFT_OUT
2	Power	MOTOR_12V_GND
3	Output	RIGHT_OUT

6. 机构组装说明

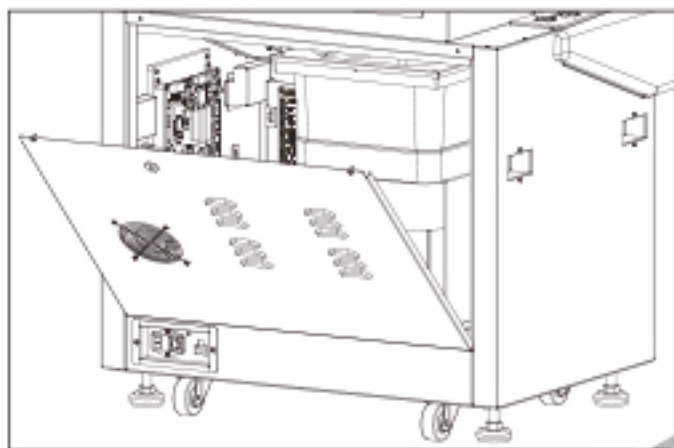
6-1. 机台零件



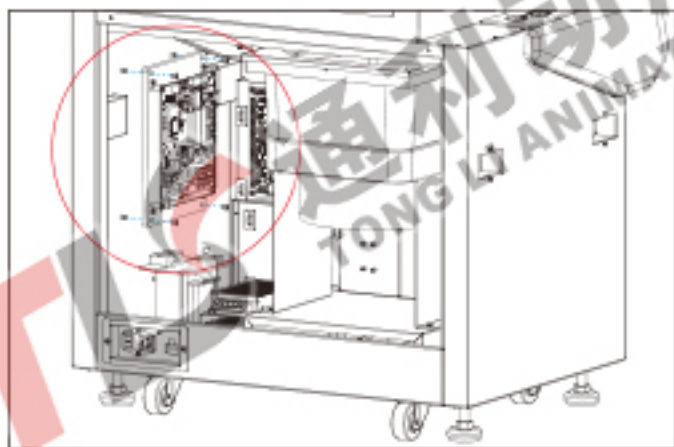


6-2.主机与IO板维修说明

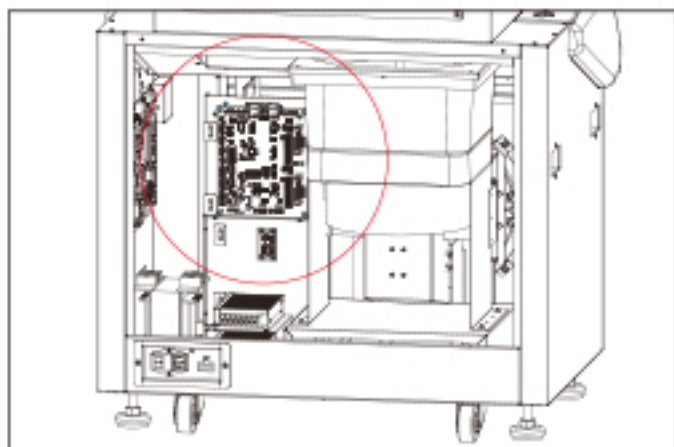
步骤1：将维修门上固定螺丝卸除后，使用专用钥匙开启后维修门。



步骤2：将固定主机板的螺丝卸除后，即可进行维修。

