



使用说明书

实物与本说明书中的图片若有不同，以实物为准。

警告

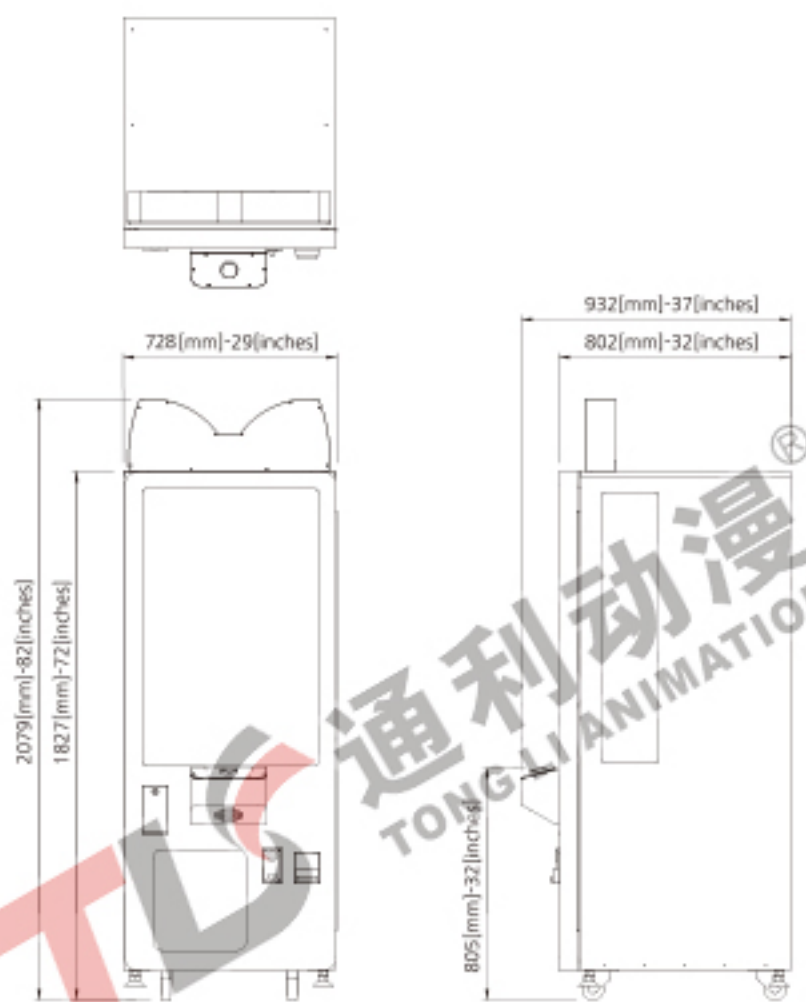
- 请务必详阅本<使用说明书>，以确保正确安装操作本机台。
- 请妥善保存本<使用说明书>，并置于容易参阅的地方。
- 本机台框体、零件等若有变更，恕不另行通知。

目 录

1. 产品规格和标签位置.....	P02	5. 故障排除.....	P25
1-1. 尺寸.....	P02	5-1. 机台断电故障.....	P25
1-2. 参数.....	P02	5-2. 马达故障.....	P25
1-3. 零件名称.....	P03	5-3. 微动开关故障.....	P25
1-4. 注意粘贴位置.....	P04	5-4. 投币器故障.....	P26
1-5. 零件.....	P04	5-5. 声音故障.....	P27
2. 安装.....	P05	5-6. 按钮&码表故障.....	P28
2-1. 机台空间.....	P05	5-7. 设置灯板故障.....	P29
2-2. 灯箱安装方法.....	P06	5-8. 侧面LED灯板&局数数码板, 时间数码板故障.....	P30
2-3. 安装说明.....	P07	6. 套件清单.....	P31
3. 设置.....	P08	6-1. 主体.....	P31
3-1. 机台设置.....	P08	6-2. 广告牌.....	P32
3-2. 游戏状态菜单.....	P09	6-3. 礼品导入组件.....	P33
3-3. 设置模式.....	P11	6-4. 礼品分配器组件.....	P34
短信猫菜单列表.....	P17	6-5. 控台按钮组件.....	P35
3-4. 测试模式.....	P18	6-6. 电源盒组件.....	P35
3-5. 故障编码.....	P22	6-7. 短信猫组件.....	P36
4. 主要配件更换.....	P23	6-8. 电源输入组件.....	P36
4-1. 主板更换.....	P23	6-9. 码表组件.....	P36
4-2. 投币器更换.....	P23	7. 线材图.....	P37
4-3. 礼品分配器组件和Z型移动组件.....	P24	8. 产品保修条例.....	P39

1.产品规格和标签位置

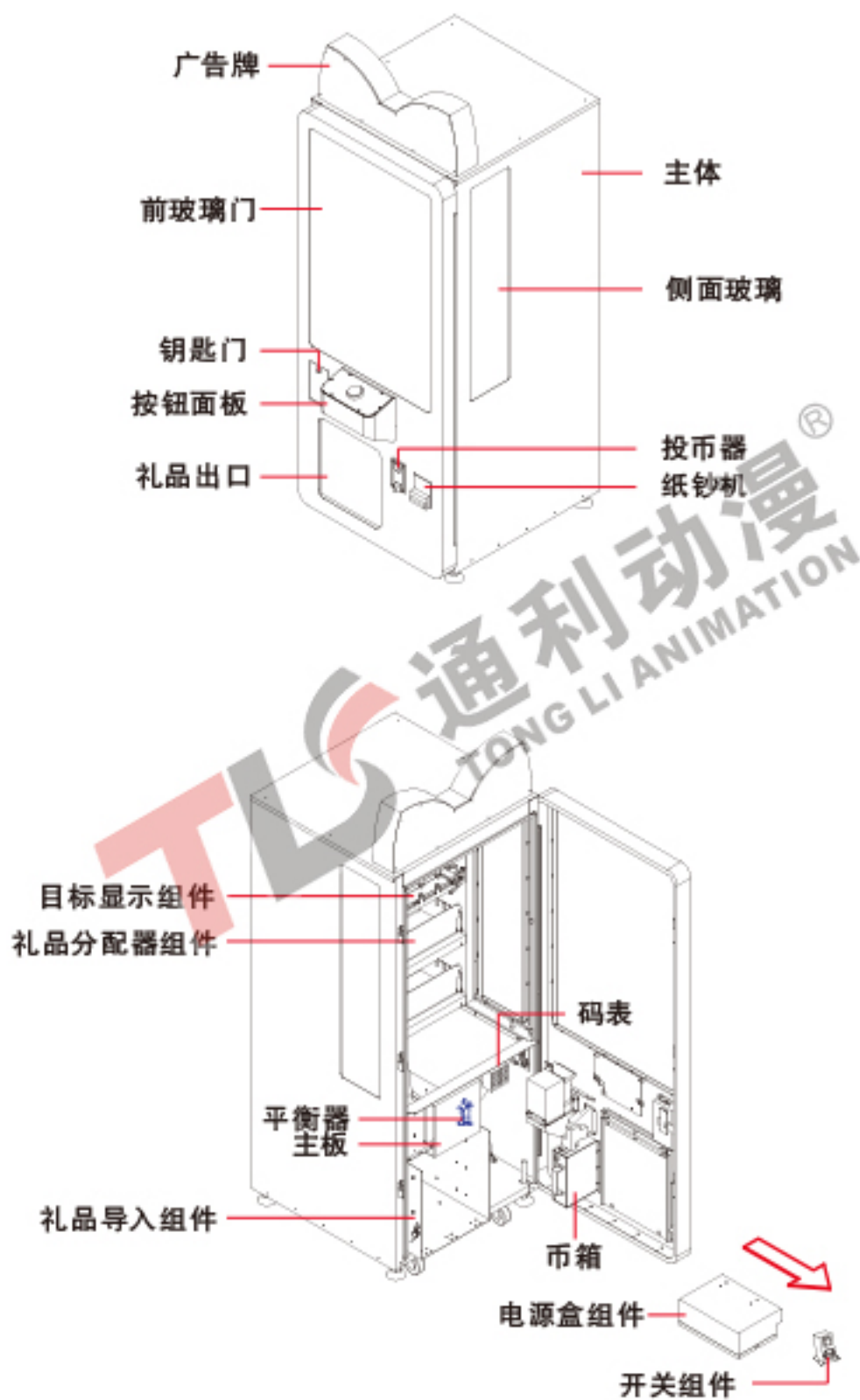
1-1. 尺寸



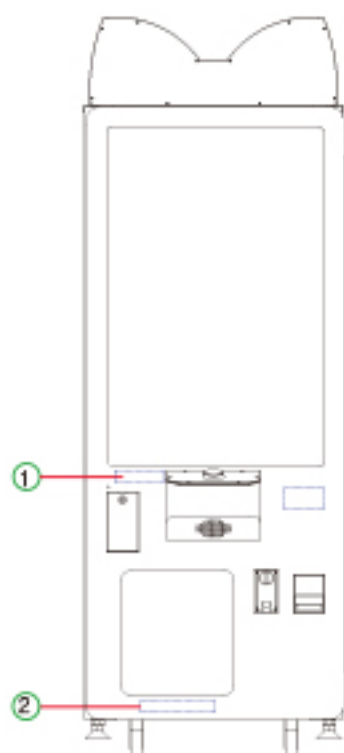
1-2. 参数

尺寸	728x932x2079 (mm)
重量	190kg
电压	220V
频率范围	60Hz
额定功率	315W

1-3.零件名称



1-4.注意粘贴位置



① **警告** 请勿用力撞击机台玻璃，以免碎裂造成伤害，敬请留意，谢谢！

② **注意** 请不要用手或物品勉强伸入下出口

1-5.零件

编号	部件名称	规格	数量
1	电源线	220V 	1
2	钥匙		2
3	螺丝	M3x8L 	6
4	螺丝	M4x8L 	4
5	螺丝	M4x10L 	10
6	螺丝	M6x16L 	7
7	扳手	2.5mm, 4mm 	1
8	说明书	- 	1

