

海豚大冒险



使用说明书

实物与本说明书中的图片若有不同，以实物为准。

警告

- 请务必详阅本<使用说明书>，以确保正确安装操作本机台。
- 请妥善保存本<使用说明书>，并置于容易参阅的地方。
- 本机台框体、零件等若有变更，恕不另行通知。

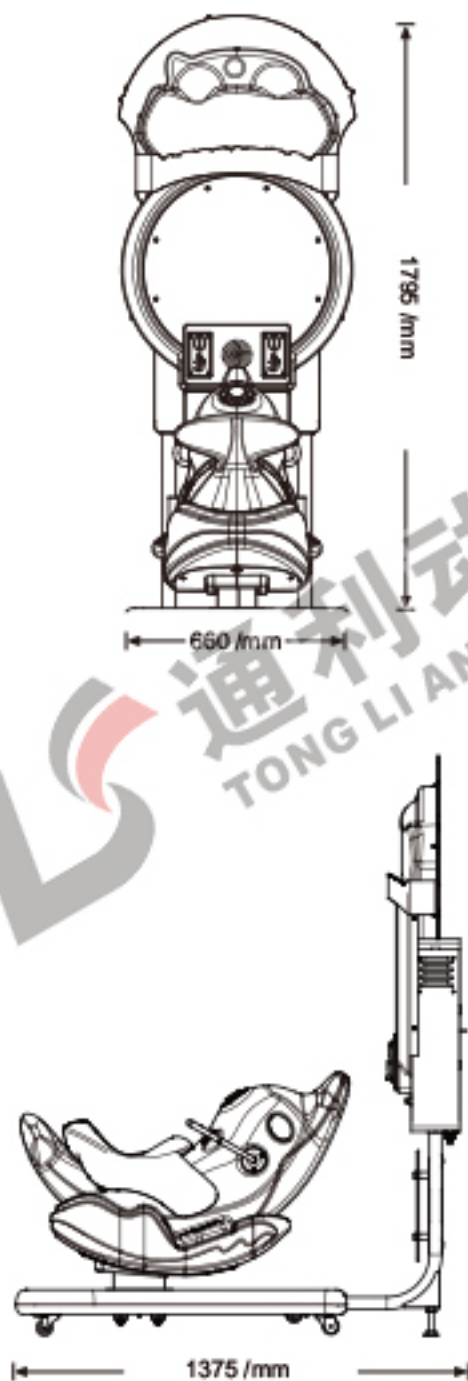
目 录

1. 机台简介.....	P02	4-4-2. 币数设定.....	P21
1-1. 机台概观.....	P02	4-4-3. 音量设定.....	P21
1-2. 机台组件.....	P03	4-4-4. 灯光设定.....	P22
1-3. 配件清单.....	P04	4-4-5. 载重设定.....	P23
1-4. 机台规格.....	P05	4-4-6. 时间设定.....	P23
2. 机台安装.....	P06	4-4-7. 密码设定.....	P24
2-1. 机台搬运.....	P06	4-4-8. 恢复出厂预设.....	P24
2-2. 机台定位.....	P06	4-4-9. 排行榜重置.....	P25
2-3. 机台组装.....	P07	4-5. 营收资料.....	P26
2-4. 装饰灯箱安装步骤.....	P08	4-5-1. 日营收.....	P26
3. 游戏说明.....	P09	4-5-2. 月营收.....	P27
3-1. 游戏摘要.....	P09	4-5-3. 总营收.....	P28
3-2. 游戏特色玩法.....	P09	4-5-4. 营收重置.....	P29
3-3. 游戏操控.....	P10	5. 保养维修.....	P30
3-4. 游戏界面说明.....	P11	5-1. 日常保养.....	P30
4. 操作员选单.....	P12	5-2. 清洁及保养.....	P30
4-1. 选单架构.....	P12	5-3. 零件更换.....	P31
4-2. 进入操作员选单.....	P14	5-3-1. 缆绳感应板更换.....	P31
4-3. 硬体测试.....	P15	5-3-2. 按键更换.....	P31
4-3-1. 硬体自动测试.....	P15	5-3-3. 海豚身灯板更换.....	P32
4-3-2. IO测试.....	P16	5-3-4. 海豚身IO板更换.....	P33
4-3-3. 马达测试.....	P17	5-3-5. 喇叭更换.....	P34
4-3-4. 灯板测试.....	P18	5-3-6. 主机更换.....	P34
4-3-5. 喇叭测试.....	P18	5-3-7. 投币器更换.....	P35
4-3-6. 荧幕测试.....	P19	5-3-8. 荧幕与灯条更换.....	P36
4-3-7. 计数器测试.....	P19	5-3-8. AMP更换.....	P36
4-4. 游戏设定.....	P20	6. 故障排除.....	P37
4-4-1. 流程设定.....	P20	7. 产品保修条例.....	P38

