

贝肯熊曲棍球 说明书



机台规格

长 2.26 米 宽 1.3 米 高 1.8 米 纸箱包装尺寸：2290*1250*375

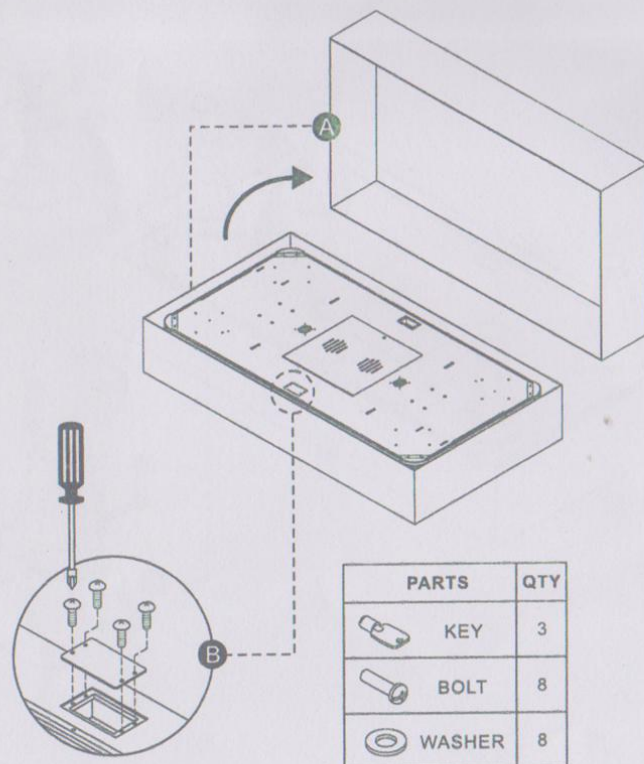
总功率：200W 电源：220V 带木架大曲棍球打包尺寸 2300*1300*400mm