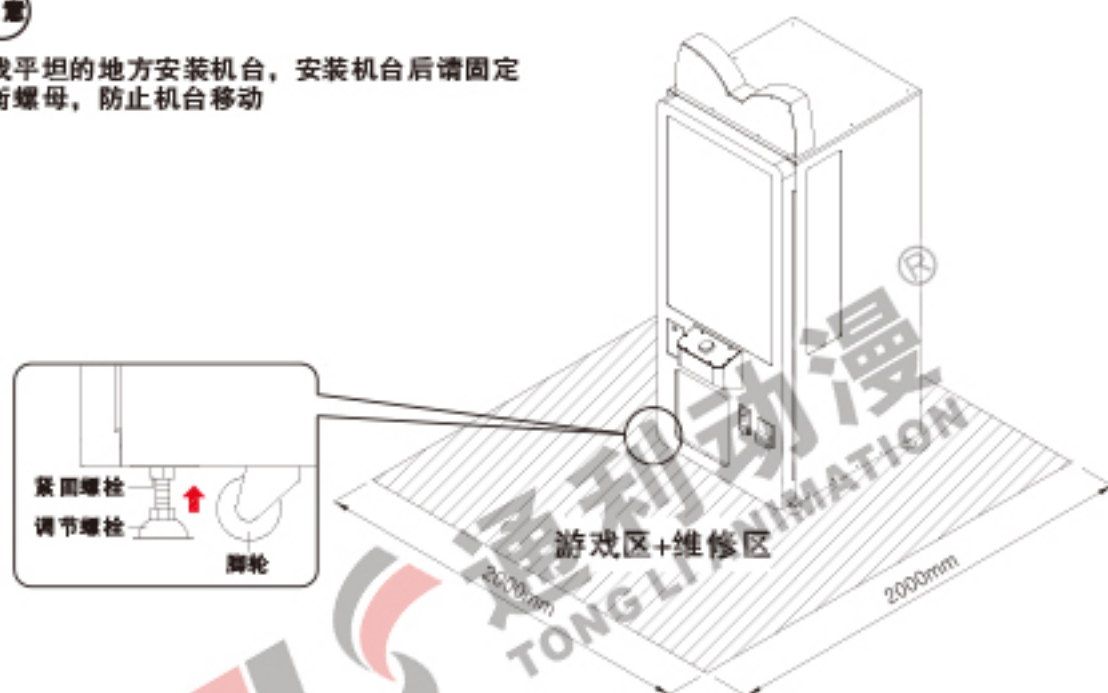
2. 安装

2-1. 机台空间

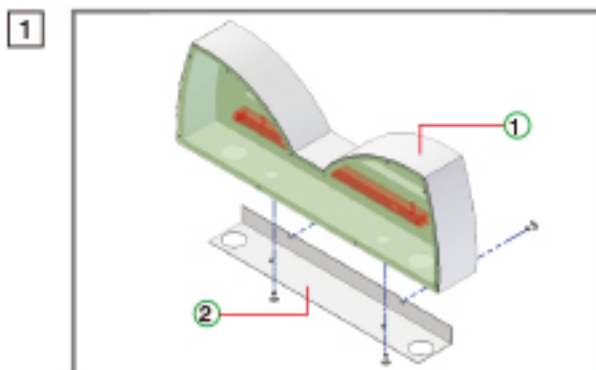
— 安装前请腾出安装空间位置

注意

— 请找平坦的地方安装机台，安装机台后请固定平衡螺母，防止机台移动

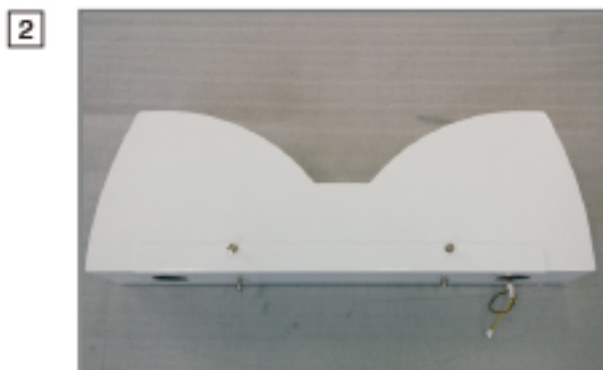


2-2. 灯箱安装方法



- ① 灯箱框架和 ② 灯箱支架连接[M6 螺丝, 4个小]

* 考虑到要将灯箱挂在柜体上, 固定②时可简易固定.



- 如图结合



- 将灯箱组件放到柜体顶部和③线材连接器连接
灯箱组件利用柜体④孔挂上去.



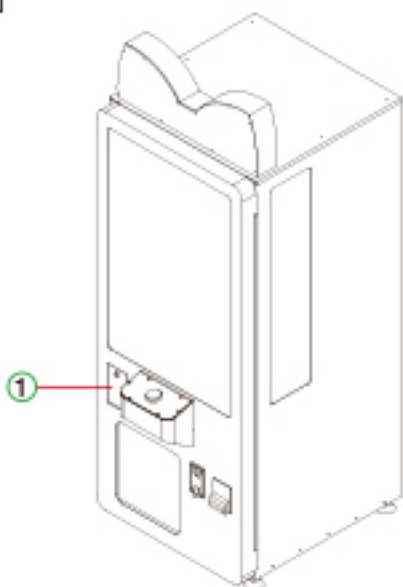
- 利用柜体上端, 内部的2个孔在③号项将挂上去
的孔固定.



- 如图安装

2-3.安装说明

1



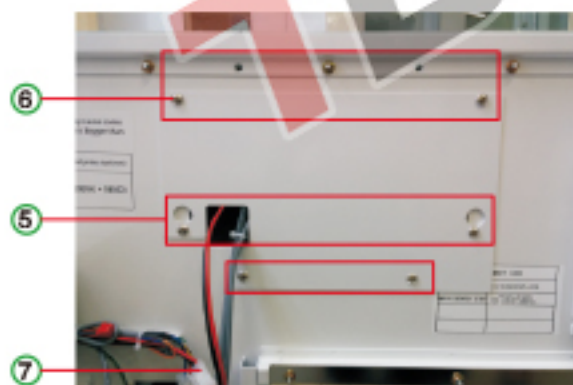
-通过门支架将前门打开

2



- ② 利用柜体内部孔连接AC电源线
- ③ 在控制板连接
- ④ 利用固定好的扎带固定好AC电源线

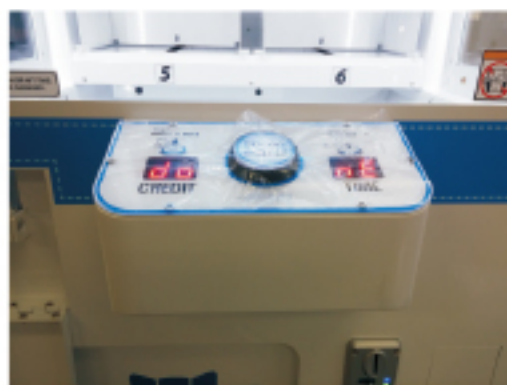
3



*按钮框部分+前门按钮后盖

- 利用⑤的两个小孔先连接螺丝，挂在门上
- ⑦ 按钮面板上的连接器同主板连接器相接

4



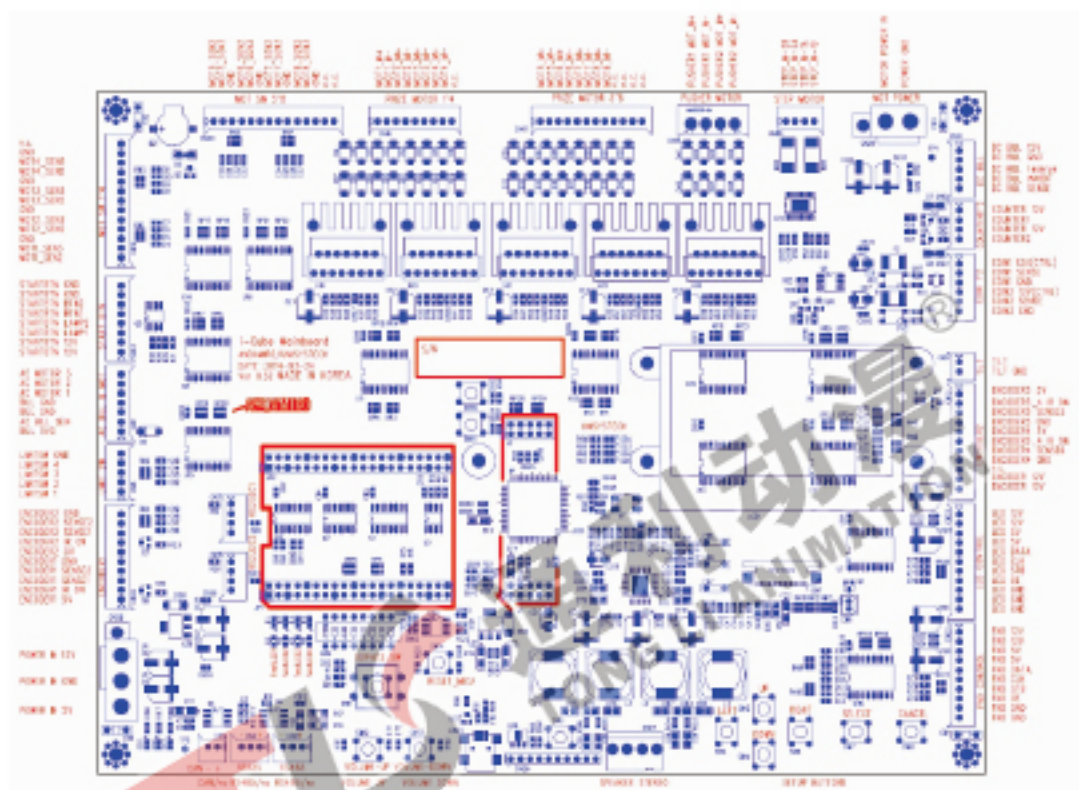
-按照以上方式完成组装

3.设置

3-1.机台设置

1.操作方法

- 1 设置显示板是查看机台的状态更改或保存用户设置的相关数值，并有测试功能
通电后显示如下画面并显示程序版本



1.音量调节

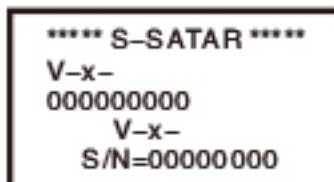
- 主板左侧下方有两个声音调节键：左侧按钮是调高音量,右侧按钮是调低音量。
基本设定值为88,按2个单位变更,0-100都可设定
在总状态窗口按音量调节键,音量值暂显示在以下窗口,又将返回原来的画面。

2.服务键

- 主板里的CPU下方有免费试玩的服务键,每按一次可玩局数会增加一次,但机械码表不会累积计数

3.设置显示板及按键功能

- 设置显示板可查看机台状态及变更，保存设定值及测试
打开电源显示如下画面及显示程序版本



2. 按键使用说明

- 上/下/左/右/设置/清零 共6个按键组成
所有按键分为一般按键和长按键

- 1) [↑/↓] 上/下按键: 按设置键后, (+/-) 变更功能, ON/OFF 变更功能
- 2) [←/→] 左/右按键: 设定项变更
- 3) 清零按键: 把设定值初始化
- 4) 实行校准功能

1. 迷你淘宝S安装后首次运行时, 首先要实行校准测试
校准是一种测试机械功能, 跟机率有直接影响.
2. 其次是设置产品编码
在设置>产品编码>输入产品编码
- * 产品最主要功能是校准记录和编码

3-2. 游戏状态模式

1. 总投币数/游戏次数

```
*TOTAL STATUS*[XXXX]
V_x_
000000000000
TODAY:      00
TOTAL:      00
```

- 'TODAY' 为当天游戏次数, 场地运营商如初始化数字或实行“初始化设置”时变为初始化.
初始化方法如左侧画面时长按[清除]键
- 'TOTAL' 为总游戏次数, 只在“工厂初始化”时才会初始化.

***** 限制局数适用密码

游戏状态模式画面右上方XXXX 4位数是所设定的限制局数
所限局数按游戏次数自动减少, 如画面显示[0000], 时间数码板显示“CAL”
控台八字板显示“oP”的同时, 投币器和纸钞机会处于停止状态(不能投入).

机台内部液晶码表会显示如下画面

```
1.S/N:00000000-XXXXX
2.TOTAL: 0
3.PO:1 2 3 A B 4 5 6
   0 0 0 0 0 0 0
```

1. S/N:00000000-XXXXX的S/N是主板的产品编码,
XXXXX是意味着CALL NO(一种代码)
 2. TOTAL是总游戏次数
 3. Po是每一礼品格的退出礼品数
- 以上内容确认后, 按选择键会显示如下画面

```
RESET GAME LIMIT
-----
CALL NO:XXXXX
PASS NO:[0000]
```

*CALL NO: XXXXX是一种代码，跟之前的画面右上方的XXXXX是一样的
每一代码都会有相应的密码，输入相应密码到PASS NO:[0000]即可进入游戏

- 1)基本画面：显示为[0000]
- 2)使用上下键变更数字
[UP]:增加,[DOWN]:减少
- 3)使用左右[<],[>]键位置移动
[<]:向左移动,[>]:向右移动
- 4)变更后按选择键,密码输入正确后显示以下画面.
如密码不对,会显示以上画面,只能重新输入密码.
如密码不对,无法进行游戏,重开关机也是一样.