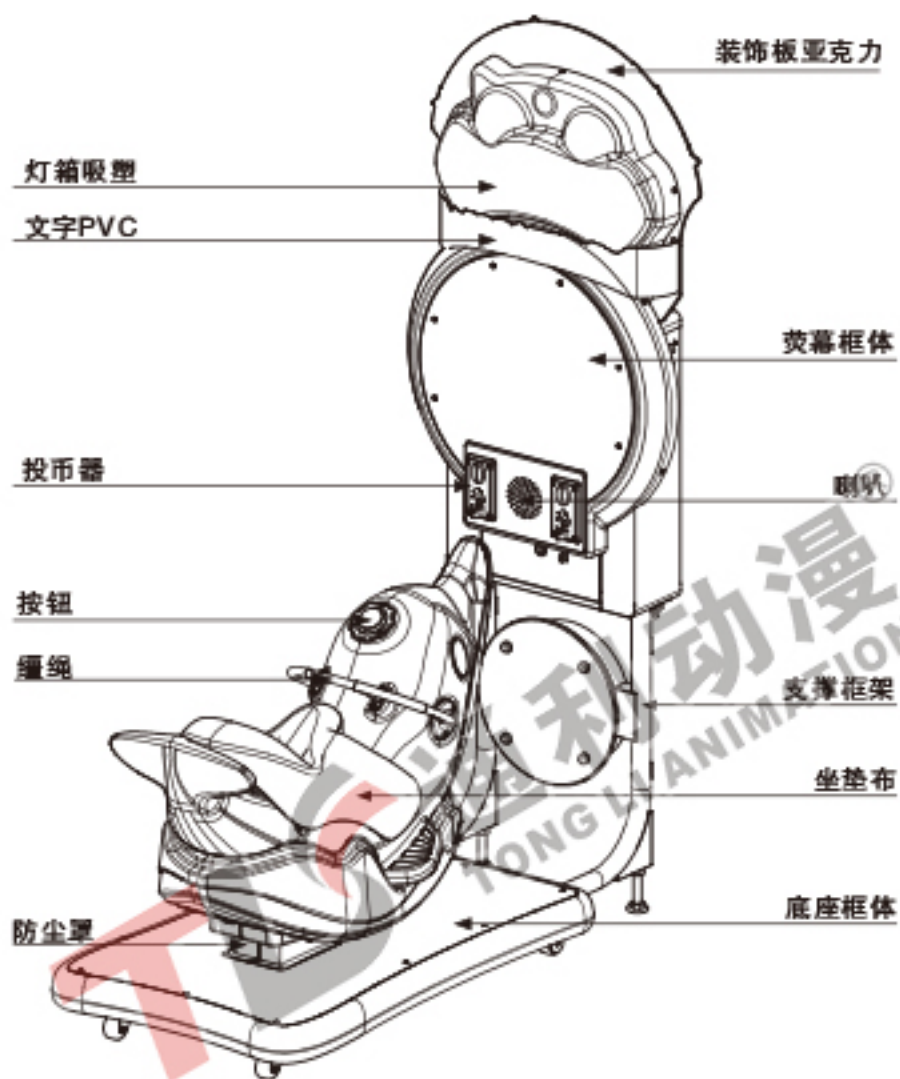
1. 机台简介

1-1. 机台概观

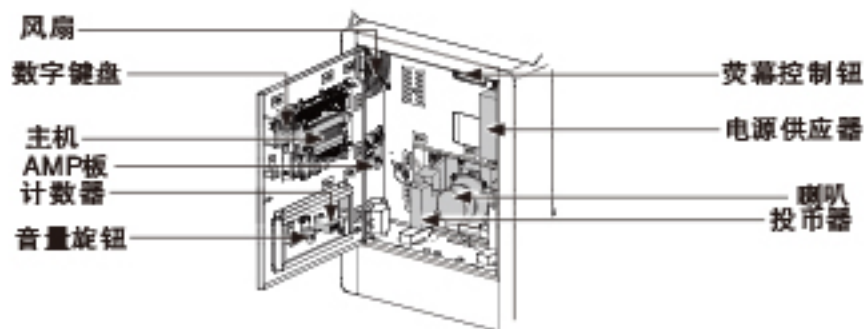
■ 正视图与侧视图



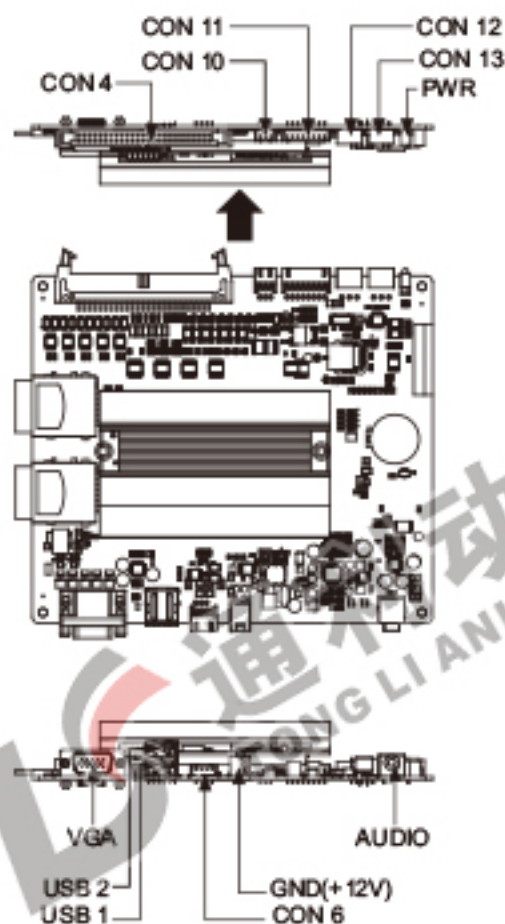
1-2.机台组件



■维修门内部图



■ 主机外观



1-3. 配件清单

配件名称	图示	数量	备注
说明书		1	
通用钥匙		1	TS-002
钱箱专用钥匙		2	TS-001
3mm内六角扳手		1	
24号扳手		1	
绳绳弹簧		2	

1-4.机台规格

分类	项目	规格
实体	机台尺寸	长1375mmX宽660mmX高1796mm
	重量	88KG
电源	电源	220V (需配合当地电压)
	总功率	280W
主机	主机	MA主机
	功放主机	全音域AMP板15W [®]
按键及操控	海豚身	VLT-TN-BK-E-CW(带灯)
	钱箱	投币器.数字键
灯具	主机	三色LED灯板
	海豚身	三色LED灯板
	底座	三色LED灯板
风扇	电源	220V (需配合当地电压)
荧幕	类型	LCD
	尺寸	19寸
	电源	DC12V
喇叭	尺寸/阻抗/功率	4寸/8欧/20瓦
环境	操作温度	0~40℃
	储存温度	-10~80℃
	相对湿度	<85%非凝结状态
马达	额定电压	220V (需配合当地电压)
	额定功率	120W
	额定转速	1400RPM

2.机台安装

2-1.机台搬运

购买本产品后，请先将机台移至欲使用的地点，然后再进行电线的连接，搬移及选择安装地点时，请务必遵守以下指示：



搬运注意事项

- 使用推高机搬运机台时，请务必使用推高机施力点，以避免引发事故及造成机台损害。
- 使用车辆运输时，为防止机台移动，请将脚轮固定，切勿使用地脚，否则可能造成机台损坏。
- 机台的LCD荧幕较为脆弱，应避免强烈震动或冲击。



移动注意事项

- 移动机台前，请拔掉电源插头，以防止意外事故。
- 移动时，请注意前方障碍物及路面是否平稳，以避免引发事故造成机台损坏。
- 移动时，应至少两人以上同时作业，以防止意外事故及受伤。

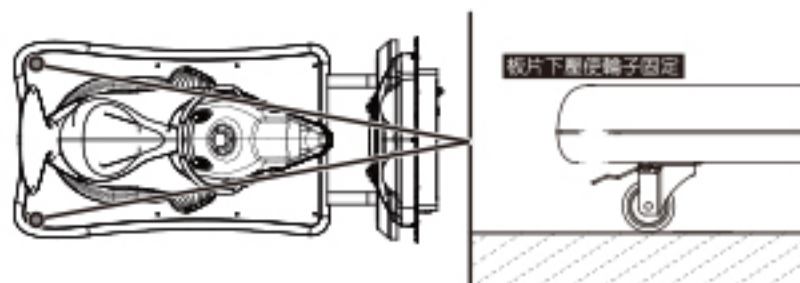


装设地点注意事项

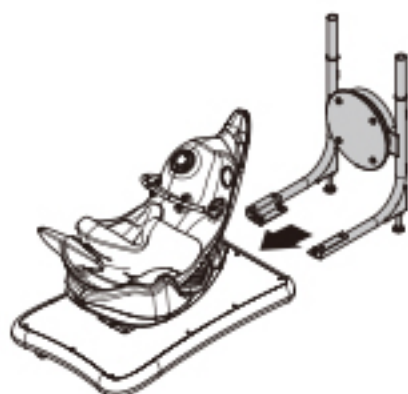
- 本机为室内用产品，切勿装设于室外，亦勿装设于下列地点：
 - 日光直射，漏水，潮湿及高温的地方。
 - 易燃，高挥发性物质或危险物品周围。
 - 倾斜，不平稳或震动频繁的地方。
 - 紧急出口或灭火器等消防设备周围。
- 本机台侧边通风孔为主机及荧幕排放热风的通风孔，请勿放置物品于排风处，否则可能引发机台故障，另外荧幕未设有通风孔。
- 本机台四周距离墙壁，机台，人员通道等应至少保持30公分以上距离。

2-2.机台定位

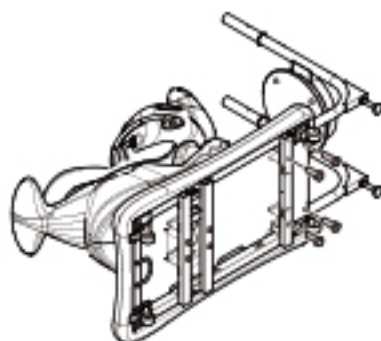
请使用机台下方的地脚固定机台，板片下压使轮子固定



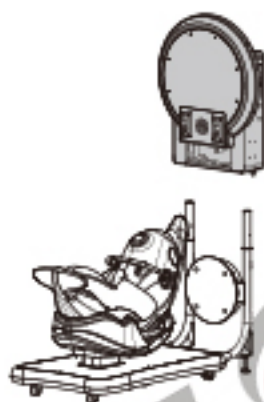
2-3.机台组装



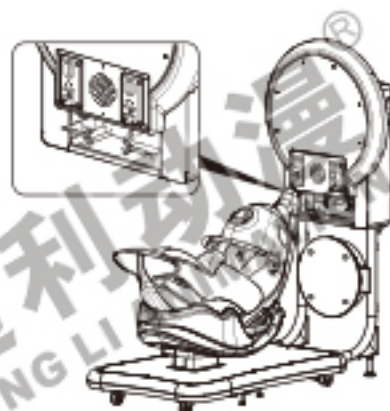
(1)将支撑架插入底座孔位中.



(2)将机台翻转90度后,使用指定螺丝进行锁附.
(翻转后请使用保护垫,保护海豚柜体外观)



(3)将荧幕框体与支撑架进行组装.



(4)荧幕框体放置完成后,将维修门与灯箱开启,并使用指定螺丝锁附.



(5)将灯箱框体放置定位后,使用指定螺丝锁附固定.



(6)将灯箱维修门放置定位后,锁附固定.



(7)将文字PVC与装饰板亚克力放置定位后,使用指定螺丝锁附.

2-4.装饰灯箱安装步骤

第一步：安装灯箱框体



第二步：将灯箱框体放置定位后，用4个三组合机丝M6*16锁附固定。



第三步：将灯箱电源线插上



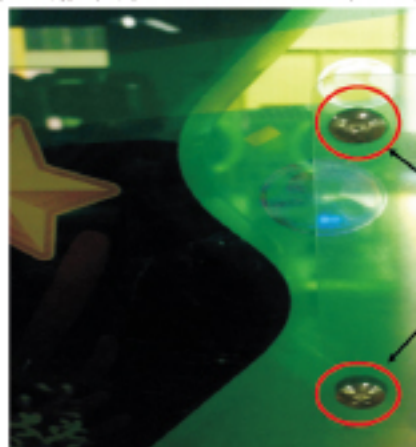
第四步：将灯箱维修门放置定位后，用3个内六角螺钉M4*8锁附固定。



第五步：将装饰板亚克力放置定位后，用4个内六角螺钉M4*12锁附固定。



第六步：将文字PVC放置定位后，用4个内六角螺钉M4*12+法兰母M4锁附固定。



3.游戏说明

3-1.游戏摘要

<海豚大冒险>为一款独具特色的儿童摇街机,分成两阶段的游戏玩法,第一阶段玩家操作小海豚在开放式的场景中收集海星,第二阶段发射子弹攻击可爱逗趣的魔王,除此之外,游戏内容相当丰富,多种场景道具,单字学习,场景选择,角色选择,故事剧情,外加华丽的框体设计,采用多样化的灯光效果以及摇摆马达,易于吸引小朋友的目光,让小朋友有一个难忘的体验.

