

迷你四人娃娃机



使用说明书

实物与本书中的图片若有不同，以实物为准。

警告

- 请务必详阅本<使用说明书>，以确保正确安装操作本机台。
- 请妥善保存本<使用说明书>，并置于容易参阅的地方。
- 本机台框体、零件等若有变更，恕不另行通知。

目 录

1. 安全注意事项.....	P02
1-1. 注意事项.....	P02
1-2. 移动机台注意事项.....	P02
1-3. 安装注意事项.....	P02
1-4. 开关机顺序.....	P02
2. 清单.....	P03
2-1. 配件清单.....	P03
2-2. 产品规格.....	P03
3. 游戏介绍.....	P04
3-1. 玩法介绍.....	P04
3-2. 系统设定.....	P05
4. 机台配线.....	P17
4-1. 主板配线图.....	P17
4-2. 液晶LCD配线图.....	P19
5. 故障判断及排除.....	P20
5-1. 故障代码.....	P20
5-2. 调整落物电眼.....	P21
6. 基本维护保养.....	P22
7. 产品保修条例.....	P23

1. 安全注意事项

1-1. 注意事项

- a. 产品基本维护保养说明请参阅附件
- b. 机台请定期清洁，请勿使用化学溶剂或清洁剂清理机台
- c. 请勿将机台放置于容易摇晃，或容易产生震动的地方
- d. 请避免将机台置于阳光直接照射的场所，以免机器内部零件受损
- e. 请避免将机台置于高粉尘、高湿度、高温环境，以免机器零件受损
- f. 机台不具防水能力，限于室内使用，请勿放置水&饮料于机台
- g. 任何时候，禁止攀爬站立在机台上面，以避免威胁到人身安全
- h. 若因不当举动，危险动作所造成之人员伤亡，本公司概不负责
- i. 本产品不适合任何有身体、感知或心智障碍人员及缺乏相关经验、知识的人员独立操作
- j. 请勿在浴缸，淋浴设备，或任何装有水容物的器具附近使用本产品
- k. 使用此产品后，应做清洁，避免油垢和其他残留物
- l. 请由家长陪同小孩操作本产品
- m. 如果电源线损坏，必须由制造商，其服务代理或具相关执照人员作更换，以避免发生危险

1-2. 移动机台注意事项

- a. 移动机台时，请关闭电源，如未关闭即移动机台，可能造成机台严重毁损
- b. 当移动设备时要谨慎，不要将塑料部位当作施力点施力；这可能会造成塑料部分变形或损坏，对人员造成危险

1-3. 安装注意事项

- a. 插入电源时，请先确认电源输入是否正确？（100V、110V、220V、240V）
- b. 手部潮湿时，禁止进行插入电源，以免造成触电
- c. 当安装设备时，应保证基脚平稳

1-4. 开关机顺序

开机顺序：插入插头，将AC电源开启

关机顺序：关闭AC电源，将插头拔出

电源关闭欲再启动需延后10秒

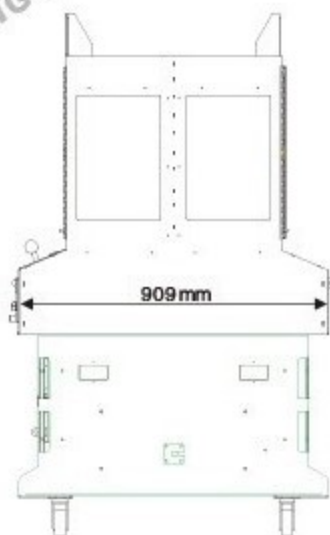
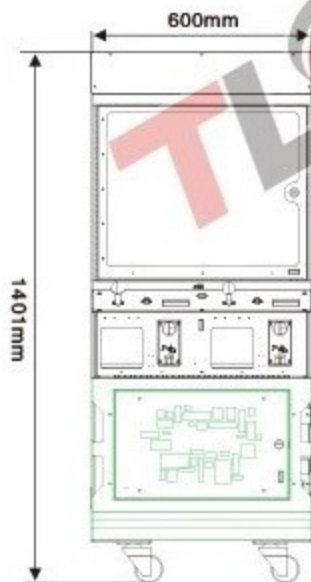
2. 清单

