

迷你拍拍乐



使用说明书

实物与本说明书中的图片若有不同，以实物为准。



警告

- 请务必详阅本<使用说明书>，以确保正确安装操作本机台。
- 请妥善保存本<使用说明书>，并置于容易参阅的地方。
- 本机台框体、零件等若有变更，恕不另行通知。

目 录

1. 游戏说明.....	P02
1-1. 阿拉丁游戏玩法.....	P02
1-2. 警察抓小偷游戏玩法.....	P06
1-3. 钓鱼达人游戏玩法.....	P10
1-4. 乐羊羊游戏玩法.....	P14
1-5. 全垒打王游戏玩法.....	P17
1-6. 摄影大师游戏玩法.....	P21
2. 系统操作.....	P24
2-1. 系统选单.....	P25
2-2. 查账.....	P26
2-3. 设定.....	P28
3. 故障排除.....	P31
4. 硬件说明.....	P32
5. 产品保修条例.....	P35

1. 游戏说明

1-1.阿拉丁游戏玩法

(1).游戏示范画面，同时出现投入硬币提示



(2).投入硬币,开始游戏.



(3).游戏规则说明：魔毯移动中，看准时机，按下按键跳跃



(4). 玩家若是跳跃在魔毯范围内，则跳跃成功，即可赢得彩票。



(5).若是没跳跃在魔毯范围里，则跳跃失败；每次游戏只有一次机会，失败后须重新投币才可游戏。

* 右上角为玩家每次游戏时间，若是时间停止，还没按下开始跳跃，则会自行跳跃。



(6). 赢得分数后，会显示在右下角



- (7).若是赢得彩票时，在游戏结束后，会显示总共获得几张彩票，并且进行彩票退出动作



1-2.警察抓小偷游戏玩法

(1).投入硬币，按下【开始】键，进入游戏。



(2).游戏开始前，可以选择投币或是开始游戏,投币越多，中奖的分数越多。



(3).游戏规则说明:玩家需控制警车在正确的步数下,抓到小偷.



(4).警车仪表板上有代表1、2、3步的数字,玩家可随意挑选要让警车走的步数按下按键,即可选择;若是停在有分数的格子或是抓到小偷,即可赢得彩票.



(5). 玩家若是在挑选步数时,不小心选错,而让警车开到有炸弹的格子,格子爆炸后,此次游戏失败;每次游戏只有一次机会,失败后须重新投币才可游戏.

* 右下角为玩家挑选步数时间,若是时间停止,还没挑选步数,步数会自行停止



(6). 赢得分数后,会显示在右上角
游戏结束后会跳至结算画面显示获得的彩票.



(7).若是赢得彩票,在游戏结束后,会显示总共获得几张彩票.



1-3.钓鱼达人游戏玩法

(1).游戏示范画面，同时出现投入硬币提示



(2).游戏开始前，可以选择投币或是开始游戏，投币越多，中奖的分数越多.



(3). 看准时机，按下按钮，即可放下钓饵。



(4). 当钓到鱼儿的时候，连续按压按钮，即可钓起鱼儿。



(5). 钓到时钟, 可增加时间10秒钟



(6). 注意: 不要钓到电鳗或其他垃圾.



- (7). 该游戏有4种重量不一样的鱼，分别为1KG, 3KG, 8KG, 15KG. 钓上来的鱼会加总在左边的秤表上. 右上角为游戏秒数，时间倒数到0秒时，即结束游戏.



- (8). 游戏介绍后将进入彩票结算画面.



1-4.乐羊羊游戏玩法

(1). 投币后，按下【开始】键，即可游戏。



(2). 游戏开始前，可以选择投币或是开始游戏，投币越多，中奖的分数越多。



(3). 游戏规则



(4). 如果没有砸到野狼，或是砸到小羊，则此次游戏失败。



- (5). 每次游戏只有一次机会，如果砸到野狼，可以得到相对应的彩票；如果失败，需再投币才可重新游戏。
- (6). 左上角的时间代表游戏时间，时间倒数完毕，如果还没按下按钮，游戏会自动按下。



- (7). 玩家赢得彩票,在游戏结束后,会显示总共获得几张彩票,并进行彩票退出动作。



1-5.全垒打王游戏玩法

(1). 投入硬币，按下【开始】键，进入游戏。



(2). 投入硬币后，按【开始】键选择倍率球，或等待3秒自动停止.游戏开始前，可以选择投币或是开始游戏，投币越多，中奖的分数越多。





(3). 游戏规则



(4). 看准时机击球,按下按键,挥棒击出全垒打,即可以赢得彩票分数.