3-2.游戏特色玩法

■特色

两阶段玩法：收集海星与魔王关卡

丰富的游戏内容：英文单字学习，两种模式，四种角色，两种场景，多种场景互动道具



3-3.游戏操控

第一阶段：开放式场景

(1) 缆绳左/右拉，小海豚向左/右转弯



(2) 缆绳左右一起拉，小海豚跳起来



(3) 按键，小海豚转身表演



第二阶段：魔王关

(1) 按键，小海豚发射子弹



3-4.游戏界面说明

第一阶段：游戏界面

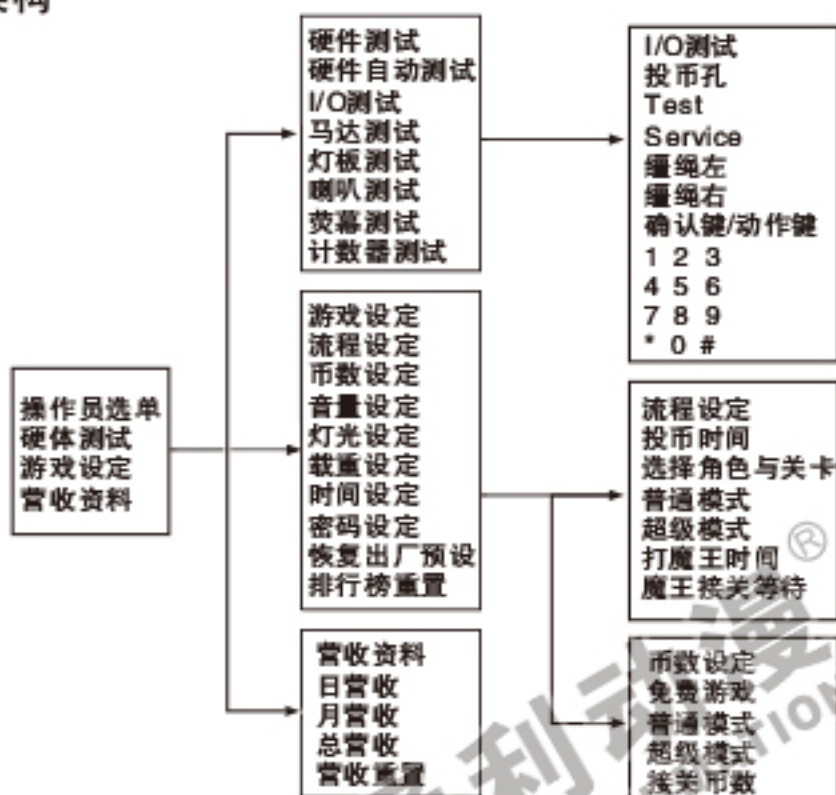


第二阶段：游戏界面



4.操作员选单

4-1.选单架构



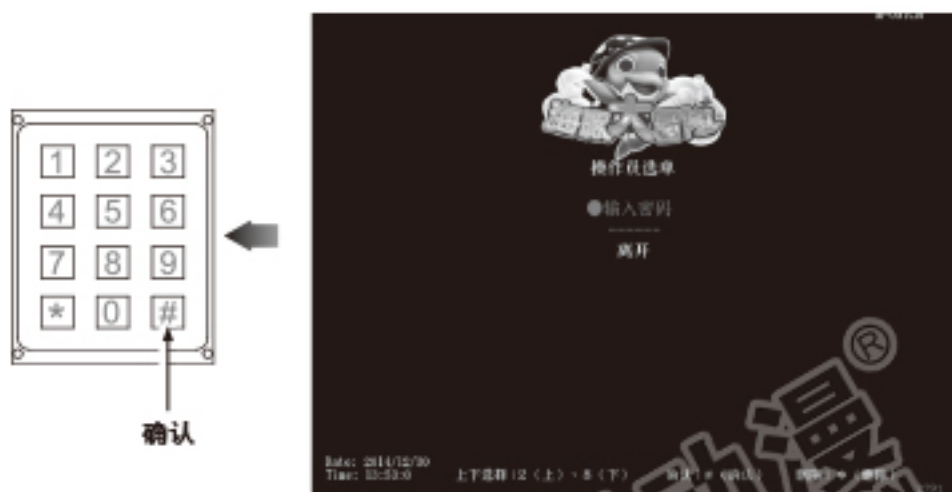
游戏设定		默认值
流程设定	[投币时间] 5.10.15.20秒	10秒
	[选择角色与关卡] 0: 关闭 (跳过流程), 5.10.15.20秒	10秒
	[普通模式] 1.2.3分, 0.5.10~55秒	1分40秒
	[超级模式] 1.2.3.4分, 0.5.10~55秒	2分30秒
	[打魔王时间] 30.35.40.45.50秒	40秒
	[魔王接关等待] 10.15秒	10秒
币数设定	[免费游戏] 开, 关	关
	[普通模式] 每局 1.2.3~8币	3币
	[超级模式] 每局 2.3.4~9币	4币
	[接关币数] 每局 1.2.3~9币	3币
音量设定	[白天起始时间] 整点	09: 00
	[白天总音量] 0: 关闭. 10.20.30~100%	70%
	[晚上起始时间] 整点	19: 00
	[晚上总音量] 0: 关闭. 10.20.30~100%	60%
	[待机声音] 开, 关	开

游戏设定			默认值
灯光设定	白天灯光设定	【白天起始时间】整点	09: 00
		【荧幕灯光】开, 关	开
		【海豚灯光】开, 关	开
		【底座灯光】开, 关	开
	晚上灯光设定	【晚上起始时间】整点	19: 00
		【荧幕灯光】开, 关	开
		【海豚灯光】开, 关	开
		【底座灯光】开, 关	开
载重设定	[载重]100.120.140.160.180斤		100斤
时间设定	设定当地的时间: 年/月/日/时/分		出厂时间
密码设定	[变更密码]输入旧密码>输入新密码>确认新密码		000000
恢复出厂设定	[恢复出厂预设]是/否		-
排行榜重置	[排行榜重置]是/否		-

4-2.进入操作员选单（需有代理商权限）

确认机台已开机完成并且进入到投币画面

（1）开启机台投币口门，按下数字键【#】即可进入操作员选单，进入后如下图：



进入选单后，选单操作方式如下：

（2）按下数字键【#】，输入密码，输入完成后再按下数字键【#】确认

预设密码为：000000

（3）输入正确的密码后即可进入操作员选单，进入后如下图：



（4）用数字键【2】及【8】上下移动光标，光标所在的选项会以红色标示。

（5）用数字键【#】确认所选项目或进入子选单

（6）设定或测试完成后，返回操作员选单，将光标移动到【离开】，按下【#】即可离开此页回到游戏。

4-3.硬体测试

您可以透过【硬体测试】测试各项硬体是否正常。

(1) 进入【操作员选单】→【硬体测试】，进入后如下图：



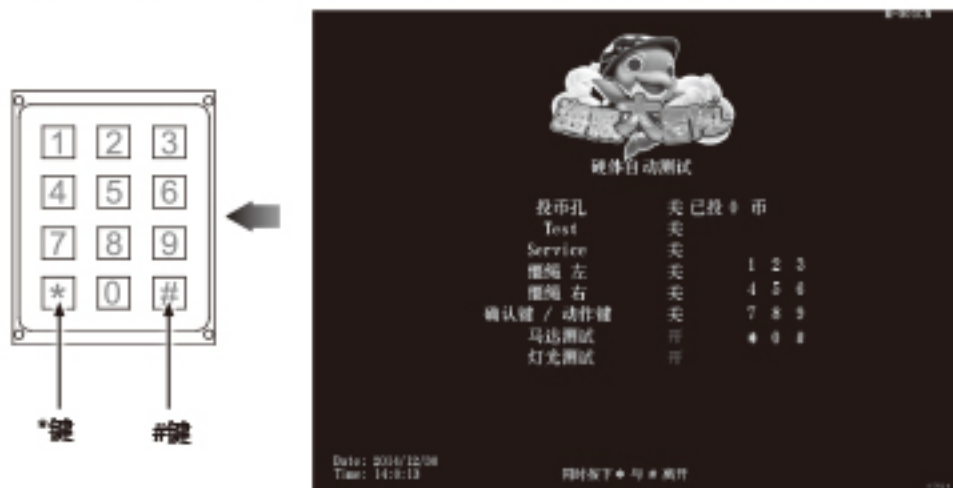
进入选单后，选单操作方式如下：

- (2) 利用数字键【2】及【8】上下移动游标，游标所在的选项会以红色标示。
- (3) 完成测试后，将游标移动到【离开】后，按下【#】即可离开此页面回到【操作员选单】页面。
- (4) 有关各项【硬体测试】子选单的详细内容，请参考以下各节说明。