STEP 1

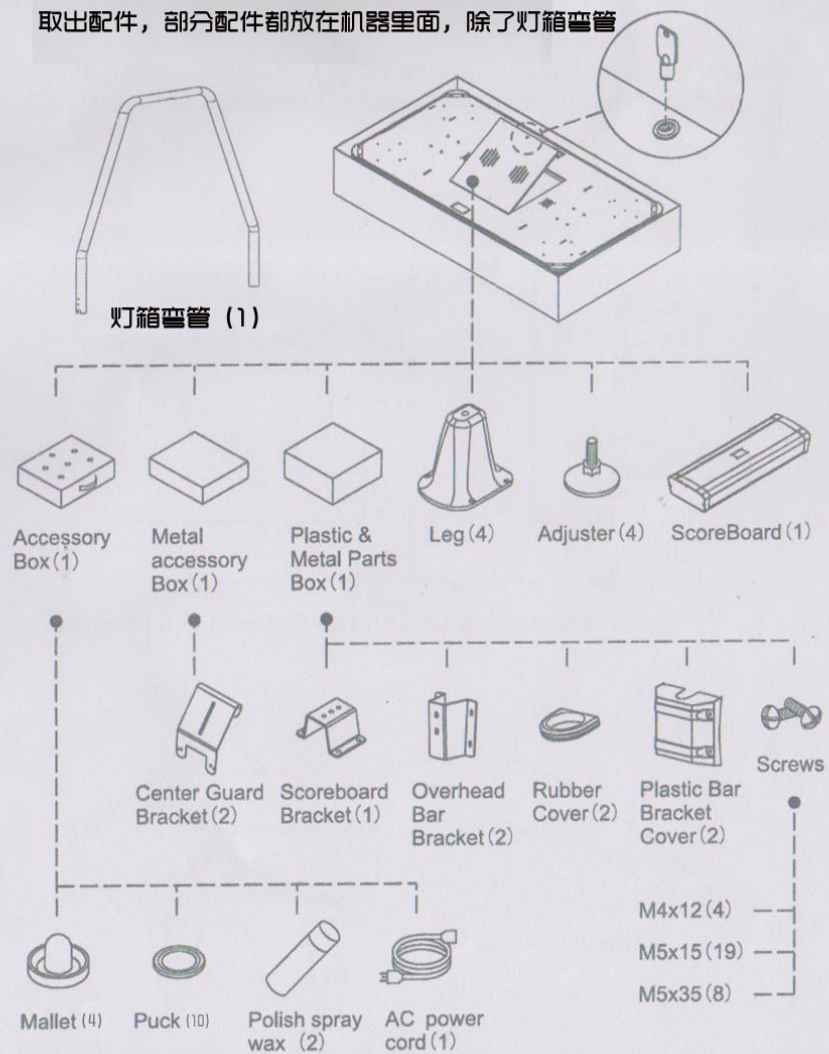
A 打开包装箱子

B 用十字螺丝刀把螺丝卸掉，取出钥匙和螺丝



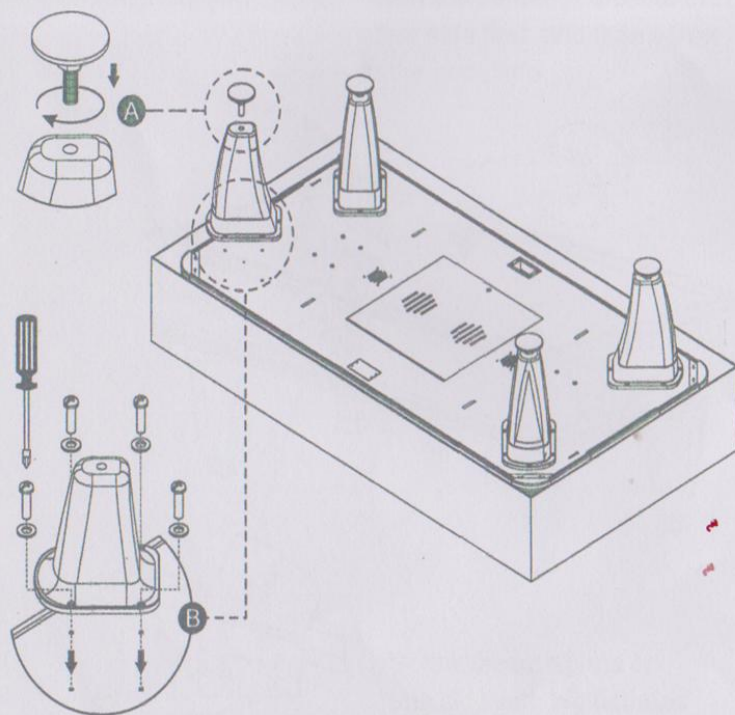
STEP 2

取出配件，部分配件都放在机器里面，除了灯箱弯管



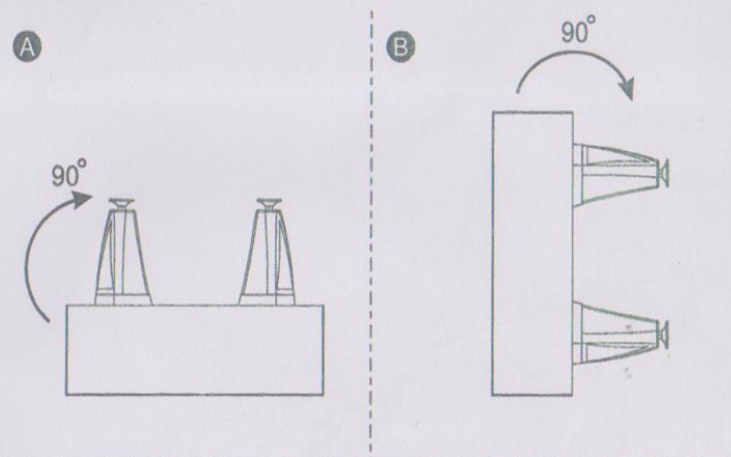
STEP 3

- A 安装4个支撑机器的脚，把地脚和塑料块转配。
- B 把脚的4个固定螺丝上好。

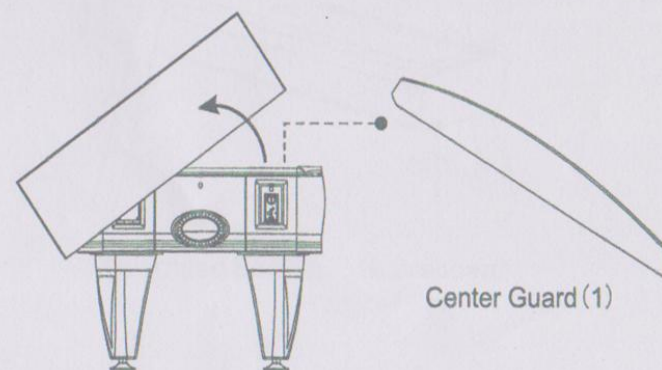


STEP 4