(5). 玩家若三次打击没打出全垒打,此次游戏失败;每次游戏只有三次机会,失败后须重新投币才可游戏.



(6). 游戏结束后会跳至结算画面显示获得几张彩票。



1-6.摄影大师游戏玩法

(1). 投币后，按下开始键，即可进行游戏。



(2). 投币越多,彩票数也会越多.



- (3). 如果没有捕捉到行进中的景物,则此次游戏失败.
- (4). 每次游戏只有一次机会,如果摄影成功,可以继续往下一关挑战;若是中途失败,得到相对应的彩票后,需再投币才可重新游戏.
- (5). 右上角的时间代表游戏时间,时间倒数完毕,如果还没按下[开始]键,游戏会自动按下.

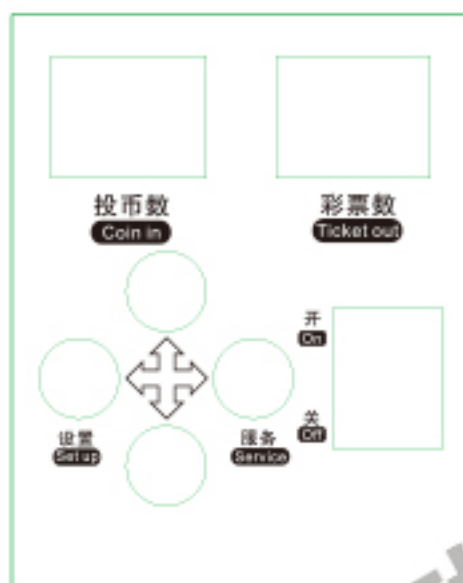


- (7). 玩家若是赢得彩票,在游戏结束后,会显示总共获得几张彩票,并且进行彩票退出动作.