2-1. 配件清单

项目名称	规格	数量	图片
钥匙	TS-999	1	
钥匙	TS-777	1	
电源线	2.5m	1	
说明书	-	1	
螺丝	套	1	

2-2. 产品规格

电压	220V	频率	50/60Hz
游戏人数	四人	功率	660W
使用环境	室内专用	机台尺寸	600x909x1401mm



3. 游戏介绍

3-1. 玩法介绍

玩法说明：

(1)投入硬币

(2)操作游戏杆控制爪子前后左右移动

(3)选定要抓取的礼品后,按”取物钮”,爪子下爪,自动抓取礼品后回到洞口

(4)当爪子抓到礼品后,到洞口后放开爪子即可获得礼品

注意事项：

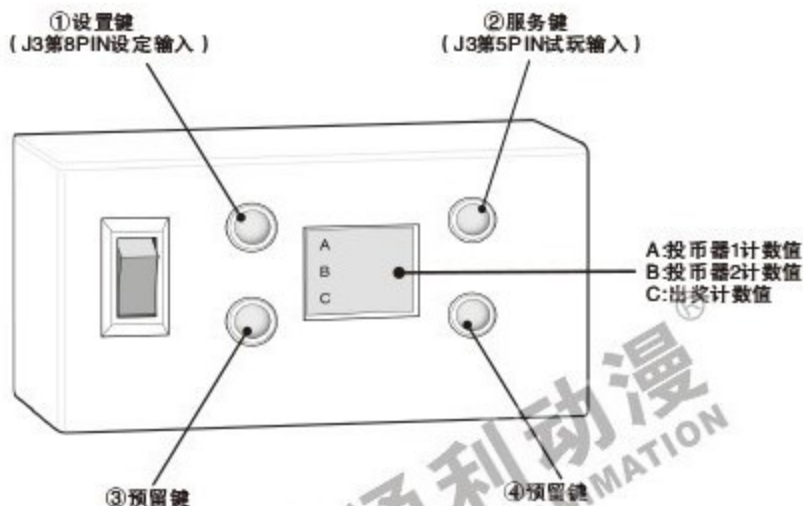
当机台故障时,3分钟后会自动重新开机,重新开机后在1个小时内还是出现故障,就不会再自动重新开机了,必须派工作人员处理故障问题;如果自动重新开机后超过一个小时才出现故障,则机台会在3分钟后自动重新开机。

*当'自动重新开机机制'关闭时:

开机后按'设定键'进入设定功能,会自动开启'自动重新开机机制'.

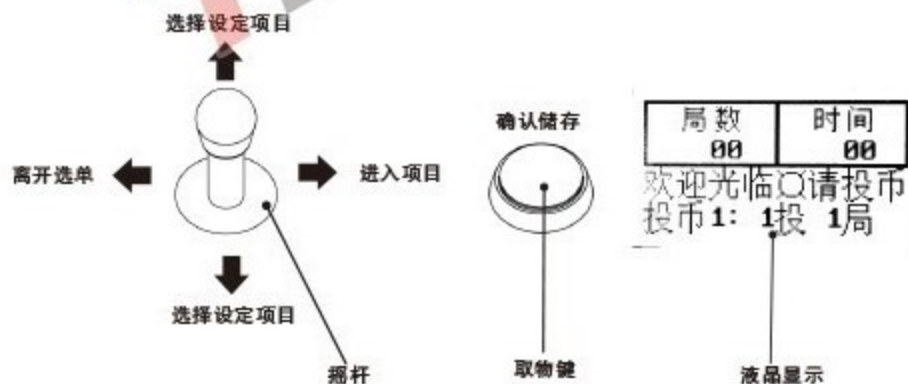
3-2. 系统设定

●电子码表及案件位置图



*上图为基本按键位置，若机台配置不同，机台内部按键旁会有贴纸

●控制台



1.进入设定选单:

*调整数值范围,机种规格有部分异动,请以机台上液晶屏幕显示为准

(1) 正常开机时,在待机的状况下按[设定键],或开机之前先按住[设定键],开机后即可优先进入设定选单。

(2) 主选单有七项功能:

>A:基本设定
>B:爪力电压设定
>C:查账
>D:游戏模式
>E:马达速度调整
>F:测试
>D:设定回出厂值

游戏杆[上][下]选择所要设定的项目,
[右]进入要设定的项目,
[左]离开选单。

2. >A 基本设定:

>A1 投币器设定(投币器1.2几投几玩设定)
>A2 游戏时间
>A3 中奖率设定
>A4 展示音乐
>A5 空中取物
>A6 投币储存
>A7 联机设定
>A8 音量调整
>A9 下爪长度时间

3.A1:投币器设定

>A11 投币器 1
>A12 投币器 2

游戏杆[上]/[下]选择所要设定之项目
[右]→进入要设定的项目
[左]←离开选单

>A11投币器1设定:
(以下范例代表1投1局,连续投5局可赠送1局)

A11 投币器 1
↑↓加减; →右→下
1投1局-开启
赠送: 5局送1局

投币器1:
游戏杆[上]/[下]→调整数值
游戏杆[左]/[右]→选择要修改的项目
按[取物键]存储离开
投: 代表需投几枚硬币
局: 代表可获得几次游戏局数
开启/关闭: 启动接收接收/或关闭接收(投币器1无法选择关闭)
赠送: 连续投几局可赠送1局游戏。(可设定为0: 无赠送)