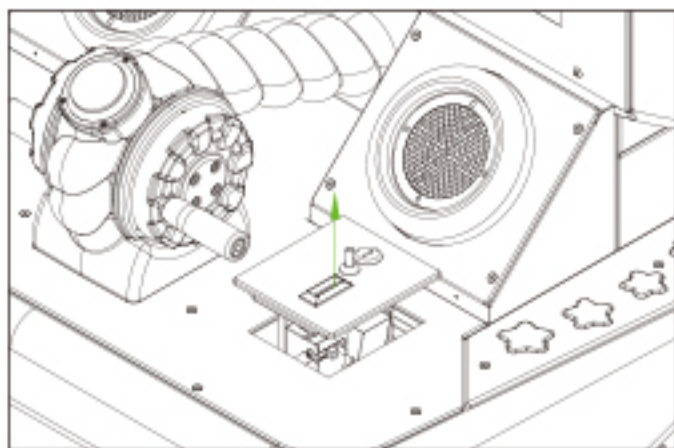


步骤3：将IO板上固定螺丝卸除后，即可进行维修。



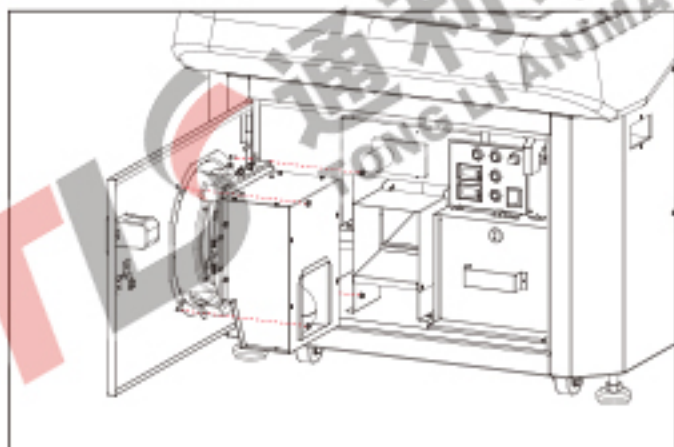
6-3.投币机维修说明

步骤1：使用专用钥匙开启投币机面板后,即可进行维修.

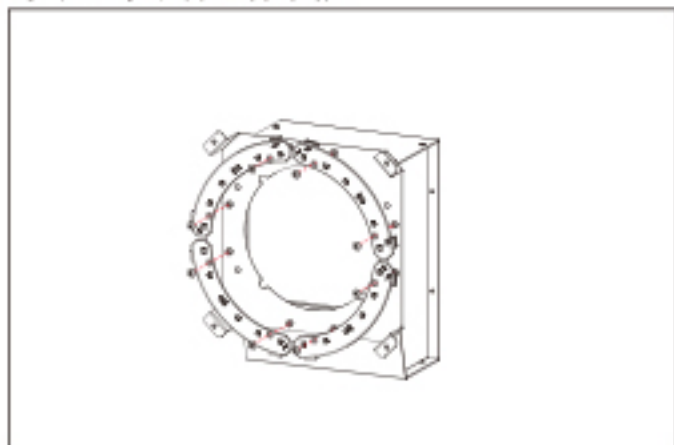


6-4.出球口灯板维修说明

步骤1：使用专用钥匙开启前维修门,卸除出球框体钣金上螺母.

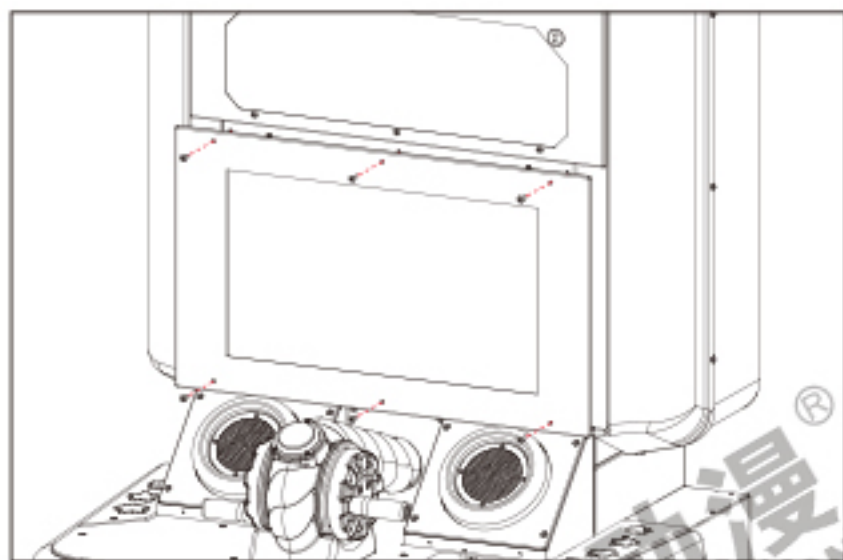


步骤2：将固定灯板的螺丝卸除后进行维修.