4-3-1.硬体自动测试

在【硬体自动测试】页时，灯板及马达会同时进行自动测试，可以让您大略检视所有硬体的功能是否都正常。

(1) 进入【操作员选单】→【硬体测试】→【硬体自动测试】，进入后如下图。



(2)进入【硬体自动测试】后，针对要测试的装置进行测试，如下表说明：

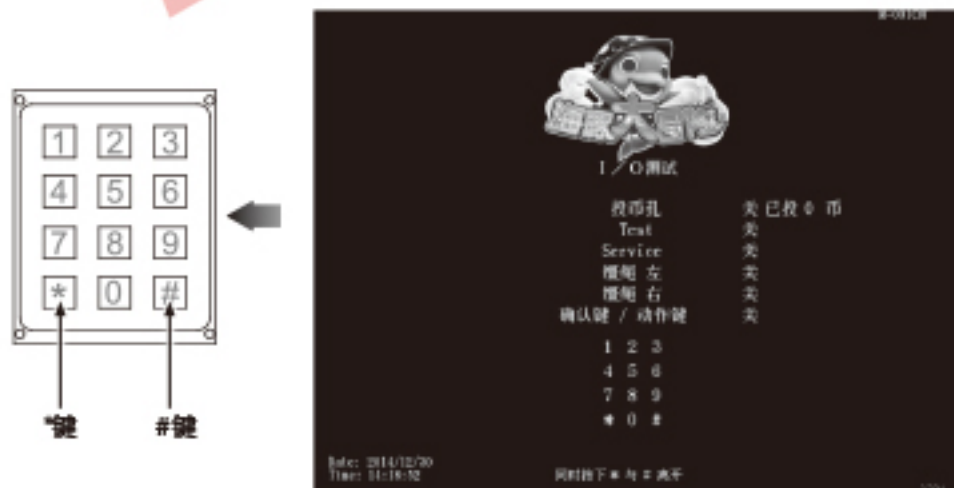
操控装置	测试方法	测试结果
投币孔	投入硬币	从关显示成开， 显示目前已投币数
Test	按下按钮	从关显示成开
Service	按下按钮	从关显示成开
缆绳左	左拉缆绳	从关显示成开
缆绳右	右拉缆绳	从关显示成开
确认键/动作键	按下按钮	从关显示成开
马达测试	自动测试	海源摇摆正常
灯光测试	自动测试	灯板RGB显示正常
数字键	按下按钮	对应的图标会显示红字

(3)测试完成后，同时按下【*】与【#】离开此页面回到【硬体测试】。

4-3-2.I/O测试

在【I/O测试】页面，您可以针对个别装置进行测试，检查其功能是否正常。
感应正常的装置会有对应的图标位置提示与开的提示。

(1) 进入【操作员选单】→【硬体测试】→【I/O测试】，进入后如下图：



(2)进入【I/O测试】后，针对要测试的装置进行测试，如下表说明：

操控装置	测试方法	测试结果
投币孔	投入硬币	从关显示成开，显示目前已投币数
Test	按下按钮	从关显示成开
Service	按下按钮	从关显示成开
缆绳左	左拉缆绳	从关显示成开
缆绳右	右拉缆绳	从关显示成开
确认键/动作键	按下按钮	从关显示成开 [®]
数字键	按下按钮	对应的图标会显示红字

(3) 测试完成后，同时按下【*】与【#】离开此页面回到【硬体测试】页面。

4-3-3. 马达测试

此测试可以让您测试摇摆马达的运作是否正常。

(1) 进入【操作员选单】→【硬体测试】→【马达测试】后按下【#】即可开始进行测试
进入后如下图：



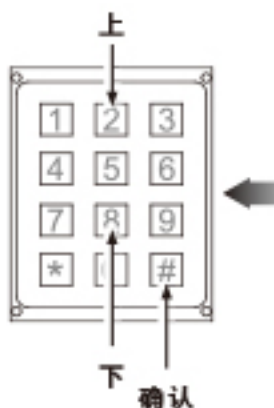
(2) 当进行测试时，按下【#】即可立即取消测试。

4-3-4.灯板测试

此测试可以让您测试所有灯板的运作是否正常。

- (1) 进入【操作员选单】→【硬体测试】→【灯板测试】后按下【#】即可进行测试。

进入后如下图：



- (2) 进行灯板测试时，萤幕互动灯、海豚底座将会进行RGB三色测试。

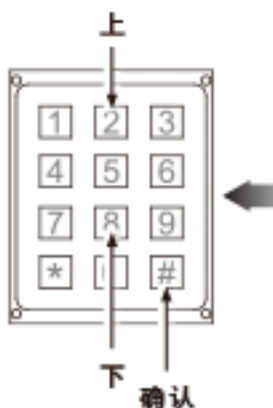
- (3) 进行测试时，可再按下【#】即可取消测试。

4-3-5.喇叭测试

此测试可以让您测试喇叭输出是否正常。

- (1) 进入【操作员选单】→【硬体测试】→【喇叭测试】后按下【#】即可进行测试。

进入后如下图：



- (2) 进行喇叭测试时，喇叭会播放测试音效。

- (3) 测试中时，可按下【#】即可取消测试。

4-3-6.荧幕测试

在【荧幕测试】页面，您可以测试荧幕的白平衡.色阶.网格显示是否正常.

- (1) 进入【操作员选单】→【硬体测试】→【荧幕测试】后按下【#】即可开始进行测试
- (2) 进入【荧幕测试】后，系统随即进行荧幕测试，并显示下了6张图标，让您校正白平衡.色阶.网格.

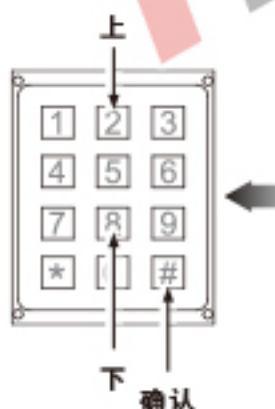


- (3) 测试时，按下【#】可切换图示，结束后会自动离开【荧幕测试】页面，回到【硬体测试】页面.

4-3-7.计数器测试

在【计数器测试】页面，您可以测试投币时计数器功能是否正常.

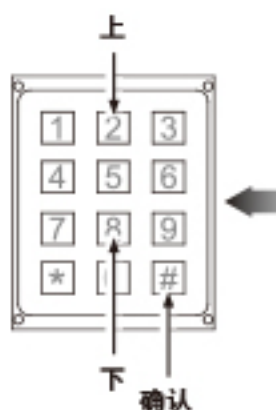
- (1) 进入【操作员选单】→【硬体测试】→【计数器测试】，进入后如下图：



- (2) 进入后，投币至投币箱时，钱箱内的计数器会随着投币的数量增加
- (3) 测试完成后，按下【#】即可离开此页面回到【硬体测试】.

4-4. 游戏设定

(1) 进入【操作员选单】→【游戏设定】，进入后如下图：

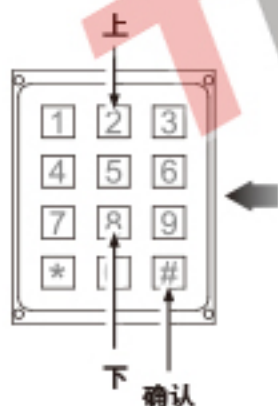


- (2) 利用数字键【2】及【8】上下移动游标，游标所在的选项会以红色标示。
- (3) 利用数字键【#】确认所选项目或进入子选单。
- (4) 设定完成后，将游标移动到【离开】后，按下【#】即可离开此页面回到【操作员选单】页面。
- (5) 有关各项【游戏设定】子选单的详细内容，请参考以下各节说明。

4-4-1. 流程设定

在【流程设定】页面，您可以设定各流程的时间。

(1) 进入【操作员选单】→【游戏设定】→【流程设定】，进入后如下图：

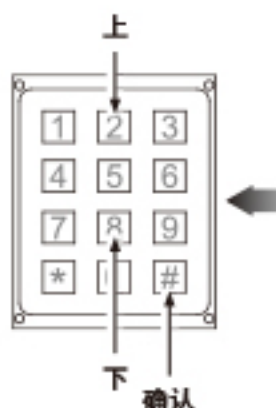


- (2) 利用数字键【2】及【8】上下移动游标，按下【#】可以进行该项目设定。
- (3) 设定完成后，将游标移动到【离开】，按下【#】可离开此页面回到【游戏设定】页面。

4-4-2.币数设定

在【币数设定】页面，您可以设定普通模式超级模式.接关币数.

