

海绵宝宝-足球小将



使用说明书

实物与本说明书中的图片若有不同，以实物为准。



警告

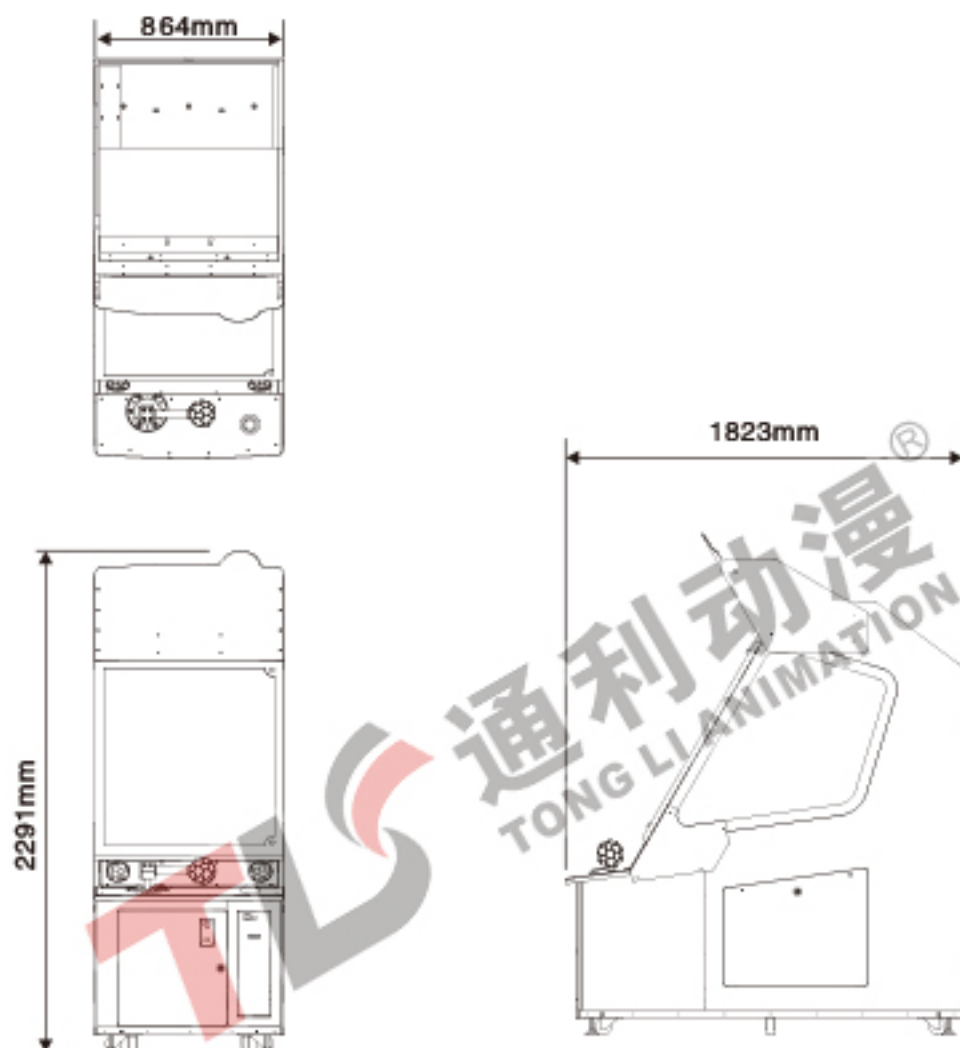
- 请务必详阅本<使用说明书>，以确保正确安装操作本机台。
- 请妥善保存本<使用说明书>，并置于容易参阅的地方。
- 本机台框体、零件等若有变更，恕不另行通知。

目 录

1. 产品规格和标签位置.....	P02	6-7. 球门装饰部分.....	P19
1-1. 尺寸.....	P02	6-8. 足球场数码管部分.....	P20
1-2. 参数.....	P02	6-9. 投币数数码管板.....	P20
1-3. 零件名称.....	P03	6-10. 轨道组件.....	P20
1-4. 零件.....	P04	6-11. 球棒轴和轴承座.....	P21
2. 安装.....	P04	6-12. 控制轴和轴承座.....	P21
2-1. 机台空间.....	P04	6-13. 球升降机部分.....	P22
2-2. 安装说明.....	P05	6-14. 球网部分.....	P23
3. 玩法说明.....	P06	6-15. 守门员部分.....	P24
4. 设置说明.....	P07	6-16. 主门部分.....	P25
4-1. 机台设置.....	P07	6-17. 侧边窗连接部分.....	P25
4-2. 设置模式.....	P08	6-18. 电源部分.....	P26
4-3. 删除模式.....	P08	6-19. 彩票门部分.....	P27
4-4. 测试模式.....	P10	6-20. 服务盒部分.....	P27
5. 故障代码.....	P13	6-21. 扬声器部分.....	P28
6. 套件清单.....	P14	6-22. 前门部分.....	P28
6-1. 主要套件.....	P14	6-23. 主板部分.....	P29
6-2. 广告牌部分.....	P15	6-24. 功放板部分.....	P29
6-3. 球门柱部分.....	P16	6-25. 底部装饰灯板部分.....	P30
6-4. 足球场部分.....	P17	6-26. 交流电源输入部分.....	P30
6-5. 前架部分.....	P18	7. 整机线材示意图.....	P31
6-6. 前架扬声器遮盖部分.....	P19	8. 产品保修条例.....	P35

1. 产品规格和标签位置

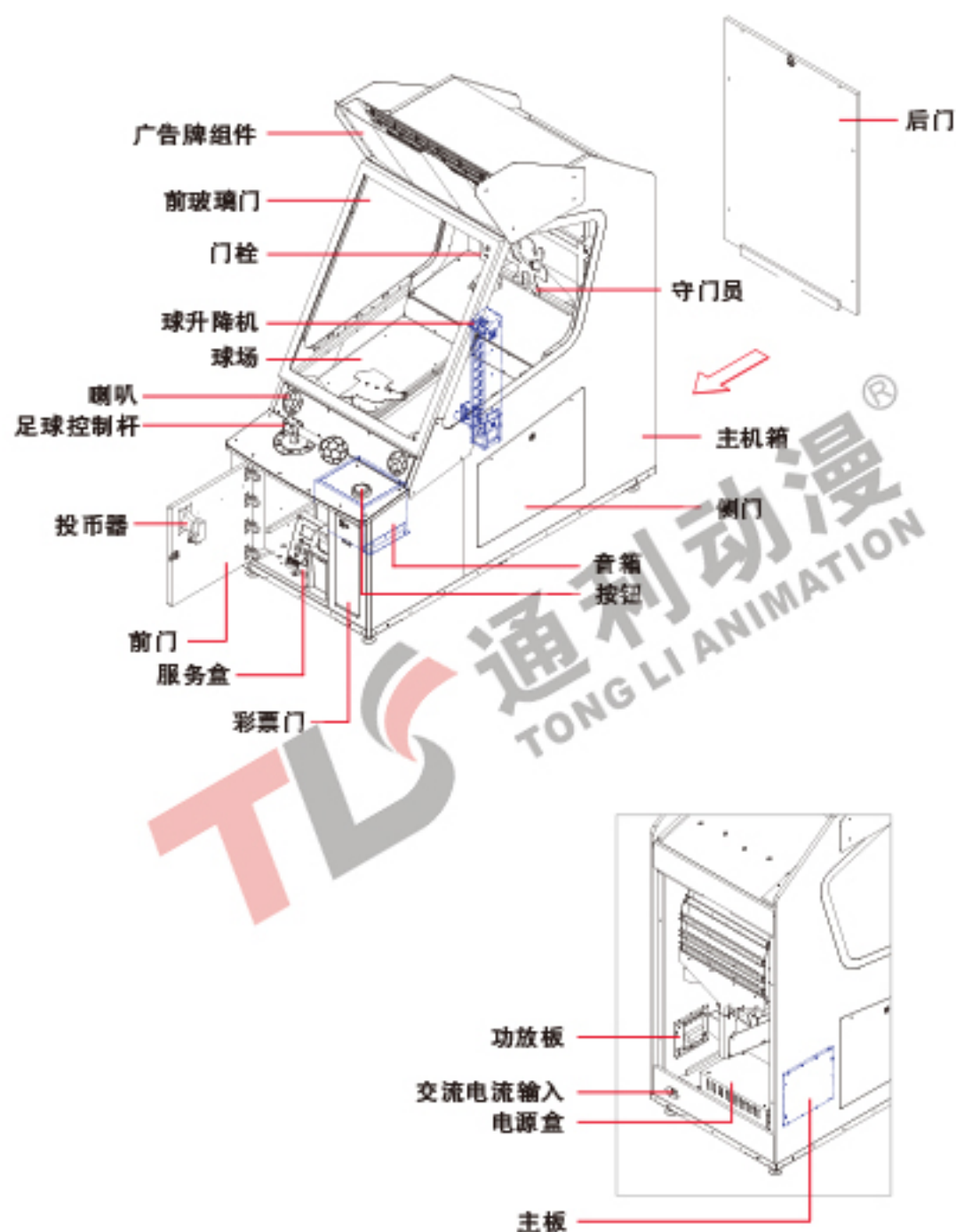
1-1. 尺寸



1-2. 参数

尺寸 (W x D x H)	864 x 1823 x 2291 (mm)
重量 (kg)	300kg
电压	AC 220V
频率范围	50~60Hz
额定功率	285 W

1-3. 零件名称



1-4. 零件

编号	部件名称	规格	数量
1	交流电源线		1
2	钥匙 TS005		2
3	钥匙 TS006		2
4	说明书		1
5	6mm 内六角扳手		1
6	5mm 内六角扳手		1
7	3mm 内六角扳手		1
8	2.5mm 内六角扳手		1
9	8mm 内六角扳手		1 [®]