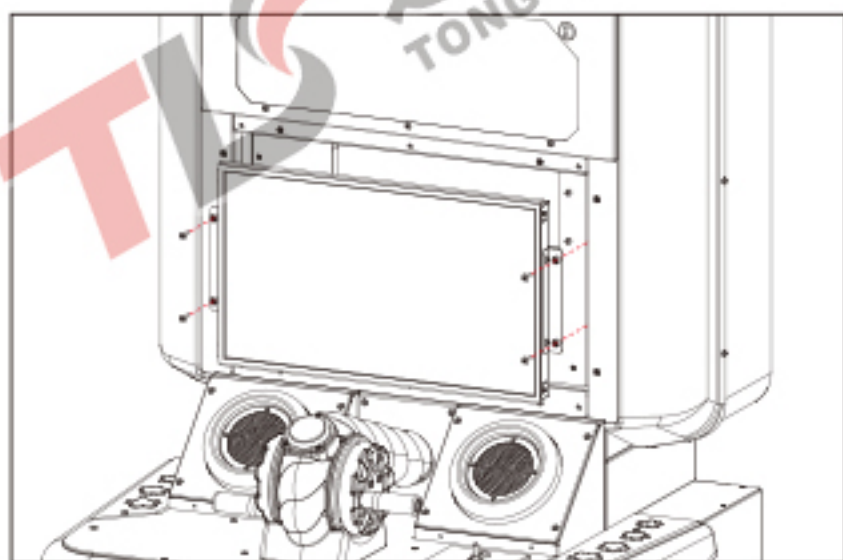


6-5.屏幕维修说明

步骤1：卸除屏幕亚克力上的螺丝

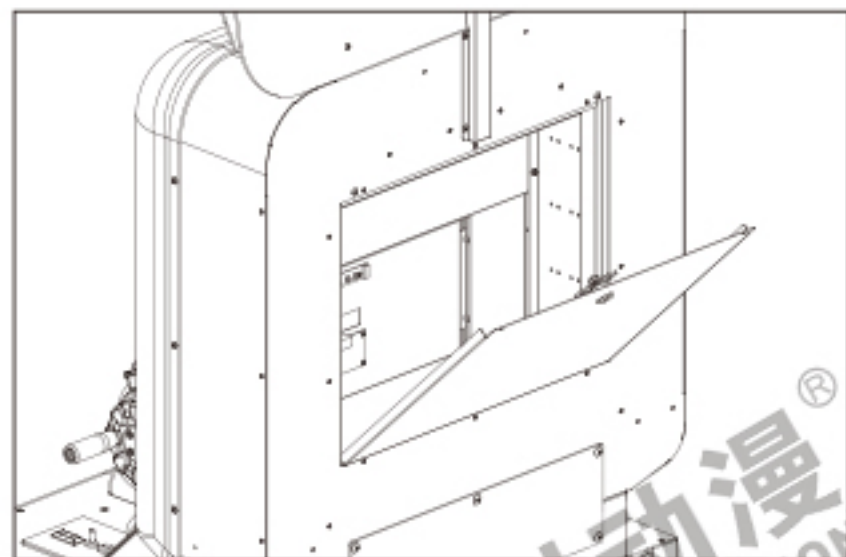


步骤2：将固定屏幕的螺丝卸除后进行维修。

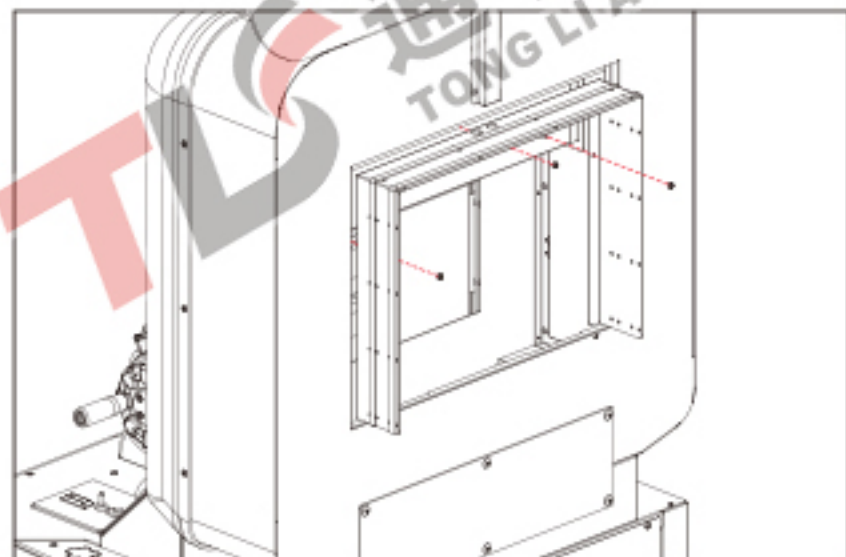


6-6.背光灯条维修说明

步骤1：将维修门上固定螺丝卸除后，使用专用钥匙开启后维修门。

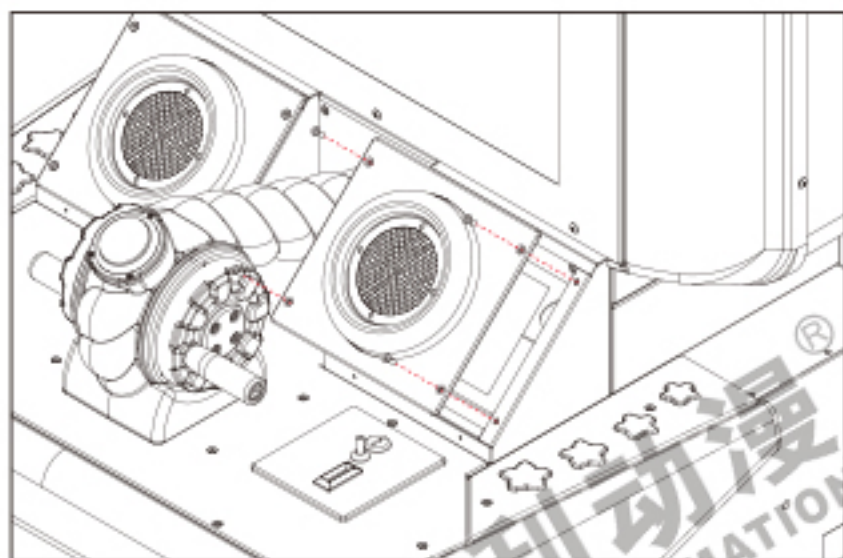


步骤2：将灯条固定架上的螺母卸除后进行灯条维修。

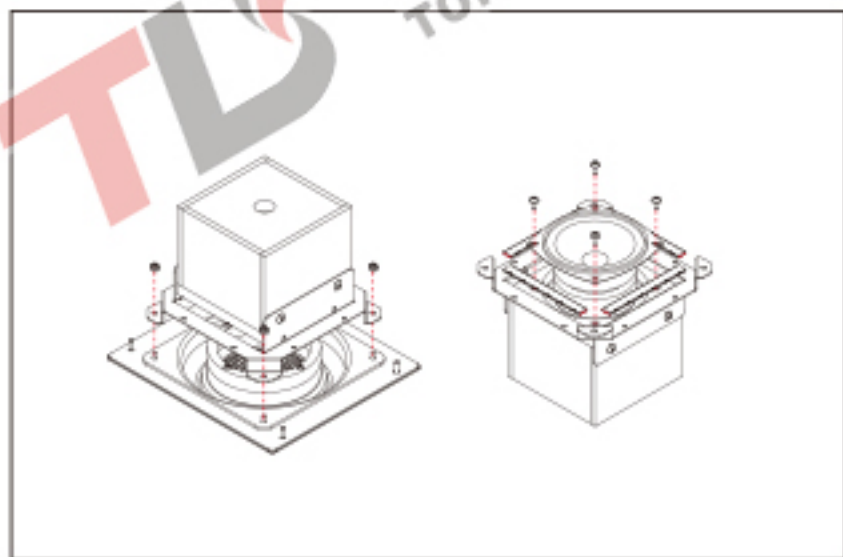


6-7.喇叭与灯条维修说明

步骤1：将固定喇叭的螺丝卸除后，小心取下喇叭框体。

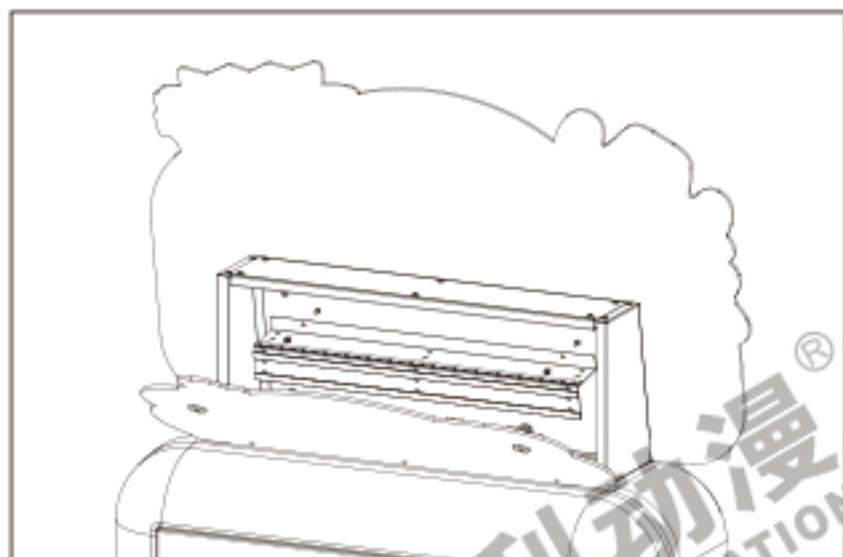


步骤2：将固定音箱螺母卸除后翻转180度，即可更换灯条与喇叭。