(1)进入【操作员选单】→【游戏设定】→【币数设定】，进入后如下图：



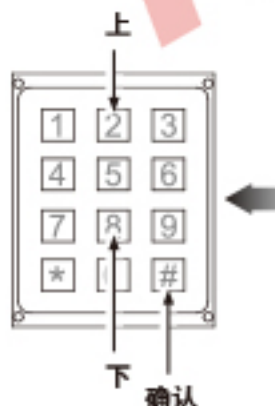
(2) 利用数字键【2】及【8】上下移动游标，按下【#】可以进行该项目设定

(3) 设定完成后，将游标移动到【离开】，按下【#】可离开此页面回到【游戏设定】页面。

4-4-3.音量设定

在【音乐设定】页面，您可以设定白天和晚上的时间和音量大小

(1)进入【操作员选单】→【游戏设定】→【音量设定】，进入后如下图：



(2) 利用数字键【2】及【8】上下移动游标，按下【#】可以进行该项目设定

(3) 设定完成后，将游标移动到【离开】，按下【#】可离开此页面回到【游戏设定】页面。

4-4-4.灯光设定

在【灯光设定】页面，您可以设定白天及晚上的起始时间及灯光开关。

(1)进入【操作员选单】→【游戏设定】→【灯光设定】，进入后如下图：



(2) 利用数字键【2】及【8】上下移动游标选择白天（晚上）灯光设定，按下【#】可以进行该项目设定，进入后如下图：



(2) 利用数字键【2】及【8】上下移动游标，按下【#】可以进行该项目设定

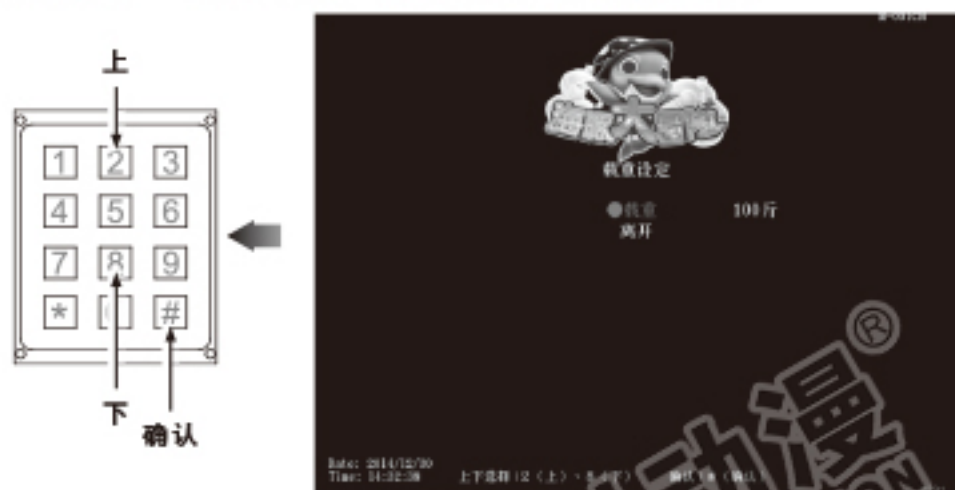
(3) 当设定完成后，将游标移动到【离开】，按下【#】可离开此页面回到【灯光设定】页面。

(4) 在【灯光设定】页面时，将游标移动到【离开】，按下【#】可离开此页面回到【游戏设定】页面。

4-4-5.载重设定

在【载重设定】页面，您可以设定机台最高的载重限制

(1)进入【操作员选单】→【游戏设定】→【载重设定】，进入后如下图：



(2) 利用数字键【2】及【8】上下移动游标选择，按下【#】可以进行确认。

(3) 设定完成后，将游标移动到【离开】，按下【#】离开页面回到【游戏设定】页面。

4-4-6.时间设定

在【时间设定】页面，您可以设定机台目前的时间

(1)进入【操作员选单】→【游戏设定】→【时间设定】，进入后如下图：



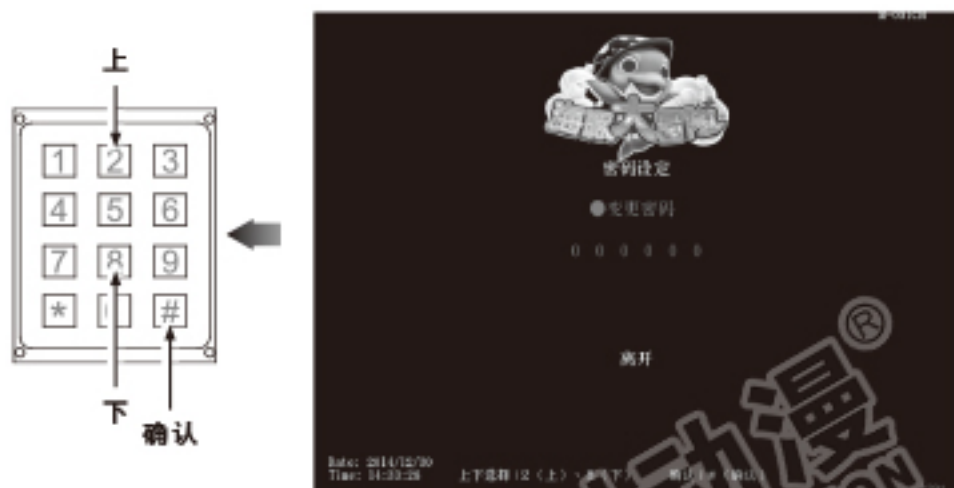
(2) 利用数字键【2】及【8】上下移动游标选择，按下【#】可以进行该项目设定

(3) 设定完成后，将游标移动到【离开】，按下【#】离开页面回到【游戏设定】页面。

4-4-7.密码设定

在【密码设定】页面，可以让您更改进入操作员选单的密码

(1)进入【操作员选单】→【游戏设定】→【密码设定】，进入后如下图：

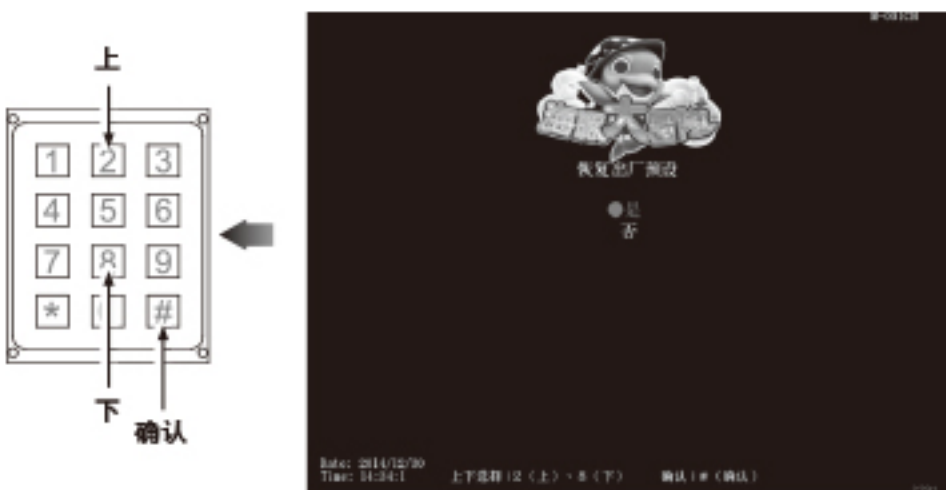


- (2) 利用数字键【2】及【8】上下移动游标选择，按下【#】可以进行确认。
- (3) 进行密码变更时，需先输入旧密码，当旧密码输入完后，按下【#】进行输入新密码。
Ps: 密码预设：000000
- (4) 输入新密码后，按下【#】，进行新密码的确认。
Ps: 输入新密码与确认新密码必须相同，密码变更才会成功。
- (5) 变更完成后，选择【离开】并按下【#】离开此页面回到【游戏设定】页面。

4-4-8.恢复出厂预设

在【恢复出厂预设】页面，您可以将所有设定过的数值恢复到出厂默认值。

(1)进入【操作员选单】→【游戏设定】→【恢复出厂预设】，进入后如下图：



- (2) 利用数字键【2】及【8】上下移动游标选择【是】或【否】。
- (3) 当选择【是】后，按下【#】会将所有设定恢复为出厂默认值。
- (4) 当出厂默认值恢复完成后，会有【重置完成】的提示，再按一次【#】会离开此页面回到【游戏设定】页面。
- (5) 当选择【否】，则会直接离开此页面回到【游戏设定】页面。