* Input Password *

Password Accepted

***** 请妥善保管代码查询表

- 5)PLAY LIMIT显示为[0000]时,游戏局数还剩余的情况下,
直到消耗完为止才可正常游戏

2.总中奖次数/总游戏次数

* TOTAL STATUS *[XXXX]
V_x_000000000000
000000000000
TOTAL PRIZEOUT:00000
TOTAL PLAY:0000000

- 'TOTAL PRIZEOUT'是总退礼品总数，如运营者运用清除键或‘初始化设置’即可初始化。
中奖时，相应礼品格的礼品会退出，同时，液晶码表里该礼品格的中奖次数也会增加1
初始化方法是在以上画面长按清零键即可。

'TOTAL PLAY' 是总玩次数，这里也包含使用服务键进行免费游戏次数，此记录无法删除。

3.限制局数

* TOTAL STATUS *[XXXX]
V_x_000000000000

CREDIT COUNT
00 +00

- 2位数表示,设置菜单里所设定的限制局数
CREDIT 00:实际投币数,COUNT +00:服务键次数
CREDIT FND显示为把实际投币数+服务键次数合算好的总数

进入下一菜单会显示如下画面，输入设定密码才可进入下一菜单
密码是在设置菜单输入密码项里面可设定/变更

4.礼品中奖次数（1-6号礼品格）

* ROW STATUS:1 * V6.1xCG.—000000000000 n RND,CNT,PRZ,TOTAL A 999 0 0 00000	* ROW STATUS:2 * V6.1xCG.—000000000000 n RND,CNT,PRZ,TOTAL A 999 0 0 00000
* ROW STATUS:3 * V6.1xCG.—000000000000 n RND,CNT,PRZ,TOTAL A 999 0 0 00000	* ROW STATUS:4 * V6.1xCG.—000000000000 n RND,CNT,PRZ,TOTAL A 999 0 0 00000
* ROW STATUS:5 * V6.1xCG.—000000000000 n RND,CNT,PRZ,TOTAL A 999 0 0 00000	* ROW STATUS:6 * V6.1xCG.—000000000000 n RND,CNT,PRZ,TOTAL A 999 0 0 00000

通过[UP],[DOWN]按钮变更

n:锁定状态/o:解锁状态

[UP]增加,[DOWN]减少

(例:机率设置为10时,从第11局开始'n'转为'o',进入解锁状态)

RND:机率

CNT:挑战次数

PRZ:中奖次数

TOTAL: 总共挑战次数

A或者B是所设机率范围之前退出礼品数, A为1次, B为2次

5.平衡器报警次数

* ERROR TILT=00X * V_x_000000000000 CREDIT COUNT 00 +00

X: Error Tilt 平衡器报警次数

一般机器受到外部冲击时,内部平衡器有1次以上接触时Error Event报警时间维持10秒后转为正常模式

Error Tilt 初始化:在"Credit Count"画面长按清零键

3-3.设置模式

开机后长按“设置”键可进入设置模式

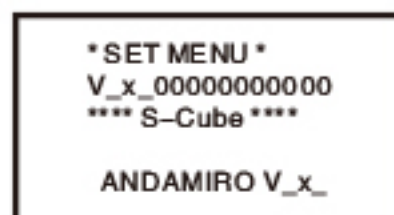
这时会跳出如下画面,输入设定密码才可进入下一菜单
密码是在设置菜单输入密码项里面可设定/变更

AUTHENTICATION —00000000000— * Input Password * PASS NO:[0000]

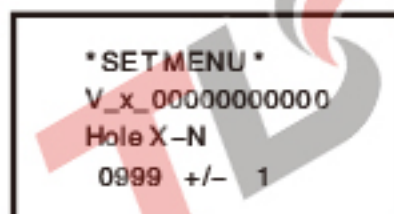
- 1)基本画面:显示为[0000]
- 2)使用上下键变更数字,[UP]:增加,[DOWN]:减少
- 3)使用左右[<],[>]键位置移动,[<]:向左移动,[>]:向右移动
- 4)变更完后按选择键,密码输入正确后显示以下画面
如密码不对,会显示"Password denied",并重新输入密码



1.版本显示



2.机率设定



A) 机率变更方法

*** 机率设置范围为1~9999,可随意变更数字,默认值为999

- 1)按选择键进入机率变更模式,显示为"[0999]"
- 2)通过[<],[>]移动键选择数字单位,最右侧1>10>100>1000一次变更
- 3)选择数字单位后,通过[UP],[DOWN]上下键变更设定值,可变更至0~9
[UP]:增加,[DOWN]:减少
- 4)更改后按选择键

B) 礼品格移动功能

机台功能中,礼品格功能发生问题时,如马达等配件原因无法正常执行功能时,可停止相应礼品格的功能。
玩家试图玩已停止功能的礼品格时,指针停在改礼品格领域,不会伸进直接返回,且局数也减少1。

- 1) 按设置键进入机率变更模式,显示为"[0999]"
- 2) 通过[<],[>]左右键变更数字单位,最右侧1显示10,100,10000
- 3) 选择数字单位后,通过[UP],[DOWN]上下键变更值,可变更0~9,[UP]增加,[DOWN]减少
- 4) 机率值变更为0显示如下画面.(例 A1 HOLE)

- 5)确定停止功能时按确认键
- 6)停止的礼品格显示在屏幕里

```

* TOTAL STATUS *
[Disabled:1]
TODAY: 0
TOTAL: 0

```

- 7)修理礼品格后，若想恢复功能，把相应礼品格的机率设置为所想机率即可。

3.校准开始位置变更

```

* SET MENU *
V_x_000000000000
Offset: 0

```

校准时，开始第一次推杆，左侧面偏右时，保障位置功能

- 1) 默认值为0，可变更值为-20~+20
- 2) 按选择键进入机率变更模式，显示为"[0]"
- 3) 选择数字单位，通过[UP],[DOWN]上下键变更值，[UP]:增加，[DOWN]:减少
- 4) 设定为(-)，比圆点基本位置偏左移动，设定为(+),比圆点基本位置偏右移动
- 5) 变更后按选择键

4.局/币数设定 (奖励模式)

```

* SET MENU *
V_x_000000000000
Credit Set
1 Credit 3 Coin

```

默认值为1，等于是一局一币，代币数可变更到1~3

奖励局数：只限纸币模式可支持此功能，用代币玩游戏是不包括的。

- 1) 设定一局一币时，投5元，玩6局，5元为基本单位送局数
- 2) 设定一局两币时，投5元，玩3局，5元为基本单位送局数
- 3) 设定一局三币时，投5元，玩2局，5元为基本单位送局数

5.纸钞功能设定

```

* SET MENU *
V_x_000000000000
Coin per Bill
Coin Hopper Mode

```

机器分退币马达跟纸钞机两种模式
基本设定为退币马达模式，这时纸钞机是兑换代币的作用
纸钞机模式时可以直接投纸币玩游戏

- 1) 按选择键进入变更模式，画面显示 '[Coin Hopper Mode]'
- 2) 使用[UP],[DOWN]键变更数字,[UP]纸钞机模式.[DOWN]:退币马达模式
- 3) 变更后按选择键

6.代币限制设定

* SET MENU *
V_x_000000000000
Hole X-N
Credit Limit
Max Credit=20

默认值为20，可变更至1~100
超出设定值范围的纸钞投入时会自动禁止

7.游戏时间设定

* SET MENU *
V_x_000000000000
Time Limit
30Sec

默认值为30，可变更至10~60

8.演示声音设置

* SET MENU *
V_x_000000000000
Demo Sound
On

可设置为：开/关
默认值为：开

9.游戏时礼品格提示与否设置

当游戏进行，转针停止到特定位置时，相应礼品格（前进/后退）与否的设置模式

* SET MENU *
V_x_000000000000
Prize Show-off
off

礼品格动作与否设置：开/关
默认值=开（推出一点点）

10.短信猫设置

```
* SET MENU *  
V_x_000000000000  
GSM NO.  
FROM: 100000000000
```

短信猫设置菜单里输入管理人员的电话号码，按设定时间发送营收记录，错误代码，中奖记录等信息

- 1) 默认值是100000000000，等于尚未设定电话号码
- 2) 按选择键进入变更模式，显示为 “[100000000000]”
- 3) 通过[<],[>]左右键移动,[<]:向左移动,[>]:向右移动
- 4) 通过[UP],[DOWN]上下键变更值,可变更0~9,变更后按选择键
[UP]:增加,[DOWN]:减少
- 5) 变更后按选择键

11.短信猫通信记录传输周期设定

***运营中可设定有关营收数据的传输周期,设定时间是从开机营运开始计时.

```
* SET MENU *  
V_x_000000000000  
Select Call Mode  
6 Hour
```

- 1) 默认值是6小时
- 2) 按选择键进入变更模式，显示为 “[6 Hour]”6小时
- 3) 通过[UP],[DOWN]上下键变更值,[UP]:增加,[DOWN]:减少
- 4) 变更后按选择键

12.收信者电话号码

***设置所接收营收记录,错误代码,中奖记录等信息的收信者

```
* SET MENU *  
V_x_000000000000  
Receiver Phone No.  
To #1: 100000000000
```

- 1) 默认值是100000000000,等于尚未设定电话号码
- 2) 按选择键进入变更模式,显示为 “[100000000000]”
- 3) 通过[<],[>]左右键移动,[<]:向左移动,[>]:向右移动
- 4) 通过[UP],[DOWN]上下键变更值,可变更0~9.[UP]:增加,[DOWN]:减少
- 5) 变更后按选择键
- 6) 可设置3个手机号码接收短信,通过[UP],[DOWN]按键变更手机号码

13. 密码设置

*** 为了进入管理者模式或设置模式必须要输入密码
已设定的密码任何情况下都无法删除,但可以变更,应要好好管理.

* SET MENU *
V_x_000000000000
Register Passwd
SELECT to Register

- 1) 按确认键出现如下画面
- 2) 默认值是0000
- 3) 通过[UP],[DOWN]上下键变更值,可变更0~9.[UP]:增加,[DOWN]:减少
- 4) 通过[<],[>]左右键移动,[<]:向左移动,[>]:向右移动
- 5) 密码变更后按选择键,出现如下画面:提示要重新输入新设定密码

PASSWD REGISTER
V_x_000000000000
* Reinput Passwd *
PASS NO:[0000]

- 6) 按确认键,新密码设定正式生效
- 7) 如输入错误,出现如下画面

PASSWD REGISTER

Password Error.
PASS NO:[0000]

14. 产品编码设置

*** 迷你淘宝S出货前必须要输入产品编码8位数后,再进行出货

* Factory Setup *
V_x_000000000000
Serial Number
[00000000]

产品编码一旦输入后,就不会被删除,但可以变更

- 1) 按确认键进入变更模式,出现如下画面
- 2) 默认值是00000000,可变更0~9, A~Z
- 3) 通过[UP],[DOWN]上下键变更值,可变更0~9.[UP]:增加,[DOWN]:减少
- 4) 通过[<],[>]左右键移动,[<]:向左移动,[>]:向右移动
- 5) 变更后按选择键,设置完成

15. 保存设置并退出

* SET MENU *
V_x_000000000000
Save&Cancel
Press [SEL]&[CLR]