- A、B、把机器翻过来。



- C 取出中间亚克力片 (1)



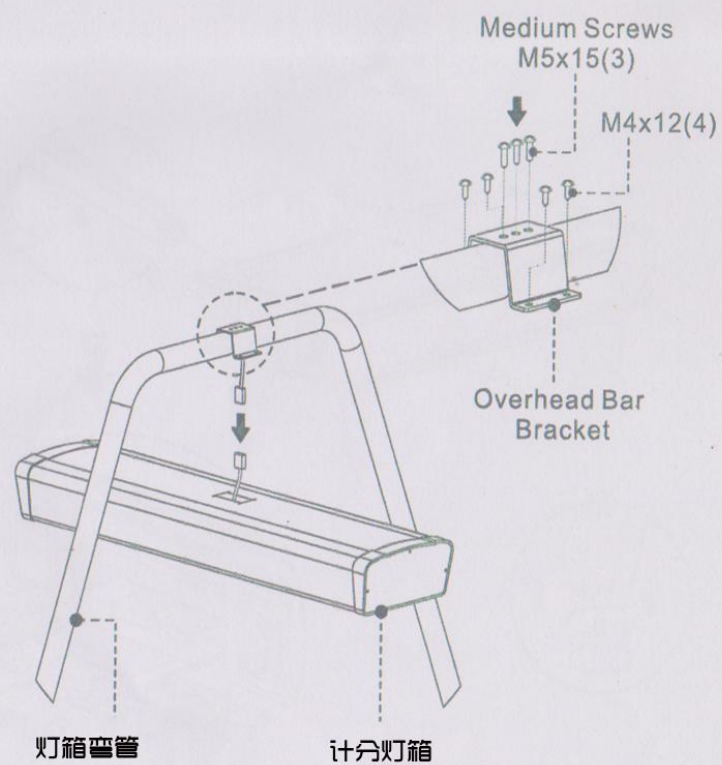
STEP 5

把中间亚克力片安装，先把支架安装上螺丝。

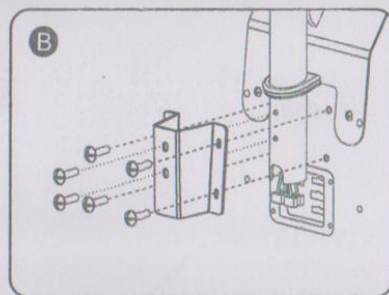
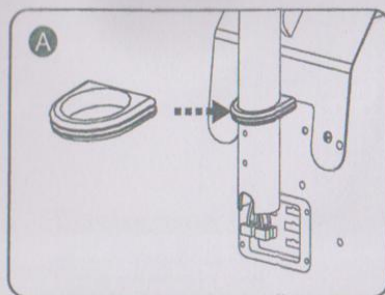


STEP 6

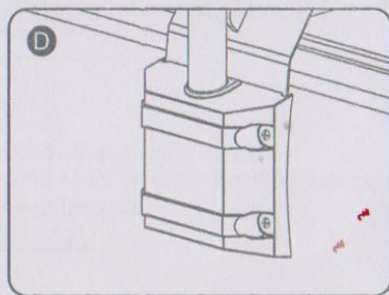
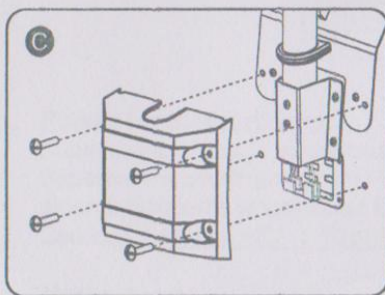
安装计分灯箱，把弯管和灯箱装配如下图：