2. 系统操作

*按键位置图



*待机时按[设置]键进入系统画面



* 使用[上],[下]键来选择项目,移动时光标符号会跟着移动,按下[设置]键即可进入您所选定的项目内

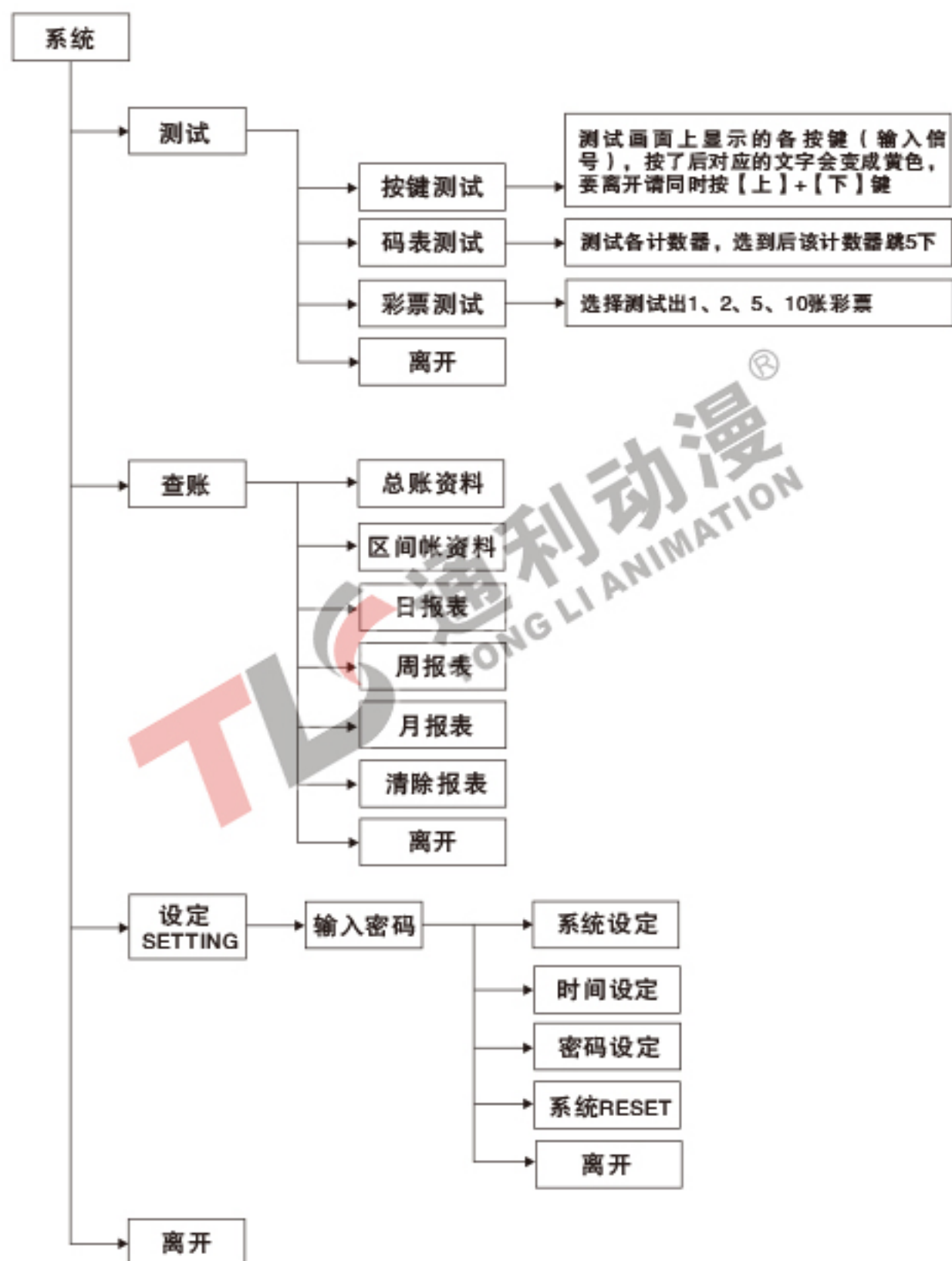
* 测试:进行机台各项硬件测试

* 查账:游戏次数,投币数,报表等相关信息

* 设定:机台各项营业密码,时间等相关设定

* 离开:回到正常营业状态

2-1. 系统选单



2-2. 查账



提供机台营业相关数据以供查询，在<系统>选单中选择[查账]，即可进入查账选单

总账资料：机率=总得分/总押分

总 帐	
总机局数	0
Collect币次数	0
Collect币次数	0
服务币次数	0
总退出	0 X 0.07
总押分	0
总得分	0 X 0.07
机率	0.00%

〔设定〕离开

区间帐资料：

*可查询机台当期（目前帐）与上期（上一次移帐的账目）2份账目，画面如下，

左边的数字是当期账目，右边的数字是上期账目。

*按住【服务】键后，会将当期帐数据移至上期帐，当期账目归零。

区 间 帐	
日期	2014/06/05 16:16:52 - 1970/01/01 00:00:00
总机台数	0
Co-Invest次数	0
Co-Invest次数	0
服务次数	0
总退出	0 0 0.07
总得分	0
总得分	0 0 0.07
总得分	01.0000

日期	1970/01/01/00:00:00 - 1970/01/01 00:00:00
总机台数	0
Co-Invest次数	0
Co-Invest次数	0
服务次数	0
总退出	0 0 0.07
总得分	0
总得分	0 0 0.07
总得分	01.0000

*日报表

查询营业以日为记录单位的报表，总计记录60天

*周报表

查询营业以周为记录单位的报表，总计记录4周，所有记录项目同日报表

*月报表

查询营业以月为记录单位的报表，总计记录6个月，所有记录项目同日报表

日 报 表					Page 1
日期	报市数	总退出	总得分	总得分	
2014/06/05	5	35	5	35	

「设定」离开	「下」下一页	「上」上一页
--------	--------	--------

*清除报表

清除所记录之日报表，周报表，月报表。

2-3. 设定

在<系统>选单中选择[设定], 须输入密码,密码正确才允许进入[设定]选单

密码输入 密码: _ _ _ _ _	输入4个密码,系统默认密码为4个[设定](按设定键4次), 密码输入错误的话会显示密码错误并自动回到<系统>中, 输入正确才能进入设定选单中.
-----------------------	---

***** 设定 ***** 系统设定 时间设定 密码设定 系统 RESET EXIT 【设定】选择 【下】向下移动 【上】向上移动

* 系统设定:

<系 统 设 定>	
投币器(A) 1投币	1 credit
投币器(B) 1投币	1 credit
出币时间(秒)	15
示范音乐	关
免费游戏	关
游戏说明	一次
游戏难度	最简单
最大押注	18
退币模式	AUTO
游戏胜率	98 %
彩票比例	1:15
安慰奖	1
彩票装置种类	N.O.
高 开	
储存&离开	