PS：恢复出厂预设仅会重置游戏相关设定，密码设定及营收数据不受影响。

4-4-9.排行榜重置

在【排行榜重置】页面，您可以将游戏中排名记录重置。

- (1) 进入【操作员选单】→【游戏设定】→【排行榜重置】，进入后如下图：

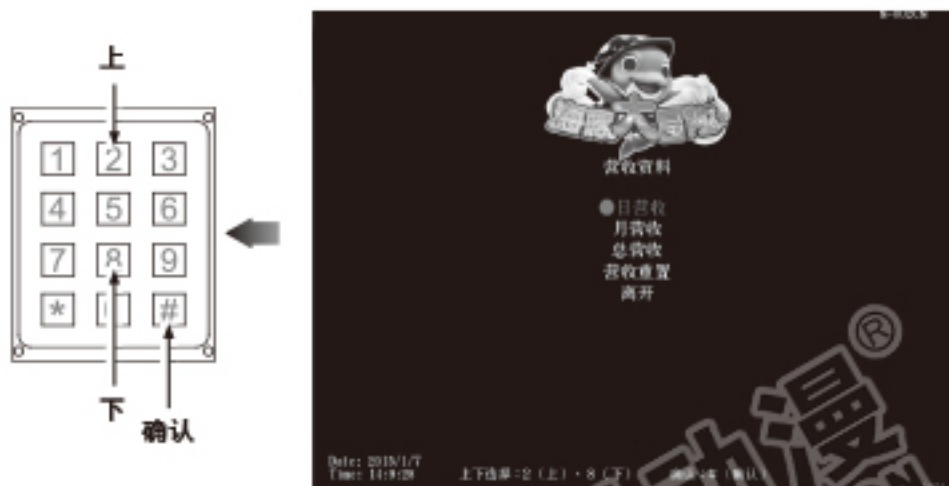


- (2) 利用数字键【2】及【8】上下移动游标选择【是】或【否】。
- (3) 当选择【是】后，按下【#】会将排名记录重置。
- (4) 当排名记录重置后，会有【重置完成】的提示，再按一次【#】会离开此页面回到【游戏设定】页面。
- (5) 当选择【否】，则会直接离开此页面回到【游戏设定】页面。

4-5.营收资料

在【营收数据】页面，您可以查阅机台每日、每月、总共的营收。

(1)进入【操作员选单】→【营收数据】，进入后如下图：



- (2) 利用数字键【2】及【8】上下移动游标，游标所在的选项会以红色标示。
 - (3) 利用数字键【#】确认所选项目或进入子选单。
 - (4) 将游标移动到【离开】，按下【#】即可离开此页面回到【操作员选单】页面。
 - (5) 有关各项【营收资料】子选单的详细内容，请参考以下各节说明。
- PS:在操作员选单中，按服务键【*】和投币不会计算入营收数据。

4-5-1.日营收

在【日营收】页面，您可以查阅每日机台的营收状态。

(1)进入【操作员选单】→【营收数据】→【日营收】，进入后如下图：



日营收各项说明：

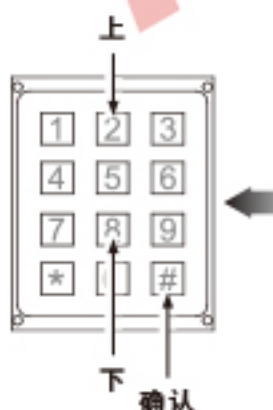
项目	说明
日期	该笔数据的日期
投币	该日总共的投币数
总局数	该日总共的游戏局数
普通	该日普通模式的总局数
超级	该日超级模式的总局数
魔王接关	该日魔王接关的总局数
接关	该日游戏接关的总局数
服务	该日使用服务键的次数
实币	该日实际执行游戏的币数
实服务	该日实际执行游戏的服务键数
开机时间	该日总共开机的时间
空机时间	该日总共空机的时间
平均游戏	该日游戏平均的时间 公式:(开机时间-空机时间)/总局数

(2) 利用数字键【2】及【8】上下选择页数,按下【#】离开此页面回到【营收数据】页面。

4-5-2.月营收

在【月营收】页面，您可以查阅每月机台的营收状态。

(1)进入【操作员菜单】→【营收数据】→【月营收】，进入后如下图：



日期	投币	总局数	普通	超级	魔王接关	接关	服务	实币	实服务	开机时间	空机时间	平均游戏
2014/12	82	38	9	17	8	5	0	82	8	1:54:08	0:42:38	0:2:44

月营收各项说明：

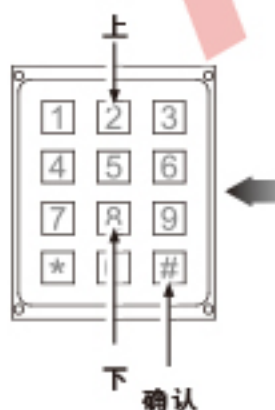
项目	说明
日期	该笔数据的日期
投币	该月总共的投币数
总局数	该月总共的游戏局数
普通	该月普通模式的总局数
超级	该月超级模式的总局数
魔王接关	该月魔王接关的总局数
接关	该月游戏接关的总局数
服务	该月使用服务键的次数
实币	该月实际执行游戏的币数
实服务	该月实际执行游戏的服务键数
开机时间	该月总共开机的时间
空机时间	该月总共空机的时间
平均游戏	该月游戏平均的时间 公式: (开机时间-空机时间)/总局数

(2) 利用数字键【2】及【8】上下选择页数,按下【#】离开此页面回到【营收数据】页面。

4-5-3.总营收

在【总营收】页面,您可以查阅每月机台的营收状态。

(1) 进入【操作员菜单】→【营收数据】→【总营收】,进入后如下图:



	
总营收	
机台编号: D04C5B00-00E	
投币数	82
总局数	28
普通模式	9
超级模式	17
魔王接关	8
接关数	5
服务键	0
实币数	82
实服务键	0
开机时间	1:54:48
空机时间	0:43:39
空机率	38%
Date: 2014/12/20 Time: 11:28:17	
离开: 0 (离开)	

总营收各项说明：

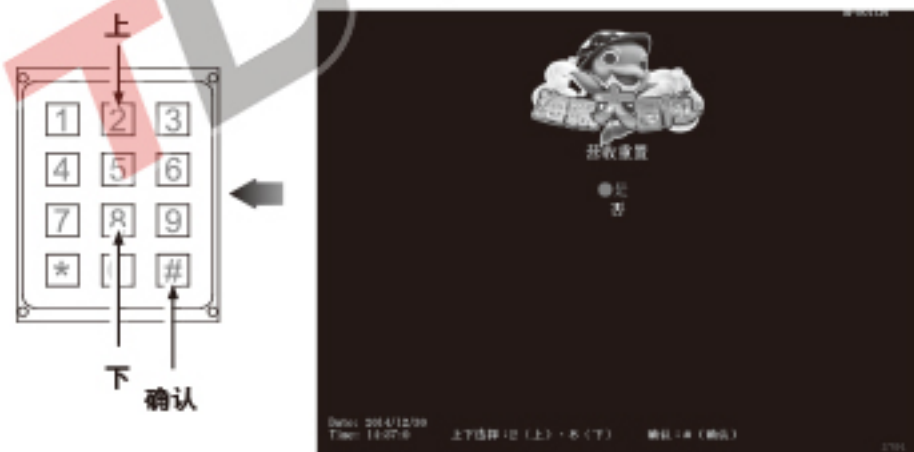
项目	说明
投币数	总共的投币数
总局数	总共的游戏局数
普通	普通模式的总局数
超级	超级模式的总局数
魔王接关	魔王接关的总局数
接关	游戏接关的总局数
服务	总共使用服务键的次数
实币	总共实际执行游戏的币数
实服务	总共实际执行游戏的服务键数
开机时间	总共开机的时间
空机时间	总共空机的时间
空机率	总共开机时间被空机时间所占的比例 公式: (空机时间/开机时间)X100%