STEP 7



A、固定弯管前把软胶管片先装上 B、把弯管固定

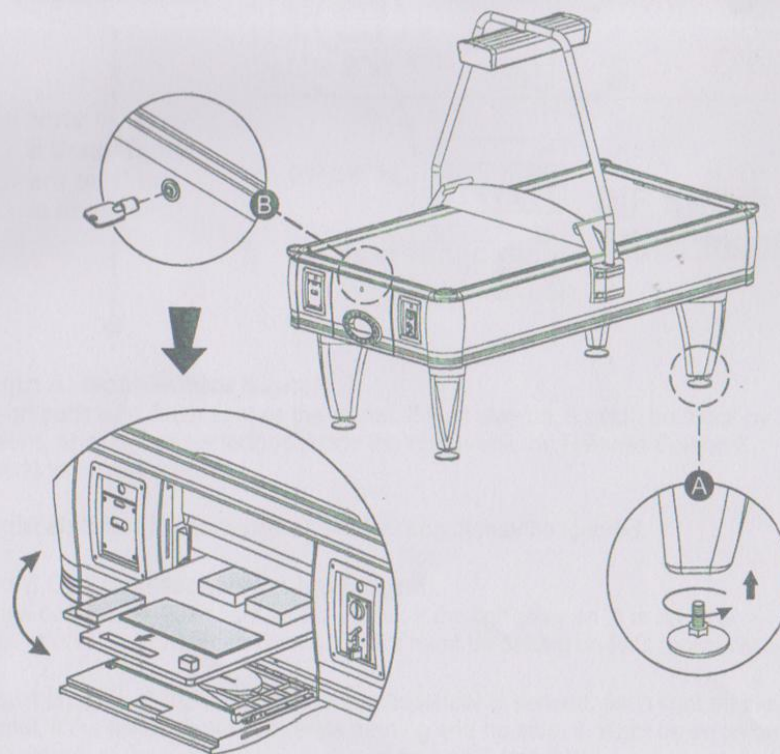


C、D、把线接上然后固定螺丝

STEP 8

A 如果机器摆放的位置不平，可调节机台的4个地脚。

B 打开门，抽出主板调节玩法和音量



一、游戏简介

数码管：绿色代表绿方, 红色代表红方。

插座及信号：PORT-A 是绿方；PORT-B 是红方。

游戏流程：①游戏开始，开风扇，开双方电磁阀，掉球。
②倒计时，进球检测，显示双方分数；播放撞击声及进洞声。
③游戏结束，胜负判断，关风扇，关双方电磁阀，锁球。
④双方胜数显示。
⑤双方负数显示。
⑥彩票判断，双方本局得分显示。

进球检测：绿方 PORT-A-->INA 检测进球，对方红方加 1 分。
红方 PORT-B-->INB 检测进球，对方绿方加 1 分。

胜负判断：分数相等（包含 0 分），双方都获胜；分数不等，得分多者获胜。

彩票判断：分数相等，红方获胜；分数不等，得分多者获胜。

二、拨码设置

SW1

○=OFF, ●=ON

SW1		1	2	3	4	5	6	7	8
COIN1	ROUND1	●	●	●					
1	2	○	●	●					
1	3	●	○	●					
1	4	○	○	●					
2	1	●	●	○					
3	1	○	●	○					
4	1	●	○	○					
1	1	○	○	○					
LOSE	WIN								
NONE TICKET					○	○	○		
L1	W3				●	○	○		
L2	W6				○	●	○		
L3	W9				●	●	○		
L4	W18				○	○	●		
L5	W22				●	○	●		
L6	W26				○	●	●		
L7	W36				●	●	●		
STRIKE SOUND	A							●	●
	B							○	●
	C							●	○
	NO SOUND							○	○