【设定】选择 【下】向下移动 【上】向上移动

* 使用[上]与[下]键移动设定选项,使用[设定]键变更设定内容

* 设定完成移动光标至'储存&离开'再按[设定]键,所有的设定值才会储存,
如果移至'离开',所变更的内容不会储存

项目	设定选项	出厂设定
COIN A ONE CREDIT (投币器A 一投几分)	1、2、3、4、5Credit	1 Credit
COIN B ONE CREDIT (投币器B 一投几分)	1、2、3、4、5Credit	1 Credit
TIME OF EACH SHOT (SEC.)(出手时间)	10、15、20	15
DEMO MUSIC (游戏示范音乐)	开、关	关
FREE GAME (免费游戏)	开、关	关
GAME INSTRUCTION (游戏说明)	一次、每次	一次 [®]
MAX BET (最大押注)	1-10	10
TICKET RATE (彩票价值) (1COIN:10张彩票)	1:8、1:9、1:10、1:11、1:12、1:13、1:14、 1:15、1:16、1:17、1:18、1:19、1:20、 1:21、1:22、1:23、1:24、1:25、1:26、 1:27、1:28、1:29、1:30	1:15
CONSOLATION PRIZE (彩票安慰奖)	0、1、2、3	1
HOPPER DEVICE (退分装置种类)	TICKET	TICKET
HOPPER TYPE (退币装置驱动讯号)	N.O.、N.C.	N.O.
TICKET DEVICE TYPE (彩票机装置驱动讯号)	N.O.、N.C.	N.O.
EXIT (离开不储存)		
SAVE AND EXIT (离开并且储存设定)		

*** CONSOLATION PRIZE(彩票安慰奖):**

在设定出奖装置为彩票时，如果第一个关卡失败了，可以获得安慰奖

* 时间设定：

时间设定	
	年 2014
	月 06
	天 14
	时 08
	分 00
	秒 00
【服务】选择【上】减少，【下】增加，【设定】离开	

* 按下【设定】键离开，此时会跳出是否要储存时间，按下【服务】键，则确定储存，按下【设定】键，则取消并离开设定时间画面。

* 密码设定：

密码设定	直接按您想变更的按键，输入完4个号码后必须再
输入新的密码：-----	次输入相同的密码以便确认，如果2次的密码键都
再输入一次：-----	一样画面上会显示新密码设定完成，如果输入错误
	则会出现新密码设定失败。

请特别注意：新密码设定完成后必须记住，否则下次无法进入设定选单。

* 系统RESET：

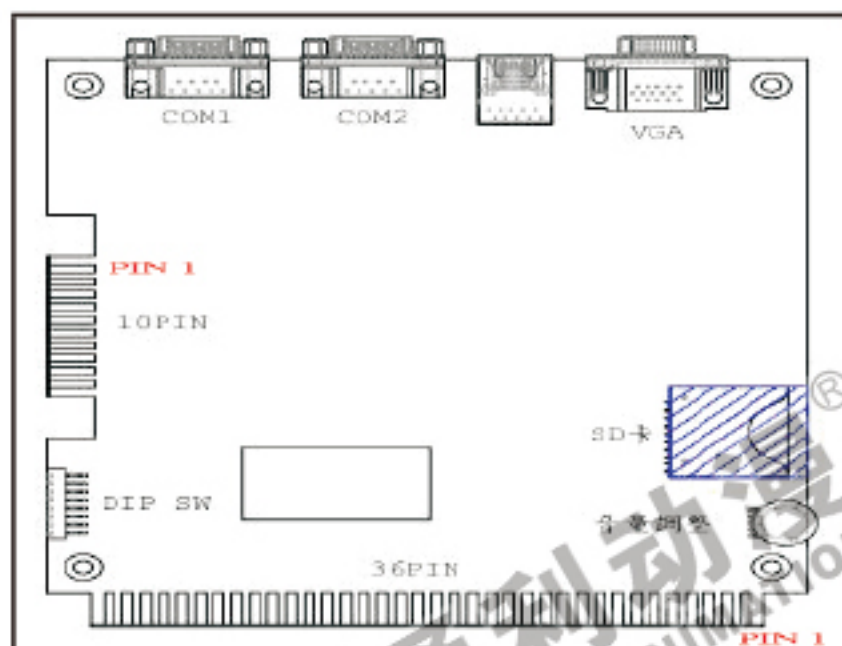
把各项设定恢复成系统默认值，并将所有账目清除为0。

3. 故障排除

故障讯息	故障原因	简易排除方式
彩票机错误 (TICKET ERROR)	退彩票时，讯号持续大于200ms，所出现的错误讯息	按【设置】键即可解除，检查彩票机是否异常。 1. 设为自动退模式时，解除后，5秒后自动重退 2. 设为手动退模式时，解除后，需按设置键3秒，才会重退，并继续进行游戏
彩票机空 (TICKET EMPTY)	退彩票时，10秒内没有侦测到讯号，所出现的错误讯息	按【设置】键即可解除 1. 检查彩票是否卡住或退票不顺 2. 检查是否没彩票 3. 设为自动退模式时，解除后，5秒后自动重退 4. 设为手动退模式时，解除后，需按设置键3秒，才会重退，并继续进行游戏
投币器错误 (COINT ERROR)	投币器出现异常时所出现的错误讯息	按【设置】键即可解除，检查投币器是否异常
重要内存备份错误 (BACKUP ERROR)	当SRAM出现异常无法复原时，所出现的错误讯息	1. 请先重开游戏，看是否恢复正常 2. 如无法恢复，可尝试归零恢复 3. 如以上步骤都失败，请寄回原厂