>A12投币器2设定:
(以下范例代表1投5局,无赠送)

A12 投币器 2
↑↓加减; →右→下
1投5局-开启

投币器2:
游戏杆[上]/[下]→调整数值
游戏杆[左]/[右]→选择要修改的项目
按[取物键]存储离开
投: 代表需投几枚硬币
局: 代表可获得几次游戏局数
开启/关闭: 启动接收接收/或关闭接收(投币器2无法选择关闭)

>A2游戏时间设定：（以下范例代表游戏时间30秒）

A2 游戏时间
↑加↓减
目前=30秒

游戏杆[上]/[下]→调整数值
可设定：5-60秒
按[取物]键储存离开

A3中奖率设定：（单机使用）
（以下范例代表游戏100次可中奖一次，实际投币才有计算）

A3 中奖率设定
↑加↓减→右→下
目前=100次
出奖模式：固定/随机数

游戏杆[上]/[下]→调整数值
游戏杆[左]/[右]→选择要修改的项目
可设定：1-900次
出奖模式：固定/随机数
按[取物键]键储存离开

*当中奖率变更或出奖模式变更，中奖率银行（C1）将自动归零
固定出奖：当中奖率银行（C1）=中奖率设定（A3），才有可能出奖
随机数出奖：当中奖率银行（C1）>0及C1≤A3,随时都有可能出奖

A4：展示音乐设定：
（以下范例代表5分钟DEMO音乐一次）

A4：展示音乐
↑加↓减
目前=5分钟一次

游戏杆[上]/[下]→调整数值
可设定：OFF, 1-30分钟
出奖模式：固定/随机数
按[取物键]键储存离开

A5 空中取物设定

A5 空中取物
↑↓变更
目前=有

游戏杆[上]/[下]→变更设定
有--空中取物
无--底部取物
按 ※[取物键]储存离开

A6 投币金额储存设定

A6 投币储存
↑↓变更
目前=储存

游戏杆[上]/[下]→变更设定
储存：下一次开机保存上一次
投币数值
归零：每次开机清除为0
按 ※[取物键]储存离开

A7 联机设定

A7 联机设定
联机：有/无
分机号码：1-16
联机中奖率1-900 (分机1号机才可设定)

游戏杆[上]/[下]→调整数值
游戏杆[左]/[右]→选择要修改的项目
分机号码：1-16
联机中奖率1-900 (分机1号机才可设定)
按 ※[取物键]储存离开

A8 音量调整

A8 音量调整
↑加，↓减
目前=6 (1-10)

游戏杆[上]/[下]→调整数值
可设定：1-10 (1最小声，10最大声)
主机板的音量旋钮可以控制最大声的音量，
再由设定值去调整所需的音量大小
按 ※[取物键]储存离开

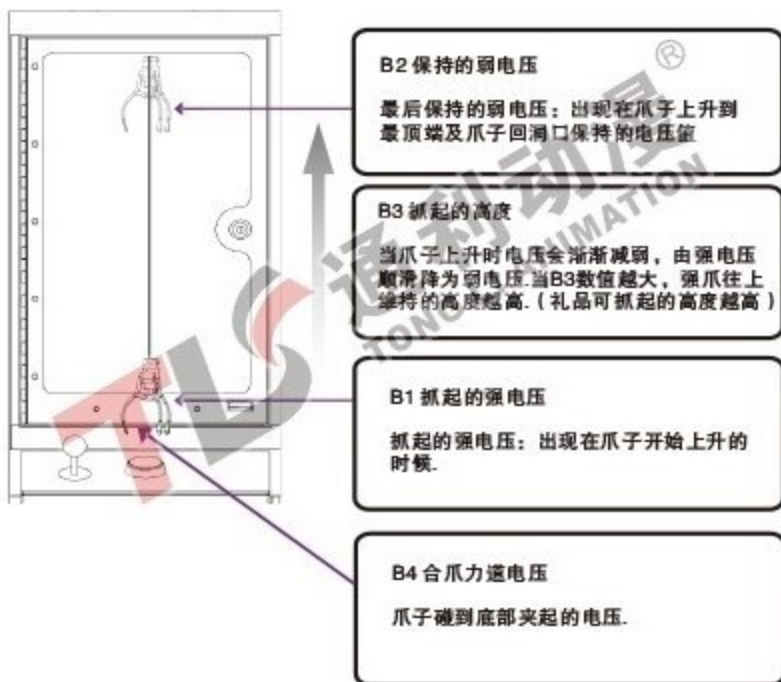
A9 下爪长度时间 (以下范例代表下爪长度时间1.0秒)