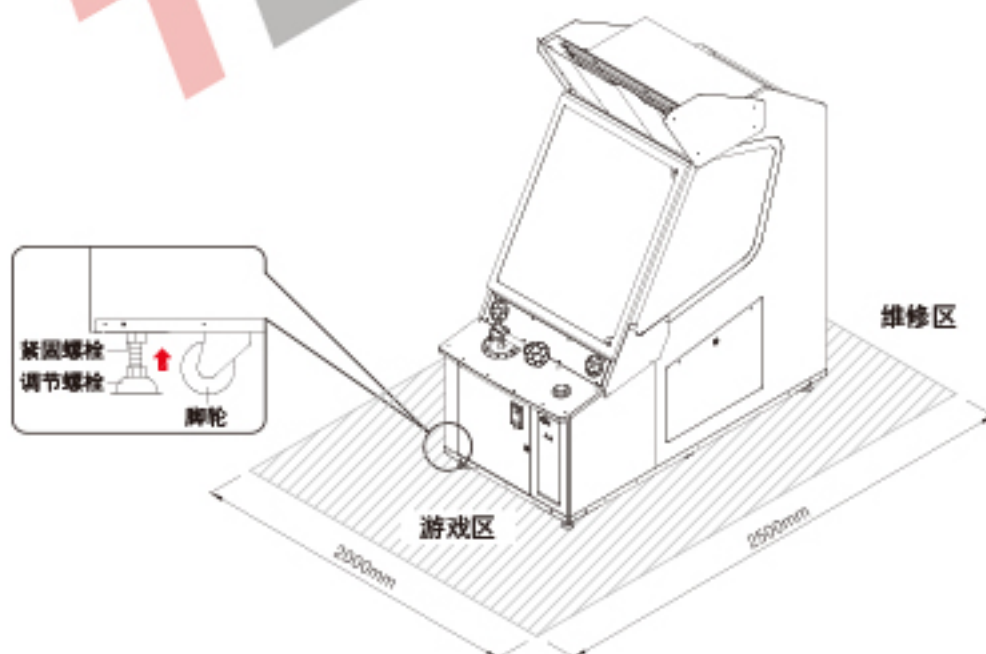
2. 安装

2-1. 机台空间

- 机器设置空间如下
游戏区跟维护区领域各保持 2000mm 和 2500mm 以上

注意

- 选择摆放位置后，如不平坦通过地脚平衡固定



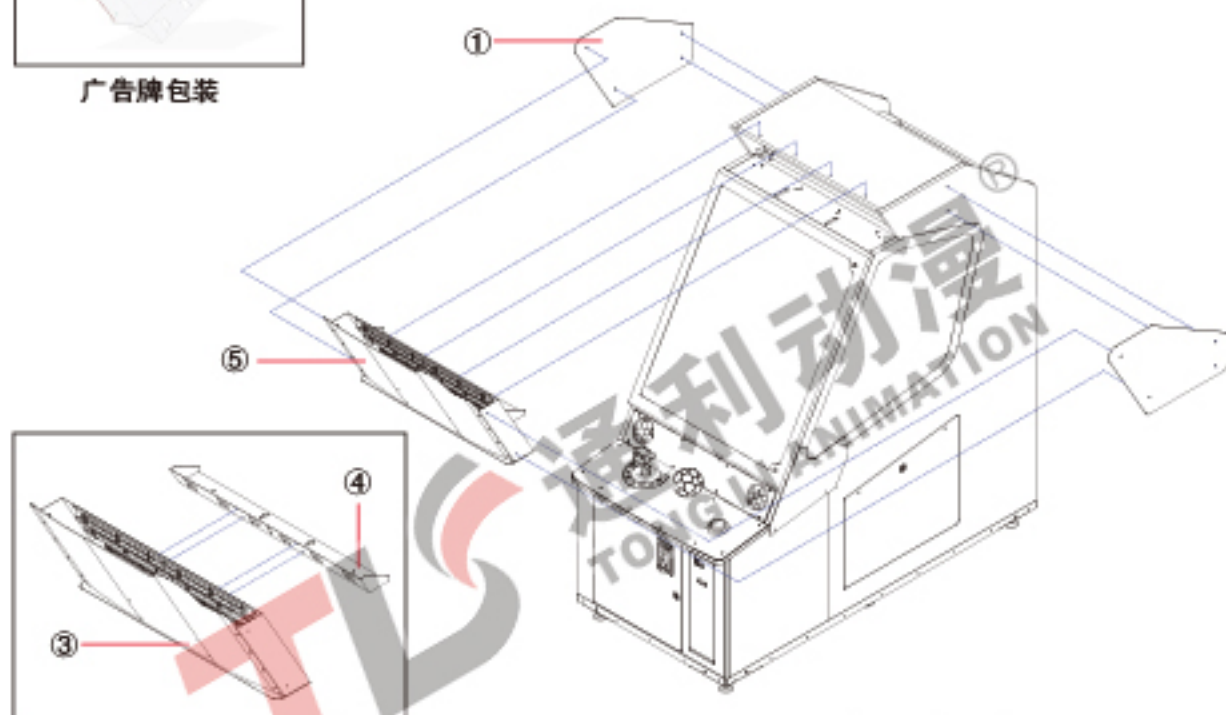
2-2. 安装说明

注意：到货时，请将外包装拆除，如有用到剪刀或刀子，请小心不要伤到机台。



广告牌包装

1. 先找到广告招牌和 L 型招牌五金，如图③④
2. 组装完成后如图⑤，并将连接线对插。
3. 将左右装饰板如图①所示进行组装，组装完成如图②。



完成图片，仅供参考



3.玩法说明

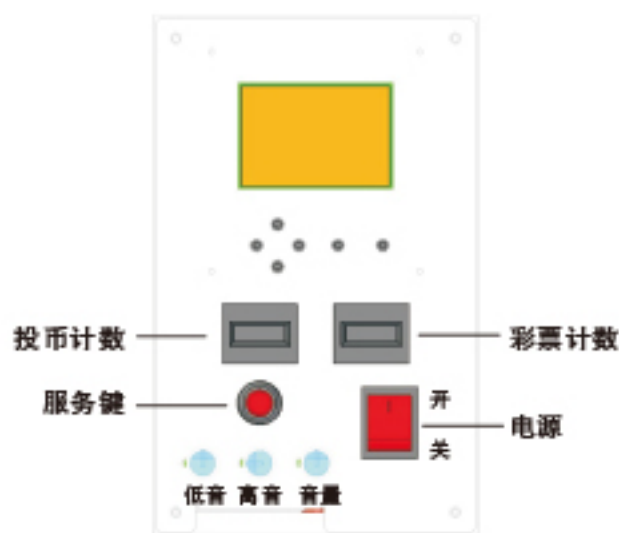
- 1.拉动拉杆.
- 2.球到达[最佳射球点]时松开拉杆.
- 3.限定时间内进球越多分数越高.



4. 设置说明

4-1. 机台设置

(1). 按钮说明



- 1)[↑↓]上/下键：菜单上/下移动
- 2)[←→]左/右键：设定值左右变更
- 3)菜单/选择键：设定值左右变更
- 4)取消/退出键

服务键用于免费试玩。

[操作菜单]

按菜单/选择键进入菜单	
##OPERATING OPTIONS##	
PROGRAM SETTING	设置模式
CLEAR MODE	清除模式
BOOKKEEPING DATA	查看游戏数据
FACTORY SETTING	恢复出厂设置
TEST MODE	测试模式
GAME MODE	游戏模式

4-2.设置模式

设置模式		
LCD显示	说明	范围
CREDIT/COIN 1/3	设置局数/投币比例	FREE,1/1,1/2,1/3,1/4,1/5,1/6,1/7,1/8,1/9,1/10,2/1,3/1,4/1,5/1
DIFFICULTY EASY	设置游戏难度 EASY: 标准12球,奖励9球 (容易) NORMAL: 标准12球,奖励8球 (普通) HARD: 标准12球,奖励8球 (困难) 设置标准游戏30秒的供球数量和奖励游戏15秒的供球数量	EASY NORMAL HARD:
HALFTIME 35	第一轮游戏时间	30~40 (5 单位增加)
1~5 SCORE T/O 40	1~5球的出票数	0~600 (1 单位增加)
6~7 SCORE T/O 80	6~7球的出票数	0~600 (1 单位增加)
8~11 SCORE T/O 150	8~11球的出票数	0~600 (1 单位增加)
12~13 SCORE T/O 200	12~13球的出票数	0~600 (1 单位增加)
14 SCORE T/O 300	14球的出票数	0~600 (1 单位增加)
BIG-WIN VALUE 1500	BIG WIN 分数 (大奖分数)	100~3000 (50 单位增加)
MERCY TICKET 0	安慰彩票出票数 (没有得分时出票)	0~10 (1 单位增加)
TICKET/SCORE 1/1	分值相应出票比例设置 NONE:不出票	NONE,1/1,1/2
START TIME 20	局数增加后游戏前等待时间 NONE:待命到按开始键为止 0: 直接开始, 5~60秒: 秒单位设置	NONE,0~60 (5单位增加)
ATTRACT VOLUME 80	演示音乐使用以及音量设置 OFF:静音 10~100: 音量调节范围	OFF,10~100 (10单位增加)
SAVE AND EXIT	保存并退出	移动光标选择, [YES]or[NO]后按菜单/选择键确认执行
CANCEL AND EXIT	取消并退出	

注意!如改变CREDIT/COIN选项的设定值会删除内部账簿数据和游戏数据,局数,彩票的所有数据。

4-3.删除模式

CLEAR MODE:删除游戏数据,但游戏设置不变.		
LCD显示	说明	执行
CLEAR TICKETS	删除目前待出的彩票	移动光标选择, [YES]or[NO]后按菜单/选择键确认执行
CLEAR CREDITS	删除剩余游戏局数	
CLEAR DATA	删除所有游戏局数(游戏设定值不变)	
EXIT	退出	