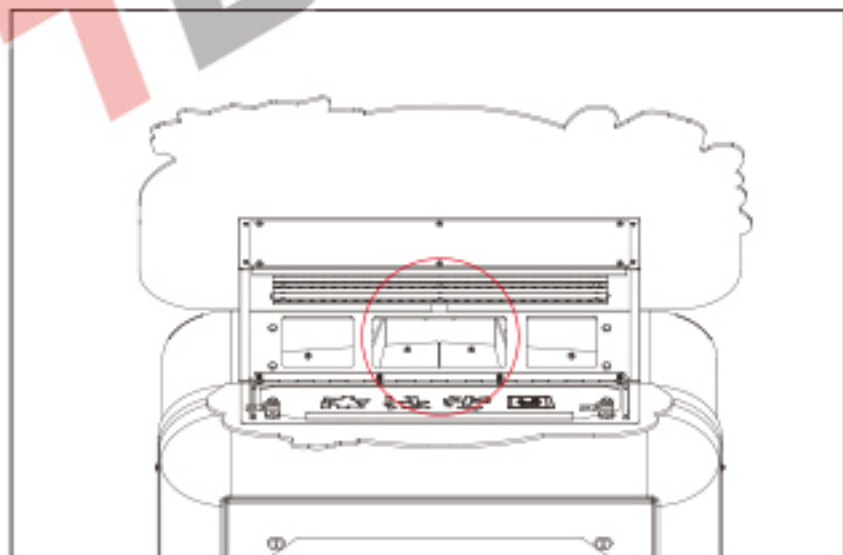
6-8.LOGO灯箱灯条维修说明

步骤1：使用专用钥匙开启LOGO维修门，并将灯条固定架卸除后即可维修灯条。



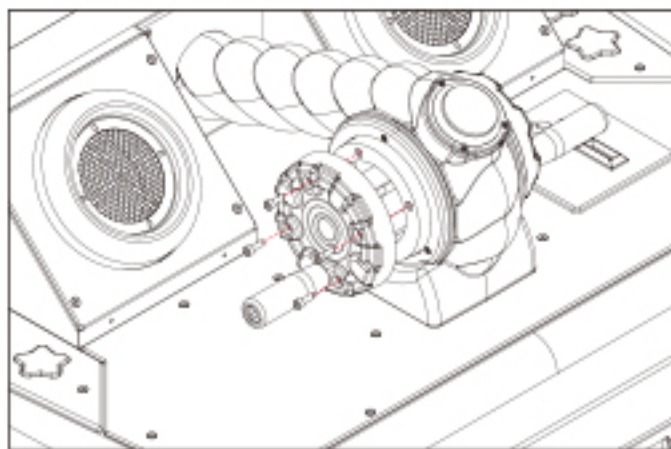
6-9.补球方式说明

步骤1：使用专用钥匙开启LOGO维修门，由中央孔位依序补球。



6-10.卷绳器振动马达维修说明

步骤1：将左侧转轮固定螺丝卸除后小心取下。

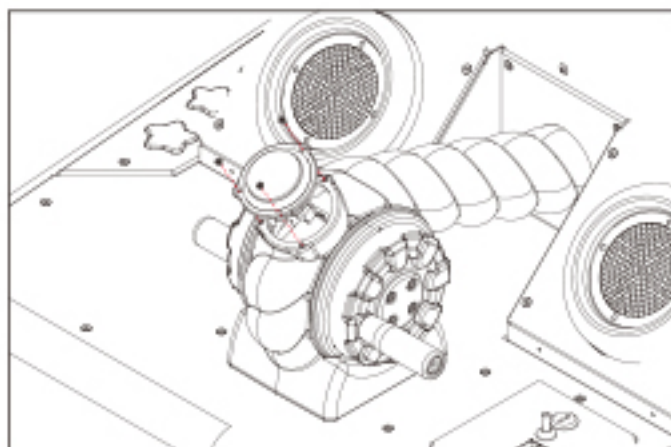


步骤2：将马达上偏心块卸除后，将马达固定螺丝卸除，即可进行维修。



6-11.卷绳器按钮维修说明

步骤1：将按钮上固定螺丝卸除，取下按钮进行维修。



7.产品保修条例

尊敬的客户：

您好！

感谢您购买<广州通利动漫科技有限公司>的产品！我们会不断提高产品及服务的质量，为您提供更优质、高效、专业的产品及售后服务。