按确认键设置保存并退出
长按清零键不保存并退出

短信猫菜单列表

Content	SMS (Short Message Service)	Description
1 Power On/Off	(实时发送)	
	Game is on ! Income Today=nnnnn / Income Total=nnnnnn	电源On时发送
	Game is off ! Income Today=nnnnn / Income Total=nnnnnn	电源Off时发送 (选项功能, 安装UPS时才可以发送)
2 Front Door Status	(实时发送)	
	Front Door Close Income Today=nnnnn / Income Total=nnnnnn	电源On时 关门状态 和 关门时发送
	Front Door Open Income Today=nnnnn / Income Total=nnnnnn	开门时发送
3 Prize Out	(出礼品时 实时发送)	
	Prize Bin #1 Won Income Today=nnnnn / Income Total=nnnnnn	1 HOLE Prize Out (1号礼品格出礼品)
	Prize Bin #2 Won Income Today=nnnnn / Income Total=nnnnnn	2 HOLE Prize Out (2号礼品格出礼品)
	Prize Bin #3 Won Income Today=nnnnn / Income Total=nnnnnn	3 HOLE Prize Out (3号礼品格出礼品)
	Prize Bin #4 Won Income Today=nnnnn / Income Total=nnnnnn	4 HOLE Prize Out (4号礼品格出礼品)
	Prize Bin #5 Won Income Today=nnnnn / Income Total=nnnnnn	5 HOLE Prize Out (5号礼品格出礼品)
	Prize Bin #6 Won Income Today=nnnnn / Income Total=nnnnnn	6 HOLE Prize Out (6号礼品格出礼品)
	Prize Bin #7 Won Income Today=nnnnn / Income Total=nnnnnn	7 HOLE Prize Out (7号礼品格出礼品)
4 Income data	(选择调用模式时 发送时间设置值的营收资料)	
	Income Today=nnnnn / Income Total=nnnnnn	Income Today : 当前化以吃前营收 (代币码表)
		Income Total : 全部营收 (代币码表)
5 Error report	(故障时实时发送)	
	EE Pr : AC-Motor Error	Prize out Error
	EE AC : AC-Motor Error	AC-Motor Error (AC 电机全部关闭或开启时)
	EE S1 : AC-Motor Sensor 1 Error	AC-Motor Sensor 1 (开盖开关) Error
	EE S2 : AC-Motor Sensor 2 Error	AC-Motor Sensor 2 (关闭开关) Error
	EE F1 : Prize Motor Front Switch 1 Error	1 HOLE Prize Motor Front Switch Error (前面开关不良)
	EE F2 : Prize Motor Front Switch 2 Error	2 HOLE Prize Motor Front Switch Error (前面开关不良)
	EE F3 : Prize Motor Front Switch 3 Error	3 HOLE Prize Motor Front Switch Error (前面开关不良)
	EE F4 : Prize Motor Front Switch 4 Error	4 HOLE Prize Motor Front Switch Error (前面开关不良)
	EE F5 : Prize Motor Front Switch 5 Error	5 HOLE Prize Motor Front Switch Error (前面开关不良)
	EE F6 : Prize Motor Front Switch 6 Error	6 HOLE Prize Motor Front Switch Error (前面开关不良)
	EE F7 : Prize Motor Front Switch 7 Error	7 HOLE Prize Motor Front Switch Error (前面开关不良)
	EE r1 : Prize Motor Rear Switch 1 Error	1 HOLE Prize Motor Rear Switch Error (后面开关不良)
	EE r2 : Prize Motor Rear Switch 2 Error	2 HOLE Prize Motor Rear Switch Error (后面开关不良)
	EE r3 : Prize Motor Rear Switch 3 Error	3 HOLE Prize Motor Rear Switch Error (后面开关不良)
	EE r4 : Prize Motor Rear Switch 4 Error	4 HOLE Prize Motor Rear Switch Error (后面开关不良)
	EE r5 : Prize Motor Rear Switch 5 Error	5 HOLE Prize Motor Rear Switch Error (后面开关不良)
	EE r6 : Prize Motor Rear Switch 6 Error	6 HOLE Prize Motor Rear Switch Error (后面开关不良)
	EE r7 : Prize Motor Rear Switch 7 Error	7 HOLE Prize Motor Rear Switch Error (后面开关不良)
	EE O6 : Pusher Success Switch Error	Pusher Rear SW. Error (礼品格限位开关故障)
	EE O8 : Pusher Return Switch Error	Pusher Front SW. Error (礼品格前限位开关故障)
	EE HP : Hopper Error	Hopper Error (硬币马达故障)
	EE 12 : Home Return Error	Home Return Error (原点复位故障)
	EE 15 : Tilt Warning !!	Tilt Warning !! (水平器报警)

3-4.测试模式

正常模式时，同时长按上/下键，即可进入测试模式

1.总投币数/游戏次数

* TEST MENU *
V_x_000000000000
Test All Rows
Press CLEAR Button

按清除键检测孔位测试
测试时，控台八字板上显示“ts”，时间八字板“tn”
“n”表示每个孔位数字
检测完后自动进入基本画面
如检测失败情况下，要实行校准测试

2.校准

*** 每一孔位自动校准，校准记录自动保存

* TEST MENU *
V_x_000000000000
Test All Rows
Press CLEAR Button

按清零键开始进入校准测试，机台下方礼品出口门开关4回校准画面如下，显示各孔的成功中奖次数，此数据非常重要将3-5作为基本默认值，如未达到及超过时将会对概率有影响，这时就要调整转针组件
拆解中间指针转盘组件，重新调整后再固定，且校准测试确认测试结果3-5.

* TEST MENU *
V_x_000000000000
Hole: 1 2 3 4 5 6 7
CNT: 00 00 00 00

校准测试时控台八字板显示“CA”，时间八字板显示“bi”，“n”表示各孔位数字，校准测试完后控台八字板显示“do”，时间八字板显示“nE”
按选择键进入下一菜单

3.礼品马达测试

*** 主要测试每个礼品格的马达及微动开关是否正常

* TEST MENU *
V_x_000000000000
Prize Motor
ALL(CLR=PUSH)

- 1) 默认值是*ALL*全部,按清零键礼品格全部马达同时运转往前推进开始测试
当礼品都到了礼品格内装置的微动开关处后自动退回并停止

* TEST MENU *
V_x_000000000000
Prize Motor
ALL(CLR=PULL)

如复位到开始位置点，再次按清零键，把7个礼品格的马达同时退回
当礼品都到了礼品格内装置的微动开关处后自动退回并停止
按下清零键时将会反复测试

- 2) 按选择键进入礼品格选择模式,显示为*[ALL]*
3) 将要测试的礼品格,通过[UP],[DOWN]键设置,按清零键把所选的礼品格前进,同上一步操作方式.

4.测试礼品推杆的微动马达

*** 通过礼品格左右前后移动来测试内部所设置的马达及电眼

TEST MENU
V_x_000000000000
Motor Test
Press SELECT Button

按确认键显示如下画面，表示进行测试模式，出礼品门关闭状态

TEST MENU
V_x_000000000000
OP--S2 X0 RL ----
Press CLEAR to Exit

1)正门测试

上图所示状态是测试正门,SW没按住(门的打开状态),SW按住了(门是关闭状态)

2)出礼品门测试

上图所示状态下按控台开始键,出礼品门打开的同时显示S1,再次按下开始键,关闭出礼品门的同时显示S2

S1: Door Open SW 开门微动开关,S2:Door Close SW 关闭微动开关

3)推杆盒马达及电眼测试

[UP]:增加,[DOWN]:减少

3-A)为了测试推杆盒,礼品格移动的按键功能参考如下内容

[<]:向左移动,[>]:向右移动,[UP]:前进,[DOWN]:后退

3-B)移动礼品盒电眼开始感应,显示所选电眼并有感应效果音,若再次移动,另外电眼开始感应,之前所感应的电眼显示为"—"

3-C)显示4项

表示为X0:原点传感器,RL:后面传感器,ML:中间传感器
FL:前面传感器

TEST MENU
V_x_000000000000
S1 S2 X0 RL ML FL
Press CLEAR to Exit

马达及电眼测试结束后,按清零键转换为马达测试画面

5. 退币马达测试

*** 测试马达退币功能

* TEST MENU *
V_x_00000000000
Hopper Test(CLEAR)
Coin: 1 Out: 0

- 1) 默认值是“1”，设置变更值是“1,10,20,100,ALL”
- 2) 按选择键进入变更模式,显示为“[1]”
- 3) 通过[UP],[DOWN]键变更值,[UP]:增加,[DOWN]:减少
- 4) 变更后按选择键,然后按清零键,所设定值退币
- 5) *ALL*是把HOPPER里面的所有代币全部排放
中间有卡币的时候有两回的逆/正/逆/正旋转后停止.

6. 老化测试

*** 测试马达退币功能

* TEST MENU *
V_x_00000000000
Aging Test
Press SELECT Button

老化测试是适用已设置的机率，按正常程序测试机台老化状况

- 1) 按确认键显示以下画面进行老化测试

* TEST MENU *
V_x_00000000000

Entering Aging Test

- 2) 老化测试是关闭电源为止一直反复进行
- 3) 老化测试可变更状态值,所以老化测试后必须实行*初始化设置*把所有值初始化.

7. 出厂初始化设定

*** 所有设定成为出厂初期状态并进入校准模式

TEST MENU
V_x_000000000000
Factory Initialize
Press SELECT Button

按清零键，出礼品门开/关4回
校准画面如下图并显示每个孔中奖次数，此数据非常重要
3~5为基本默认值，如达不到或超出范围将影响概率
要适当调整转针组件

TEST MENU
V_x_000000000000
Hole: 1 2 3 4 5 6 7
CNT: 0 0 0 0 0 0

开始校准时机台正面FND上显示为“Ca ln”，“n”表示各孔的数字/英文字母
结束后控台八字板显示为“do”，时间八字板显示为“nE”，接着按确认键，
开始进入“Test All Rows”功能测试
控台八字板显示“ts tn”，“n”表示各孔的数字/英文字母，结束后进入测试菜单。

8. 设定值初始化

*** 设置菜单的所有选项及游戏记录初始化

TEST MENU
V_x_000000000000
Initialize Setup
Press CLEAR Button

按清除键，在设置菜单的所有选项及游戏记录初始化
除了校准记录及总营收记录

9. 保存设置并退出

*** 设置菜单的所有选项及游戏记录初始化

TEST MENU
V_x_000000000000
Save & Cancel
Press [SEL]&[CLR]

按确认键设置保存并退出
长按清零键不保存并退出

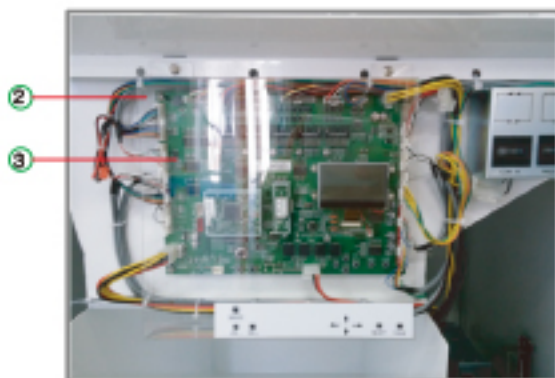
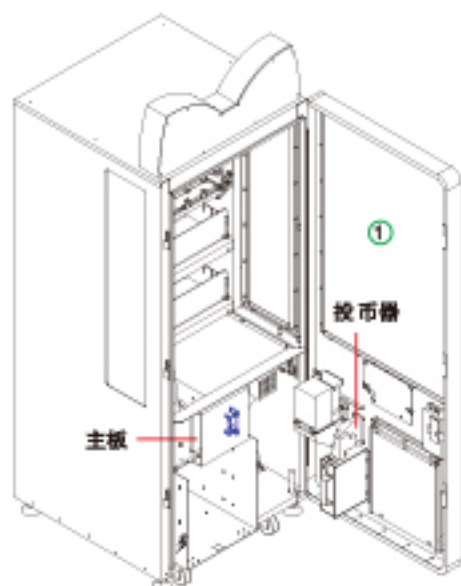
3-5.故障代码

*机台运营中，如有发生故障，控台八字板会显示故障代码
故障代码的内容及解决方案如下：

代码	描述	项目
1.EE-12	首页返回错误 打开电源或游戏中礼品盒回到原点（出发点）并可感知到微动开关，马达不良或微动不良时不能识别复位并发生的错误代码，检测&更换马达或微动。	STOP
2.EE-AC	礼品门错误 打开电源时，礼品门是关闭状态，或者游戏中成功中奖之礼品门会自动开关时所发生的错误代码。	STOP
3.EE-S2	礼品门关闭SW错误 打开电源时，礼品门是关闭状态，或者游戏中成功中奖之退完礼品后，礼品门是关闭状态，有异常动作时所发生的错误代码，检测&更换礼品马达及Front SW。	STOP
4.EE-S1	礼品门打开SW错误 打开电源时，礼品门是关闭状态，或者游戏中成功中奖之退礼品时，礼品门是打开状态，有异常动作时所发生的错误代码，检测&更换礼品马达及Front SW。	STOP
5.EE-rn	步进电机后开关马达问题 中奖时礼品格向前推进，退不出礼品时所发生的错误代码，检测&更换礼品马达及Front SW	STOP
6.EE-Fn	出礼品盒前后移动错误 RARE SW ERROR 游戏中礼品盒内螺旋杆移动错位时所发生的错误代码，检测&更换礼品盒马达及微动	STOP
7.EE-06	出礼品盒前后移动错误 RARE SW ERROR 游戏中礼品盒内螺旋杆移动错位时所发生的错误代码，检测&更换礼品盒马达及微动	STOP
8.EE-08	出礼品盒前后移动错误 FRONT SW ERROR 游戏中礼品盒内螺旋杆移动错位时所发生的错误代码，检测&更换礼品盒马达及微动	STOP
9.EE-15	防摇器报警 机台因外部冲击或大力摇晃时所发生的错误代码，报警10秒钟过后有返回正常游戏状态	NORMAL OPERATION
10.EE-HP	退币马达错误 塞入纸币的同时推出相应币值的代币，不正常退出时马达试图2回正/反/正旋转，但还是退不出来所发生的错误代码，检测马达是否卡币或电眼。	STOP