BOOKKEEPING DATA(营收数据)	
LCD显示	说明
--- BOOKKEEPING --- GAMES TICKETS AVERAGE	显示游戏信息 · 总游戏局数 · 总出票数 · 平均每局出票数量
--- TOTAL CREDITS --- COINS SERVICE CREDITS	显示所有局数相关信息 · 显示总投币数 · 显示总试玩次数 · 显示总游戏局数
--- BIG WIN --- SUCCESS TICKETS	显示所有大奖得奖信息 · 大奖得奖次数 · 大奖奖励的彩票数
--- BALL COUNT INFO --- OUTPUTS GOALS PERCENTAGE	显示游戏进行中球和射门信息 · 总出球数 · 进球数 · 射门成功率
--- WIN LEVEL --- 0:0 0.0% 1:0 0.0% 2:0 0.0%	统计游戏进球得分 得0分的游戏次数 得1分的游戏次数 得2分的游戏次数
3:0 0.0% 4:0 0.0% 5:0 0.0% 6:0 0.0%	得3分的游戏次数 得4分的游戏次数 得5分的游戏次数 得6分的游戏次数
7:0 0.0% 8:0 0.0% 9:0 0.0% 10:0 0.0%	得7分的游戏次数 得8分的游戏次数 得9分的游戏次数 得10分的游戏次数
11:0 0.0% 12:0 0.0% 13:0 0.0% 14:0 0.0%	得11分的游戏次数 得12分的游戏次数 得13分的游戏次数 得14分的游戏次数
--- PLAY TIME INFO --- PLAYS TIMES AVERAGE	显示游戏进行时间等信息 · 统计游戏进行次数 · 统计游戏进行时间 · 平均游戏时间
** VER INFO ** V-., MMM DD YYYY RUN TIME h: mm: ss	显示程序版本&游戏运营时间信息 · 显示程序版本信息(年 月 日) · 显示总上电状态时间(小时:分钟:秒)

FACTORY-SETTINGS 恢复出厂设置 (清除所有游戏数据并将设定值恢复为默认值)	
LCD 显示 (执行)	LCD 显示 (执行)
FACTORY SETTING ARE YOU SURE? YES or NO 移动光标并确认执行	FACTORY SETTING REALLY? YES or NO 移动光标并确认执行

4-4.测试模式

TEST MODE		
LCD显示	设定值	说明
INPUT TEST (输入测试)	基本测试	不用进入子菜单,直接在INPUT TEST 选项带有光标状态下可确认基本开关状态 各开关选项输出内容: Start button:Zero.(开始按钮) Service button:One.(服务按钮) Ticket button:Two.(彩票按钮) Keeper left switch:Three.(球门框左边微动开关) Keeper right switch:Four.(球门框右边微动开关) Elevatorball switch:Five.(上球电梯微动开关) Goal gate IR sensor: Goal one.(球门框感应器) Goal gate hole switch:Goal two.(出球口微动开关)
	[=>]	进入输入状态确认模式(另参考 INPUT TEST 选项)
GOAL GATE (球门)	[=>]	按菜单选择键才能进入感应器状态确认模式
		时间数码管显示:显示测试统计(1~30),——是待机状态 球数数码管显示:PS没有信号感应,CK有信号感应 彩票数码管,JP大奖15球外数码管显示:显示感应信号的节拍值 感应到所有信号时JP大奖15球外数码管显示FFFF彩票数码管显示FFFF 液晶显示屏的0~,15~的内容是显示各个感应器确认状态 球门上侧显示从0号开始到30号的状态,确认之后会显示V Check count到达30就意味着全部都确认完毕的状态 感应器版本显示在设置画面LCD右下方,用SV标示 按菜单选择键的话会将所有确认值初始化 如果测试时间太长需要退出时,请长按测试键
FND&LAMP (数码管&灯)	数码管,灯,LED动作测试	
	OFF	全部OFF
	LAMP (灯)	全部ON,OFF闪烁>TICKET LAMP>BUTTON LAMP> BIGWIN LAMP>SPOTLEFT LAMP>SPOTRIGHT LAMP >GOAL GATE LAMP按这个顺序反复ON (从最底部开始向上顺序进行)
	STEP	FND (数码管)
		全部ON,OFF闪烁>数字统计 1111~9999→ CREDIT FND:00/SCORE 5 FND 111/SCORE 4 FND 222/ SCORE 3 FND 333/SCORE 2 FND 444/SCORE 1 FND 555/ GOALS FND 66/TIMES FND 777/TICKETS FND 8888/ BIG WIN FND 9999 按顺序反复显示
	LED灯	所有LED按Red, Green, Blue, White顺序进行变换
ELEVATOR (上球电梯)	ON	全部ON.(ON状态会将设定值维持到其他测试模式中)
	ON/OFF	全部反复ON,OFF
	上球电梯动作测试	
	OFF	上球电梯停止
ELEVATOR (上球电梯)	ON	上球电梯动作
		球数数码管显示:马达动作,ON,OFF显示[动作:ON,停止:OFF] 彩票数码管显示: 第一位:马达编码感应器状态“-”:OFF,“1”:ON 第二位:球感应光眼“-”:OFF,“1”:ON 按LEFT,RIGHT键调整出球间隔时间,以10位单位,最少50,最大300 TIMES FND显示时间(100==1秒)

KEEPER MOT (门将马达)	门将马达动作测试	
	OFF	在感应器位置停止
	LEFT	向右移动后停止
	RIGHT	向左移动后停止
	CENTER	向感应器位置移动后停止
	在TICKET FND 显示, 从右边0为基准的移动坐标 按菜单/选择键时, 会以左, 右, 中央, OFF的顺序变换	
COIN (投币器)	OFF,ON	投币器动作
	球数数码管显示: 投币器INHIBIT 动作, ON,OFF显示[动作: ON, 停止: OFF] 时间数码管显示: 投币信号 (ON投入信号, OFF无信号) 彩票数码管显示: 投币数统计 按菜单/选择键时进行ON,OFF动作	
TICKET (彩票机)	OFF,ON	彩票机动作测试 (出票3张)
	时间数码管显示: 彩票机动作, ON,OFF显示[动作: ON, 停止: OFF] 彩票数码管显示: 显示出票数以及报馆代码 按出票键动作时, 出3张票	
COUNTER (码表)	COIN	投币码表动作
	TICKET	彩票码表动作
	按左, 右键选择种类后 移动光标 选择时统计数增加1	
SOUND TEST	[←]	进入声音测试模式
EXIT	返回SETUP MODE	

TEST MODE → INPUT TEST (测试模式-输入模式)		
Input Test在游戏机正面显示可用肉眼确认的部分.按删除键退出.		
LCD显示	STATUS	说明
GAME BUTTON	Off, On	游戏按键状态
SERVICE BUTTON	Off, On	服务键状态
TICKET SENSOR	Off, On	彩票感应器状态
TICKET BUTTON	Off, On	出票按钮状态
COIN SENSOR	Off, On	投币感应器状态
GOALIR SENSOR	Off, On	球门感应器状态
GOALHOLE S/W	Off, On	球门下端孔位开关状态
OUTPUT S/W	Off, On	上球电梯顶端球感应器状态
KEEPER LEFT S/W	Off, On	门将左侧限位开关状态
KEEPER RIGHT S/W	Off, On	门将右侧限位开关状态
SETUP UP	Off, On	调机面板向上键状态
SETUP DOWN	Off, On	调机面板向下键状态
SETUP LEFT	Off, On	调机面板向左键状态
SETUP RIGHT	Off, On	调机面板向右键状态
SETUP SELECT	Off, On	调机面板确认键状态
SETUP CANCEL	Off, On	调机面板取消键状态
SERVICE BUTTON	Off, On	服务键状态
0:0000000000000000	内部开关, 感应器状态用0,1值确认	
1:0000000000000000	0-无输入	
2:0000000000000000	1-有输入	

TEST MODE → SOUND TEST (测试模式-声音模式)		
LCD显示	设置	说明
TEST	Channel	按各频道输出声音Zero, One, Two, ~Seven
	BGM	背景音乐输出测试
	FX	效果音输出测试
	VOC	音量输出测试
-EXIT-	返回上级菜单	