为了保护您的合法权益，请仔细阅读本说明书全文，详细了解本公司为您提供的服务内容及获取方式，如没有按照本说明书要求而造成产品或配件损坏的，本公司不负责保修，只提供有偿更换产品或配件的服务。

一、保修条款

本产品实行电子部件质量问题12月保修政策，即自您购买本公司产品之日（以正式购货收据的日期为准，下同）起12个月内（含）。

二、不能享受免费保修的情况

在您购买产品后，如果属于下列原因中的任何一种而导致产品出现故障或损坏时，本公司不按照保修条款的内容提供服务，而为您提供有偿服务。

- 1、整机或部件已经超出标准保修承诺的免费保修期限。
- 2、LCD液晶屏表面人为原因划伤、漏液、破裂等等。
- 3、用户未按本说明书要求，错误安装、保管及使用造成的产品故障或损坏的。
- 4、非本公司认证的维修机构人员维修，客户人为处理（操作失误、划伤、搬运磕碰、水温、输入不合适电压等等）而导致产品故障或损坏的。
- 5、无有效保修凭证及有效的购货凭证的。
- 6、保修凭证和购货凭证被擅自涂改的。
- 7、保修凭证上的产品型号和编号与商品实物不相符的。
- 8、使用非本公司提供或指定的配件而导致故障或损坏的。
- 9、因自然灾害等不可抗力（如地震、火灾等）原因导致故障或损坏的。

三、服务方式

- 1、产品出现故障，请您拨打本公司认证服务机构的电话报修。
- 2、产品故障维修，必须先把故障件邮寄回我司，并提供相关的购货凭证。

四、特别提醒

- 1、保修过程中更换下来的配件归本公司所有。
- 2、有偿服务包括维修的人工费和维修材料费。
- 3、如需要查询任何产品相关信息（产品操作方法，规格说明，维修方式及本公司授权维修站等），请与本公司客服中心联系。

五、服务与支持

- 1、有关最新信息请随时登陆本公司网站www.tonglianimation.com
- 2、技术支持及售后服务热线：020-39960806/020-23885090

备忘录





产品名称：牛仔乐园

出品商：广州通利动漫科技有限公司

生产地址：广州市番禺区东环街迎星东路143号星力动漫产业园H19号

版本：Ver.01

版权所有 不得翻印