4.主要配件更换

4-1. 主板更换



- (1) ①打开前门
(2) ②拆下PC罩[M4螺钉*2PCS]
(3) ③断开连接到主板连接器和螺栓
拆装[M3螺钉*4PCS],然后更换电路板

编号	部件名称	规格	代码
②	主板组件		ASH0PCB003

4-2. 投币器更换

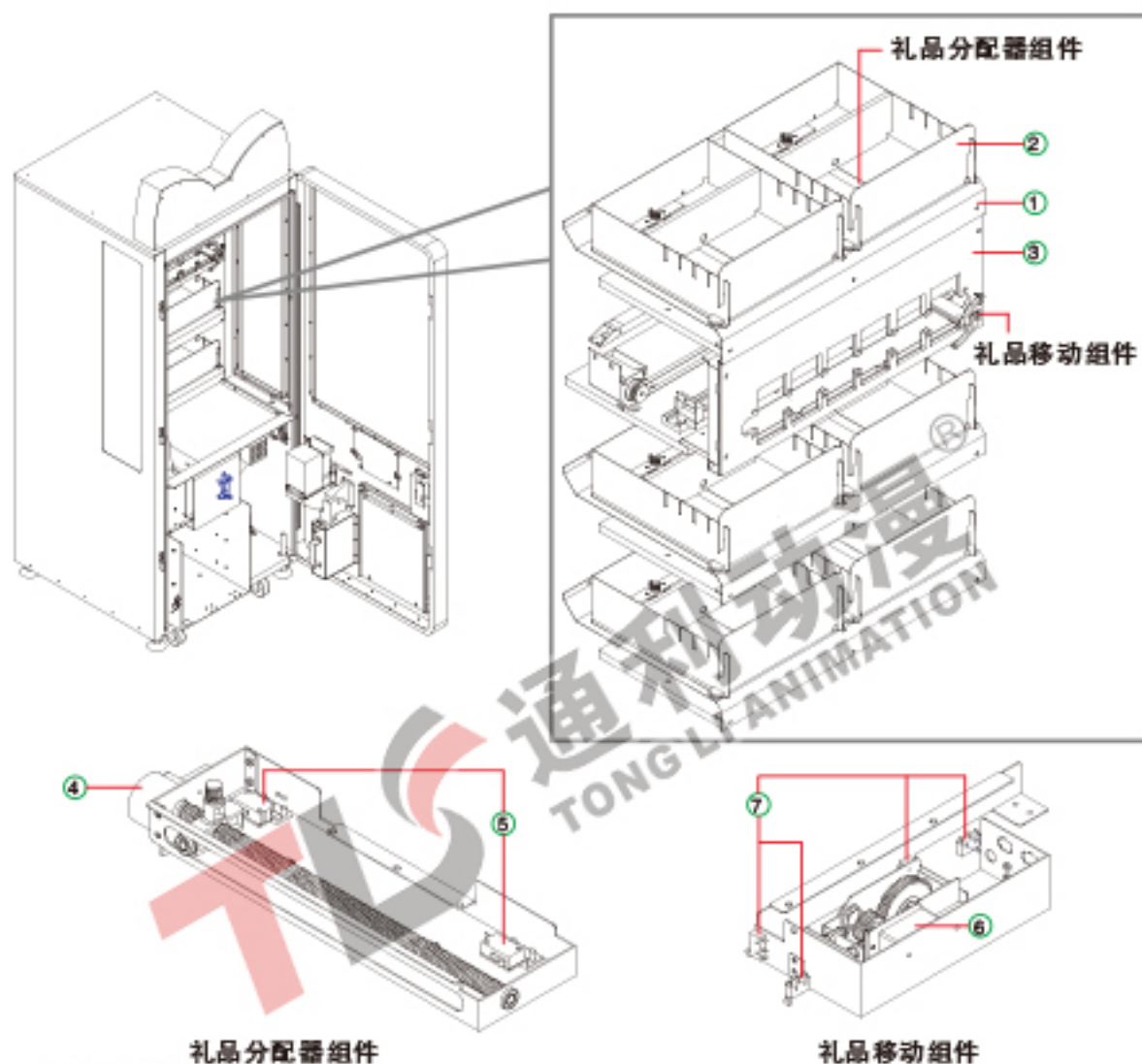


- (1) ①打开前门
(2) ②拔掉连接器
(3) ③拧开螺丝及螺母M4

编号	部件名称	规格	代码
④	投币器	-	-

*所有上述产品更换按照相反的顺序重组后,开机检查动作状态.

4-3. 礼品分配器组件&Z型移动组件更换



礼品分配器组件

-礼品分配器组件

- (1) ① 先拆开礼品分配器盖
- (2) ② 再拆开礼品分配器,内有礼品分配器零件
- (3) 把接在一起的连接器拔掉后 ④ 更换马达及⑤微动开关

-礼品移动组件

- (1) 拆开目标组件内有礼品移动组件
- (2) 拔掉连接器后,更换马达及微动开关

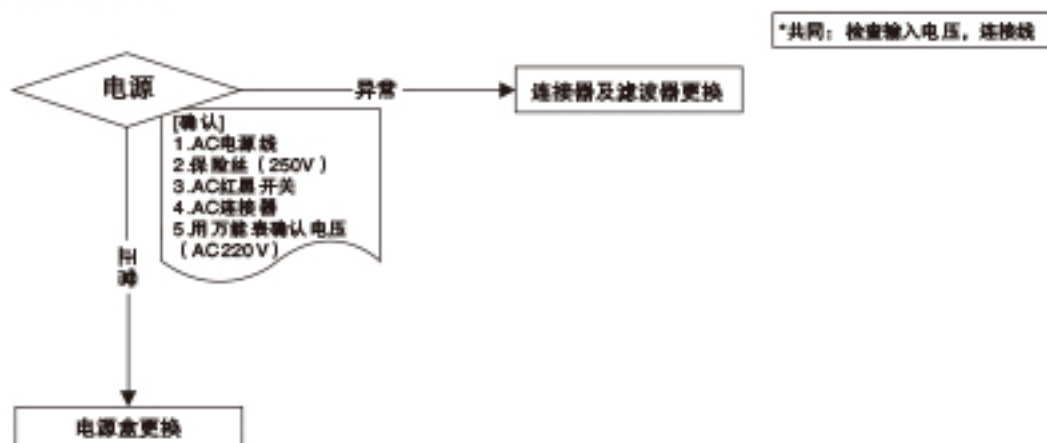
礼品移动组件

编号	部件名称	规格	代码
④	马达	KWC_KD1-3429-0004	MZZZ0MOT063
⑤	微动开关	GSM-V1651A2	MELE0MIC021
⑥	马达	KWA-0255-IMF-04	MWIC0PAR025
⑦	微动开关	SSM3142	MELE0MIC003