EXIT	
返回测试模式或退出	菜单/选择键: 执行

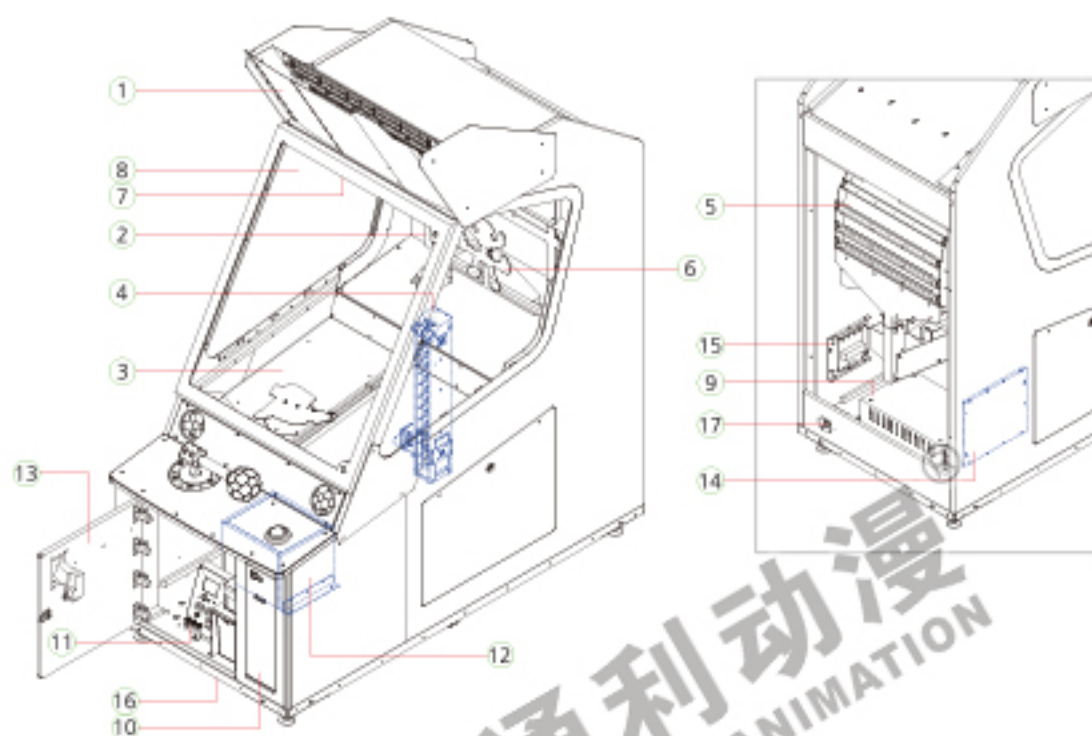
5.故障代码

故障代码	数码管显示	内容	注意	说明
E0-1	E0-1	SETUP LCD	调机LCD无应答	确认调机LCD (游戏会正常进行)
E0-2	E0-2	系统	保存调试数据或读取失败	开关机后问题重复时请更换主板
E0-3	E0-3		调机数据保存异常	进入调机模式确认设置并保存 (问题重复时请更换主板)
E0-4	E0-4		游戏保存数据读取失败或无法使用	开关机后问题重复时请更换主板
E1-1	E1-1	投币器	持续受到投币器1的感应信号	1.确认投币器1 2.确认拨码开关N/O设置
E3-1	E3-1	守门员	左侧限位开关无法动作	1.确认开关运行
E3-2	E3-2		右侧限位开关无法动作	1.确认开关运行
E3-3	E3-3		马达动作不明	1.确认步进马达运转 2.确认左右限位开关运行
E6-1	E6-1	上球电梯	编码感应器信号无变化	1.确认马达动作 2.确认编码感应器状态
E6-2	E6-2		出球发生异常	1.确认有没有球 2.确认出球感应器
E6-3	E6-3		无球	1.确认有没有球 2.确认有无停滞区域
E8-1	E8-1	球门IR光眼	持续收到球门信号	确认球门感应器
E8-2	E8-2		未接收球门信号	确认球门感应器
E8-3	E8-3		重启时收到信号	1.确认球门有无异物 2.确认感应器是否不良
Et-1	Et-1	彩票故障	无彩票或彩票机故障	确认有无彩票或更换彩票机
Et-2	Et-2		彩票卡住或彩票感应器逆向运行	1.确认有无彩票 2.确认彩票机拨码开关状态

*E0-1, Et-1, Et-2报警可以继续进入游戏, 其他报警会停止游戏。

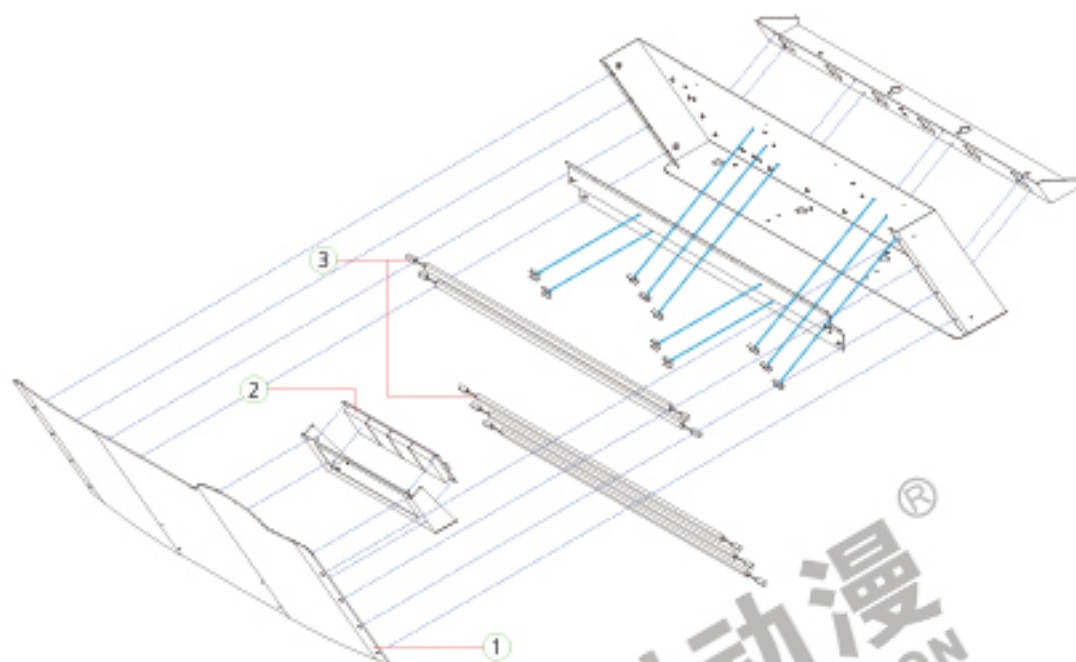
6. 套件清单

6-1. 主要套件



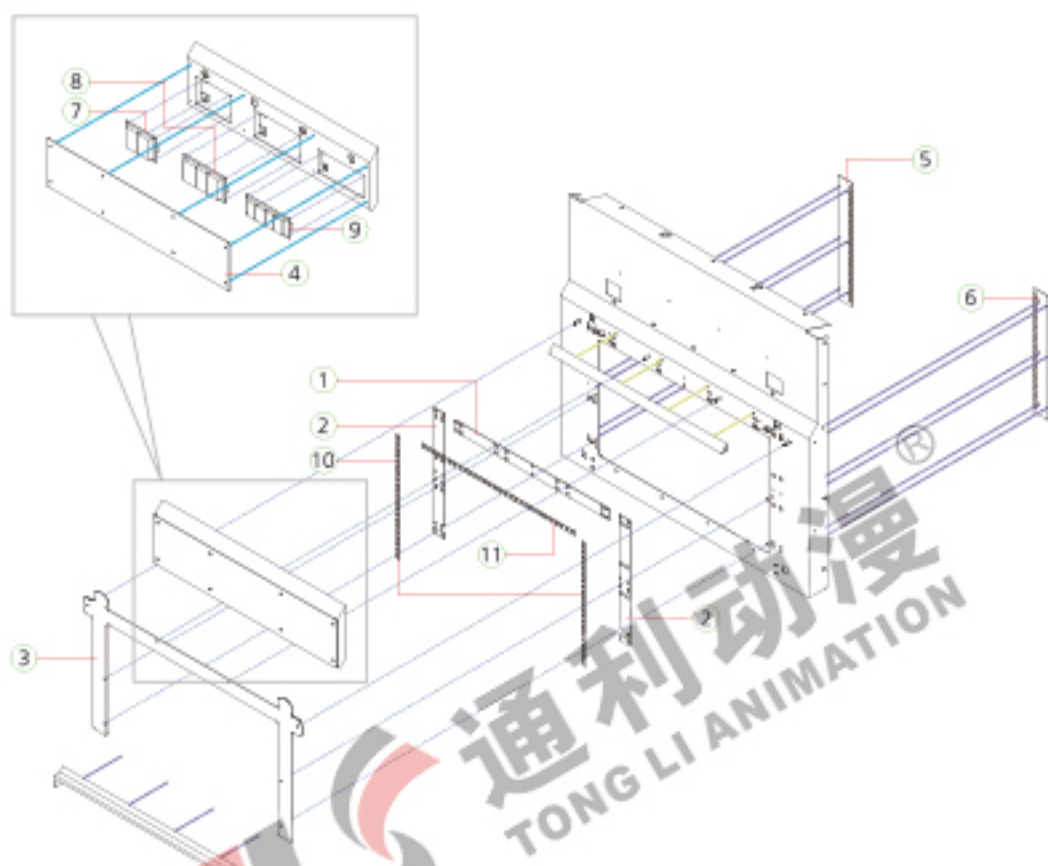
编码	名称	规格	数量	代码
1	广告招牌	-	1	-
2	球门柱	-	1	-
3	足球场地画	-	1	-
4	球升降机构	-	1	-
5	球门网	-	1	-
6	守门员	-	1	-
7	侧窗连接组件	-	1	-
8	前玻璃门	-	1	-
9	电源	-	1	-
10	彩票门	-	1	-
11	服务盒	-	1	-
12	扬声器	-	1	-
13	前门	-	1	-
14	主板	-	1	-
15	功放板	-	1	-
16	装饰LED灯	-	1	-
17	交流电源输入	-	1	-