A9 下爪长度时间
↑加，↓减
目前=1.0秒 (0.3-5.0)
上下马达速度100%

游戏杆[上]/[下]→调整数值
可设定：0.3-5.0秒，每次加减0.1秒
按 ※[取物键]进行实测
游戏杆[左]储存离开

4.>B 爪力电压设定

>B1 抓起的强电压
>B2 保持的弱电压
>B3 抓起的高度
>B4 合爪力速电压



B1 抓起的强电压

B1 抓起的强电压
0V~48.0V
↑加; ↓减
目前=48.0V

游戏杆[上]/[下]→变更设定
可设定: 15V~48V, 每次增减0.2V
按 ☆[取物键]储存离开
30秒未动游戏杆自动储存离开

B2 保持的弱电压

B2 保持的弱电压
0.0V~48.0V
↑加; ↓减
目前=10.0V

游戏杆[上]/[下]→变更设定
可设定: 15V~48V, 每次增减0.2V
按 ☆[取物键]储存离开
30秒未动游戏杆自动储存离开

B3 抓起的高度 (强爪往上维持的高度):

B3 抓起的高度
1=低~30=高 (1~30)
↑加; ↓减
目前=10

游戏杆[上]/[下]→变更设定
可设定: 1~30, 每次增减1
1:最低; 30: 最高
按 ☆[取物键]储存离开

B4 合爪力道电压

B4 合爪力道电压
0.0V~48.0V
↑加; ↓减
目前=20.0V

游戏杆[上]/[下]→变更设定
可设定: 0V~48V, 每次增减0.2V
按 ☆[取物键]储存离开
30秒未动游戏杆自动储存离开

5.>C 查账

C: 查账
>C1 中奖率银行(中奖率局数)
>C2 投币游戏的次数
>C3 礼品中奖的次数

C1 中奖率银行(中奖率局数)查询
(以下范例代表游戏银行已累积0次)

C1 中奖率银行(中奖率局数)
※长按归零
= + 0 (中奖率局数)

中奖率银行：每投币游戏一次加1
当中奖后会减去中奖率（可能会变负数）
游戏杆→无作用
短按 ☆[取物键]→离开
长按 ☆[取物键]2秒以上→归零并离开
(有咚咚声响)

C2 投币游戏的次数
(以下范例代表游戏次数已累积31次)

C2 投币游戏次数
※长按归零
=31 (投币游戏的次数)

投币游戏的次数：每投币游戏一次加1
游戏杆→无作用
短按 ☆[取物键]→离开
长按 ☆[取物键]2秒以上→归零并离开
(有咚咚声响)

C3 礼品出奖的次數
(以下范例代表礼品出奖的次數已累积17次)

C3 礼品出奖次数
※长按归零
=17次 (礼品出奖的次數)

游戏杆→无作用
短按 ☆[取物键]→离开
长按 ☆[取物键]2秒以上→归零并离开
(有咚咚声响)

6. >D 游戏模式

>D: 游戏模式
>D1 正常营业模式
>D2 免费游戏开启,展场模式
>D3 机台耐久测试,测试模式

游戏杆[上][下]→变更设定
>D1 免费游戏关闭, 正常营业模式
>D2 免费游戏开启, 展场模式
>D3 机台耐久测试, 测试模式
短按 ☆[取物键]储存离开

7. >E：马达速度调整

>E：马达速度调整
>E1 往前马达速度
>E2 往后马达速度
>E3 往左马达速度
>E4 往右马达速度
>E5 上下马达速度

游戏杆[上]/[下]选择所要设定的项目
[右]→进入要设定的项目
[左]→离开选单

E1 往前马达速度调整

E1 往前马达速度
↑↓ 加减；※测试
=100%

游戏杆[上]/[下]→变更数值
(50%~100%每次增减10%)
50%：最慢 100%：最快
按※[取物键]：储存，并进入
速度测试模式

速度测试模式：

E1 往前马达速度
>请用游戏杆测试
=100% 速度测试

游戏杆前后：可测试前后马达动作
按※[取物键]：离开

E2 往后马达速度调整

E2 往后马达速度
↑↓ 加减；※测试
=100%

游戏杆[上]/[下]→变更数值
(50%~100%每次增减10%)
50%：最慢 100%：最快
按※[取物键]：储存，并进入
速度测试模式

速度测试模式：

E2 往后马达速度
>请用游戏杆测试
=100% 速度测试

游戏杆前后：可测试前后马达动作
按※[取物键]：离开

E3 往左马达速度调整

E3 往左马达速度
↑↓加减; ※测试
=80%

游戏杆[上]/[下]→变更数值
(50%~100%每次增减10%)
50%: 最慢 100%: 最快
按 ※[取物键]: 储存, 并进入
速度测试模式

速度测试模式:

E3 往左马达速度
>请用游戏杆测试
=80% 速度测试

游戏杆前后: 可测试左右马达动作
按 ※[取物键]: 离开

E4 往右马达速度调整

E4 往右马达速度
↑↓加减; ※测试
=70%

游戏杆[上]/[下]→变更数值
(50%~100%每次增减10%)
50%: 最慢 100%: 最快
按 ※[取物键]: 储存, 并进入
速度测试模式

速度测试模式:

E4 往右马达速度
>请用游戏杆测试
=70% 速度测试

游戏杆前后: 可测试左右马达动作
按 ※[取物键]: 离开

E5 上下马达速度调整

E5 上下马达速度
↑↓加减; ※测试
=50%

游戏杆[上]/[下]→变更数值
(50%~100%每次增减10%)
50%: 最慢 100%: 最快
按 ※[取物键]: 储存, 并进入
速度测试模式

速度测试模式:

E5 上下马达速度
>请用游戏杆测试
=50% 速度测试

游戏杆前后: 可测试上下马达动作
按 ※[取物键]: 离开

8. >F: 测试

F: 测试
>F1 落物电眼测试
>F2 投币器测试

游戏杆[右]→进入要设定的项目
游戏杆[左]→离开选单

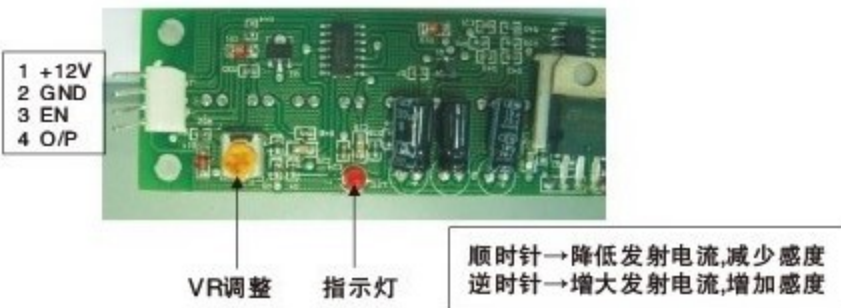
>F1 落物电眼测试

第一步骤:

F1落物电眼测试
>可调整电眼 VR
目前LED=灭
<<OK>>

调整电眼方法: 请在此项次调整:

- (1)观察指示灯是否熄灭,若是亮着,则出口可能有障碍物,请将障碍物排除
- (2)请用十字起子,调整感度旋钮,往顺时针旋转至底部(感度最弱)此时指示灯必须熄灭,
若是亮着,则可能电眼故障,或是黑纸未贴好
- (3)再请用十字起子,调整感度旋钮,往逆时针旋转(感度增强)至指示灯亮着
- (4)再慢慢往顺时针旋转至指示灯熄灭,再往顺时针旋转一点点,即调整完成
- (5)调整完成后,请用一物品测试电眼,是否能正常感应



按 [取物键]: 进入第二步骤

第二步骤:

F1落物电眼测试
>按取物钮离开
目前LED=亮
<<OK>>

- (1) 观察指示灯是否亮起, 若是熄灭, 则可能接线脱落, 或电眼故障
(2) 第一步骤&第二步骤均为OK, 才表示完全OK

>F2 投币器测试

>F2 投币器测试
请投币...
投币计数: 0

投币时投币计数会加1 (不会跳表)
按 $\times$ [取物键]: 离开
游戏杆[左]离开

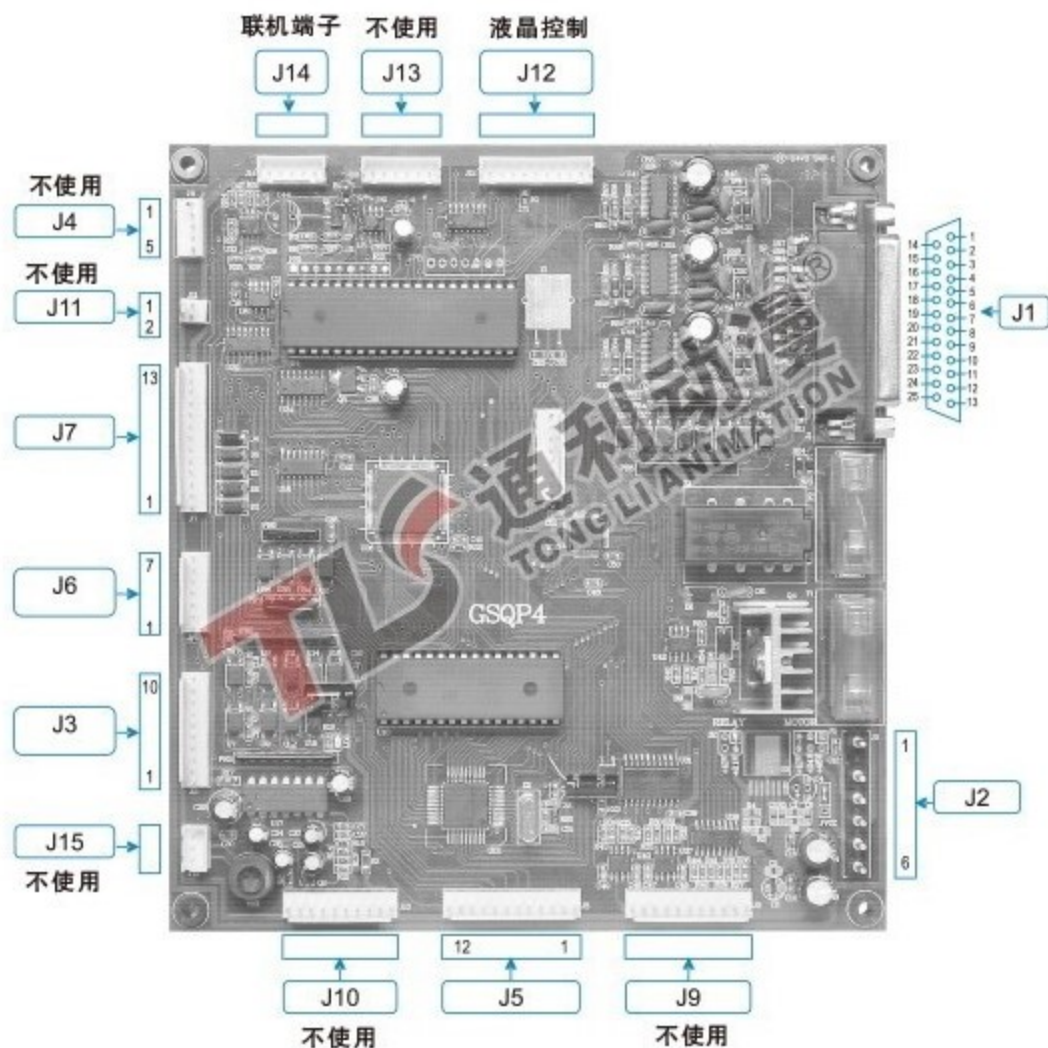
>G 设定回出厂值

G 设定回出厂值
>取消-->离开
>确定-->储存

游戏杆[上]/[下]→选择项目
按 $\times$ [取物键]: 储存, 并离开

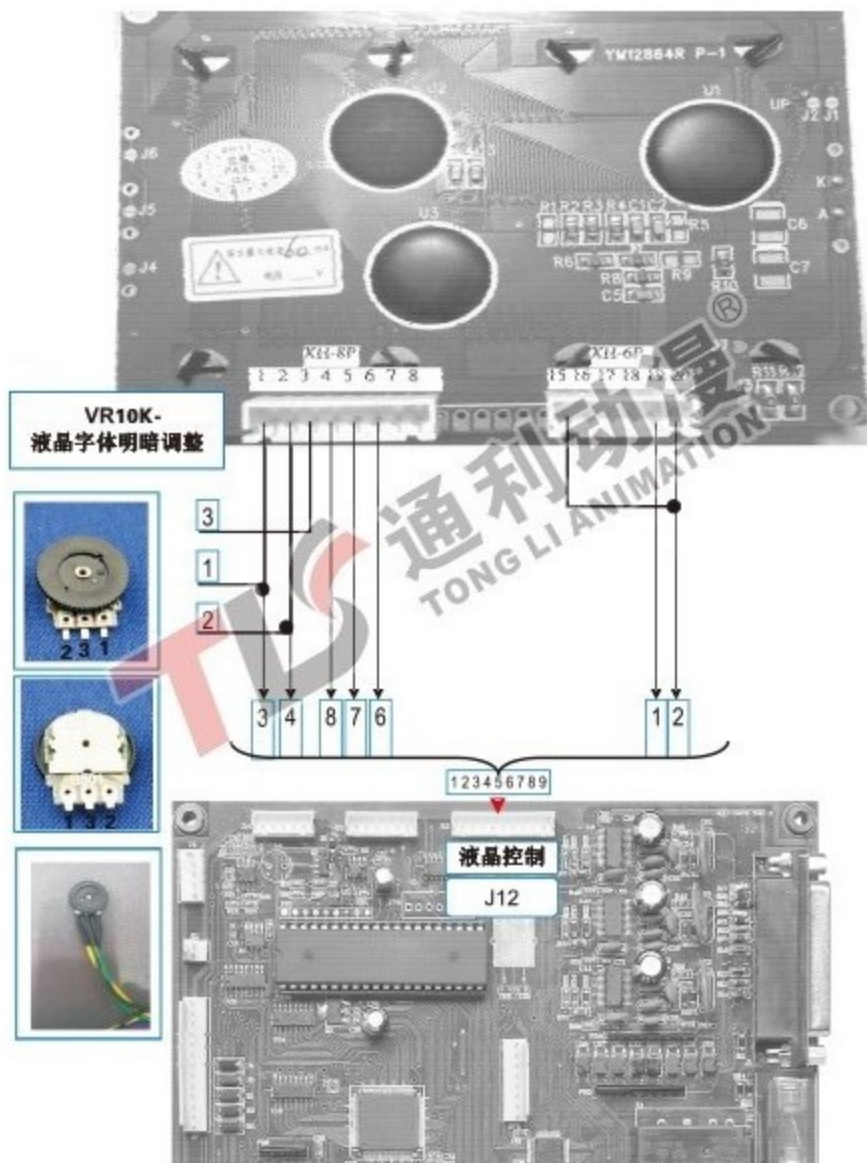
4. 机台配线

4-1. 主板配线图



J1天车		J2(电源输入)	J3(喇叭输入)
1&14. 前或后马达 2&15. 左或右马达 3&16. 上或下马达 4&17. 爪子电源 5. 前停SW 6. 回停SW 7. NC 8. 左停SW 9. 上停SW 10. 下停SW	11. NC 12. NC 13. NC 18. GND 19. GND 20. GND 21. GND 22. NC 23. NC 24. NC 25. NC	1. GND 2. VCC 3. +24V 4. -48V 5. +48V 6. +12V	1. +12V 2. GND 3. 电眼只能输出 4. 电眼输入1 5. 试玩输入 6. 预留输入 7. GND 8. 设定输入 9. 喇叭输出 10. GND
J4(COIN2)	J5(投币器&出入表)	J6(游戏杆)	J7(输出)
1. +12V 2. GND 3. NC 4. 纸钞机 (选配) 5. NC 6. +12V	1. GND 2. GND 3. GND 4. 投币器1 讯号 5. 投币器1 讯号 6. 预留输出 7. 预留输入 8. COIN电源 (V+) 9. 出表 10. 入表1 11. +12V 12. 预留输入	1. 取物键 2. 天车右停SW (迷你型) 3. 左 4. 右 5. 后 6. 前 7. GND	1. 条灯1 2. 条灯2 3. 入表2 4. 取物键灯2 5. +12V 6. NC 7. NC 8. NC 9. NC 10. NC 11. NC 12. NC 13. 5V