SW1 设置说明

第 1,2,3 脚调整投入币数与玩的次数。

第 4,5,6 脚为出彩票张数。
请注意，如果无营业彩票时，这 3 个脚请拨到 OFF；
即使有营业彩票，也要注意彩票是否足够，或是彩票卡住，因无彩票退出亦会**暂停退票**。
待机时每隔 15 秒重试退票；
重开机、按下主板 S2 可清除退票。

第 7,8 脚为调整撞击声音，有 3 种不同声音或无声。

SW2

○=OFF, ●=ON

SW2		1	2	3	4	5	6	7	8
GOAL	NO LIMIT	○	○	○					
	15	●	○	○					
	9	○	●	○					
	7	●	●	○					
	6	○	○	●					
	5	●	○	●					
	4	○	●	●					
	3	●	●	●					
TIME	1				○	○	○		
	10				●	○	○		
	8				○	●	○		
	6				●	●	○		
	4				○	○	●		
	3				●	○	●		
	2				○	●	●		
	1				●	●	●		
TICKET	WINNER							●	
	BOTH							○	
DEMO SOUND	ENABLED								●
	DISABLED								○

SW2 设置说明

第 1,2,3 脚为**球数调整**，一局能玩几球数。

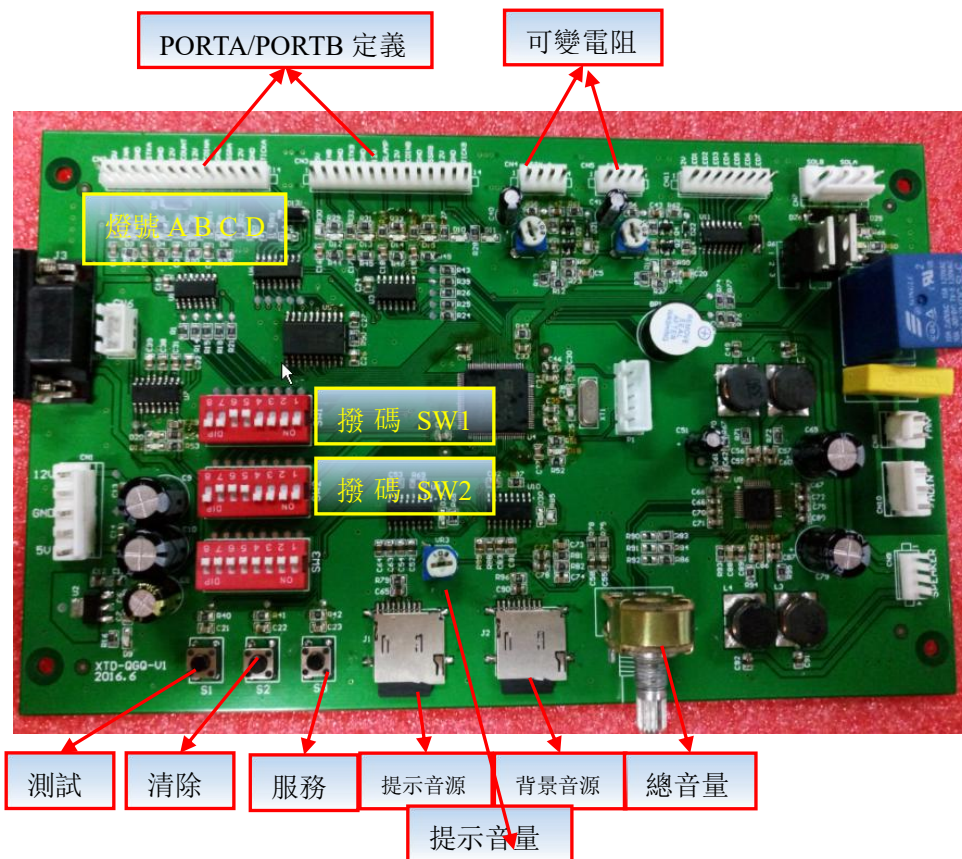
第 4,5,6 脚为**时间调整**，一局能玩几分钟。

第 7 脚为**出票方式**，为胜方出彩票，负方不出彩票；或胜方出较多彩票，负方出较少彩票。如果 SW1 设置为不出彩票，这脚位就无功能。

第 8 脚为**示范声音**：待机时是否有示范声音。

SW3 無功能！

三、主板说明



按下 S1 免费游戏;
按下 S2 清除退票;
按下 S3 进入测试;