6-2. 广告牌部分



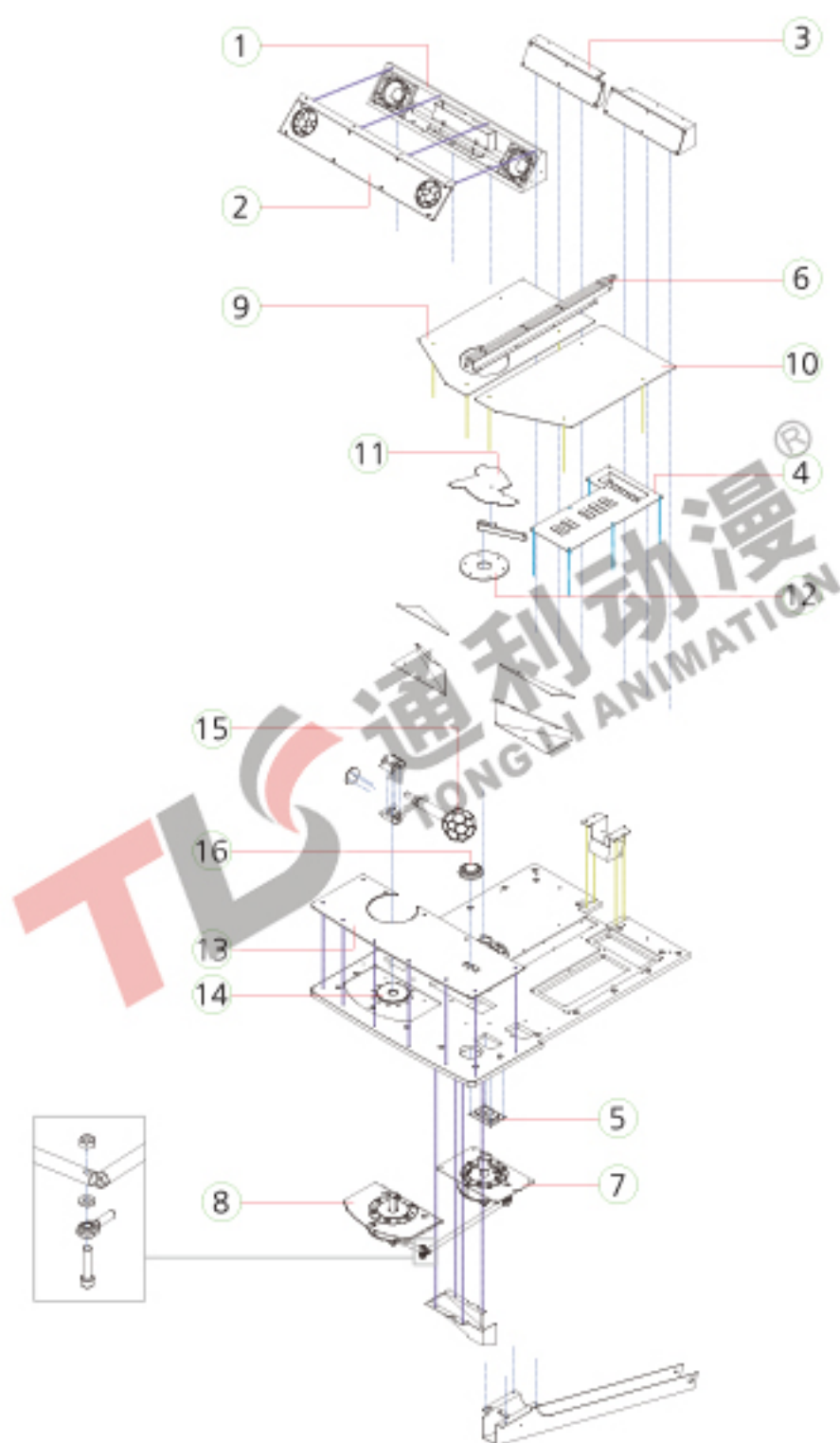
编码	名称	规格	数量	代码
1	顶部PVC	-	1	-
2	数码管板	-	1	-
3	12V LED灯条	-	5	-

6-3.球门柱部分



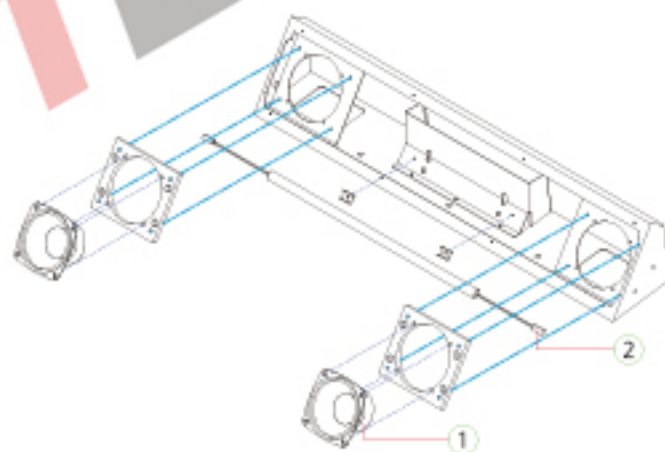
编码	名称	规格	数量	代码
1	透明PVC-A	-	1	-
2	透明PVC-B	-	2	-
3	门框PC	-	1	-
4	显示板PVC	-	1	-
5	感应器B	-	1	-
6	感应器A	-	1	-
7	数码管板	-	1	-
8	数码管板	-	1	-
9	数码管板	-	1	-
10	白光LED灯带	-	2	-
11	白光LED灯带	-	1	-

6-4.足球场部分



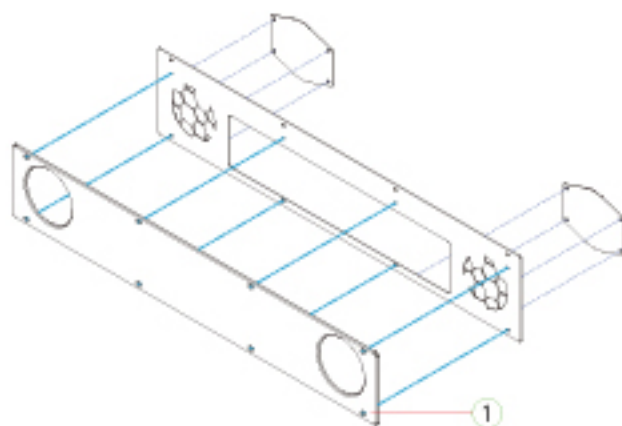
编码	名称	规格	数量	代码
1	前架	-	1	-
2	前架扬声器遮盖	-	1	-
3	球门前装饰部分	-	1	-
4	足球场数码管板	-	1	-
5	分数数码管板	-	1	-
6	围栏	-	1	-
7	球梯轴和轴承座	-	1	-
8	控制轴和轴承座	-	1	-
9	区域亚克力B	-	1	-
10	区域亚克力D	-	1	-
11	人物PVC	-	1	-
12	区域亚克力C	-	1	-
13	控台亚克力A	-	1	-
14	控台亚克力B	-	1	-
15	足球梯	-	1	-
16	按钮	-	1	-

6-5.前架部分



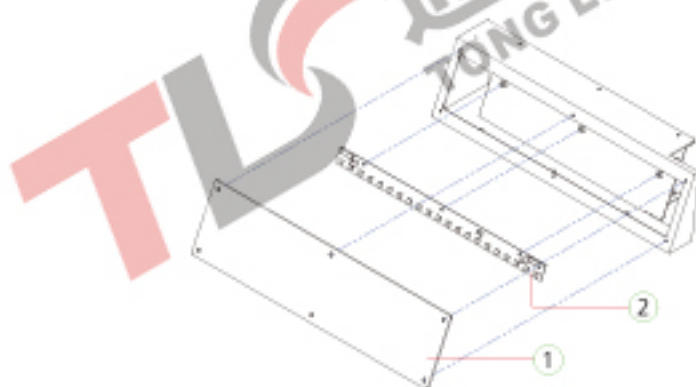
编码	名称	规格	数量	代码
1	扬声器	-	1	-
2	12V LED灯条	-	2	-

6-6.前架扬声器遮盖部分



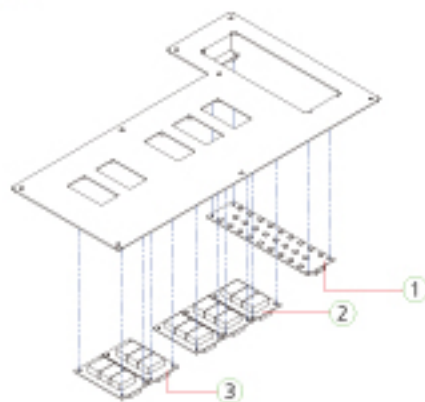
编码	名称	规格	数量	代码
1	喇叭亚克力	-	1	-

6-7.球门装饰部分



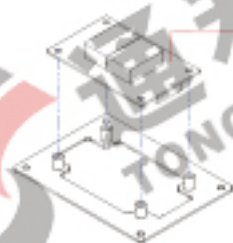
编码	名称	规格	数量	代码
1	区域PC	-	1	-
2	灯板	-	1	-

6-8.足球场数码管部分



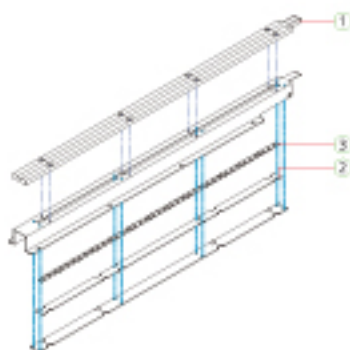
编码	名称	规格	数量	代码
1	LED灯板	-	1	-
2	数码管板	-	3	-
3	数码管板	-	2	-

6-9.投币数数码管板



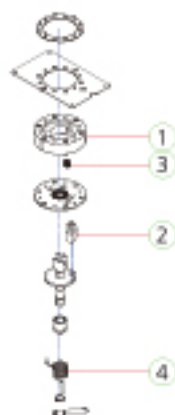
编码	名称	规格	数量	代码
1	数码管板	-	1	-

6-10.轨道组件



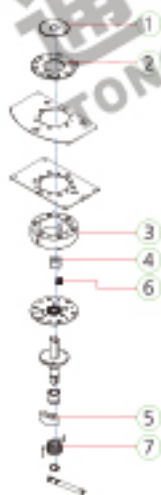
编码	名称	规格	数量	代码
1	LED灯板	-	1	-
2	数码管板	-	3	-
3	数码管板	-	2	-