J11(GND)	J12(液晶控制)	J15(VR)	J14(联机端子)
1. GND 2. GND	1~9. 液晶显示器	1~3. 音量调整 VR-10K	1~5. 联机端子

4-2. 液晶LCD配线图



5.故障判断及排除

5-1.故障代码

故障码	故障原因	对策
01	入表1断表检知异常	(1) 检查入表1配线 (2) 更换入表1
02	入表2断表检知异常	(1) 检查入表2配线 (2) 更换入表2
03	出表断表检知异常	(1) 检查出表配线 (2) 更换出表
04	投币器1故障	投币器NC/NO 切换错误, 必须为NO
05	投币器2故障	投币器NC/NO 切换错误, 必须为NO
06	落物电眼故障	调整落物电眼
07	主板内存数据被破坏	进入设定选单重新设定
08	主板内存故障 (无法储存)	更换主板
09	小飞球输出异常	(1) 检查小飞球装置 (2) 补充小飞球
10	出彩票或出卡片异常	补充彩票或卡片
11	马达往上异常	(1) 检查上停SW (2) 检查主机板'F1'保险丝
12	马达往下异常	(1) 检查下停SW (2) 检查主机板'F1'保险丝
13	马达往左异常	(1) 检查左停SW (2) 检查主机板'F1'保险丝
14	马达往右异常	检查主机板'F1'保险丝
15	马达往前异常	(1) 检查前停SW (2) 检查主机板'F1'保险丝
16	马达往后异常	(1) 检查回停SW (2) 检查主机板'F1'保险丝

迷你娃娃机注意事项:

当机台故障时, 3分钟后会自动重新开机, 重新开机后在1个小时内还是出现故障, 就不会再自动重新开机了, 必须派工作人员处理故障问题; 如果自动重新开机后超过一个小时才出现故障, 则机台会在3分钟后自动重新开机。

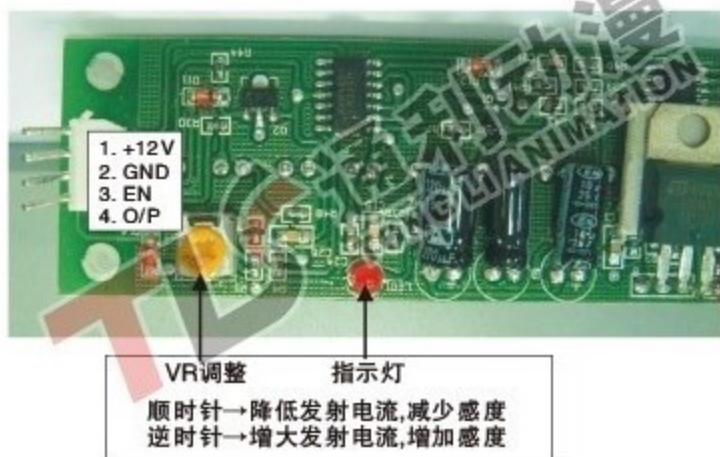
※当“自动重新开机机制”关闭时:

开机后按“设定键”进入设定功能, 会自动开启“自动重新开机机制”

5-2.调整落物电眼

调整落物电眼方法：请在进入游戏时调整

- (1)在'投币'或按'试玩键'进入游戏时，观察指示灯是否熄灭，若是亮着，则出口可能有障碍物，请将障碍物排除。
- (2)请用十字起子，调整感度旋钮，往顺时针旋转至底部（感度最弱）此时指示灯必须熄灭，若是亮着，则可能电眼故障，或是黑纸未贴好。
- (3)再用十字起子，调整感度旋钮，往逆时针旋转（感度增强）至指示灯亮着。
- (4)再慢慢往顺时针旋转至指示灯熄灭，再往顺时针旋转一点点，即调整完成。
- (5)调整完成后，请用一物品测试电眼，是否能正常感应。



6.基本维护保养

项目	保养方式	保养周期	注意事项
框体内部清洁	使用干布以一般清洁剂擦拭并清除内部脏污及灰尘	依污损状况做清洁	1.勿使用强酸强碱之清洁剂 2.勿以水直接冲洗，以免造成内部机械及电子损坏
框体外部清洁	使用干布以一般清洁剂擦拭并清除内部脏污及灰尘	依污损状况做清洁	1.勿使用强酸强碱之清洁剂 2.勿以水直接冲洗，以免造成内部机械及电子损坏
玻璃清洁	使用干布以一般清洁剂擦拭清洁即可	依污损状况做清洁	1.勿使用强酸强碱之清洁剂 2.勿以水直接冲洗，以免造成内部机械及电子损坏
灯管亮度检查	检查灯管亮度是否正常	1个月1次	如有损坏需更换灯管或安定器
电源线检查	检查外部电源线有无破损龟裂	1周1次	勿直接碰触破损处以免触电

7. 产品保修条例

尊敬的客户：

您好！

感谢您购买<广州通利动漫科技有限公司>的产品！我们会不断提高产品及服务的质量，为您提供更优质、高效、专业的产品及售后服务。为了保护您的合法权益，请仔细阅读本说明书全文，详细了解本公司为您提供的服务内容或获取方式，如没有按照本说明书要求而造成产品或配件损坏的，本公司不负责保修，只提供有偿更换产品或配件的服务。

一、保修条款

本产品实行电子部件质量问题12月保修政策，即自您购买本公司产品之日（以正式购货收据的日期为准，下同）起12个月内（含）。

二、不能享受免费保修的情况

在您购买产品后，如果属于下列原因中的任何一种而导致产品出现故障或损坏时，本公司不按照保修条款的内容提供服务，而为您提供有偿服务。

- 1、整机或部件已经超出标准保修承诺的免费保修期限。
- 2、LCD液晶屏表面人为原因划伤、漏液、破裂等等。
- 3、用户未按本说明书要求，错误安装、保管及使用造成的产品故障或损坏的。
- 4、非本公司认证的维修机构人员维修，客户人为处理（操作失误、划伤、搬运磕碰、水湿、输入不合适电压等等）而导致产品故障或损坏的。
- 5、无有效保修凭证及有效的购货凭证的。
- 6、保修凭证和购货凭证被擅自涂改的。
- 7、保修凭证上的产品型号和编号与商品实物不相符的。
- 8、使用非本公司提供或指定的配件而导致故障或损坏的。
- 9、因自然灾害等不可抗力（如地震、火灾等）原因导致故障或损坏的。

三、服务方式

- 1、产品出现故障，请您拨打本公司认证服务机构的电话报修。
- 2、产品故障维修，必须先把故障件邮寄回我司，并提供相关的购货凭证。

四、特别提醒

- 1、保修过程中更换下来的配件归本公司所有。
- 2、有偿服务包括维修的人工费和维修材料费。
- 3、如需要查询任何产品相关信息（产品操作方法，规格说明，维修方式及本公司授权维修站等），请与本公司客服中心联系。

五、服务与支持

- 1、有关最新信息请随时登陆本公司网站www.tongliananimation.com
- 2、技术支持及售后服务热线：020-23885899

备忘录





产品名称：迷你四人娃娃机(四人)

出品商：广州通利动漫科技有限公司

生产地址：广州市番禺区东环街迎星东路143号星力动漫产业园H19号

版本：Ver2.0

版权所有 不得翻印