A 燈：電眼訊號燈

當球盤通過，燈號閃爍。

若燈號恒亮，可能由碎片，紙屑卡住造成，或電磁鐵需更換。

B 燈：開始訊號燈，無作用。

C 燈：投幣訊號燈

投幣後，燈號閃爍，若燈號恒亮，則[常開/常閉鍵]設定錯誤。
投幣器需設定為[常開]。

D 燈：彩票訊號燈

出彩票時，燈號閃爍。

若彩票機不停出票，則[常開/常閉鍵]設定錯誤。
須為 NO。

E 燈：撞擊訊號燈

當球盤撞擊鉛條，燈號閃爍及音效聲響。

若燈號恒亮，調整[可變電阻]直到燈號熄滅。

PORA 引腳訊號定義，I 表示輸入，O 表示輸出。		
1	+5V	光眼電源
2	INA	光眼訊號 A (I)
3	GND	光眼地
4	STKA	開始 A (I 不接)
5	GND	開始地 (不接)
6	12V	碼錶電源
7	COUNT	碼錶訊號 (O)
8	12V	投幣器電源
9	COINA	投幣器訊號 A (I)
10	GND	投幣器地
11	SSRA	彩票機反饋訊號 A (I)
12	12V	彩票機電源
13	GND	彩票機地
14	TICKA	彩票機驅動訊號 A (O)

PORB 引腳訊號定義，I 表示輸入，O 表示輸出。		
1	+5V	光眼電源
2	INB	光眼訊號 B (I)
3	GND	光眼地
4	STKB	開始 B (I 不接)
5	GND	開始地 (不接)
6	12V	開始燈電源 (不接)
7	SLAMP	開始燈訊號 (O 不接)
8	12V	投幣器電源
9	COINB	投幣器訊號 B (I)
10	GND	投幣器地
11	SSRB	彩票機反饋訊號 B (I)
12	12V	彩票機電源
13	GND	彩票機地
14	TICKB	彩票機驅動訊號 B (O)

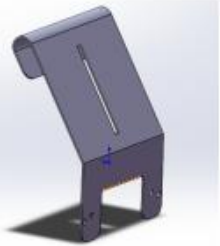
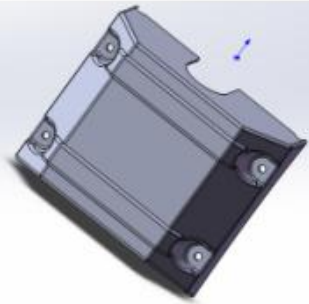
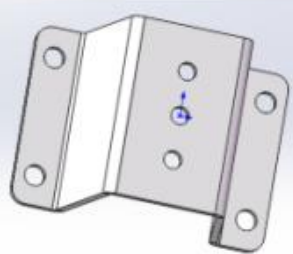
四、测试说明

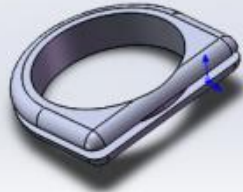
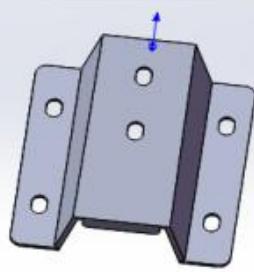
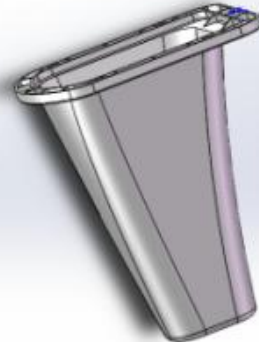
S1 功能键, S2 功能键，S3 测试；