6-11.球棒轴和轴承座



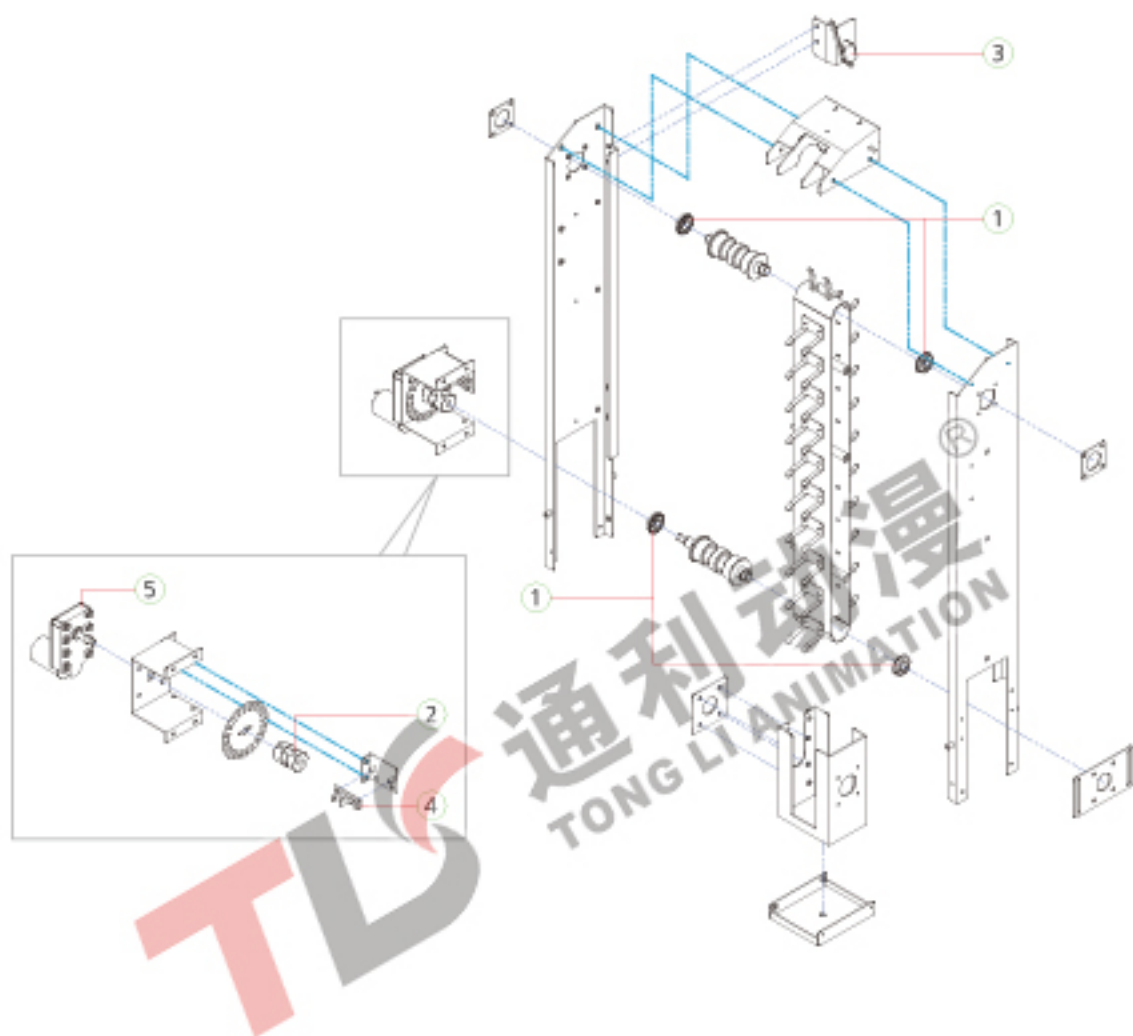
编码	名称	规格	数量	代码
1	轴承垫	-	1	-
2	轴承垫套	-	1	-
3	弹簧	-	1	-
4	球棒弹簧	-	1	-

6-12.控制轴和轴承座



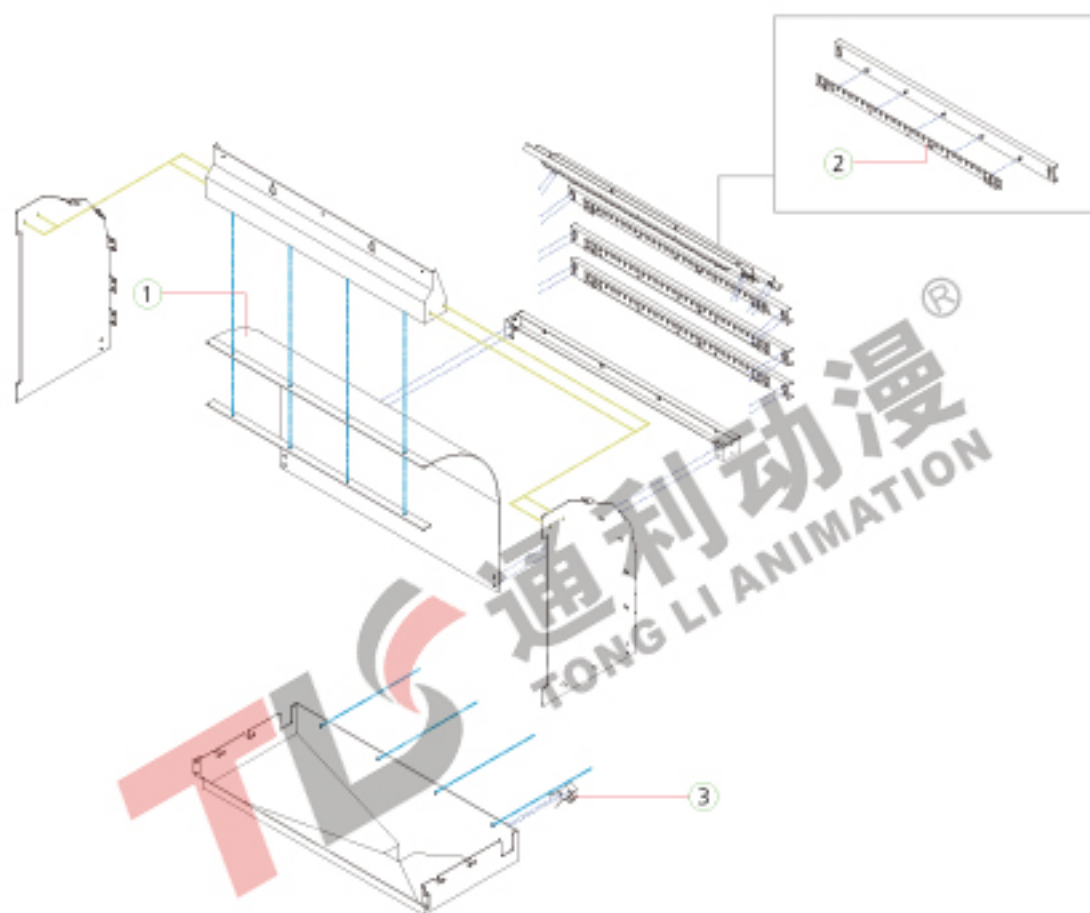
编码	名称	规格	数量	代码
1	圆筒亚克力	-	1	-
2	按台亚克力B	-	1	-
3	轴承垫	-	1	-
4	轴承垫套	-	1	-
5	轴承垫	-	1	-
6	弹簧	-	1	-
7	弹簧	-	1	-

6-13.球升降机部分



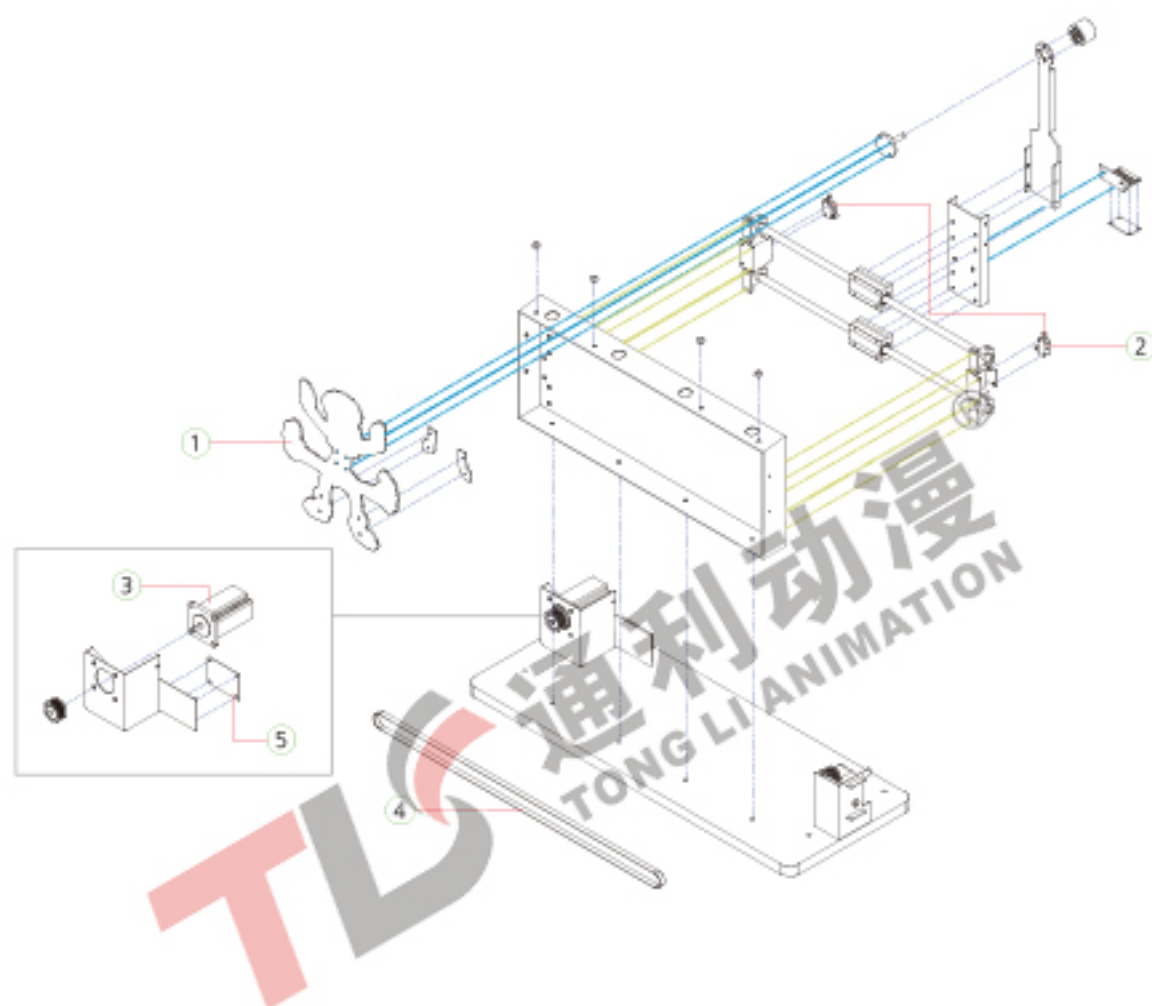
编码	名称	规格	数量	代码
1	轴承	-	4	-
2	连轴器	-	1	-
3	微动开关	-	1	-
4	光眼板	-	1	-
5	马达	-	1	-