4. 硬件说明

* PCB硬件概观



DIP SW 指拨开关出厂默认值,PIN1~8为OFF

* 初始化设定

同时按住【设置】键与【服务】键后，再开机即可完成机板的初始化。

主板配线：

零件面（正面）	36PIN	焊锡面（反面）
	1	
右喇叭 +	2	右喇叭 -
左喇叭 +	3	左喇叭 -
	4	
【PLAY1】【开始】键	5	
移动【上】键	6	【PLAY3】键
移动【下】键	7	【PLAY4】键
	8	【服务】键
	9	
	10	
	11	
	12	
	13	
	14	
	15	
	16	
	17	
投币A信号	18	投币B信号
	19	
【设置】键	20	
	21	彩票机信号
	22	
表：投币A	23	彩票机马达驱动
表：投币B	24	
	25	
	26	
	27	
表：彩票	28	COIN B 禁能信号
	29	
	30	
灯：PLAY4	31	
灯：PLAY3	32	
灯：PLAY2	33	
灯：PLAY1	34	COIN A 禁能信号
	35	
GND 接地	36	GND 接地

按键灯的使用电压：DC+12V,最大功率不可高于5W

电源配线：

零件面（正面）	36PIN	焊锡面（反面）
GND接地	1	GND接地
GND接地	2	GND接地
	3	
	4	
+12V	5	+12V
+12V	6	+12V
	7	
	8	
GND接地	9	GND接地
GND接地	10	GND接地

电源电压：DC+12V(8A)，电源输入调整范围：12.0V~12.2V

TLS 通利动漫
TONG LI ANIMATION

5.产品保修条例

尊敬的客户：

您好！

感谢您购买<广州通利动漫科技有限公司>的产品！我们会不断提高产品及服务的质量，为您提供更优质、高效、专业的产品及售后服务。为了保护您的合法权益，请仔细阅读本说明书全文，详细了解本公司为您提供的服务内容及获取方式，如没有按照本说明书要求而造成产品或配件损坏的，本公司不负责保修，只提供有偿更换产品或配件的服务。

一、保修条款

彩票机游戏机产品实行电子部件质量问题12月保修政策，即自您购买本公司产品之日（以正式购货收据的日期为准，下同）起12个月内（含）。

二、不能享受免费保修的情况

在您购买产品后，如果属于下列原因中的任何一种而导致产品出现故障或损坏时，本公司不按照保修条款的内容提供服务，而为您提供有偿服务。

- 1、整机或部件已经超出标准保修承诺的免费保修期限。
- 2、LCD液晶屏表面人为原因划伤、漏液、破裂等等。
- 3、用户未按本说明书要求，错误安装、保管及使用造成的产品故障或损坏的。
- 4、非本公司认证的维修机构人员维修，客户人为处理（操作失误、划伤、搬运磕碰、水湿、输入不合适电压等等）而导致产品故障或损坏的。
- 5、无有效保修凭证及有效的购货凭证的。
- 6、保修凭证和购货凭证被擅自涂改的。
- 7、保修凭证上的产品型号和编号与商品实物不相符的。
- 8、使用非本公司提供或指定的配件而导致故障或损坏的。
- 9、因自然灾害等不可抗力（如地震、火灾等）原因导致故障或损坏的。

三、服务方式

- 1、产品出现故障，请您拨打本公司认证服务机构的电话报修。
- 2、产品故障维修，必须先把故障件邮寄回我司，并提供相关的购货凭证。

四、特别提醒

- 1、保修过程中更换下来的配件归本公司所有。
- 2、有偿服务包括维修的人工费和维修材料费。
- 3、如需要查询任何产品相关信息（产品操作方法，规格说明，维修方式及本公司授权维修站等），请与本公司客服中心联系。

五、服务与支持

- 1、有关最新信息请随时登陆本公司网站www.tonglianimation.com
- 2、技术支持及售后服务热线：020-23885899

备忘录





产品名称：迷你拍拍乐

出品商：广州通利动漫科技有限公司

生产地址：广州市番禺区东环街迎星东路143号星力动漫产业园H19号

版本：Ver1.0

版权所有 不得翻印