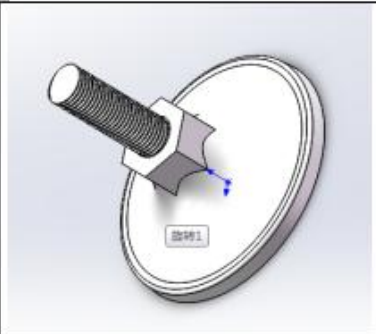
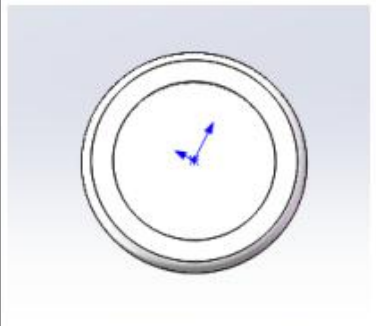
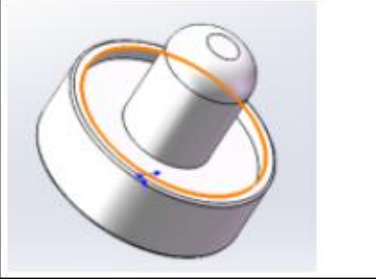
A=绿色数码管；B=红色数码管；J=局数数码管；

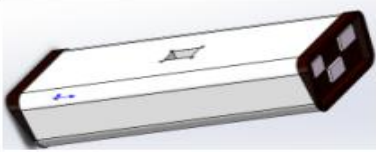
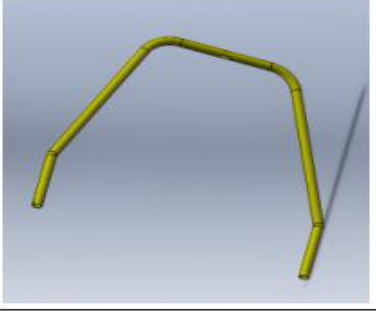
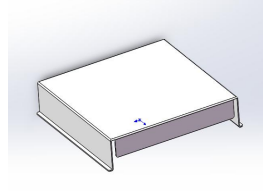
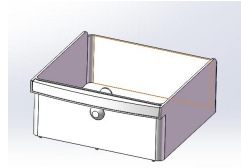
测试项 (J)	测试内容	功能键 S2/S3	数码管 A/B
1	数码管，跑灯		‘--’, ‘--’
2	按键、拨码开关		‘键值’, ‘键值’
3	投币 A、B		‘A 投币数’, ‘B 投币数’
4	退票 A、B	S1-玩家 A 退 3 张 S2-玩家 B 退 3 张	A=玩家 A 待退票数 B=玩家 B 待退票数
5	电磁阀 A、B	S1-玩家 A 闭合 S2-玩家 B 闭合	‘--’, ‘--’
6	其他测试	S1-蜂鸣器 BEE1 声， 码表跳 1 下； S2-风扇开启 3 秒钟；	‘--’, ‘--’
7	退出测试	S1、S2-退出测试	‘--’, ‘--’

测试项 2 拨码动作	按键值
S1-S2-S3	41 - 42
CN2-CN3-CN4-CN5	1 - 10
SW1_1-SW1_7	11 - 18
SW2_1-SW2_7	21 - 28
SW3_1-SW4_7	31 - 38

配件清单		大曲棍球
图片	品名	数量
	中间亚克力 力固定五金 (黑色)	2
	中间隔开 亚克力板	1
	弯管两头 保护塑料 黑色罩	2
	灯箱顶部 固定五金 () 黑色)	1

	弯管软胶 (黑色)	2
	弯管管道 五金 (黑) 色	2
	钥匙	3
	立柱脚	4

	地脚	4
	球	8
	球柄	4 ☐ 2 ☐
	球柄套黑色	4 ☐ 2 ☐

说明书	说明书	1
螺丝	螺丝	1
	计分灯箱	1
	弯管	1
电源线	电源线	1
	主板透明罩	1
	币箱	2
灯箱线	灯箱线	1