6-14.球网部分



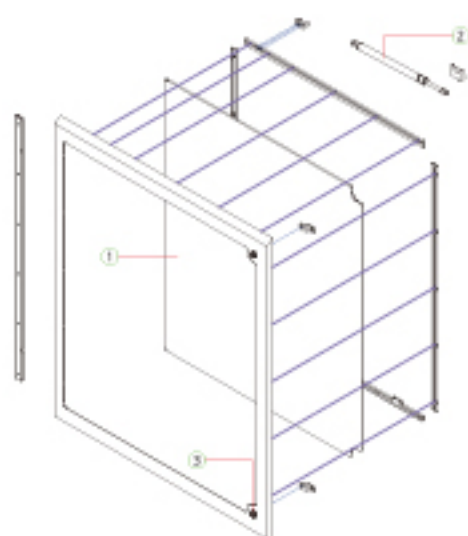
编码	名称	规格	数量	代码
1	足球网PC	-	1	-
2	LED 灯板	-	5	-
3	微动开关	-	1	-

6-15.守门员部分



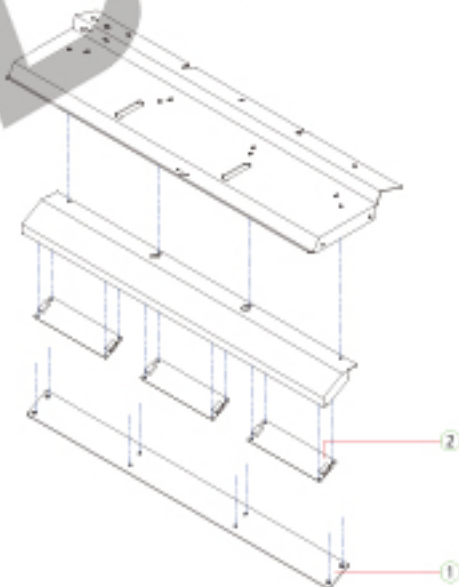
编码	名称	规格	数量	代码
1	守门员PC板	-	1	-
2	微动开关	-	2	-
3	步进马达	-	1	-
4	皮带	-	1	-
5	步进马达驱动板	-	1	-

6-16.主门部分



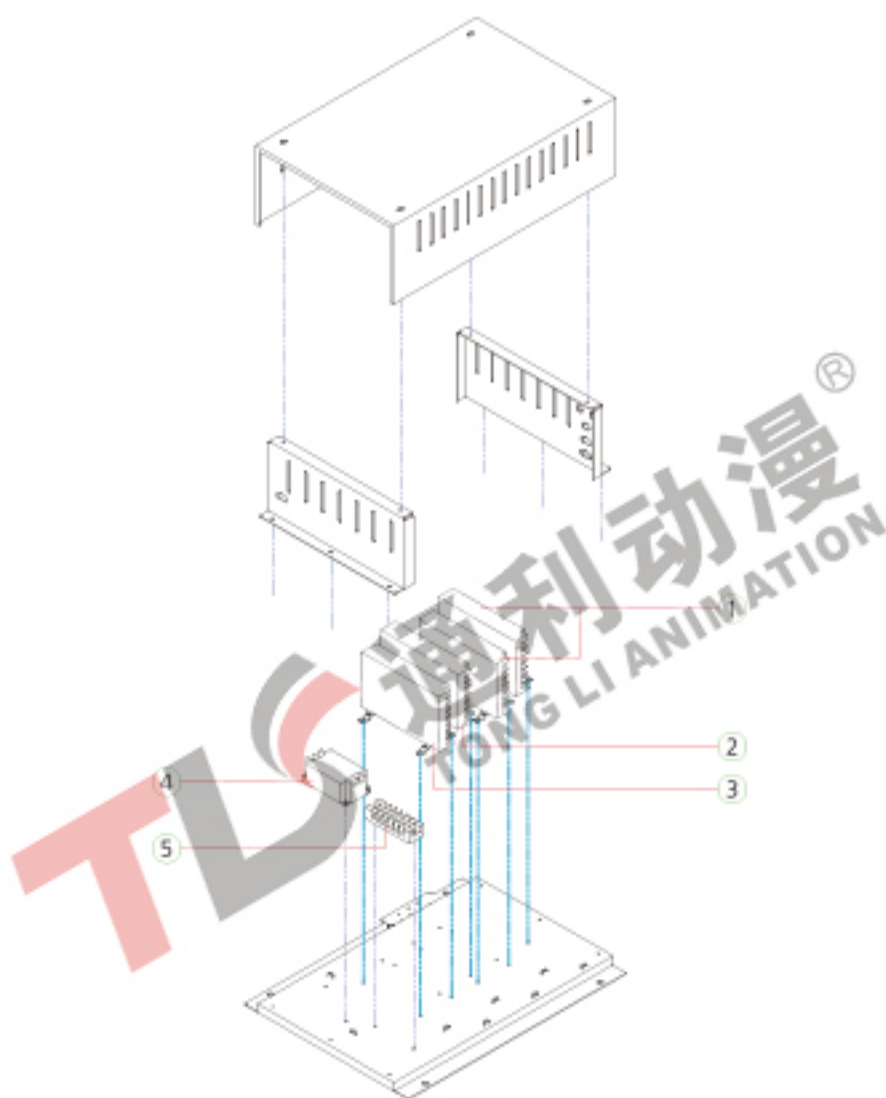
编码	名称	规格	数量	代码
1	主门	-	1	-
2	气压杆	-	1	-
3	锁	-	2	-

6-17.侧边窗连接部分



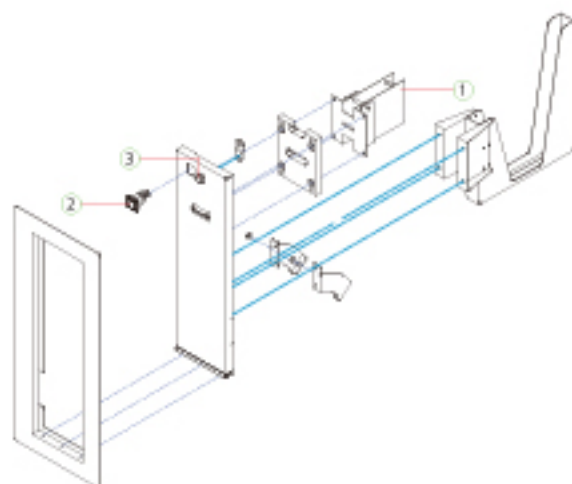
编码	名称	规格	数量	代码
1	灯光亚克力	-	1	-
2	LED板	-	3	-

6-18.电源部分



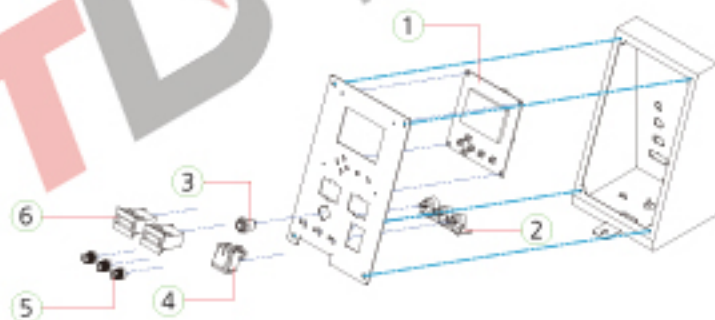
编码	名称	规格	数量	代码
1	开关电源盒	-	2	-
2	开关电源盒	-	1	-
3	开关电源盒	-	1	-
4	滤波器	-	1	-
5	接线柱	-	1	-

6-19.彩票门部分



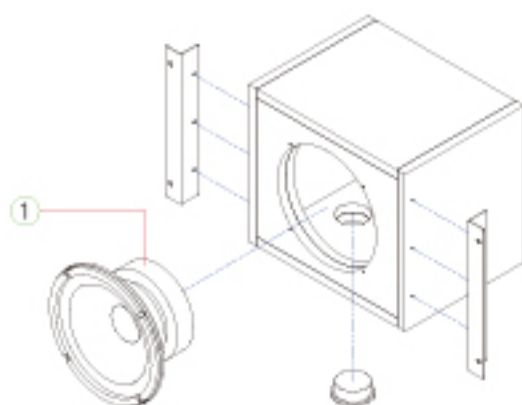
编码	名称	规格	数量	代码
1	彩票机	-	1	-
2	欠票提示开关	-	1	-
3	锁	-	1	-

6-20.服务盒部分



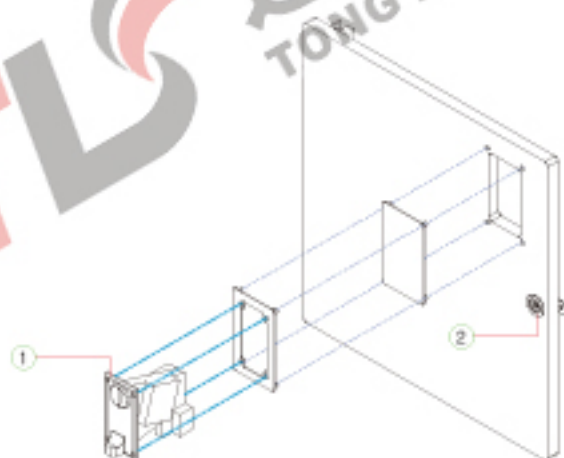
编码	名称	规格	数量	代码
1	设置LCD板	-	1	-
2	音量调节板	-	1	-
3	服务按钮	-	1	-
4	船型电源开关	-	1	-
5	音量调节键	-	3	-
6	码表	-	2	-