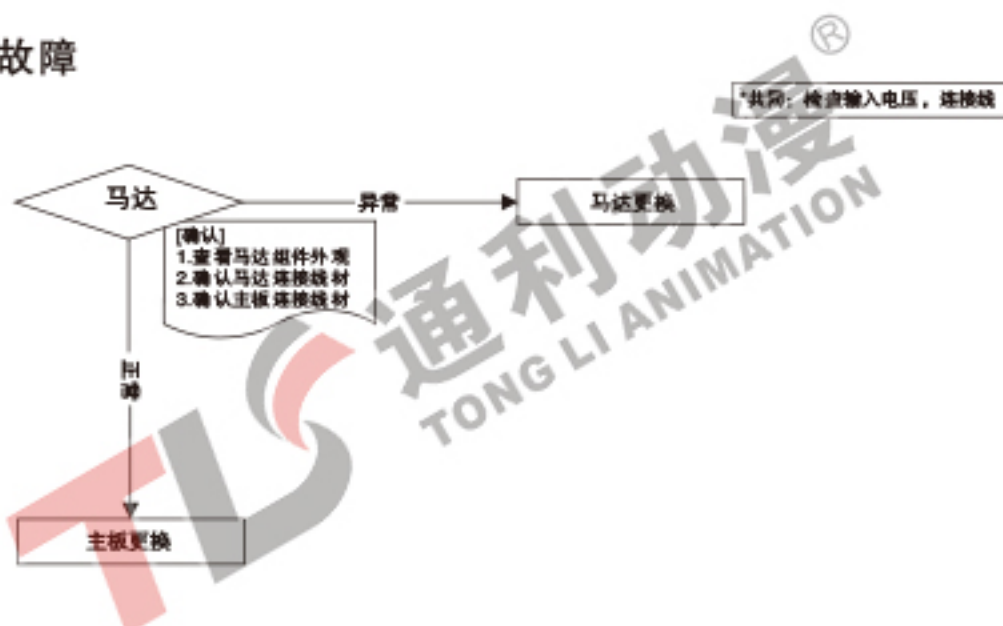
*所有上述产品更换按照相反的顺序重组后,开机检查动作状态。

5.故障排除

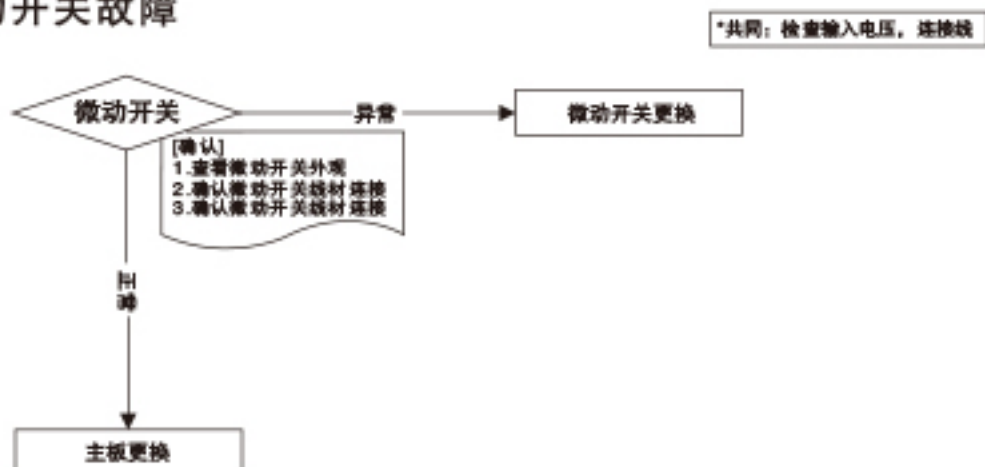
5-1.机台断电故障



5-2.马达故障

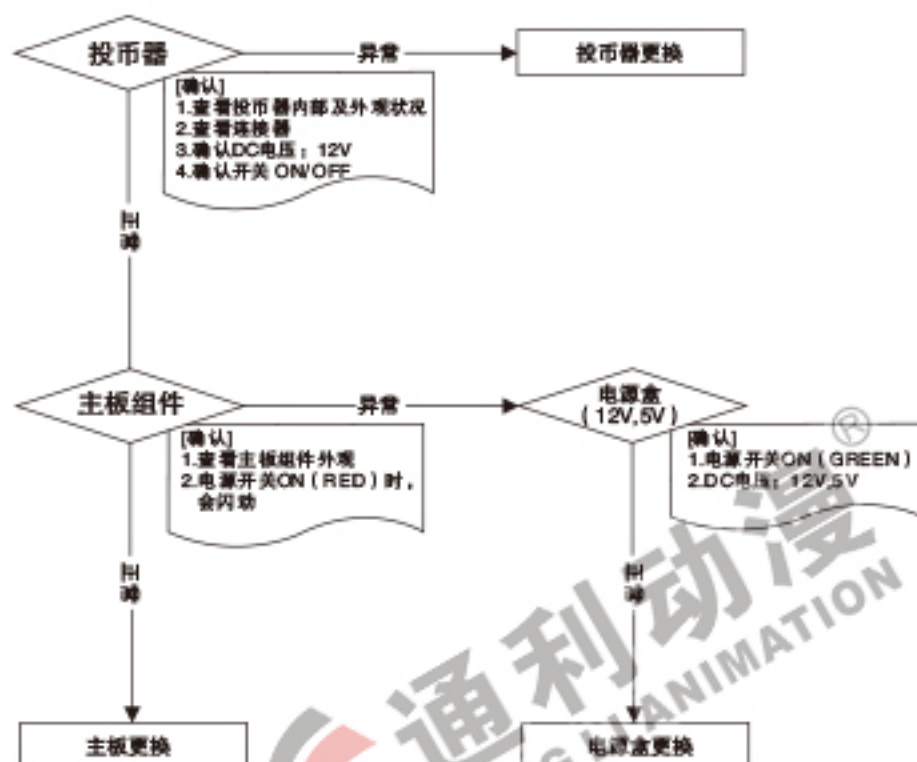


5-3.微动开关故障



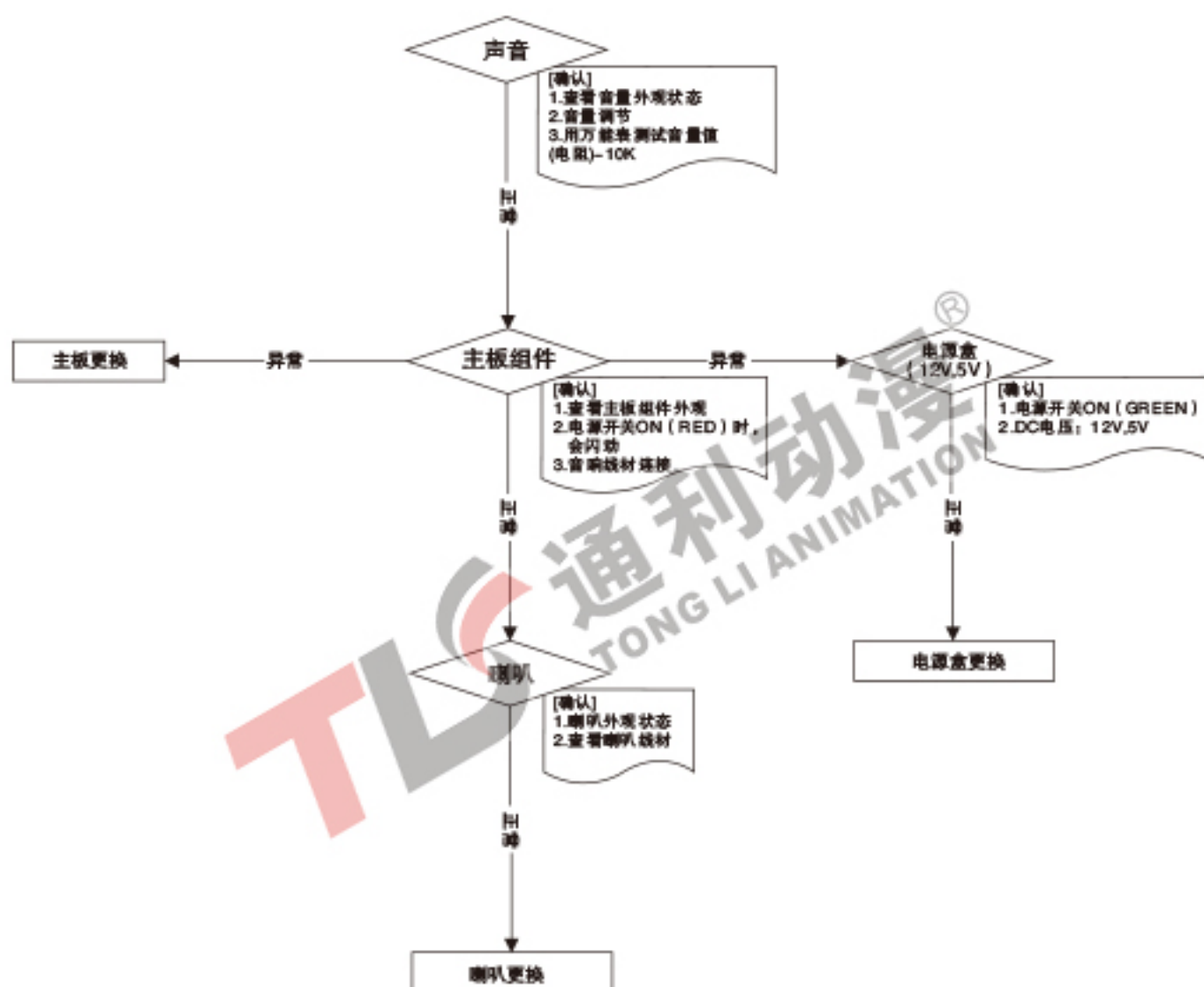
5-4.投币器故障

*共同：检查输入电压，连接线



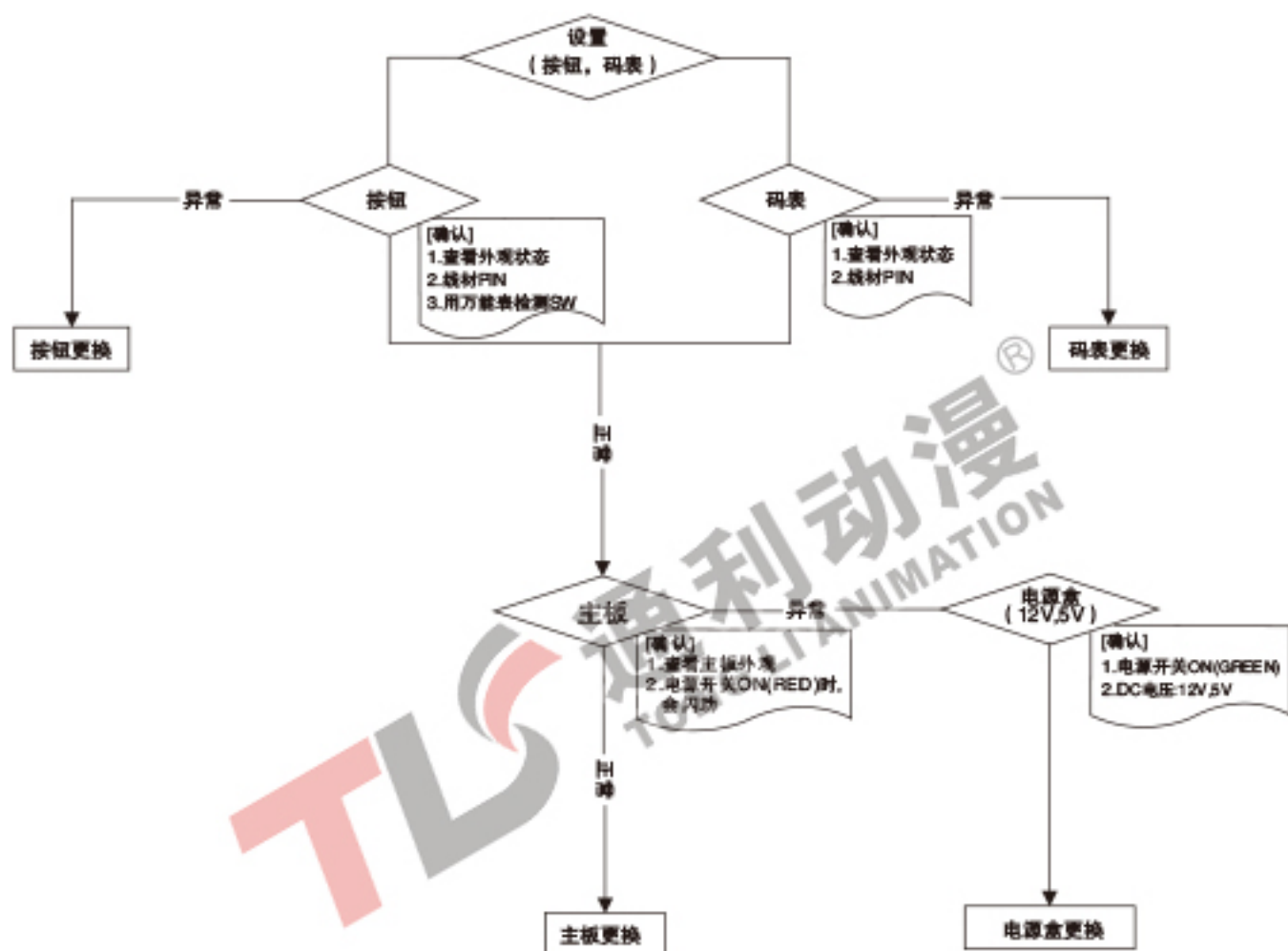
5-5.声音故障

*共同：检查输入电压，连接线



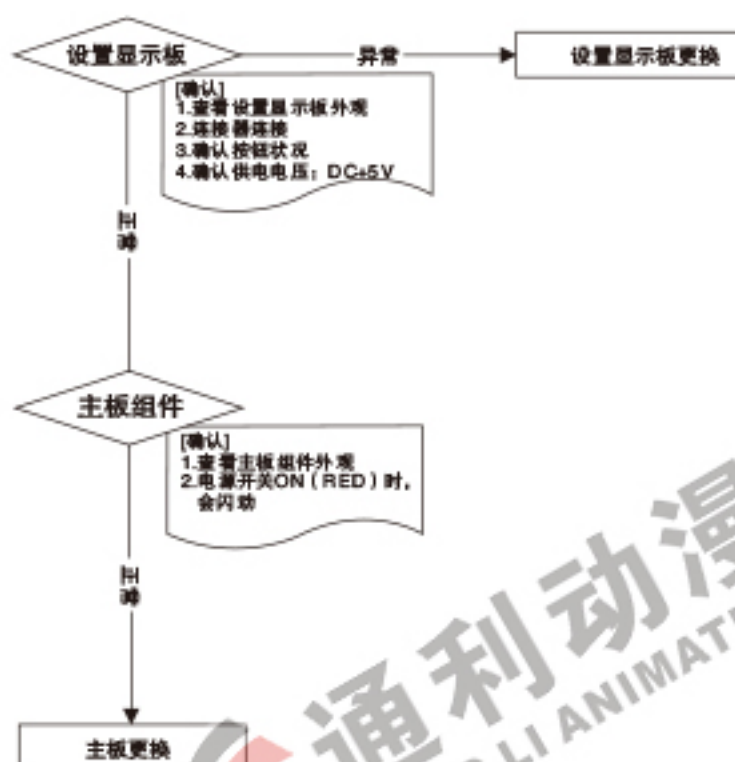
5-6.设置按钮和码表故障

*共同：检查输入电压，连接线



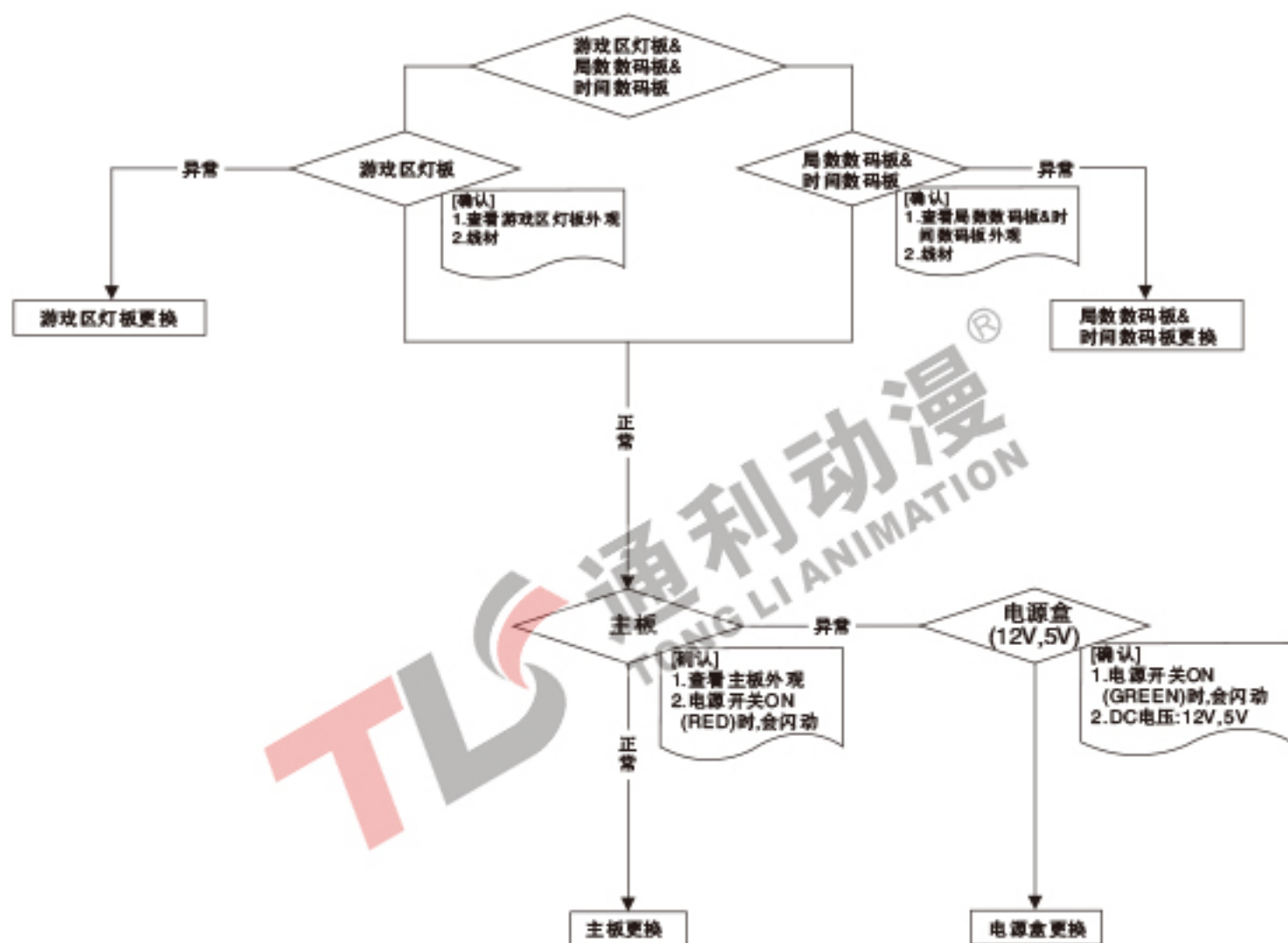
5-7.设置显示板故障

*共同：检查输入电压，连接线



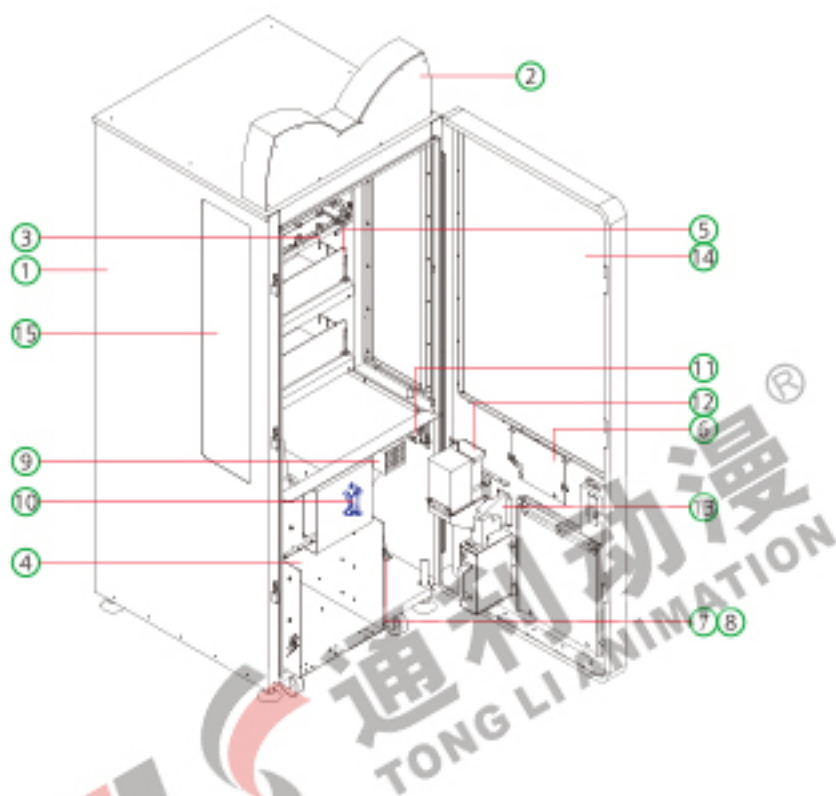
5-8.游戏区灯板&局数数码板&时间数码板故障

*共同：检查输入电压，连接线



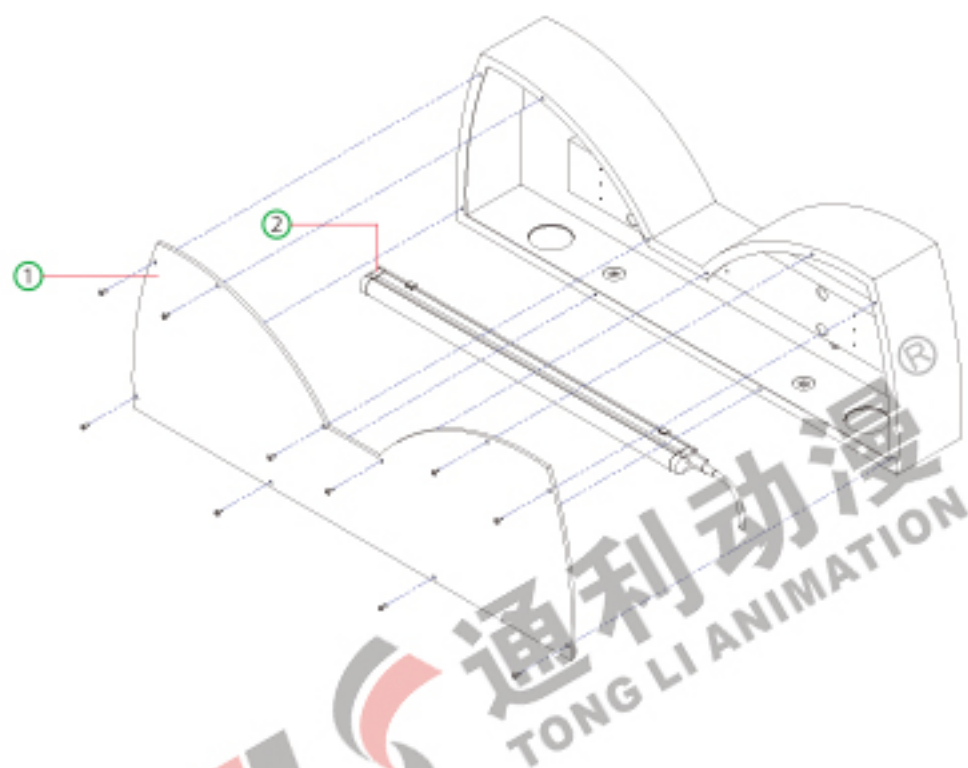
6. 套件清单

6-1. 主体



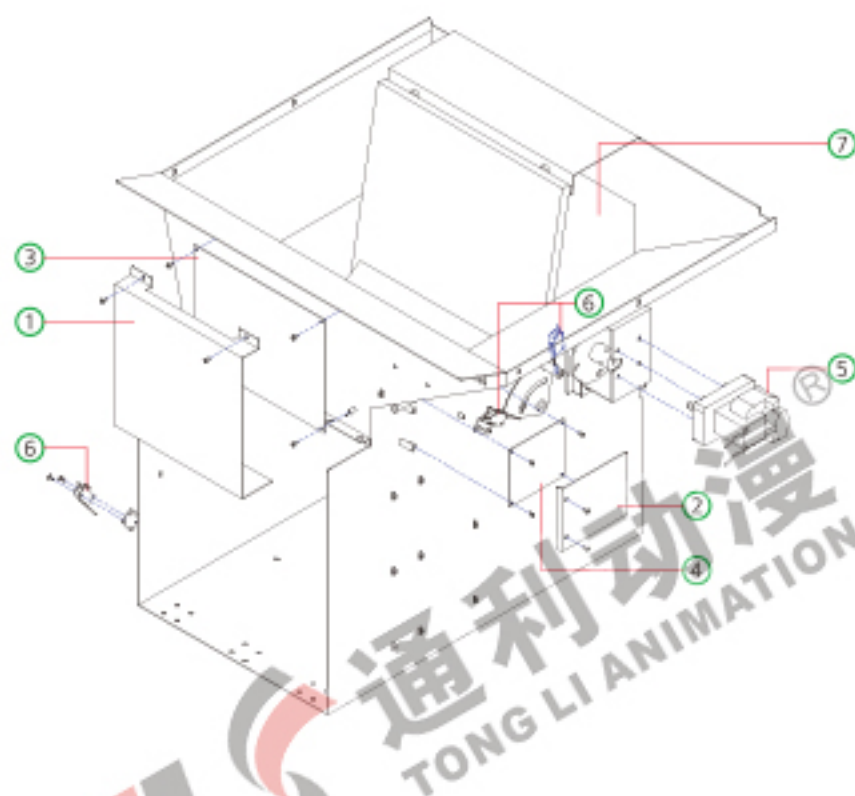
编码	部件名称	规格	数量	代码
1	主机箱	-	1	-
2	广告牌组件	-	1	-
3	目标显示组件	-	1	-
4	礼品导入组件	-	1	-
5	礼品移动组件	-	1	-