(2) 按下[#]离开此页面回到【营收数据】页面。

4-5-4. 营收重置

在【总营收】页面，您可以将【日营收】与【月营收】记录重置。

(1) 进入【操作员选单】→【营收数据】→【总营收】，进入后如下图：



(2) 利用数字键【2】及【8】上下移动游标选择【是】或【否】。

(3) 当选择【是】后，按下【#】会将【日营收】及【月营收】的资料重置。

PS: 营收重置只会将【日营收】及【月营收】资料重置，【总营收】数据不受影响。

(4) 当重置完成后，会有【重置完成】的提示，再按一次【#】会离开此页面回到【操作员选单】页面。

(5) 当选择【否】，则会直接离开此页面回到【游戏设定】页面。

5. 保养维修

5-1. 日常检查

为了延长产品寿命，请定期保养及检查本产品

外观检查：

警示标签若有脱落、脏污或是模糊不清，请立即更换。

喇叭音箱组件的螺丝是否牢固。

地脚螺栓是否紧固。

灯箱广告牌是否紧固。

清洁投币器。

检查各连线接头是否松脱。

零件检查：

喇叭是否正常发音。

日光灯及按键是否正常。

荧幕图像是否清晰。

5-2. 清洁及保养

荧幕

清洁荧幕时，请使用无线头的柔软干布，建议使用微纤维布料，如眼睛布，请勿使用含有酒精，丙酮或化学成份的清洁剂。若您不确定清洁剂的成份，请勿贸然使用。

机台亚克力清洁

机台亚克力应每日清洁。清洁时，请使用无线头的柔软干布，轻轻擦拭。建议使用微纤维布料（如眼镜布）。



5-3.零件更换

5-3-1.缆绳感应板更换



5-3-2.按键更换

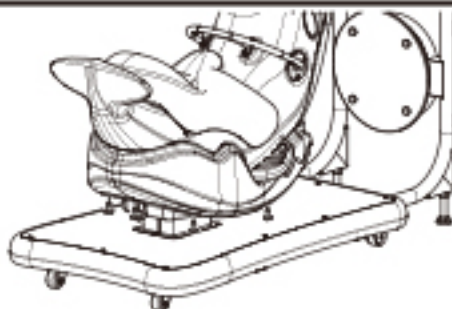


5-3-3.海豚身灯板更换

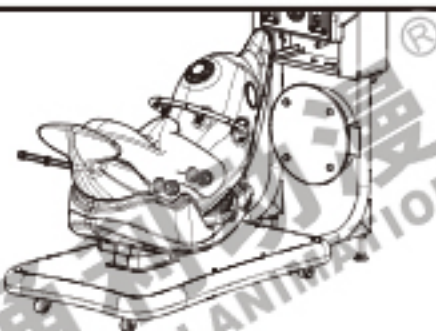


5-3-4.海豚身IO板更换

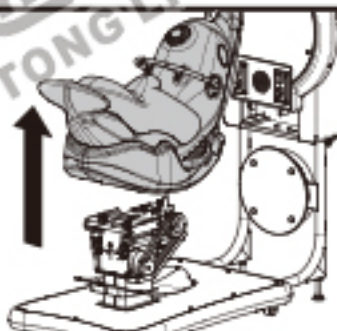
1 将海豚框体底座
防尘盖的固定螺
丝卸除。



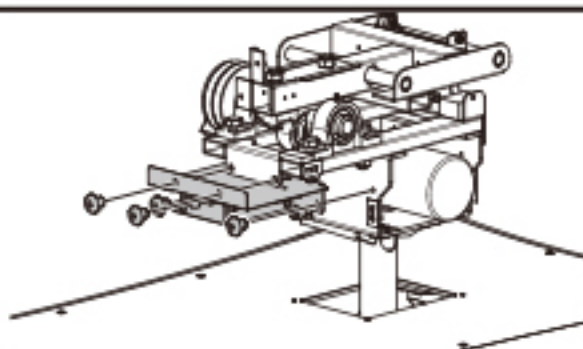
2 拆除海豚框体
固定螺丝。



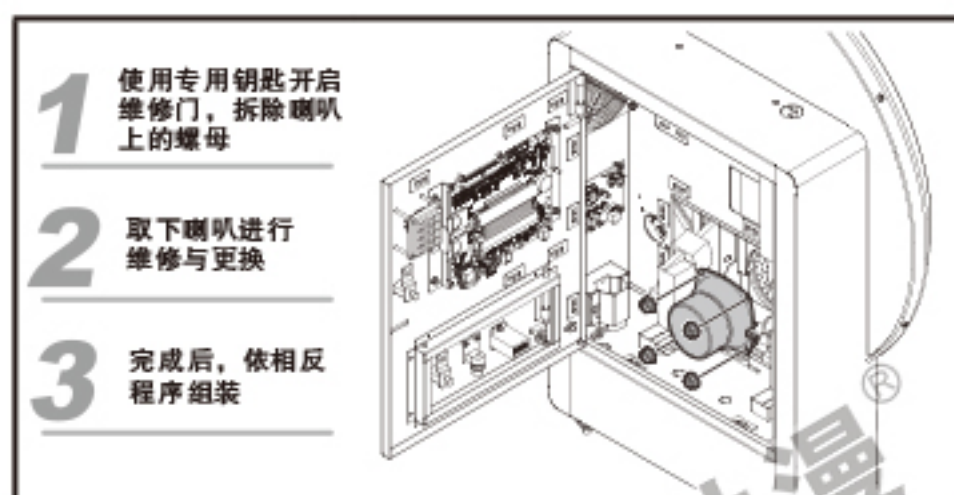
3 将海豚框体垂直
向上取下（拆除
前请确认已将线
材端子分离）



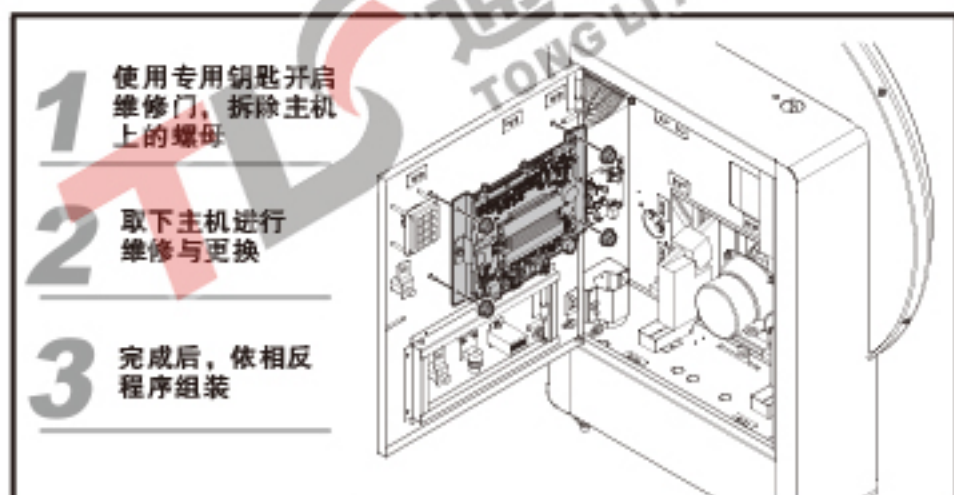
4 将IO板拆除后
进行维修，完成后
依相反步骤组装。



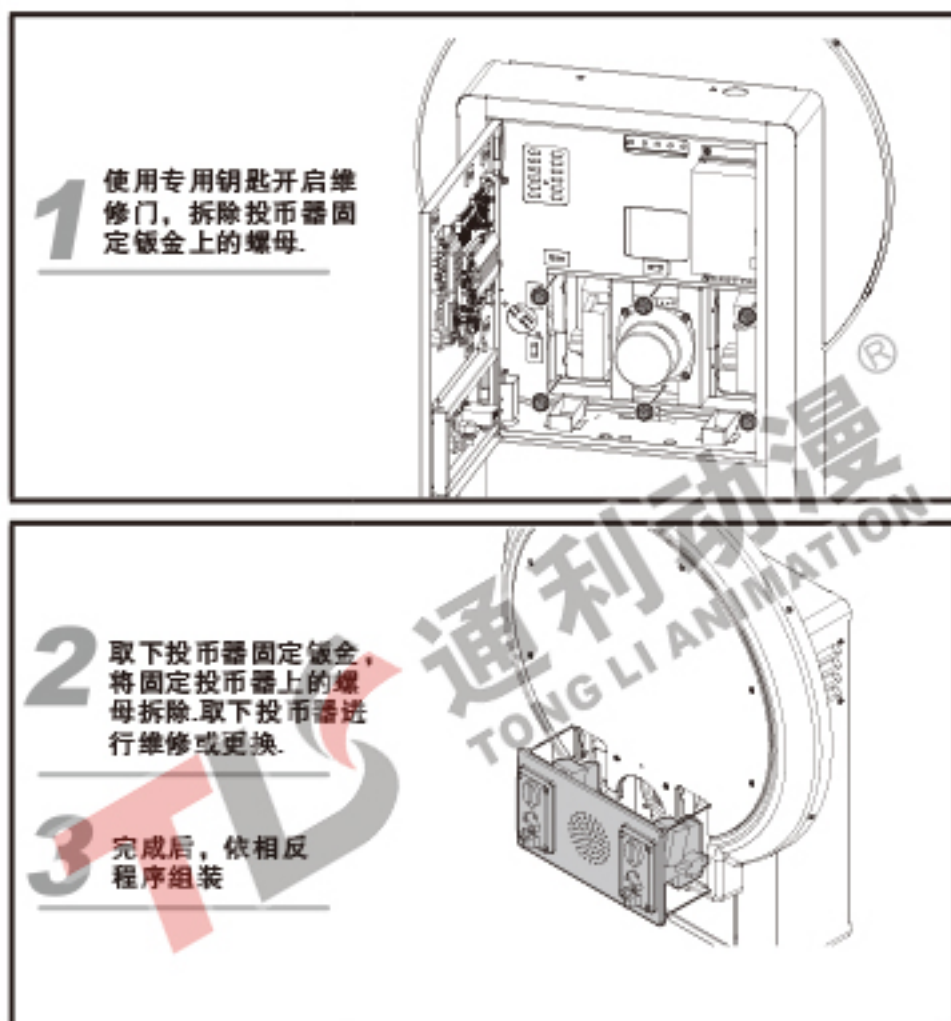
5-3-5.喇叭更换



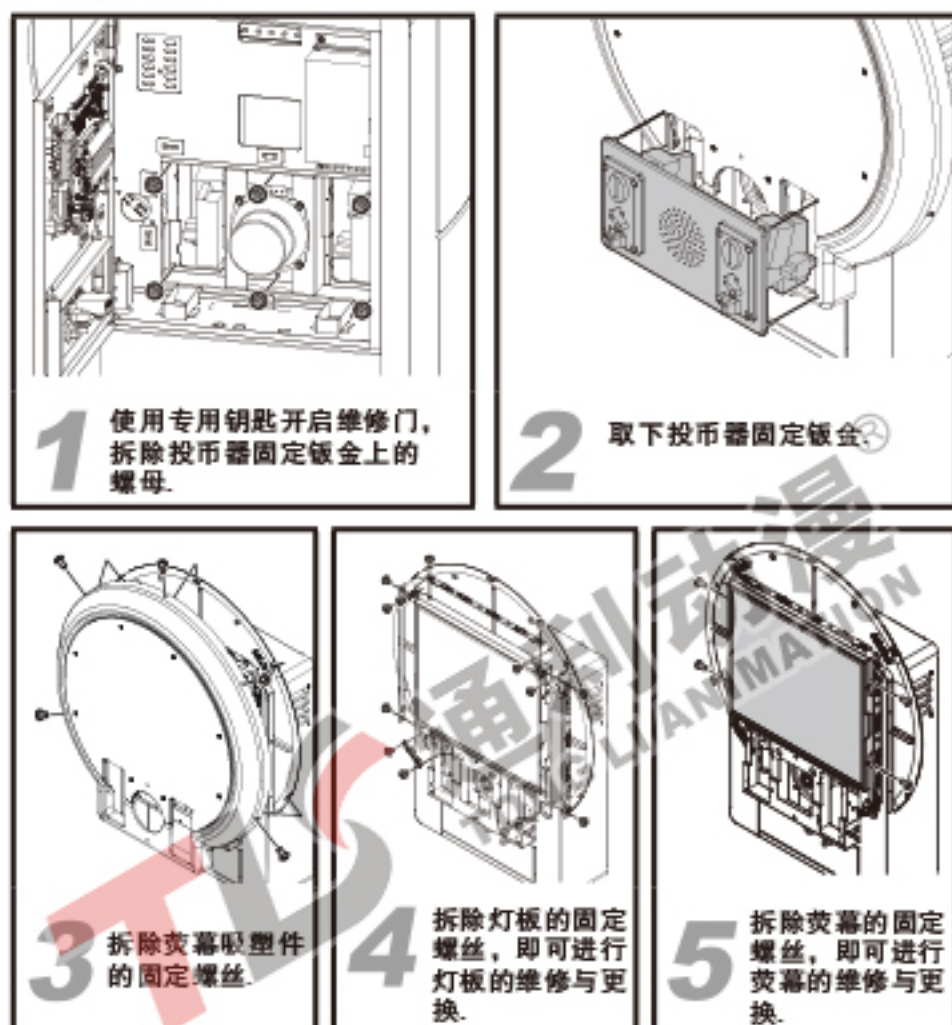
5-3-6.主机更换



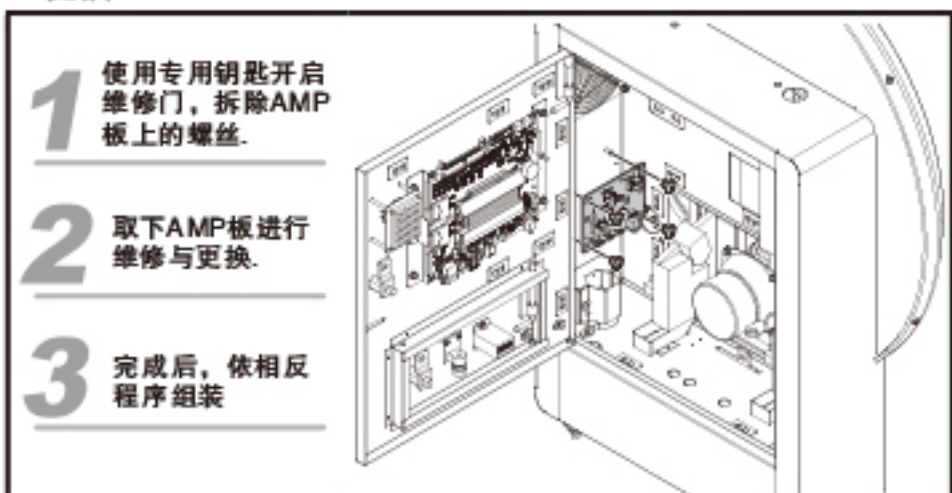
5-3-7.投币器更换



5-3-8. 荧幕与灯条更换



5-3-9. AMP更换



6.故障排除

问题	简易故障排除