6-21.扬声器部分



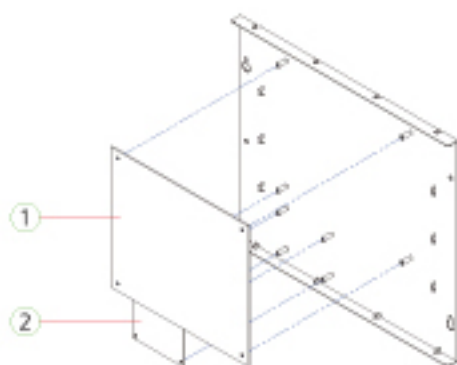
编码	名称	规格	数量	代码
1	扬声器	-	1	-

6-22.前门部分



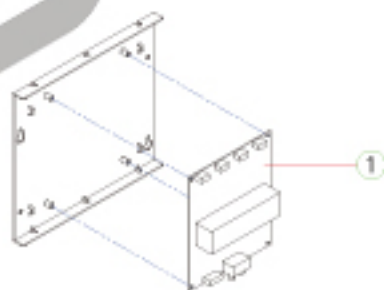
编码	名称	规格	数量	代码
1	投币器	-	1	-
2	锁	-	1	-

6-23.主板部分



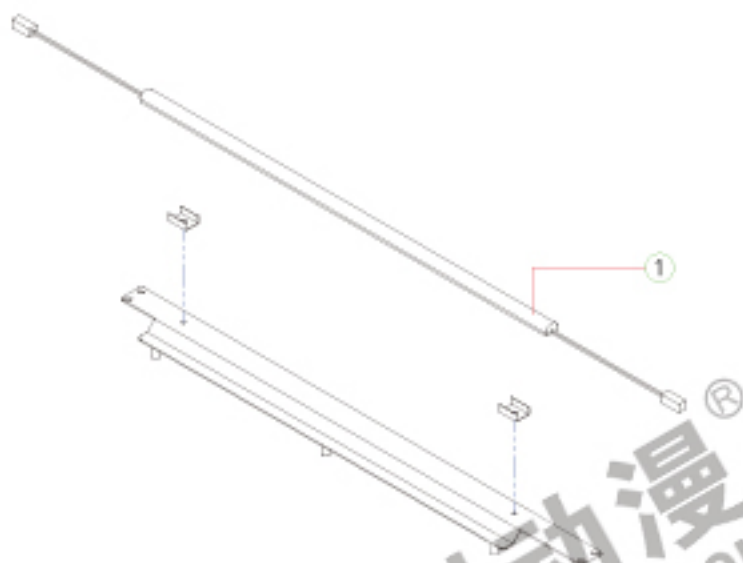
编码	名称	规格	数量	代码
1	主板	-	1	-
2	灯板控制器	-	1	-

6-24.功放板部分



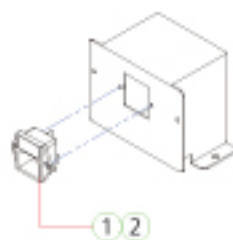
编码	名称	规格	数量	代码
1	D类功放板	-	1	-

6-25.底部装饰灯板部分



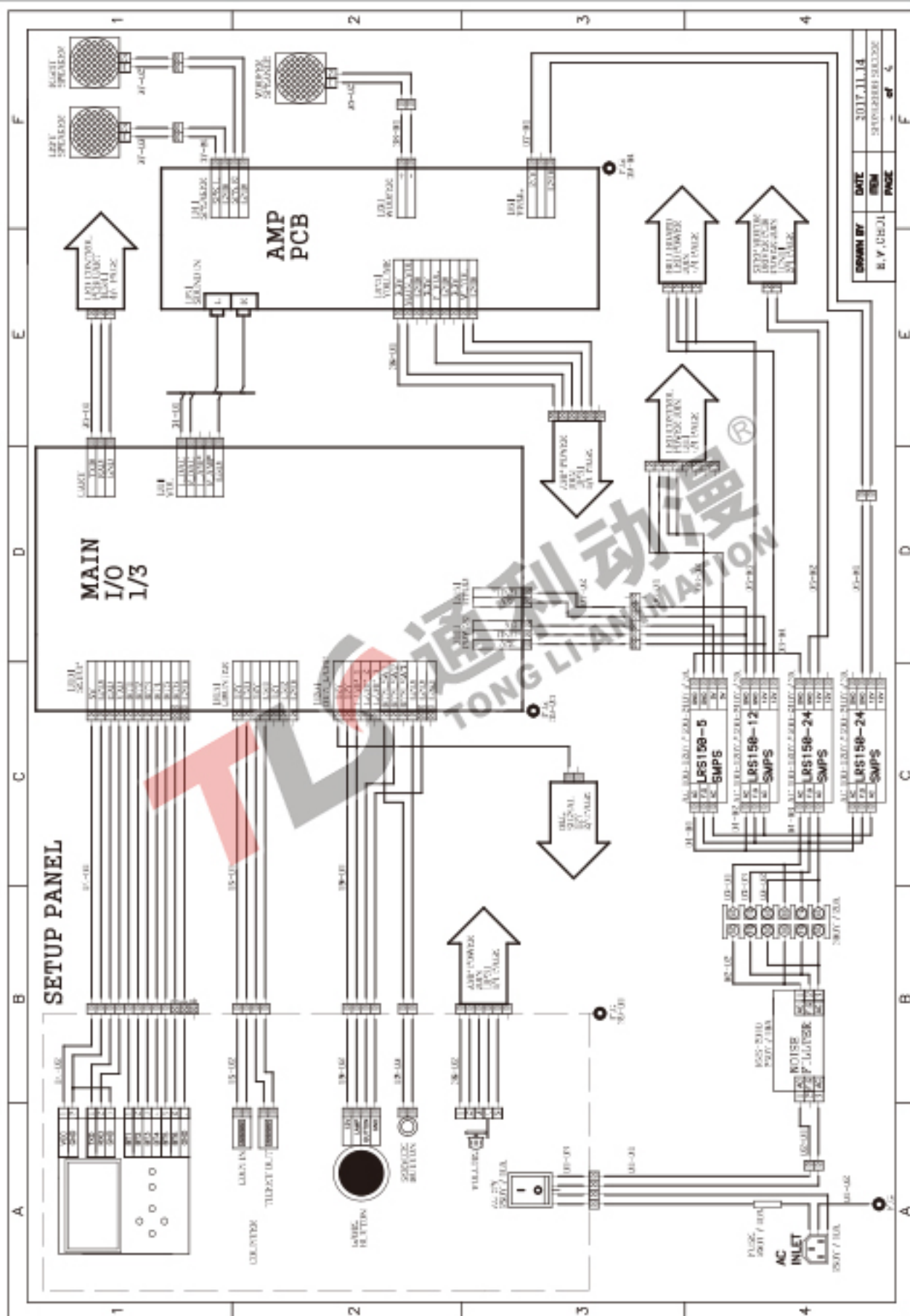
编码	名称	规格	数量	代码
1	12V灯板	-	1	-

6-26.交流电源输入部分



编码	名称	规格	数量	代码
1	带开关电源滤波器	-	1	-
2	保险丝	-	2	-

7.整机线材示意图



8.产品保修条例

尊敬的客户：

您好！

感谢您购买<广州通利动漫科技有限公司>的产品！我们会不断提高产品及服务的质量，为您提供更优质、高效、专业的产品及售后服务。为了保护您的合法权益，请仔细阅读本说明书全文，详细了解本公司为您提供的服务内容及获取方式，如没有按照本说明书要求而造成产品或配件损坏的，本公司不负责保修，只提供有偿更换产品或配件的服务。

一、保修条款

本产品实行电子部件质量问题12月保修政策，即自您购买本公司产品之日（以正式购货收据的日期为准，下同）起12个月内（含）。

二、不能享受免费保修的情况

在您购买产品后，如果属于下列原因中的任何一种而导致产品出现故障或损坏时，本公司不按照保修条款的内容提供服务，而为您提供有偿服务。

- 1、整机或部件已经超出标准保修承诺的免费保修期限。
- 2、LCD液晶屏表面人为原因划伤、漏液、破裂等等。
- 3、用户未按本说明书要求，错误安装、保管及使用造成的产品故障或损坏的。
- 4、非本公司认证的维修机构人员维修，客户人为处理（操作失误、划伤、搬运磕碰、水温、输入不合适电压等等）而导致产品故障或损坏的。
- 5、无有效保修凭证及有效的购货凭证的。
- 6、保修凭证和购货凭证被擅自涂改的。
- 7、保修凭证上的产品型号和编号与商品实物不相符的。
- 8、使用非本公司提供或指定的配件而导致故障或损坏的。
- 9、因自然灾害等不可抗力（如地震、火灾等）原因导致故障或损坏的。

三、服务方式

- 1、产品出现故障，请您拨打本公司认证服务机构的电话报修。
- 2、产品故障维修，必须先把故障件邮寄回我司，并提供相关的购货凭证。

四、特别提醒

- 1、保修过程中更换下来的配件归本公司所有。
- 2、有偿服务包括维修的人工费和维修材料费。
- 3、如需要查询任何产品相关信息（产品操作方法，规格说明，维修方式及本公司授权维修站等），请与本公司客服中心联系。

五、服务与支持

- 1、有关最新信息请随时登陆本公司网站www.tonglianimation.com
- 2、技术支持及售后服务热线：020-39960806/020-23885090

备忘录





产品名称：海绵宝宝-足球小将

出品商：广州通利动漫科技有限公司

生产地址：广州市番禺区东环街迎星东路143号星力动漫产业园H19号

版本：Ver1.0

版权所有 不得翻印