6	按钮组件	-	1	-
7	电源盒组件	-	1	-
8	开关组件	-	1	-
9	码表	-	1	-
10	防震器	-	1	-
11	短信猫	-	1	-
12	纸钞机	-	1	-
13	投币器	-	1	-
14	前门玻璃	GLASS-8.0t	1	-
15	侧面玻璃	GLASS-8.0t	2	-

6-2. 广告牌



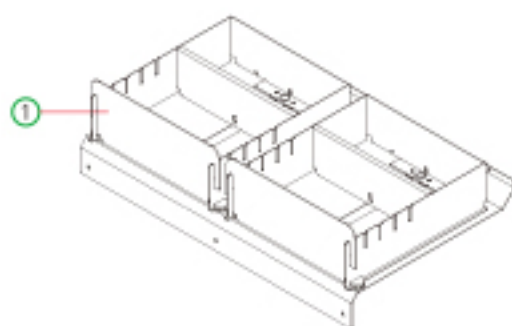
编码	部件名称	规格	数量	代码
1	顶板亚克力	5.0t	1	-
2	灯管	-	2	-

6-3. 礼品导入组件



编码	部件名称	规格	数量	代码
1	主板PCB罩	1.0t	1	-
2	马达PCB罩	1.0t	1	-
3	电脑主板	-	1	-
	CPU板	-	1	-
	声音小卡	-	1	-
4	马达IO板	-	1	-
5	马达	-	1	-
6	微动开关	-	3	-
7	玩法说明亚克力	3.0t	1	-

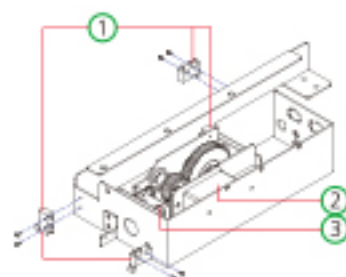
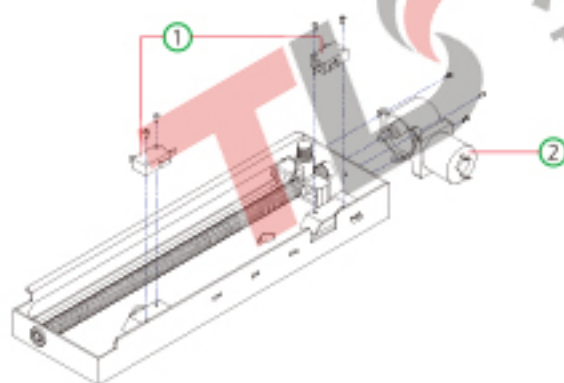
6-4.礼品分配器组件



编码	部件名称	规格	数量	代码 [®]
1	礼品隔板	3.0t	12	

[礼品分配器组件]

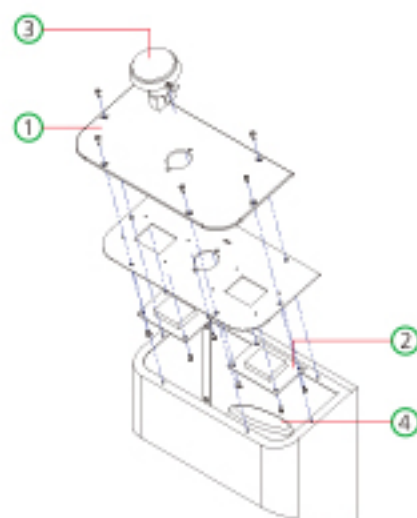
[Z型移动组件]



编码	部件名称	规格	数量	代码
1	微动开关	-	2	-
2	马达	-	1	-

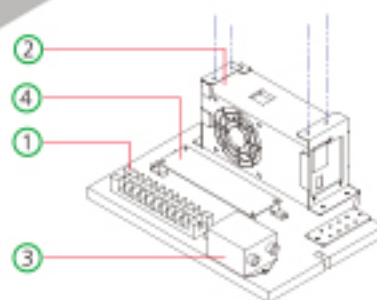
编码	部件名称	规格	数量	代码
1	微动开关	-	4	-
2	马达	-	1	-
3	Z型马达放置组件	-	2	-