缆绳及按键功能失效	1.请确认IO板上的连线是否松脱。 (参阅5-3-4.IO板更换章节) 2.请进入：操作员选单→硬体测试→I/O测试， 针对该项装置进行测试。 (参阅4-3-2.IO测试章节) 3.若测试没有反应，请联络当地经销商更换。
喇叭没有声音	1.检查喇叭与主机之间的连线是否松脱。 2.检查声音旋钮是否被调至最小声。 3.操作员选单→游戏设定→音量设定，确认音量 设定正确。(参阅4-3-5.喇叭测试章节) 4.若仍然没有反应，请联络当地经销商更换。
开机后荧幕没有画面	1.请确认主机与荧幕之间的线材是否接好，两端 的荧幕线接头是否松脱。 2.请确认机台是否接入主机的显卡插槽。 3.若仍然没有反应，请联络当地经销商更换。

*上述问题若状况仍未改善，请通知当地经销商处理。

7.产品保修条例

尊敬的客户：

您好！

感谢您购买<广州通利动漫科技有限公司>的产品！我们会不断提高产品及服务的质量，为您提供更优质、高效、专业的产品及售后服务。为了保护您的合法权益，请仔细阅读本说明书全文，详细了解本公司为您提供的服务内容及获取方式，如没有按照本说明书要求而造成产品或配件损坏的，本公司不负责保修，只提供有偿更换产品或配件的服务。

一、保修条款

本产品实行电子部件质量问题12月保修政策，即自您购买本公司产品之日（以正式购货收据的日期为准，下同）起12个月内（含）。

二、不能享受免费保修的情况

在您购买产品后，如果属于下列原因中的任何一种而导致产品出现故障或损坏时，本公司不按照保修条款的内容提供服务，而为您提供有偿服务。

- 1、整机或部件已经超出标准保修承诺的免费保修期限。
- 2、LCD液晶屏表面人为原因划伤、漏液、破裂等等。
- 3、用户未按本说明书要求，错误安装、保管及使用造成的产品故障或损坏的。
- 4、非本公司认证的维修机构人员维修，客户人为处理（操作失误、划伤、搬运磕碰、水湿、输入不合适电压等等）而导致产品故障或损坏的。
- 5、无有效保修凭证及有效的购货凭证的。
- 6、保修凭证和购货凭证被擅自涂改的。
- 7、保修凭证上的产品型号和编号与商品实物不相符的。
- 8、使用非本公司提供或指定的配件而导致故障或损坏的。
- 9、因自然灾害等不可抗力（如地震、火灾等）原因导致故障或损坏的。

三、服务方式

- 1、产品出现故障，请您拨打本公司认证服务机构的电话报修。
- 2、产品故障维修，必须先把故障件邮寄回我司，并提供相关的购货凭证。

四、特别提醒

- 1、保修过程中更换下来的配件归本公司所有。
- 2、有偿服务包括维修的人工费和维修材料费。
- 3、如需要查询任何产品相关信息（产品操作方法，规格说明，维修方式及本公司授权维修站等），请与本公司客服中心联系。

五、服务与支持

- 1、有关最新信息请随时登陆本公司网站www.tongliananimation.com
- 2、技术支持及售后服务热线：020-23885899

备忘录



备忘录





产品名称：海豚大冒险

出品商：广州通利动漫科技有限公司

生产地址：广州市番禺区东环街迎星东路143号星力动漫产业园H19号

版本：Ver1.0

版权所有 不得翻印