6-5. 控制台按钮组件



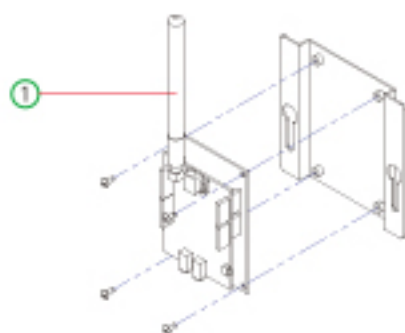
编码	部件名称	规格	数量	代码
1	控制台亚克力	3.0t	1	
2	数码管	-	1	
3	按钮组件	-	1	
4	喇叭		1	MZZZ0SPE021

6-6. 电源盒组件



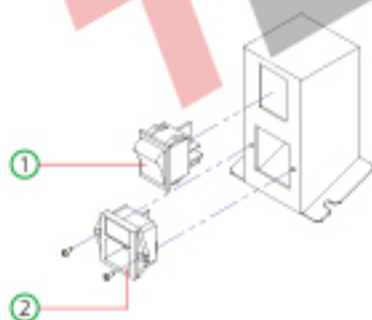
编码	部件名称	规格	数量	代码
1	接线盒	250V 10P	1	MELE0TEB003
2	电源	PORES9PC-350-UL	1	MELE0SMP062
3	噪声滤波器	ES1-F10	1	MELE0NOI006
4	电源连接板	-	1	ASUP0PCB008

6-7.短信猫组件



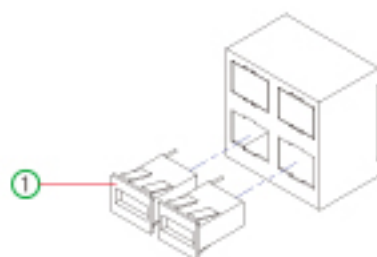
编码	部件名称	规格	数量	代码
1	短信猫	-	1	-

6-8.电源输入组件



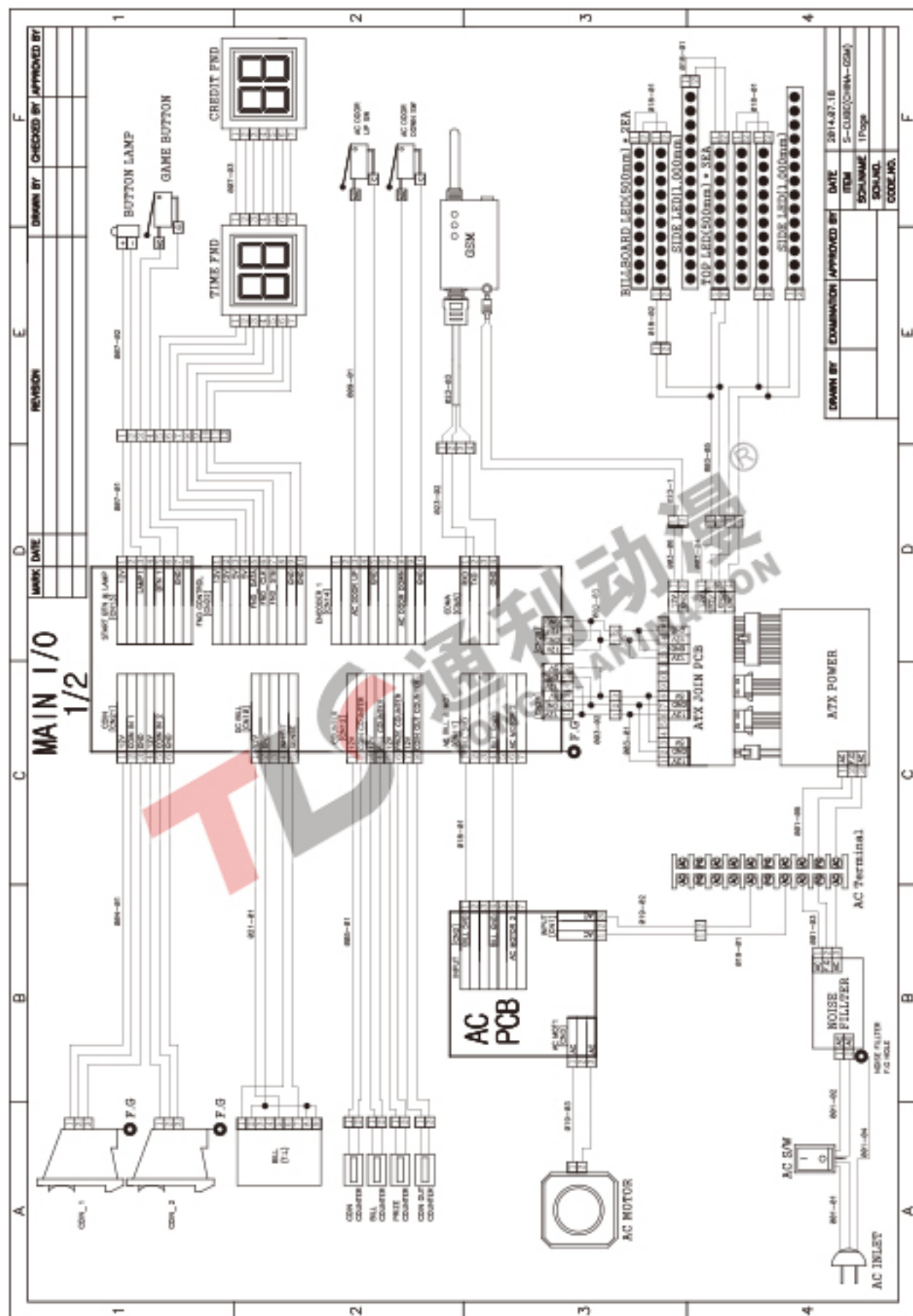
编码	部件名称	规格	数量	代码
1	电源开关	-	1	-
2	电源输入	-	1	-

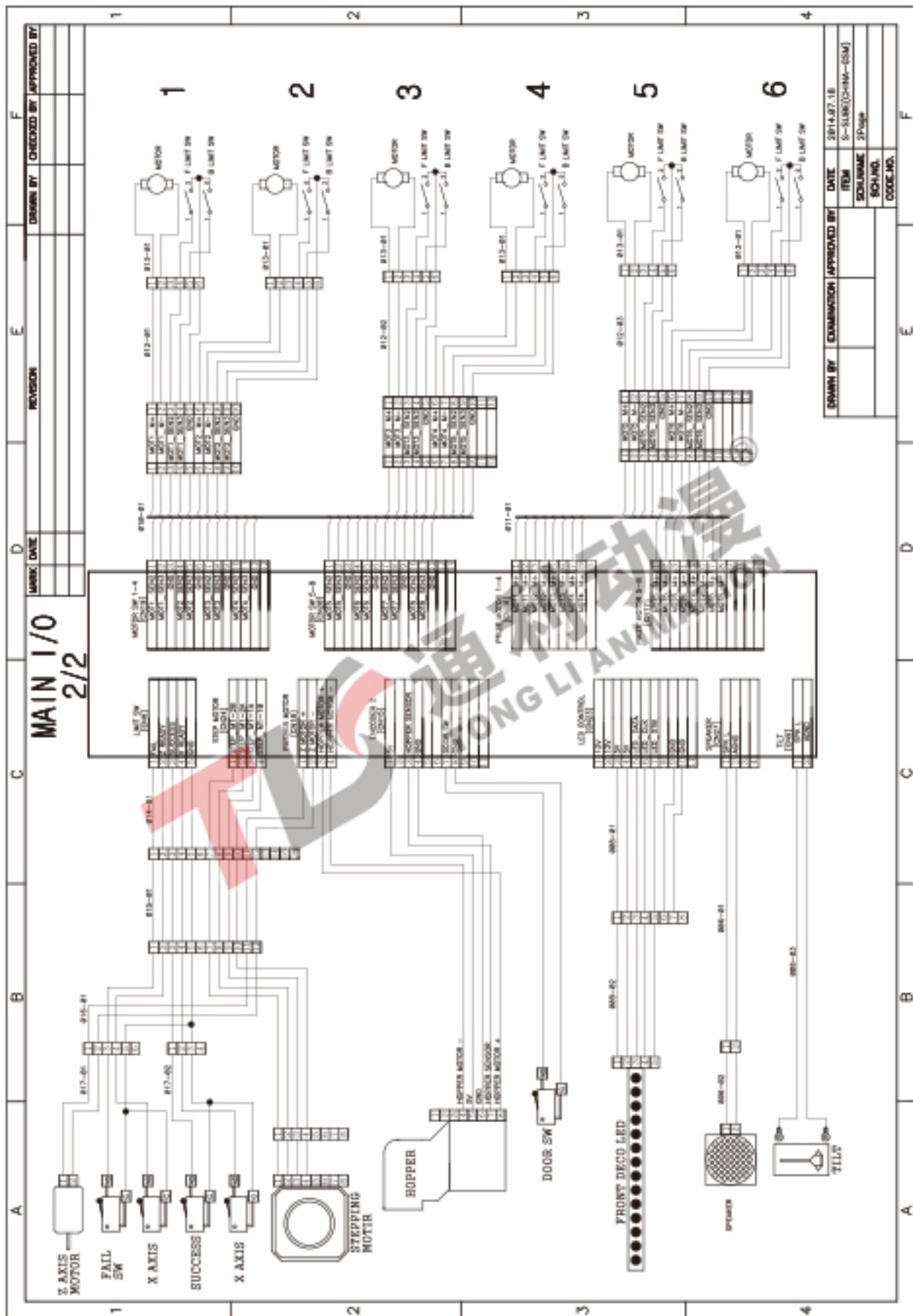
6-9.码表组件



编码	部件名称	规格	数量	代码
1	码表	-	1	-

7.线材图





8.产品保修条例

尊敬的客户：

您好！

感谢您购买<广州通利动漫科技有限公司>的产品！我们会不断提高产品及服务的质量，为您提供更优质、高效、专业的产品及售后服务。为了保护您的合法权益，请仔细阅读本说明书全文，详细了解本公司为您提供的服务内容及获取方式，如没有按照本说明书要求而造成产品或配件损坏的，本公司不负责保修，只提供有偿更换产品或配件的服务。

一、保修条款

本产品实行电子部件质量问题12月保修政策，即自您购买本公司产品之日（以正式购货收据的日期为准，下同）起12个月内（含）。

二、不能享受免费保修的情况

在您购买产品后，如果属于下列原因中的任何一种而导致产品出现故障或损坏时，本公司不按照保修条款的内容提供服务，而为您提供有偿服务。

- 1、整机或部件已经超出标准保修承诺的免费保修期限。
- 2、LCD液晶屏表面人为原因划伤、漏液、破裂等等。
- 3、用户未按本说明书要求，错误安装、保管及使用造成的产品故障或损坏的。
- 4、非本公司认证的维修机构人员维修，客户人为处理（操作失误、划伤、搬运磕碰、水温、输入不合适电压等等）而导致产品故障或损坏的。
- 5、无有效保修凭证及有效的购货凭证的。
- 6、保修凭证和购货凭证被擅自涂改的。
- 7、保修凭证上的产品型号和编号与商品实物不相符的。
- 8、使用非本公司提供或指定的配件而导致故障或损坏的。
- 9、因自然灾害等不可抗力（如地震、火灾等）原因导致故障或损坏的。

三、服务方式

- 1、产品出现故障，请您拨打本公司认证服务机构的电话报修。
- 2、产品故障维修，必须先把故障件邮寄回我司，并提供相关的购货凭证。

四、特别提醒

- 1、保修过程中更换下来的配件归本公司所有。
- 2、有偿服务包括维修的人工费和维修材料费。
- 3、如需要查询任何产品相关信息（产品操作方法，规格说明，维修方式及本公司授权维修站等），请与本公司客服中心联系。

五、服务与支持

- 1、有关最新信息请随时登陆本公司网站www.tongliananimation.com
- 2、技术支持及售后服务热线：020-23885899

备忘录





产品名称：迷你淘宝S

出品商：广州通利动漫科技有限公司

生产地址：广州市番禺区东环街迎星东路143号星力动漫产业园H19号

版本：Ver1.0

版权所有 不得翻印